



Gabriela Zaninetti  
Adobe Systems Incorporated  
[gzaninet@adobe.com](mailto:gzaninet@adobe.com)

Silvana Pareja  
IMS Brasil  
011-3047-4505  
[silvanapareja@imsmarketing.com](mailto:silvanapareja@imsmarketing.com)

## **Adobe Anuncia Disponibilidade do Flash Player 10**

---

Novos Recursos e Integração com a Adobe Creative Suite 4 Proporcionam Experiência Inovadora na Web

**São Paulo, 15 de outubro de 2008** — A Adobe Systems Incorporated (Nasdaq:ADBE) anuncia a disponibilidade do Adobe® Flash® Player 10. Designers e desenvolvedores podem aproveitar os novos e importantes recursos aperfeiçoados em desempenho visual do Flash Player 10, que proporcionam controle criativo sem precedente para a criação de aplicativos Web, conteúdo interativo e vídeo de alta qualidade para usuários em vários navegadores e nos principais sistemas operacionais.

“Designers e desenvolvedores sabem que se oferecerem vídeo, jogos on-line, aplicações ricas para Internet (RIAs) e outras experiências interativas com o Adobe Flash Player, o alcance certamente será em toda a Web,” disse David Wadhvani, gerente-geral e vice-presidente da Platform Business Unit da Adobe. “O Flash Player 10 continua a marcar o ritmo da inovação na Internet, e estamos empolgados em ver como a comunidade já está usando-o para a criação de uma classe totalmente nova de experiências ricas na Web”.

O Adobe Flash Player 10 aproveita as capacidades do runtime mais difundido em todo o mundo, com novo suporte a filtros e efeitos personalizados, transformação e animação 3D nativas, avançado processamento de áudio e aceleração por unidade de processamento gráfico (GPU). Apoiado por mais de 25 anos de experiência da Adobe, o novo engine de texto altamente flexível do Adobe Flash Player 10 oferece aos designers e desenvolvedores mais opções de layout de texto e maior controle criativo.

O Adobe Flash Player 10 também amplia as expressivas capacidades da linha de produtos Adobe Creative Suite® 4, com novos níveis de integração à tecnologia Flash para simplificar a colaboração e aperfeiçoar o fluxo de trabalho de design e desenvolvimento. Designers e desenvolvedores podem criar filtros e efeitos personalizados com o Adobe Pixel Bender™, que dispõe da mesma tecnologia de muitos filtros e efeitos especiais do software Adobe After Effects® CS4. Desenvolvedores do Adobe Flash Player 10 podem usar esses filtros, mesclar modos e preenchimentos para animar efeitos, ou mudar o conteúdo rico de mídia no

runtime. O Flash Player 10 também disponibiliza novas capacidades e aperfeiçoamentos em desempenho do Adobe Flash CS4 Professional, o mais avançado ambiente de criação autoral do setor para a criação de experiências interativas. Isso inclui efeitos 3D fáceis de usar que permitem aos designers projetarem em 2D e transformarem e animarem em 3D.

“Nossos clientes esperam inovações”, disse Tim Barber, sócio e diretor de criação da Odopod, estúdio líder de design e membro da Society of Digital Agencies (SoDA). “Com o aperfeiçoado desempenho visual e novos e incríveis efeitos 3D do Adobe Flash Player 10, agora podemos usar o Adobe Flash CS4 Professional para criarmos fantásticas experiências na Web até então impossíveis. Para nós, isso significa menos barreira no processo criativo”.

O Adobe Flash Player oferece inigualáveis opções criativas, experiências de usuário altamente agradáveis, incrível playback de áudio/vídeo e alcance praticamente universal aos sistemas operacionais. O conteúdo do Flash Player atinge mais de 98 % dos computadores desktop conectados à Internet. Mais de 80 % dos vídeos on-line em todo o mundo são vistos usando tecnologia Adobe Flash, o que o torna o formato número 1 de vídeo na Web. A adoção de uma atualização anterior do Flash Player 9 marcou um recorde histórico ao atingir quase 90 % de alcance em computadores desktop conectados à Internet, em menos de nove meses, e espera-se que o Flash Player 10 atinja uma taxa similar de adoção.

Inovações introduzidas no Adobe Flash Player 10 contribuirão para esforços futuros ao Open Screen Project, um projeto que levará o Flash Player 10 aos dispositivos móveis. O Open Screen Project é uma iniciativa de todo o setor para levar experiências ricas em telas múltiplas em um ambiente consistente para navegação aberta na Web, bem como aplicações autônomas em computadores pessoais, dispositivos móveis e em equipamentos eletrônicos de consumo. Mais informações sobre o Open Screen Project estão disponíveis em [www.openscreenproject.org](http://www.openscreenproject.org).

**Para saber mais sobre os novos recursos e ler o que designers e desenvolvedores estão dizendo sobre o Adobe Flash Player 10, visite [www.adobe.com/products/flashplayer/](http://www.adobe.com/products/flashplayer/).**

### **Disponibilidade**

O Adobe Flash Player 10 está disponível através de download gratuito para plataformas Windows, Macintosh e Linux (incluindo novo suporte para Ubuntu 7 e 8) em [www.adobe.com/go/getflashplayer](http://www.adobe.com/go/getflashplayer). Suporte para Solaris é esperado até o final deste ano. Todos os novos e expressivos recursos e aperfeiçoamentos em desempenho introduzidos no Adobe Flash Player 10 estarão disponíveis no Adobe® AIR™ ao final deste ano para designers e desenvolvedores criarem aplicativos capazes de rodar fora do navegador.

## **Sobre a Adobe Systems Incorporated**

A Adobe revoluciona a forma como o mundo interage com idéias e informações — a qualquer momento, em qualquer lugar e através de qualquer mídia. Visite [www.adobe.com](http://www.adobe.com) para obter mais informações.