



Gabriela Zaninetti
Adobe Systems Incorporated
gzaninet@adobe.com

Silvana Pareja
IMS Brasil
011-3047-4505
silvanapareja@imsmarketing.com

Adobe Faz Pré-Apresentação do Flash Media Server 3 no IBC

Maiores Ganhos de Desempenho e Recursos Inovadores Diferenciam Nova Versão

São Paulo, 03 de outubro de 2007 – A Adobe Systems Incorporated (Nasdaq:ADBE) divulgou os novos recursos que irão caracterizar a próxima versão do Adobe® Flash® Media Server 3. Esta nova versão irá oferecer uma combinação única de capacidades de mídia de streaming (transmissão de áudio e vídeo pela web) e ambiente flexível para a criação de aplicações de mídia interativa de sociabilidade para a maior audiência possível. Programado para ser comercializado no primeiro trimestre de 2008, o cliente pode esperar um desempenho praticamente dobrado, assim como novos suportes de evento ao vivo, codec de vídeo padrão H.263 e suporte a codec de áudio AAC+, e proteção avançada para fluxo de mídia. A Adobe apresentou o Adobe Flash Media Server 3, em seu estande (Hall 7, estande 721), durante a IBC 2007 Exhibition, que ocorreu de 7 a 11 de setembro, no RAI Convention Center, em Amsterdam.

O Adobe Flash Media Server 3 irá também dar suporte a fluxos de vídeo ao vivo e gravados para o Adobe Flash® Lite™ 3, o premiado código de execução (runtime) do Flash Player da Adobe, projetado especificamente para telefones celulares. O Adobe Flash Lite 3 irá trazer o formato de vídeo Adobe Flash Player do desktop para equipamentos móveis e handsets, permitindo às operadoras de telefonia celular, fabricantes de handset e desenvolvedores oferecer experiências mais atraentes para os usuários de dispositivos móveis. A Adobe espera que os primeiros dispositivos compatíveis com Flash Lite 3 estejam disponíveis no fim do ano.

“Com o aumento da oferta de vídeos na Web, a audiência em todo o mundo espera uma oferta de mídia que tenha a mesma qualidade da televisão”, diz Jim Guerard, vice-presidente de Dynamic Media da Adobe. “Utilizando os ganhos no desempenho, melhor proteção ao conteúdo e de fácil utilização, os editores poderão integrar vídeos de forma fácil e segura em seus websites e obter aplicações com maior controle sobre a execução de mídia, interatividade e criação de marca”.

O Adobe Flash Media Server 3 é a base para distribuição de vídeos gravados e ao vivo compatíveis com o Adobe Flash Player e complementa o Adobe Flash® Professional CS3, Adobe Flash® Player 9, Adobe Media Player® e Adobe Integrated Runtime™ (AIR). Isso torna o sistema Flash a única solução de vídeo online e offline onipresente para criação e produção de aplicações de mídia interativa para uma ampla gama de navegadores web e sistemas operacionais.

Hoje, programas de televisão como Last Comic Standing, Medium, e Late Night with Conan O'Brien têm sido transmitidos online graças ao Adobe Flash Player, que também tem sua tecnologia apoiando os sites de vídeo como YouTube e MySpace.

A base para a Mídia Social

Os consumidores podem desenvolver e criar uma grande variedade de aplicações de mídia social com o Adobe Flash Media Server 3, incluindo vídeo, envio de mensagens com áudio e vídeo, chat com áudio e vídeo ao vivo, chats de texto, difusão de dados, e jogos multi-usuários. A nova versão apresenta melhor suporte a eventos ao vivo com a próxima versão do Adobe Flash Media Encoder 2, essencial para provedores

de notícias e eventos, assim como para sites de mídia social, para que o conteúdo seja apresentado em tempo real.

Proteção de conteúdo integrada

O Adobe Flash Media Server 3 irá oferecer um novo protocolo de criptografia para proteger conteúdo streaming e fornecer suporte para o próximo Adobe Media Player.

“Um dos componentes-chave para a estratégia digital da NBC Universal é fornecer aos espectadores acesso a nosso conteúdo a qualquer hora, em qualquer lugar”, diz Darren Feher, EVP e Chief Technology Officer da NBC Universal. “Eu estou muito animado com as possibilidades do Adobe Flash Media Server 3. Sua promessa de desempenho rápido e proteção de conteúdo é muito bem vinda junto à facilidade, flexibilidade e onipresença que a NBC Universal atualmente encontra nos vídeos Flash e na ampla gama de plataformas online”.

Maiores ganhos de desempenho

O desempenho no fluxo de vídeo praticamente dobra no Adobe Flash Media Server 3, permitindo mais streamings e mais usuários por servidor e possibilitando uma queda do custo total. Desenvolvido a partir do recentemente anunciado suporte a codec de vídeo H.264 e áudio High Efficiency AAC+ (HE-AAC), os usuários do Adobe Flash Media Server 3 podem agora utilizar a maior parte de seu conteúdo já existente em MPEG sem precisar recodificá-lo, o que irá ajudar a reduzir o custo de distribuição de vídeo compatível com Adobe Flash Player. Os usuários terão acesso a vídeos de maior qualidade no Adobe Flash Payer, que está atualmente instalado em 98% dos computadores com acesso à internet no mundo.

Disponibilidade

O Adobe Flash Media Server 3 deverá estar disponível como serviço através de parceiros selecionados no quarto trimestre de 2007 e para venda em todo o mundo no primeiro trimestre de 2008. Para mais informações sobre o Adobe Flash Media Server, acesse www.adobe.com/go/fms3_faq.

O Adobe Flash Media Server 3 também estará disponível através de provedores de conteúdo para clientes que preferem terceirizar suas produções de mídia. Para saber mais sobre estes programas, visite www.adobe.com/products/flashmediaservers/fvss.

Sobre a Adobe Systems Incorporated

A Adobe revoluciona a forma como o mundo interage com idéias e informações — a qualquer momento, em qualquer lugar e através de qualquer mídia. Visite www.adobe.com para obter mais informações.

