

ADOBE® FLASH® MEDIA ENCODING SERVER

EFFIZIENTE AUFBEREITUNG HOCH- WERTIGER AUDIO- UND VIDEODATEN



Die Adobe Flash Media Server-Produktfamilie ist eine vollständige Plattform zur Bereitstellung von Medien, die u. a. folgende Produkte umfasst:

Adobe Flash Media Interactive Server 3

Kombiniert alle Funktionen von Adobe Flash Media Streaming Server mit erweiterten Werkzeugen für interaktive Multimedia-Erlebnisse und leistungsstarke Medienanwendungen.

Adobe Flash Media Streaming Server 3

Ermöglicht kosteneffizientes Streaming von Audio oder Video an Adobe Flash Player.

Adobe AIR

Ermöglicht den Einsatz bewährter Web-Technologien für die Entwicklung plattformübergreifender Rich-Internet-Anwendungen für den Desktop.

Adobe Media Player

Mit dem plattformübergreifenden Adobe Media Player können Unternehmen hochwertige Inhalte erstellen, bereitstellen und gewinnbringend nutzen. Der Player lässt sich problemlos an den jeweiligen Bedarf anpassen, nutzt die Adobe Flash-Technologie und unterstützt alle Download- und Streaming-Inhalte, einschließlich HD-Material in voller Auflösung.

Zusammen ergeben diese Komponenten eine leistungsstarke Lösung zur Verwaltung und Verwertung von Inhalten, die sich ideal zur Bereitstellung von interaktiven Medienanwendungen in großem Umfang eignet.

Adobe Flash Media Encoding Server bietet eine schnelle und skalierbare Lösung, um Multimedia-Dateien aus unterschiedlichen Quellen für die Bereitstellung über die Adobe Flash-Plattform aufzubereiten. Ganz gleich, ob die Inhalte auf dem universellen Adobe Flash Player, dem innovativen Adobe Media Player oder auf Adobe AIR™ für den Desktop zur Verfügung gestellt werden – mit Flash Media Encoding Server erhalten Sie eine intuitive, automatisierte und individuell anpassbare Server-Lösung.

Flexibilität und Kontrolle

Über die intuitive Benutzeroberfläche von Flash Media Encoding Server lässt sich nahezu jeder Aspekt des Kodierungsprozesses umfassend und mühelos steuern. Sie können Inhalte während der Kodierung modifizieren und dabei die Quelldateien gleichzeitig in das FLV-Format oder beliebig viele andere Formate mit jeweils individuellen Abläufen und Filtern konvertieren. Passen Sie Videos an die Wiedergabe auf mobilen Endgeräten an, versehen Sie sie zu Abstimmungszwecken mit Logos und Timecode, nehmen Sie Farbkorrekturen vor u. v. m. Die Einstellungen lassen sich für künftige Projekte in Form von Profilen speichern. Flash Media Encoding Server ist flexibel skalierbar und kann als eigenständige Anwendung oder zur Kontrolle des Kodierungsprozesses auf mehreren Rechnern ausgeführt werden.

Große Reichweite

Dank der integrierten Unterstützung für mehr als 40 gängige Dateiformate – darunter FLV, MPEG-4, Windows Media, H.264 und DivX sowie viele andere Formate, die u. U. die Installation weiterer Codecs erfordern – können Sie mit Flash Media Encoding Server nahezu alle Videoinhalte in universelle, Flash-kompatible Formate transkodieren und Dateien unterschiedlicher Herkunft verarbeiten. Durch die effiziente und originalgetreue Konvertierung von Quelldateien in zahlreiche Ausgabeformate (darunter FLV-Dateien für Streaming) erreichen Sie eine größere Zielgruppe. Die Inhalte können auch für die Wiedergabe mit dem weit verbreiteten Adobe Flash Player (der auf über 98 % aller PCs weltweit installiert ist) oder auf mobilen Endgeräten

via Adobe Flash Lite™ zum Download bereitgestellt werden. Durch den kombinierten Einsatz von Flash Media Encoding Server mit Adobe Flash Media Streaming Server oder Adobe Flash Media Interactive Server lassen sich interaktive, virtuelle Communitys mit Unterstützung für Streaming-Video aufbauen.

Leistungsstarke Kodierung

Flash Media Encoding Server bietet eine der schnellsten Kodierungslösungen für Flash-kompatible Videoinhalte und andere Video- und Audioformate. Durch die Ausführung im vollständig automatisierten Modus lässt sich die Leistung von Flash Media Encoding Server zusätzlich steigern. Überwachte Ordner und Dateitransfers via FTP können so konfiguriert werden, dass alle in ein bestimmtes Verzeichnis verschobenen Dateien automatisch kodiert und anschließend in dafür vorgesehenen Ordnern abgelegt werden. Bei umfangreichen Kodierungsprojekten ist Flash Media Encoding Server flexibel skalierbar, um größere Datenmengen mit derselben hohen Geschwindigkeit zu konvertieren. Mehrere Instanzen von Flash Media Encoding Server lassen sich als Kodierungs-Farm konfigurieren, wobei die Verteilung einzelner Aufträge, Priorisierung, Lastenverteilung, FTP-Datenübertragung, Statusüberwachung und Benachrichtigungen zentral verwaltet werden. Sämtliche Interaktionen mit der Server-Software erfolgen über eine intuitive Desktop-Konsole.

Systemanforderungen

- Intel® Pentium® 4 mit 2 GHz oder AMD Athlon (Quad-Core-Konfiguration aus Intel Xeon® 516 mit 3 GHz oder AMD Opteron empfohlen)
- Microsoft® Windows® XP Professional oder Windows Server® 2003
- 2 GB RAM (4 GB empfohlen)
- 100 MB freier Festplattenspeicher
- RAID-Festplatten-Array für optimale Leistung empfohlen
- Microsoft DirectX 9
- USB 1.1- oder 2.0-Anschluss für den USB-Hardware-Schlüssel

Die wichtigsten Funktionen und Vorteile von Adobe Flash Media Encoding Server

Skalierbarkeit

Damit Ihr Netzwerk gemeinsam mit Ihrem Unternehmen wachsen kann, lassen sich Flash Media Encoding Server-Installationen als Cluster skalieren, die über eine zentrale Benutzeroberfläche verwaltet werden. Um die Effizienz zu optimieren, können Sie Video-Quelldateien per Stapelverarbeitung kodieren und Kodierungsprozesse automatisieren.

Flash Media-Plattform

Kombinieren Sie die leistungsstarken, flexiblen Kodierungsfunktionen mit anderen Produkten der Flash Media-Familie, wie z. B. Flash Media Streaming Server, Flash Media Interactive Server und Flash Media Rights Management Server, um vollständige, interaktive Mediennetze zu implementieren. Stellen Sie Inhalte für Adobe Flash Player – die weltweit am stärksten verbreitete Plattform für digitale Medien – sowie für Adobe Media Player und andere Desktop-Anwendungen bereit, die mit Adobe AIR entwickelt wurden.

Umfassende Unterstützung von Dateiformaten

Dank der Unterstützung für mehr als 40 gängige Formate steht Ihnen eine breite Palette an Videoquellen zur Verfügung, wenn Sie Inhalte kodieren oder Dateien von anderen verarbeiten.

Flexible Kodierung und Bearbeitung

Ändern Sie die Parameter der Quelldateien direkt während der Kodierung, um die Inhalte für die Bereitstellung auf einer Vielzahl von Endgeräten vorzubereiten. Sie können

Größe und Seitenverhältnis der Video-Frames einstellen, die Länge der Videos an die Wiedergabe auf mobilen Endgeräten anpassen, Logos oder Wasserzeichen einfügen, Keyframes extrahieren u. v. m.

Stapelverarbeitung und Automatisierung

Optimieren Sie Ihren Workflow durch die stapelweise Verarbeitung von Aufgaben, um Flash Media Encoding Server in Ihre vorhandenen Systeme und Anwendungen zu integrieren.

Intuitive Benutzeroberfläche

Eine einfach zu bedienende Benutzeroberfläche erleichtert die Verwaltung. Durch die automatisierte Kodierung mit individuell anpassbaren Profilen bleiben selbst umfangreiche Projekte überschaubar. Die Effizienz wird erhöht und die Zeit bis zur Bereitstellung verkürzt.

Effiziente Kodierung

Leistungsstarke Kodierungsfunktionen ermöglichen die Konvertierung einer größeren Anzahl von Quelldateien in kürzerer Zeit.

Filterfunktionen für Video und Audio

Video- und Audioparameter lassen sich während der Kodierung flexibel ändern und optimieren. Sie können Audio normalisieren, die Lautstärke anpassen, die Farbbalance abstimmen, Videos scharf zeichnen und zahlreiche weitere Filteroptionen anwenden.

Weitere Informationen

Weitere Informationen zu Adobe Flash Media Encoding Server erhalten Sie unter www.adobe.com/go/fmes_de.



Adobe Systems GmbH

Georg-Brauchle-Ring 58 • D-80992 München

Adobe Systems (Schweiz) GmbH

World Trade Center • Leutschenbachstrasse 95 • CH-8050 Zürich
www.adobe.de, www.adobe.at, www.adobe.ch, www.adobe.com

Adobe, das Adobe-Logo, Adobe AIR, Flash und Flash Lite sind Marken oder eingetragene Marken von Adobe Systems Incorporated in den USA und/oder anderen Ländern. Intel, Intel Xeon und Pentium sind Marken der Intel Corporation in den USA und anderen Ländern. Microsoft, Windows und Windows Server sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. Alle anderen Marken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.
Adobe übernimmt keine Haftung für eventuelle Druckfehler.

© 2008 Adobe Systems Incorporated. Alle Rechte vorbehalten. Printed in Germany.
95011544 9/08