

Construire des pages Web plus rapidement grâce aux objets dynamiques

Tiré de « Adobe GoLive CS2 Total Training Video Workshop »

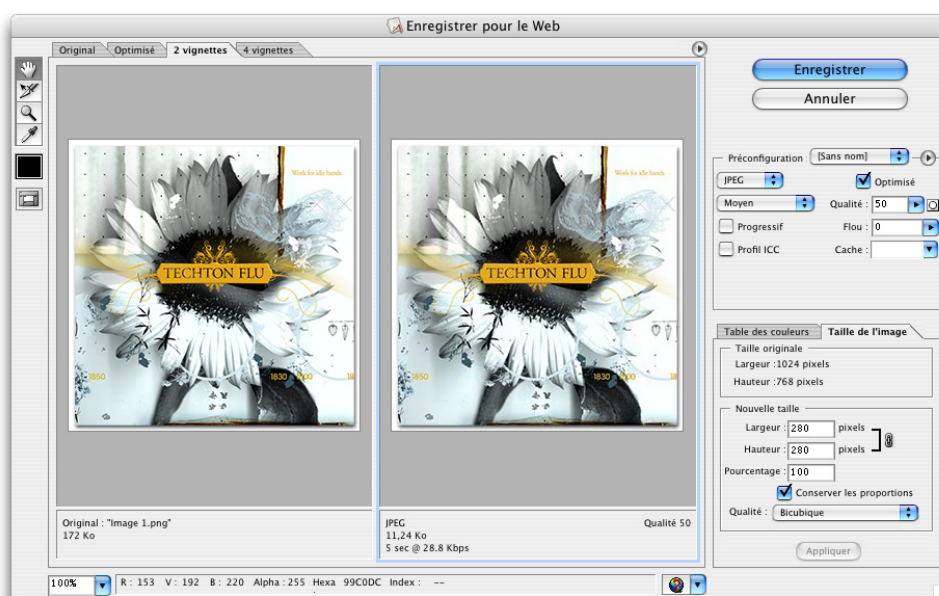
Certains logiciels de conception Web requièrent une préparation de toutes les graphiques optimisés pour le Web dans un autre programme avant de les importer dans la page. Lorsque vous souhaitez changer la taille de votre création, vous devez retourner dans l'autre programme pour créer un nouveau graphique. Cela provoque un surcroît de travail et une perte de temps. Avec Adobe® GoLive® CS2, vous pouvez tout simplement importer les graphiques originaux Photoshop® CS2 et Illustrator® CS2 en très haute résolution en tant qu'objets dynamiques. Lorsque vous ajustez les graphiques dans votre mise en page, GoLive CS2 crée automatiquement un nouveau graphique optimisé pour le Web. Cela signifie que vous ne perdez plus de temps, et que vos sites Web sont créés plus facilement et plus rapidement.

Importer une image dans votre mise en page

Il n'y a pratiquement plus de différence entre l'importation d'un objet dynamique en très haute résolution dans votre mise en page ou l'importation d'images GIF et JPEG déjà optimisées pour le Web. Ce qui importe est la manière dont GoLive CS2 optimise automatiquement les objets dynamiques très rapidement, au fur et à mesure de la transformation de votre mise en page.

Ouvrir ou configurer un site pour ce didacticiel

- 1 Ouvrez ou créez un site web standard avec un index vierge contenant une grille de mise en page.
- 2 Utilisez la fenêtre du site pour importer une ou plusieurs images Photoshop PSD et placez-les dans le dossier Objets dynamiques sur l'onglet Divers dans le panneau de droite.
- 3 Dans l'onglet Fichiers du panneau de gauche de la fenêtre du site, créez un dossier appelé Images.




La boîte de dialogue *Enregistrer pour le Web* apparaît automatiquement lorsque GoLive CS2 sauvegarde un graphique optimisé pour le Web pour la première fois.

Créer un objet dynamique

- 1 Ouvrez la page index.html, puis ouvrez la fenêtre du site, et dans l'onglet Divers le dossier Objets dynamiques.
- 2 Faites glisser un fichier Photoshop PSD à partir du dossier Objets dynamiques et déposez-le dans la grille de mise en page.
- 3 Dans la boîte de dialogue Enregistrer pour le Web, assurez-vous que le format de sortie est défini sur JPEG, puis cliquez sur le bouton Enregistrer.
- 4 Dans la boîte de dialogue Enregistrer, indiquez comme destination le dossier Images à la racine du site, puis cliquez sur Enregistrer.

Ajuster le côté de l'objet dynamique

- 1 Sélectionnez Outil Retouche Standard  dans la palette d'outils, puis cliquez sur l'objet dynamique dans la grille et sélectionnez-le. En maintenant la touche Maj enfoncée, faites glisser le pointeur de redimensionnement inférieur droit vers le haut jusqu'à ce que l'objet soit à 5 % de sa taille originale.
- 2 Maintenez la touche Maj enfoncée et faites glisser le pointeur inférieur droit vers le bas jusqu'à ce que l'objet reprenne sa taille d'origine.
Remarque : lorsque vous maintenez le bouton de la souris enfoncé, l'image présente une pixellisation au fur et à mesure qu'elle se met à l'échelle.

- 3 Relâchez le bouton de la souris. GoLive CS2 créé une nouvelle image JPEG à partir du fichier PSD d'origine. Malgré la mise à l'échelle répétée, la qualité de l'image est maintenue.

Aller plus loin avec les objets dynamiques

- Répétez les étapes décrites dans la section « Créer un objet dynamique » en utilisant un graphique vectoriel Adobe Illustrator® CS2 ou un fichier Adobe PDF.
- Cliquez avec le bouton droit de la souris (Windows) ou cliquez en maintenant la touche Contrôle enfoncée (Mac OS) sur un objet dynamique et choisissez Lien de la source > Modifier l'original pour ouvrir le fichier image original dans Photoshop ou Illustrator (le cas échéant). Lorsque vous enregistrez les changements dans l'application d'édition et que vous retournez vers votre page Web, GoLive CS2 génère automatiquement un nouveau graphique optimisé pour le Web reflétant les changements.

Tiré de « Adobe GoLive CS2 Total Training Video Workshop »

© 2005 Total Training. Rendez-vous sur Adobe Store pour plus de formations Total Training.



La boîte de dialogue Enregistrer pour le Web apparaît automatiquement lorsque GoLive CS2 sauvegarde un graphique optimisé pour le Web pour la première fois. Gauche : lorsque vous agrandissez une image, elle se déforme lorsque les nouveaux pixels sont interpolés pour créer une plus grande image.

Pour obtenir plus de ressources de conception pour le Web, l'impression, l'imagerie et la vidéo numériques, visitez le site d'Adobe Studio à l'adresse : <http://studio.adobe.com/fr>.

Adobe, le logo Adobe, GoLive, Illustrator, et Photoshop sont des marques commerciales ou déposées d'Adobe Systems Incorporated aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Windows est une marque commerciale ou une marque déposée de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Mac OS est une marque commerciale d'Apple Computer, Inc., déposée aux Etats-Unis et dans d'autres pays. Toutes les autres marques commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

© 2005 Adobe Systems Incorporated. Tous droits réservés.