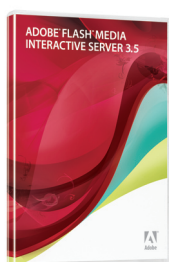


ADOBE® FLASH® MEDIA INTERACTIVE SERVER 3.5 BEREITSTELLUNG VIELFÄLTIGER INTERAKTIVER MEDIASERVICES DURCH SICHERES, SKALIERBARES VIDEO-STREAMING



Flash Media Server-Produkte

Flash Media Interactive Server 3.5

Der leistungsstarke Streaming-Server unterstützt Multiway-Anwendungen, z. B. für Webcam-Chats, Online-Spiele und VoIP-Konferenzen, und ist nahezu unbegrenzt skalierbar dank flexibler Konfigurationsoptionen zur Verteilung der Netzwerklast auf mehrere Server.

Flash Media Streaming Server 3.5

Mit Schwerpunkt auf unidirektionalem Streaming ist Flash Media Streaming Server 3.5 bestens geeignet für den Umstieg vom einfachen progressiven Download auf hochauflösendes Video-Streaming – live oder auf Abruf – für Adobe Flash Player, Adobe Media Player und Adobe Flash Lite™ 3.

Flash Media Development Server

Laden Sie die leistungsstarke Server-Lösung kostenlos unter www.adobe.com/go/fms_de herunter, um interaktive Web-Portale zu entwickeln oder Videoinhalte via sicheres Streaming zu übertragen. Flash Media Development Server bietet alle Funktionen von Flash Media Interactive Server und Flash Media Streaming Server 3.5, ist jedoch auf zehn gleichzeitige Streams begrenzt.

Die Basistechnologie für ansprechende Online-Erlebnisse

Fast allen Multiway-Anwendungen, die heute im Web zur Verfügung stehen und mit Adobe Flash erstellt wurden, ist die Technologie von Adobe Flash Media Interactive Server zugrunde gelegt. Die leistungsstarke Plattform erleichtert die Entwicklung innovativer Umgebungen mit fortschrittlicher Mehrkanalkommunikation und die Bereitstellung von Videoinhalten in HD-Qualität, integrierten Live-Streams oder Inhalten für mobile Endgeräte. Eine erweiterbare Architektur ermöglicht zudem umfassende Interaktivität.

Maximale Reichweite durch neue Bereitstellungsoptionen

Flash Media Streaming Server 3.5 hilft Ihnen dank einer Reihe leistungsstarker neuer Funktionen bei der Gewinnung und Bindung von Zuschauern. Hierzu zählen dynamisches Streaming (die Bit-Rate passt sich automatisch an die tatsächlich verfügbare Bandbreite an), die Verschlüsselung von H.264-Video und ein integrierter HTTP-Server für die einfache Bereitstellung von Medien, wenn RTMP-Streaming (Real Time Messaging Protocol) nicht möglich sein sollte.

Neue Absatzchancen mit Online-Video

Dank der deutlich höheren Leistung, Unterstützung für verteilte Prozesse, vereinfachten Konfigurationen für die Skalierung und geringeren Kosten für den einzelnen Video-Stream erzielen Sie mit Flash Media Interactive Server 3.5 höhere Umsätze bei der Bereitstellung von Online-Videos und Web 2.0-Inhalten. Effektiver Schutz durch Verschlüsselung, Hochleistungs-Streaming in Echtzeit und detaillierte Protokolle tragen zusätzlich zur Steigerung Ihrer Absatzchancen bei.

Robuste Plattform und ein umfassendes Partnernetzwerk

Neun der zehn führenden Medienanbieter haben bereits erkannt, dass Flash die optimale Plattform für die Bereitstellung von Streaming-Inhalten ist. Bei der Entwicklung innovativer Multimedia-Projekte, z. B. hochauflösende Werbefilme oder interaktive Web-Portale wie die Speed Dating-Website von WooMe (www.woome.com), hat sich Flash Media Interactive Server als Standard bewährt.

Mithilfe von Flash Media Interactive Server 3.5 erreichen Sie über den Flash Player weltweit mehr als 98 % aller mit dem Internet verbundenen Computer. Ein umfangreiches Netzwerk von Partnern und Serviceanbietern bietet Streaming-, Kodierungs-, Publishing- und Entwicklungsdienste für Flash Media Interactive Server-Kunden an. So profitieren Sie von flexiblen Streaming-Optionen und erhalten wertvolle Unterstützung bei der Erstellung umfassender Rich-Media-Erlebnisse. Die große Reichweite, die starke Entwickler-Community und das umfassende Partnernetzwerk machen Flash Media Interactive Server zur bevorzugten Wahl für die Entwicklung und Bereitstellung ansprechender Online-Inhalte.

Die wichtigsten Gründe für den Kauf von Adobe Flash Media Interactive Server 3.5

Systemanforderungen

Unterstützte Betriebssysteme

- Windows Server® 2003 SP2
- Windows Server 2008
- Linux® Red Hat® 5.2
- Linux Red Hat 4

Hardware

- Intel® Pentium® 4 mit 3,2 GHz (Intel Xeon®-Dualprozessor oder schneller empfohlen)
- 2 GB RAM (4 GB empfohlen)
- Gigabit-Ethernet-Karte

Weitere Informationen

Weitere Informationen zu Adobe Flash Media Interactive Server 3.5 erhalten Sie unter www.adobe.com/go/fms_de.

Leistungsstarke Funktionen

- **Kosteneffiziente Verteilung der Netzwerklast** – Flash Media Interactive Server beansprucht während des Streaming-Prozesses nur die jeweils tatsächlich benötigte Bandbreite.
- **Unterstützung für H.264-Video und HE-AAC-Audio** – Stellen Sie HD-Inhalte bis 1080p für Adobe Flash Player, Adobe AIR™ und Adobe Media Player bereit.
- **Live-Streaming** – Nutzen Sie den Adobe Flash Media Live Encoder für die Live-Übertragung von H.264- und On2 VP6-Video.
- **Plug-in-Architektur** – Zusätzliche Optionen für die Konnektivität, Sicherheit und Bereitstellung erhalten Sie durch die flexible Integration mit anderen Servern und Back-End-Diensten.
- **Flash Lite 3** – Stellen Sie Live- oder On-Demand-Video auch auf mobilen Endgeräten bereit.
- **Protokollierung** – Überprüfen Sie die Übertragung von Inhalten, und erstellen Sie Berichte mit W3C-konformen Protokollen, Echtzeit-Nutzungsüberwachung pro Anwender sowie einer vollständigen API für die Verwaltung von Server- und Streaming-Ereignissen.
- **Verbesserte Navigation** – Geben Sie Zuschauern die Möglichkeit, direkt zu einer gewünschten Stelle im Video zu springen.
- **AMF3-Unterstützung** – Der Austausch komplexer Daten ist jetzt wesentlich flexibler.
- **Multipoint-Publishing** – Erstellen Sie einen Live-Publishing-Point in Ihrem Netzwerk, fügen Sie dem Live-Stream Datenmitteilungen hinzu, und veröffentlichen Sie das Video anschließend in einem größeren Content Delivery Network.
- **Server-Umleitungen** – Bei fehlenden Inhalten werden Streams automatisch umgeleitet.

Optimiertes Streaming

Beim Streaming kommt es vor allem auf erstklassige Darstellungsqualität an. Mit der neuen Funktion für dynamisches Streaming können Sie die Qualität während der Übertragung überwachen. Änderungen an der Bandbreite werden automatisch erkannt, sodass Sie auch während der Wiedergabe nahtlos zwischen Streams mit unterschiedlicher Bandbreite wechseln können. Dynamisches Streaming unterstützt die Standards H.264 und VP6 und kann per ActionScript™ gesteuert werden.

Einfache Implementierung

Gleich nach der Installation stehen Ihnen unter anderem folgende Funktionen zur Verfügung:

- **Dynamisches Streaming** – eine verbesserte Funktion zur Qualitätskontrolle, die auch von Flash Player unterstützt wird (mit neuen ActionScript-Klassen)
- Ein neues Simulationswerkzeug zur Überprüfung der Netzwerkauslastung
- Verschlüsselung von Inhalten für Adobe AIR und Adobe Media Player
- Unterstützung für mehr Betriebssysteme, darunter Windows Server 2008 und Linux Red Hat 5.2

Höhere Leistung und Skalierbarkeit

Senken Sie die Kosten für Streaming und Infrastruktur, indem Sie bei geringerer CPU-Auslastung pro Server mehr Streams für eine größere Anzahl von Anwendern übermitteln. Die erweiterte Streaming-Kapazität für H.264-Inhalte und die Fähigkeit zur Implementierung als Origin- oder Edge-Server ermöglichen nahezu unbegrenzte Skalierbarkeit.

Sichere Bereitstellung

Schützen Sie HD-Inhalte mit verbesserten Sicherheitsfunktionen auf Stream-Ebene. Die Unterstützung für verschlüsselte H.264-Streams und die erweiterte Version des kodierten RTMP-Protokolls (RTMPE) ermöglicht deutliche Leistungssteigerungen bei der 128-Bit-Verschlüsselung. Mit der verbesserten SWF-Verifizierung schützen Sie Dateien vor der unbefugten Verwendung oder Modifikation. Nutzen Sie die Vorteile der Plug-in-Architektur, und definieren Sie Zugriffsberechtigungen, die in Echtzeit durch externe Services (LDAP, SOAP u. a.) validiert werden.

Zuverlässige Protokolle

Auch ohne RTMP-Unterstützung werden Inhalte sicher und zuverlässig bereitgestellt. Bei Bedarf übermittelt Flash Media Interactive Server 3.5 alle Komponenten Ihrer Videoanwendung via HTTP.

Aufzeichnung von MPEG-4-Video

Archivieren Sie hochauflösende Live-Streams direkt nach Übertragungsende, damit sie bei Bedarf erneut abgespielt werden können. Fügen Sie DVR-Funktionen (Digital Video Recorder) hinzu, beispielsweise um einen Live-Stream zu unterbrechen oder während der Aufzeichnung zurückzuspielen.

Unterstützung für XMP-Metadaten

Flash Media Server 3.5 bietet volle Unterstützung für das Streaming von Dateien mit XMP-Metadaten, die mit Werkzeugen für die Videoproduktion erstellt wurden.



Adobe Systems GmbH

Georg-Brauchle-Ring 58 • D-80992 München

Adobe Systems (Schweiz) GmbH

World Trade Center • Leutschenbachstrasse 95 • CH-8050 Zürich
www.adobe.de, www.adobe.at, www.adobe.ch, www.adobe.com

Adobe, das Adobe-Logo, ActionScript, Adobe AIR, Flash und Flash Lite sind Marken oder eingetragene Marken von Adobe Systems Incorporated in den USA und/oder anderen Ländern. Intel, Intel Xeon und Pentium sind Marken der Intel Corporation in den USA und anderen Ländern. Linux ist eine eingetragene Marke von Linus Torvalds in den USA und anderen Ländern. Red Hat ist eine Marke oder eingetragene Marke von Red Hat, Inc. in den USA und anderen Ländern. Windows Server ist eine Marke oder eingetragene Marke der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. Alle anderen Marken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Adobe übernimmt keine Haftung für eventuelle Druckfehler.

© 2008 Adobe Systems Incorporated. Alle Rechte vorbehalten. Printed in Germany.
95011642 10/08