

Bruksvilkår for Adobe-utviklere

Sist oppdatert 22. august 2023.

1. Din avtale med Adobe.

1.1 Disse bruksvilkårene for Adobe-utviklere (disse «**Vilkårene**») er en juridisk avtale mellom deg («**du**» eller «**din**») og Adobe-enheten som er stadfestet i avsnitt 1.2. («**Adobe**», «**vi**», «**oss**» eller «**våre**») som regulerer din bruk av (A) nettstedene for Adobe-utviklere som ligger på <https://developer.adobe.com> (inkludert Developer Console på <https://developer.adobe.com/console/home>), (B) Adobe Exchange-nettstedet og produsentportalen som ligger på <https://exchange.adobe.com>, (C) Utviklermodus for Adobe Express Add-on Marketplace og (D) alle eventuelle Utviklerverktøy (definert i avsnitt 2.) som vi gjør tilgjengelige for deg. Disse Vilkårene avløser alle tidligere versjoner av Vilkårene (inkludert tidligere versjoner av Bruksvilkår for Utviklere og Adobe Exchange-avtalen, samt Tilleggsvilkår for Adobe-utviklere) i sin helhet.

1.2 Hvis du bor i Nord-Amerika (inkludert USA, Canada, Mexico, amerikanske territorier og områder, samt USAs militærbaser hvor som helst), er forholdet ditt med Adobe Inc., et selskap i Delaware, og disse vilkårene er underlagt loven i California i USA, med mindre det er gitt dispensasjon av amerikansk føderal lov, uten hensyn til internasjonal privatrett. Hvis du bor utenfor Nord-Amerika, er forholdet ditt med Adobe Systems Software Ireland Limited, og disse Vilkårene er underlagt lovverket i Irland. For kunder i Australia opptreter Adobe Systems Software Ireland Limited som en autorisert agent på vegne av Adobe Systems Pty Ltd. Og går inn i denne kontrakten i egenskap som agent for Adobe Systems Pty Ltd. Du kan ha andre rettigheter i henhold til lokal lovgivning. Vi ønsker ikke å begrense disse rettighetene der det er forbudt å gjøre dette ved lov.

1.3 Hvis du er en Administrator (definert i avsnitt 2.) eller på annen måte bruker Utviklerverktøyene på vegne av en Bedrift (definert i avsnitt 2.), betyr «**du**» deg (personlig) i tillegg til denne Bedriften, og du bekrefter og garanterer at du (personlig) innehar den nødvendige myndigheten til å binde Bedriften til disse Vilkårene.

1.4 Bruk av visse Adobe-tilbud, inkludert Adobe-tjenester og Adobe-programvare, er underlagt Vilkårene og en separat avtale mellom deg og oss.

1.5 Adobes retningslinjer for personvern (https://www.adobe.com/go/privacy_no) beskriver personvernpraksisen for Adobe-tjenestene og Adobe-programvaren.

2. Definisjoner.

2.1 «**Administrator**» betyr en administrator som administrerer Adobe-tjenestene og Adobe-programvaren for Bedriftsbrukere i Bedriften din via Admin Console og/eller Developer Console.

2.2 «**Admin Console**» betyr brukergrensesnittet for administrering av programmet som lar Administratorer administrere Adobe-tjenestene og Adobe-programvaren til Bedriften.

2.3 «**Adobe Exchange**» betyr markedsplassen for applikasjoner og produsentportalen som ligger på <https://exchange.adobe.com> (eller etterfølgende nettsadresse).

2.4 «**Adobe Express**» betyr designapplikasjonen på nett og mobil som ligger på <https://www.adobe.com/no/express/> (og alle tilknyttede underdomener, inkludert <https://new.express.adobe.com>).

2.5 «**Adobe Express Add-on Marketplace**» betyr utvidelsesplattformen som er tilgjengelig på Adobe Express, og som lar utviklere opprette og distribuere Utviklerprogramvare til Sluttbrukere eller til intern bruk.

2.6 «**Adobe ID**» betyr det unike brukernavnet, passordet og profilinformasjonen som du benytter for å opprette en utviklerkonto, for å logge på og for å få tilgang Utviklerverktøyene.

2.7 «**Adobe-tjenester**» betyr nettstedet vårt, nettbaserte applikasjoner og produkter, kundestøtte, diskusjonsfora eller andre interaktive områder eller tjenester, og tjenester som for eksempel Creative Cloud og Utviklerverktøyene.

2.8 «**Adobes påloggingsgrensesnitt**» betyr den bestemte grafikken for knappen og den separate grensesnittmalen for påloggingsskjermen som vi gjør tilgjengelig, og som kreves for visning i et

brukergrensesnitt som en visuell veiledning for å legge til rette for eller starte påloggingsmekanismen til Adobe-tjenester.

2.9 «**Adobe-programvare**» betyr programvare som vi inkluderer som en del av Adobe-tjenestene, samt alle applikasjoner (inkludert mobilapplikasjoner), Utviklerverktoy, Eksempelfiler og Innholdsfiler, skript, instruksjonssett og tilknyttet dokumentasjon.

2.10 «**Adobe Stock-verk**» betyr fotografier, illustrasjoner, bilder, vektorer, videoer, 3D-ressurser, malressurser og andre billedlige eller grafiske verker som er tilgjengelig for lisensiering via Adobe Stock-tjenestene på stock.adobe.com (eller etterfølgende nettside), eller som ellers identifiseres som Adobe Stock-ressurser.

2.11 «**Adobe-varemerker**» betyr Adobes grensesnitt for pålogging; Merker; Funksjonsikoner; Adobe-varemerker, navn, logoer og ikoner i Retningslinjene for merkevarebygging; og alle andre varemerker som gir deg av oss uttrykkelig i den hensikt å fremme tilgjengeligheten av den godkjente Utviklerprogramvaren din.

2.12 «**API**» betyr grensesnittene for programmering av applikasjoner.

2.13 «**API-nøkkel**» betyr API-tilgangsinformasjonen som er tildelt Utviklerprogramvaren din og koblet til Adobe ID-en din, som brukes av oss for å knytte sammen, bekrefte og godkjenne API-aktiviteten og Utviklerprogramvaren din.

2.14 «**Merker**» betyr varemerker (inkludert logoer), ikoner og tekst som er identifisert som et «Merke» i Retningslinjene for merkevarebygging.

2.15 «**Retningslinjer for merkevarebygging**» betyr alle instruksjoner eller retningslinjer som vi kan publisere eller gi til deg i forbindelse med din bruk av Adobe-varemerker, inkludert retningslinjene som er tilgjengelige på: https://www.adobe.com/go/trademarks_no (eller etterfølgende nettside).

2.16 «**Bedrift**» betyr en organisasjon eller gruppe, inkludert, men ikke begrenset til, en bedrift eller annen kommersiell enhet, statlig enhet, veldedig organisasjon eller utdanningsinstitusjon.

2.17 «**Bedriftsbruker**» betyr deg hvis du har fått rettigheter til å bruke, få tilgang til og konsumere Adobe-programvare og Adobe-tjenester fra en Bedrift underlagt en av Adobes bedriftsplaner (for eksempel Creative Cloud for teams, Creative Cloud for enterprise eller Document Cloud).

2.18 «**Konfidensiell informasjon**» betyr, uansett om det oppgis i skriftlig, muntlig, grafisk eller elektronisk form: (A) all informasjon som Adobe merker som «konfidensiell», eller muntlig omtaler som konfidensiell, på tidspunktet for formidling; (B) Forhåndsutgivelser av Utviklerverktoy, inkludert eksistensen av disse, funksjoner og funksjonaliteter, forretningshemmeligheter, kildekode og annen tilknyttet informasjon, uansett om det er merket som konfidensielt eller ikke; (C) Adobes feildatabase; (D) diskusjoner om potensielle funksjoner og/eller produktendringer; (E) Evalueringstilbakemeldinger og meninger som stammer fra Evalueringstilbakemeldinger; (F) meninger som stammer fra panelene for eventuell kunderådgivning som er organisert av oss; (G) alle eventuelle API-er som ikke er offentlig dokumentert når du får tilgang til dem; og (I) eventuelle avledede verker av ovennevnte. «Konfidensiell informasjon» omfatter ikke informasjon som: (1) er eller blir allment offentlig tilgjengelig på tidspunktet for utlevering eller senere, uten at du er skyld i dette; (2) var kjent for deg, uten taushetsplikter, før den ble avslørt av oss; (3) blir kjent for deg, uten taushetsplikter, fra en annen kilde enn oss; (4) er nødvendig for å publisere Utviklerprogramvaren, inkludert selve Utviklerprogramvaren; eller (5) er uavhengig utviklet av deg, uten bruk av Konfidensiell informasjon.

2.19 «**Innholdsfiler**» betyr Adobe-ressurser levert som en del av Adobe-tjenestene og Adobe-programvaren.

2.20 «**Utviklerkonsoll**» betyr konsollen som ligger på: <https://developer.adobe.com/console/home> (eller etterfølgende nettside).

2.21 «**Utviklermodus**» betyr en innstilling som gir Utviklere tilgang til Utviklerverktoy som er tilgjengelige på Adobe Express for å opprette, teste, distribuere og publisere Utviklerprogramvare.

2.22 «**Utviklerprogramvare**» betyr alle programvareapplikasjoner, programmer, tillegg, utvidelser, plugin-moduler og annen teknologi som du utvikler i den hensikt å få tilgang til, bruke eller interoperere med, eller legge til funksjoner eller funksjonalitet i, Adobe-programvare eller Adobe-tjenester.

2.23 «**Utviklerverktoy**» betyr Adobe-programvare eller Adobe-tjenester som vi leverer til deg med formål om å få tilgang til, samhandle med eller legge til funksjonalitet i annen Adobe-programvare og Adobe-tjenester. Utviklerverktoy kan inkludere, uten begrensninger: (A) utviklersett for programvare («**SDK**»), filer, verktøy, programmer og funksjoner; (B) plugin-moduler og andre API-er; (C) API-nøkler; (D) header- eller Java Archive-filer (JAR); (E) eksempler på bilder, lyder eller lignende ressurser; (F) Eksempelkode; (G) tilknyttet dokumentasjon, tekniske spesifikasjoner, merknader og forklarende materiale; og (H) andre utviklerelementer og tilknyttet eller relatert materiale som er gitt til deg av oss; og (I) modifikasjoner, oppdateringer, oppgraderinger eller kopier av alle de foregående elementene. «Utviklerverktoy» omfatter også «Forhåndsutgivelser av utviklerverktoy», med mindre annet er uttrykkelig oppgitt.

2.24 «**Utviklerbruksdata**» betyr data som Adobe samler om din interaksjon med og tilknyttet din bruk av Utviklerverktoyene, Adobe-tjenestene, Adobe-programvaren, Adobes utviklernetsteder som ligger på <https://developer.adobe.com> (inkludert Developer Console) og på <https://exchange.adobe.com> (Adobe Exchange).

2.25 «**Sluttbruk**» har betydningen som er oppgitt i avsnitt 4.1. (B).

2.26 «**Sluttbruker**» betyr en kunde som kjøper eller bruker Utviklerprogramvaren din.

2.27 «**Funksjonsikoner**» betyr de grafiske ikonene som er gjort tilgjengelig av oss, og som kreves for visning i eller på et brukergrensesnitt for å unikt identifisere enkelte diskrete funksjoner, komponenter eller behandlingsfunksjoner i Adobe-programvare eller Adobe-tjenester.

2.28 «**Tilbakemeldinger**» betyr ideer, feil- eller krasjrapporter, forslag og annen informasjon eller materiale som er gitt av deg til oss i sammenheng med din tilgang til, bruk av og evaluering av Forhåndsutgivelsen av utviklerverktoy eller Utviklerverktoyene, sammen med alle tilknyttede Immaterielle rettigheter.

2.29 «**Immaterielle rettigheter**» betyr opphavsrettigheter, moralske rettigheter, varemerker, kjennetegn, patenter, forretningshemmeligheter, urettferdig konkurranse, retten til privatliv, retten til reklame og andre eiendomsrettigheter.

2.30 «**Betalingsprossessor**» har betydningen som er angitt i avsnitt 7.3.

2.31 «**Forhåndsutgivelser av utviklerverktoy**» betyr forhåndsutgivelsesversjoner av Utviklerverktoy.

2.32 «**Begrenset land**» har betydningen som er angitt i avsnitt 6.17.

2.33 «**Eksempelkode**» betyr objektkode eller kildekode, unntatt eksempelfiler, som vi inkluderer for inkorporering i Utviklerprogramvaren din i samsvar med disse Vilåårene.

2.34 «**Eksempelfiler**» betyr audiofiler, visuelle filer, videofiler eller andre innholdsfiler som Adobe har gitt for bruk i opplæringsmateriell, demonstrasjoner og for andre testformål, som kan identifiseres som eksempelfiler.

2.35 «**Retningslinjer for innsending**» betyr våre gjeldende retningslinjer for godkjenning og standardretningslinjene for den gjeldende markedsplassen som ligger på <https://developer.adobe.com/developer-distribution/creative-cloud/docs/guides/submission/overview> (eller etterfølgende nettsadresse) for Adobe Exchange og <https://developer.adobe.com/express-add-ons/docs/guides/distribute> (eller etterfølgende nettsadresse) for Adobe Express Add-on Marketplace.

2.36 «**Testperiode**» betyr tidsperioden fra da Forhåndsutgivelsen av utviklerverktoyet blir gjort tilgjengelig for deg og frem til det som inntreffer først av datoen for den første kommersielle utgivelsen av Forhåndsutgivelsen av utviklerverktoyet eller en dato som kommuniseres til deg av oss.

3. Legitimering av utviklere.

3.1 **Din konto.** Med unntak av det som uttrykkelig tillates av oss, må du opprette en Adobe ID og en kontoprofil for nettutviklere for å skaffe og bruke Utviklerverktoyene og opprette Utviklerprogramvare. Du må holde kontoprofilen oppdatert med gjeldende kontoinformasjon (inkludert gjeldende kontaktinformasjon) til enhver tid. Du er ansvarlig for all aktivitet som skjer via kontoen din, selv hvis aktiviteten ikke utføres av deg eller er uten ditt kjennskap eller samtykke. Gi umiddelbart beskjed til Adobes kundestøtte hvis du blir oppmerksom på uautorisert bruk av kontoen din. Du kan ikke: (A) dele kontoinformasjonen din (bortsett fra med en autorisert kontoadministrator), både tilsiktet og utilsiktet; eller (B) bruke en annen persons konto. Kontoadministratoren

din kan bruke kontoinformasjonen din til å administrere bruk av og tilgang til Utviklerverktøyene. Du får tilgang til Utviklerverktøyene ved hjelp av midlene som gis av oss, og som ellers er beskrevet den relevante dokumentasjonen. Når du bruker API-er, skal du ikke feilrepresentere eller skjule identiteten din eller identiteten til API-klienten din.

3.2 API-nøkkel. Hvis en API krever en API-nøkkel, må du skaffe en egen API-nøkkel for hver Utviklerprogramvare. Inntil vi godkjenner Utviklerprogramvaren din for distribusjon, kan du bruke API-nøkkelen kun til intern utvikling og testing av Utviklerprogramvaren. Du kan ikke bruke den i forbindelse med noen Utviklerprogramvare som er gjort tilgjengelig for Sluttbrukere.

3.3 Utviklerbruksdata. Du samtykker til at vi kan innhente Utviklerbruksdata knyttet til Adobe ID-en og kontoprofilen din for nettutviklere i den hensikt å opprettholde sikkerhet, overvåke ytelse og forbedre kvaliteten av tjenestene. I tillegg samtykker du til at vi kan overvåke og samle inn Utviklerbruksdata, inkludert personlig informasjon, for forsknings-, produktutviklings- og produktforbedringsformål. Du samtykker til at vi kan overføre din personlige informasjon over nasjonale grenser og lagre og behandle denne informasjonen i alle land der vi eller agentene våre har kontorer. Hvis du ikke ønsker at bruken din spores, er det eneste alternativet ditt å slutte å bruke Utviklerverktøyene og Adobes utviklernetsteder som ligger på <https://developer.adobe.com> (inkludert Developer Console på <https://developer.adobe.com/console/home>) og på <https://exchange.adobe.com/> (Adobe Exchange).

4. Lisenser.

4.1 Lisenser til deg.

(A) Vi gir deg en begrenset, ikke-eksklusiv, ikke-underlisensierbar, ikke-overførbar, tilbakekallelig lisens til å: (1) bruke og reproducere Utviklerverktøyene for å utvikle og teste Utviklerprogramvaren din; og (2) underlagt retningslinjene for godkjenning i avsnitt 5. (Distribusjon av Utviklerprogramvare), distribuere Utviklerverktøyene (eller deler derav) utelukkende i og med den godkjente Utviklerprogramvaren din og kun i form av objektkoder. Den ovennevnte lisenstildelingen gjelder ikke Forhåndsutgivelser av utviklerverktøy; se avsnitt 9. (Forhåndsutgivelse av Utviklerverktøy) for vilkår som regulerer din bruk av Forhåndsutgivelser av utviklerverktøy.

(B) Med mindre dokumentasjon eller bestemte lisenser (inkludert, men ikke begrenset til, Tilleggsvilkår) oppgir noe annet, gir vi deg en begrenset, ikke-eksklusiv, ikke-underlisensierbar, ikke-overførbar og tilbakekallelig lisens til å bruke Innholdsfilene for å opprette sluttbruken din (dvs. den deriverte applikasjonen eller produktet forfattet av deg) der Innholdsfiler, eller derivater derav, er innebygd for ditt bruk («Sluttbruk»). Du kan endre Innholdsfilene før du bygger dem inn i Sluttbruken. Du kan bare reproducere og distribuere Innholdsfiler i forbindelse med Sluttbruken din, men du kan ikke, under noen omstendigheter, distribuere Innholdsfiler på frittstående basis, utenfor Sluttbruken.

4.2 Lisenser til Adobe. Hvis du velger å sende inn Utviklerprogramvaren din til oss, gir du oss en verdensomspennende, ikke-eksklusiv, royalty-fri, fullt utbetalt lisens til å: (A) teste, reproducere og på annen måte bruke Utviklerprogramvaren din for å godkjenne den for distribusjon; og (B) offentlig vise, modifisere, underlisensiere og distribuere Utviklerprogramvaren din til Sluttbrukere via Adobe Exchange eller andre kanaler som er godkjent av oss.

4.3 Eierskap. Utviklerverktøyene og Adobe Stock-verkene er våre og våre leverandørers immaterielle rettigheter og er beskyttet av lovverket i USA (inkludert USAs opphavsretts- og patentlov, lov om varemerker og forretningshemmeligheter), internasjonale traktatbestemmelser og gjeldende lover i landet der de blir brukt. Vi og våre leverandører beholder tittel og eierskap til disse elementene, mediene som de er registrert på og alle eventuelle kopier, uavhengig av form eller medier der originalen og andre kopier kan eksistere. Vi forbeholder oss alle rettigheter som ikke er uttrykkelig gitt i disse Vilkårene. Du samtykker til å beholde og fullstendig reproducere Adobes opphavsrettserklæringer og andre proprietære merknader eller ansvarsfraskrivelser i alle kopier av Utviklerverktøyene, eller deler av disse.

4.4 Modifikasjoner. Vi kan endre, oppdatere eller utvikle Utviklerverktøyene når som helst, uten varsel eller ansvar overfor deg eller noen andre, og din fortsatte tilgang til eller bruk av Utviklerverktøyene er underlagt ditt samtykke til denne typen oppdateringer og endringer. Du er ansvarlig for å implementere den nyeste versjonen

av disse Utviklerverktoyene på din egen kostnad og bekostning umiddelbart etter utgivelsen av alle slags oppdateringer eller modifikasjoner av alle eventuelle Utviklerverktoy.

4.5 Tredjepartsvilkår. Utviklerverktoyene kan inneholde programvare fra tredjepart (for eksempel gratis programvare eller programvare med åpen kildekode) og kan være underlagt ytterligere vilkår og betingelser som vanligvis finnes i en separat lisensavtale; en «ReadMe»-fil; en «Lisens»-fil; eller i «Programvaremerknader fra tredjepart og/eller Tilleggsvilkår og betingelser» som ligger på http://www.adobe.com/go/thirdparty_no (samlet, «Lisensvilkår for tredjepart»). Lisensvilkårene for tredjepart kan kreve at du videresender meldinger til Sluttbrukerne dine og vil gjelde dersom det er konflikt mellom disse Vilkårene og denne typen Lisensvilkår for tredjepart.

4.6 Eksempelfiler. Eksempelfiler kan ikke brukes til noe annet formål enn det de ble gitt for. Du skal ikke distribuere Eksempelfiler på noen måte som gjør at en tredjepart kan bruke, laste ned, skille ut eller få tilgang til Eksempelfilene som en frittstående fil, og du skal ikke kreve noen rettigheter til Eksempelfilene.

5. Distribuerings av Utviklerprogramvare.

5.1 Godkjenning av Adobe. Vi kan begrense distribusjonen av enhver Utviklerprogramvare (eller tilgang til Adobe-programvare og Adobe-tjenester for Utviklerprogramvaren) som ikke er godkjent av oss. Som en del av godkjenningsprosessen kan vi gjennomgå Utviklerprogramvaren (A) for overholdelse av disse Vilkårene, (B) for overholdelse av gjeldende Retningslinjer for innsending, og (C) for å identifisere problemer som omhandler sikkerhet, personvern og dårlig ytelse som kan påvirke oss eller brukerne våre. Vi kan også kreve en ny godkjenning for eventuelle endringer i Utviklerprogramvaren, inkludert feilrettinger, oppdateringer, oppgraderinger og nye utgivelser. Vi kan tilbakekalle godkjenningen for enhver Utviklerprogramvare til enhver tid, på hvilket som helst grunnlag, inkludert manglende overholdelse av disse Vilkårene. Hvis vi trekker tilbake godkjenningen av en Utviklerprogramvare, må du opphøre distribusjonen av Utviklerprogramvaren og tilgangen til Adobe-programvare og Adobe-tjenester gjennom Utviklerprogramvaren innen ti dager etter varselet om tilbaketrekking.

5.2 Distribusjonskanaler. Vi kan kreve at du distribuerer godkjent Utviklerprogramvare kun via Adobe Exchange, Adobe Express Add-on Marketplace eller andre kanaler som er godkjente av oss.

6. Krav og restriksjoner.

6.1 Ingen modifikasjoner eller omvendt konstruksjon. Med unntak av det som er uttrykkelig tillatt i disse Vilkårene, kan du ikke (A) endre, porte, tilpasse eller oversette noen del av Utviklerverktoyene; eller (B) omvendt konstruere (inkludert, men ikke begrenset til, overvåke eller spore inn- og utgangene som flyter gjennom et system eller applikasjon med formål om å gjenskape dette systemet), dekompile, demontere eller på annen måte forsøke å finne, i enhver Utviklerprogramvare, datarepresentasjonene eller de underliggende algoritmene, prosessene, metodene eller kildekoden til enhver del av alle Adobe-programvarer og Adobe-tjenester (inkludert Utviklerverktoy) som ikke er gitt til deg i kildekodeform. Hvis lovene i din jurisdiksjon gir deg retten til å dekompile et Utviklerverktoy for å innhente informasjon som er nødvendig for å gjøre de lisensierte delene av Utviklerverktoyet kompatible med annen programvare, kan du gjøre dette kun etter at du først har bedt om denne informasjonen fra oss, og vi kan pålegge rimelige betingelser, herunder et rimelig gebyr, for denne typen bruk av kildekoden for å sikre at våre og våre leverandørers rettigheter i kildekoden til Utviklerverktoyet beskyttes og at forpliktelsene våre overholdes.

6.2 Ingen forstyrrelser. Med unntak av det som uttrykkelig er tillatt av oss, kan du ikke opprette Utviklerprogramvare som: (A) fjerner, eller på annen måte skjuler, hvilket som helst Adobe «Om» eller «Info»-skjerm bilde eller -side i noen av Adobe-tjenestene eller Adobe-programvarene; eller (B) degraderer, negativt påvirker eller på annen måte negativt forstyrrer funksjonaliteten og/eller utseendet til noen av Adobe-tjenestene eller Adobe-programvarene. Du kan heller ikke bruke Utviklerverktoyene til å opprette Utviklerprogramvare som muliggjør forstyrrelser eller modifisering av standardspråket til enhver av Adobe-tjenestene eller Adobe-programvarene.

6.3 Ingen utpakking. Utviklerverktoyene kan: (A) inneholde forskjellige applikasjoner, verktøy og komponenter; (B) kan støtte flere plattformer og språk; og (C) kan leveres til deg via flere medier eller i flere eksemplarer. Du kan ikke pakke ut eller pakke om komponentene, deler av disse eller noen av rettighetene dine til ethvert Utviklerverktoy for distribusjon, overføring eller videresalg.

6.4 Skadelig programvare. Du kan ikke bevisst, forsettlig eller uaktsomt innlemme ondsinnet eller skadelig kode, virus, trojanske hester, ormer, tidsbomber, cancelbots eller annen skadelig programvare i Utviklerprogramvaren.

6.5 Handelskontroll. Din bruk av Utviklerprogramvare er underlagt amerikanske eksportkontroller. Du skal overholde alle amerikanske restriksjoner og andre restriksjoner for import, eksport og gjeneeksport som gjelder for din bruk av Utviklerprogramvare, inkludert de amerikanske forskriftene for eksportadministrering. I tillegg representerer og garanterer du at du ikke er oppført på noen sanksjonslister som er utstedt av USA, den Europeiske Union eller Storbritannia, eller på annen måte er underlagt sanksjoner, og at du ikke er statsborger i eller befinner deg i et territorium som er underlagt embargo (Cuba, Iran, Nord-Korea, Syria, Krim-regionen i Ukraina, eller den såkalte Donetsk-folkerepublikken eller Luhansk-folkerepublikken for øyeblikket).

6.6 Programvare med fri og åpen kildekode. Du skal ikke integrere, bruke, distribuere eller på annen måte kombinere Utviklerverkøytene med annen programvare på en måte som krever at Utviklerverkøytene eller andre Adobe-tjenester eller programvare: (A) avsløres eller distribueres i kildekodeform; (B) lisensieres med formål om å opprette avledede arbeider; eller (C) distribueres videre uten kostnad, noe som vanligvis forekommer i forbindelse med, men er ikke begrenset til, programvare som er lisensiert med en GNU General Public License (GPL), GNU Affero General Public License (AGPL), GNU Lesser General Public License (LGPL) eller andre lisenser for åpen kildekode.

6.7 Bruksbegrensninger. Med mindre annet er avtalt i en egen avtale, kan vi begrense din bruk av Utviklerverkøytene etter eget skjønn, for eksempel ved å begrense typen anrop som aksepteres av en API eller begrense antallet anrop til en API. Du skal ikke forsøke å omgå denne typen begrensninger, og du må innhente vårt uttrykkelige skriftlige samtykke til å bruke Utviklerverkøytene på en måte som overskrider denne typen begrensninger.

6.8 Underlisensiering er ikke tillatt. Du kan ikke: (A) underlisensiere Utviklerverkøytene for bruk av en tredjepart; eller (B) selge, leie ut, lease, låne ut eller på annen måte gi en tredjepart noen rettigheter i Utviklerverkøytene.

6.9 Lignende funksjonalitet. Du skal ikke opprette Utviklerprogramvare som ikke legger til betydelig funksjonalitet eller funksjoner utover et Utviklerverkøy eller en API som er gitt til deg av Adobe.

6.10 Sluttbrukerdata. Hvis du samler inn, bruker eller behandler Personlig informasjon via Utviklerprogramvaren din, må du: (A) overholde alle gjeldende lover og forskrifter om personvern; (B) legge ut en personvernmerknad som er lett tilgjengelig for Sluttbrukerne i oppføringen din på Adobe Exchange (eller annen kanal som er godkjent av oss) og direkte fra Utviklerprogramvaren din, der du på tydelig og nøyaktig måte beskriver hvordan du samler inn, bruker og behandler Sluttbrukernes personlige informasjon, inkludert eventuell deling med tredjeparter; (C) respektere personvernet til Sluttbrukerne dine, og overholde forpliktelsene dine til personvern; og (D) øyeblikkelig slette alt innhold eller annen informasjon om Sluttbrukeren, inkludert tokenene, på forespørsel fra den gjeldende Sluttbrukeren eller oss, eller når den gjeldende Sluttbrukeren avslutter den gjeldende kontoen sin hos deg.

6.11 Re-identifikasjon. Du skal ikke forsøke å re-identifisere en fysisk person eller på annen måte utlede personlig informasjon ved å koble sammen, kombinere eller kryssammenligne dataene du innhenter via Utviklerprogramvaren din med data fra tredjepartskilder.

6.12 Blokkering av Adobe-utvikling er ikke tillatt. Vi kan utvikle, anskaffe, lisensiere, vedlikeholde eller distribuere teknologier eller produkter, nå eller i fremtiden, som har design eller funksjonalitet som ligner på eller kan konkurrere med Utviklerprogramvaren din, og ingenting i disse Vilklårene begrenser vår rett til å gjøre dette. Du samtykker til å ikke hevde noen Immaterielle rettigheter som dekker Utviklerprogramvaren din mot oss, våre datterselskaper eller tilknyttede selskaper, eller våre eller deres kunder, agenter eller entreprenører for produksjon, bruk, import, lisensiering, salg eller salgstilbud av noen Adobe-programvare, Adobe-tjeneste eller andre produkter eller teknologier.

6.13 Kundestøtte. Du er eneansvarlig for å gi kundestøtte til Sluttbrukere av Utviklerprogramvaren din.

6.14 Overholdelse. Du skal overholde alle gjeldende lover og forskrifter, og du kan ikke bruke Utviklerverkøytene til å oppmuntre til eller fremme ulovlig aktivitet eller krenke rettighetene til en tredjepart,

herunder det å opprette Utviklerprogramvare som bryter med noen lov, forskrift eller andres rettigheter når den brukes som tiltenkt eller slik den er markedsført.

6.15 Lisensavtale for Sluttbrukere. Du må inkludere din egen lisensavtale for Sluttbrukere med Utviklerprogramvaren din. Din lisensavtale for Sluttbrukere kan ikke inneholde bestemmelser som er uforenlige med disse Vilklårene.

6.16 Maskinl ring og kunstig intelligens. Du kan ikke bruke Adobe-tjenesten eller Adobe-programvaren (eller eventuelt innhold, eventuelle data, utdata eller eventuell annen informasjon som er mottatt eller avledet fra Adobe-tjenestene eller Adobe-programvaren) til   direkte eller indirekte opprette, oppl re, teste eller p    annen m te fors ke   forbedre maskinl ringsalgoritmer eller systemer for kunstig intelligens – herunder eventuelle arkitekturer, modeller eller v kter, eller noen annen teknologi som er designet eller har til hensikt   identifisere ekte personer – og heller ikke be eller tillate tredjeparter   gj re dette.

6.17 Begrensninger for regionale tjenester. Med mindre bruk i et Begrenset land er spesifikt autorisert av Adobe, har du ikke lov til   bruke Utviklerv rkt y i et Begrenset land eller tillate at brukere i et Begrenset land bruker Utviklerprogramvaren. «**Begrenset land**» betyr Fastlands-Kina, Russland og alle andre land der tilgang eller bruk er begrenset ved lokal lovgiving, eller p  annen m te er underlagt begrensninger i henhold til Avsnitt 6.5. (Handelskontroller).

7. Gebyrer, inntektsdeling og betalingsbehandling.

7.1 Avgifter belastet av oss. Vi kan sette priser p  eller kreve et gebyr for bruk av funksjoner, komponenter eller behandlingsfunksjoner som tilbys eller aktiveres gjennom Utviklerv rkt yene.

7.2 Avgifter betalt av oss. Hvis vi tilbyr en inntektsandel for salg av Utviklerprogramvaren din via Adobe Exchange eller annen kanal som er godkjent av oss, betaler vi deg i henhold til den aktuelle delen av disse Vilkl rene og betalingsreglene for den gjeldende kanalen. Vi kan endre betalingsreglene v re n r som helst, og du er ansvarlig for   sjekke dem regelmessig for oppdateringer. Ved   fortsette   sende inn Utviklerprogramvare til oss, eller ved   ikke fjerne Utviklerprogramvare, godtar du eventuelle reviderte betalingsregler. Du kan utpeke Utviklerprogramvaren din som gratis programvare, pr veprogramvare eller testprogramvare, i s  fall kan vi distribuere Utviklerprogramvaren uten ansvar overfor eller betaling til deg. Bortsett fra unntakene som er angitt i disse Vilkl rene, har vi ingen betalingsforpliktelser overfor deg.

7.3 Betalingsprossessorer. Vi eller du kan bruke tredjeparts betalingsprossessorer (hver enkelt, en «**Betalingsprossessor**») for   legge til rette for betaling til deg som stammer fra salg av Utviklerprogramvaren din. En betalingsprossessor kan kreve at du oppgir ytterligere informasjon eller inng r en separat avtale direkte med dem for   benytte deg av tjenestene deres. I visse tilfeller kan Adobe kreve at en bestemt Betalingsprossessor brukes. Med mindre annet er skriftlig godkjent av Adobe, godtar du at all betalingsbehandling via en Betalingsprossessor m  foreg  utenfor gjeldende Adobe-programvare eller -tjeneste. Du anerkjenner og samtykker til at vi ikke har noe ansvar for eventuelle forsinkelser eller un yaktige betalinger, eller annen skyldnad til all eventuell bruk av en Betalingsprossessor, og du samtykker til   l se enhver tvist knyttet til behandling eller betaling av gebyrer direkte med Betalingsprossessoren. I tillegg kan vi dele informasjon om deg med Betalingsprossessoren og andre tjenesteleverand rer fra tredjepart slik det er n dvendig for   aktivere din bruk av Utviklerv rkt yene. Vi har ikke tilgang til eller kontroll over eventuelle handlinger fra en tredjepart, og praksisen for informasjonsh ndtering for nettstedet fra en tredjepart dekkes ikke av Adobes retningslinjer for personvern, disse Vilkl rene eller eventuelle andre gjeldende vilk r og betingelser mellom deg og oss.

7.4 Skatter og avgifter fra tredjepart. Du m  betale, og vi er ikke ansvarlige for betaling av, gjeldende skatter og tredjepartsgebyrer (for eksempel telefonavgifter, mobiloperat ravgifter, ISP-avgifter, dataplanavgifter, kredittkortavgifter eller valutakostnader) som p l per i forbindelse med lisensiering av Utviklerprogramvaren din via Adobe Exchange eller andre kanaler som er godkjent av oss. Hvis vi blir belastet med avgifter, kan vi ta skritt for   kreve inn disse avgiftene fra deg, og du vil v re ansvarlig for alle tilknyttede innkrevingskostnader og utgifter som er p dratt oss.

8. Varemerker.

8.1 Adobes varemerkelisens.

(A) Vi gir deg en begrenset, ikke-eksklusiv, ikke-overførbar, tilbakekallelig lisens til å bruke Adobe-varemerker i Utviklerprogramvaren din, på nettstedet ditt og i trykt og elektronisk kommunikasjon utelukkende for å indikere at den godkjente Utviklerprogramvaren din har en tilkobling til, interopererer med eller er kompatibel med Adobe-tjenester eller Adobe-programvare, eller er tilgjengelig via Adobe Exchange eller andre kanaler som er godkjent av oss, så lenge din bruk av Adobe-varemerkene samsvarer med disse Vilklårene, Retningslinjene for merkevarebygging og andre relevante retningslinjer eller restriksjoner som er gitt av oss. Vi kan revidere og oppdatere Retningslinjene for merkevarebygging når som helst, og du skal være i samsvar med den gjeldende versjonen av Retningslinjene for merkevarebygging til enhver tid.

(B) Disse Vilklårene gir deg ikke rettigheter til å bruke noen varemerker med unntak av Adobe-varemerkene og gir deg ikke noen annen rett, rettighet eller interesse i noen Adobe-varemerker, annet enn det som uttrykkelig oppgis i disse Vilklårene. Du anerkjenner vårt eierskap til Adobe-varemerker, anerkjenner verdien av goodwill knyttet til Adobe-varemerker, og bekrefter at slik goodwill utelukkende skal brukes til fordel for, og tilhører, oss. Du samtykker til å ikke bruke Adobe-varemerker på noen måte som kan forringe oss eller enhver av Adobe-tjenestene eller Adobe-programvare, skade eller forstyrre Adobes goodwill i Adobe-varemerkene, krenke våre Immaterielle rettigheter eller uttrykke en falsk eller villedende uttalelse angående Utviklerprogramvaren din.

8.2 Adobes restriksjoner for varemerker.

(A) Du samtykker til å bruke Adobe-varemerker utelukkende i forbindelse med Utviklerprogramvare som: (1) overholder disse Vilklårene; (2) samsvarer med alle eventuelle kvalitetsstandarter fastsatt av oss; og (3) overholder alle gjeldende lover for jurisdiksjonen der Utviklerprogramvaren er laget eller brukes. På forespørsel må du varsle oss om alle stedene der du bruker Adobe-varemerker, gi oss representative eksempler på slik bruk, og bistå i og overholde overvåking og opprettholdelsen av kvaliteten og formen til Adobe-varemerkene. Ved varsel må du opphøre enhver bruk av Adobe-varemerkene som vi avgjør, etter eget skjønn, at er i strid med hensikten med lisensbeviset for varemerker ovenfor. Du er eneansvarlig for eventuelle kostnader forbundet med å fjerne eller endre din bruk av Adobe-varemerker på vår forespørsel.

(B) Du kan bare bruke Merkene til markedsføring og promotering av Utviklerprogramvaren din. Du kan ikke bruke Merkene på eller i brukergrensesnittet til Utviklerprogramvaren din.

(C) Hvis Utviklerprogramvaren din identifiserer, igangsetter eller legger til rette for pålogging til Adobe-tjenester, er du pålagt å bruke Adobes brukergrensesnitt for pålogging i Utviklerprogramvaren din. Hvis Utviklerprogramvaren din identifiserer diskrete Adobe-tjenestefunksjoner eller Adobe-programvarefunksjoner, -komponenter eller -behandlingsfunksjoner, er du pålagt å bruke Funksjonsikonene i brukergrensesnittet til Utviklerprogramvaren din. Du kan ikke bruke Adobes brukergrensesnitt for pålogging eller Funksjonsikoner til å markedsføre eller promotere Utviklerprogramvaren din eller på noen annen måte enn slik det er beskrevet i disse Vilklårene, Retningslinjene for merkevarebygging og alle andre gjeldende retningslinjer eller begrensninger som er gitt til deg av oss.

(D) I samsvar med Retningslinjene for varemerker, kan du ikke bruke noen Adobe-varemerker, Adobe-ord eller logomerker, eller noen Adobe-produkt navn eller lignende navn eller designer, helt, delvis eller i forkortet form, i navnet til Utviklerprogramvaren eller produktikonet for Utviklerprogramvaren din, eller registrere eller søke om å registrere et domenenavn for et nettsted eller varemerke som inneholder eller ligner på noen av de foregående.

8.3 Varemerker for utviklere. Du gir oss en ikke-eksklusiv, ikke-underlisensierbar, royalty-fri, verdensomspennende lisens til å reproducere og bruke navnet ditt, dine varemerker, servicemerker, handelsnavn, logoer og annen merking og beskrivende materiale for å offentlig henvise til deg eller Utviklerprogramvaren din med det formål å annonsere for og markedsføre Adobe-tjenester, Adobe-programvare og Utviklerprogramvare, inkludert oppføringer av Utviklerprogramvaren din via Adobe Exchange eller andre kanaler som er godkjent av oss.

9. Forhåndsutgivelser av utviklerverktoy.

9.1 Evalueringlisens. Dersom Forhåndsutgivelser av utviklerverktoy blir gjort tilgjengelig, gir vi deg en begrenset, ikke-eksklusiv, ikke-overførbar, royaltyfri lisens til å bruke Forhåndsutgivelsen av utviklerverktoyet under Testperioden i den hensikt å vurdere Forhåndsutgivelsen av utviklerverktoyet og gi oss Tilbakemeldinger.

9.2 Ytterligere krav og restriksjoner for Forhåndsutgivelser av utviklerverktøy.

(A) **Forbudte utdata.** Du kan ikke offentlig bruke Forhåndsutgivelsen av utviklerverktøy, inkludert, uten begrensninger, å distribuere, offentlig vise eller fremføre eller offentlig referere til Forhåndsutgivelsen av utviklerverktøy. Du skal ikke dele skjermbilder av noe brukergrensesnitt fra Forhåndsutgivelser av utviklerverktøy eller henvise til navnene til Forhåndsutgivelser av utviklerverktøy, med mindre Adobe uttrykkelig har tillatt dette.

(B) **Bestemte begrensninger for Skrifter.** Hvis skrifter som er oppført på: https://www.adobe.com/go/restricted_fonts_no (eller etterfølgende nettside) er inkludert med Forhåndsutgivelsen av utviklerverktøyet, kan du bruke skriften kun i forbindelse med Forhåndsutgivelsen av utviklerverktøyet. Du kan ikke kopiere, flytte, aktivere eller bruke (eller la et skriftadministrasjonsverktøy kopiere, flytte, aktivere eller bruke) noen av de oppførte skriftene i eller med noen programvareapplikasjon, program eller fil annet enn Forhåndsutgivelsen av utviklerverktøyet.

9.3 **Tilbakemeldinger.** Du samtykker til å gi oss Tilbakemeldinger i løpet av Testperioden, som kan gis til oss på generell basis. Du gir oss en verdensomspennende, evigvarende, ikke-tilbakekallelig, underlisensierbar, overførbar, royalty-fri og fullt utbetalt lisens til å lage, bruke, selge, få laget, tilby å selge, importere, eksportere, reproducere, distribuere, modifisere, offentlig fremføre, offentlig vise, underlisensiere og lage avledede arbeider basert på Tilbakemeldingene. Du bekrefter og garanterer at du innehar alle nødvendige rettigheter til å gi oss Tilbakemeldinger. Vi har ingen forpliktelser til å innlemme, bruke eller på annen måte anerkjenne Tilbakemeldinger du gir.

10. Konfidensiell informasjon.

10.1 **Avsløring er ikke tillatt.** Du samtykker til å holde Konfidensiell informasjon strengt fortrolig og ikke utlevere den til noen annen part, med unntak av dine ansatte og autoriserte representanter som trenger å kjenne til den Konfidensielle informasjonen og er bundet av taushetsplikter som er minst like begrensende som bestemmelsene om konfidensialitet i disse Vilklårene før de får tilgang til Konfidensiell informasjon. Du er ansvarlig for brudd på denne bestemmelsen om konfidensialitet fra enhver av dine representanter. Med unntak av det som uttrykkelig er tillatt i disse Vilklårene, kan du ikke endre, lage andre arbeider fra, omvendt utvikle eller demontere noen programvare som er gitt eller avslørt som Konfidensiell informasjon uten vårt skriftlige samtykke på forhånd. Du samtykker til å behandle Konfidensiell informasjon med den samme graden av forsiktighet som du behandler ditt eget konfidensielle, ikke-offentlige materiale, og under ingen omstendigheter med mindre enn rimelig forsiktighet. Du skal opphøre bruken av og returnere eller destruere all skriftlig Konfidensiell informasjon umiddelbart på forespørsel, sammen med alle eventuelle kopier, med mindre annet kreves av loven. Du kan avsløre Konfidensiell informasjon: (A) slik det er godkjent i en skriftlig avtale signert av oss; eller (B) som nødvendig for å svare på en gyldig rettskjennelse fra en domstol eller annet statlig organ, slik det kreves av loven, eller slik det er nødvendig for å fastslå rettighetene til en av partene, forutsatt at du umiddelbart gir oss beskjed etter mottak av kjennelsen og ber om konfidensiell behandling av all berørt Konfidensiell informasjon. Hvis det er uoverensstemmelser mellom dette avsnittet og eksisterende forpliktelser om taushetsplikt eller konfidensialitet som du allerede har overfor oss, har de eksisterende forpliktelsene forrang.

10.2 **Forhåndsutgivelser av utviklerverktøy.** Med mindre annet er avtalt, opphører dine forpliktelser om å beskytte konfidensialiteten til eventuelle Forhåndsutgivelser av utviklerverktøy ved den første generelt tilgjengelige, kommersielle utgivelsen av denne typen Forhåndsutgivelser av utviklerverktøy. Imidlertid, uavhengig av foregående, er alle påloggingsidentifikatorer, passord og API-nøkler kun ment for bruk av deg og kan ikke deles med noen andre.

11. Din garanti og dine erstatningsforpliktelser.

11.1 **Dine garantier.** Ved å velge å bruke Utviklerverktøyene bekrefter og garanterer du: (A) at du har alle nødvendige lisenser, rettigheter og tillatelser til å bruke alt innhold som vises eller er integrert i Utviklerprogramvaren din, og til å gi lisensene i disse Vilklårene; og (B) at Utviklerprogramvaren ikke bryter med våre eller noen tredjeparts åndsverksrettigheter.

11.2 **Erstatning.** Du skal holde oss og våre datterselskaper, tilknyttede selskaper, konsulenter, agenter, ansatte, partnere og lisensgivere skadesløse mot ethvert krav, tap eller skade, inkludert rimelige advokathonorarer, som

måtte oppstå på grunn av eller i forbindelse med: (A) ethvert brudd på disse Vilåårene av deg, inkludert ethvert brudd eller påstått brudd på noen bekreftelser og garantier fra deg angående ethvert aspekt av Utviklerprogramvaren; (B) din bruk av Utviklerverktdyene; (C) ethvert påstått eller faktisk brudd på dine forpliktelser om personvern overfor en tredjepart; (D) ethvert sluttbrukerkrav knyttet til Utviklerprogramvaren, herunder påstander basert på et krav om produktansvar; og (E) ethvert krav knyttet til din avtale med eller forhold til en Sluttbruker. Vi har rett til å kontrollere forsvaret mot ethvert krav, handling eller sak som er gjenstand for skadesltdholdelse av deg med råd fra vårt eget valg, og du vil fullt ut samarbeide med oss om forsvaret av slike krav, handlinger eller saker.

12. Forbehold om garantier. Utviklerverktdyene leveres «SOM DE ER», og i den grad det er tillatt ved lov, fraskriver vi oss alle garantier knyttet til dette, uttrykkelig eller underforstått, inkludert underforståtte garantier om ukrenkelighet, salgbarhet og egnethet for et bestemt formål. Vi gir ingen garantier om ytelsen til Utviklerverktdyene, og videre fraskriver vi oss enhver garanti for at: (A) Utviklerverktdyene vil oppfylle kravene dine eller vil være konstant tilgjengelige, uavbrutte, tidsriktige, sikre eller feilfrie; (B) resultatene som oppnås ved bruk av Utviklerverktdyene, vil være effektive, nøyaktige eller pålitelige; (C) kvaliteten på Utviklerverktdyene vil tilfredsstille forventningene dine; eller (D) eventuelle feil eller mangler i Utviklerverktdyene vil bli rettet opp. Vi fraskriver oss spesifikt ethvert ansvar for eventuelle handlinger som måtte ftdge av din bruk av Utviklerverktdyene. Du kan bruke og få tilgang til Utviklerverktdyene på eget ansvar og risiko, og du er eneansvarlig for eventuelle skader på datasystemet eller tap av data som ftdge av bruk av og tilgang til Tjenesten eller Utviklerverktdyene. Vi kan oppdatere Utviklerverktdyene, inkludert eventuelle API-er, fra tid til annen. Etterftdgende versjoner av Utviklerverktdyene kan være ukompatible med Utviklerprogramvare som er utviklet ved hjelp av tidligere versjoner av Utviklerverktdyene.

13. Ansvarsbegrensning. Med mindre det fremgår av disse Vilåårene, er vi ikke ansvarlige overfor deg for eventuelle spesielle, tilfeldige eller indirekte skader, ftdgeskader, moralske eller straffemessige skader, uansett årsak, inkludert tap og skader: (A) som måtte ftdge av tap av bruk, data, omdtdmme eller fortjeneste; (B) basert på enhver teori om ansvar, herunder brudd på kontrakt eller garanti, uaktsomhet eller annen skadevoldende handling; eller (C) som måtte oppstå fra alle andre krav som ftdge av eller i forbindelse med din bruk av eller tilgang til Utviklerverktdyene. Vårt samlede ansvar i enhver sak som ftdge av eller knyttet til disse Vilåårene er begrenset til det som er sttdst av: (A) USD 100; eller (B) det samlede beltdpet du har betalt til Adobe for tilgang til Utviklerverktdyene i ltdpet av tre månedet før hendelsen som gir opphav til erstatningsansvaret.

14. Opphtdr og fjerning.

14.1 Oppsigelse utftdrt av deg. Du kan når som helst avslutte bruken av Utviklerverktdyene eller din tilgang til Adobe-tjenester eller Adobe-programvare via Utviklerprogramvaren. Opphtdr fritar deg ikke fra noen eventuelle plikter som eksisterte ftdr opphtdret, inkludert plikten til å betale eventuelle utestående avgifter.

14.2 Oppsigelse utftdrt av oss. Vi kan si opp rettighetene dine i henhold til disse Vilåårene, nekte deg bruk av Utviklerverktdyene eller tilgang til Adobe-tjenester eller Adobe-programvare gjennom Utviklerprogramvaren, eller tilbakekalle eventuelle tildelte API-ntdkler, når som helst og på hvilket som helst grunnlag. Med hensyn til Forhåndsutgivelser av utviklerverktdy opphtdrer rettighetene dine under disse Vilåårene ved det som inntreffer ftdrst av: (A) opphtdr av Testperioden; eller (B) et skriftlig varsel fra oss.

14.3 Iverksettelse av opphtdr. Ved opphtdr må du umiddelbart: (A) avslutte distribusjonen av Utviklerprogramvaren din; (B) avslutte bruken av Utviklerverktdyene og Adobe-varemerkene; (C) avslutte tilgangen til Adobe-tjenester, Adobe-programvare og Adobe Stock-verker gjennom Utviklerprogramvaren din; (D) avslutte markedsftdring av kompatibilitet med enhver Adobe-tjeneste eller Adobe-programvare; og (E) avslutte bruken av og returnere eller destruere all Konfidensiell informasjon, inkludert alle versjoner av Forhåndsutgivelser av utviklerverktdy i din besittelse.

14.4 Overlevelse. Alle klausuler som har til hensikt å overleve opphtdret av disse Vilåårene, skal overleve opphtdret. I tillegg, uten å begrense generaliteten i den foregående setningen, skal avsnittene 1. (Din avtale med Adobe), 2. (Definisjoner), 4.3. (Eierskap), 4.5. (Tredjepartsvilåår), 6. (Krav og restriksjoner), 11. (Din garanti og dine erstatningsforpliktelser), 12. (Kreditering og ansvarsfraskrivelse), 13. (Ansvarsbegrensning), 14.3. (Iverksettelse av opphtdr), 15. (Generelt) og 17.10. (Iverksettelse av opphtdr av Adobe Stock-verker) overleve opphtdret av disse Vilåårene.

15. Generelt.

15.1 **Ingen ansettelsesforhold.** Ingenting i disse Vilklårene utgjør et tillitsforhold, agentur, fellesforetak, ansatt/arbeidsgiver-forhold, partnerskap eller tillitsforhold mellom deg og oss. Verken du eller vi kan binde den andre parten på noen måte.

15.2 **Engelsk versjon.** Den engelske versjonen av disse Vilklårene vil være den versjonen som brukes når man tolker eller analyserer disse Vilklårene.

15.3 **Overdragelse er ikke tillatt.** Du kan ikke overdra eller på annen måte overføre disse Vilklårene eller dine rettigheter og forpliktelser under disse Vilklårene, helt eller delvis, uten vårt skriftlige samtykke, og ethvert slikt forsøk vil bli annullert. Vi kan overføre våre rettigheter under disse Vilklårene til en tredjepart.

15.4 **Overskrifter.** Overskriftene som benyttes i disse Vilklårene er kun for enkelhets skyld og skal ikke brukes til å tolke mening eller hensikt.

15.5 **Ugyldighet.** Hvis noen bestemmelse i disse Vilklårene ugyldiggjøres eller er ugjennomførlig på ethvert grunnlag, vil resten av disse Vilklårene fortsette i sin fulle kraft og virkning.

15.6 **Ingen fraskrivelser.** Vår unnlattelse til å håndheve eller utøve noen del av disse Vilklårene er ikke en fraskrivelse av den delen.

15.7 **Rettsmidler.** Til tross for eventuelle andre bestemmelser i disse Vilklårene, kan brudd på disse Vilklårene forårsake oss uopprettelig skade som en erstatning i form som penger ikke kan gi en tilstrekkelig dekning for, og vi har rett til å søke rettidige forføyninger for å beskytte våre rettigheter under disse Vilklårene uten betaling av obligasjoner, i tillegg til å søke om alle rettsmidler som er tilgjengelig ved lov. Hvis det blir reist søksmål for å håndheve disse Vilklårene, vil den rådende parten ha rett til å motta advokathonorarer, rettsutgifter og andre utgifter til innkassering, i tillegg til annen lettelse den måtte motta.

15.8 **Hele Avtalen og forrang.** Med unntak av gjeldende Vilklår fra Adobes generelle vilklår for bruk (https://www.adobe.com/go/terms_no) eller bedriftsavtalen din med Adobe (<https://www.adobe.com/legal/terms/enterprise-licensing/overview.html>), utgjør disse Vilklårene hele avtalen mellom partene om emnet herav og erstatter alle tidligere eller samtidige avtaler, forståelser og kommunikasjon, både skriftlige og muntlige. Hvis det er forskjeller eller konflikter mellom disse Vilklårene og andre avtaler du har med Adobe, har disse Vilklårene forrang, med mindre annet er eksplisitt fastslått i den andre avtalen.

16. Tilleggsvilkår for Adobe InDesign SDK og API

16.1 Du kan compilere Eksempelkode i InDesign SDK og API med en unik plugin-ID. Hvis du distribuerer endrede eller sammenslåtte versjoner av eksempelkode, må du erstatte enhver plugin-ID som er inkludert i alle eksempelkoder med en unik plugin-ID som er spesifikk for deg. Instruksjoner for hvordan du ber om en unik plug-in-ID er tilgjengelig på https://developer.adobe.com/developer-distribution/creative-cloud/docs/guides/plugin_id (eller etterfølgende nettadresse).

16.2 API-ene i InDesign Server SDK for World Ready Composer er opprettet for intern utvikling av programvare som er designet for å fungere med InDesign Server. Vi støtter ikke intern utvikling av programvare som er designet for å fungere med InDesign og/eller InCopy ved hjelp av World Ready Composer-API-er.

17. Tilleggsvilkår for Adobe Stock SDK og API

17.1 Definisjoner.

(A) «**Adobe Stock-tilknyttede partner(e)**» betyr tredjepartene som deltar i et tilknyttet, henvisende eller lignende partnerprogram for markedsføring av Adobe Stock, underlagt en egen skriftlig avtale med oss.

(B) «**Ressursadministrasjonstjeneste(r)**» betyr løsninger, distribuert av Adobe Stock-kunder direkte eller via tjenester fra tredjepart, som lar brukere søke etter og lisensiere Adobe Stock-verk samt organisere, velge og vedlikeholde registre knyttet til Adobe Stock-verk, inkludert systematisk sammenkobling av lisensierte Adobe

Stock-verk til kundens interne plattformer (f.eks. digital ressursadministrering og systemer for innholdsadministrering).

(C) «**Markedsføringsplattform(er)**» betyr produktene og tjenestene som integrerer Adobe Stock-verk i verktøy for oppretting av innhold, for eksempel nettsteder og annonsebyggere, e-poster, markedsføring av innhold og sosiale medier, for å markedsføre eller selge produkter eller tjenester fra tredjepart.

(D) «**On-demand-utskrift**» betyr en tjeneste som gir Sluttbrukere muligheten til å bruke Adobe Stock-verker utelukkende til å opprette tilpassede: (1) trykte materialer beregnet på reklame-, markedsførings- og kampanjeformål for Sluttbrukere, og; (2) enheter av materielle varer beregnet på salg til én enkelt Sluttbruker.

(E) «**Programvareintegreering(er) fra tredjepart**» betyr digitale produkter eller tjenester som benytter Adobe Stock SDK-er eller API-er for å inkludere tilgang til Adobe Stock-verker i tilpassede applikasjoner.

17.2 Tjenester for pålogging, søk og lisensiering. Hvis Utviklerprogramvaren din er beregnet på Ressursadministrasjonstjenester, On-demand-utskrift, Integreering av programmer fra tredjepart eller Markedsføringsplattformer, kan du bruke Adobe Stock SDK-ene og API-ene utelukkende for å tillate Adobe-kunder: (A) å logge seg på den gjeldende Adobe Stock-kundekontoen via Utviklerprogramvaren din, hvis du først har innhentet uttrykkelig tillatelse fra Adobe-kunden til å få tilgang til den aktuelle kundens konto; og (B) som er logget på Adobe Stock via Utviklerprogramvaren din, å søke etter og lisensiere Adobe Stock-verk underlagt kundens avtale med oss.

17.3 Tilknyttede partnere. Hvis Utviklerprogramvaren din er for Adobe Stock-tilknyttede partnere, kan du bruke Adobe Stock SDK-ene og API-ene og Adobe Stock-verker utelukkende for å markedsføre Adobe Stock, underlagt den Adobe Stock-tilknyttede partnerens separate skriftlige avtale med oss.

17.4 Bruk av Adobe Stock-verk.

(A) All bruk av Adobe Stock-verk krever en egen avtale med Adobe. Hvis vi gir deg tilgang til Adobe Stock-verker, kan du bruke dem utelukkende for å utvikle og distribuere Utviklerprogramvare til Adobe Stock-tilknyttede partnere, Ressursadministrasjonstjenester, Markedsføringsplattformer, On-demand-utskrift og Programvareintegreering fra tredjepart. Adobe Stock-verk skal ikke kopieres, distribueres, endres eller vises på andre måter enn slik det tillates i disse Vilåårene. Du skal ikke tillate at Adobe Stock-verk kan lastes ned fra Utviklerprogramvaren din som frittstående filer, med mindre de er lisensiert til Sluttbrukeren av Adobe Stock. Hvis Utviklerprogramvaren din er beregnet på Ressursadministrasjonstjenester, Markedsføringsplattformer, On-demand-utskrift eller Programvareintegreeringer fra tredjepart, kan du tillate tredjeparter å vise vannmerkede versjoner eller miniatyrversjoner av Adobe Stock-verker som ikke er lisensiert.

(B) Du skal sørge for at bidragsyternes navn er synlig på eller ved siden av hvert Adobe Stock-verk som vises i Utviklerprogramvaren i følgende format: «Navn på bidragsyter / Adobe Stock».

(C) Du skal ikke foreta deg noen handlinger i forbindelse med Adobe Stock-verket som krenker de Immaterielle rettighetene eller andre rettigheter til enhver person eller enhet, for eksempel de moralske rettighetene til skaperen av Adobe Stock-verket og rettighetene til enhver person som vises, eller har eiendom som vises, i Adobe Stock-verket.

(D) Du skal ikke registrere, eller søke om å registrere, et varemerke, designmerke, handelsnavn, logo eller servicemerke som benytter et Adobe Stock-verk (helt eller delvis), eller kreve eierskapsrettigheter i et forsøk på å forhindre at en tredjepart bruker Adobe Stock-verket.

(E) Du skal ikke bruke Adobe Stock-verket på en pornografisk, ærekrenkende eller ellers ulovlig måte.

(F) Du skal ikke bruke Adobe Stock-verket på en måte som skildrer modeller eller eiendommer i forbindelse med et emne som en fornuftig person kan vurdere som ikke-smigrende, umoralsk eller kontroversielt, med tanke på naturen til Adobe Stock-verket.

(G) Du skal ikke fjerne, skjule eller endre proprietære merknader tilknyttet Adobe Stock-verkene, eller gi noen uttrykkelig eller underforstått feiltolkning om at du eller en annen tredjepart er skaperen eller opphavsrettsinnehaveren av hvilket som helst Adobe Stock-verk.

(H) Du skal ikke vise eller avsløre for brukerne av nettstedet ditt noen nedlastingsdataer (f.eks. antall nedlastinger) eller opplastingsdatoer for Adobe Stock-verkene.

17.5 Redaksjonelle Adobe Stock-verk. Hvis Utviklerprogramvaren din er for: (A) Adobe Stock-tilknyttede partnere, Markedsføringsplattformer, On-demand-utskrift eller Programvareintegrasjoner fra tredjepart som ikke har mottatt uttrykkelig skriftlig godkjenning fra Adobe, kan du ikke få tilgang til, bruke eller vise noen Adobe Stock-verk som inneholder «redaksjonelt» i filnavnet eller metadataene; eller (B) Ressursadministrasjonstjenester eller autoriserte Programvareintegrasjoner med tredjepart, må du sikre at «Kun til redaksjonell bruk» vises tydelig ved siden av ethvert Adobe Stock-verk som inneholder «redaksjonelt» i filnavnet eller metadataene.

17.6 Kreditering og ansvarsfraskrivelse. Utviklerprogramvaren din må på tydelig og iøynefallende måte vise sin tilknytning til Adobe Stock i følgende format: «Drevet av Adobe Stock», hyperkoblet til <https://stock.adobe.com/no> (eller etterfølgende nettside) og synlig for Sluttbrukere av Utviklerprogramvaren din; og du må plassere følgende ansvarsfraskrivelse på Utviklerprogramvaren: «Dette produktet bruker Adobe Stock [SDK-er og/eller API-er], men er ikke sertifisert, støttet eller sponset av Adobe. [Ditt navn] er ikke tilknyttet eller relatert til Adobe.»

17.7 Handel og reklame. I tillegg til forpliktelsene dine i henhold til avsnitt 6.5. (Handelskontroller), må visningen av Adobe Stock-verkene overholde alle gjeldende regler og forskrifter for handel og reklame.

17.8 Caching. Du skal ikke cache eller lagre noen Adobe Stock-verker eller andre data som er innhentet via Adobe Stock-SDK-ene eller -API-ene annet enn i rimelige perioder, og ikke lenger enn det som er nødvendig for å drifte Utviklerprogramvaren. Du skal oppdatere samlingen av Adobe Stock-verker og andre data innhentet via Adobe Stock-SDK-ene eller -API-ene ikke sjeldnere enn én gang per døgn. Vi er ikke ansvarlige for noen krav som måtte oppstå som følge av at du ikke oppdaterer samlingen av Adobe Stock-verker.

17.9 Maskinlæring og kunstig intelligens. Du skal ikke bruke Adobe Stock SDK-er eller API-er eller Adobe Stock-verkene eller hvilken som helst tittel, bildetekstinformasjon, nøkkelord eller annen metadata assosiert med Adobe Stock-verkene for ethvert: (a) maskinlærings- og/eller kunstig intelligensformål; eller (b) teknologier designet eller ment for identifisering av fysiske personer.

17.10 Iverksettelse av opphør av Adobe Stock-verker. Uten å begrense avsnitt 14.3. (Iverksettelse av opphør), ved det som oppstår først av opphør av disse Vilklårene for Stock-utviklere eller på vår forespørsel, skal du øyeblikkelig opphøre all bruk av, og fjerne alle versjoner av, Adobe Stock-verker fra Utviklerprogramvaren din som ikke på annen måte har blitt lisensiert fra oss. Vi er ikke ansvarlig for krav som måtte oppstå fra din bruk av lokalt lagrede Adobe Stock-verker.

17.11 Reservasjoner. Vi kan endre eller avslutte Adobe Stock SDK-er eller API-er, eller lisensieringen eller nedlastingen av ethvert Adobe Stock-verk, når som helst.

18. Tilleggsvilkår for Adobe Typekit API

18.1 Webprosjekter for Publiserte nettsteder. Du må bruke et Webprosjekt (og kan ikke bruke Forhåndsvisnings-API-en for nettskrifter eller Web Open Font Format (WOFF)) for å laste inn Adobe Fonts på publiserte nettsteder. «Webprosjekt» betyr programvarepakken du oppretter via Adobe Fonts, som inneholder de foretrukne innstillingene, skriftvalgene, formatene, stilarkene dine og annen programvarekode, i tillegg til all kode som omslutter og identifiserer hver skrift.

18.2 Webforfattere. Adobe Fonts kan bare brukes til webforfattering av innhold som publiseres som HTML og inneholder et Webprosjekt. Du kan ikke konvertere eller rasterisere webskrifter som Adobe Fonts er vert for til et annet format, for eksempel PDF eller et grafisk format.

19. Tilleggsvilkår for Adobe Exchange.

19.1 Avgifter og inntektsdeling. For Utviklerprogramvare som er innsendt til Adobe Exchange-portalen og distribuert gjennom Adobe Exchange, betaler vi deg i henhold til disse Vilklårene og gjeldende betalingsregler på <https://partners.adobe.com/exchange/program/creativecloud/support/ae-payment-policy.html> (eller

etterfølgende nettadresse) (samlet kalt «**Betalingsregler for Adobe Exchange**») for salg, med fratrekk for avbestillinger, tilbakebetalinger og refusjoner.

19.2 Innsending av Utviklerprogramvaren din. Versjonen av Utviklerprogramvaren som du sender inn via Adobe Exchange, må overholde våre gjeldende Retningslinjer for innsending og må ha gjennomgått din egen kvalitetssikringstesting. Godkjenningskravene i avsnitt 5.1. (Godkjenning av Adobe) gjelder for Utviklerprogramvaren, og vi kan akseptere eller avvise Utviklerprogramvaren etter eget skjønn. Adobe kan fjerne Utviklerprogramvare fra Adobe Exchange når som helst, på ethvert grunnlag, uten ansvar overfor deg.

20. Tilleggsvilkår for Document Cloud.

20.1 Generelle vilkår for Document Cloud. Følgende vilkår gjelder kun for PDF Embed API, PDF Services API, Adobe Acrobat Sign API og Acrobat SDK (samlet, «Document Cloud SDK-er eller API-er»):

(A) **Bruksbegrensninger.** Vi angir og håndhever bruksbegrensninger for din tilgang til og bruk av Document Cloud SDK-er eller API-er. Du samtykker til, og skal ikke forsøke å omgå, slike begrensninger som er dokumentert på Adobe I/O-nettstedet på <https://www.adobe.io>. Hvis du ønsker å bruke Document Cloud SDK-er eller API-er utover disse begrensningene, må du innhente vårt uttrykkelige samtykke til dette, og vi kan avvise en slik forespørsel eller kreve at du samtykker til ytterligere vilkår og/eller gebyrer for denne typen bruk. Hvis du vil legge frem en slik forespørsel, kan du kontakte enten markedsførings- og salgsteamet for Adobe Document Services eller markedsførings- og salgsteamet for Acrobat Sign for mer informasjon.

(B) **Innholds- og brukssporing.** Du erkjenner og samtykker til at vi kan samle inn informasjon om ditt innhold og din bruk av Document Cloud SDK-er eller API-er, inkludert personlig informasjon, og kan bruke denne typen informasjon til å opprettholde sikkerheten, overvåke ytelsen og på annen måte forbedre kvaliteten til Document Cloud SDK-er eller API-er som tilbys.

(C) **Lisensavtale eller brukervilkår for Sluttbruker.** Bruk av annen Adobe-programvare eller Adobe-tjenester er underlagt gjeldende lisensavtale eller tjenestevilkår for sluttbrukere som gjelder den bestemte Adobe-programvaren eller Adobe-tjenesten som tilbys, selv hvis andre Adobe-programvarer eller Adobe-tjenester leveres til deg i forbindelse med disse Vilkårene.

20.2 PDF Embed API. Følgende vilkår gjelder bare for PDF Embed API-er:

(A) **Godkjenningsprosess.** Du står fritt til å gjøre Utviklerprogramvare kommersielt tilgjengelig uten å gå via godkjenningsprosessen som er beskrevet i avsnitt 5.1. (Godkjenning av Adobe). Til tross for dette, må du gjøre Utviklerprogramvaren tilgjengelig for gjennomgang på vår forespørsel og samarbeide med gjennomgangen vår.

(B) **Brukssporing for PDF Embed API.** Vi kan spore bruken din av PDF Embed API i sin helhet (f.eks. hvilke funksjonaliteter du bruker i en API fra PDF Embed API). Hvis du også abonnerer på Adobe Analytics, styres vår sporing av annen bruksdata av den gjeldende avtalen for Adobe Analytics.

(C) **Tilskrivelse.** Utviklerprogramvaren din må vise på tydelig og iøynefallende måte sin tilknytning til Adobe Document Cloud i følgende format: «Powered by Adobe Document Cloud», hyperkoblet til <http://acrobat.adobe.com> og synlig for Sluttbrukere av Utviklerprogramvaren din.

20.3 PDF Services API. Følgende vilkår gjelder bare for PDF Services API-er:

(A) **Godkjenningsprosess.** Så lenge du overholder kvoten og bruksbegrensningene for Free Tier som er tilgjengelig på www.adobe.com/go/dcsdk_doc_services_meter (eller etterfølgende nettadresse), står du fritt til å gjøre Utviklerprogramvare kommersielt tilgjengelig kun for interne forretningsformål, uten å måtte gjennomgå godkjenningsprosessen som er beskrevet i avsnitt 5.1. (Godkjenning av Adobe). Hvis du ønsker å selge, distribuere, tilby eller på annen måte gjøre kommersielt tilgjengelig Utviklerprogramvare som er utviklet for å samvirke med API-ene til PDF Services API (1) til en høyere kvote, eller (2) på en måte utover de angitte bruksbegrensningene for Free Tier, krever vi godkjenning av Utviklerprogramvaren din, som kan dekkes når du innhenter en produksjonslisens fra oss via en egen skriftlig avtale. Til tross for eventuelle motsetninger i dette avsnittet, kan vi fortsatt kreve at du gjør Utviklerprogramvaren tilgjengelig for gjennomgang på vår forespørsel, og du erkjenner og godtar å samarbeide med gjennomgangen vår.

(B) **Tilskrivelse.** Utviklerprogramvaren din må vise på tydelig og iøynefallende måte sin tilknytning til Adobe Document Cloud i følgende format: «Powered by Adobe Document Cloud», hyperkoblet til <http://acrobat.adobe.com> og synlig for Sluttbrukere av Utviklerprogramvaren din.

20.4 **Adobe Acrobat Sign-API.** Følgende vilkår gjelder bare for Acrobat Sign-API:

(A) **Signatur.** Du skal ikke og kan ikke la noen tredjepart modifisere, erstatte eller forsøke å validere enhver digital funksjonalitet for signaturvalidering eller evnen til en hvilken som helst elektronisk signatortjeneste fra Adobe uten å på forhånd innhente skriftlig godkjenning fra oss.

(B) Du kan ikke innlemme massesigneringsfunksjonen i Utviklerprogramvare.

(C) Du må inngå en egen skriftlig avtale med oss hvis du ønsker å selge, distribuere eller tilby Utviklerprogramvare som er designet for å samarbeide med Acrobat Sign API.

(D) **Tilskrivelse.** Utviklerprogramvaren din må vise på tydelig og iøynefallende måte sin tilknytning til Acrobat Sign-API i følgende format: «Powered by Adobe Acrobat Sign» hyperkoblet til <http://acrobat.adobe.com/no/nb/sign.html> og synlig for Sluttbrukere av Utviklerprogramvaren din.

20.5 **Acrobat-SDK.** Følgende vilkår gjelder kun for Acrobat SDK-er:

(A) Du skal ikke bruke Acrobat SDK-er til å opprette, utvikle eller bruke programmer, programvare eller tjenester som:

(1) kan kommunisere med Adobe Reader-produkter og modifisere eller lagre et PDF-dokument (inkludert lagring av modifiseringer i en separat fil for denne typen dokumenter);

(2) avslører informasjon om toppstekstfilen;

(3) fungerer som en plugin-modul med Adobe Reader-produkter (med mindre den er lisensiert spesifikt for denne oppgaven);

(4) modifiserer tillatelser eller rettigheter i et PDF-dokument, inkludert, men ikke begrenset til, brudd på tilgangsrettigheter som er angitt for et PDF-dokument, for eksempel å åpne krypterte PDF-dokumenter uten autorisert kunnskap om passord for PDF-dokumentet;

(5) modifiserer Adobe Acrobat-programvarefunksjonalitetene uten skriftlig samtykke fra Adobe, herunder modifisering av funksjonaliteten for validering av e-signaturer; eller

(6) gjør det mulig for Adobe Acrobat-produkter å kjøre på en server.

21. Tilleggsvilkår for Lisensierte skrifter.

21.1 Definisjoner.

(A) «**Innebygd**» eller «**Innebygge**» betyr at de Lisensierte skriftene vil være integrert på sikkert vis i Utviklerprogramvaren med eneste formål om å gjøre det mulig for Sluttbrukere å se de Lisensierte skriftene slik de er ment i Utviklerprogramvaren.

(B) «**Lisensierte skrifter**» betyr skriftene (inkludert Adobe Clean, Adobe Clean UX, Adobe Clean Variable, Adobe Clean UX Variable og Adobe Clean Han) som vi lisensierer til deg med eneste formål å designe, utvikle og distribuere brukergrensesnitt i Utviklerprogramvaren.

21.2 **Begrenset lisens.** Vi gir deg en ikke-eksklusiv, verdensomspennende, ikke-overførbar, begrenset lisens utelukkende til å: (A) bruke de umodifiserte Lisensierte skriftene til å designe og utvikle Utviklerprogramvaren og ingen annen programvare; (B) Innebygge de umodifiserte Lisensierte skriftene i Utviklerprogramvaren; og (C) distribuere og offentlig vise Lisensierte skrifter slik de er Innebygde i Utviklerprogramvaren for å la Sluttbrukere vise de Lisensierte skriftene slik det er ment i brukergrensesnittet til Utviklerprogramvaren.

21.3 **Krav.** Hvis vi gir deg tilgang til de Lisensierte skriftene i Web Open Font Format («WOFF»), må du bruke WOFF-versjonen av de Lisensierte skriftene i nettbaserte versjoner av Utviklerprogramvaren, og ikke OpenType Font Format-versjonen («OTF») av de Lisensierte skriftene.

21.4 Restriksjoner og forpliktelser.

- (A) Du har ikke tillatelse til å bruke de Lisensierte skriftene på noen måte som ikke uttrykkelig tillates i disse Vilklårene.
- (B) Utviklerprogramvaren din skal ikke inneholde funksjonaliteter som tillater eksport av de Lisensierte skriftene. Du kan ikke distribuere noen del av de Lisensierte skriftene på frittstående basis eller på noen måte som kan tillate noen andre å bruke de Lisensierte skriftene.
- (C) Du skal ikke legge til noen funksjonaliteter eller på annen måte forandre, endre, tilpasse, oversette, konvertere, modifisere, opprette, lage eller få laget deriverte verker av ethvert omfang av de Lisensierte skriftene.
- (D) Du skal ikke tildele, leie ut, lease, låne ut, bytte, underlisensiere eller på annen måte overføre lisensene som er gitt til deg i disse Vilklårene.
- (E) Du skal ikke dele din tilgang til de Lisensierte skriftene eller gjøre de Lisensierte skriftene tilgjengelig på en server som gjør at de Lisensierte skriftene kan brukes samtidig av mer enn én datamaskin.
- (F) Du skal ikke bruke de Lisensierte skriftene til å gjengi, fremstille eller fange tegnvarianter, helt eller delvis, for bruk som en skrift eller et typesetting-system.
- (G) Du skal ikke demontere, dekompile, omvendt utvikle eller på annen måte forsøke å finne kildekoden til de Lisensierte skriftene, eller fjerne, omgå eller på annen måte unngå eventuelle beskyttende mekanismer for de Lisensierte skriftene, bortsett fra i den grad gjeldende lovgivning spesifikt forbyr slike restriksjoner. Du kan ikke pakke ut eller pakke om komponenter eller komponentdeler av de Lisensierte skriftene for distribusjon, overføring eller videresalg.
- (H) De Lisensierte skriftene kan inneholde proprietære merknader, inkludert patent, opphavsrett og varemerker. Du må følge alle slike proprietære merknader nøyaktig som angitt (og ikke fjerne eller endre dem), slik de vises i eller på de Lisensierte skriftene.

21.5 Opprettholdelse av tilgang til Lisensierte skrifter. Kontinuerlig tilgang til de Lisensierte skriftene kan kreve en vedvarende Internett-tilkobling for å bruke de Lisensierte skriftene, eller for å autorisere, fornye eller validere din tilgang til de Lisensierte skriftene.

22. Tilleggsvilkår, kun for Substance SDK.

22.1 Uavhengig av Avsnitt 4.1. (A)(2) (Lisens til deg), er dine rettigheter til å distribuere Substance SDK begrenset til distribusjon av Substance Engine. «**Substance Engine**» betyr de dynamiske bibliotekene som ligger i »bin«-mappen til Substance SDK.

23. Tilleggsvilkår for Utviklermodus for Adobe Express Add-on Marketplace.

23.1 **Tredjeparts betalingsprosessorer.** Du kan bruke tredjeparts betalingsprosessorer for å legge til rette for kjøp av Utviklerprogramvare som distribueres via Adobe Express Add-on Marketplace. Alle eventuelle kjøp av Utviklingsprogramvare som er lagt til rette via tredjeparts betalingsprosessorer, må foregå utenfor Adobe Express. Videre erkjenner og godtar du at vi ikke har noe ansvar for eventuelle tvister relatert til de tilknyttede betalingstransaksjonene.

24. Tilleggsvilkår for Express Embed SDK

24.1 Du samtykker til å sende inn din foreslåtte integrasjon av Express Embed SDK for godkjenning før du gjør den offentlig tilgjengelig, og å følge retningslinjene som ligger på <https://www.adobe.com/go/embed-sdk-review> (eller etterfølgende nettside). Hvis det er aktuelt, forbeholder Adobe seg retten til å vise en melding til sluttbrukerne dine om at opplevelsen drevet av Adobe Express ikke er godkjent.