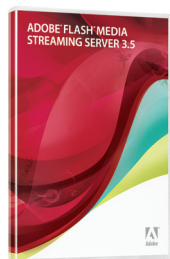


ADOBE® FLASH® MEDIA STREAMING SERVER 3.5

保護された高品質のライブビデオおよび オンデマンドビデオをストリーム配信



Flash Media Server 製品

Flash Media Interactive Server 3.5

Webカメラを使ったチャット、オンラインゲーム、VoIPをはじめとするインタラクティブなマルチウェアアプリケーションをサポートする、パフォーマンスの高いストリーミングメディアサーバ。Adobe Flash Media Interactive Server なら、クラスタリング環境による分散配信も可能なように構築ができるため、無限ともいえるスケラビリティが広がります。

Flash Media Streaming Server 3.5

保護された高品質のライブビデオおよびオンデマンドビデオをストリーミング配信。一方向ストリーミングに重点を置く Adobe Flash Media Streaming Server 3.5 は、プログレッシブダウンロードを使用するビデオ配信からステップアップし、Adobe Flash Player、Adobe Media Player、Flash Lite™ 3 への高品質ビデオストリーミングを始めるのに最適なソリューションです。

Flash Media Development Server

次世代ソーシャルメディアサービスの開発や安全性の高いビデオ配信をすぐに開始できる無償のエディション。www.adobe.com/go/fms_jp からダウンロードできます。Flash Media Interactive Server と Flash Media Streaming Server 3.5 の全機能を備えていますが、同時ストリーム数は 10 に制限されます。

保護されたストリーミングへの最初のステップ

Adobe Flash Media Streaming Server 3.5 は、高品質ビデオの効率的な配信に最適な、手頃な価格のソリューションです。暗号化ストリーミングや SWF 検証などの保護機能を新たに備えているので、保護されていないプログレッシブダウンロード配信から大きくステップアップし、コンテンツを最大限に保護しながらより多くの人々に届けることができます。

新しいメディア配信機能によりリーチを最大限に拡大

Flash Media Streaming Server 3.5 を使用すれば、ダイナミックストリーミング（ユーザ帯域幅を検出し、最適なビットレートで配信する機能）、暗号化された H.264 ビデオのサポート、さらには RTMP（Real Time Messaging Protocol）ストリーミングが利用できない場合にメディアを簡単に配信するための HTTP サーバの統合といった、パワフルな新しいメディア配信機能により、視聴者を惹きつけて離さないリッチメディアの配信が行えます。

簡単にストリーミングを開始

保護されたストリーミングのメリットすべてが面倒な設定なしで手に入ります。パッケージを開けたら、準備は簡単。利用状況をリアルタイムで把握したり、スクリプト制御が可能な負荷テストツール（別途ダウンロード可能）を使用して設定を効率化するという作業を手早く行えます。ライブおよびオンデマンドストリーミングのためのサービスに加え、新しいマニュアル類も用意され、設定が最適化されているので、インストール後わずか数クリックで、品質と信頼性の高いビデオのストリーミングを開始できます。

最高のユーザ体験を提供

プレーヤーの Web サイトへの組み込み、瞬時の再生、ファイアウォールとプロキシの高度な迂回などの機能により、視聴者はコンテンツを安心して簡単に楽しむことができます。また、ダイナミックストリーミング（複数ビットレートでの配信）、および帯域幅とプレーヤーの自動検出（接続速度の測定、プレーヤーのバージョン確認）機能を利用することで、コンテンツを可能な限り高い品質でデスクトップやモバイルデバイスに届けることが可能です。

強固なプラットフォームとパートナーとの協力体制

世界に名だたる放送局の多くで、Flash はストリーミングプラットフォームとして確かな実績を築いてきました。Flash Media Streaming Server 3.5 を利用すれば、Flash Player を通して、インターネットに接続された世界中のコンピュータ（Mac、Windows 両プラットフォームを含む）の 98% をサービスの対象とすることができます。また、パートナーやサービスプロバイダーの広範なネットワークが Flash Media Streaming Server のサービスを展開しているため、リッチなソーシャルメディアおよびコンテンツ体験を提供するストリーミングオプションとサポートには、さまざまな選択肢があります。さらにスケラビリティを広げたい場合は、Flash Media Interactive Server にアップグレードすれば、サーバ群全体にわたるストリーミングが可能になります。広いリーチ、活発なデベロッパーコミュニティ、パートナーとのエコシステムが一体となることにより、Flash Media Streaming Server は、人々の心を動かすオンライン体験を開発・提供するための信頼性の高い製品となりました。

Adobe Flash Media Streaming Server 3.5 を選択するメリット

必要システム構成

対応オペレーティングシステム

- Windows Server® 2003 SP2
- Windows Server 2008
- Linux® Red Hat® 5.2
- Linux Red Hat 4

ハードウェア構成

- 3.2GHz インテル® Pentium® 4 プロセッサ (デュアルコアインテル Xeon® またはそれより高速なプロセッサを推奨)
- 2GB 以上の RAM (4GB 以上を推奨)
- 1GB イーサネットカード

従来のパワフルな機能

- **帯域幅の効率化**—Flash Media Interactive Server を利用したストリーミングでコストを削減。プログレッシブダウンロードとは異なり、クライアント側で表示するデータの転送に必要な帯域のみが使用されるので無駄がありません。
- **Flash Lite 3 へのモバイル配信***—ライブビデオおよびオンデマンドビデオを配信できます。*ビデオ機能をサポートした Flash Lite 3 搭載の携帯端末が必要です。
- **ログ機能**—W3C 準拠のログ機能、リアルタイムの利用状況モニター、サーバとストリームのイベントを管理する包括的な API を使用して、配信状況の測定やレポートの作成を行えます。
- **高度なシーク機能**—ビデオの長さに関係なく、視聴者が見たい部分にすばやくジャンプできるよう、ストリームナビゲーションを行えます。

かつてないスムーズなストリーミング体験を提供

より魅力的な視聴体験を提供することで、視聴者の滞在時間を伸ばすことができます。サービスの質 (QoS) を監視するための機能として新たに搭載されたダイナミックストリーミングを使用すれば、視聴者の帯域幅の変化を検出し、再生中に適したビットレートのストリームに、スムーズに切り替えることができ、高品質なよみないストリームを実現できます。ダイナミックストリーミングは、標準的な H.264 および VP6 ファイルを用い、ActionScript™ によって制御されています。

実装がより簡単に

以下のような機能により、難しい設定なしですぐにデプロイできます。

- Flash Player (新しい ActionScript のクラスを含む) でサポートされた高度な QoS 機能であるダイナミックストリーミング
- ネットワークをテストする新しい負荷シミュレーションツール
- Adobe AIR® および Adobe Media Player への暗号化されたメディアの配信
- Windows Server 2008、Linux Red Hat 5.2 などの幅広いプラットフォームへの対応

サーバの高速化とストリーミング容量の拡大

少ない CPU で、より多くのユーザに対し、より多くのストリーム配信が可能なので、ストリーミングとインフラにかかる費用を削減できます。また、H.264 コンテンツ

に対応するビデオストリーミング容量が増えたことで、これまでより低いビットレートで高品質なビデオを配信することが可能です。このようにパフォーマンスとスケーラビリティが強化されただけでなく、価格も手頃な Flash Media Streaming Server 3.5 は、プログレッシブダウンロードに代わり、品質、セキュリティ、拡張性にすぐれた配信方法を提供します。

強化されたコンテンツ保護機能

強化されたストリーム保護機能とサーバサイドのセキュリティにより、HD 品質のコンテンツおよび情報のやり取りをセキュアに配信できます。RTMP の暗号化機能を強化した RTMPE を採用し、H.264 ストリーミングの暗号化にも対応しています。高いパフォーマンスを 128 ビットでのパワフルな暗号化とともに実現しています。また、SWF 検証機能が強化され、SWF ファイルの再利用や改ざんから保護するとともに、不正な接続を防ぐことができます。プラグインアーキテクチャを利用すれば、LDAP (Lightweight Directory Access Protocol) や SOAP (Simple Object Access Protocol) などの外部サービスを使用した認証により、独自のリアルタイムな権限コントロールを作成することも可能です。

信頼性の高い配信プロトコル

RTMP 配信がサポートされていない場合にも、コンテンツを簡単かつ確実に配信。Flash Media Streaming Server は、必要に応じて HTTP を使用し、ビデオアプリケーションのすべてのコンポーネントを配信できます。

ライブビデオのサポート

ニュース、スポーツ、コンサート、イベント、ソーシャルメディアサイトなどのライブビデオフィードを毎日 24 時間提供。Flash Media Streaming Server can と Adobe Flash Media Live Encoder を組み合わせれば、パワフルで高性能な H.264 および On2 VP6 ライブビデオを大勢の視聴者にリアルタイムで届けることができます。

H.264 ビデオと HE-AAC オーディオのサポート

業界標準のコーデックに対応しているので、既存のエンコードされたコンテンツを活用し、配信コストを削減しながら、将来のビデオフォーマットへの投資を充実させることができます。H.264 ビデオと HE-AAC オーディオのストリーミングでは、Adobe Flash Player、Adobe AIR、および Adobe Media Player に向けた、最高 1080p HD での配信が可能です。



アドビ システムズ 株式会社
〒141-0032 東京都品川区大崎 1-11-2
ゲートシティ大崎 イーストタワー
www.adobe.com/jp

Adobe Systems Incorporated
345 Park Avenue
San Jose, CA 95110-2704
USA
www.adobe.com

詳細情報

Adobe Flash Media Streaming Server 3.5 について詳しくは、
www.adobe.com/jp/products/flashmediastreaming/
をご覧ください。

Adobe、Adobe ロゴ、ActionScript、Adobe AIR、および Flash Lite は、Adobe Systems Incorporated (アドビ システムズ社) の米国ならびに他の国における商標または登録商標です。インテル、インテル Xeon、および Pentium は、アメリカ合衆国およびその他の国におけるインテル コーポレーションまたはその子会社の商標または登録商標です。Linux は、Linus Torvalds の米国およびその他の国における登録商標です。Red Hat は、米国 Red Hat, Inc. ならびにその子会社の登録商標です。Windows Server は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。その他すべての商標は、それぞれの権利帰属者の所有物です。

© 2008 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved. Printed in Japan.

95011647 10/08