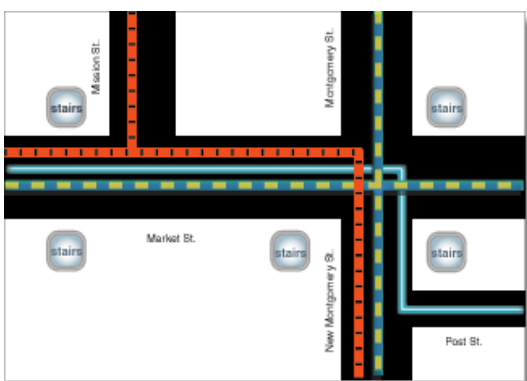


Adobe Illustrator 10

Uso de capas para organizar una ilustración

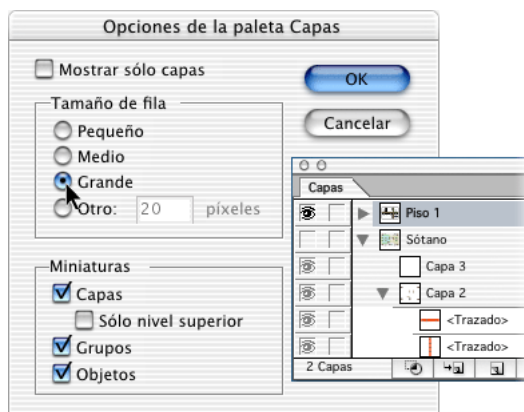
La paleta Capas de Adobe® Illustrator® 10 permite gestionar elementos de una ilustración de un modo cómodo y eficaz. Al anidar objetos dentro de grupos, grupos dentro de capas y capas dentro de otras capas, se puede organizar la ilustración en una jerarquía flexible y transparente.



1. Expanda la visualización de la paleta Capas.

Seleccione Ventana > Capas para abrir la paleta Capas y Opciones de paleta en el menú de la paleta Capas. Para el tamaño de fila, seleccione Grande; para Miniaturas, seleccione Capas, Grupos y Objetos. Para expandir la visualización de una capa, haga clic en el triángulo que aparece a la izquierda del nombre de la capa. Para disminuir la visualización, vuelva a hacer clic en el triángulo.

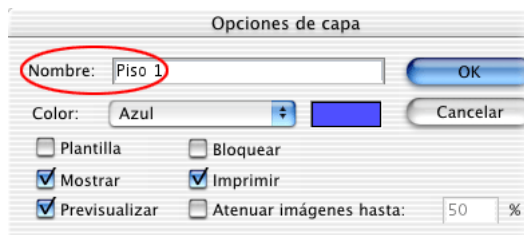
La visualización expandida de la capa muestra todos los objetos que contiene. Si la capa contiene un grupo, también se puede expandir el grupo para visualizar sus objetos.



2. Cambie el nombre de un objeto en la paleta Capas.

Haga doble clic en el elemento de la paleta Capas para abrir el cuadro de diálogo Opciones e introduzca un nuevo nombre para el elemento.

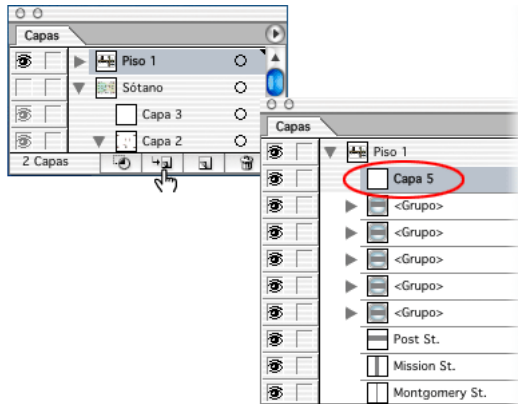
Por defecto, en la paleta Capas se asignan nombres genéricos a las capas, grupos y objetos. Al dar nombres más descriptivos a estos elementos, resulta más fácil identificarlos.



3. Cree una nueva capa anidada.

Seleccione una capa en la paleta Capas y haga clic en el botón Crear nueva subcapa para anidar una nueva capa dentro de la capa seleccionada.

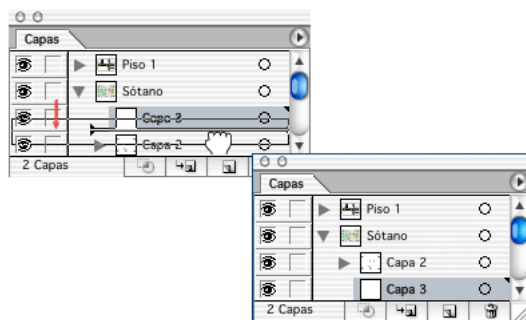
Las capas anidadas tienen un comportamiento bastante similar a las capas de nivel superior. Se pueden añadir objetos a una capa anidada, expandirla y reducirla e incluso anidar capas adicionales dentro de dicha capa.



4. Reorganice una capa.

Para cambiar el orden de apilamiento de una capa, arrástrela en dirección ascendente o descendente en la paleta Capas. Se puede reorganizar la capa dentro de su nivel de anidamiento actual, arrastrarla a un nivel superior o a otro nivel de anidamiento dentro de otra capa.

En este ejemplo, se ha anidado la Capa 3 dentro de la Capa 2.



5. Reorganice un objeto.

Para cambiar el orden de apilamiento de un objeto, arrástrelo en dirección ascendente o descendente en la paleta Capas. Además de traer delante o enviar detrás un objeto en el orden de apilamiento, se puede arrastrar fuera de un grupo o hasta otra capa.

En este ejemplo, se ha reorganizado la banda roja encima del grupo formado por la banda de fusión verde.

