

Nutzungsbedingungen für Adobe-Entwickler

Zuletzt aktualisiert am 22. August 2023

1. Ihr Vertrag mit Adobe.

1.1 Diese Nutzungsbedingungen für Adobe-Entwickler (diese „**Bedingungen**“) sind eine rechtsgültige Vereinbarung zwischen Ihnen („**Sie**“ oder „**Ihre**“) und dem in Ziffer 1.2 genannten Adobe-Unternehmen („**Adobe**“, „**wir**“, „**uns**“ oder „**unser**“) und regeln Ihre Nutzung (A) der Adobe-Entwicklerseiten unter <https://developer.adobe.com> (einschließlich der Developer Console unter <https://developer.adobe.com/console/home>), (B) der Adobe-Exchange-Website und des Produzentenportals unter <https://exchange.adobe.com>, (C) des Entwicklermodus des Adobe Express Add-on Marketplace und (D) aller Entwicklertools (definiert in Abschnitt 2), die wir Ihnen zur Verfügung stellen. Diese Bedingungen ersetzen vollständig alle früheren Versionen der Bedingungen (einschließlich der vorherigen Versionen der Nutzungsbedingungen für Adobe-Entwickler, des Adobe-Exchange-Vertrags und der Zusätzlichen Bedingungen für Entwicklerprodukte von Adobe).

1.2 **Wenn Sie Ihren Wohnsitz in Nordamerika haben (einschließlich USA, Kanada, Mexiko, Territorien und Besitztümer der USA und US-Militärstützpunkte, wo immer sich diese befinden), ist Adobe Inc., ein nach dem Recht von Delaware gegründetes Unternehmen, Ihr Vertragspartner, und diese Nutzungsbedingungen unterliegen den Gesetzen von Kalifornien, USA, sofern nicht dem US-Bundesrecht untergeordnet, ohne Berücksichtigung von Kollisionsnormen. Wenn Sie Ihren Wohnsitz außerhalb von Nordamerika haben, ist Adobe Systems Software Ireland Limited Ihr Vertragspartner und diese Nutzungsbedingungen unterliegen den Gesetzen von Irland.** Für Kunden in Australien handelt Adobe Systems Software Ireland Limited als bevollmächtigter Vertreter von Adobe Systems Pty Ltd. und schließt diesen Vertrag in ihrer Eigenschaft als Vertreter für Adobe Systems Pty Ltd. Sie können nach geltenden örtlichen Gesetzen weitere Rechte haben. Adobe hat nicht die Absicht, diese Rechte einzuschränken, wo dies durch das Gesetz untersagt ist.

1.3 Wenn Sie Administrator (in Ziffer 2 definiert) sind oder die Entwicklertools anderweitig im Auftrag eines Unternehmens (in Ziffer 2 definiert) verwenden, bezeichnet „**Sie**“, „**Ihr**“ oder „**Ihre**“ Sie (in Ihrer persönlichen Eigenschaft) sowie Ihr Unternehmen, und Sie versichern und garantieren, dass Sie (in Ihrer persönlichen Eigenschaft) alle erforderlichen Befugnisse haben, um dieses Unternehmen an diese Nutzungsbedingungen zu binden.

1.4 Die Nutzung bestimmter Adobe-Angebote, einschließlich Adobe-Services und Adobe-Software, unterliegt den Bedingungen und einem separaten Vertrag zwischen Ihnen und uns.

1.5 Die Datenschutzrichtlinie von Adobe (https://www.adobe.com/go/privacy_de) beschreibt die Datenschutzpraktiken der Adobe-Dienste und der Adobe-Software.

2. Definitionen.

2.1 „**Administrator**“ bezeichnet einen Administrator, der die Adobe-Dienste und Adobe-Software für Unternehmensnutzer in Ihrem Unternehmen mithilfe der Admin Console und/oder der Entwicklerkonsole verwaltet.

2.2 „**Admin Console**“ bezeichnet die Benutzeroberfläche zur Programmverwaltung, die Administratoren ermöglicht, die Adobe-Dienste und die Adobe-Software ihres Unternehmens zu verwalten.

2.3 „**Adobe Exchange**“ bezeichnet den Anwendungsmarktplatz und das Herstellerportal unter <https://exchange.adobe.com> (oder eine Nachfolge-URL).

2.4 „**Adobe Express**“ bezeichnet die Online- und mobile Designanwendung unter <https://www.adobe.com/de/express/> (und alle zugehörigen Subdomains, wie <https://new.express.adobe.com>).

2.5 „**Adobe Express Add-on Marketplace**“ bezeichnet die auf Adobe Express verfügbare Erweiterbarkeitsplattform, die es Entwicklern ermöglicht, Entwicklersoftware zu erstellen und an Endbenutzer oder für den internen Gebrauch zu verteilen.

- 2.6 **„Adobe ID“** bezeichnet den eindeutigen Benutzernamen, das Kennwort sowie die Profilinformationen, die Sie zur Erstellung eines Entwicklerkontos und zur Anmeldung bei den Entwicklertools und zum Zugriff darauf verwenden.
- 2.7 **„Adobe-Dienste“** bezeichnet unsere Website, webbasierte Anwendungen und Produkte, Kundensupport, Diskussionsforen oder andere interaktive Bereiche oder Dienste sowie Dienste wie Creative Cloud und die Entwicklertools.
- 2.8 **„Anmeldeoberfläche von Adobe“** bezeichnet die charakteristische Schaltflächengrafik und die separate Anmeldeoberflächenvorlage, die von Adobe zur Verfügung gestellt werden und zur Anzeige in einer Benutzeroberfläche als visuelle Eingabeaufforderung zur Nutzung oder Aktivierung der Anmeldung bei Adobe Services erforderlich sind.
- 2.9 **„Adobe-Software“** bezeichnet Software, die wir als Teil der Adobe-Dienste einschließen, sowie alle Applikationen (einschließlich mobiler Applikationen), Entwicklertools, Beispieldateien, Medienelemente, Skripte, Befehlsätze und zugehöriger Dokumentation.
- 2.10 **„Adobe Stock Work(s)“** bezeichnet die Fotos, Illustrationen, Bilder, Vektoren, Videos, 3D-Stockmedien, Vorlagen-Stockmedien und andere illustrierte oder grafische Werke, die über die Adobe Stock-Dienste unter stock.adobe.com (oder einer Nachfolge-URL) lizenziert oder die anderweitig als Adobe Stock-Medien identifiziert werden können.
- 2.11 **„Adobe-Marken“** bezeichnet die Anmeldeoberfläche von Adobe; Firmenzeichen; Funktionssymbole; die Marken, Namen, Logos und Symbole von Adobe in den Richtlinien für Markenkennzeichnung sowie andere Marken, die Ihnen von Adobe zur Bewerbung der Verfügbarkeit Ihrer genehmigten Entwicklersoftware bereitgestellt werden.
- 2.12 **„API“** bezeichnet Anwendungsprogrammierschnittstellen.
- 2.13 **„API-Schlüssel“** bezeichnet die Ihrer Entwicklersoftware zugewiesenen API-Zugriffsinformationen, die mit Ihrer Adobe ID verknüpft sind und mit deren Hilfe Adobe Ihre API-Aktivitäten und Ihre Entwicklersoftware zuordnet, validiert und authentifiziert.
- 2.14 **„Firmenzeichen“** bezeichnet die Marken (einschließlich Logos), Symbole und Text, die in den Richtlinien für Markenkennzeichnung als „Firmenzeichen“ gekennzeichnet sind.
- 2.15 **„Richtlinien für Markenkennzeichnung“** bezeichnet sämtliche Anweisungen bzw. Richtlinien, die von Adobe in Verbindung mit Ihrer Verwendung der Adobe-Marken veröffentlicht oder Ihnen bereitgestellt werden, einschließlich der Richtlinien unter: https://www.adobe.com/go/trademarks_de (oder eine Nachfolge-URL).
- 2.16 **„Unternehmen“** bezeichnet eine Organisation oder Gruppe, insbesondere ein Unternehmen oder einen anderen Geschäftsbetrieb, eine Regierungsbehörde, eine gemeinnützige Organisation oder eine Bildungseinrichtung.
- 2.17 **„Unternehmensnutzer“** bezeichnet Sie, wenn Sie das Recht erhalten haben, Adobe-Software und Adobe-Dienste von einem Unternehmen im Rahmen eines Adobe-Geschäftsplans (z. B. Creative Cloud für Teams, Creative Cloud für Unternehmen oder Document Cloud) zu nutzen und darauf zuzugreifen.
- 2.18 **„Vertrauliche Informationen“** bezeichnet, ob in schriftlicher, mündlicher, grafischer oder elektronischer Form, (A) alle Informationen, die Adobe zum Zeitpunkt der Offenlegung als „vertraulich“ kennzeichnet oder mündlich als vertraulich bezeichnet; (B) Vorabversionen von Entwicklertools einschließlich ihrer Existenz, Funktionen und Funktionalität, Geschäftsgeheimnisse, ihres Quellcodes und anderer damit verbundener Informationen, unabhängig davon, ob sie als vertraulich gekennzeichnet sind oder nicht; (C) die Fehlerdatenbank von Adobe; (D) Diskussionen über potenzielle Funktionen, Produktänderungen, das Vorhandensein von Geschäftsdiskussionen, Verhandlungen oder in Ausführung befindlichen Verträgen zwischen Ihnen und Adobe, (E) Evaluierungsrückmeldungen und Meinungen, die sich aus den Evaluierungsrückmeldungen ergeben, (F) Meinungen, die von den von uns organisierten Kundenbeiräten stammen; (G) alle APIs, die nicht öffentlich dokumentiert sind, wenn Sie Zugriff darauf erhalten, und (H) alle davon abgeleiteten Werke. „Vertrauliche Informationen“ umfassen keine Informationen, die (1) zum Zeitpunkt der Offenlegung oder später ohne Ihr eigenes Verschulden allgemein öffentlich verfügbar sind oder werden; (2) Ihnen vor ihrer Offenlegung durch Adobe frei von jeglichen Vertraulichkeitsverpflichtungen

bekannt waren; (3) Ihnen frei von jeglichen Vertraulichkeitsverpflichtungen aus einer anderen Quelle als Adobe bekannt werden; (4) erforderlich sind, um die Entwicklersoftware einschließlich der Entwicklersoftware selbst zu veröffentlichen, oder (5) von Ihnen unabhängig ohne Verwendung vertraulicher Informationen entwickelt wurden.

2.19 „**Inhaltsdateien**“ bezeichnet Adobe-Ressourcen, die im Rahmen der Adobe-Dienste und der Adobe-Software bereitgestellt werden.

2.20 „**Developer Console**“ bezeichnet die Konsole unter: <https://developer.adobe.com/console/home> (oder eine Nachfolge-URL).

2.21 „**Entwicklermodus**“ bezeichnet eine Einstellung, die es Entwicklern ermöglicht, auf die in Adobe Express verfügbaren Entwicklertools zuzugreifen, um Entwicklersoftware zu erstellen, zu testen, bereitzustellen und zu veröffentlichen.

2.22 „**Entwicklersoftware**“ bezeichnet alle Software-Applikationen, Programme, Add-ons, Erweiterungen, Plug-ins und andere Technologien, die Sie entwickeln und die dafür gedacht sind, auf Adobe-Software oder Adobe-Dienste zuzugreifen, mit diesen zu funktionieren oder zu interagieren oder die Adobe-Software oder Adobe-Dienste um Funktionen erweitern.

2.23 „**Entwicklertools**“ bezeichnet Adobe-Software oder Adobe-Dienste, die wir Ihnen zur Verfügung stellen, um auf andere Adobe-Software und Adobe-Dienste zuzugreifen, mit ihnen zu interagieren oder ihnen Funktionen hinzuzufügen. Die Entwicklertools können insbesondere Folgendes umfassen: (A) alle Dateien, Tools, Programme und Dienstprogramme der Software-Entwicklungs-Kits („**SDK**“); (B) Plug-ins oder andere APIs; (C) API-Schlüssel; (D) Header- oder JAR-Dateien; (E) Beispielbilder, -Sounds oder ähnliche Medienelemente; (F) Beispielcode; (G) zugehörige Dokumentation, technische Spezifikationen, Hinweise und Erklärungsmaterialien; (H) andere Entwicklungselemente und zugehörige oder verwandte Materialien, die Ihnen von uns zur Verfügung gestellt werden; und (I) Änderungen, Aktualisierungen, Upgrades oder Kopien der vorgenannten Elemente. „Entwicklertools“ umfassen auch „Vorabversionen von Entwicklertools“, wenn nicht ausdrücklich anders angegeben.

2.24 „**Entwickler-Nutzungsdaten**“ bezeichnet alle Daten, die Adobe über Ihre Interaktion und im Zusammenhang mit Ihrer Nutzung der Entwicklertools, der Adobe-Dienste, der Adobe-Software, der Adobe-Entwicklerseiten unter <https://developer.adobe.com> (einschließlich der Developer Console) und unter <https://exchange.adobe.com> (Adobe Exchange) erhebt.

2.25 „**Endnutzung**“ hat die in Ziffer 4.1(B) angegebene Bedeutung.

2.26 „**Endanwender**“ bezeichnet einen Kunden, der Ihre Entwicklersoftware kauft oder verwendet.

2.27 „**Funktionssymbole**“ bezeichnet die verschiedenen Symbole, die von Adobe bereitgestellt werden und die für die Anzeige in oder auf einer Benutzeroberfläche zur eindeutigen Kennzeichnung bestimmter separater Leistungsmerkmale, Komponenten und Verarbeitungsfunktionen von Adobe Software oder Adobe Services erforderlich sind.

2.28 „**Rückmeldung**“ bezeichnet Ideen, Fehler- oder Absturzberichte, Vorschläge und andere Informationen oder Materialien, die Sie Adobe zur Verfügung stellen, in Bezug auf Ihren Zugriff auf die Vorabversion-Entwickler-Tools, deren Verwendung und Bewertung sowie alle damit verbundenen Rechte an geistigem Eigentum.

2.29 „**Rechte an geistigem Eigentum**“ bezeichnet Urheberrechte, Urheberpersönlichkeitsrechte, Marken-, Handelsaufmachungs-, Patent- und Betriebsgeheimnisrechte, Rechte zum Schutz vor unlauterem Wettbewerb, Persönlichkeitsrechte, Verwertungsrechte und sonstige Eigentumsrechte.

2.30 „**Zahlungsdienstleister**“ hat die in Ziffer 7.3 angegebene Bedeutung.

2.31 „**Vorabversionen von Entwicklertools**“ bezeichnet die Vorabversionen von Entwicklertools.

2.32 „**Eingeschränktes Land**“ hat die in Ziffer 6.17 angegebene Bedeutung.

2.33 „**Beispielcode**“ bezeichnet Objektcode und/oder Quellcode mit Ausnahme von Beispieldateien, die Adobe für Sie in Übereinstimmung mit diesen Nutzungsbedingungen in Ihre Entwicklersoftware aufnimmt.

2.34 „**Beispieldateien**“ bezeichnet von Adobe bereitgestellte, als Beispieldateien identifizierbare Dateien wie Audio- oder Videodateien, visuelle Dateien oder andere Inhaltsdateien für die Verwendung in Tutorials, Demonstrationen und für andere Testzwecke.

2.35 „**Übermittlungsrichtlinien**“ bezeichnet unsere aktuellen Genehmigungsleitfäden und Standardrichtlinien für den jeweiligen Marktplatz unter <https://developer.adobe.com/developer-distribution/creative-cloud/docs/guides/submission/overview> (oder eine Nachfolge-URL) für Adobe Exchange und <https://developer.adobe.com/express-add-ons/docs/guides/distribute> (oder eine Nachfolge-URL) für den Adobe Express Add-on Marketplace.

2.36 „**Testzeitraum**“ bezeichnet den Zeitraum von der Bereitstellung der Vorabversion-Entwickler-Tools bis zum Datum der ersten kommerziellen Veröffentlichung der Vorabversion-Entwickler-Tools oder einem von uns mitgeteilten Datum, je nachdem welcher Zeitpunkt früher liegt.

3. Anmeldeinformationen für Entwickler

3.1 **Ihr Konto.** Wenn nicht anderweitig ausdrücklich von Adobe erlaubt, müssen Sie eine Adobe ID und ein Online-Entwicklerkontoprofil erstellen, damit Sie die Entwickler-Tools beziehen und nutzen und Entwicklersoftware erstellen können. Sie müssen Ihr Kontoprofil mit den aktuellen Kontoinformationen (einschließlich den aktuellen Kontaktinformationen) immer auf dem neuesten Stand halten. Sie sind für alle Aktivitäten verantwortlich, die über Ihr Konto erfolgen, auch wenn diese Aktivitäten nicht von Ihnen oder ohne Ihr Wissen oder Ihre Zustimmung erfolgen. Setzen Sie den Adobe Kundensupport umgehend davon in Kenntnis, wenn Sie von einer unbefugten Nutzung Ihres Kontos erfahren. Sie sind nicht berechtigt, (A) Ihre Kontoinformationen beabsichtigt oder unbeabsichtigt weiterzugeben (außer an einen bevollmächtigten Kontoadministrator) oder (B) das Konto eines anderen zu verwenden. Ihr Kontoadministrator kann Ihre Kontoinformationen verwenden, um Ihren Zugang zu den Entwickler-Tools und deren Nutzung durch Sie zu verwalten. Der Zugriff auf die Entwickler-Tools erfolgt mit den von Adobe vorgeschriebenen Mitteln und wie in der entsprechenden Dokumentation beschrieben. Wenn Sie APIs verwenden, dürfen Sie weder Ihre Identität noch die Ihres API-Clients falsch darstellen oder maskieren.

3.2 **API-Schlüssel.** Wenn für eine API ein API-Schlüssel erforderlich ist, müssen Sie für jede Entwicklersoftware einen separaten API-Schlüssel erwerben. Bis Ihre Entwicklersoftware von Adobe zum Vertrieb freigegeben wurde, dürfen Sie den API-Schlüssel nur für die interne Entwicklung und das Testen der Entwicklersoftware verwenden. Er darf nicht in Verbindung mit einer Entwicklersoftware verwendet werden, die Endanwendern zur Verfügung gestellt wird.

3.3 **Entwickler-Nutzungsdaten.** Sie erklären sich damit einverstanden, dass wir Entwickler-Nutzungsdaten erfassen können, die mit Ihrer Adobe ID und Ihrem Online-Entwicklerkontoprofil verknüpft sind, um die Sicherheit zu gewährleisten, die Leistung zu überwachen sowie die Servicequalität zu verbessern. Darüber hinaus erklären Sie sich damit einverstanden, dass wir Entwickler-Nutzungsdaten einschließlich personenbezogener Informationen für unsere Forschungs-, Produktentwicklungs- und Produktverbesserungszwecke überwachen und sammeln können. Sie erklären sich damit einverstanden, dass wir Ihre personenbezogenen Informationen über nationale Grenzen hinweg übertragen können und diese Informationen in jedem Land speichern und verarbeiten können, in dem Adobe oder Vertreter von Adobe Büros unterhalten. Wenn Sie nicht möchten, dass Ihre Nutzung nachverfolgt wird, ist Ihre einzige Alternative die Einstellung der Nutzung der Entwicklertools, der Adobe-Entwicklerseiten unter <https://developer.adobe.com> (einschließlich der Developer Console unter <https://developer.adobe.com/console/home>) und unter <https://exchange.adobe.com/> (Adobe Exchange).

4. Lizenzen.

4.1 Lizenzerteilung an Sie.

(A) Adobe gewährt Ihnen eine widerrufliche Lizenz zur (1) Nutzung und Reproduktion der Entwicklertools für die Entwicklung und das Testen Ihrer Entwicklersoftware sowie (2) Verteilung der Entwicklertools (oder Teile davon) ausschließlich in und mit Ihrer genehmigten Entwicklersoftware nur in Objektcodeform, vorbehaltlich der Genehmigungsrechte in Ziffer 5 (Vertrieb der Entwicklersoftware). Die vorstehende Lizenzgewährung gilt nicht für

Vorabversionen von Entwicklertools. In Ziffer 9 (Vorabversionen von Entwicklertools) finden Sie Bedingungen für die Nutzung von Vorabversionen von Entwicklertools.

(B) Vorbehaltlich anderslautender Bestimmungen in der Dokumentation oder bestimmten Lizenzen (insbesondere der Zusätzlichen Bedingungen) gewährt Adobe Ihnen eine nicht ausschließliche, nicht unterlizenzierbare, nicht übertragbare, widerrufliche Lizenz zur Verwendung der Inhaltsdateien zum Zweck der Endnutzung (d. h. der von Ihnen erstellten abgeleiteten Programme oder Produkte), in die die Inhaltsdateien oder Ableitungen daraus eingebettet sind und die zur Nutzung durch Sie („Endnutzung“) vorgesehen sind. Sie dürfen die Inhaltsdateien vor dem Einbetten in die Endnutzung verändern. Sie dürfen Inhaltsdateien nur dann reproduzieren und verbreiten, wenn eine Endnutzung vorliegt. Unter keinen Umständen dürfen Sie die Inhaltsdateien jedoch auf einer eigenständigen Basis verbreiten, wenn dabei der Definitionsumfang der Endnutzung überschritten wird.

4.2 Lizenzerteilung an Adobe. Wenn Sie uns Ihre Entwicklersoftware zur Verfügung stellen, gewähren Sie uns eine weltweite, nicht ausschließliche, gebührenfreie und voll bezahlte Lizenz, (A) Ihre Entwicklersoftware zu testen, zu vervielfältigen und anderweitig zu nutzen, um sie für den Vertrieb freizugeben; und (B) Ihre Entwicklersoftware öffentlich anzuzeigen, zu ändern, unterzulizenzieren und über Adobe Exchange oder andere von uns genehmigte Kanäle an Endbenutzer zu vertreiben.

4.3 Geistiges Eigentum. Die Entwickler-Tools und die Adobe Stock-Werke sind das geistige Eigentum von Adobe und den Lieferanten von Adobe und sind durch US-Gesetze (einschließlich des Urheber-, Marken-, Betriebsgeheimnis- und Patentrechts der Vereinigten Staaten), internationale Vertragsbestimmungen und geltende Gesetze des Landes, in dem sie verwendet werden, geschützt. Adobe und die Lieferanten von Adobe behalten Titel und Eigentum an diesen Komponenten, den Medien, auf denen sie gespeichert sind, und allen nachfolgenden Kopien, unabhängig davon, in welcher Form oder in welchen Medien das Original und andere Kopien existieren. Wir behalten uns alle gemäß diesen Nutzungsbedingungen nicht ausdrücklich gewährten Rechte vor. Sie erklären sich damit einverstanden, alle Urheberrechtshinweise von Adobe oder andere urheberrechtlich geschützte Hinweise oder Haftungsausschlüsse in allen Kopien der Entwicklertools oder Teilen davon vollständig beizubehalten und vollständig zu reproduzieren.

4.4 Änderungen. Adobe darf die Entwickler-Tools jederzeit ohne vorherige Ankündigung oder Haftung gegenüber Ihnen oder anderen ändern, aktualisieren oder einstellen. Ihr fortgesetzter Zugriff auf oder Ihre fortgesetzte Nutzung der Entwickler-Tools gilt als Annahme einer solchen Aktualisierung oder Änderung. Sie sind für die Implementierung der aktuellen Version dieser Entwicklertools auf eigene Kosten unverzüglich nach der Veröffentlichung eines Updates oder einer Änderung an den Entwicklertools verantwortlich.

4.5 Bedingungen von Dritten. Die Entwickler-Tools enthalten möglicherweise Software von Drittanbietern (z. B. kostenlose oder Open-Source-Software) und unterliegen möglicherweise zusätzlichen Bedingungen, die in einem separaten Lizenzvertrag, einer „ReadMe“-Datei, einer „Lizenz“-Datei oder unter den Fremdsoftware-Vermerken und/oder den zusätzlichen Bedingungen unter http://www.adobe.com/go/thirdparty_de zu finden sind (gemeinsam als „**Lizenzbedingungen von Drittanbietern**“ bezeichnet). Die Lizenzbedingungen von Drittanbietern erfordern möglicherweise, dass Sie Benachrichtigungen an Ihre Endanwender weiterleiten, und steuern, ob ein Konflikt zwischen diesen Nutzungsbedingungen und solchen Lizenzbedingungen von Drittanbietern besteht.

4.6 Beispieldateien. Beispieldateien dürfen nicht für einen anderen Zweck als den, für den sie bereitgestellt wurden, genutzt werden. Sie dürfen Beispieldateien nicht auf eine Weise verteilen, die es Dritten ermöglicht, Beispieldateien als eigenständige Datei zu verwenden, herunterzuladen, zu extrahieren oder darauf zuzugreifen, und Sie können keine Rechte an Beispieldateien beanspruchen.

5. Vertrieb der Entwicklersoftware

5.1 Genehmigung durch Adobe. Adobe kann den Vertrieb einer Entwicklersoftware (oder den Zugriff auf Software und Services von Adobe durch die Entwicklersoftware) beschränken, die nicht von Adobe genehmigt wurde. Im Rahmen des Genehmigungsprozesses überprüfen wir möglicherweise die Entwicklersoftware (A) auf Übereinstimmung mit diesen Bedingungen, (B) auf Einhaltung der geltenden Übermittlungsrichtlinien und (C) auf Probleme in Bezug auf Sicherheit, Datenschutz und schlechte Leistung, die uns oder unsere Nutzer beeinträchtigen

könnten. Adobe kann zudem eine erneute Genehmigung für Änderungen an der Entwicklersoftware verlangen einschließlich Fehlerbehebungen, Updates, Upgrades, Aktualisierungen, Überarbeitungen und neuer Versionen. Wir können die Genehmigung für jegliche Entwicklersoftware jederzeit aus beliebigem Grund widerrufen, einschließlich in dem Fall, dass sie diesen Nutzungsbedingungen nicht entspricht. Wenn Adobe die Genehmigung für Ihre Entwicklersoftware widerruft, müssen Sie den Vertrieb der Entwicklersoftware und den Zugriff auf die Software und Services von Adobe über die Entwicklersoftware innerhalb von zehn Tagen ab Benachrichtigung über einen solchen Widerruf einstellen.

5.2 **Vertriebskanäle.** Wir können von Ihnen verlangen, genehmigte Entwicklersoftware nur über Adobe Exchange, den Adobe Express Add-on Marketplace oder andere von uns genehmigte Kanäle zu vertreiben.

6. Anforderungen und Einschränkungen

6.1 **Keine Modifizierung oder Rückentwicklung.** Sofern in diesen Bedingungen nicht ausdrücklich gestattet, dürfen Sie (A) nicht Teile der Entwicklertools verändern, portieren, anpassen oder übersetzen und (B) keine Datendarstellungen oder die zugrunde liegenden Algorithmen, Prozesse, Methoden und den Quellcode von Teilen der Adobe-Software und Adobe-Dienste (einschließlich der Entwicklertools), die Ihnen nicht in Quellcodeform zur Verfügung gestellt wurden, zurückentwickeln (insbesondere nicht Eingaben und Ausgaben, die durch ein System oder eine Anwendung fließen, überwachen oder zurückverfolgen, um dieses System nachzubilden), dekompileieren, disassemblieren oder anderweitig innerhalb eines Entwicklertools zu ermitteln versuchen. Wenn die Gesetze Ihres Landes Ihnen das Recht einräumen, ein Entwickler-Tool zu dekompileieren, um Informationen zu erhalten, die erforderlich sind, um die lizenzierten Teile des Entwickler-Tools mit anderer Software interoperabel zu machen, dürfen Sie dies erst tun, nachdem Sie zuvor diese Informationen von uns angefordert haben, und wir dürfen Ihnen für eine solche Verwendung des Quellcodes angemessene Nutzungsbedingungen auferlegen, einschließlich einer angemessenen Gebühr, um sicherzustellen, dass die Rechte von Adobe und den Lieferanten von Adobe am Quellcode des Entwickler-Tools geschützt sind und unsere Verpflichtungen erfüllt werden.

6.2 **Keine Beeinträchtigung.** Wenn nicht ausdrücklich von Adobe erlaubt, dürfen Sie keine Entwicklersoftware erstellen, die (A) irgendwelche „Über“- oder „Info“-Fenster in einem Adobe-Dienst oder einer Adobe-Software entfernt oder anderweitig verbirgt oder (B) die Funktionalität bzw. das Aussehen des Adobe-Dienstes oder der Adobe-Software mindert, nachteilig beeinflusst oder anderweitig negativ beeinträchtigt. Sie dürfen zudem die Entwicklertools nicht zum Erstellen von Entwicklersoftware verwenden, die eine Beeinträchtigung oder Änderung der Standardsprache von Adobe-Diensten oder Adobe-Software ermöglicht.

6.3 **Keine Entbündelung.** Die Entwicklertools (A) umfassen ggf. mehrere Applikationen, Hilfsprogramme und Komponenten; (B) unterstützen ggf. verschiedene Plattformen und Sprachen und (C) können Ihnen auf unterschiedlichen Datenträgern oder in mehreren Kopien überlassen werden. Sie dürfen die Komponenten von oder Ihre Rechte an Entwickler-Tools nicht für die Verteilung, Übertragung oder den Weiterverkauf entbündeln oder neu verpacken.

6.4 **Schadprogramme (Malware).** Sie dürfen nicht wissentlich, vorsätzlich oder fahrlässig böswilligen oder schädlichen Code, Viren, Trojaner, Würmer, Zeitbomben, Löschrprogramme oder andere Schadprogramme in Ihre Entwicklersoftware integrieren.

6.5 **Handelskontrollen.** Ihre Nutzung der Entwicklersoftware unterliegt den US-Exportkontrollen. Sie müssen alle US-amerikanischen und anderen Import-, Export- und Reexportbeschränkungen einhalten, die für Ihre Nutzung der Entwicklersoftware gelten, einschließlich der US Export Administration Regulations. Darüber hinaus sichern Sie zu, dass Sie nicht auf einer von den USA, der Europäischen Union oder dem Vereinigten Königreich herausgegebenen Sanktionsliste geführt werden oder anderweitig Sanktionen unterliegen und dass Sie kein Bürger eines mit einem Embargo belegten Gebiets sind oder sich dort aufhalten (derzeit Kuba, Iran, Nordkorea, Syrien, die Krimregion der Ukraine oder die sogenannte Volksrepublik Donezk bzw. Volksrepublik Luhansk).

6.6 **Virale Open-Source-Software.** Sie dürfen die Entwicklertools nicht in einer Weise integrieren, verwenden, vertreiben oder anderweitig mit anderer Software kombinieren, die es erforderlich machen würde, dass die Entwicklertools oder andere Adobe-Dienste oder -Software (A) in Form des Quellcodes offengelegt oder

weitergegeben werden; (B) zum Zweck der Erstellung abgeleiteter Werke lizenziert werden; oder (C) kostenlos weitergegeben werden, was typischerweise insbesondere in Verbindung mit Software geschieht, die unter der GNU General Public License (GPL), der GNU Affero General Public License (AGPL), der GNU Lesser General Public License (LGPL) oder anderen Open-Source-Lizenzen lizenziert ist.

6.7 Nutzungsbeschränkungen. Sofern nicht in einer gesonderten Vereinbarung anders vereinbart, können wir Ihre Nutzung der Entwicklertools nach unserem alleinigen Ermessen einschränken, z. B. indem wir die Art der von einer API akzeptierten Aufrufe oder die Anzahl der Aufrufe an eine API begrenzen. Sie dürfen nicht versuchen, solche Einschränkungen zu umgehen, und müssen unsere ausdrückliche schriftliche Zustimmung einholen, um die Entwicklertools in einer Weise zu verwenden, die über diese Einschränkungen hinausgeht.

6.8 Keine Unterlizenzierung. Sie dürfen nicht (A) die Entwickler-Tools zur Verwendung durch Dritte unterlizenzieren oder (B) Rechte an den Entwickler-Tools verkaufen, vermieten, leasen, verleihen oder anderweitig Dritten gewähren.

6.9 Ähnliche Funktionen. Sie dürfen keine Entwicklersoftware erstellen, die über ein von Adobe bereitgestelltes Entwickler-Tool oder eine von Adobe bereitgestellte API hinaus keine wesentlichen Funktionen hinzufügt.

6.10 Daten von Endanwendern. Wenn Sie über Ihre Entwicklersoftware personenbezogene Informationen erfassen, nutzen oder verarbeiten, sind Sie verpflichtet, (A) alle geltenden Datenschutzgesetze und -vorschriften zu befolgen; (B) einen Datenschutzhinweis zu veröffentlichen, der von Ihrer Auflistung in Adobe Exchange (oder anderen von Adobe genehmigten Kanälen) und von Ihrer Entwicklersoftware aus für Endanwender leicht zugänglich ist und in dem Ihre Praktiken zur Erfassung, Verwendung und Verarbeitung von personenbezogenen Informationen von Endanwendern, einschließlich der Weitergabe an Dritte, klar beschrieben werden; (C) die Vertraulichkeit der Daten Ihrer Endanwender zu wahren und die im Datenschutzhinweis enthaltenen Verpflichtungen zu erfüllen und (D) auf Anfrage eines Endanwenders oder durch Adobe oder wenn ein Endanwender das jeweilige Konto bei Ihnen schließt, sämtliche Inhalte dieses Endanwenders oder andere Informationen einschließlich Tokens sofort zu löschen.

6.11 Erneute Identifizierung. Sie dürfen nicht versuchen, eine natürliche Person erneut zu identifizieren oder anderweitig personenbezogene Informationen durch eine Verknüpfung, Kombination oder einen Quervergleich der Daten, die Sie über Ihre Entwicklersoftware erhalten, mit Daten aus Drittquellen abzuleiten.

6.12 Keine Blockierung von Entwicklungen von Adobe. Wir können jetzt oder in Zukunft Technologien oder Produkte entwickeln, erwerben, lizenzieren, warten oder vertreiben, deren Design oder Funktionalität Ihrer Entwicklersoftware ähnelt oder mit dieser konkurriert, und nichts in diesen Nutzungsbedingungen schränkt unser Recht dazu ein. Sie erklären sich damit einverstanden, dass Sie bezüglich Ihrer Entwicklersoftware keine Rechte an geistigem Eigentum gegenüber Adobe, Tochter- oder Konzerngesellschaften von Adobe oder verbundenen Unternehmen oder unseren oder deren Kunden, Vertretern oder Vertragspartnern für die Herstellung, die Verwendung, den Import, die Lizenzierung, den Verkauf oder das Angebot zum Verkauf von Software, Services, oder andere Produkte oder Technologien von Adobe geltend machen.

6.13 Support. Sie sind allein dafür verantwortlich, den Support für die Endanwender Ihrer Entwicklersoftware bereitzustellen.

6.14 Einhaltung. Sie müssen alle geltenden Gesetze und Vorschriften einhalten und dürfen die Entwickler-Tools nicht verwenden, um illegale Aktivitäten zu ermutigen oder zu fördern oder um Rechte Dritter zu verletzen einschließlich, aber nicht beschränkt auf die Erstellung von Entwicklersoftware, die bei Verwendung gegen Gesetze, Vorschriften oder Rechte anderer verstößt, wenn sie in der beabsichtigten Weise verwendet oder vermarktet wird.

6.15 Lizenzvertrag für Endanwender. Sie müssen Ihren eigenen Lizenzvertrag für Endanwender in Ihre Entwicklersoftware einbinden. Ihr Lizenzvertrag für Endanwender darf keine Bestimmungen enthalten, die nicht mit diesen Nutzungsbedingungen übereinstimmen.

6.16 Maschinelles Lernen und künstliche Intelligenz. Sie werden die Adobe-Dienste oder die Adobe-Software (oder Inhalte, Daten, Ausgaben oder andere Informationen, die von den Adobe-Diensten oder der Adobe-Software

empfangen oder abgeleitet werden) weder direkt noch indirekt für die Erstellung von Machine-Learning- Algorithmen oder KI-Systemen (künstliche Intelligenz) trainieren, testen oder anderweitig verbessern, einschließlich, Architekturen, Modelle oder Gewichtungen, oder für Technologien zur Identifizierung natürlicher Personen, oder Dritte instruieren oder bevollmächtigen, dies zu tun.

6.17 **Regionale Service-Einschränkungen.** Sofern die Verwendung in einem eingeschränkten Land nicht ausdrücklich von Adobe genehmigt wurde, ist es Ihnen nicht gestattet, Entwicklertools in einem eingeschränkten Land zu verwenden oder Nutzern in einem eingeschränkten Land die Verwendung der Entwicklersoftware zu ermöglichen. „**Eingeschränktes Land**“ bezeichnet das chinesische Festland, Russland und jedes andere Land, in dem der Zugriff oder die Nutzung durch lokale Gesetze oder anderweitig gemäß Ziffer 6.5 6.5 (Handelskontrollen) eingeschränkt ist.

7. **Gebühren, Umsatzbeteiligung und Zahlungsabwicklung.**

7.1 **Gebühren, die von Adobe erhoben werden.** Wir können Preise festlegen oder eine Gebühr für die Nutzung von Funktionen, Komponenten oder Verarbeitungsfunktionen erheben, die über die Entwickler-Tools bereitgestellt oder aktiviert werden.

7.2 **Gebühren, die von Adobe bezahlt werden.** Wenn Adobe eine Umsatzbeteiligung für den Verkauf Ihrer Entwicklersoftware über Adobe Exchange oder andere von Adobe genehmigte Kanäle anbietet, bezahlt Adobe Sie gemäß der entsprechenden Ziffer in diesen Nutzungsbedingungen und den Zahlungsrichtlinien für einen solchen Kanal. Adobe kann Zahlungsrichtlinien jederzeit ändern, und Sie sind selbst dafür verantwortlich, diese regelmäßig auf Aktualisierungen zu überprüfen. Indem Sie weiterhin Entwicklersoftware an Adobe übermitteln oder hochladen oder Entwicklersoftware nicht entfernen, erklären Sie sich mit den geänderten Zahlungsrichtlinien einverstanden. Sie können Ihre Entwicklersoftware als freie, Test- oder Probe-Software kennzeichnen. In diesem Fall darf Adobe ohne Haftung oder Zahlung an Sie die Entwicklersoftware verbreiten. Sofern laut diesen Nutzungsbedingungen nichts anderes vorgesehen ist, haben wir Ihnen gegenüber keine Zahlungsverpflichtung.

7.3 **Zahlungsdienstleister.** Wir oder Sie können auf externe Zahlungsdienstleister zurückgreifen (jeweils ein „**Zahlungsdienstleister**“), um Ihnen die Zahlung aus dem Verkauf Ihrer Entwicklersoftware zu erleichtern. Einem Zahlungsdienstleister müssen Sie möglicherweise zusätzliche Informationen bereitstellen oder mit ihm einen gesonderten Direktzahlungsvertrag abschließen, um seine Dienste in Anspruch zu nehmen. In bestimmten Fällen kann Adobe verlangen, dass ein bestimmter Zahlungsdienstleister verwendet wird. Sofern nicht anderweitig schriftlich von Adobe genehmigt, erklären Sie sich damit einverstanden, dass die Zahlungsabwicklung über einen Zahlungsdienstleister außerhalb der jeweiligen Adobe-Software oder -Dienste erfolgen muss. Sie erklären sich damit einverstanden, dass Adobe keinerlei Haftung aufgrund von Verzögerungen oder Ungenauigkeiten bei Zahlungen oder anderweitig aufgrund der Verwendung eines Zahlungsdienstleisters übernimmt, und Sie erklären sich damit einverstanden, alle Streitigkeiten im Zusammenhang mit der Bearbeitung oder Zahlung von Gebühren direkt mit einem solchen Zahlungsdienstleister zu klären. Darüber hinaus kann Adobe Informationen über Sie an den Zahlungsdienstleister oder andere externe Dienstleister weitergeben, soweit dies für Ihre Nutzung der Entwicklertools erforderlich ist. Adobe hat keinen Zugriff auf die von Dritten getroffenen Maßnahmen und keine Kontrolle darüber, und die Datenverarbeitungspraktiken von Websites Dritter unterliegen nicht der Datenschutzrichtlinie von Adobe, diesen Bedingungen oder anderen zwischen Ihnen und Adobe geltenden Bedingungen.

7.4 **Steuern und Gebühren Dritter.** Sie müssen alle anfallenden Steuern und Gebühren Dritter (wie Gebühren für Telefon, Mobilfunk, Internetdienstanbieter, Kreditkarten, Volumentarife oder Wechselkurse) bezahlen, die in Zusammenhang mit der Lizenzierung Ihrer Entwicklersoftware über Adobe Exchange oder andere von uns genehmigte Kanäle entstanden sind, bezahlen und wir sind nicht für die Zahlung verantwortlich. Wenn uns Gebühren in Rechnung gestellt werden, können wir Maßnahmen ergreifen, um diese Gebühren von Ihnen zu erheben, und Sie sind für alle damit verbundenen Einziehungskosten und -ausgaben verantwortlich, die uns entstehen.

8. **Marken.**

8.1 Adobe-Markenlizenz.

(A) Adobe gewährt Ihnen eine nicht ausschließliche, nicht übertragbare, widerrufliche Lizenz zur Verwendung der Adobe-Marken in Ihrer Entwicklersoftware, auf Ihrer Website und in gedruckten und elektronischen Mitteilungen, und zwar ausschließlich, um darzulegen, dass Ihre genehmigte Entwicklersoftware eine Verbindung mit den Adobe-Diensten oder der Adobe-Software herstellt, mit diesen interoperiert oder mit diesen kompatibel ist oder über Adobe Exchange oder andere von uns genehmigte Kanäle verfügbar ist, sofern Ihre Verwendung der Adobe-Marken mit diesen Bedingungen, den Richtlinien für Markenkennzeichnung und allen anderen von uns bereitgestellten Richtlinien oder Einschränkungen übereinstimmt. Adobe kann seine Richtlinien für Markenkennzeichnung jederzeit ändern und aktualisieren, und Sie müssen die jeweils aktuelle Version unserer Richtlinien für Markenkennzeichnung stets einhalten.

(B) Diese Nutzungsbedingungen verleihen Ihnen keine Rechte zur Nutzung anderer Marken als den Adobe-Marken, und sie verleihen Ihnen keine anderen Rechte an Adobe-Marken als diejenigen, die ausdrücklich in diesen Nutzungsbedingungen genannt sind. Sie erkennen das Eigentum von Adobe an den Adobe-Marken an. Ihnen ist der Geschäftswert, der mit den Adobe-Marken verbunden ist, bekannt. Sie erkennen an, dass dieser Geschäftswert ausschließlich zugunsten von Adobe besteht und Adobe gehört. Sie stimmen zu, die Adobe-Marken nicht in einer Weise zu verwenden, die Adobe oder die Services oder Software von Adobe herabsetzt, den Geschäftswert der Adobe-Marken schädigt oder beeinträchtigt, die Rechte an geistigem Eigentum von Adobe verletzt oder zu einer falschen oder irreführenden Aussage bezüglich Ihrer Entwicklersoftware führt.

8.2 Adobe-Markenbeschränkungen.

(A) Sie stimmen zu, die Adobe-Marken nur in Verbindung mit der Entwicklersoftware zu verwenden, die (1) diese Nutzungsbedingungen erfüllt, (2) den von Adobe festgelegten Qualitätsstandards entspricht und (3) allen in dem Land geltenden Gesetzen entspricht, in dem die Entwicklersoftware entwickelt oder verwendet wird. Auf Anfrage müssen Sie Adobe alle Standorte mitteilen, an denen Sie die Adobe-Marken verwenden, uns repräsentative Beispiele für diese Verwendung zur Verfügung stellen und die Überwachung und Aufrechterhaltung der Qualität und Form der Adobe-Marken unterstützen und einhalten. Auf Aufforderung müssen Sie die Nutzung der Adobe-Marken einstellen, die Adobe nach eigenem Ermessen festlegt, wenn sie der Absicht der Markenlizenzerteilung entgegensteht. Sie sind allein für die Kosten verantwortlich, die mit dem von Adobe verlangten Entfernen oder Ändern Ihrer Nutzung der Adobe-Marken verbunden sind.

(B) Sie dürfen die Firmenzeichen nur zur Vermarktung und Bewerbung Ihrer Entwicklersoftware verwenden. Sie sind nicht berechtigt, die Firmenzeichen auf oder in der Benutzeroberfläche Ihrer Entwicklersoftware zu verwenden.

(C) Wenn die Entwicklersoftware eine Anmeldung bei Adobe Services identifiziert, einleitet oder erleichtert, müssen Sie auf der Benutzeroberfläche Ihrer Entwicklersoftware die Anmeldeoberfläche von Adobe verwenden. Wenn Ihre Entwicklersoftware einzelne Funktionen, Komponenten oder Verarbeitungsfunktionen von Services oder Software von Adobe verwendet, müssen Sie in Ihrer Entwicklersoftware die zugehörigen Funktionssymbole verwenden. Sie dürfen die Anmeldeoberfläche oder Funktionssymbole von Adobe nicht verwenden, um Ihre Entwicklersoftware zu vermarkten oder zu bewerben, und Sie dürfen sie nicht in einer anderen Weise verwenden als in diesen Bedingungen, den Richtlinien für Markenkennzeichnung und anderen anwendbaren Richtlinien oder Einschränkungen, die wir Ihnen zur Verfügung gestellt haben, beschrieben.

(D) In Übereinstimmung mit den Richtlinien für Markenkennzeichnung dürfen Sie Adobe-Marken, das Adobe-Wort- oder -Logo-Design oder einen Adobe-Produktenamen oder ähnlichen Namen oder ein ähnliches Design weder ganz noch teilweise noch in abgekürzter Form im Namen oder Produktsymbol Ihrer Entwicklersoftware verwenden oder einen Website-Domännennamen oder eine Marke registrieren, die Vorstehendes enthält oder dem zum Verwechseln ähnlich ist.

8.3 **Entwicklermarken.** Sie gewähren uns eine nicht ausschließliche, nicht unterlizenzierbare, weltweit geltende Lizenz zur Reproduktion und Verwendung Ihres Namens, Ihrer Marken, Dienstleistungs- und Service-Marken, Handelsnamen, Logos und anderer Marken und beschreibender Materialien, um zum Zwecke der Werbung und Verkaufsförderung für Adobe-Dienste und Adobe-Software sowie Ihre Entwicklersoftware öffentlich auf Sie oder Ihre

Entwicklersoftware zu verweisen, einschließlich Auflistungen Ihrer Entwicklersoftware über Adobe Exchange oder andere von uns genehmigte Kanäle.

9. Vorabversion-Entwickler-Tools.

9.1 Evaluierungslizenz. Falls Ihnen Vorabversion-Entwickler-Tools zur Verfügung gestellt werden, gewährt Adobe Ihnen eine beschränkte, nicht ausschließliche, nicht übertragbare, lizenzgebührenfreie Lizenz zur Nutzung der Vorabversion-Entwickler-Tools während des Testzeitraums, um die Vorabversion-Entwickler-Tools zu evaluieren und uns Rückmeldungen zu geben.

9.2 Zusätzliche Anforderungen und Einschränkungen für Vorabversion-Entwickler-Tools.

(A) **Verbotene Ausgabe.** Sie dürfen die Vorabversion-Entwickler-Tools nicht öffentlich nutzen, einschließlich, jedoch nicht beschränkt auf das Verteilen, öffentliche Präsentieren, Anzeigen oder Verweisen auf die Vorabversion-Entwickler-Tools. Sie dürfen keine Screenshots einer Benutzeroberfläche der Vorabversionen von Entwicklertools weitergeben oder auf die Namen der Vorabversionen von Entwicklertools verweisen, es sei denn, dies wurde ausdrücklich von Adobe genehmigt.

(B) **Spezifische Einschränkungen für Schriften.** Wenn eine unter https://www.adobe.com/go/restricted_fonts_de (oder einer Nachfolge-URL) aufgelistete Schrift in den Vorabversionen von Entwicklertools enthalten ist, dürfen Sie diese Schrift nur in Verbindung mit den Vorabversionen von Entwicklertools verwenden. Sie sind nicht berechtigt, solche Schriften in bzw. mit Software-Applikationen, Programmen oder Dateien mit Ausnahme der Vorabversion-Entwickler-Tools zu kopieren, zu verschieben, zu aktivieren oder zu verwenden bzw. zu gestatten, dass ein Schriftenverwaltungs-Tool solche Schriften kopiert, verschiebt, aktiviert oder verwendet.

9.3 Rückmeldungen. Sie stimmen zu, uns während des Testzeitraums Rückmeldung zu geben, die uns allgemein zur Verfügung gestellt werden kann. Sie erteilen Adobe eine weltweit geltende, unbefristete, unwiderrufliche, unterlizenzierbare, übertragbare, gebührenfreie, vollständig bezahlte Lizenz, um auf Ihren Rückmeldungen basierende abgeleitete Arbeiten zu erstellen, zu verwenden, zu verkaufen, erstellen zu lassen, zum Verkauf anzubieten, zu importieren, zu exportieren, zu vervielfältigen, zu verbreiten, zu ändern, öffentlich vorzuführen, öffentlich auszustellen, unterzulizenzieren. Sie erklären und gewährleisten, dass Sie über alle notwendigen Rechte verfügen, um Adobe die Rückmeldungen bereitzustellen. Wir sind nicht verpflichtet, von Ihnen bereitgestellte Rückmeldungen aufzunehmen, zu verwenden oder anderweitig anzuerkennen.

10. Vertrauliche Informationen.

10.1 Keine Offenlegung. Sie erklären sich damit einverstanden, vertrauliche Informationen streng vertraulich zu behandeln und nicht an Dritte weiterzugeben, außer an Ihre Mitarbeiter und Bevollmächtigten, die vertrauliche Informationen kennen müssen und an Vertraulichkeitsverpflichtungen gebunden sind, die mindestens so restriktiv sind wie die Vertraulichkeitsbestimmungen dieser Nutzungsbedingungen, bevor sie zu vertraulichen Informationen Zugriff haben. Sie sind für Verstöße gegen diese Vertraulichkeitsbestimmungen durch einen Ihrer Bevollmächtigten verantwortlich. Sofern in diesen Nutzungsbedingungen nicht ausdrücklich gestattet, dürfen Sie ohne unsere vorherige schriftliche Zustimmung keine als vertrauliche Informationen bereitgestellten oder offengelegten Software-Programme ändern, andere Werke daraus erstellen, zurückentwickeln oder disassemblieren. Sie erklären sich damit einverstanden, vertrauliche Informationen mit der gleichen Sorgfalt zu behandeln, mit der Sie Ihre eigenen vertraulichen, nicht öffentlichen Materialien behandeln, jedoch in keinem Fall mit weniger als angemessener Sorgfalt. Sie werden die Nutzung aller vertraulichen Informationen einstellen und diese auf Anfrage unverzüglich zusammen mit etwaigen Kopien zurückgeben oder vernichten, sofern gesetzlich nichts anderes vorgeschrieben ist. Sie können vertrauliche Informationen offenlegen, (A) die in einem von Adobe unterzeichneten Schreiben genehmigt wurden, oder (B) wenn dies erforderlich ist, um wie gesetzlich vorgeschrieben auf eine rechtsgültige gerichtliche oder andere behördliche Anordnung zu reagieren oder um die Rechte einer Vertragspartei zu wahren, vorausgesetzt, Sie setzen uns nach Erhalt der Offenlegungsverfügung umgehend darüber in Kenntnis und fordern die vertrauliche Behandlung gegebenenfalls betroffener vertraulicher Informationen. Wenn zwischen dieser

Ziffer und bestehenden Verpflichtungen zur Geheimhaltung oder Vertraulichkeit gegenüber Adobe ein Widerspruch besteht, haben diese bestehenden Verpflichtungen Vorrang.

10.2 **Vorabversion-Entwickler-Tools.** Sofern nicht anders vereinbart, enden Ihre Verpflichtungen zum Schutz der Vertraulichkeit von Vorabversion-Entwickler-Tools mit der ersten allgemein verfügbaren kommerziellen Veröffentlichung dieser Vorabversion-Entwickler-Tools. Ungeachtet des Vorstehenden sind allerdings Anmeldekennungen, Kennwörter und API-Schlüssel für die Vorabversion nur für Sie bestimmt und dürfen nicht an Dritte weitergegeben werden.

11. Ihre Gewährleistungs- und Freistellungspflichten.

11.1 **Ihre Gewährleistungen.** Durch Nutzung der Entwicklertools erklären und gewährleisten Sie, dass (A) Sie alle erforderlichen Lizenzen, Rechte und Berechtigungen zur Nutzung aller in Ihrer Entwicklersoftware angezeigten oder enthaltenen Inhalte besitzen und die Lizenzen zur Nutzung der Entwicklersoftware erteilen und (B) die Entwicklersoftware die Rechte an geistigem Eigentum von Adobe oder Dritter nicht verletzt.

11.2 **Freistellung.** Sie sind verpflichtet, Adobe und unsere verbundenen Unternehmen, Konzerngesellschaften, leitende Angestellte, Vertreter, Mitarbeiter, Partner und Lizenzgeber von Adobe von allen Schäden freizustellen, einschließlich angemessener Anwaltskosten, die sich ergeben in Zusammenhang mit (A) Verstößen gegen diese Nutzungsbedingungen durch Sie einschließlich eines Verstoßes oder eines mutmaßlichen Verstoßes gegen von Ihnen erteilte Zusicherungen und Gewährleistungen in Bezug auf einen Aspekt der Entwicklersoftware; (B) Ihrer Verwendung der Entwicklertools; (C) einer angeblichen oder tatsächlichen Verletzung Ihrer Datenschutzverpflichtungen gegenüber Dritten; (D) Ansprüchen von Endanwendern in Bezug auf die Entwicklersoftware, insbesondere auf Vorwürfe, die auf einem Produkthaftungsanspruch beruhen, und (E) etwaigen Forderungen in Zusammenhang mit Ihrer Vereinbarung oder Beziehung mit einem Endanwender. Adobe ist berechtigt, die Verteidigung im Zuge einer Forderung, Klage oder Angelegenheit in Zusammenhang mit einer Freistellung durch Sie mit einem Rechtsbeistand nach Wahl von Adobe zu übernehmen, und Sie werden bei der Verteidigung solcher Forderungen, Klagen oder Angelegenheiten uneingeschränkt mit uns zusammenarbeiten.

12. **Gewährleistungsausschluss.** Die Entwickler-Tools werden ohne Mängelgewähr bereitgestellt und, soweit gesetzlich zulässig, schließt Adobe alle damit verbundenen ausdrücklichen und stillschweigenden Gewährleistungen einschließlich der stillschweigenden Gewährleistung der Rechtsmangelfreiheit, Marktgängigkeit und Eignung für einen bestimmten Zweck aus. Adobe übernimmt keinerlei Verpflichtung in Zusammenhang mit der Leistung der Entwickler-Tools und schließt des Weiteren jede Gewährleistung dafür aus, dass (A) die Entwickler-Tools Ihre Anforderungen erfüllen oder andauernd ununterbrochen, zeitgerecht, sicher und fehlerfrei verfügbar sind, (B) die durch Nutzung der Entwickler-Tools erzielten Ergebnisse wirkungsvoll, richtig oder zuverlässig sind, (C) die Qualität der Entwickler-Tools Ihre Erwartungen erfüllt oder (D) Fehler oder Mängel der Entwickler-Tools behoben werden. Adobe schließt insbesondere jedwede Haftung für Klagen aus, die sich aus der Nutzung der Entwickler-Tools durch Sie ergeben. Der Zugriff auf die Entwicklertools durch Sie und deren Nutzung erfolgen nach eigenem Ermessen und auf eigene Gefahr, und Sie tragen für eine etwaige Beschädigung Ihres Computersystems oder einen etwaigen Datenverlust infolge der Verwendung des Services oder der Entwicklertools bzw. des Zugriffs auf diese die alleinige Verantwortung. Wir können die Entwicklertools, einschließlich etwaiger APIs, von Zeit zu Zeit aktualisieren. Nachfolgende Versionen der Entwicklertools sind möglicherweise nicht mit Entwicklersoftware kompatibel, die mit früheren Versionen der Entwicklertools entwickelt wurde.

13. **Haftungsbeschränkung.** Sofern in diesen Nutzungsbedingungen nichts anderes festgelegt ist, übernimmt Adobe Ihnen oder Dritten gegenüber keinerlei Haftung für spezielle, immaterielle, beiläufig entstandene, mittelbare oder Folgeschäden, verschärften oder Strafschadenersatz welcher Art auch immer und ungeachtet der Ursachen. Dazu zählen auch Einbußen und Schäden, die (A) sich aus einem Nutzungsausfall, Datenverlust, Verlust des guten Rufes, Umsatz- oder Gewinnausfall ergeben; (B) auf einer Haftungstheorie beruhen einschließlich Vertragsbruch oder Verletzung der Gewährleistung, Fahrlässigkeit oder einer anderen unerlaubten Handlung oder (C) sich aus einer anderen Forderung in Zusammenhang mit Ihrer Nutzung der Entwickler-Tools bzw. dem Zugriff auf diese ergeben. Die Gesamthaftung von Adobe hinsichtlich

Angelegenheiten, die sich in Zusammenhang mit diesen Nutzungsbedingungen ergeben, ist auf (A) USD 100 oder (B) den von Ihnen während des dreimonatigen Zeitraums vor dem Ereignis, auf das die Haftung zurückzuführen ist, für den Zugang zu den Entwickler-Tools an Adobe bezahlten Gesamtbetrag beschränkt, je nachdem, welcher Betrag höher ist.

14. Kündigung und Entfernung.

14.1 Kündigung durch Sie. Sie können Ihre Nutzung der Entwickler-Tools oder den Zugriff auf Adobe Services oder Adobe Software über Ihre Entwicklersoftware jederzeit kündigen. Die Kündigung enthebt Sie nicht von etwaigen bereits vor der Kündigung eingegangenen Verpflichtungen einschließlich der Verpflichtung zur Bezahlung ausstehender Gebühren.

14.2 Kündigung durch Adobe. Adobe kann Ihre Rechte aus diesen Nutzungsbedingungen beenden, die Nutzung der Entwicklertools oder den Zugriff auf Adobe-Dienste und Adobe-Software über Ihre Entwicklersoftware verweigern oder alle zugewiesenen API-Schlüssel jederzeit und aus gleich welchem Grund widerrufen. In Bezug auf Vorabversion-Entwickler-Tools enden Ihre Rechte unter diesen Nutzungsbedingungen zum (A) Ende des Testzeitraums oder (B) nach schriftlicher Ankündigung von uns, je nachdem welcher Zeitpunkt früher liegt.

14.3 Folgen der Kündigung. Nach der Kündigung müssen Sie unverzüglich (A) die Verbreitung Ihrer Entwicklersoftware einstellen; (B) die Verwendung der Entwickler-Tools und der Adobe-Marken einstellen; (C) den Zugriff auf Adobe-Dienste, die Adobe-Software sowie Adobe Stock-Werke über Ihre Entwicklersoftware einstellen; (D) aufhören, mit der Kompatibilität mit Services oder Software von Adobe zu werben und (E) die Verwendung aller in Ihrem Besitz befindlichen vertraulichen Informationen sowie aller Versionen der Vorabversion-Entwickler-Tools einstellen und zurückzugeben oder vernichten.

14.4 Fortbestehen. Alle Klauseln, die ihrer Natur nach über die Kündigung dieser Nutzungsbedingungen hinaus fortbestehen, bleiben auch nach einer solchen Kündigung bestehen. Darüber hinaus, ohne die Allgemeingültigkeit des vorhergehenden Satzes einzuschränken, behalten die Ziffern 1 (Ihr Vertrag mit Adobe), 2 (Definitionen), 4.3 (Geistiges Eigentum), 4.5 (Bedingungen von Dritten), 6 (Anforderungen und Einschränkungen), 11 (Ihre Gewährleistungs- und Freistellungspflichten), 12 (Gewährleistungsausschluss), 13 (Haftungsbeschränkung), 14.3 (Folgen der Kündigung), 15 (Allgemeines) und 17.10 (Auswirkung der Kündigung auf Adobe Stock-Werke) auch nach Kündigung dieser Nutzungsbedingungen ihre Wirksamkeit.

15. Allgemeines.

15.1 Keine Vertretung. Durch nichts in diesen Nutzungsbedingungen wird ein Treuhand-, Agentur-, Joint-Venture-, Partnerschafts- oder Mitarbeiter/Arbeitgeber-Verhältnis zwischen Ihnen und Adobe hergestellt. Weder Sie noch Adobe dürfen den anderen in irgendeiner Weise binden.

15.2 Englische Fassung. In Bezug auf die Interpretation und Auslegung dieser Nutzungsbedingungen ist nur die englische Fassung maßgebend.

15.3 Abtretung. Sie sind nicht berechtigt, diese Nutzungsbedingungen oder Ihre Rechte und Pflichten gemäß diesen Nutzungsbedingungen ohne unsere schriftliche Zustimmung ganz oder teilweise abzutreten oder anderweitig zu übertragen. Jeglicher derartiger Versuch ist ungültig. Gemäß diesen Nutzungsbedingungen kann Adobe die Rechte von Adobe an einen Dritten abtreten.

15.4 Überschriften. Überschriften, die in diesen Nutzungsbedingungen verwendet werden, dienen nur der Übersichtlichkeit und werden nicht zur Erläuterung von Bedeutung oder Absicht verwendet.

15.5 Teilunwirksamkeit. Sollte sich eine der Bestimmungen dieser Nutzungsbedingungen aus irgendeinem Grund als ungültig oder nicht durchsetzbar erweisen, bleibt der Rest dieser Nutzungsbedingungen vollumfänglich in Kraft und wirksam.

15.6 Verzicht. Wenn Adobe es verabsäumt, eine der Bestimmungen dieser Nutzungsbedingungen durchzusetzen oder auszuüben, so stellt dies keinen entsprechenden Verzicht dar.

15.7 **Rechtsmittel.** Unbeschadet etwaiger anderslautender Bestimmungen in diesen Nutzungsbedingungen, kann ein Verstoß gegen diese Nutzungsbedingungen für Adobe zu irreparablen Schäden führen, für die die Erstattung von Geldschäden unzureichend ist, und wir sind berechtigt, neben der Verfolgung aller verfügbaren Abhilfen rechtzeitig Unterlassungsansprüche geltend zu machen, um unsere Rechte aus diesen Nutzungsbedingungen zu schützen, ohne Garantien zu stellen. Wenn rechtliche Schritte zur Durchsetzung dieser Nutzungsbedingungen eingeleitet werden, hat die obsiegende Partei zusätzlich zu eventuellen anderen gewährten Abhilfen Anspruch auf Erstattung der Anwaltskosten, Gerichtskosten und sonstigen Inkassokosten.

15.8 **Vollständiger Vertrag und Vorrang.** Mit Ausnahme gegebenenfalls anwendbarer Bestimmungen aus den Allgemeinen Nutzungsbedingungen von Adobe (https://www.adobe.com/go/terms_de) oder Ihres Unternehmensvertrags mit Adobe (<https://www.adobe.com/de/legal/terms/enterprise-licensing/overview.html>) stellen diese Nutzungsbedingungen den gesamten Vertrag zwischen den Parteien in Bezug auf den Gegenstand dieses Vertrags dar und ersetzen alle vorherigen oder gleichzeitigen schriftlichen oder mündlichen Vereinbarungen, Absprachen und Mitteilungen. Wenn zwischen diesen Nutzungsbedingungen und anderen Vereinbarungen, die Sie mit Adobe getroffen haben, Inkonsistenzen oder Konflikte bestehen, haben diese Nutzungsbedingungen Vorrang, es sei denn, es ist ausdrücklich etwas anderes in diesen Vereinbarungen bestimmt.

16. Zusätzliche Bedingungen für Adobe InDesign SDK und API

16.1 Sie dürfen Beispielcode im InDesign SDK und der API mit einer eindeutigen Plug-in-ID kompilieren. Wenn Sie modifizierte oder zusammengeführte Versionen des Beispielcodes verbreiten, müssen Sie eine Plug-in-ID in einem Beispielcode durch eine eindeutige, für Sie spezifische Plug-in-ID ersetzen. Anweisungen zum Anfordern einer eindeutigen Plug-in-ID finden Sie auf https://developer.adobe.com/developer-distribution/creative-cloud/docs/guides/plugin_id (oder einer Nachfolge-URL).

16.2 Die APIs im InDesign Server SDK für den World Ready Composer dienen der internen Entwicklung von Software für die Verwendung mit InDesign Server. unterstützt keine interne Entwicklung von Software mithilfe der World Ready Composer-APIs für die Verwendung mit InDesign oder Adobe InCopy.

17. Zusätzliche Bedingungen für SDKs und APIs von Adobe Stock

17.1 Definitionen.

- (A) „**Adobe Stock-Affiliate-Partner**“ bezeichnet Dritte, die unter einer separaten schriftlichen Vereinbarung mit Adobe an einem Affiliate-, Vermittlungs- oder ähnlichen Partnerprogramm zur Bewerbung von Adobe Stock teilnehmen.
- (B) „**Asset-Management-Service(s)**“ bezeichnet Lösungen, die von Kunden von Adobe Stock direkt oder über Services von Drittanbietern bereitgestellt werden und die es Benutzern ermöglichen, nach Adobe Stock-Werken zu suchen und diese zu lizenzieren sowie Aufzeichnungen zu Adobe Stock-Werken zu organisieren, auszuwählen und zu verwalten, einschließlich des systematischen Verbindens von lizenzierten Adobe Stock-Werken mit den internen Plattformen des Kunden (z. B. Digital-Asset-Management- und Content-Management-Systeme).
- (C) „**Marketing Platform(en)**“ bezeichnet die Produkte und Services, die Adobe Stock-Werke in Inhaltserstellungs-Tools integrieren, wie etwa Websites, Tools zur Erstellung von Werbeanzeigen, E-Mails, Tools zur Content-Vermarktung oder soziale Medien, um Produkte oder Services Dritter zu bewerben oder zu verkaufen.
- (D) „**Print-on-Demand**“ bezeichnet einen Service, der Endanwendern die Möglichkeit bietet, Adobe Stock-Werke ausschließlich zur Erstellung kundenspezifischer (1) Druckerzeugnisse für Marketing- und Verkaufsförderungszwecke der Endanwender und (2) Einheiten materieller Güter für den Verkauf an einen einzelnen Endanwender zu verwenden.
- (E) „**Software-Integration(en) von Drittanbietern**“ bezeichnet digitale Produkte oder Services, die die SDKs oder APIs von Adobe Stock verwenden, um in die eigenen Programme den Zugriff auf Adobe Stock-Werke einzubinden.

17.2 Anmelde-, Such- und Lizenzdienste. Wenn Ihre Entwicklersoftware für Asset-Management-Services, Print-on-Demand, Software-Integrationen von Drittanbietern oder Marketing-Plattformen vorgesehen ist, dürfen Sie die SDKs und APIs von Adobe Stock ausschließlich verwenden, um Adobe-Kunden zu ermöglichen, dass sie (A) sich über Ihre Entwicklersoftware beim entsprechenden Adobe Stock-Kundenkonto anmelden können, wenn Sie sich vorher die ausdrückliche Erlaubnis des Adobe-Kunden, auf das Konto des entsprechenden Benutzers zugreifen zu dürfen, einholen, und (B) Adobe Stock-Werke gemäß dem Vertrag des Kunden mit Adobe suchen und lizenzieren können, wenn sie über Ihre Entwicklersoftware bei Adobe Stock angemeldet sind.

17.3 Affiliate-Partner. Wenn Ihre Entwicklersoftware für Adobe Stock-Affiliate-Partner bestimmt ist, können Sie die SDKs und APIs von Adobe Stock und die Adobe Stock-Werke ausschließlich dazu verwenden, Adobe Stock zu bewerben, entsprechend einer gesonderten schriftlichen Vereinbarung zwischen dem Adobe Stock-Affiliate-Partner und Adobe.

17.4 Verwendung von Adobe Stock-Werken.

(A) Für jede Verwendung von Adobe Stock-Werken muss zwischen Ihnen und Adobe ein separater Vertrag abgeschlossen werden. Wenn Adobe Ihnen Zugriff auf Adobe Stock-Werke gewährt, dürfen Sie diese ausschließlich zum Entwickeln und Bereitstellen von Entwicklersoftware für Adobe Stock-Affiliate-Partner, Asset-Management-Services, Marketing-Plattformen, Print-on-Demand und Software-Integrationen von Drittanbietern verwenden. Adobe Stock-Werke dürfen nicht kopiert, verbreitet, verändert oder angezeigt werden, außer wie in diesen Nutzungsbedingungen erlaubt. Sie dürfen nicht zulassen, dass von Ihrer Entwicklersoftware ein Adobe Stock-Werk als eigenständige Datei heruntergeladen wird, wenn sie nicht von Adobe Stock für den Endanwender lizenziert wurde. Wenn Ihre Entwicklersoftware für Asset-Management-Services, Marketing-Plattformen, Print-on-Demand oder Software-Integrationen von Drittanbietern bestimmt ist, können Sie Drittanbietern erlauben, Versionen mit Wasserzeichen oder Miniaturansichten der nicht lizenzierten Adobe Stock-Werke anzuzeigen.

(B) Sie müssen sicherstellen, dass die Namen der Anbieter auf oder neben den einzelnen in Ihrer Entwicklersoftware angezeigten Bildern folgendermaßen aufgeführt werden: „Name des Anbieters / Adobe Stock“.

(C) Sie dürfen in Zusammenhang mit dem Adobe Stock-Werk keine Maßnahmen ergreifen, die die geistigen Eigentumsrechte oder andere Rechte einer natürlichen oder juristischen Person verletzen, wie z. B. die Persönlichkeitsrechte des Urhebers des Adobe Stock-Werks oder die Rechte einer Person, die selbst oder deren Eigentum in dem Adobe Stock-Werk abgebildet ist.

(D) Sie dürfen nicht eine Marke, eine Bildmarke, einen Handelsnamen, ein Logo oder eine Service-Marke, die ein Adobe Stock-Werk (ganz oder teilweise) verwendet, registrieren, oder die Registrierung beantragen oder durch Beanspruchung von Eigentumsrechten versuchen, Dritte daran zu hindern, das Adobe Stock-Werk zu verwenden.

(E) Sie dürfen das Adobe Stock-Werk nicht auf pornografische, diffamierende oder anderweitig ungesetzliche Weise verwenden.

(F) Sie dürfen das Adobe Stock-Werk nicht in einer Weise verwenden, die Modelle oder Eigentum in Verbindung mit einem Thema darstellt, das eine vernünftige Person als unschmeichelhaft, unmoralisch oder kontrovers betrachten könnte, wobei die Art des Werks berücksichtigt wird.

(G) Sie dürfen keine mit den Adobe Stock-Werken verbundenen, urheberrechtlich geschützten Schutzrechtshinweise entfernen, verdecken oder ändern oder eine ausdrückliche oder stillschweigende Falschdarstellung abgeben, die besagt, dass Sie oder ein Dritter der Urheber oder Inhaber des Urheberrechts eines Adobe Stock-Werks sind.

(H) Sie dürfen Ihren Website-Benutzern keine Download-Daten (z. B. Anzahl der Downloads) oder das Upload-Datum der Adobe Stock-Werke anzeigen oder offenlegen.

17.5 Adobe Stock-Werke zur redaktionellen Nutzung. Wenn Ihre Entwicklersoftware für (A) Adobe Stock-Affiliate-Partner, Marketing-Plattformen, Print-on-Demand- oder Software-Integrationen von Drittanbietern bestimmt ist, die keine ausdrückliche schriftliche Genehmigung von Adobe erhalten haben, dürfen Sie nicht auf Adobe Stock-Werke zugreifen, diese verwenden oder anzeigen, die „Editorial“ oder „Redaktionell“ im Dateinamen

oder in den Metadaten enthalten, oder (B) Asset-Management-Services oder autorisierte Software-Integrationen von Drittanbietern bestimmt ist, müssen Sie sicherstellen, dass „ausschließlich zur redaktionellen Nutzung“ deutlich neben jedem Adobe Stock-Werk angezeigt wird, das „Editorial“ oder „Redaktionell“ im Dateinamen oder in den Metadaten enthält.

17.6 Gutschrift und Haftungsausschluss. Die Zuordnung zu Adobe Stock muss durch den Vermerk „Powered by Adobe Stock“ und Hyperlink auf <https://stock.adobe.com/de> (oder eine Nachfolge-URL) für Endanwender Ihrer Entwicklersoftware klar, deutlich und sichtbar sein. Der folgende Haftungsausschluss muss auf Ihrem API-Client erscheinen: „Dieses Produkt verwendet das Adobe Stock SDK und/oder die Adobe Stock API, wird aber nicht durch Adobe zertifiziert, unterstützt oder gesponsert. [Ihr Name] ist nicht mit Adobe verbunden und steht mit Adobe in keiner Beziehung.“

17.7 Handel und Werbung. Zusätzlich zu Ihren Verpflichtungen gemäß Ziffer 6.5 (Handelskontrollen) muss Ihre Anzeige der Adobe Stock-Werke allen geltenden Handels- und Werberegeln und -bestimmungen entsprechen.

17.8 Zwischenspeichern. Sie dürfen Adobe Stock-Werke oder andere Daten, die über die Adobe Stock SDKs oder APIs erlangt werden, nur für einen angemessenen Zeitraum und nicht länger, als es für den Betrieb der Entwicklersoftware erforderlich ist, zwischenspeichern oder speichern. Sie müssen die Sammlung von Adobe Stock-Werken und anderen Daten, die über die Adobe Stock SDKs oder APIs abgerufen wurden, mindestens einmal pro Tag aktualisieren. Adobe ist nicht verantwortlich für Ansprüche, die sich aus dem Versäumnis ergeben, die Sammlung von Adobe Stock-Werken zu aktualisieren.

17.9 Maschinelles Lernen und künstliche Intelligenz. Sie dürfen die Adobe Stock SDKs oder APIs oder die Adobe Stock-Werke oder irgendwelche Titel-, Beschriftungsinformationen, Stichwörter oder andere mit den Adobe Stock-Werken verbundene Metadaten nicht für (a) maschinelles Lernen oder dem Trainieren künstlicher Intelligenz oder (b) Technologien zur Identifizierung natürlicher Personen verwenden.

17.10 Auswirkung der Kündigung auf Adobe Stock-Werke. Ohne Ziffer 14.3 (Folgen der Kündigung) einzuschränken, müssen Sie nach Beendigung dieser Nutzungsbedingungen oder nach Aufforderung durch Adobe die Nutzung aller Versionen von Adobe Stock-Werken sofort einstellen und von Ihrer Entwicklersoftware entfernen, die nicht anderweitig von Adobe lizenziert worden sind. Adobe übernimmt keine Haftung für Ansprüche, die sich aus der Verwendung lokal gespeicherter Adobe Stock-Werke ergeben.

17.11 Vorbehalt. Adobe kann die Adobe Stock SDKs oder APIs oder das Lizenzieren oder Herunterladen von Adobe Stock-Werken jederzeit ändern oder beenden.

18. Zusätzliche Bedingungen für Adobe Typekit API

18.1 WebProjekte für veröffentlichte Websites. Um Adobe Fonts für veröffentlichte Websites zu laden, müssen Sie ein Web-Projekt verwenden (und dürfen nicht die Web Font-Vorschau-API oder das Web Open Font Format (WOFF) verwenden). „**Web-Projekt**“ bezeichnet das Softwarepaket, das Sie mit Adobe Fonts erstellen und das Ihre bevorzugten Einstellungen, Schriftauswahl, Formate, Stylesheets und anderen Software-Code enthält sowie Code, der die einzelnen Schriften umschließt und identifiziert.

18.2 Web-Authoring. Adobe Fonts können nur für das Web-Authoring verwendet werden, also für Inhalte, die im HTML-Format veröffentlicht werden und ein Web-Projekt enthalten. Sie dürfen Web-Schriften aus Adobe Fonts nicht in ein anderes Format wie PDF oder ein Grafikformat konvertieren oder in Pixelbilder umwandeln.

19. Zusätzliche Bedingungen für Adobe Exchange.

19.1 Gebühren und Umsatzbeteiligung. Für Entwicklersoftware, die über Adobe Exchange übermittelt und verbreitet wird, wird Adobe Sie in Übereinstimmung mit diesen Nutzungsbedingungen und den Zahlungsrichtlinien, die unter <https://partners.adobe.com/exchangeprogram/creativecloud/support/ae-payment-policy.html> (oder einer Nachfolge-URL) eingesehen werden können (gemeinsam als „**Zahlungsrichtlinien von Adobe Exchange**“ bezeichnet), für Verkäufe, weniger Stornierungen, Rücksendungen und Rückerstattungen bezahlen.

19.2 **Übermittlung Ihrer Entwicklersoftware.** Die Version Ihrer Entwicklersoftware, die Sie über Adobe Exchange übermitteln, muss unsere aktuellen Übermittlungsrichtlinien erfüllen und Ihre eigenen Qualitätssicherungstests durchlaufen haben. Die Genehmigungsanforderungen in Ziffer 5.1 (Genehmigung durch Adobe) gelten für Ihre Entwicklersoftware und wir können diese nach eigenem Ermessen akzeptieren oder ablehnen. Adobe kann ohne jegliche Verpflichtung Ihnen gegenüber die Entwicklersoftware jederzeit aus beliebigen Gründen aus Adobe Exchange entfernen.

20. Zusätzliche Bedingungen für Document Cloud.

20.1 **Allgemeine Bedingungen für Document Cloud.** Die folgenden Begriffe gelten nur für die PDF Embed API, PDF Services API, Adobe Acrobat Sign API und das Acrobat SDK (zusammenfassend als „Document Cloud SDKs oder APIs“ bezeichnet):

(A) **Nutzungsbeschränkungen.** Adobe legt Nutzungsbeschränkungen für den Zugriff auf und die Verwendung von Document Cloud SDKs oder APIs fest und setzt diese durch. Sie stimmen solchen auf der Adobe I/O-Website unter <https://www.adobe.io> dokumentierten Einschränkungen zu und werden nicht versuchen, sie zu umgehen. Wenn Sie ein Document Cloud-SDK oder eine Document Cloud-API über diese Einschränkungen hinaus verwenden möchten, müssen Sie die ausdrückliche Zustimmung von Adobe einholen. In diesem Fall kann Adobe eine solche Anfrage oder Bedingung auch dann ablehnen, wenn Sie die zusätzlichen Bedingungen und Gebühren (oder beide) für diese Verwendung akzeptieren. Wenden Sie sich an das Marketing- und Vertriebsteam der Adobe Document Services-Plattform oder von Acrobat Sign, um sich zu informieren, wie Sie eine solche Anfrage aufgeben.

(B) **Inhalts- und Nutzungsverfolgung.** Sie erkennen an und erklären sich damit einverstanden, dass Adobe möglicherweise Informationen zu Ihren Inhalten und Ihrer Verwendung von Document Cloud SDKs oder APIs, einschließlich personenbezogener Informationen sammelt und diese Informationen verwendet, um die Sicherheit zu gewährleisten, die Leistung zu überwachen und auf andere Weise die Qualität der angebotenen Document Cloud SDKs oder APIs zu verbessern.

(C) **Lizenzvertrag für Endanwender oder Nutzungsbedingungen.** Die Verwendung anderer Software oder Services von Adobe unterliegt dem geltenden Lizenzvertrag für Endanwender bzw. den Nutzungsbedingungen für das betreffende Software oder Services-Angebot von Adobe, auch wenn diese anderen Software oder Services von Adobe in Verbindung mit diesen Nutzungsbedingungen bereitgestellt wird.

20.2 **PDF Embed API.** Die folgenden Begriffe gelten nur für die PDF Embed API:

(A) **Genehmigungsprozess.** Es steht Ihnen frei, Entwicklersoftware kommerziell verfügbar zu machen, ohne den in Ziffer 5.1 (Genehmigung durch Adobe) beschriebenen Genehmigungsprozess zu durchlaufen. Ungeachtet dessen stellen Sie Entwicklersoftware auf unsere Anfrage hin zur Überprüfung zur Verfügung und kooperieren bei unserer Überprüfung.

(B) **PDF Embed API – Nutzungsverfolgung.** Wir können Ihre Nutzung von PDF Embed API als Ganzes verfolgen (z. B. welche Funktionen Sie in einer API von PDF Embed API verwenden). Wenn Sie auch Adobe Analytics-Abonnent sind, unterliegt die Nachverfolgung anderer Nutzungsdaten durch Adobe dem geltenden Vertrag für Adobe Analytics.

(C) **Attribution.** Die Attribution zu Adobe Document Cloud muss durch den Vermerk „Powered by Adobe Document Cloud“ und einen Hyperlink auf <http://acrobat.adobe.com> für Endanwender Ihrer Entwicklersoftware klar, deutlich und sichtbar sein.

20.3 **PDF Services API.** Die folgenden Begriffe gelten nur für die PDF Services API:

(A) **Genehmigungsprozess.** Solange Sie die Kontingents- und Nutzungsbeschränkungen für die kostenlose Stufe einhalten, die unter www.adobe.com/go/dcsdk_doc_services_meter (oder einer Nachfolge-URL) abrufbar sind, steht es Ihnen frei, die Entwicklersoftware ausschließlich für interne Geschäftszwecke kommerziell zur Verfügung zu stellen, ohne das in Ziffer 5.1 (Genehmigung durch Adobe) beschriebene Genehmigungsverfahren durchlaufen zu müssen. Wenn Sie beabsichtigen, Entwicklersoftware zu verkaufen, zu vertreiben, anzubieten oder anderweitig

kommerziell verfügbar zu machen, die für die Interoperabilität mit den APIs der PDF Services API (1) mit einem höheren Kontingent oder (2) in einer Weise konzipiert ist, die über die vorgegebenen Nutzungsgrenzen der kostenlosen Stufe hinausgeht, benötigen wir eine Genehmigung für Ihre Entwicklersoftware, die erfüllt werden kann, wenn Sie eine Produktionslizenz von uns über eine separate schriftliche Vereinbarung erhalten. Ungeachtet etwaiger gegenteiliger Bestimmungen in diesem Abschnitt können wir dennoch von Ihnen verlangen, dass Sie Ihre Entwicklersoftware auf unsere Anfrage hin zur Überprüfung zur Verfügung stellen, und Sie stimmen zu, bei unserer Überprüfung zu kooperieren.

(B) **Attribution.** Die Attribution zu Adobe Document Cloud muss durch den Vermerk „Powered by Adobe Document Cloud“ und einen Hyperlink auf <http://acrobat.adobe.com> für Endanwender Ihrer Entwicklersoftware klar, deutlich und sichtbar sein.

20.4 **Adobe Acrobat Sign API.** Die folgenden Begriffe gelten nur für die Acrobat Sign API:

(A) **Unterschrift.** Sie werden und dürfen keinen Dritten dazu befähigen, die Validierungsfunktionen für digitale Signaturen oder die Funktionen eines Adobe-Services für elektronische Signaturen zu ändern, zu ersetzen oder zu validieren, ohne vorher die schriftliche Genehmigung von Adobe einzuholen.

(B) Sie sind nicht berechtigt, die Verwendung der Funktion Bulk Sign in die Entwicklersoftware zu integrieren.

(C) Sie müssen eine separate schriftliche Vereinbarung mit Adobe abschließen, wenn Sie die Entwicklersoftware, die für die Interaktion mit der Acrobat Sign API entwickelt wurde, verkaufen, verbreiten oder anbieten möchten.

(D) **Attribution.** Die Attribution zur Acrobat Sign API muss durch den Vermerk „Powered by Adobe Acrobat Sign“ und einen Hyperlink auf <https://www.adobe.com/de/sign.html> für Endanwender Ihrer Entwicklersoftware klar, deutlich und sichtbar sein.

20.5 **Das Acrobat-SDK bietet zahlreiche Sicherheitsstandards für Dokumente und erweitert Adobe Acrobat Reader um zusätzliche Funktionen.** Die folgenden Begriffe gelten nur für das Acrobat SDK:

(A) Sie dürfen das Acrobat SDK nicht zum Erstellen, Entwickeln oder Verwenden von Programmen, Software oder Services verwenden, die:

(1) mit Adobe Reader-Produkten kommunizieren und ein PDF-Dokument ändern oder speichern können (einschließlich des Speicherns von Änderungen an einer separaten Datei für solche Dokumente);

(2) Header-Datei-Informationen verfügbar machen;

(3) als Plug-in mit Adobe Reader-Produkten fungieren (sofern nicht ausdrücklich dafür lizenziert);

(4) Berechtigungen oder Rechte in einem PDF-Dokument ändern, einschließlich, aber nicht beschränkt auf die Verletzung von Zugriffsrechten, die für ein PDF-Dokument angegeben sind, z. B. das Öffnen verschlüsselter PDF-Dokumente ohne die autorisierte Kenntnis von PDF-Dokumentkennwörtern;

(5) die Funktionen der Adobe Acrobat-Software ohne schriftliche Genehmigung von Adobe ändern, einschließlich, aber nicht beschränkt auf das Ändern der Funktionen zur Gültigkeitsprüfung der elektronischen Signatur oder

(6) die Ausführung von Adobe Acrobat-Produkten auf einem Server ermöglichen.

21. Zusätzliche Bedingungen für lizenzierte Schriften.

21.1 Definitionen.

(A) „**Einbetten**“ oder „**Eingebettet**“ bedeutet, dass die Lizenzierte Schrift sicher in die Entwicklersoftware integriert wird, nur um es Endanwendern zu ermöglichen, die Lizenzierte Schrift wie in der Entwicklersoftware vorgesehen anzeigen zu können.

(B) „**Lizenzierte Schriften**“ bezeichnet die Schriften (einschließlich Adobe Clean, Adobe Clean UX, Adobe Clean Variable, Adobe Clean UX Variable und Adobe Clean Han), die Adobe nur für Sie lizenziert, damit Sie in der Entwicklersoftware Benutzeroberflächen entwerfen, entwickeln und verteilen können.

21.2 **Beschränkte Lizenz.** Adobe gewährt Ihnen eine nicht ausschließliche, weltweite, nicht übertragbare, eingeschränkte Lizenz, um (A) die unveränderten Lizenzierten Schriften für das Design und die Entwicklung der Entwicklersoftware, aber keiner sonstigen Software, zu verwenden; (B) die unveränderten Lizenzierten Schriften in die Entwicklersoftware einzubetten und (C) die Lizenzierten Schriften als in die Entwicklersoftware eingebettet zu verbreiten und öffentlich anzuzeigen, damit Endanwender die Lizenzierten Schriften wie vorgesehen in der Benutzeroberfläche der Entwicklersoftware verwenden können.

21.3 **Voraussetzungen.** Wenn Adobe Ihnen die Lizenzierten Schriften im Web Open Font Format („WOFF“) zur Verfügung stellt, müssen Sie die WOFF-Versionen der Lizenzierten Schriften in webbasierten Versionen der Entwicklersoftware und nicht in den OpenType Font-Versionen („OTF“) der Lizenzierten Schriften verwenden.

21.4 **Einschränkungen und Verpflichtungen.**

(A) Es ist Ihnen untersagt, die Lizenzierten Schriften in einer Weise zu verwenden, die in diesen Nutzungsbedingungen nicht ausdrücklich gestattet ist.

(B) Ihre Entwicklersoftware enthält möglicherweise keine Funktionen, die den Export der Lizenzierten Schriften ermöglichen. Sie dürfen keinen Teil der Lizenzierten Schriften eigenständig oder auf eine Weise vertreiben, die es anderen Personen ermöglicht, die Lizenzierten Schriften zu verwenden.

(C) Sie dürfen irgendeinem Teil der Lizenzierten Schriften keine Funktionalität hinzuzufügen oder irgendeinen Teil der Lizenzierten Schriften ändern, anpassen, übersetzen, konvertieren oder modifizieren oder Ableitungen davon erstellen oder erstellen lassen.

(D) Sie dürfen die Ihnen in diesen Nutzungsbedingungen gewährten Lizenzen nicht abtreten, vermieten, leasen, verleihen, unterlizenzieren, damit Handel treiben oder auf andere Weise übertragen.

(E) Sie dürfen Ihren Zugriff auf die Lizenzierten Schriften nicht für andere zugänglich machen oder die Lizenzierten Schriften auf einem Server zur Verfügung stellen, auf dem sie von mehr als einem Computer gleichzeitig verwendet werden können.

(F) Sie dürfen die Lizenzierten Schriften nicht dafür verwenden, Glyphen ganz oder teilweise zu rendern, herzustellen oder zu erfassen, um sie als Schrift oder Satzsystem zu verwenden.

(G) Sie dürfen keine Disassemblierung, Dekompilierung oder Rückentwicklung der Lizenzierten Schriften durchführen oder auf andere Weise den Quellcode der Lizenzierten Schriften ermitteln oder in den Lizenzierten Schriften integrierte Mechanismen zum Schutz der Software ausschalten, umgehen oder auf andere Weise vermeiden, es sei denn, diese Einschränkungen sind in der zuständigen Gerichtsbarkeit ausdrücklich unzulässig. Ihnen ist nicht gestattet, die Komponenten von Lizenzierten Schriften zum Vertrieb, zur Weitergabe oder zum Wiederverkauf zu entbündeln und neu zu verpacken.

(H) Die Lizenzierten Schriften können bestimmte Schutzrechtshinweise, einschließlich Patent-, Urheberrechts- und Markenhinweise, enthalten. Sie müssen alle derartigen Schutzrechtshinweise, die in bzw. auf den Lizenzierten Schriften angezeigt werden, unverändert beibehalten (und dürfen diese weder entfernen noch verändern).

21.5 **Laufender Zugriff auf die Lizenzierten Schriften.** Der laufende Zugriff auf die Lizenzierten Schriften kann eine wiederkehrende Internetverbindung zur Nutzung der Lizenzierten Schriften oder zur Autorisierung, Erneuerung oder Überprüfung Ihres Zugangs zu den Lizenzierten Schriften erfordern.

22. **Zusätzliche Bedingungen nur für Substance SDK.**

22.1 Ungeachtet Ziffer 4.1 Buchstabe A Satz 2 (Lizenzerteilung an Sie) ist Ihr Recht, das Substance SDK zu verteilen, auf die Verteilung der Substance Engine beschränkt. „**Substance Engine**“ bezeichnet die dynamischen Bibliotheken, die im Ordner „bin“ des Substance SDK enthalten sind.

23. Zusätzliche Bedingungen für den Entwicklermodus des Adobe Express Add-on Marketplace.

23.1 **Externe Zahlungsdienstleister.** Sie können externe Zahlungsdienstleister nutzen, um den Kauf von Entwicklersoftware zu erleichtern, die über den Adobe Express Add-on Marketplace vertrieben wird. Alle Käufe von Entwicklungssoftware, die durch solche externen Zahlungsdienstleister ermöglicht werden, müssen außerhalb von Adobe Express erfolgen. Darüber hinaus erklären Sie sich damit einverstanden, dass wir für etwaige Streitigkeiten im Zusammenhang mit den damit verbundenen Zahlungsvorgängen keine Haftung übernehmen.

24. Zusätzliche Bedingungen für Express Embed SDK

24.1 Sie verpflichten sich, die von Ihnen vorgeschlagene Integration des Express Embed SDK zur Genehmigung einzureichen, bevor Sie sie der Öffentlichkeit zugänglich machen, und die Richtlinien <https://www.adobe.com/go/embed-sdk-review> (oder die Nachfolge-URL) einzuhalten. Gegebenenfalls behält sich Adobe das Recht vor, Ihren Endbenutzern einen Hinweis anzuzeigen, dass das von Adobe Express bereitgestellte Erlebnis nicht genehmigt wurde.