

Créer des maquettes de produits plus rapidement grâce à l'outil de déformation d'image

Tiré de « Adobe Photoshop CS2 Total Training Video Workshop »

Avec l'outil de torsion d'image, Adobe® Photoshop® CS2 vous permet de réduire la quantité de travail nécessaire à la torsion des images pour toutes les conceptions. Qu'il s'agisse de la conception d'un produit ou d'un effet artistique, la combinaison de formes prédéfinies, de points de contrôle personnalisés et de cellules d'images que vous pouvez faire glisser, la déformation d'image est une fonction indispensable à tous les concepteurs.

Habiller une canette de boisson

Imaginons que l'un de vos clients souhaite créer une ligne de boissons destinées aux sportifs. Vous avez déjà dessiné le logo mais le client souhaite voir le résultat tel qu'il serait sur une canette. Avec la déformation d'image, la création de cette maquette ne vous prend que quelques minutes.


Définir un fichier de calques avec des éléments de l'image

- 1 Créez ou ouvrez l'image d'une canette, puis collez votre logo dans un nouveau calque de l'image.
- 2 Sélectionnez le calque, puis choisissez Calque > Objets dynamiques > Associer dans le nouvel objet dynamique pour transformer le calque en un nouvel objet dynamique. Toutes les transformations que vous appliquez sont non destructives.




La déformation d'image vous permet d'habiller une image avec une autre image, afin de réaliser rapidement des maquettes de produit et des effets de style.

Déformer le logo autour de la canette

- 1 Choisissez Edition > Transformation > Déformation.
Remarque : Photoshop CS2 applique une grille à neuf cellules sur le calque.
- 2 Dans la barre Options, changez le menu contextuel Déformation sur Arche, puis modifiez l'inflexion sur -35 (afin de créer le type de déformation requis pour créer l'illusion de l'habillage de la canette).
- 3 Cliquez sur le bouton de modes de transformation  de la barre Options pour passer de Déformation à Transformation libre, puis ajustez la taille de l'illustration pour qu'elle corresponde à la hauteur de la canette. Validez ensuite pour exécuter la déformation et la transformation libre.

Terminer la maquette

- 1 En maintenant la touche Alt (Windows) ou Option (Mac OS) enfoncée, cliquez sur la ligne séparant le calque de l'objet dynamique du calque de la canette dans la palette Calques. Cette procédure transforme l'étiquette en un masque d'écrêtage sur la canette.
- 2 Sur le calque de la canette, créez une sélection autour du bord supérieur et de l'encart inférieur de la canette. Cliquez ensuite sur Ajouter un masque de fusion  pour masquer ces sections.
- 3 Sélectionnez l'étiquette de l'objet dynamique puis changez le mode de fusion sur Produit pour compléter l'illusion de la torsion d'une étiquette sérigraphiée sur la canette.

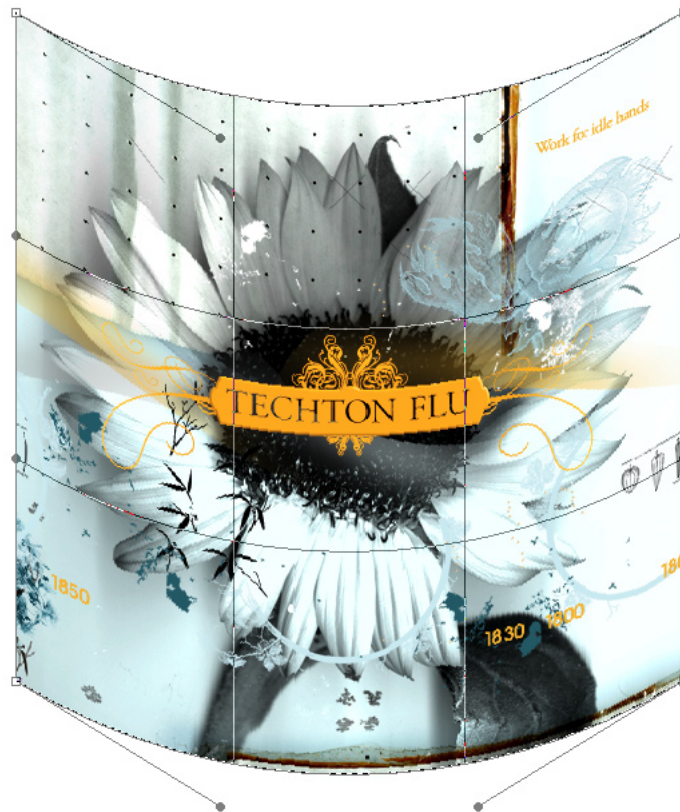


Aller plus loin avec la torsion d'image

- Plutôt que de créer le groupe d'écrêtage et le masque de calque pour terminer l'habillage, essayez d'effectuer ces opérations grâce à la torsion d'image. Après l'ajustement de l'inflexion de la déformation d'image à -35 %, comme dans l'exemple ci-dessus, choisissez l'option Personnalisée dans le menu contextuel Déformation puis faites glisser les points de contrôle et les neuf cellules de l'image pour habiller manuellement l'étiquette plus précisément autour de la canette.

Tiré de « Adobe Photoshop CS2 Total Training Video Workshop »

© 2005 Total Training. Rendez-vous sur Adobe Store pour plus de formations Total Training.



Réglez le menu contextuel des paramètres prédéfinis de déformation sur Personnalisée pour afficher la grille à neuf cellules et les pointeurs des courbes de Bézier afin de procéder à une déformation manuelle précise.

Pour obtenir plus de ressources de conception pour le Web, l'impression, l'imagerie et la vidéo numériques, visitez le site d'Adobe Studio à l'adresse : <http://studio.adobe.com/fr>.

Adobe, le logo Adobe et Photoshop sont des marques commerciales ou déposées d'Adobe Systems Incorporated aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Windows est une marque commerciale ou une marque déposée de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Mac OS est une marque commerciale d'Apple Computer, Inc., déposée aux Etats-Unis et dans d'autres pays. Toutes les autres marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

© 2005 Adobe Systems Incorporated. Tous droits réservés.