



Priscilla Tan
Adobe Systems
(852) 2916 2121
Hptan@adobe.com

Bertha Ung / Catherine Tsang
Newell Public Relations
(852) 2117 5032 / 2117 5018
Hberthau@newell.com /
Heatherinet@newell.com

Adobe 與 Facebook 攜手推動新一代社交應用程式

開發人員憑全新開放源碼技術締造整合 Adobe Flash 及 Facebook 平台體驗

香港，2009年4月7日 – Adobe Systems Incorporated（納斯達克上市代碼：ADBE）（下稱：Adobe）及 Facebook® 宣佈攜手合作，讓網頁開發人員可以利用 Adobe® Flash® Platform 及 Facebook Platform 創建更多具吸引力的應用程式。

在獲得 Adobe 和 Facebook 正式支援下，專為 Facebook Platform 而推出的嶄新免費開放源碼程式語言庫 ActionScript® 3.0 Client Library for Facebook Platform 將為所有 Facebook 應用程式介面（APIs）包括 Facebook Connect 提供全面的資源支援。

網頁開發人員可到網站 <http://www.adobe.com/go/facebook> 查閱有關資料、應用程式個案及代碼，並開始利用 Adobe Flash 及 Flex 軟件以及 Facebook Platform 來建構豐富的應用程式。

引述

Facebook 平台市場總監 Ethan Beard

Facebook 平台市場總監 Ethan Beard 表示：「我們的願景是讓全球各地的開發人員可以利用 Facebook Platform 及透過 Facebook Connect 令網絡發揮更強大的社交功能。我們正式支援 ActionScript 3.0 Client Library for Facebook Platform 後，創意無窮的開發人員便可以輕鬆地利用 Adobe Flash Platform 來創建新一代的應用程式，讓用戶以更容易表達的方式與各地親友保持緊密溝通。」

Adobe 平台業務部產品推廣總監 Bryant Macy

Adobe 平台業務部產品推廣總監 Bryant Macy 表示：「結合社交功能的 Adobe Flash Platform，為數以百萬的 Flash 開發人員帶來各種創建與別不同網絡體驗的工具。Flash 開發人員早已為 Facebook 創建了不少卓越的應用程式，而嶄新的 ActionScript 3.0 Client Library for Facebook Platform 將加快網絡社交創意的步伐。」

續下頁...

Playfish 營運總監兼聯合創辦人 Sebastien de Halleux

Playfish 營運總監兼聯合創辦人 Sebastien de Halleux 表示：「Playfish 自 2007 年起便利用 Facebook Platform 及 Flash Platform 來創建有趣及吸引人的社交遊戲，目前全球有超過 6,000 萬名註冊用戶在玩這些遊戲。我們深信社交網絡會是新一代的遊戲平台，是次兩間公司的合作是向創建更豐富社交功能和更觸目的視像體驗邁進一大步。」

Adobe Flash Platform 驅動豐富互聯網應用程式 (Rich Internet Applications -RIAs) 及支援所有 Facebook APIs

- 許多開發人員已經利用 Adobe Flash 軟件包括開放源 Flex 框架或 Facebook Connect，在 Facebook 建構應用程式，嶄新的 ActionScript 3.0 Client Library for Facebook Platform 則確保以 Adobe Flash Platform 創建的應用程式將繼續成為 Facebook 生態系統內的一個重要部份。
- ActionScript 3.0 Client Library for Facebook Platform 是由 Adobe、Facebook 及開發人員社群共同開發的開放源碼，並獲得 Adobe 及 Facebook 的全面支援。
- 嶄新的 ActionScript 3.0 Client Library for Facebook Platform 包括對 60 種全新 APIs 的支援，與現行 Facebook Platform 的 APIs 相容，確保能暢順地運作。
- ActionScript 3.0 是針對 Adobe Flash 技術的以物件導向的程式語言，是開發豐富互聯網應用程式的不二之選。
- ActionScript 3.0 是繼 JavaScript 及 PHP 後成為正式支援 Facebook Platform 的客戶資料庫。

Adobe Flash Platform：創意出類拔萃；技術表現卓越

- Adobe Flash Platform 是一個集多種整合工具、框架、客戶和伺服器於一身的完整平台，針對開發可以在不同作業系統和設備上暢順運作的網絡應用程式、內容和視像而設計。
- Adobe Flash Player 的內容已遍及全球 98% 以上具有上網功能的電腦，而 Adobe Flash 技術則成為排名第一位的網上視像平台。

面市

全新的 ActionScript 3.0 Client Library for Facebook Platform 現已可在以下網頁免費下載

<http://www.adobe.com/go/facebook>，並附有開發人員的參考文件及使用導覽。

相關連結 (只提供英語版本)

- [Adobe Flash Platform](#)
- [Adobe Developer Connection](#)
- [Adobe Open Source Initiatives](#)
- [ActionScript 3.0 Language and Components Reference](#)
- [Flash Platform in action: Playfish](#)
- [Facebook Developer Blog](#)
- [Facebook Developers Platform](#)
- [Facebook Developers Wiki](#)
- [Facebook Connect](#)
- [Facebook Application: Music by i like](#)
- [Facebook Application: Graffiti](#)
- [Red Bull with Facebook Connect](#)

Adobe Systems Incorporated 簡介

Adobe 提供革命性技術，讓人們隨時隨地都能透過任何媒體，完美地利用創意、資訊與世界溝通。查詢 Adobe 詳情，請瀏覽公司網站 www.adobe.com。

Facebook 簡介

Facebook 於 2004 年 2 月成立，是一個協助人們與親友和同事溝通的社交網絡服務網站。目前全球已有數以百萬計的用戶在 Facebook 上透過 social graph，一個聯繫人與人之間的網絡來保持聯繫和分享資訊。任何人都可以登記加入，並在可信任的環境下與認識的人互動。Facebook 是一間私營公司，總部設於加州帕羅奧圖市 (Palo Alto)。

###