

# ADOBE® FLEX BUILDER 3

## クロスプラットフォームに対応する リッチインターネットアプリケーションを 効率的に開発



### Adobe Flex Builder 3 Standard

ビジネスに欠かせない RIA 開発を支援します。

- 多彩なビジュアルレイアウト
- 強力なコーディングツール
- インタラクティブなデバッグ
- スキンおよびスタイルの適用
- Adobe Creative Suite 3 からのデザインアセットの読み込みのサポート

### Adobe Flex Builder 3 Professional

より高度かつビジュアルな RIA 開発を支援します。

- Adobe Flex Builder 3 Standard のすべての機能に加え、以下の追加機能があります。
- チャートコンポーネント
- メモリおよびパフォーマンスのプロファイラ
- 自動化された機能テスト

Adobe Flex Builder 3 は、Adobe Flash® Player または Adobe AIR® 用のリッチインターネットアプリケーションを作成するための、Eclipse™ ベースの統合開発環境です。Flex Builder があれば、インテリジェントなコーディング、インタラクティブなステップスルーデバッグ、およびユーザインターフェイスのビジュアルレイアウトとデザイン等を効率的に行うことができます。

### より魅力的なアプリケーションの作成

アドビ システムズ社のリッチインターネットアプリケーション (RIA) 技術は、インターネットの可能性をフルに活用し、すぐれたユーザエクスペリエンスを Web やデスクトップアプリケーションに拡張できる、もっとも革新的かつ信頼できる技術です。アドビ システムズ社では、デザイナーとデベロッパ (開発者) 間のスムーズな共同作業を実現し、より多くのプラットフォームやデバイスで動作可能な、魅力的な RIA の開発手法を提供しています。

### デスクトップ上および主要なすべてのブラウザにおける一貫したアプリケーション操作を実現

Adobe Flex Builder 3 では、長期間にわたって、継続的に使用可能な RIA ソリューションを実現するための、オープンソースに基づいた開発フレームワークを提供します。このため、Adobe Flex は Web サイトばかりでなく、イントラネットや企業アプリケーションに至るまで、幅広く利用されています。Flex アプリケーションは、Web 上では Adobe Flash Player 仮想マシン、デスクトップ上では Adobe AIR を活用することで、すべての主要なブラウザでまったく同じように機能します。Flex を利用すると、既存のアプリケーションをよりインタラクティブにしたり、アプリケーション全体のユーザ体験を一段上に引き上げることも容易に実現できます。

### ビジネスに不可欠なアプリケーションを短時間で開発し展開する

Adobe Flex Builder 3 は Eclipse ベースの開発ツールであり、インテリジェントなコードヒント作成、インタラクティブなステップスルーデバッグ、さらにユーザインターフェイスのレイアウト、外観、および RIA の動作のビジュアルデザインも可能にします。Adobe Creative Suite® 3 からアセットを読み込めるため、開発者や設計者の共同作業が容易になります。インタラクティブなデバッグ、メモリとパフォーマンスのプロファイラ、および自動機能テストの総合的なサポートを含む強力なテストツールが用意されているため、開発にかかる時間の短縮、より高性能なアプリケーションの作成が可能になります。

## Adobe Flex Builder 3 が選ばれる主な理由

### 必要システム構成

Adobe Flex Builder 3 には、Windows® と Macintosh の各オペレーティングシステム用があります。必要システム構成について詳しくは、[www.adobe.com/jp/products/flex/productinfo/systemreqs](http://www.adobe.com/jp/products/flex/productinfo/systemreqs) を参照してください。

### 強力なコーディングツール

MXML、ActionScript™、および CSS のエディタをはじめ、コードの色分け、タグの自動補完、コードの折りたたみ、インタラクティブなステップスルーデバッグなどの機能を活用できます。

### 多彩なビジュアルレイアウト

ユーザインターフェイスのレイアウト、外観および動作は、付属のコンポーネントによる充実したライブラリを利用して、視覚的にデザインおよびプレビューできます。これらのコンポーネントの作成、拡張も簡単に行えます。

### インタラクティブなデータの可視化

Flex Charting のライブラリを使用すると、グラフの種類をドラッグ&ドロップしてデータソースに関連づけるだけで、データの可視化を実現。データダッシュボードやインタラクティブなデータ分析ツールの開発が容易に行えます。

### スキンおよびスタイルの適用

CSS およびグラフィックプロパティのエディタを使用して、最もよく使用するプロパティを手軽に設定し、アプリケーションの外観をカスタマイズして、デザインビューで結果をプレビューすることができます。

### Adobe Creative Suite 3 との統合

Adobe Flash、Illustrator®、Photoshop®、および Fireworks® の各デザインツール用の新しい Flex Skin Design Extensions を使用して、これらのツールで作成したクリエイティブなアセットを Flex に直接読み込むことができます。

### コードのリファクタリング

クラス、変数、およびメソッドへの参照を検索して、簡単に名前変更することができます。

### Adobe AIR のネイティブサポート

新しいデスクトップコンポーネントおよび統合された Adobe AIR 開発ツールを使用すると、RIA と同じスキルおよびコードベースで、デスクトップアプリケーションを構築できます。

### 強力なテストツール

メモリおよびパフォーマンスのプロファイラを使用して、メモリの使用状況を調べ、アプリケーションがどこにリソースを使用しているかを分析することができます。Flex Builder Professional では自動化された機能テストを行えるようになったため、回帰テスト（コード修正による影響度合いのテスト）が容易に行えるようになり、RIA の品質向上を実現します。

### 高度なデータサービス

豊富なデータアクセスサービスの組み込みライブラリを使用して、Web サービスを呼び出したり、HTTP を介して XML データを要求したりできます。LiveCycle Data Services ES や、その一部機能をオープンソースで提供する Blaze DS などのデータサービス製品を使用すると、リモートリングおよび AMF で HTTP 上での高速なバイナリ通信を実現し、バックエンドと RIA の連携を高速化します。また、リアルタイムのデータプッシュやパブリッシュ/サブスクライブ型のメッセージングも容易に実装できます。

### オープンソースフレームワーク

Adobe Flex 3 から、Flex フレームワーク全体がオープンソースプロジェクトとして使用できるようになりました。リモートリング (Flex Remoting) や、メッセージング (Flex Messaging) 等のデータサービス機能も Blaze DS でオープンソースとして使用できます。

### 詳細情報

Adobe Flex Builder 3 について詳しくは、[www.adobe.com/jp/products/flex/flexbuilder/](http://www.adobe.com/jp/products/flex/flexbuilder/) をご覧ください。



アドビ システムズ 株式会社  
〒141-0032 東京都品川区大崎 1-11-2 ゲートシティ大崎 イーストタワー  
[www.adobe.com/jp](http://www.adobe.com/jp)

Adobe Systems Incorporated  
345 Park Avenue, San Jose, CA 95110-2704 USA  
[www.adobe.com](http://www.adobe.com)

Adobe、Adobe ロゴ、ActionScript、Adobe AIR、Creative Suite、Fireworks、Flash、Flex、Flex Builder、Illustrator、および Photoshop は、Adobe Systems Incorporated (アドビ システムズ社) の米国ならびに他の国における商標または登録商標です。Macintosh は、米国およびその他の国々で登録された Apple Inc. の商標です。Eclipse は Eclipse Foundation, Inc. の商標です。Windows は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。その他すべての商標は、それぞれの権利帰属者の所有物です。

© 2007 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved. Printed in the USA.  
95010248 12/07