

ADOBE® FLASH® MEDIA STREAMING SERVER 3.5 SICHERE, HOCHWER- TIGE STREAMING-INHALTE FÜR LIVE- UND ON-DEMAND-VIDEO



Flash Media Server-Produkte

Flash Media Interactive Server 3.5

Der leistungsstarke Streaming-Server unterstützt Multiway-Anwendungen, z. B. für Webcam-Chats, Online-Spiele und VoIP-Konferenzen, und ist nahezu unbegrenzt skalierbar dank flexibler Konfigurationsoptionen zur Verteilung der Netzwerklast auf mehrere Server.

Flash Media Streaming Server 3.5

Mit Schwerpunkt auf unidirektionalem Streaming ist Flash Media Streaming Server 3.5 bestens geeignet für den Umstieg vom einfachen progressiven Download auf hochauflösendes Video-Streaming – live oder auf Abruf – für Adobe Flash Player, Adobe Media Player und Adobe Flash Lite™ 3.

Flash Media Development Server

Laden Sie die leistungsstarke Server-Lösung kostenlos unter www.adobe.com/go/fms_de herunter, um interaktive Web-Portale zu entwickeln oder Videoinhalte via sicheres Streaming zu übertragen. Flash Media Development Server bietet alle Funktionen von Flash Media Interactive Server und Flash Media Streaming Server 3.5, ist jedoch auf zehn gleichzeitige Streams begrenzt.

Adobe Flash Media Streaming Server 3.5 ist die sichere und kostengünstige Alternative zum progressiven Download von Videoinhalten. Neuerungen wie dynamisches Streaming, Bereitstellung per HTTP und erweiterte H.264-Unterstützung ermöglichen Videoerlebnisse in überragender Qualität.

Effektiver Schutz für Streaming-Inhalte

Adobe Flash Media Streaming Server 3.5 ist eine leistungsfähige und preiswerte Lösung für die Bereitstellung von hochauflösendem Video. Neue Funktionen wie verschlüsseltes Streaming und SWF-Verifizierung bieten gegenüber dem konventionellen progressiven Download deutlich verbesserten Schutz, sodass Sie mit Ihren Inhalten ein breiteres Publikum bei optimaler Sicherheit erreichen können.

Maximale Reichweite durch neue Bereitstellungsoptionen

Flash Media Streaming Server 3.5 hilft Ihnen dank einer Reihe leistungsstarker neuer Funktionen bei der Gewinnung und Bindung von Zuschauern. Hierzu zählen dynamisches Streaming (die Bit-Rate passt sich automatisch an die tatsächlich verfügbare Bandbreite an), die Verschlüsselung von H.264-Video und ein integrierter HTTP-Server für die einfache Bereitstellung von Medien, wenn RTMP-Streaming (Real Time Messaging Protocol) nicht möglich sein sollte.

Rascher Einstieg

Nutzen Sie alle Vorteile von sicherem Streaming ohne aufwendige Einrichtung. Die verbesserte Implementierung ermöglicht es, leicht und schnell Nutzungsstatistiken zu erheben, die Installation mithilfe des skriptfähigen Werkzeugs für Belastungstests (separat per Download erhältlich) zu optimieren u. v. m. Dank vorkonfigurierter Dienste für Live- und On-Demand-Streaming, umfassender Dokumentation sowie der vereinfachten Konfiguration können Sie nach der Installation in nur wenigen Schritten hochwertige, sichere Videoinhalte bereitstellen.

Herausragende Anwendererlebnisse

Zur bequemen Präsentation Ihrer Inhalte können Sie einen Player in Ihre Website integrieren, Videos sofort nach dem Laden der Web-Seite abspielen lassen und Optionen zur Beseitigung von Firewall- und Proxy-bedingten Beschränkungen nutzen. Mittels dynamischen Streamings (Bereitstellung mit multiplen Bit-Raten) sowie automatischer Erkennung der zur Verfügung stehenden Bandbreite und des verwendeten Players wird der gewünschte Inhalt für Desktop-Rechner und mobile Endgeräte in der jeweils höchstmöglichen Qualität übertragen.

Robuste Plattform und ein umfassendes Partnernetzwerk

Neun der zehn führenden Medienanbieter haben bereits erkannt, dass Flash die optimale Plattform für die Bereitstellung von Streaming-Inhalten ist. Mithilfe von Flash Media Streaming Server 3.5 erreichen Sie über den Flash Player weltweit mehr als 98 % aller mit dem Internet verbundenen Computer. Zudem erhalten Sie über das umfangreiche Netzwerk von Partnern und Serviceanbietern eine Vielzahl flexibler Streaming-Angebote und wertvolle Unterstützung bei der Erstellung umfassender Rich-Media-Erlebnisse. Wenn Sie an einer Lösung mit höherer Skalierbarkeit interessiert sind, sollten Sie ein Upgrade auf Flash Media Interactive Server 3.5 in Erwägung ziehen. Diese Lösung verteilt die Netzwerklast beim Streamen auf mehrere Rechner in einem Cluster. Die große Reichweite, die starke Entwickler-Community und das umfassende Partnernetzwerk machen Flash Media Streaming Server zur bevorzugten Wahl für die Entwicklung und Bereitstellung ansprechender Online-Inhalte.

Die wichtigsten Gründe für den Kauf von Adobe Flash Media Streaming Server 3.5

Systemanforderungen

Unterstützte Betriebssysteme

- Windows Server® 2003 SP2
- Windows Server 2008
- Linux® Red Hat® 5.2
- Linux Red Hat 4

Hardware

- Intel® Pentium® 4 mit 3,2 GHz (Intel Xeon®-Dualprozessor oder schneller empfohlen)
- 2 GB RAM (4 GB empfohlen)
- Gigabit-Ethernet-Karte

Leistungsstarke Funktionen

- **Kosteneffiziente Verteilung der Netzwerklast** – Anders als beim progressiven Download beansprucht Flash Media Streaming Server nur die jeweils tatsächlich benötigte Bandbreite.
- **Flash Lite 3** – Stellen Sie Live- oder On-Demand-Video auch auf mobilen Endgeräten bereit.
- **Protokollierung** – Überprüfen Sie die Übertragung von Inhalten, und erstellen Sie Berichte mit W3C-konformen Protokollen, Echtzeit-Nutzungsüberwachung pro Anwender sowie einer vollständigen API für die Verwaltung von Server- und Streaming-Ereignissen.
- **Erweiterte Navigation** – Vereinfachen Sie die Navigation innerhalb von Video-Streams, indem Sie es Zuschauern ermöglichen, eine beliebige Stelle im Video (unabhängig von dessen Länge) direkt anzusteuern.

Optimiertes Streaming-Erlebnis

Beim Streaming kommt es vor allem auf erstklassige Darstellungsqualität an. Mit der neuen Funktion für dynamisches Streaming können Sie die Qualität während der Übertragung überwachen. Änderungen an der Bandbreite werden automatisch erkannt, sodass Sie auch während der Wiedergabe nahtlos zwischen Streams mit unterschiedlicher Bandbreite wechseln können. Dynamisches Streaming unterstützt die Standards H.264 und VP6 und kann per ActionScript™ gesteuert werden.

Einfache Implementierung

Gleich nach der Installation stehen Ihnen unter anderem folgende Funktionen zur Verfügung:

- **Dynamisches Streaming** – eine verbesserte Funktion zur Qualitätskontrolle, die auch von Flash Player unterstützt wird (mit neuen ActionScript-Klassen)
- Ein neues Simulationswerkzeug zur Überprüfung der Netzwerkauslastung
- Verschlüsselung von Inhalten für Adobe AIR™ und Adobe Media Player
- Unterstützung für mehr Betriebssysteme, darunter Windows Server 2008 und Linux Red Hat 5.2

Höhere Streaming- und Server-Leistung

Senken Sie die Kosten für Streaming und Infrastruktur, indem Sie bei geringerer CPU-Auslastung pro Server mehr Streams für eine größere Anzahl von Anwendern übermitteln. Dank erweiterter Streaming-Kapazitäten für H.264-Inhalte können Sie hochauflösendes Video mit geringerer Netzwerklast übertragen. Die höhere Leistung und Skalierbarkeit ergeben zusammen mit dem attraktiven Preis-Leistungsverhältnis eine hochwertige, sichere und skalierbare Alternative zum progressiven Download.

Sichere Bereitstellung

Schützen Sie HD-Inhalte mit verbesserten Sicherheitsfunktionen auf Stream-Ebene. Die Unterstützung für verschlüsselte H.264-Streams und die erweiterte Version des kodierten RTMP-Protokolls (RTMPE) ermöglicht deutliche Leistungssteigerungen bei der 128-Bit-Verschlüsselung. Mit der verbesserten SWF-Verifizierung schützen Sie Dateien vor der unbefugten Verwendung oder Modifikation. Nutzen Sie die Vorteile der Plug-in-Architektur, und definieren Sie Zugriffsberechtigungen, die in Echtzeit durch externe Services (LDAP, SOAP u. a.) validiert werden.

Zuverlässige Protokolle

Auch ohne RTMP-Unterstützung werden Inhalte sicher und zuverlässig bereitgestellt. Bei Bedarf übermittelt Flash Media Streaming Server 3.5 alle Komponenten Ihrer Videoanwendung via HTTP.

Unterstützung für Live-Videos

Durch den kombinierten Einsatz des Adobe Flash Media Encoder mit Flash Media Streaming Server 3.5 können Angebote für ein breites Publikum (News, Sport, Events u. a.) rund um die Uhr hochwertige H.264- oder On2 VP6-kodierte Live-Videos bereitstellen.

H.264-Video und HE-AAC-Audio

Dank der Unterstützung für branchenübliche Codecs lassen sich vorhandene Inhalte problemlos wiederverwenden. So können Sie die Kosten für die Bereitstellung senken und die Rentabilität erhöhen. Mit H.264 für Video und HE-AAC für Audio lassen sich Streaming-Inhalte in HD (bis 1080p) für Adobe Flash Player, Adobe AIR und Adobe Media Player aufbereiten.

Weitere Informationen

Weitere Informationen zu Adobe Flash Media Streaming Server 3.5 erhalten Sie unter www.adobe.com/go/fms_de.



Adobe Systems GmbH

Georg-Brauchle-Ring 58 • D-80992 München

Adobe Systems (Schweiz) GmbH

World Trade Center • Leutschenbachstrasse 95 • CH-8050 Zürich
www.adobe.de, www.adobe.at, www.adobe.ch, www.adobe.com

Adobe, das Adobe-Logo, ActionScript, Adobe AIR und Flash Lite sind Marken oder eingetragene Marken von Adobe Systems Incorporated in den USA und/oder anderen Ländern. Intel, Intel Xeon und Pentium sind Marken der Intel Corporation in den USA und anderen Ländern. Linux ist eine eingetragene Marke von Linus Torvalds in den USA und anderen Ländern. Red Hat ist eine Marke oder eingetragene Marke von Red Hat, Inc. in den USA und anderen Ländern. Windows Server ist eine Marke oder eingetragene Marke der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. Alle anderen Marken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Adobe übernimmt keine Haftung für eventuelle Druckfehler.

© 2008 Adobe Systems Incorporated. Alle Rechte vorbehalten. Printed in Germany.
95011646 10/08