



Pour toute information complémentaire, contacter :
Agence Ketchum – 55 rue d'Amsterdam 75008 Paris
Amal El Badraoui
01.53.32.55.69
amal.elbadraoui@ketchum.fr

Michael Ferron
01.53.32.55.54
Michael.ferron@ketchum.fr

Elodie Mevil-Blanche
01.53.32.55.71
elodie.mevil-blanche@ketchum.fr

COMMUNIQUE DE PRESSE

Adobe baptise Apollo Adobe Integrated Runtime (AIR) et annonce sa disponibilité en version bêta

Cette version bêta intègre notamment la base de données locale SQLite et supporte les technologies PDF et Ajax.

Paris — le 12 juin 2007 — Adobe Systems Incorporated (Nasdaq : ADBE) annonce la version bêta d'Adobe® AIR (Adobe Integrated Runtime), son moteur d'exécution multi-plateformes précédemment connu sous le nom de code Apollo. AIR permet aux développeurs de faire appel aux technologies HTML/CSS, Ajax, Adobe Flash® et Adobe Flex™ pour déployer des applications Internet riches (RIA) sur les postes de travail. Parmi les nouveautés de la version bêta d'Adobe AIR figurent une base de données locale, le support de la technologie PDF, des fonctionnalités optimisées pour les développeurs JavaScript et une intégration encore plus étroite avec Adobe Flex. Les versions bêta d'Adobe AIR et du kit SDK Adobe AIR peuvent être téléchargées gratuitement sur <http://www.adobe.com/go/air>.

Adobe AIR et Adobe Flex (voir communiqué de presse Flex 3 version bêta diffusé ce jour) constituent les pierres angulaires de la plateforme RIA très complète d'Adobe, qui permet aux développeurs et concepteurs de créer et de diffuser des contenus et applications riches, dynamiques et personnalisés sur la plupart des systèmes d'exploitation. Les principaux composants d'Adobe AIR sont Open Source, notamment le moteur de rendu HTML Webkit, ActionScript™ Virtual Machine (projet Tamarin) et la base de données locale SQLite. Récemment, Adobe a fait part de son intention de diffuser Adobe Flex en Open Source. En adoptant les technologies Open Source et en proposant des pré-versions de ses logiciels, Adobe donne les moyens aux développeurs du monde entier de participer à l'essor de la plateforme la plus évoluée sur le marché pour concevoir des applications internet riches multi-plateformes.

« Adobe AIR représente un nouveau média réunissant le meilleur de deux univers, celui du web et celui des postes de travail », précise Kevin Lynch, senior Vice President & Chief Software Architect chez Adobe. « Adobe AIR élargit le champ des possibilités pour des développeurs web qui sont à présent en mesure de produire une nouvelle génération d'applications exploitables sur tous systèmes d'exploitation, au sein comme en dehors du navigateur, et qui font le lien entre le web et le micro-ordinateur. »

Nouveautés de la version bêta d'Adobe AIR

La version bêta d'Adobe AIR permet aux développeurs d'intégrer la technologie PDF en s'appuyant sur les fonctionnalités d'Adobe Reader® 8.1. Les utilisateurs pourront consulter et interagir avec des documents PDF au sein d'applications Adobe AIR, de la même manière qu'ils interagissent aujourd'hui via un navigateur. A noter également parmi les nouvelles fonctionnalités, la gestion de fenêtres HTML transparentes, le glisser-déposer et l'accès aux API Adobe AIR et Flash qui permettent aux développeurs Ajax d'élaborer des applications attrayantes pour les postes de travail. Les développeurs concevant des applications Adobe AIR peuvent utiliser le framework Ajax de leur choix. La version bêta d'Adobe AIR intègre la dernière mouture de WebKit qui offre plus de composants que précédemment dans la version alpha d'Apollo. La version bêta d'Adobe AIR intègre également la base de données locale multi-plateformes et Open Source SQLite, une des fonctions les plus demandées par les utilisateurs de la version alpha d'Apollo. Elle ne nécessite aucune configuration particulière, mais se distingue par une très grande capacité et une fonction de recherche en texte intégral permettant aux développeurs web tributaires d'une base de données pour le stockage de créer aisément des applications pour postes de travail sans changer leurs techniques de développement. Enfin, Adobe propose un outil pour Dreamweaver® CS3, disponible sur Adobe Labs, permettant la diffusion de projets Dreamweaver sous forme d'applications Adobe AIR.

« Salesforce.com se réjouit des perspectives que réserve Adobe AIR à notre communauté de développeurs », indique Parker Harris, Cofondateur et Vice-Président Exécutif du Pôle Technologique salesforce.com. « Les développeurs qui créent des applications métiers à la demande avec Salesforce Platform pouvaient déjà recourir à Adobe Flex pour doter leurs solutions de riches interfaces utilisateur ; désormais ils iront encore plus loin avec Adobe AIR grâce à ses fonctionnalités bureautiques et à son interactivité qui rendent les applications métiers à la demande plus attrayantes que jamais. »

Les Programmes Développeurs AIR

Adobe ouvre officiellement ce jour Adobe AIR Developer Derby, concours ayant pour finalité la présentation d'applications de création. Adobe décernera des prix dans cinq catégories ainsi qu'un premier prix récompensant la meilleure application entre toutes. Les noms des lauréats seront révélés sur le salon Adobe MAX 2007, événement majeur réservé aux développeurs/concepteurs s'articulant autour de la création de contenus riches et attrayants. Pour en savoir plus sur Adobe AIR Developer Derby, consultez le site <http://www.adobe.com/go/airderby> ; pour obtenir de plus amples informations sur Adobe MAX, consultez le site <http://www.adobemax2007.com/>.

Disponibilité

Les versions bêta d'Adobe AIR SDK et du moteur d'exécution Adobe AIR sont disponibles dès à présent en téléchargement gratuit sur Adobe Labs à l'adresse <http://www.adobe.com/go/air>. Adobe AIR et le kit SDK Adobe AIR sont disponibles en anglais à la fois pour les systèmes d'exploitation Windows et Macintosh ; les prochaines versions seront également disponibles pour Linux et dans d'autres langues. Pour en savoir plus sur Adobe AIR, consultez le site <http://www.adobe.com/go/air>.

À propos d'Adobe Systems Incorporated

Adobe révolutionne les échanges d'idées et d'informations, quels que soient le moment, le lieu et le support. Pour plus d'informations, consultez le site <http://www.adobe.com/fr>.

###

© 2007 Adobe Systems Incorporated. Tous droits réservés. Adobe, le logo Adobe, Adobe AIR, ActionScript, Dreamweaver, Flash, Flex et Reader sont des marques ou des marques déposées d'Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.