



PSLT – Adobe InDesign Server (2015v2)

1. Additional License Terms.

- 1.1 **Limited Server License.** If Customer has obtained a valid Limited Server License for the Production Software, then Customer may install and use the Production Software only for the purpose of permitting Users(a) connected to its intranet to download the On-premise Software for installation or (b) use the On-premise Software through the use of commands, data, or instructions from a Computer connected to Customer's intranet, provided that the total number, not the concurrent number, of Users that use the On-premise Software does not exceed the number licensed under this Agreement.
- 1.2 **Premium Server License.** If Customer has obtained a Premium Server License for the Production Software, then, Customer may install and use the Production Software within its intranet up to the permitted number of Computers. Customer may access the Production Software to external users via an external network provided that:
- (A) The On-premise Software is only an interface to, or an extended service in support of, Customer's direct beneficial business purpose.;
 - (B) Those accessing the On-premise Software via an external network do not have any right to access or use the On-premise Software for their own purposes and may only access and use the On-premise Software to interface with, or to use an extended service of, Customer's direct beneficial business purpose;
 - (C) No person who accesses the Production Software via an external network may download the On-premise Software or any part of it.
- 1.3 **Two-Tier Hosting License.** If Customer has obtained a Premium Server License, then Customer may distribute Customer's Hosted Service Product to third parties (each a "**Third-Party Partner**") and allow each such Third-Party Partner to provide access to the Hosted Service Product directly to Third-Party Partner's end user customers under such Third Party Partner's own trademark and/or incorporated as part of such Third Party Partner's own service (each, a "**Partner Hosted Service Product**"), provided that the Hosted Service Product is accompanied by an appropriate end user license agreement ("**Customer EULA**") that includes terms and conditions substantially similar to and no less restrictive than those set forth in this Agreement, the terms of which may be modified by Adobe from time to time, subject to:
- (A) Customer will designate Adobe as a third party beneficiary of the Customer EULA entered into between Customer and each Third-Party Partner. Customer will not grant any Third-Party Partner any rights to access and use the On-premise Software that exceeds the scope of license stated herein. Customer represents and warrants that it will enforce the terms of the Customer EULA against each Third-Party Partner and that Customer will indemnify Adobe for any costs, losses, expenses, liabilities, or damages for any breaches of the Customer EULA by any Third-Party Partner.
 - (B) The Partner Hosted Service Product will be installed and operated solely by Third-Party Partner on Computers owned by Third-Party Partner.
 - (C) Access by Third-Party Partner's end user customers of the Partner Hosted Service Product will be provided over a network connection through a web interface created by Third-Party Partner. For clarification, Third-Party Partner is not authorized to provide its end user customers with direct access to the On-premise Software, but only as part of access to the Partner Hosted Service Product.
- 1.4 **Development Software License.** If Customer has obtained a valid license to the Development Software, then Customer may use the Development Software on the licensed platforms in Customer's technical environment strictly for staging and testing purposes. Customer may install a single instance of the

Development Software on up to the permitted number of Computers connected to Customer's intranet and permit Users to use the Development Software.

2. **Open Source Software.** Notwithstanding anything to the contrary, Customer is not licensed to (and Customer agrees that it will not) integrate or use the On-premise Software with any Open Source Software or otherwise take any action that could require disclosure, distribution, or licensing of all or any part of the Product in source code form, for the purpose of making derivative works, for sale or at no charge. For the purposes of this section, "**Open Source Software**" means software licensed under the GNU General Public License, the GNU Lesser General Public License, or any other license terms that could require, or condition Customer's use, modification, or distribution of such software on, the disclosure, distribution, or licensing of any other software in source code form, for the purpose of making derivative works, for sale or at no charge. Any violation of the foregoing provision immediately terminates all of Customer's licenses and other rights to the Production Software granted under this Agreement. Customer may use other software with the Production Software, which may be commonly referred to as "open source" outside the terms of this Agreement, provided the license terms of use for such other open source software do not conflict with any of the terms and conditions herein.
3. **Content Files.** Customer may use, display, modify, reproduce, and distribute any of the Adobe-provided sample files such as fonts, stock images or sounds ("Content Files"), except Customer must not distribute Content Files on a stand-alone basis. Customer may not claim any trademark rights in, or derivative works of, the Content Files.
4. **Embedded Use.** Customer may embed or distribute, as applicable, any software made available to Customer through the On-Premise Software (including fonts, runtimes, add-ins, and utilities provided with the On-premise Software, for example as part of an application that is packaged to run on the Apple iOS or Android™ operating systems) as part of developer applications, electronic documents or content, and may only permit use of such software in connection with such application, document or content. No other embedding rights are implied or permitted.
5. **Font Software.** As applied to fonts in the On-premise Software, any commercial printer or service bureau that Customer uses to process Customer's file must have a valid license to use the font software included in the file.
6. **Third-Party On-premise Software Notices.** The creators of certain public standards and publicly available code, as well as other third party licensors, require that certain notices be passed through to the end users of the On-premise Software. These third party notices are located at www.adobe.com/products/eula/third_party/index.html (or a successor website thereto).
7. **Definitions.**
 - 7.1 "**Hosted Service Product**" means Customer's hosted product or service that is integrated with the On-premise Software.
 - 7.2 "**Production Software**" means a version of the On-premise Software licensed by Adobe for production use and not for use as Development Software and/or Evaluation Software.

1. 追加のライセンス条件

- 1.1 **限定サーバーライセンス** お客様が製品版ソフトウェアの有効な限定サーバーライセンスを取得した場合、オンプレミスソフトウェアを使用するユーザーの総数（同時ユーザーの数ではない）が本契約でライセンスされた数を超えないことを条件として、(a) お客様のイントラネットに接続したユーザーが、インストールのためにオンプレミスソフトウェアをダウンロードできるようにするため、または (b) ユーザーがお客様のイントラネットに接続されたコンピュータから、ユーザーがコマンド、データまたは命令を使ってオンプレミスソフトウェアを使用できるようにするために、お客様は製品版ソフトウェアをインストールし使用することができます。
- 1.2 **プレミアムサーバーライセンス** お客様が製品版ソフトウェアのプレミアムサーバーライセンスを取得した場合、お客様は、お客様のイントラネット内で許可されたコンピュータ台数を上限として製品版ソフトウェアをインストールし使用することができます。お客様は、以下の条件の下に、外部ユーザーに外部ネットワークを介して製品版ソフトウェアへのアクセスを許可することができます。
- (A) オンプレミスソフトウェアがお客様の直接的で有益な事業目的に対する唯一のインターフェイスである場合、またはその事業目的をサポートする唯一の拡張サービスである場合。
- (B) 外部ネットワークを介してオンプレミスソフトウェアにアクセスする場合、その行為を行う者には、自己の目的のためにオンプレミスソフトウェアにアクセスまたは使用する権利はなく、お客様の直接的で有益な事業目的へのインターフェイスとして利用し、またはその事業目的をサポートする拡張サービスを使用するためだけにオンプレミスソフトウェアにアクセスし使用することができます。
- (C) 外部ネットワークを介して製品版ソフトウェアにアクセスする者は、オンプレミスソフトウェアの一部または全部をダウンロードすることはできません。
- 1.3 **ティアホスティングライセンス** お客様がプレミアムサーバーライセンスを購入した場合、お客様は、お客様のホステッドサービス製品を第三者（それぞれを以下「**第三者パートナー**」といいます）に頒布することができ、かかる第三者パートナーは、独自の商標の下または第三者パートナーの独自のサービス（それぞれを以下「**パートナーのホステッドサービス製品**」といいます）の一部として、エンドユーザー顧客がホステッドサービス製品に直接アクセスできるものとします。ただし、ホステッドサービス製品には、本契約で規定された内容（アドビにより適宜変更されます）と実質的に同様で同等の制限が課される諸条件を含む、適切なエンドユーザー使用許諾契約書（以下、「**お客様の EULA**」といいます）を添付するものとし、以下が適用されます。

- (A) お客様は、お客様と各第三者パートナーとの間で締結されるお客様の EULA の第三者受益者としてアドビを指定します。お客様は、本契約に規定されるライセンスの範囲を越えて、オンプレミスソフトウェアにアクセスし使用する権利を第三者パートナーに付与することはできません。お客様は、各第三者パートナーに対してお客様の EULA の条件を強制することを表明し、保証するものであり、かかる第三者パートナーによるお客様の EULA の違反があった場合、それに関する費用、損失、経費、責任、損害についてアドビを補償するものとします。
- (B) パートナーのホステッドサービス製品は、第三者パートナーが所有するコンピュータ上で第三者パートナーのみがインストールして稼働するものとします。
- (C) パートナーのホステッドサービス製品への第三者パートナーのエンドユーザー顧客によるアクセスは、第三者パートナーが作成した Web インターフェイスを使ったネットワーク接続により提供されるものとします。疑義を避けるため、お客様の第三者パートナーは、そのエンドユーザー顧客にオンプレミスソフトウェアへの直接アクセスすることは許可されておらず、パートナーのホステッドサービス製品の一部へのアクセスを提供するだけです。

1.4 **開発版ソフトウェアライセンス** お客様が開発版ソフトウェアに対する有効なライセンスを取得した場合、ステージングおよびテストの目的のみにおいて、お客様の技術環境内のライセンスされたプラットフォーム上で開発版ソフトウェアを使用できます。お客様のイントラネットに接続されたコンピュータに許可台数まで開発版ソフトウェアのインスタンスを 1 部インストールし、ユーザーが開発版ソフトウェアの使用を許可できます。

2. **オープンソースソフトウェア** 本契約書の他の規定にかかわらず、お客様は、オンプレミスソフトウェアをオープンソースソフトウェアに組み込むこと、オープンソースソフトウェアと合わせて使用すること、ならびに派生品を作成する目的、販売目的、または無償で、ソースコード形式による製品のすべてまたは一部の開示、配布、もしくは使用許諾を必要とする行動を取ることは、許諾されていません（さらにお客様はそうしないことについて同意します）。本条において「オープンソースソフトウェア」とは、GNU 一般公衆使用許諾書、GNU 劣等一般公衆使用許諾書、またはその他のお客様によるソフトウェアの使用、修正、または配布の条件として他のソフトウェアのソースコード形式での開示、配布、もしくは使用許諾が必要となるような使用許諾条件に基づいて許諾されたソフトウェアを意味します。前述の規定に違反した場合、本契約に基づいて付与されたオンプレミスソフトウェアに対するお客様のライセンスおよびその他の権利すべてが直ちに終了します。お客様は、オンプレミスソフトウェアを、本契約の条項外で一般的に「オープンソース」と称されるその他のソフトウェアと使用することができます。ただし、かかるその他のオープンソースソフトウェアのライセンスが、本契約の諸条件に抵触しない場合に限りです。

3. **コンテンツファイル** お客様は、アドビが提供するフォント、ストック画像または音などのいずれのサンプルファイル（「コンテンツファイル」）も使用、表示、変更、複製および配布することができます。但し、お客様はコンテンツファイルを単体で配布してはなりません。お客様は、コンテンツファイルまたはその二次的著作物に対して、いかなる商標権も主張できません。

4. **埋め込み使用** お客様は、オンプレミスソフトウェアを通じて提供されるいずれのソフトウェア（例えば、Apple iOS または Android™ オペレーティングシステム上で実行するようパッケージ化されたアプリ

リケーションの一部として、オンプレミスソフトウェアと共に提供されるフォント、ランタイム、アドイン、ユーティリティを含みます)も、デベロッパーアプリケーション、電子文書またはコンテンツの一部として埋め込みまたは配布することができます。但し、前記のソフトウェアは、かかるアプリケーション、電子文書またはコンテンツに関連してのみ使用を許可することができます。他のいかなる埋め込みの権利も暗示または許可されません。

5. **フォントソフトウェア** オンプレミスソフトウェアに含まれるフォントについて、お客様がそのファイル进行处理するために利用するいかなる印刷業者またはサービスビューローも、ファイルに含まれるフォントソフトウェアを使用するための有効なライセンスを保有していなくてはなりません。
6. **第三者のオンプレミスソフトウェアに関する通知** 一定の公的標準および公開されているコードの作成者、およびその他の第三者ライセンサーは、オンプレミスソフトウェアのエンドユーザーに特定の通知を伝えることを義務づけています。このような第三者の通知は http://www.adobe.com/jp/products/eula/third_party/index.html (またはその後継ウェブサイト) に掲載されています。

7. 定義

- 7.1 「ホステッドサービス製品」とは、オンプレミスソフトウェアと統合されたお客様のホステッド製品またはサービスを意味します。
- 7.2 「製品版ソフトウェア」とは、アドビがライセンスする本番使用向けのオンプレミスソフトウェアのバージョンを意味し、開発版ソフトウェアおよび/または評価版ソフトウェアとしての使用を目的とするものではありません。