



Contatti Stampa:  
Elena Bersani  
PR Manager Adobe Systems Italia  
0396550.1  
ebersani@adobe.com

Giuliana Gentile, Alessia Quaglio  
Burson-Marsteller  
02. 721431  
giuliana.gentile@bm.com  
alessia.quaglio@bm.com

## **Adobe annuncia la disponibilità di Flash Player 10**

---

### **Nuove funzionalità e l'integrazione con Adobe Creative Suite 4 rivoluzionano la fruizione Web**

**Agrate Brianza, 16 ottobre 2008** — Adobe Systems Incorporated (Nasdaq: ADBE) ha annunciato la disponibilità immediata del software Adobe® Flash® Player 10. Sviluppatori e interactive designer potranno beneficiare delle nuove funzionalità espressive e dei miglioramenti nella visualizzazione offerti da Flash Player 10 e ottenere così il pieno controllo sul processo creativo. Flash Player 10 consente di elaborare applicazioni, contenuti interattivi e video di alta qualità per il Web più interessanti per gli utenti che possono fruirne su una molteplicità di browser e sui principali sistemi operativi.

“Designer e sviluppatori sanno bene che quando distribuiscono video, giochi online, RIA (Rich Internet Application) e altri contenuti multimediali utilizzando Adobe Flash Player possono raggiungere tutto il Web”, ha affermato Paolo Motta, Business Development Group Manager Media & Publishing di Adobe. “Adobe Flash Player 10 segna un nuovo passo in avanti nell’innovazione di Internet e siamo emozionati nel vedere come la comunità utilizzi questo software per realizzare nuove modalità di fruizione fino ad oggi inedite per il mondo Web”.

Adobe Flash Player 10 fa leva sulle funzionalità del più diffuso runtime applicativo al mondo e su nuove capacità di supporto di filtri ed effetti customizzati, trasformazione e animazione 3D nativa, elaborazione audio avanzata e accelerazione hardware della GPU. Forte di un’esperienza di oltre 25 anni nei testi, Adobe ha sviluppato per Flash Player 10 un nuovo engine ultra-flessibile per i testi che offre a interactive designer e sviluppatori più opzioni di layout e un miglior controllo creativo.

Adobe Flash Player 10 estende le capacità espressive della linea di prodotti Adobe Creative Suite® 4 offrendo una più stretta integrazione della tecnologia Adobe Flash al fine di ottimizzare la collaborazione e migliorare il flusso di lavoro progettazione/sviluppo. Sviluppatori e interactive designer possono creare filtri ed effetti customizzati con Adobe Pixel Bender™ che sfrutta la stessa tecnologia utilizzata dal software Adobe After Effects® CS4 per realizzare filtri ed effetti speciali. Con Adobe Flash Player 10 gli sviluppatori possono utilizzare questi filtri, creare modi di fusione e riempimento o cambiare effetto ai contenuti rich media durante di runtime. Flash Player 10, infine, migliora le prestazioni e offre nuove capacità ad Adobe Flash CS4 Professional, l’ambiente di authoring per la creazione di esperienze

interattive più avanzato del settore, ricorrendo a effetti 3D di facile impiego che consentono ai designer di progettare in 2D e trasformare e animare in 3D le loro creazioni.

“I nostri clienti si attendono innovazioni”, ha dichiarato Tim Barber, Partner e Direttore Creativo di Odopod, importante studio di design aderente alla Society of Digital Agencies (SoDA). “Grazie alle migliori prestazioni nella visualizzazione e agli straordinari nuovi effetti 3D di Adobe Flash Player 10, ora possiamo utilizzare Adobe Flash CS4 Professional per realizzare esperienze Web innovative fino ad oggi impossibili. Questo per noi significa abbattere le barriere che ostacolano il processo creativo”.

Adobe Flash CS4 offre opzioni creative senza precedenti, possibilità di fruizione altamente coinvolgenti, eccellente riproduzione audio/video ed è sostanzialmente utilizzabile con tutti i sistemi operativi. I contenuti Flash Player raggiungono oltre il 98% dei computer desktop abilitati a Internet, mentre più dell'80% dei video online è visualizzato con la tecnologia Adobe Flash che – alla luce di queste cifre – è il formato per i video sul Web numero uno nel mondo. L'adozione del precedente update Flash Player 9 ha sbaragliato tutti i record raggiungendo in meno di nove mesi quasi il 90% dei desktop abilitati a Internet e, secondo le previsioni, Flash Player 10 promette di ottenere risultati di penetrazione altrettanto brillanti.

Le innovazioni introdotte con Adobe Flash Player 10 contribuiranno al futuro dell'iniziativa Open Screen Project il cui obiettivo è quello di utilizzare Flash Player 10 sui dispositivi mobili. Open Screen Project è un'iniziativa di settore finalizzata alla distribuzione di ricche esperienze su schermi multipli attraverso lo sviluppo di un ambiente di runtime omogeneo da utilizzare per la navigazione Web e le applicazioni su personal computer, apparati mobili e dispositivi elettronici consumer. Ulteriori informazioni sul progetto sono disponibili all'indirizzo [www.openscreenproject.org](http://www.openscreenproject.org).

Per maggiori informazioni sulle nuove funzionalità di Adobe Flash Player 10 e per conoscere le opinioni di designer e sviluppatori è possibile visitare il sito [www.adobe.com/products/flashplayer/](http://www.adobe.com/products/flashplayer/).

### **Disponibilità**

Adobe Flash Player 10 è già disponibile e scaricabile gratuitamente nelle versioni per piattaforme Windows, Macintosh e Linux (compreso il nuovo supporto per Ubuntu 7 e 8) sul sito [www.adobe.com/go/getflashplayer](http://www.adobe.com/go/getflashplayer). Il supporto di Solaris è previsto più avanti nel corso di quest'anno. Tutte le nuove funzionalità espressive e i miglioramenti introdotti con Adobe Flash Player 10 saranno disponibili più avanti nel corso di quest'anno per gli sviluppatori e i designer che utilizzano Adobe® AIR™ per realizzare applicazioni capaci di funzionare al di fuori del browser.

### **A proposito di Adobe Systems Incorporated**

Adobe rivoluziona il modo in cui il mondo utilizza le idee e le informazioni, in qualunque momento, in qualunque luogo e attraverso qualsiasi media. Per ulteriori informazioni, visitare il sito [www.adobe.com/it](http://www.adobe.com/it).

###