

## Condiciones de uso adicionales de Fuse

Actualización: 5 de junio de 2018. Sustituye a todas las versiones anteriores.

Estas Condiciones adicionales rigen el uso por parte de usted de Fuse y se incorporan por referencia en las Condiciones de uso generales de Adobe (las "**Condiciones generales**") que se encuentran en [www.adobe.com/go/terms](http://www.adobe.com/go/terms) (estas Condiciones adicionales y las Condiciones generales se denominan conjuntamente "**Condiciones**"). Las condiciones que aparecen con la primera letra en mayúscula tienen el mismo significado que el que se incluye en las Condiciones generales.

### 1. Definiciones adicionales:

**1.1 Datos de animación** hace referencia a (1) archivos de animación en formatos BVH, FBX, OBJ o Collada que contienen datos de propiedad de Adobe o que le fueron concedidos bajo licencia y (2) modelos de animación 3D de Fuse.

**1.2 Uso final** significa la aplicación o el producto derivado creado por usted, en el que se incrustan los Datos de animación, o sus derivados, para su uso o el uso de su cliente.

**1.3 Caracteres del usuario** significa los caracteres 3D creados o proporcionados por usted utilizando software de terceros.

**2. Otorgamiento de licencia.** Con sujeción a su cumplimiento de las Condiciones, Adobe le otorga una licencia personal, no exclusiva, intransferible y no sublicenciable para utilizar los Datos de animación para un Uso final. Usted puede reproducir y distribuir Datos de animación solo en relación con el Uso final. Usted puede modificar los Datos de animación antes de incrustarlos en el Uso final. Se prohíbe estrictamente la redistribución, nueva publicación o comercialización de Datos de animación separados o fuera del Uso final.

**3. Restricciones.** Salvo que se estipule lo contrario expresamente en la sección 2 (Otorgamiento de licencia), usted no puede (i) modificar, realizar ingeniería inversa, copiar, reproducir, volver a publicar, cargar ni (ii) alquilar, arrendar, vender, transmitir, sublicenciar o distribuir de cualquier otro modo los Datos de animación.

**4. Derechos de propiedad.** Aparte de los derechos otorgados en el presente, Adobe conserva todos los derechos, títulos y participación en los Datos de animación. Salvo del modo expresamente dispuesto en la sección 2 (Otorgamiento de licencia), usted (1) no tiene derecho a modificar o realizar trabajos derivados de los Datos de animación y (2) no se le otorgan por el presente licencias, derechos o intereses sobre ninguna patente, marca registrada, derechos de autor (copyright), nombre comercial o marca de servicio de Adobe. Usted se compromete a no exportar los Datos de animación de ningún modo que infrinja los embargos de las Naciones Unidas o las leyes y normativas estadounidenses.

**5. Caracteres del usuario.** Usted puede utilizar y modificar Caracteres del usuario en relación con los Servicios y los Datos de animación.