



Pour toute information complémentaire, contacter :
Agence Ketchum – 55 rue d'Amsterdam 75008 Paris
Michael Ferron
01.53.32.55.54
michael.ferron@ketchum.fr

Amal El Badraoui
01.53.32.55.69
amal.elbadraoui@ketchum.fr

COMMUNIQUE DE PRESSE

Adobe lance la version alpha publique d'Apollo

Apollo permet aux développeurs web d'étendre les capacités de leurs applications Internet riches en les exécutant sur le bureau.

Paris — 19 mars 2007 — Adobe Systems Incorporated (Nasdaq : ADBE) annonce la sortie de la première version alpha publique d'Apollo pour les développeurs sur Adobe Labs. Apollo est le nom de code d'un runtime multi plates-formes qui fait appel aux compétences des développeurs web dans les technologies HTML, JavaScript et Ajax, Adobe® Flash® et Adobe Flex™ pour créer et déployer des applications Internet riches (RIA) sur le poste de travail. Apollo combine le potentiel des technologies Internet et des applications bureautiques riches fonctionnant de manière transparente sur plusieurs systèmes d'exploitation, en dehors du navigateur pour offrir aux utilisateurs des solutions homogènes et attrayantes. La version alpha d'Apollo et le kit SDK Apollo sont téléchargeables gratuitement sur www.adobe.com/go/apollo.

Apollo est au cœur de la stratégie d'Adobe qui souhaite proposer aux développeurs et concepteurs les technologies et flux de production dont ils ont besoin pour créer et déployer de nouveaux types d'applications, de contenus et d'interactions riches à fort impact, afin d'impliquer les utilisateurs quasiment partout et à tout moment.

« Les RIA sont devenus un élément incontournable de l'informatique web. Nous mettons tout en œuvre pour que cette nouvelle génération d'applications innovantes puisse combler le fossé entre le web et les ordinateurs personnels. Apollo permettra à des millions de développeurs web d'étendre leurs RIA au poste de travail en utilisant des outils qu'ils connaissent déjà », précise Kevin Lynch, vice-président senior et architecte logiciel en chef chez Adobe Systems. *« Avec cette version alpha, nous poursuivons nos travaux en collaboration avec la communauté des développeurs et concepteurs afin de révolutionner les échanges d'idées et d'informations. Nous sommes impatients de voir ce que la communauté va créer avec ce nouveau moyen de communication. »*

Des interactions plus simples dans un environnement familier

En permettant aux utilisateurs d'accéder directement aux applications Internet, y compris celles créées en HTML, Javascript, Flash et PDF, sans avoir besoin d'ouvrir un navigateur, Apollo offre un environnement d'application bureautique familier, des interactions simplifiées et plus fiables avec le contenu.

Avec Apollo, les utilisateurs démarrent des applications depuis leur poste de travail et interagissent avec elles hors ligne ; la synchronisation des contenus récemment créés ou modifiés s'opère en toute transparence dès qu'une connexion réseau est disponible.

Dans les prochaines versions, l'intégration d'Apollo avec le poste de travail permettra aux utilisateurs de déplacer directement des éléments, tels que des fichiers images et d'autres ressources multimédias, par glisser-déposer vers les applications Apollo.

« eBay s'efforce de faire vivre aux utilisateurs et aux développeurs eBay une expérience inoubliable », précise Max Mancini, directeur senior Disruptive Innovation chez eBay. « Notre travail avec Apollo illustre l'une des nombreuses manières dont eBay offre une expérience captivante en dehors du navigateur. Dans ce cas précis, eBay.com présent directement sur le poste de travail offre à l'utilisateur une sauvegarde de son activité améliorée des notifications en temps réel sur la disponibilité des produits et des mises à jour des ventes aux enchères. »

Apollo tire parti d'Ajax et d'autres technologies RIA

La première version d'Apollo pour les développeurs inclut un kit SDK gratuit qui fournit un ensemble d'outils de ligne de commande pour les applications Apollo. Les développeurs web peuvent utiliser l'environnement de développement intégré (IDE) de leur choix, et notamment des outils Adobe tels que les logiciels Flex Builder™ (basé sur Eclipse), Flash et Dreamweaver® pour créer des applications Apollo en beaucoup moins de temps qu'il n'en faudrait pour créer et déployer des applications bureautiques traditionnelles. Apollo complète Ajax et d'autres technologies RIA. En outre, les prochaines versions d'Apollo intégreront le format PDF, s'exécuteront sous Linux, offriront une meilleure prise en charge d'Ajax et exploiteront les technologies mobiles.

« Le fait que les applications web que nous développons puissent s'exécuter directement sur le poste de travail et sur différentes plates-formes sans programmation supplémentaire ni formation à de nouvelles technologies de développement complexes axées sur le système d'exploitation, nous ouvre de nouvelles perspectives commerciales », indique Michael Lebowitz, cofondateur et PDG de Big Spaceship. « Nous pouvons ainsi résoudre certains problèmes des applications web, comme la perte de données lors de l'actualisation d'une page, afin d'aider les entreprises à nouer des relations plus étroites avec leurs clients ».

Tarif et disponibilité

La version alpha d'Apollo requise pour exécuter les applications Apollo et le kit SDK Apollo peuvent dès à présent être téléchargés gratuitement sur Adobe Labs à l'adresse www.adobe.com/go/apollo. Le kit SDK Apollo est disponible en anglais. Apollo et le kit SDK Apollo sont proposés à la fois pour Windows et Macintosh et les versions ultérieures seront également disponibles sous Linux. Pour en savoir plus sur Adobe Apollo et la configuration requise, consultez le site www.adobe.com/go/apollo.

À propos d'Adobe Systems Incorporated

Adobe révolutionne les échanges d'idées et d'informations, quels que soient le moment, le lieu et le support. Pour plus d'informations, consultez le site www.adobe.com/fr.

###