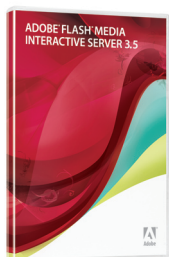


ADOBE® FLASH® MEDIA INTERACTIVE SERVER 3.5 CRÉEZ DES MÉDIAS SOCIAUX ENGAGEANTS VIA UNE DIFFUSION VIDÉO EN CONTINU ÉVOLUTIVE ET SÉCURISÉE



Produits Flash Media Server

Flash Media Interactive Server 3.5

Ce serveur de diffusion en streaming très performant prend en charge les applications multidirectionnelles telles que le chat par webcam, les jeux en ligne, la voix sur IP (VoIP) et toute une série d'autres possibilités interactives. Le logiciel Adobe Flash Media Interactive Server peut être configuré de manière à répartir le trafic sur un groupe de serveurs, offrant ainsi une évolutivité quasiment illimitée.

Flash Media Streaming Server 3.5

Diffusez en continu des vidéos protégées de grande qualité, en direct et à la demande. Axé sur le streaming unidirectionnel, Adobe Flash Media Streaming Server 3.5 permet de passer facilement du téléchargement progressif à la diffusion en continu de vidéos de qualité via Adobe Flash Player, Adobe Media Player et Flash Lite™ 3.

Flash Media Development Server

Lancez-vous dans la conception d'un nouveau service de médias sociaux ou dans la diffusion vidéo en continu sécurisée, en téléchargeant gratuitement ce logiciel, à l'adresse www.adobe.com/go/fms_fr. Adobe Flash Media Development Server reprend l'ensemble des caractéristiques de Flash Media Interactive Server et de Flash Media Streaming Server 3.5, à concurrence de dix flux simultanés.

La référence en matière d'expression en ligne

Adobe Flash Media Interactive Server constitue la plate-forme sur laquelle reposent la plupart des applications multidirectionnelles faisant actuellement appel à la technologie Flash d'Adobe sur le web. Avec Flash Media Interactive Server, vous créez des environnements engageants basés sur des communications multidirectionnelles optimisées, des vidéos de qualité HD, des flux vidéo en direct intégrés, des diffusions sur terminaux mobiles et un niveau d'interactivité accru, le tout à l'aide d'une architecture de développement évolutive.

Ciblez un large public grâce à de nouvelles possibilités de diffusion

Avec Flash Media Interactive Server 3.5, séduisez votre public et fidélisez-le grâce à de nouvelles fonctionnalités de diffusion de contenu, comme la diffusion dynamique en continu (qui détecte la bande passante dont dispose l'utilisateur et trouve la meilleure vitesse de transmission), la vidéo cryptée H.264, l'enregistrement de flux H.264, ainsi qu'un serveur HTTP pour une diffusion aisée du contenu en cas d'indisponibilité du protocole RTMP (RealTime Messaging Protocol) ou si l'on privilégie une diffusion des éléments via HTTP.

Optimisez votre activité vidéo en ligne

Grâce à une nette amélioration des performances, une prise en charge des processus distribués, des configurations simplifiées favorisant l'évolutivité et un coût par flux abordable, Flash Media Interactive Server vous permet d'améliorer vos résultats en matière de diffusion vidéo en ligne et de

contenu généré par les utilisateurs. La protection du contenu assurée par une diffusion cryptée en temps réel très performante, ainsi que la journalisation détaillée, vous permettent de tirer le meilleur parti de votre contenu.

Bénéficiez d'une plate-forme performante et d'une communauté de partenaires active

D'ores et déjà plébiscité par neuf des dix plus grands diffuseurs mondiaux, Flash s'impose comme la plate-forme incontournable en matière de diffusion de contenu en continu. Qu'il s'agisse de concevoir des publicités au format vidéo HD ou des applications interactives sophistiquées, telles que le site de rencontres WooMe (www.woome.com), Flash Media Interactive Server constitue l'outil de pointe pour le développement de projets multimédias innovants.

Grâce à Flash Player, Flash Media Interactive Server 3.5 vous permet d'étendre votre diffusion à plus de 98 % des ordinateurs connectés à Internet dans le monde entier. Un vaste réseau de partenaires et de prestataires de services vous donne accès à de nombreux services de développement, publication, codage et diffusion en continu pour Flash Media Interactive Server et vous fait bénéficier d'une prise en charge et d'options de diffusion en continu d'une grande souplesse pour la conception de médias sociaux et de contenus sophistiqués. Ainsi, avec son public étendu, une solide communauté de développeurs et un réseau de partenaires, Flash Media Interactive Server constitue le choix incontournable pour le développement et la diffusion de contenus en ligne de qualité.

Principales raisons d'acheter Adobe Flash Media Interactive Server 3.5

Configuration requise

Systèmes d'exploitation pris en charge

- Windows Server® 2003 SP2
- Windows Server 2008
- Linux® Red Hat® 5.2
- Linux Red Hat 4

Configuration matérielle requise

- Processeur Intel® Pentium® 4 à 3,2 GHz (Intel Xeon® Dual Core ou plus rapide)
- 2 Go de RAM (4 Go recommandés)
- Carte Ethernet 1 Go

Fonctions puissantes

- **Efficacité du réseau** — Parce qu'elle utilise uniquement la bande passante requise pour la transmission du contenu multimédia au client, la diffusion en continu avec Flash Media Interactive Server vous permet de réaliser des économies.
- **Prise en charge du standard audio HE-AAC et vidéo H.264** — Assure une diffusion au format HD jusqu'à 1080p sur Adobe Flash Player, Adobe AIR™ et Adobe Media Player.
- **Prise en charge de la vidéo en direct** — Adobe Flash Media Live Encoder permet la diffusion en direct de vidéos H.264 et On2 VP6.
- **Architecture modulaire** — L'intégration avec d'autres serveurs et services back-end vous permet de bénéficier d'options de connexion, de protection et de déploiement sur mesure.
- **Diffusion pour terminaux mobiles sur Flash Lite 3** — Diffusez des contenus vidéo en direct ou à la demande.
- **Journalisation** — Mesurez votre activité de diffusion et générez des rapports grâce à des fichiers journaux conformes aux standards W3C, une meilleure traçabilité par client en temps réel et une API complète pour la gestion des événements serveur et flux.
- **Recherche optimisée** — Permettez à l'utilisateur de retrouver immédiatement la partie de la vidéo qui l'intéresse.
- **Gestion du format AMF3** — Offre davantage de souplesse pour le partage de données complexes.
- **Publication multipoint** — Créez un point de publication en direct sur votre réseau, introduisez des messages de données dans un flux en direct, puis transférez vos vidéos sur un réseau CDN plus large.
- **Gestion des redirections serveur** — Fournit automatiquement des emplacements nouveaux pour le contenu manquant.

Diffusion de flux optimisés

Retenez l'attention de votre public en lui offrant une meilleure qualité de visualisation. La diffusion dynamique en continu est une nouvelle fonctionnalité de suivi de la qualité du service qui vous permet de détecter toute modification intervenant au niveau de la bande passante de l'utilisateur et de commuter avec fluidité entre les flux au cours de la lecture. Cette fonctionnalité, qui utilise des formats de fichier H.264 et VP6, est contrôlée par le langage ActionScript.™

Mise en œuvre facilitée

Les fonctionnalités suivantes permettent un déploiement immédiat et aisé :

- la diffusion dynamique en continu, fonctionnalité améliorée de suivi de la qualité du service prise en charge par Flash Player (inclut de nouvelles classes ActionScript) ;
- le nouvel outil de simulation de charge permettant de tester le réseau ;
- la diffusion de contenus cryptés vers Adobe AIR et Adobe Media Player ;
- une prise en charge étendue à d'autres plates-formes, notamment Windows Server 2008 et Linux Red Hat 5.2 ;

Serveur plus rapide et évolutivité infinie

La diffusion d'un plus grand nombre de flux à plus d'utilisateurs par serveur, conjuguée à une moindre puissance d'unité centrale, vous permet de réduire vos coûts de diffusion et d'infrastructure. Grâce à l'amélioration de ses capacités de diffusion de contenu H.264 et à la possibilité de l'utiliser comme serveur Origin ou Edge, Flash Media Interactive Server offre une évolutivité quasiment illimitée.

Diffusion de contenu mieux sécurisée

Sécurisez votre contenu haute définition grâce à une protection accrue de la diffusion. La prise en charge du nouveau format H.264 de diffusion cryptée ainsi que les améliorations apportées au protocole RTMPE (RTMP crypté) permettent de meilleures performances pour un cryptage sur 128 bits. Protégez vos fichiers SWF de tout risque de réutilisation ou de modification grâce à la fonction de vérification SWF optimisée. Utilisez l'architecture modulaire pour créer sur mesure un contrôle des droits en temps réel grâce à la validation des services externes.

Fiabilité des protocoles de diffusion

Garantissez la fiabilité et la simplicité de la diffusion de votre contenu, y compris lorsque le protocole RTMP n'est pas pris en charge. Grâce à Flash Media Interactive Server tous les composants de votre application vidéo peuvent être diffusés via HTTP.

Enregistrement vidéo au format MPEG-4

Archivez des flux en direct de haute qualité avec possibilité de lecture à la demande après leur diffusion en direct. Vous pouvez même créer une fonction d'enregistrement vidéo numérique HD (DVR), avec la possibilité d'interrompre un flux en direct ou de revenir en arrière afin de retrouver du contenu manquant.

Prise en charge des métadonnées XMP

Flash Media Server 3.5 prend intégralement en charge les fichiers de diffusion contenant des métadonnées XMP créées à l'aide d'outils de production vidéo.

Pour plus d'informations

Pour en savoir plus sur Adobe Flash Media Interactive Server 3.5, consultez le site www.adobe.com/go/fms_fr.

Adobe, le logo Adobe, ActionScript, Adobe AIR, Flash et Flash Lite sont des marques ou des marques déposées d'Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Intel, Intel Xeon et Pentium sont des marques ou des marques déposées d'Intel Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Linux est une marque déposée de Linus Torvalds aux États-Unis et dans d'autres pays. Red Hat est une marque ou une marque déposée de Red Hat, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays. Windows Server est une marque ou une marque déposée de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Toutes les autres marques citées sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

© 2008 Adobe Systems Incorporated. Tous droits réservés. Printed in France.
95011641 10/08



Adobe Systems France

112, avenue Kléber
75784 Paris Cedex 16
France

www.adobe.com/fr, www.adobe.com