

Condizioni d'uso per gli sviluppatori Adobe

Ultimo aggiornamento: 22 agosto 2023.

1. Il contratto tra l'Utente e Adobe.

1.1 Le presenti Condizioni d'uso per gli sviluppatori Adobe (le "**Condizioni**") rappresentano un accordo legale tra l'Utente ("**Utente**" o "**suo**") e l'entità Adobe indicata nella sezione 1.2 ("**Adobe**", "**noi**", "**nostro**" o "**nostri**") che disciplina l'utilizzo: (A) dei siti Adobe Developer disponibili all'interno del sito <https://developer.adobe.com> (inclusa la Developer console, disponibile al seguente indirizzo: <https://developer.adobe.com/console/home>), (B) del sito Adobe Exchange e del portale dei produttori disponibili all'indirizzo <https://exchange.adobe.com>, (C) della Modalità di sviluppo di Adobe Express Add-on Marketplace e (D) di eventuali Strumenti di sviluppo (specificati nella sezione 2) forniti da Adobe. Le presenti Condizioni sostituiscono e annullano tutte le versioni precedenti (comprese le versioni precedenti di Termini e condizioni d'uso per gli sviluppatori, l'Accordo Adobe Exchange e le Condizioni aggiuntive di Adobe Developer) nella loro interezza.

1.2 **Qualora l'Utente risieda in Nord America (inclusi Stati Uniti, Canada, Messico, possedimenti territoriali degli Stati Uniti e basi militari statunitensi, ovunque esse siano situate), il rapporto sarà stipulato con Adobe Inc, una società statunitense (Delaware) e le presenti Condizioni saranno disciplinate dalle leggi dello stato della California, Stati Uniti, a meno che non prevalga la legge federale degli Stati Uniti, indipendentemente dalle norme di diritto internazionale privato. Se l'Utente risiede al di fuori del Nord America, il suo rapporto è con Adobe Systems Software Ireland Limited e le presenti Condizioni sono disciplinate dalle leggi irlandesi.** Per i clienti in Australia, Adobe Systems Software Ireland Limited funge da agente autorizzato di Adobe Systems Pty Ltd. e stipula questo contratto in qualità di agente per Adobe Systems Pty Ltd. L'Utente può avere ulteriori diritti ai sensi delle leggi locali. Adobe non intende limitare tali diritti ove non consentito dalla legge.

1.3 Qualora l'Utente fosse un Amministratore (secondo quanto definito nella sezione 2) o qualora utilizzasse in altro modo gli Strumenti di sviluppo per conto di un'Impresa (secondo quanto definito nella sezione 2), con "Utente" si farà riferimento all'Utente stesso (in quanto persona fisica) unitamente a tale Impresa. In tal caso, l'Utente dichiara e garantisce di possedere (in quanto persona fisica) l'autorità necessaria per vincolare tale Impresa alle presenti Condizioni.

1.4 L'utilizzo di determinate offerte Adobe, inclusi i Servizi e i Software Adobe, è soggetto alle presenti Condizioni e a un accordo separato stipulato tra l'Utente e Adobe.

1.5 L'Informativa sulla privacy di Adobe (https://www.adobe.com/go/privacy_it) descrive le pratiche relative alla privacy ricollegabili ai Servizi e ai Software Adobe.

2. Definizioni.

2.1 "**Amministratore**" sta a indicare un amministratore che gestisce i Servizi Adobe e gli Utenti Adobe Software for Business all'interno dell'Azienda utilizzando la Admin Console e/o la Console di sviluppo.

2.2 Con "**Admin Console**" si intende l'interfaccia utente per l'amministrazione del programma che consente agli Amministratori di gestire i Servizi e i Software di Adobe.

2.3 "**Adobe Exchange**" sta a indicare l'applicazione marketplace e il portale per produttori disponibili all'indirizzo <https://exchange.adobe.com> (o URL successivo).

2.4 "**Adobe Express**" sta a indicare l'applicazione online per dispositivi mobili disponibile all'indirizzo <https://www.adobe.com/it/express/> (ed eventuali sottodomini associati, tra cui <https://new.express.adobe.com>).

2.5 "**Adobe Express Add-on Marketplace**" sta a indicare la piattaforma di estensioni disponibile su Adobe Express, la quale consente agli Sviluppatori di creare e distribuire Software di sviluppo agli Utenti finali per uso interno.

2.6 "**Adobe ID**" sta a indicare il nome utente, la password e le informazioni di profilo univoci utilizzati dall'Utente per creare un account dello sviluppatore, effettuare il login e accedere agli Strumenti di Sviluppo.

- 2.7 **“Servizi di Adobe”** sta a indicare il sito web di Adobe, i relativi prodotti e applicazioni, l'assistenza clienti, i forum di discussione o altri servizi o aree interattive, nonché servizi quali Creative Cloud e gli Strumenti di sviluppo.
- 2.8 **“IU Adobe Sign-in”** sta a indicare la grafica distintiva del pulsante e il modello di interfaccia della schermata di accesso resi disponibili da Adobe e necessari per la visualizzazione dell'interfaccia utente quale prompt visivo per facilitare o avviare l'accesso ai Servizi di Adobe.
- 2.9 **“Software Adobe”** sta a indicare il software incluso come parte dei Servizi Adobe, nonché qualsiasi applicazione (comprese le applicazioni mobili), gli Strumenti di sviluppo, file campione e file di dati, script, istruzioni e documentazione correlata.
- 2.10 **“Lavori Adobe Stock”** sono le fotografie, le illustrazioni, le immagini, i vettori, i video, le risorse in 3D, le risorse per modelli e altri lavori pittorici o grafici disponibili per la licenza tramite i servizi Adobe Stock all'indirizzo stock.adobe.com (o un URL successivo) o altrimenti identificate come risorse Adobe Stock.
- 2.11 **“Marchi commerciali di Adobe”** sta a indicare la IU di accesso di Adobe, i Simboli, le Icone di funzione, i marchi commerciali di Adobe, i nomi, i loghi e le icone presenti nelle Linee guida sul branding, nonché qualsiasi altro marchio commerciale espressamente fornito all'Utente da Adobe per promuovere la disponibilità del suo Software di Sviluppo approvato.
- 2.12 **“API”** sta a indicare le interfacce di programmazione delle applicazioni.
- 2.13 **“Chiave API”** sta a indicare le credenziali di accesso all'API assegnate al Software di sviluppo dell'Utente e collegate al suo Adobe ID, le quali vengono utilizzate per associare, convalidare e autenticare le attività dell'Utente relative alle API e al Software di sviluppo.
- 2.14 **“Simboli”** sta a indicare i marchi (compresi i loghi) le icone e i testi riconosciuti come un simbolo nelle Linee guida sul branding.
- 2.15 **“Linee guida sul branding”** sta a indicare qualsiasi linea guida o istruzione che Adobe può pubblicare o fornire all'Utente in relazione all'uso dei Marchi commerciali di Adobe, incluse le linee guida disponibili all'indirizzo: https://www.adobe.com/go/trademarks_it (o URL successivi).
- 2.16 **“Azienda”** sta a indicare un'organizzazione o un gruppo, inclusi, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, un'azienda o qualsiasi altro ente commerciale, ente governativo, organizzazione senza scopo di lucro o istituto di istruzione.
- 2.17 **“Utente aziendale”** sta a indicare l'Utente, se ha ricevuto il diritto di utilizzare e accedere al Software e ai Servizi Adobe da un'azienda nell'ambito di uno dei piani aziendali di Adobe (come Creative Cloud for Teams, Creative Cloud for Enterprise o Document Cloud).
- 2.18 **“Informazioni riservate”** sta a indicare, in forma scritta, verbale, grafica o elettronica: (A) qualsivoglia informazione che Adobe ritenga “riservata” o che indichi verbalmente come riservata al momento della divulgazione; (B) gli Strumenti di sviluppo preliminari, inclusa la loro esistenza, le caratteristiche e le funzionalità, segreti commerciali, codice sorgente e qualsivoglia altra informazione correlata, indicata come riservata o meno; (C) il database dei bug di Adobe; (D) discussioni relative a potenziali funzionalità e/o modifiche del prodotto; (E) Feedback e pareri derivanti da tali Feedback; (F) pareri derivanti dai comitati consultivi organizzati da Adobe stessa; (G) qualsiasi API non pubblicamente documentata nel momento in cui all'Utente viene fornito il relativo accesso e (H) qualsiasi opera derivata dai punti descritti in precedenza. Le “Informazioni riservate” non includono le informazioni che: (1) sono o diventano generalmente accessibili al pubblico al momento della divulgazione, o in un secondo momento, senza che ciò sia causato dall'Utente; (2) erano già note all'Utente, svincolato da eventuali obblighi di riservatezza, prima della divulgazione da parte di Adobe; (3) diventano note all'Utente, svincolato da eventuali obblighi di riservatezza, per mezzo di una fonte diversa da Adobe; (4) sono necessarie per pubblicare il Software di sviluppo, incluso il Software di sviluppo stesso o (5) vengono sviluppate in modo indipendente dall'Utente senza utilizzo di Informazioni riservate.
- 2.19 **“File di dati”** sta a indicare le risorse Adobe fornite come parte dei Servizi e dei Software Adobe.

- 2.20 **"Developer Console"** sta a indicare la console disponibile all'indirizzo: <https://developer.adobe.com/console/home> (o URL successivo).
- 2.21 **"Modalità di sviluppo"** sta a indicare un'impostazione che garantisce agli Sviluppatori l'accesso agli Strumenti di sviluppo disponibili su Adobe Express per creare, distribuire e pubblicare il Software di sviluppo.
- 2.22 **"Software di sviluppo"** sta a indicare qualsivoglia software, applicazione, programma, aggiunta, estensione, plug in ed eventuali altre tecnologie sviluppate dall'Utente e ideate per accedere, funzionare, collaborare con, o aggiungere eventuali funzionalità, ai Software o ai Servizi Adobe.
- 2.23 **"Strumenti di sviluppo"** sta a indicare i Software o Servizi forniti da Adobe al fine di garantire all'Utente di accedere a o interagire con altri Software o Servizi Adobe o al fine di aggiungervi eventuali altre funzionalità. Gli Strumenti di sviluppo includono, a titolo puramente esemplificativo: (A) i file, gli strumenti, i programmi e le utilità del kit per lo sviluppo di software ("**SDK, software development kit**"); (B) eventuali plug in o altri eventuali interfacce di programmazione delle applicazioni (API); (C) Chiavi API; (D) file di intestazione o Java Archive (JAR); (E) immagini, suoni o risorse campione simili; (F) Codici campione; (G) documentazione correlata, specifiche tecniche, annotazioni e materiali esplicativi; (H) altri articoli associati relativi allo sviluppo o materiali correlati forniti da Adobe e (I) eventuali modifiche, aggiornamenti, upgrade o copie degli articoli menzionati in precedenza. "Strumenti di sviluppo" sta a indicare anche gli "Strumenti di sviluppo preliminari" salvo ove espressamente indicato.
- 2.24 **"Dati sull'uso degli sviluppatori"** sta a indicare tutti i dati raccolti da Adobe relativi alle interazioni da parte dell'Utente con gli Strumenti di sviluppo, i Servizi e i Software Adobe, i Siti Adobe per sviluppatori disponibili all'indirizzo <https://developer.adobe.com> (inclusa la Developer console) e all'indirizzo <https://exchange.adobe.com> (Adobe Exchange).
- 2.25 **"Uso finale"** ha il significato attribuito all'interno della sezione 4.1(B).
- 2.26 Con **"Utente finale"** si intende un cliente che acquista o utilizza il Software di Sviluppo dell'Utente.
- 2.27 **"Icone di funzione"** sta a indicare le icone grafiche messe a disposizione da Adobe e necessarie per la visualizzazione in o su un'interfaccia utente al fine di identificare in modo univoco determinate caratteristiche, componenti o funzioni di elaborazione separate del Software Adobe o dei Servizi di Adobe.
- 2.28 **"Feedback"** sta a indicare idee, segnalazioni su bug o arresti anomali, suggerimenti, proposte e altre informazioni o materiali forniti dall'Utente in relazione al suo accesso agli Strumenti di Sviluppo preliminari, nonché all'uso e alla valutazione degli stessi, unitamente a tutti i Diritti di proprietà intellettuale associati.
- 2.29 **"Diritti di proprietà intellettuale"** sta a indicare diritti d'autore, diritti morali, marchi commerciali, veste commerciale, brevetti, segreti commerciali, concorrenza sleale, diritto alla privacy, diritto di pubblicità e qualsiasi altro diritto di proprietà.
- 2.30 **"Elaborazione dei pagamenti"** ha il significato attribuito all'interno della sezione 7.3.
- 2.31 **"Strumenti di sviluppo preliminari"** sta a indicare gli Strumenti di sviluppo nella loro versione non definitiva.
- 2.32 **"Paesi soggetti a limitazioni"** ha il significato attribuito all'interno della sezione 6.17.
- 2.33 **"Codice campione"** sta a indicare il codice oggetto o il codice sorgente, esclusi i File campione, che viene incluso a beneficio dell'Utente affinché lo integri nel suo Software di Sviluppo in conformità alle presenti Condizioni.
- 2.34 **"File campione"** sta a indicare i file video, audio o visivi forniti da Adobe, nonché eventuali altri file di dati utilizzabili per tutorial, dimostrazioni e altre tipologie di test. Detti file possono essere identificati come file campione.
- 2.35 **"Linee guida di invio"** sta a indicare le linee guida aggiornate e le politiche standard applicabili per marketplace e disponibili all'indirizzo <https://developer.adobe.com/developer-distribution/creative-cloud/docs/guides/submission/overview> (o URL successivo) per Adobe Exchange e <https://developer.adobe.com/express-add-ons/docs/guides/distribute> (o URL successivo) per Adobe Express Add-on Marketplace.

2.36 Con **“Periodo di prova”** si intende il periodo di tempo che intercorre tra il momento in cui gli Strumenti di Sviluppo preliminari vengono resi disponibili all'Utente e la data della prima distribuzione commerciale degli stessi o una data comunicata all'Utente da Adobe, a seconda di quale delle due date sia la precedente.

3. Credenziali dello Sviluppatore.

3.1 **Account personale.** Eccetto laddove espressamente permesso da Adobe, per ottenere e utilizzare gli Strumenti di Sviluppo e creare il Software di Sviluppo, è necessario creare un Adobe ID e un profilo account dello sviluppatore online. L'Utente deve mantenere sempre aggiornato il profilo del proprio account con dati dell'account attuali (incluse le informazioni di contatto). L'Utente è responsabile di tutte le attività che si verificano tramite il proprio account, anche se tale attività non è controllata dall'Utente o avviene a sua insaputa o senza il suo consenso. L'Utente deve informare immediatamente l'assistenza clienti di Adobe qualora venisse a conoscenza di un uso non autorizzato del proprio account. L'Utente non può (A) condividere i dati dell'account con soggetti diversi da un amministratore account autorizzato, né volontariamente né involontariamente, o (B) usare l'account di un'altra persona. L'amministratore dell'account può usare i dati dell'account per gestire le attività dell'Utente e il suo accesso agli Strumenti di Sviluppo. L'Utente accederà agli Strumenti di Sviluppo con i mezzi richiesti da Adobe e come altrimenti descritto nella documentazione pertinente. Durante l'utilizzo delle API, l'Utente non può mistificare o mascherare la propria identità né quella del client API.

3.2 **Chiave API.** Se un'API richiede una chiave API, è necessario ottenere una chiave API separata per ciascun Strumento di Sviluppo. Fino a quando Adobe non approva la distribuzione del Software di Sviluppo dell'Utente, la chiave API può essere utilizzata solo per lo sviluppo interno e per il collaudo del Software di Sviluppo e non in relazione a eventuali Software di Sviluppo messi a disposizione di Utenti finali.

3.3 **Dati sull'uso degli sviluppatori.** L'Utente accetta che Adobe possa raccogliere dati d'uso aggregati per il Software di Sviluppo. Tali informazioni sono associate all'Adobe ID dell'Utente e al profilo account dello sviluppatore online e consentono di mantenere la sicurezza, monitorare le prestazioni e migliorare la qualità e le funzionalità. Inoltre, l'Utente accetta che Adobe possa monitorare e raccogliere dati, comprese le informazioni personali, relativi all'uso degli Strumenti di Sviluppo preliminari da parte dell'Utente per scopi di ricerca, sviluppo e miglioramento dei prodotti. L'Utente accetta che Adobe possa trasferire le informazioni personali dell'Utente oltre i confini nazionali e archiviare ed elaborare tali informazioni in uno qualsiasi dei Paesi in cui operano Adobe o i relativi agenti. Qualora l'Utente desideri che le sue attività non vengano tracciate, potrà unicamente cessare l'utilizzo degli Strumenti di sviluppo e dei Siti Adobe per sviluppatori disponibili all'indirizzo <https://developer.adobe.com> (inclusa la Developer console all'indirizzo <https://developer.adobe.com/console/home>) e all'indirizzo <https://exchange.adobe.com/> (Adobe Exchange).

4. Licenze.

4.1 Concessione di licenza all'Utente.

(A) Adobe garantisce all'Utente una licenza non esclusiva, limitata, non trasferibile né revocabile per: (1) utilizzare e riprodurre gli Strumenti di sviluppo utili per la creazione e il collaudo del Software di sviluppo dell'Utente; (2) fatti salvi i diritti di approvazione della sezione 5 (Distribuzione del Software di sviluppo), distribuire gli Strumenti di sviluppo (o loro parti) unicamente nel e con il Software di sviluppo approvato e solamente sotto forma di codice oggetto. La concessione di licenza menzionata non si applica agli Strumenti di sviluppo preliminari; per visionare le condizioni che disciplinano l'utilizzo di detti strumenti, consultare la sezione 9 (Strumento per sviluppatori preliminari).

(B) Fatto salvo quanto diversamente indicato in altre documentazioni o licenze specifiche (incluse, a titolo puramente esemplificativo e non limitativo, le Condizioni aggiuntive), Adobe concede all'Utente una licenza limitata, non esclusiva, non cedibile, non revocabile e non trasferibile relativa all'utilizzo dei File di dati e all'utilizzo finale da parte dell'Utente (ossia, relativa a un'applicazione o a un prodotto derivato autorizzato dall'Utente stesso). Vale a dire, una licenza relativa all'utilizzo finale da parte dell'Utente in cui è previsto l'uso di File di dati o loro derivati ("Utilizzo finale"). L'Utente può modificare i file di dati prima di incorporarli nell'Uso finale. L'Utente può riprodurre e

distribuire i File di dati solo in relazione al proprio Uso finale, tuttavia, l'Utente non può in alcun caso distribuire i File di dati su una base indipendente, al di fuori dell'uso finale.

4.2 Concessione di Licenza ad Adobe. Qualora l'Utente inviassi ad Adobe il proprio Software di sviluppo, concederà ad Adobe una licenza di livello mondiale, non esclusiva, esente da royalty e totalmente pagata al fine di (A), collaudare, riprodurre e utilizzare in altro modo il Software di sviluppo affinché possa essere approvato e distribuito e (B) mostrare pubblicamente, modificare concedere in licenza e distribuire il Software di sviluppo dell'Utente agli Utenti finali tramite Adobe Exchange o altri canali approvati da Adobe.

4.3 Titolarità. Gli Strumenti di Sviluppo e le Opere Adobe Stock sono proprietà intellettuale di Adobe e dei suoi fornitori e sono protetti dalla legge degli Stati Uniti, comprese le leggi su diritto d'autore, marchio commerciale, segreto commerciale e brevetti, le clausole dei trattati internazionali e le leggi applicabili del Paese in cui vengono utilizzati. Adobe e i suoi fornitori mantengono il titolo e la proprietà connessi a tali elementi, ai supporti su cui sono registrati e a tutte le copie successive, indipendentemente dalla forma o dai supporti in cui o su cui possono essere presenti l'originale e altre copie. Ci riserviamo tutti i diritti non concessi espressamente nelle presenti Condizioni. L'Utente accetta di conservare e riprodurre interamente qualsiasi avviso relativo a copyright di Adobe o altri avvisi relativi a proprietà o esclusione di responsabilità presenti in tutte le copie degli Strumenti di sviluppo o in parti di esse.

4.4 Modifiche. Adobe potrà modificare, aggiornare o interrompere la fornitura degli Strumenti di Sviluppo in qualsiasi momento senza preavviso o responsabilità nei confronti dell'Utente o di chiunque altro e l'accesso agli Strumenti di Sviluppo e il relativo uso continuato da parte dell'Utente costituirà l'accettazione di tale aggiornamento o modifica. L'Utente è responsabile dell'implementazione della versione più recente di tali Strumenti di sviluppo a proprie esclusive spese. Dovrà aggiornare detti strumenti in modo tempestivo qualora vengano pubblicati relativi aggiornamenti o modifiche.

4.5 Condizioni di terze parti. Gli Strumenti di Sviluppo possono contenere software di terze parti (come software open source o gratuiti) e possono essere soggetti a termini e condizioni aggiuntivi che si trovano in genere in un accordo di licenza separato, in un file "ReadMe", in un file "License" (Licenza) o nelle "Comunicazioni relative al software e/o Termini e condizioni aggiuntivi di terze parti" consultabili alla pagina http://www.adobe.com/go/thirdparty_it (collettivamente, "Condizioni di licenza di parti terze"). Le Condizioni di licenza di parti terze potrebbero richiedere che l'Utente trasmetta le comunicazioni agli Utenti finali e verificheranno l'eventuale conflitto tra le presenti Condizioni e tali Condizioni di licenza di parti terze.

4.6 File campione. I File campione possono essere utilizzati unicamente per lo scopo per i quali sono stati forniti. Non è possibile distribuire i File campione in alcun modo che consenta a terzi di utilizzare, scaricare, estrapolare o accedere al File campione come file autonomo. Inoltre, non è possibile vantare alcun diritto sul File campione.

5. Distribuzione del Software di Sviluppo.

5.1 Approvazione di Adobe. Adobe può limitare la distribuzione di qualsiasi Software di Sviluppo (o l'accesso al Software Adobe e ai Servizi di Adobe da parte del Software di Sviluppo) che non sia approvato da Adobe. Come parte della procedura di approvazione, Adobe potrà (A) verificare la conformità del Software di sviluppo alle presenti Condizioni e (B) verificarne l'adesione alle Linee guida di invio applicabili e (C) identificare eventuali problemi di sicurezza, privacy o scarso rendimento che potrebbero interessare Adobe o i suoi utenti. Inoltre, Adobe potrà richiedere nuovamente l'approvazione di eventuali modifiche apportate al Software di sviluppo, inclusi aggiornamenti, nuove versioni e correzioni di bug. Adobe può ritirare l'approvazione per qualunque Software di Sviluppo in qualsiasi momento e per qualsivoglia motivo, incluso il mancato rispetto delle presenti Condizioni. Nel caso in cui Adobe ritiri l'approvazione relativa al Software di sviluppo, l'Utente dovrà cessarne la distribuzione, nonché cessare l'accesso al Software e ai Servizi Adobe attraverso di esso entro dieci giorni dalla revoca.

5.2 Canali di distribuzione. Adobe potrà richiedere all'Utente di distribuire il Software di sviluppo unicamente tramite Adobe Exchange, Adobe Express Add-on Marketplace o altri canali approvati direttamente da Adobe.

6. Requisiti e limitazioni.

6.1 Divieto di modifica e di reverse engineering. A eccezione di quanto espressamente consentito nelle presenti Condizioni, l'Utente non potrà (A) modificare, trasferire, adattare o tradurre alcuna parte degli Strumenti di sviluppo o (B) decodificare (ad esempio monitorare o tracciare le attività in entrata e in uscita da un determinato sistema o applicazione al fine di riprodurre la meccanica), decompilare, disassemblare o tentare in altro modo di scoprire, all'interno degli Strumenti di sviluppo, eventuali rappresentazioni di dati o algoritmi nascosti, procedure, metodi e codici sorgente o qualsivoglia parte dei Software e dei Servizi Adobe (inclusi gli Strumenti di sviluppo) non fornita sotto forma di codice sorgente. Se le leggi della giurisdizione dell'Utente concedono allo stesso il diritto di decompilare gli Strumenti di Sviluppo al fine di ottenere le informazioni necessarie a rendere interoperabili le porzioni concesse in licenza degli Strumenti di Sviluppo con altri software, l'Utente può farlo solo dopo aver richiesto tali informazioni ad Adobe e Adobe può imporre condizioni ragionevoli, inclusa una commissione ragionevole, a tale utilizzo del codice sorgente al fine di garantire che i diritti di Adobe e dei suoi fornitori sul codice sorgente degli Strumenti di Sviluppo siano protetti e i relativi obblighi rispettati.

6.2 Esclusione di interferenze. A eccezione di quanto espressamente consentito da Adobe, l'Utente non potrà creare un Software di sviluppo che (A) rimuova o oscuri in altro modo qualsivoglia schermata o pagina Adobe denominata "Informazioni" in qualsiasi Software o Servizio Adobe o (B) danneggi, influisca o interferisca negativamente in altro modo con le funzionalità o l'estetica dei Software e dei Servizi Adobe. L'Utente non potrà utilizzare gli Strumenti di sviluppo per creare un Software di sviluppo che consenta eventuali interferenze con o modifiche alla lingua predefinita di qualsiasi Servizio o Software Adobe.

6.3 Inscindibilità dei componenti del pacchetto software. Gli Strumenti di sviluppo possono (A) includere diverse applicazioni, funzionalità e componenti; (B) supportare molteplici lingue e piattaforme o (C) essere forniti su più supporti o in molteplici copie. L'Utente non può separare o riconfezionare le parti componenti degli Strumenti di Sviluppo, o qualsiasi parte dei propri diritti su di essi, a fini di distribuzione, trasferimento o rivendita.

6.4 Malware. L'Utente non può incorporare consapevolmente, intenzionalmente o per negligenza nel suo Software di Sviluppo codici pericolosi o dannosi, virus, trojan, worm, bombe a tempo, cancelbot o altri malware.

6.5 Controlli commerciali. L'utilizzo degli Strumenti di sviluppo da parte dell'Utente è soggetto ai controlli sulle esportazioni in vigore negli Stati Uniti. L'Utente sarà tenuto a rispettare le restrizioni statunitensi e internazionali in materia di importazione ed esportazione applicabili all'utilizzo del Software di sviluppo, nonché i Regolamenti governativi statunitensi in materia di esportazione (US Export Administration Regulations). Inoltre, l'Utente dichiara e garantisce di non rientrare in alcuna lista sanzionatoria stilata dagli Stati Uniti, dall'Unione Europea o dal Regno Unito, o di non essere soggetto ad altre tipologie di sanzioni. In aggiunta, dichiara di non essere cittadino di, né di risiedere in, un territorio sottoposto a embargo (al momento: Cuba, Iran, Corea del nord, Siria, la Regione ucraina della Crimea, la Repubblica Popolare di Donetsk o la Repubblica Popolare di Luhansk).

6.6 Software open source virale. L'Utente non potrà integrare, utilizzare, distribuire o combinare in altro modo gli Strumenti di sviluppo con alcun software per cui è necessaria, relativamente a detti strumenti o a qualsivoglia altro Software o Servizio Adobe: (A) la divulgazione o la distribuzione sotto forma di codice sorgente; (B) una concessione di licenza per poter creare opere derivate o (C) una redistribuzione gratuita. Quest'ultimo caso si ricollega, a titolo puramente esemplificativo, ai software concessi in licenza tramite Licenza pubblica generale GNU (GPL, General Public License), Licenza pubblica generale Affero (AGPL, Affero General Public License), Licenza pubblica generale Lesser (LGPL, Lesser General Public License) o altre licenze open source.

6.7 Limiti di utilizzo. Salvo quanto diversamente concordato in eventuali accordi separati, Adobe può limitare l'utilizzo degli Strumenti di sviluppo da parte dell'Utente a proprio esclusiva discrezione, ad esempio limitando il tipo di chiamate accettate da un'API o limitando il numero di chiamate effettuabili a un'API. L'Utente non potrà in alcun modo tentare di eludere dette limitazioni. Inoltre, per un utilizzo straordinario degli Strumenti di sviluppo, dovrà ottenere un consenso espresso in forma scritta da parte di Adobe.

6.8 Nessuna concessione di sublicenze. L'Utente non può (A) concedere in sublicenza gli Strumenti di Sviluppo per l'utilizzo da parte di terzi o (B) vendere, affittare, noleggiare, prestare o altrimenti concedere a terzi qualsivoglia diritto sugli Strumenti di Sviluppo.

6.9 **Funzionalità simili.** L'Utente potrà creare unicamente Software di sviluppo che apportino nuove funzionalità o caratteristiche significative a un'API o a uno Strumento di sviluppo fornito da Adobe.

6.10 **Dati degli Utenti finali.** Qualora l'Utente raccolga, utilizzi o elabori informazioni personali tramite il proprio Software di sviluppo, dovrà: (A) rispettare tutte le leggi e le normative sulla privacy applicabili; (B) pubblicare un'informativa sulla privacy facilmente accessibile agli Utenti finali all'interno della propria scheda su Adobe Exchange (o all'interno di altri canali approvati da Adobe) e all'interno del proprio Software di sviluppo, all'interno della quale verranno descritte in modo esaustivo le pratiche di raccolta, utilizzo ed elaborazione delle informazioni personali degli Utenti finali, inclusa la condivisione con terze parti; (C) rispettare la privacy dei propri Utenti finali, nonché gli impegni riportati nell'informativa sulla privacy; (D) eliminare tempestivamente qualsiasi contenuto o altre informazioni relative agli Utenti finali, token inclusi, su richiesta di un dato Utente finale o di Adobe o qualora un dato Utente finale chiuda il proprio account.

6.11 **Identificazione ripetuta del prodotto.** L'Utente non dovrà in alcun modo tentare ripetutamente di identificare una persona fisica o di ricavare informazioni personali tramite collegamenti, combinazioni o confronti incrociati con fonti appartenenti a terzi dei dati ottenuti tramite il Software di sviluppo.

6.12 **Non interruzione dello sviluppo da parte di Adobe.** Adobe può, attualmente o in futuro, sviluppare, acquisire, concedere in licenza, mantenere o distribuire tecnologie o prodotti che abbiano un design o funzionalità simili o concorrenziali al Software di Sviluppo dell'Utente e nessuna clausola delle presenti Condizioni limita il diritto di Adobe in tal senso. L'Utente accetta di non rivendicare alcun Diritto di proprietà intellettuale che copra il suo Software di Sviluppo nei confronti di Adobe, le sue sussidiarie o affiliate, i suoi clienti, agenti o appaltatori per la produzione, l'uso, l'importazione, la licenza, la vendita o l'offerta in vendita di qualsiasi Software Adobe, Servizio di Adobe o di altri prodotti o tecnologie.

6.13 **Assistenza.** L'Utente si assume l'esclusiva responsabilità di fornire supporto agli Utenti finali del suo Software di Sviluppo.

6.14 **Conformità.** L'Utente è tenuto a rispettare tutte le leggi e tutti i regolamenti applicabili e non può utilizzare gli Strumenti di Sviluppo per incoraggiare o promuovere attività illegali o violare i diritti di terzi, compresa, a titolo meramente esemplificativo e non esaustivo, la creazione di un Software di Sviluppo che violi leggi, regolamenti o diritti altrui quando viene utilizzato come previsto o commercializzato.

6.15 **Accordo di licenza per Utenti finali.** L'Utente deve includere il proprio accordo di licenza per utenti finali nel proprio Software di Sviluppo. L'accordo di licenza per Utenti finali dell'Utente non può contenere clausole che siano in contrasto con le presenti Condizioni.

6.16 **Apprendimento automatico e intelligenza artificiale.** L'Utente è tenuto a non utilizzare e a non formare o consentire a terzi di utilizzare i Servizi o il Software (o qualsiasi contenuto, dato, output o altre informazioni ricevute o derivate dai Servizi o dal Software) per creare, allenare, testare o migliorare in altro modo, direttamente o indirettamente, algoritmi di apprendimento automatico o sistemi di intelligenza artificiale, inclusi, a titolo esemplificativo, architetture, modelli o pesi, o per qualsiasi tecnologia progettata o pensata per l'identificazione di persone fisiche.

6.17 **Limitazioni del servizio in base all'area geografica.** A meno che l'uso in un Paese soggetto a restrizioni non sia specificamente autorizzato da Adobe, non è consentito utilizzare alcuno Strumento per sviluppatori in alcun Paese soggetto a restrizioni o consentire agli utenti di un Paese soggetto a restrizioni di utilizzare il Software per sviluppatori. I "Paesi soggetti a limitazioni" includono la Cina continentale, la Russia e altri territori in cui l'accesso ai o l'utilizzo dei prodotti è limitato da leggi locali o in altro modo ai sensi della sezione 6.5 (Controlli commerciali).

7. Commissioni, ripartizione dei ricavi ed elaborazione del pagamento.

7.1 **Commissioni addebitate da Adobe.** Adobe può fissare i prezzi o addebitare una commissione per l'utilizzo di qualsiasi caratteristica, componente o funzione di elaborazione fornita o abilitata tramite gli Strumenti di Sviluppo.

7.2 **Commissioni pagate da Adobe.** Nel caso in cui decida di offrire una quota dei ricavi per la vendita del Software di Sviluppo dell'Utente tramite Adobe Exchange o altri canali approvati da Adobe, Adobe pagherà l'Utente

in conformità alla sezione pertinente delle presenti Condizioni e alle politiche sui pagamenti per tale canale. Adobe si riserva il diritto di modificare in qualsiasi momento le politiche sui pagamenti e l'Utente dovrà controllare regolarmente gli eventuali aggiornamenti. Continuando a inviare il Software di Sviluppo ad Adobe o non rimuovendolo, l'Utente accetta eventuali modifiche alle politiche sui pagamenti. Nel caso in cui l'Utente designi il proprio Software di Sviluppo come software gratuito, software di prova o software di collaudo, Adobe si riserverà il diritto di distribuirlo senza alcuna responsabilità o obbligo di pagamento verso l'Utente. Ad eccezione di quanto stabilito dalle presenti Condizioni, Adobe non ha alcun obbligo di pagamento nei confronti dell'Utente.

7.3 Elaborazione dei pagamenti. Sia Adobe sia l'Utente potranno rivolgersi a società terze di elaborazione dei pagamenti (indicate come "**Società di elaborazione dei pagamenti**") al fine di facilitare la gestione dei pagamenti esigibili dall'Utente derivanti dalla vendita del Software di sviluppo. Le Società di elaborazione dei pagamenti potranno richiedere all'Utente di fornire eventuali informazioni aggiuntive o di stipulare un accordo separato direttamente con loro al fine di poter usufruire dei servizi offerti. In certi casi, Adobe potrebbe richiedere la collaborazione di una specifica Società di elaborazione dei pagamenti. Salvo quanto diversamente approvato per iscritto da parte di Adobe, l'Utente accetta che qualsivoglia elaborazione dei pagamenti tramite una determinata Società avvenga al di fuori dei Software o Servizi Adobe del caso. L'Utente riconosce e accetta che Adobe non ha alcuna responsabilità relativa a eventuali ritardi o inesattezze dei pagamenti, o a problematiche provocate dalla Società di elaborazione dei pagamenti, e accetta di tentare di risolvere eventuali controversie ricollegabili all'elaborazione o al pagamento delle commissioni direttamente con la Società interessata. Inoltre, Adobe potrà condividere informazioni relative all'Utente con la Società di elaborazione dei pagamenti o altri fornitori di servizi terzi, secondo necessità, per consentire l'utilizzo degli Strumenti di sviluppo da parte dell'Utente. Adobe non ha accesso o controllo sulle azioni intraprese da terzi e le pratiche relative alla gestione delle informazioni dei siti web di terze parti non sono coperte dall'Informativa sulla privacy di Adobe, dalle presenti Condizioni o da altri termini e condizioni applicabili tra Adobe e l'Utente.

7.4 Tasse e commissioni di terzi. L'Utente è tenuto al pagamento, senza che Adobe ne sia responsabile, di eventuali tasse e commissioni di terzi applicabili (quali, ad esempio, commissioni di telefonia fissa e mobile, commissioni ISP, commissioni per piani dati, commissioni per carte di credito e tassi di cambio) relativi alla concessione in licenza del suo Software di Sviluppo tramite Adobe Exchange o altri canali approvati da Adobe. Qualora si veda addebitare commissioni, Adobe potrà prendere provvedimenti per richiederne il rimborso all'Utente, il quale sarà responsabile di tutte le spese e di tutti i costi correlati al recupero del credito sostenuti da Adobe.

8. Marchi commerciali.

8.1 Licenza dei Marchi commerciali di Adobe.

(A) Adobe concede all'Utente una licenza limitata, non esclusiva, non trasferibile e revocabile per utilizzare i Marchi commerciali Adobe all'interno del proprio Software di sviluppo, del proprio sito web, nonché all'interno delle comunicazioni stampate o in formato elettronico, esclusivamente per indicare che il proprio Software di sviluppo approvato fornisce una connessione, interagisce o è compatibile con i Servizi e i Software Adobe, o che è disponibile su Adobe Exchange o altri canali approvati da Adobe, a condizione che l'utilizzo dei Marchi commerciali di Adobe sia conforme alle presenti Condizioni, alle Linee guida sul branding e ad altre eventuali linee guida o limitazioni fornite da Adobe. Adobe si riserva il diritto di rivedere o aggiornare dette Linee guida sul branding in qualsiasi momento. L'Utente dovrà sempre conformarsi all'ultima versione di dette linee guida.

(B) Questi termini non conferiscono all'Utente i dritti d'uso di qualsiasi marchio commerciale di Adobe e non garantiscono allo stesso alcun diritto, titolo o interesse relativo a Marchi commerciali di Adobe diverso da quelli espressamente indicati nelle presenti Condizioni. L'Utente riconosce la proprietà di Adobe sui Marchi commerciali di Adobe, è consapevole del valore dell'avviamento associato ai Marchi commerciali di Adobe e prende atto che tale avviamento opera esclusivamente a beneficio di Adobe, a cui appartiene. L'Utente accetta di non utilizzare i Marchi commerciali di Adobe in alcun modo che possa screditare Adobe, i Servizi di Adobe o il Software Adobe, danneggiare o interferire con l'avviamento di Adobe relativamente ai Marchi commerciali di Adobe, violare i Diritti di proprietà intellettuale di Adobe o rilasciare una dichiarazione falsa o fuorviante riguardante il proprio Software di Sviluppo.

8.2 Limitazioni all'uso dei Marchi commerciali di Adobe.

(A) L'Utente accetta di utilizzare i Marchi commerciali di Adobe in relazione al Software di sviluppo (1) in conformità alle presenti Condizioni, (2) in conformità agli standard di qualità dettati da Adobe e (3) in conformità a qualsivoglia legge applicabile all'interno della giurisdizione in cui il software viene creato o utilizzato. Su richiesta, l'Utente comunicherà ad Adobe tutte le sedi di utilizzo dei Marchi commerciali di Adobe, fornirà campioni rappresentativi di tale utilizzo e assisterà e assisterà Adobe nel monitoraggio e nel mantenimento della qualità e della forma dei Marchi commerciali di Adobe. A seguito di una notifica in merito, l'Utente è tenuto a interrompere qualsiasi utilizzo dei Marchi commerciali di Adobe che, a esclusiva discrezione di Adobe, siano ritenuti in contrasto con l'intento della concessione di licenza dei marchi commerciali di cui sopra. L'Utente è l'unico responsabile per eventuali costi associati alla rimozione o alla modifica dell'uso dei Marchi commerciali di Adobe secondo quanto richiesto da Adobe.

(B) L'Utente può utilizzare i Simboli unicamente per commercializzare e promuovere il suo Software di Sviluppo. L'Utente non può utilizzare i Simboli nell'interfaccia utente del suo Software di Sviluppo o su di esso.

(C) Se il Software di Sviluppo dell'Utente identifica, avvia o facilita l'accesso ai Servizi di Adobe, l'Utente è tenuto a utilizzare la IU di accesso di Adobe nell'interfaccia utente del Software di Sviluppo. Se il Software di Sviluppo identifica caratteristiche, componenti o funzioni di elaborazione separate dei Servizi di Adobe o del Software Adobe, l'Utente è tenuto a utilizzare le Icone di funzione nell'interfaccia utente del Software di Sviluppo. L'Utente non potrà utilizzare la IU di accesso di Adobe o le Icone di funzione per commercializzare o promuovere il suo Software di sviluppo o in altro modo rispetto a quanto riportato nelle presenti Condizioni, nelle Linee guida sul branding o in qualsiasi altra linea guida o limitazione applicabile fornita da Adobe.

(D) Conformemente alle Linee guida sul branding, l'Utente non può utilizzare alcun Marchio commerciale di Adobe, design di parole o logo, qualsiasi nome di prodotto Adobe o qualsiasi nome o design simili, interamente, in parte o in forma abbreviata, nel nome o nell'icona di prodotto del proprio Software di Sviluppo, come pure non può registrare o cercare di registrare un nome di dominio o un marchio commerciale di un sito Web che li contenga o la cui somiglianza a uno di essi possa indurre in confusione.

8.3 Marchi commerciali degli Sviluppatori. L'Utente concede ad Adobe una licenza non esclusiva, non cedibile, esente da royalty mondiale al fine di riprodurre e utilizzare il nome, i marchi commerciali, i marchi di servizio, i loghi e altri marchi e materiali descrittivi dell'Utente stesso, il quale concede ad Adobe il diritto di menzionare pubblicamente l'Utente o il suo Software di sviluppo per pubblicizzare e promuovere i Servizi e i Software Adobe, nonché il Software di sviluppo dell'Utente, inclusi gli annunci relativi al Software di sviluppo tramite Adobe Exchange o altri canali approvati da Adobe.

9. Strumenti di Sviluppo preliminari.

9.1 Licenza di valutazione. Nel caso in cui gli Strumenti di Sviluppo preliminari vengano resi disponibili, Adobe concede all'Utente una licenza limitata, non esclusiva, non trasferibile ed esente da royalty per l'uso dei suddetti Strumenti di Sviluppo preliminari durante il Periodo di prova allo scopo di valutarli e fornire ad Adobe un Feedback di valutazione.

9.2 Requisiti aggiuntivi e restrizioni per gli Strumenti di Sviluppo preliminari.

(A) **Riferimenti e usi non consentiti.** L'Utente non può fare alcun uso pubblico degli Strumenti di Sviluppo preliminari, inclusi, a titolo meramente esemplificativo e non esaustivo, la distribuzione, la visualizzazione in pubblico o il riferimento pubblico agli stessi. L'Utente non potrà condividere schermate ricollegabili all'interfaccia utente degli Strumenti di sviluppo preliminari, né tantomeno fare riferimento ai nomi di eventuali Strumenti di sviluppo preliminari, tranne quando espressamente consentito da Adobe.

(B) **Limitazioni specifiche sui font.** Qualora un font riportato nella pagina: https://www.adobe.com/go/restricted_fonts_it (o URL successivo) sia incluso negli Strumenti di sviluppo preliminari, l'Utente potrà utilizzare tale font unicamente all'interno di tali Strumenti. L'Utente non può copiare, spostare,

attivare, utilizzare (né consentire a uno strumento di gestione dei font di copiare, spostare, attivare o utilizzare) i font elencati in o con applicazioni software, programmi o file diversi dagli Strumenti di Sviluppo preliminari.

9.3 Feedback. L'Utente accetta di fornire Feedback durante il Periodo di prova e potrà scegliere di fornirli in via generale. L'Utente concede ad Adobe una licenza a livello mondiale, permanente, irrevocabile, cedibile a terzi, trasferibile, esente da royalty, completamente pagata per creare, utilizzare, vendere, far realizzare, offrire ai fini di vendita, importare, esportare, distribuire, modificare, visualizzare ed eseguire pubblicamente, concedere in licenza e creare opere derivate basate su tale Feedback. L'Utente dichiara e garantisce di disporre di tutti i diritti necessari per fornire ad Adobe il Feedback. Adobe non si assume alcun obbligo di incorporare, utilizzare o altrimenti riconoscere alcun Feedback di valutazione fornito dall'Utente.

10. Informazioni riservate.

10.1 Non divulgazione. L'Utente accetta di mantenere le informazioni riservate strettamente confidenziali e di non divulgarle ad altre parti che non siano i suoi dipendenti o rappresentanti autorizzati che ne devono essere a conoscenza e che, prima di avervi accesso, vengono vincolati da obblighi di riservatezza restrittivi almeno quanto le clausole di riservatezza delle presenti Condizioni. L'Utente è responsabile di eventuali violazioni della presente clausola di riservatezza da parte di uno qualsiasi dei rappresentanti dell'Utente. A eccezione di quanto espressamente consentito nelle presenti Condizioni, l'Utente non può modificare, decodificare o disassemblare, oppure creare opere da, alcun programma software fornito o divulgato come Informazioni riservate senza il previo consenso scritto di Adobe. L'Utente accetta di trattare le Informazioni riservate con lo stesso grado di attenzione destinato ai propri materiali riservati e non pubblici e in nessun caso con un'attenzione meno che ragionevole. Su richiesta, l'Utente interromperà l'uso di tutte le Informazioni riservate tangibili e le restituirà o distruggerà immediatamente insieme a eventuali copie, salvo diversa disposizione di legge. L'Utente può divulgare Informazioni riservate (A) previa approvazione scritta da parte di Adobe o (B) secondo necessità per adempiere a un ordine valido di un tribunale o di un altro ente governativo, ove richiesto dalla legge o secondo necessità per definire i diritti di entrambe le parti, a condizione che l'Utente comunichi tempestivamente ad Adobe la ricezione dell'ordine di divulgazione e richieda il trattamento riservato di tutte le Informazioni riservate interessate. In caso di discrepanze tra la presente sezione e gli obblighi esistenti di non divulgazione o riservatezza dell'Utente nei confronti di Adobe, gli obblighi esistenti avranno la precedenza.

10.2 Strumenti di Sviluppo preliminari. Salvo quanto diversamente concordato, gli obblighi dell'Utente di proteggere la riservatezza degli Strumenti di Sviluppo preliminari cesseranno alla prima distribuzione commerciale generalmente disponibile dei suddetti Strumenti di Sviluppo preliminari. Tuttavia, nonostante quanto sopra riportato, qualsiasi identificativo di login, password o chiave API sono destinati all'utilizzo esclusivo da parte dell'Utente e non potranno essere condivisi con nessun altro soggetto.

11. Garanzia e obblighi di risarcimento.

11.1 Garanzie dell'Utente. Scegliendo di utilizzare gli strumenti di sviluppo, l'Utente dichiara e garantisce di: (A) disporre di tutte le licenze, tutti i diritti e tutte le autorizzazioni necessarie per utilizzare l'intero contenuto che appare o è incorporato nel suo Software di Sviluppo e di concedere le licenze nelle presenti Condizioni e che (B) il Software di Sviluppo non viola alcun Diritto di proprietà intellettuale di Adobe o di terzi.

11.2 Risarcimento. L'Utente risarcirà Adobe ed eventuali società controllate, filiali, funzionari, agenti, dipendenti, partner e licenziatari in caso di reclami, pretese, perdite o danni, comprese le ragionevoli spese legali, derivanti da o ricollegabili: (A) a qualsiasi violazione delle presenti Condizioni da parte dell'Utente stesso, incluse violazioni effettive o presunte di una qualsiasi garanzia o dichiarazione fornita dall'Utente in merito a qualsivoglia aspetto del Software di sviluppo; (B) all'utilizzo degli Strumenti di sviluppo; (C) a qualsiasi violazione effettiva o presunta da parte dell'Utente degli obblighi di segretezza nei confronti di terze parti; (D) a qualsiasi reclamo da parte degli Utenti finali nei confronti del Software di sviluppo, inclusa, a titolo puramente esemplificativo, qualsiasi accusa basata su una disputa relativa alle responsabilità nei confronti del prodotto e (E) a qualsiasi reclamo ricollegabile all'accordo o al rapporto stabilito con l'Utente finale. Adobe si riserva il diritto di controllare la fondatezza a fronte di eventuali reclami, azioni o questioni soggette a risarcimento da parte dell'Utente servendosi di un legale di propria scelta e

l'Utente è tenuto ad assicurare la sua piena collaborazione ad Adobe nella difesa a fronte di eventuali reclami, azioni o fattispecie.

12. Esclusioni di garanzia. Gli Strumenti di Sviluppo sono forniti "COSÌ COME SONO" e, nella misura massima consentita dalla legge, Adobe declina tutte le garanzie a essi correlate, esplicite o implicite, incluse le garanzie implicite di non violazione della proprietà intellettuale, commerciabilità e idoneità a uno scopo particolare. Adobe non si assume alcun impegno per quanto riguarda le prestazioni degli Strumenti di Sviluppo e declina inoltre ogni garanzia che (A) gli Strumenti di Sviluppo soddisfino le esigenze dell'Utente o saranno costantemente disponibili, ininterrotti, tempestivi, sicuri o privi di errori, (B) i risultati ottenuti mediante l'uso degli Strumenti di Sviluppo siano efficaci, esatti o affidabili, (C) la qualità degli Strumenti di Sviluppo soddisferà le aspettative dell'Utente o che (D) eventuali errori o difetti degli Strumenti di Sviluppo saranno corretti. Adobe declina espressamente qualsiasi responsabilità in caso di azioni derivanti dall'uso da parte dell'Utente degli Strumenti di Sviluppo. L'Utente può accedere agli Strumenti di Sviluppo e utilizzarli a propria discrezione e a proprio rischio e si assume l'esclusiva responsabilità per eventuali danni al proprio sistema informatico o per perdite di dati derivanti dall'accesso ai Servizi o agli Strumenti di Sviluppo o dal relativo uso. Adobe potrà aggiornare periodicamente gli Strumenti di sviluppo, incluse le API. Le versioni successive degli Strumenti di sviluppo potrebbero non essere compatibili con il Software di sviluppo creato utilizzando versioni precedenti di detti Strumenti.

13. Limitazione di responsabilità. Salvo quanto dichiarato nelle presenti Condizioni, Adobe non è responsabile nei confronti dell'Utente di danni speciali, casuali, indiretti, consequenziali, morali, esemplari o punitivi di qualsiasi tipo, indipendentemente dalla causa, inclusi perdite e danni (A) derivanti da mancato uso, perdita di dati, reputazione, entrate o utili, (B) basati su un'ipotesi di responsabilità, inclusa violazione di contratto o garanzia, colpa o altra azione dolosa oppure (C) originanti dal o connessi all'uso o all'accesso agli Strumenti di Sviluppo da parte dell'Utente. La responsabilità totale di Adobe in qualsiasi questione derivante dalle presenti Condizioni, o a esse correlata, si limita alla somma maggiore tra (A) 100 USD e (B) l'importo aggregato pagato dall'Utente ad Adobe per l'accesso agli Strumenti di Sviluppo nei tre mesi precedenti l'evento che ha dato luogo alla responsabilità.

14. Risoluzione e rimozione.

14.1 Risoluzione del rapporto da parte dell'Utente. L'Utente ha facoltà di cessare il proprio utilizzo degli Strumenti di Sviluppo o l'accesso ai Servizi di Adobe o al Software Adobe tramite il Software di Sviluppo in qualsiasi momento. La cessazione non solleva l'Utente dagli obblighi già in essere, incluso l'obbligo di pagamento di eventuali commissioni in sospeso.

14.2 Risoluzione del rapporto da parte di Adobe. Adobe potrà, in qualsiasi momento e per qualsiasi motivo, cessare i diritti dell'Utente ai sensi delle presenti Condizioni, negare l'utilizzo degli Strumenti di sviluppo o l'accesso ai Software e Servizi Adobe tramite il Software di sviluppo dell'Utente o revocare qualsivoglia chiave API assegnata all'Utente. Per quanto riguarda gli Strumenti di Sviluppo preliminari, i diritti dell'Utente ai sensi delle presenti Condizioni cesseranno (A) al termine del Periodo di prova o (B) alla ricezione della comunicazione scritta da parte di Adobe, a seconda di quale delle due date sia la precedente.

14.3 Effetti della risoluzione. In caso di risoluzione, l'Utente è tenuto a (A) interrompere la distribuzione del Software di Sviluppo, (B) interrompere l'uso degli Strumenti di Sviluppo e dei Marchi commerciali di Adobe, (C) interrompere l'accesso ai Servizi di Adobe, al Software Adobe e alle Opere Adobe Stock tramite il Software di Sviluppo, (D) interrompere la pubblicità della compatibilità con qualsiasi Servizio di Adobe o Software Adobe e (E) interrompere l'uso di tutte le Informazioni riservate in suo possesso, e restituirle o distruggerle, comprese le versioni degli Strumenti di Sviluppo preliminari.

14.4 Sopravvivenza. Tutte le clausole che per loro natura devono sopravvivere alla risoluzione delle presenti Condizioni rimarranno efficaci anche dopo tale risoluzione. In aggiunta, senza limitare la generalità di quanto sopra indicato, le sezioni 1 (Il contratto tra l'Utente e Adobe), 2 (Definizioni), 4.3 (Proprietà), 4.5 (Condizioni di terze parti), 6 (Requisiti e limitazioni), 11 (Garanzie e obblighi di risarcimento dell'Utente), 12 (Esclusioni di garanzia), 13

(Limitazione di responsabilità), 14.3 (Effetti della risoluzione), 15 (Disposizioni generali) e 17.10 (Effetti della risoluzione sulle Opere Adobe Stock) rimarranno efficaci anche in seguito alla risoluzione delle presenti Condizioni.

15. Disposizioni generali.

15.1 **Esclusione del rapporto di agenzia.** Nulla nelle presenti Condizioni crea un rapporto fiduciario, di agenzia, di joint venture, dipendente/datore di lavoro, di partnership o di fiducia tra l'Utente e Adobe. Né l'Utente né Adobe possono vincolare l'altra parte in alcun modo.

15.2 **Versione inglese.** La versione inglese delle presenti Condizioni sarà quella utilizzata per la relativa interpretazione o sviluppo.

15.3 **Impossibilità di cessione.** L'Utente non può cedere o altrimenti trasferire le presenti Condizioni o i diritti e gli obblighi da esse previsti, in tutto o in parte, senza il consenso scritto di Adobe e ogni tentativo in tal senso sarà da ritenersi nullo. Adobe può trasferire a terzi i propri diritti previsti dalle presenti Condizioni.

15.4 **Intestazioni.** Le intestazioni utilizzate nelle presenti Condizioni sono fornite solo a fini pratici e non saranno utilizzate per interpretare il significato o l'intento.

15.5 **Separabilità.** Se una qualsiasi disposizione delle presenti Condizioni risultasse non valida o non applicabile per qualsiasi motivo, le restanti Condizioni resteranno pienamente valide ed efficaci.

15.6 **Esclusione di rinuncia.** Il mancato rispetto o la mancata esecuzione da parte di Adobe di una o più delle presenti Condizioni non costituisce una rinuncia alla disposizione in questione.

15.7 **Rimedi.** Fatte salve le altre clausole delle presenti Condizioni, una violazione delle suddette da parte dell'Utente potrebbe causare ad Adobe danni irreparabili, per i quali una risoluzione in denaro risulterà inadeguata e pertanto Adobe avrà la possibilità di richiedere un rimedio ingiuntivo tempestivo, nonché di fare ricorso a tutti i rimedi previsti dalla legge, al fine di tutelare i propri diritti ai sensi delle presenti Condizioni. In caso di azione legale atta a far rispettare le presenti Condizioni, la parte prevalente avrà diritto a ricevere le spese legali, le spese del tribunale e altre spese di riscossione, oltre a qualsiasi altro rimedio applicabile.

15.8 **Intero accordo e precedenza.** A eccezione di eventuali condizioni applicabili incluse nelle Condizioni d'uso generali di Adobe (https://www.adobe.com/go/terms_it) o nell'accordo aziendale con Adobe (<https://www.adobe.com/legal/terms/enterprise-licensing/overview.html>), le presenti Condizioni costituiscono l'intero accordo tra le parti in merito al contenuto dello stesso e sostituiscono tutti gli accordi, le intese o le comunicazioni precedenti o in essere, verbali o scritte. In caso di incongruenze o conflitti tra le presenti Condizioni e qualsiasi altro accordo stipulato con Adobe, salvo diversa esplicita indicazione in tale accordo, prevarranno le presenti Condizioni.

16. Condizioni aggiuntive per SDK e API di Adobe InDesign

16.1 Il Codice campione nell'SDK e nell'API di InDesign può essere compilato con un ID plug-in univoco. Se l'Utente distribuisce versioni modificate o unificate del Codice campione, deve sostituire eventuali ID plug-in inclusi in qualsivoglia Codice campione con un suo ID di plug-in univoco specifico. Le istruzioni per la richiesta di un ID di plug-in univoco sono disponibili all'indirizzo https://developer.adobe.com/developer-distribution/creative-cloud/docs/guides/plugin_id (o URL successivo).

16.2 Le API contenute nell'SDK del server di InDesign per World Ready Composer sono progettate ai fini dello sviluppo interno di software concepiti per funzionare con Adobe InDesign Server. Adobe non supporta lo sviluppo interno di software concepiti per funzionare con InDesign e/o Adobe InCopy utilizzando le API di World Ready Composer.

17. Condizioni aggiuntive per SDK e API di Adobe Stock

17.1 Definizioni.

(A) Con “**Partner affiliati di Adobe Stock**” si intendono le terze parti che partecipano a un programma di affiliazione, procacciamento o simili per la promozione di Adobe Stock in base a un accordo scritto stipulato separatamente con Adobe.

(B) Con “**Servizi di gestione risorse**” si intendono soluzioni, distribuite dai clienti Adobe Stock direttamente o tramite servizi di terze parti, che consentono agli utenti di cercare e concedere in licenza Opere Adobe Stock, nonché di organizzare, selezionare e conservare i registri relativi alle Opere Adobe Stock, incluso il collegamento sistematico alle piattaforme interne del cliente delle Opere Adobe Stock concesse in licenza (per es., gestione di risorse digitali e sistemi di gestione dei contenuti).

(C) “**Piattaforme di marketing**” sta a indicare i prodotti e i servizi che integrano le Opere Adobe Stock negli strumenti per la creazione di contenuti, come siti Web e generatori di annunci, e-mail, strumenti per il content marketing e social media, allo scopo di promuovere o vendere prodotti o servizi di terze parti.

(D) “**Stampa su richiesta**” sta a indicare un servizio che offre agli Utenti finali la possibilità di utilizzare le Opere Adobe Stock unicamente per creare (1) materiali stampati personalizzati destinati a scopi promozionali e pubblicitari e (2) unità di beni materiali destinati alla vendita a un singolo Utente finale.

(E) Con “**Integrazioni di software di terze parti**” si intendono prodotti o servizi digitali che utilizzano gli SDK o le API Adobe Stock allo scopo di includere l'accesso alle Opere Adobe Stock in applicazioni personalizzate.

17.2 **Servizi di accesso, ricerca e licenza.** Se il Software di Sviluppo dell'Utente è destinato a Servizi di gestione risorse, Stampa su richiesta, Integrazioni di software di terze parti o Piattaforme di marketing, questi può utilizzare gli SDK e le API Adobe Stock esclusivamente per consentire ai clienti Adobe: (A) di accedere al relativo account del cliente Adobe Stock tramite il suo Software di Sviluppo, a condizione di ottenere prima l'autorizzazione esplicita dal cliente Adobe per accedere al relativo account del cliente, (B) che hanno effettuato l'accesso ad Adobe Stock tramite il suo Software di Sviluppo di cercare e concedere in licenza le Opere Adobe Stock ai sensi dell'accordo del cliente con Adobe.

17.3 **Partner affiliati.** Se il Software di Sviluppo dell'Utente è destinato ai Partner affiliati di Adobe Stock, questi può utilizzare gli SDK, le API e le Opere Adobe Stock al solo scopo di promuovere Adobe Stock, in conformità all'accordo scritto relativo ai Partner affiliati di Adobe Stock stipulato separatamente con Adobe.

17.4 **Uso delle Opere Adobe Stock.**

(A) Qualsiasi uso delle Opere Adobe Stock richiede un contratto separato con Adobe. Qualora Adobe conceda all'Utente l'accesso alle Opere Adobe Stock, l'Utente potrà utilizzare dette opere unicamente per sviluppare e distribuire un Software di sviluppo per Partner associati su Adobe Stock, per i Servizi di gestione delle risorse, per le Piattaforme marketing, per le Stampe su richiesta e per l'Integrazione di Software di terze parti. Le Opere Adobe Stock non possono essere copiate, distribuite, alterate o visualizzate se non in base a quanto consentito dalle presenti Condizioni. L'Utente non può consentire il download delle Opere Adobe Stock dal proprio Software di Sviluppo come file autonomi, a meno che non siano concesse in licenza all'Utente finale da Adobe Stock. Se il Software di Sviluppo dell'Utente è destinato a Servizi di gestione delle risorse, Piattaforme di marketing, Stampa su richiesta o Integrazioni di software di terze parti, l'Utente potrà consentire a terze parti di visualizzare le versioni in miniatura o con filigrana delle Opere Adobe Stock che non sono state concesse in licenza.

(B) L'Utente deve assicurarsi che il nome del contribuente sia visibile su o accanto a ogni Opera Adobe Stock visualizzata nel proprio Software di Sviluppo, nel seguente formato: “Nome del contribuente/Adobe Stock”.

(C) L'Utente non deve intraprendere alcun tipo di azione in relazione all'Opera Adobe Stock che violi i Diritti di proprietà intellettuale o altri diritti di qualsiasi persona o entità, come i diritti morali del creatore dell'Opera Adobe Stock e i diritti di qualsiasi persona che, o di qualsiasi persona la cui proprietà, compare nell'Opera Adobe Stock.

(D) L'Utente non deve registrare, o richiedere la registrazione di marchi commerciali, marchi di progettazione, nomi commerciali, loghi o marchi di servizio che utilizzino un'Opera Adobe Stock (per intero o in parte) o rivendicare diritti di proprietà nel tentativo di impedire a terzi l'uso dell'Opera Adobe Stock.

(E) All'Utente è vietato utilizzare l'Opera Adobe Stock a fini pornografici, diffamatori o in altro modo illegali.

(F) L'Utente non dovrà utilizzare le Opere Adobe Stock in modo tale da descrivere modelli o proprietà ricollegabili a un argomento che potrebbe essere considerato poco lusinghiero, immorale o discutibile, tenendo conto della natura delle Opere Adobe Stock.

(G) L'Utente non deve rimuovere, oscurare o alterare eventuali avvisi di proprietà associati alle Opere Adobe Stock o provocare interpretazioni erranee, esplicite o implicite, secondo le quali egli stesso o un'altra terza parte risulti essere l'autore o il titolare del copyright di qualsiasi Opera Adobe Stock.

(H) L'Utente non dovrà visualizzare o divulgare agli utenti del proprio sito web alcun dato relativo ai download (ad esempio il numero di download), né tantomeno la data di upload delle Opere Adobe Stock.

17.5 Opere Adobe Stock editoriali. Se il Software di Sviluppo dell'Utente è destinato a (A) Partner affiliati di Adobe Stock, Piattaforme di marketing, Stampa su richiesta o Integrazioni di software di terze parti che non hanno ricevuto espressa autorizzazione scritta da parte di Adobe, l'Utente non potrà accedere a, utilizzare o visualizzare alcuna Opera Adobe Stock che includa "editoriale" nel nome del file o nei metadati; oppure a (B) Servizi di gestione risorse o Integrazioni di software di terze parti autorizzate, l'Utente deve assicurarsi che la dicitura "Solo per uso editoriale" sia esposta in modo ben visibile accanto a qualsiasi Opera Adobe Stock che includa "editoriale" nel nome del file o nei metadati.

17.6 Attribuzione e dichiarazione di non responsabilità. Il Software di sviluppo dell'Utente deve mostrare in modo chiaro ed esaustivo l'attribuzione ad Adobe Stock nel seguente formato: "Powered by Adobe Stock", il quale dovrà avere un collegamento ipertestuale all'indirizzo: <https://stock.adobe.com/it> (o URL successivo) ed essere visibile agli Utenti finali del Software di sviluppo dell'Utente; inoltre, l'Utente dovrà inserire la seguente dichiarazione sul proprio Software di sviluppo: "Questo prodotto utilizza l'SDK e/o API di Adobe Stock, ma non è certificato, sponsorizzato o approvato da Adobe. [Nome dell'utente] non è affiliato o collegato ad Adobe".

17.7 Commercio e pubblicità. In aggiunta agli obblighi dell'Utente indicati nella sezione 6.5 (Controlli commerciali), la visualizzazione delle Opere Adobe Stock da parte dell'Utente deve essere conforme a tutte le norme e a tutti i regolamenti commerciali e pubblicitari applicabili.

17.8 Memorizzazione nella cache. L'Utente non deve memorizzare nella cache né conservare le Opere Adobe Stock, come neppure altri dati ottenuti tramite gli SDK o le API Adobe Stock, oltre un periodo ragionevole e non più a lungo del necessario per l'utilizzo del Software di Sviluppo. L'Utente deve aggiornare la raccolta di Opere Adobe Stock e i dati ottenuti tramite gli SDK o le API Adobe Stock almeno una volta al giorno. Adobe non è responsabile per eventuali reclami derivanti dal mancato aggiornamento della raccolta delle Opere Adobe Stock da parte dell'Utente.

17.9 Apprendimento automatico e intelligenza artificiale. L'Utente non deve utilizzare gli SDK o le API Adobe Stock o le Opere Adobe Stock o qualsiasi titolo, didascalia, parola chiave o altri metadati associati alle Opere Adobe Stock per (a) scopi di apprendimento automatico o intelligenza artificiale o (b) tecnologie progettate o pensate per l'identificazione delle persone fisiche.

17.10 Effetti della risoluzione sulle Opere Adobe Stock. Senza limitazioni alla sezione 14.3 (Effetti della risoluzione), in caso di risoluzione anticipata delle presenti Condizioni o su richiesta da parte di Adobe, l'Utente dovrà cessare immediatamente di utilizzare e rimuovere dal proprio Software di sviluppo tutte le versioni delle Opere Adobe Stock che non sono state concesse in licenza in altro modo da Adobe. Adobe non si assume alcuna responsabilità per reclami derivanti dall'utilizzo da parte dell'Utente delle Opere Adobe Stock archiviate localmente.

17.11 Riserva. Adobe si riserva il diritto di modificare o interrompere la concessione degli SDK o delle API Adobe Stock nonché delle licenze di qualsiasi Opera Adobe Stock e di negarne il download in qualsiasi momento.

18. Condizioni aggiuntive per API di Adobe Typekit

18.1 Progetti Web per siti Web pubblicati. L'Utente deve utilizzare un Progetto Web (e può non utilizzare l'API Web Font Preview API o Web Open Font Format (WOFF)) per caricare Adobe Fonts per i siti Web pubblicati. Con "Progetto Web" si intende il pacchetto software creato dall'Utente tramite Adobe Fonts che comprende le sue

impostazioni preferite, le selezioni di font, i formati, i fogli di stile, altri codici di software e tutti i codici che contrassegnano e identificano ciascun font.

18.2 **Web Authoring.** Adobe Fonts può essere utilizzato esclusivamente per il Web authoring di contenuti che sono pubblicati come HTML e comprendono un Progetto Web. L'Utente non può convertire o rasterizzare i font per Web serviti da Adobe Fonts in altri formati, ad esempio il PDF o qualsiasi formato grafico.

19. Condizioni aggiuntive per Adobe Exchange.

19.1 **Commissioni e ripartizione dei ricavi.** Per il Software di sviluppo inviato a e distribuito da Adobe Exchange, Adobe corrisponderà all'Utente il relativo pagamento in conformità alle presenti Condizioni e alle politiche sui pagamenti attualmente consultabili all'indirizzo

<https://partners.adobe.com/exchange/program/creativecloud/support/ae-payment-policy.html> (o URL successivo) (collettivamente, "**Politiche sui pagamenti di Adobe Exchange**") per qualsiasi vendita, al netto di eventuali cancellazioni, resi o rimborsi.

19.2 **Invio del Software di Sviluppo dell'Utente.** La versione del Software di sviluppo dell'Utente inviata tramite Adobe Exchange dovrà rispettare le attuali Linee guida di invio e dovrà essere sottoposta a un controllo qualitativo da parte dell'Utente. I requisiti di approvazione di cui alla sezione 5.1 (Approvazione da parte di Adobe) si applicano al Software di sviluppo dell'Utente. Adobe potrà accettare o rifiutare tale Software a propria esclusiva discrezione. Adobe si riserva il diritto di rimuovere il Software di Sviluppo da Adobe Exchange in qualsiasi momento e per qualsiasi motivo senza responsabilità alcuna nei confronti dell'Utente.

20. Condizioni aggiuntive Document Cloud.

20.1 **Condizioni generali per Document Cloud.** Le seguenti condizioni si applicano esclusivamente a PDF Embed API, PDF Tools API, Adobe Acrobat Sign API e Acrobat SDK (collettivamente, "SDK o API di Document Cloud"):

(A) **Limiti di utilizzo.** Adobe definisce e applica i limiti di utilizzo per l'accesso e l'utilizzo degli SDK e delle API di Document Cloud. L'Utente accetta e non tenterà di eludere le limitazioni riportate sul sito Web di Adobe I/O all'indirizzo <https://www.adobe.io>. Qualora intenda utilizzare SDK o API di Document Cloud oltre tali limiti, l'Utente deve ottenere il consenso esplicito di Adobe, nel qual caso Adobe si riserva il diritto di rifiutare tale richiesta o subordinare l'accettazione dell'accordo a condizioni o addebiti aggiuntivi (o entrambi). Al fine di effettuare tale richiesta, contattare il team di marketing e vendite dei servizi Adobe Document o il team di marketing e vendite di Acrobat Sign per ulteriori informazioni.

(B) **Tracking del contenuto e dell'uso.** L'Utente riconosce che Adobe può raccogliere informazioni sull'uso degli SDK o delle API di Document Cloud, incluse le informazioni personali, e può utilizzare tali informazioni per mantenere la sicurezza, monitorare le prestazioni e migliorare in altro modo la qualità degli SDK o delle API di Document Cloud offerti.

(C) **Accordo di licenza o Condizioni di servizio per Utenti finali.** L'utilizzo di altri Software Adobe o Servizi di Adobe è soggetto all'accordo di licenza o alle condizioni di servizio per l'utente finale applicabili per quell'offerta di Software Adobe o Servizio di Adobe, anche se tale Software Adobe o Servizio di Adobe viene fornito all'Utente in relazione alle presenti Condizioni.

20.2 **PDF Embed API.** Le seguenti condizioni si applicano esclusivamente a PDF Embed API:

(A) **Procedura di approvazione.** L'Utente può rendere il software di sviluppo commercialmente disponibile senza seguire la procedura di approvazione precedentemente descritta nella sezione 5.1 (Approvazione da parte di Adobe). Ciononostante, l'Utente è tenuto a mettere il Software di sviluppo a disposizione di Adobe, su richiesta, ai fini di controllo. Inoltre, sarà tenuto a collaborare a tale controllo.

(B) **Monitoraggio dell'utilizzo di PDF Embed API.** Adobe potrà monitorare l'utilizzo del PDF Embed API nella sua interezza (ad esempio, potrà monitorare quali funzionalità vengono principalmente utilizzate dall'Utente in un'API di

PDF Embed API). Laddove l'utente è anche un abbonato Adobe Analytics, il nostro monitoraggio di altri dati di utilizzo è disciplinato dall'accordo applicabile per Adobe Analytics.

(C) **Attribuzione.** Il Software di Sviluppo dell'Utente deve mostrare in modo chiaro ed evidente l'attribuzione ad Adobe Document Cloud nel seguente formato: "Powered by Adobe Document Cloud", che deve avere un collegamento ipertestuale a <http://acrobat.adobe.com> ed essere visibile agli Utenti finali del Software di Sviluppo.

20.3 **PDF Services API.** Le seguenti condizioni si applicano esclusivamente a PDF Services API:

(A) **Procedura di approvazione.** A condizione che l'Utente sia conforme ai limiti di utilizzo e alle quote relative al Piano gratuito disponibile all'indirizzo: www.adobe.com/go/dcsdk_doc_services_meter_it (o URL successivo), l'Utente può commercializzare il proprio Software di sviluppo unicamente per scopi aziendali interni, senza dover sottoporre il proprio software alla procedura di approvazione indicata nella sezione 5.1 (Approvazione da parte di Adobe). Qualora l'Utente intenda vendere, distribuire, offrire o commercializzare in altro modo il proprio Software di sviluppo progettato per interagire con le API dei Servizi PDF API (1) a tariffe maggiori o (2) superando i limiti di utilizzo del Piano gratuito, Adobe esigerà l'approvazione del Software di sviluppo, requisito che viene soddisfatto nel momento in cui Adobe concede la licenza di produzione mediante accordo separato in forma scritta. Fatta salva qualsiasi disposizione contraria nella presente sezione, l'Utente dovrà mettere il Software di sviluppo a disposizione di Adobe, su richiesta, ai fini di controllo. Inoltre, riconosce e accetta di collaborare a tale controllo.

(B) **Attribuzione.** Il Software di Sviluppo dell'Utente deve mostrare in modo chiaro ed evidente l'attribuzione ad Adobe Document Cloud nel formato "Powered by Adobe Document Cloud", contenente un collegamento ipertestuale a <http://acrobat.adobe.com> e visibile agli Utenti finali del Software di Sviluppo.

20.4 **Adobe Acrobat Sign API.** Le seguenti condizioni si applicano esclusivamente all'API di Acrobat Sign:

(A) **Firma.** All'Utente è fatto divieto di modificare, sostituire o tentare di convalidare qualsiasi funzionalità di convalida della firma digitale o la capacità di qualsiasi servizio di firma elettronica di Adobe senza previa approvazione scritta da parte di Adobe, l'Utente si impegna altresì a impedire a terzi quanto sopra.

(B) L'Utente non può incorporare la funzionalità Bulk Sign nel suo Software di Sviluppo.

(C) Qualora l'Utente intenda vendere, distribuire oppure offrire il Software di Sviluppo progettato per interagire con l'API di Acrobat Sign, dovrà stipulare un accordo scritto separato con Adobe.

(D) **Attribuzione.** Il Software di Sviluppo dell'Utente deve mostrare in modo chiaro ed evidente l'attribuzione all'API di Acrobat Sign nel formato "Powered by Adobe Acrobat Sign", che deve avere un collegamento ipertestuale a <https://www.adobe.com/it/sign.html> ed essere visibile agli utenti finali del Software di Sviluppo.

20.5 **Acrobat SDK.** Le seguenti condizioni si applicano esclusivamente a Acrobat SDK:

(A) L'Utente non deve utilizzare Acrobat SDK per creare, sviluppare o utilizzare programmi, software o servizi che:

(1) possono comunicare con i prodotti Adobe Reader e modificare o salvare un documento PDF (incluso il salvataggio di eventuali modifiche in un file separato per tali documenti);

(2) espongono le informazioni sul file di intestazione;

(3) funzionano come plug-in con i prodotti Adobe Reader (a meno che non siano specificamente autorizzati a farlo);

(4) modificano le autorizzazioni o i diritti in un documento PDF, compresa, a titolo esemplificativo e non esaustivo, la violazione dei diritti di accesso specificati per un documento PDF, come l'apertura di documenti PDF crittografati senza la conoscenza autorizzata delle password dei documenti PDF;

(5) modificano le funzionalità del software Adobe Acrobat senza l'approvazione scritta di Adobe, compresa, a titolo esemplificativo e non esaustivo, la modifica della funzionalità di convalida della firma elettronica; e

(6) consentono ai Prodotti Adobe Acrobat di essere eseguiti su un server.

21. Condizioni aggiuntive sui Font concessi in licenza.

21.1 Definizioni.

(A) Con **"Incorporare"** o **"Incorporato"** si intende che i Font concessi in licenza saranno integrati in modo sicuro nel Software di Sviluppo al solo scopo di consentire agli Utenti finali di visualizzare i Font concessi in licenza come previsto nel Software di Sviluppo.

(B) **"Font concessi in licenza"** sta a indicare i font (inclusi Adobe Clean, Adobe Clean UX, Adobe Clean Variabile, Adobe Clean UX Variabile e Adobe Clean Han) che Adobe concede in licenza esclusivamente all'Utente per progettare, sviluppare e distribuire interfacce utente sul Software di Sviluppo.

21.2 **Licenza limitata.** Adobe concede all'Utente una licenza limitata non esclusiva, mondiale, non trasferibile, esclusivamente per (A) utilizzare i Font concessi in licenza non modificati per progettare e sviluppare il Software di Sviluppo e senza altri software, (B) incorporare i Font concessi in licenza non modificati nel Software di Sviluppo e (C) distribuire e visualizzare pubblicamente i Font concessi in licenza come incorporati nel Software di Sviluppo per consentire agli Utenti finali di visualizzarli come previsto nell'interfaccia utente del Software di Sviluppo.

21.3 **Requisiti.** Se Adobe fornisce i Font concessi in licenza in Web Open Font Format ("WOFF"), l'Utente deve utilizzare la versione WOFF dei Font concessi in licenza nelle versioni Web del Software di Sviluppo e non la versione in formato OpenType Font ("OTF").

21.4 Limitazioni e obblighi.

(A) È vietato utilizzare i font concessi in licenza in qualsiasi modo non espressamente consentito nelle presenti Condizioni.

(B) Il Software di Sviluppo potrebbe non contenere funzionalità che consentano l'esportazione dei font concessi in licenza. Non è possibile distribuire alcuna parte dei font concessi in licenza su base autonoma o in alcun modo che consenta ad altri di utilizzarli.

(C) Non è possibile aggiungere qualsiasi funzionalità o altrimenti cambiare, alterare, adattare, tradurre, convertire, modificare, creare, realizzare o far realizzare qualsiasi opera derivata di qualsiasi parte dei font concessi in licenza.

(D) Non è possibile cedere, affittare, noleggiare, prestare, scambiare, concedere in sublicenza o trasferire in altro modo le licenze concesse all'Utente nelle presenti Condizioni.

(E) Non è possibile condividere l'accesso ai Font concessi in licenza o renderli disponibili su un server che consenta di utilizzarli contemporaneamente su più di un computer.

(F) Non è possibile utilizzare i font concessi in licenza per attività di rendering, produzione o acquisizione di glifi, interamente o in parte, da utilizzare come font o sistema di composizione.

(G) Non è possibile disassemblare, decompilare, decodificare o tentare in altro modo di scoprire il codice sorgente dei Font concessi in licenza, o aggirare, bypassare o altrimenti eludere i meccanismi di protezione del software dei Font concessi in licenza, salvo nella misura in cui la suddetta restrizione sia vietata dalle leggi applicabili. L'Utente non può scindere o riconfezionare i componenti dei Font concessi in licenza a scopo di distribuzione, trasferimento oppure rivendita.

(H) I font concessi in licenza possono contenere avvisi di proprietà, compresi brevetti, copyright e avvisi di marchi commerciali. L'Utente deve conservare esattamente come previsto (e non rimuovere o alterare) tutti gli avvisi di proprietà visualizzati nei o sui Font concessi in licenza.

21.5 **Accesso continuativo ai Font concessi in licenza.** L'accesso continuativo ai font concessi in licenza può richiedere una connessione a Internet ricorrente per usare i font concessi in licenza o per autorizzare, rinnovare o convalidare l'accesso dell'Utente agli stessi.

22. Condizioni aggiuntive solo per Substance SDK.

22.1 Nonostante la sezione 4.1(A)(2) (Concessione di licenza all'Utente), il diritto dell'Utente a distribuire il Substance SDK è limitato alla sola distribuzione del Substance Engine. "Substance Engine" sta a indicare le librerie dinamiche contenute nella cartella "bin" di Substance SDK.

23. Condizioni aggiuntive per la Modalità di sviluppo di Adobe Express Add-on Marketplace.

23.1 **Società terze di elaborazione del pagamento.** L'Utente potrà rivolgersi a società terze di elaborazione dei pagamenti al fine di facilitare la gestione degli acquisti del Software di sviluppo distribuito attraverso Adobe Express Add-on Marketplace. Qualsiasi acquisto del Software di sviluppo agevolato da tali società terze di elaborazione dei pagamenti dovrà avere luogo al di fuori di Adobe Express. Inoltre, l'Utente riconosce e accetta che Adobe non avrà alcuna responsabilità relativa a controversie ricollegabili alle transazioni associate.

24. Condizioni aggiuntive per SDK Express Embed

24.1 L'Utente accetta di inviare una richiesta di integrazione dell'SDK Express Embed affinché possa essere approvata prima di essere commercializzata. Inoltre, accetta di rispettare le linee guida disponibili all'indirizzo <https://www.adobe.com/go/embed-sdk-review> (o URL successivo). Se pertinente, Adobe si riserva il diritto di inviare all'Utente e ai relativi utenti finali una comunicazione di rifiuto della richiesta di esperienza offerta da Adobe Express.