



Flash Media Server 2
ファーストステップガイド

商標

1 Step RoboPDF、ActiveEdit、ActiveTest、Authorware、Blue Sky Software、Blue Sky、Breeze、Breeze、Captivate、Central、ColdFusion、Contribute、Database Explorer、Director、Dreamweaver、Fireworks、Flash、FlashCast、FlashHelp、Flash Lite、FlashPaper、Flash Video Encoder、Flex、Flex Builder、Fontographer、FreeHand、Generator、HomeSite、JRun、MacRecorder、Macromedia、MXML、RoboEngine、RoboHelp、RoboInfo、RoboPDF、Roundtrip、Roundtrip HTML、Shockwave、SoundEdit、Studio MX、UltraDev、および WebHelp は Macromedia, Inc. の登録商標または商標であり、米国およびその他の国の法域で登録されている場合があります。本マニュアルにおけるその他の製品名、ロゴ、デザイン、タイトル、語句は、Macromedia, Inc. またはその他の団体の商標、サービスマーク、または商号である場合があります、米国およびその他の国の特定の法域で登録されている場合があります。

サードパーティー情報

本マニュアルには、Macromedia 社が管理していない、サードパーティーの Web サイトへのリンクが掲載されていますが、Macromedia 社はいかなるリンク先サイトの内容についても責任を持ちません。本マニュアルに記載されているサードパーティーの Web サイトには、自己責任においてアクセスしてください。Macromedia 社はこれらのリンクを便宜上の目的においてのみ掲載しています。リンクを掲載することにより、Macromedia 社がこれらのサードパーティーのサイトの内容について何らかの責任を持つことを示すものではありません。

Jabber は、Jabber Software Foundation の登録商標です。

音声圧縮および圧縮解除テクノロジーは、Nellymoser, Inc. (www.nellymoser.com) のライセンス供与によって提供されます。



Sorenson™ Spark™ ビデオ圧縮および圧縮解凍テクノロジーは、Sorenson Media, Inc. のライセンス供与によって提供されます。

Opera® ブラウザ Copyright © 1995-2002 Opera Software ASA およびそのサブライヤ All rights reserved.

Copyright © 2005 Macromedia, Inc. All rights reserved. 本マニュアルの全部または一部を Macromedia, Inc. の書面による事前の許可なしに、複製、複写、再製造、または翻訳すること、および電子的または機械的に読み取り可能な形に変換することは禁じられています。前述の内容にかかわらず、本マニュアルが付属する正規ソフトウェアの所有者または認証されたユーザーは、ソフトウェアの使用方法を習得することのみを目的として、本マニュアルの電子版を1部印刷することができます。それ以外の目的のために本マニュアルのいかなる部分も印

刷、複製、配布、転売、および転送することは禁じられています。また、いかなる場合においても、本マニュアルの販売や有償のサポートサービスの提供など、営利目的で利用することは禁じられています。

パート番号 ZFM20M100

初版 : 2005 年 10 月

Macromedia, Inc.

601 Townsend St.

San Francisco, CA 94103

マクロメディア株式会社

東京都港区赤坂 2-17-22 赤坂ツインタワー本館 13F

Flash Media Server 2

ファーストステップ ガイド

Macromedia Flash Media Server 2 の世界へようこそ。このパワフルなサーバープラットフォームを使用して、Macromedia Flash でリッチなメディアアプリケーションを作成することができます。

このガイドでは、Flash Media Server とその新しい機能を紹介し、さらに詳しい情報を入手する方法を提示しています。

Flash Media Server 2 の紹介

Flash Media Server 2 は、ストリーミングメディアの機能とパワフルで柔軟な開発環境を提供します。Flash Media Server を使用して、多様なインタラクティブメディアアプリケーションを作成し、配信することができます。Flash Media Server では、ビデオオンデマンド、ライブの Web イベントブロードキャスト、あるいは MP3 ストリーミングといった従来から利用されているメディア配信アプリケーションを作成できるばかりでなく、ビデオブログ、ビデオメッセージング、およびマルチメディアのチャットといった通信アプリケーションを設計することもできます。

Flash Media Server は Macromedia の完全なソリューションの一部で、データベース接続、ディレクトリシステム、およびプレゼンスサービスを提供します。また、広く使用される Flash Player にオーディオとビデオを配信可能な唯一のサーバーです。

Flash Media Server 2 の新機能

Flash Media Server 2 の新機能によって、ライブストリーミングの改良、パフォーマンスと信頼性の向上、セキュリティの拡充、高い品質のメディアアプリケーションを作成するより多様な方法が実現されています。

ストリーミングビデオの改良点

- 新しい On2 VP6 コーデックのサポートにより、より小さいファイルサイズでより高いビデオ品質を実現します。
- ストリームタイプの自動切り替えによって、仮想ディレクトリを使用した Flash Player バージョンに基づくビデオコンテンツの配信が可能です。
- 新しいステータスメッセージである NetStream.Play.InsufficientBW は、NetStream を介したデータ再生が通常のを下回る場合に表示されます。この機能により、配信されるメディアの品質を容易に監視でき、ネットワーク状況に応じてビットレートファイルを調整することができます。

パフォーマンス、スケーラビリティ、信頼性

- アプリケーション、インスタンス、または仮想ホストを個々のプロセスとして実行でき、高い信頼性を実現しています。
- オリジンサーバーとエッジサーバーにより、ロードバランシング、フェイルオーバー、およびクラスタリングが最適化され、大規模なメディアアプリケーションの最適な公開が可能です。複数のエッジサーバーを使用して、帯域幅、トラフィック、処理を管理でき、一方オリジンサーバーでは、レポート、ログ、メディアアセット、およびアプリケーションロジックの単一ビューが提供されます。
- ビデオスループットの向上により、サーバーのパフォーマンスが向上しています。

セキュリティ

- Flash Media Server では、ビデオストリームの配信前に簡単にユーザー認証ができるようになり、また、その方法の選択も可能になりました。サーバー設定制御、リモートスクリプト実行、および外部の認証プロセス(ハッシュキー検証など)を実行する機能によって、セキュアなストリームを実現するための多くの選択肢が提供されています。

既存のインフラストラクチャとの統合

- XML オブジェクト、XML ソケット、XML ストリーム、ファイルオブジェクトといったサーバーサイドの新しいクラスによって、Flash Media Server アプリケーションを既存のインフラストラクチャに容易に統合できるようになりました。
- Flash Media Server は、Windows または Linux のサーバー上で標準のサーバーハードウェアで稼動するため、ユーザーの要件に合わせて、柔軟にプラットフォームを選択することができます。
- W3 準拠の ASCII ログ、リアルタイムの使用状況監視機能、サーバーとストリームのイベントのための完全な API によって、メディアトラフィックの追跡や監視が簡単にできます。

その他の便利な新機能

- 新しい Flash Media Server アーカイブ (.far) ファイルを使用すると、zip ファイルと同様、必要とするすべての JS ファイル、ASC ファイル、ASE ファイルを1つのコンテナファイルに格納することができます。このアーカイブファイルをアプリケーションフォルダ内に置いておくことで、すべてのアプリケーションロジックを1箇所にまとめることができます。

システム要件

次の表は、Flash Media Server を実行するために必要な最低限のソフトウェアとハードウェアをまとめたものです。

サポートするオペレーティングシステム	Windows Server 2000
	Windows 2003 Server - Standard Edition
	Linux Red Hat Enterprise, Version 3.0
	Linux Red Hat Enterprise, Version 4.0

ハードウェア要件	X86 互換 CPU (Pentium III、1 Ghz 以上)
	512 MB の空きメモリ
	50 MB の空きディスク容量

本番コンピュータには、次のソフトウェアとハードウェアを推奨します。

サポートするオペレーティングシステム	Windows 2003 Server - Standard Edition
	Linux Red Hat Enterprise, Version 3.0

ハードウェア要件	X86 互換 CPU (Pentium 4、3.2 GHz 以上)
	2 GB の空きメモリ
	1GB イーサネットカード

Flash と Flash Player は、ストリーミングメディアのオーサリングと再生のための関連製品です。全製品に対するシステム要件は、Macromedia の Web サイト www.macromedia.com/go/sysreqs に掲載されています。

Flash Media Server のインストール

Flash Media Server の詳細なインストール手順は、Macromedia の Web サイト www.macromedia.com/go/flashmediaserver_en を参照してください。

関連ドキュメント一覧

Flash Media Server ドキュメントは、Macromedia Flash ドキュメント『Flash ユーザーガイド』および『ActionScript 2.0 リファレンスガイド』と連動しています。

Flash Media Server のドキュメントはすべて、PDF 形式 (Adobe Acrobat Reader で表示と印刷が可能) と Flash Help パネル内のオンラインヘルプとして提供されます。

Flash Media Server は、次のドキュメントで構成されています。

- 『Flash Media Server ファーストステップガイド』。Flash Media Server の簡単な概要と、バージョン 2 の新機能について紹介しています。
- 『メディアアプリケーション開発ガイド』。開発環境の設定手順を説明しています。また、Flash オーサリング環境と Flash Media Server アプリケーションプログラミングインタフェース (API) を使用してメディアアプリケーションを作成する手順についても説明しています。

このマニュアルの PDF バージョン (英語) は、Flash Media Server CD (flashmediaserver_developing.pdf) に含まれています。

- 『Flash Media Server 管理ガイド』
サーバーの設定・保守管理と Management Console (管理コンソール) の使い方について説明しています。
管理者は、Flash Media Server CD (flashmediaserver_managing.pdf) に含まれている PDF バージョンのマニュアル (英語) を使用できます。
- 『Flash Media Server エッジサーバーユーザーガイド』
Flash Media Server をオリジンサーバーとしてローカルで、あるいはエッジサーバーとしてリモートで使用して、アプリケーションを実行する方法を説明します。

このマニュアルの PDF バージョン (英語) は、Flash Media Server CD (flashmediaserver_edge.pdf) に含まれています。

- 『Flash Media Server 2 クライアントサイド ActionScript リファレンスガイド』。クライアント側の機能を作成するための ActionScript について説明しています。

このマニュアルの PDF バージョン (英語) は、Flash Media Server CD (flashmediaserver_cs_asd.pdf) に含まれています。

- 『サーバーサイド ActionScript リファレンスガイド』。サーバー側の機能を作成するための ActionScript について説明しています。

このマニュアルの PDF バージョン (英語) は、Flash Media Server CD (flashmediaserver_ss_asd.pdf) に含まれています。

- 『サーバー管理 ActionScript リファレンスガイド』。拡張 ActionScript メソッドを説明しています。このメソッドを使用して、Flash Media Server Console の機能拡張、または独自の管理および監視ツールを作成できます。

このマニュアルの PDF バージョン (英語) は、Flash Media Server CD (flashmediaserver_mgmt_asd.pdf) に含まれています。

- Flash Media Server の詳細なインストール手順は、Macromedia の Web サイト www.macromedia.com/go/flashmediaserver_en を参照してください。

その他のリソース

Flash Media Server には、ほかに次のようなサポートがあります。

- Flash Media Server サポートセンター (www.macromedia.com/jp/support/flashmediaserver/) では、Flash Media Server についてのテクニカルノートと最新の情報を提供しています。
- Flash Media Server DevNet サイト (www.macromedia.com/jp/devnet/flashcom/) では、Flash Media Server アプリケーションを作成する上で役に立つ情報を紹介しています。
- Flash Media Server オンラインフォーラム (www.macromedia.com/go/flashmediaserver_forum_en) では、他の Flash Media Server ユーザーと意見交換する場を提供しています。
- 最新情報、および未解決の問題一覧については、Flash Media Server リリースノート (www.macromedia.com/go/flashmediaserver_releasenotes_en) を参照してください。

サードパーティリソース

Flash Media Server に関するサードパーティのリソースを参照できる Web サイトもあります。

- Macromedia Flash コミュニティサイト
- Macromedia Flash 関連書籍
- オブジェクト指向プログラミングの概念

これらの Web サイトには www.macromedia.com/jp/software/flashmediaserver/product_resources/roi/ からアクセスできます。

