

Adobe Illustrator 10 y Adobe Photoshop 6

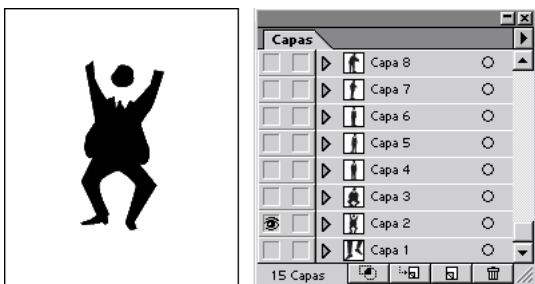
Creación de animaciones con capas

Gracias a su capacidad de conservar capas de Adobe® Illustrator® 10, Adobe Photoshop® resulta especialmente adecuado para adaptar las técnicas de animación tradicionales para crear animaciones Web de calidad profesional. A continuación se describe cómo utilizar ImageReady para crear y optimizar una animación Web a partir de un archivo de Illustrator con varias capas.



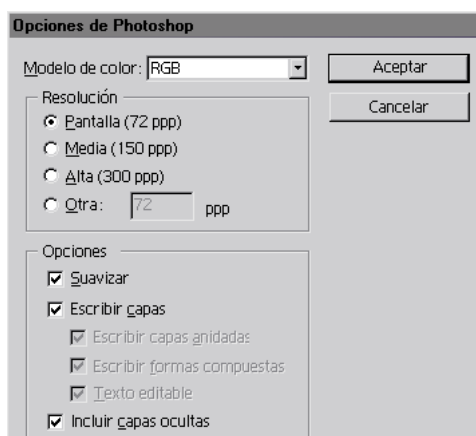
1. Organice las capas en Illustrator.

Abra el archivo de Illustrator que desee utilizar para la animación y organice las capas. Asegúrese de que las capas estén en el orden en que desee verlas como marcos de animación. Cuando convierta las capas a marcos en ImageReady, la capa inferior pasará a ser el primer marco de la animación. Si es necesario, también puede reorganizar las capas tras abrir el archivo en ImageReady.



2. Exporte el archivo a Photoshop.

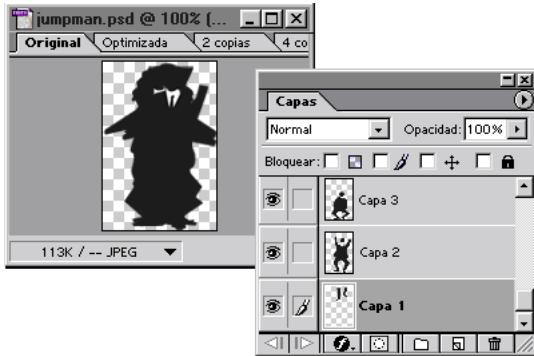
Seleccione Archivo > Exportar. En Formato, seleccione Photoshop y guarde el archivo. En el cuadro de diálogo Opciones de Photoshop, seleccione RGB como Modelo de color y Pantalla (72 dpi) como Resolución. Seleccione Suavizar para redondear los bordes de la imagen exportada y, a continuación, seleccione Escribir capas anidadas para conservar las capas. Haga clic en Aceptar (Windows®) o en OK (Mac OS) y salga de Illustrator.



3. Abra el archivo en ImageReady.

Ejecute ImageReady y abra el archivo que ha guardado en formato de Photoshop. Observe que las capas se conservan en la paleta Capas de ImageReady.

La exportación de un archivo de varias capas de Illustrator a Photoshop puede hacer que se añada otra capa de fondo al archivo. Si aparece una capa vacía con el rótulo "Fondo" como capa inferior en la paleta Capas de ImageReady, selecciónela y haga clic en el botón Papelera de la paleta para eliminarlo.



4. Cree la animación.

En el menú de la paleta Animación de ImageReady, seleccione la opción Crear cuadros a partir de capas. Cada capa del archivo de Illustrator se convierte en un marco en secuencia y se muestra en la paleta Animación.

Ahora puede previsualizar y añadir, eliminar o modificar los marcos de la animación, así como establecer opciones de ejecución, según sea necesario.



5. Optimice y guarde la animación.

Seleccione Optimizar animación en el menú de la paleta Animación, elija Cuadro delimitador y Eliminación de píxeles redundantes y, a continuación, haga clic en Aceptar. Haga clic con el botón derecho del ratón (Windows) o mantenga pulsada la tecla Control y haga clic (Mac OS) en la miniatura del marco y, a continuación, seleccione la opción Automático para conservar los marcos que tienen transparencias.

En la paleta Optimizar, seleccione GIF en el menú de formato de archivo y, a continuación, elija otras opciones para optimizar el archivo para su visualización en la Web. A continuación, seleccione Archivo > Guardar optimizada.

