



Press Contacts

Priscilla Tan
Adobe Systems Hong Kong Ltd.
(852) 2916 2121
ptan@adobe.com

Catherine Tsang
Newell Public Relations
(852) 2117 5018
catherinet@newell.com

即時發佈

Adobe Flash Platform 加快跨桌面和設備的網頁創新

無可比擬的網上瀏覽遍及流動設備 利用創新工具提昇設計及開發流程

2009年10月16日，香港 — Adobe Systems Incorporated（納斯達克上市代碼：ADBE）（下稱：Adobe）在 Adobe 全球開發商大會 Adobe MAX 上宣布 Adobe® Flash® Platform 的多項提昇。Adobe 推出 Flash Player 10.1，確保豐富的網上內容、視像和應用程式能夠史無前例在更廣泛的設備上使用。Adobe 亦宣布可以在 Flash Platform 上傳送視像的全新 HTTP 串流技術；展示 Adobe® AIR® 2 軟件即將推出的最新功能；推出 Adobe® Flash® Builder 和 Flash® Catalyst 軟件第二測試版；以及為協作而增設 Adobe Flash Platform 服務。

Adobe 首席技術官 Kevin Lynch 表示：「我們很高興在 Adobe MAX 2009 推出 Flash Platform 的多項提昇。透過在不同工具、執行時期(runtime)、服務和伺服器上的創新，我們帶給設計和開發人員龐大和充滿活力的生態系統，以豐富的內容和應用程式來推動網上瀏覽，發揮最佳效能。」

在跨桌面和設備運行執行時期 瀏覽器內外均保持一致

Adobe 推出 Flash Player 10.1，在跨桌面和流動設備上提供一致的執行時期，並獲接近 50 間同業響應其領導的 Open Screen Project。預料一系列流動平台包括 Google Android、Blackberry、Symbian、Palm webOS 和 Windows Mobile 將支援 Flash Player 10.1（詳情見另一份新聞稿）。

Adobe AIR 1.0 是 Flash Platform 執行時期，在瀏覽器以外傳送網上應用程式。自去年推出以來，廣受用戶歡迎，迄今已錄得超過 2 億次的安裝。早前在 MAX 2009 上預先展示的 Adobe AIR 2，試用版將於今年稍後推出，將容許在桌面環境下使用全新的應用程式，為開發人員提供更多功能，以便他們掌握桌面作業系統的優點，例如提昇支援大型儲存設備；同儕之間的網絡和「使用者資料流通訊協定」（User Datagram Protocol, UDP）網絡。

續下頁...

Adobe Flash Platform 加快跨桌面和設備的網頁創新

多種工具為設計和開發的生產力提供端對端流程

利用 Adobe Flash Builder 和 Flash Catalyst，開發和設計人員能夠更有效地合作，創建豐富和引人入勝的體驗。建基於開放源 Flex® 架構的 Adobe Flash Builder 亦在 Adobe Labs 上推出第二測試版，具備一系列強勁的全新功能，可以快速開發豐富互聯網應用程式（Rich Internet Application, RIA）。第二測試版優化了全新 Flash Builder 代碼編輯及測試功能；簡化與 Java 服務的聯繫性及改善與全新 “Spark” Flex 架構組件共同運作的功能，令設計和開發人員之間的工作流程更具生產力，以便完成各項為客戶定製的豐富互聯網應用程式。此外，Flash Builder 已整合全新的 LiveCycle® Enterprise Suite 2，讓開發人員更輕鬆地創建企業豐富互聯網應用程式，並與企業的系統連接。有關 Adobe Flash Builder 詳細資料及下載第二測試版，可前往 www.adobe.com/go/flashbuilder4。

此外，推出第二測試版的還有 Adobe Flash Catalyst，它是一種嶄新的專業互動設計工具，能輕鬆地與開發工作流程整合，並確保設計人員能夠在毋須撰寫代碼的情況下快速創建富表現力的介面和互動內容。全新的功能包括：專設播放控制，方便在項目中加入視像；為取得更多的用戶回饋加入音效；配備簡易控制以提供更流暢的動作；以及能夠匯出項目，除了使用 SWF (Shockwave Flash) 輸出外，這些項目還可以利用 Adobe AIR 在瀏覽器以外運作。有關 Adobe Flash Catalyst 詳細資料及下載第二測試版，可前往 www.adobe.com/go/flashcatalyst。

Adobe Flash Platform 緊密地與 Adobe Creative Suite® 4 系列整合，而 Adobe Creative Suite® 4 是專為創意工作流程而設的業內領先設計和開發軟件。

支援無縫串流網上視像內容的伺服器

Adobe 亦公布計劃，為在 Flash Platform 上以 HTTP 串流傳送媒體增設全新協定支援，包括整合由 Adobe® Flash® Access 2.0 軟件支援的內容保護技術。這項代號為 Zeri 的 HTTP 技術是一個建基於行業標準的開放格式，為內容出版商、分銷商和合作夥伴提供所需工具，利用 HTTP 基礎設施，在桌面電腦和設備上的 Flash Player 10.1 和 AIR 2.0 軟件進行高品質的媒體傳送。今日的用戶使用 Flash Media Server 3.5 軟件以體驗互動媒體；高效率網絡；智能快取記憶體技術和實時通訊；以及現在具有可使用 HTTP 串流的靈活性。Zeri 將支援現有可供使用的各種媒體編解碼器，並將繼續以適合的位元速率支援高質素的現場和預錄媒體，並以網絡 DVR 支援 Flash 播放。憑著 Zeri 項目和 Flash Media Server 3.5，Flash Platform 以不同規模帶來下一代高質素的媒體體驗。

Adobe Flash Platform 加快跨桌面和設備的網頁創新

提供實時協作服務

Adobe Flash Platform Services 是新近推出的網上寄存服務，容許開發人員以可預計、具成本效益的佈設模式，為網上應用程式新增創意功能。開發人員、廣告商和出版商現在正利用

Adobe Flash Platform Services 分享應用程式、交流和協作。

Adobe 還為 Flash Platform Services 新增一項全新協作服務 - Adobe® LiveCycle® Collaboration Service (前稱 Adobe Flash Collaboration Service) 為開發人員和企業提供所需解決方案，協助他們輕鬆地在現有或新增的豐富互聯網應用程式中創建實時、多用戶協作，以增加收入、吸引更多用戶和保留他們。這項寄存服務由 Flash Platform 及部分 LiveCycle Enterprise Suite 2 軟件支援，能夠進行環境內的協作體驗，而毋須擔心環球佈設、維修保養和擴展性等問題。

Adobe Systems Incorporated 簡介

Adobe 提供革命性技術，讓人們隨時隨地都能透過任何媒體，完美地利用創意、資訊與世界溝通。查詢

Adobe 詳情，請瀏覽公司網站 www.adobe.com。

###