

Adobe®

Photoshop® Lightroom® 1.4.1 お読みください

Adobe® Photoshop® Lightroom® 1.4.1 をご利用いただき、ありがとうございます。この文書には、最新製品情報、アップデート、およびトラブルシューティング情報が記載されています。

[必要最小システム構成](#)

[ソフトウェアのインストール](#)

[シリアル番号](#)

[プログラムに関する一般的な情報](#)

[Lightroom 1.4.1 の新機能](#)

[Lightroom 1.4.1 と Adobe Photoshop Camera Raw の連携](#)

[サポートについて](#)

[その他のリソース](#)

必要最小システム構成

Windows

- プロセッサ: インテル® Pentium 4
- OS: Microsoft® Windows® XP (Service Pack 2) 日本語版、または Windows Vista® Home Premium、Business、Ultimate または Enterprise Edition 日本語版
- RAM: 768 MB (1 GB 以上を推奨)
- ハードディスク: 1 GB の空き容量のあるハードディスク
- メディア: CD-ROM ドライブ
- ディスプレイ: 1024 x 768 のモニタ解像度

Macintosh

- プロセッサ: PowerPC® G4、G5 またはインテル® プロセッサ
- OS: Mac OS X 10.4 または Mac OS X 10.5 日本語版
- RAM: 768 MB (1 GB 以上を推奨)
- ハードディスク: 1 GB の空き容量のあるハードディスク
- メディア: CD-ROM ドライブ
- ディスプレイ: 1024 x 768 のモニタ解像度

ソフトウェアのインストール

1. Lightroom がインストールされているコンピュータの場合
 - Lightroom 1.4.1 アップデートをアドビの Web サイト (<http://www.adobe.com/jp/downloads/updates/>) からダウンロードします。
 - フォルダを開いて Adobe Photoshop Lightroom (Windows または Macintosh) をダブルクリックし、画面の指示に従います。
2. Lightroom がインストールされていないコンピュータの場合
 - アドビの Web サイトから、最新版の Lightroom がダウンロード可能となっています。Lightroom 1.4.1 アップデートをインストールする前に Lightroom 1.0 をインストールす

る必要はありません。<http://www.adobe.com/jp/downloads/updates/> から最新版の Lightroom 1.4.1 をダウンロードして、インストールを続けてください。

- フォルダを開いて Adobe Photoshop Lightroom (Windows または Macintosh) をダブルクリックし、画面の指示に従います。

シリアル番号

1. シリアル番号は、CD カバーの背面に記載されている 24 桁の英数字 (例: 0000 0000 0000 0000 0000 0000) です。オンラインまたはダウンロード販売 (ESD) で購入した場合および体験版 CD から購入した場合、シリアル番号は、オンラインストアのレシートページと、確認電子メールの両方に記載されます。この番号は、Photoshop Lightroom のインストール時に必要となります。
2. シリアル番号が正しく受け付けられない場合は、カスタマーサービス (0570-067337 または 03-5350-0407) までご連絡ください。

プログラムに関する一般的な情報

サポートされているファイル形式

- JPEG
- TIFF (8 ビット、16 ビット)
- PSD (8 ビット、16 ビット)
- DNG
- RAW (サポートされている RAW ファイルについては、<http://www.adobe.com/jp/products/photoshop/cameraraw.html> を参照してください)

新たに追加されたサポート対象 RAW ファイル形式

キヤノン	EOS Kiss X2
富士フィルム	FinePix S100FS
ニコン	D60
オリンパス	CAMEDIA SP-570UZ
ペンタックス	K20D
ペンタックス	K200D
ソニー	α 200
ソニー	α 300
ソニー	α 350

サポートされていないファイル形式

- CMYK ファイル
- 合成画像なしで保存された PSD ファイル (「互換性を優先」を設定することなく保存された PSD ファイル)
- 幅または高さが 10,000 ピクセルより大きいファイル
- ビデオファイル (デジタルカメラで撮影されたビデオファイルなど)

Lightroom 1.4.1 の新機能

Lightroom 1.4.1 でのアップデート:

Lightroom 1.4.1 では、以下の問題が修正されました。

(以下の修正点は、1.4.1 アップデート固有の修正です。Lightroom 1.4.1 には以下の Lightroom 1.4 アップデートがすべて含まれています)

- Lightroom 1.4 では、メタデータのアップデートを適用するときに画像の Exif の日時フィールドが正しく変更されませんでした。この変更は Lightroom または Bridge で表示されず、サードパーティ製の Exif ツールだけでしか表示されませんでした。この問題は、Lightroom 1.4.1 で修正されました。メタデータのアップデートを行うと、正しく変更されなかった Lightroom カタログ内のすべてのファイルが修正されます。(メタデータを保存して更新するには、ライブラリモジュールのグリッド表示でファイルを選択して、Command または Ctrl+S キーを押します。)
- Lightroom 1.4 では、オリンパスの JPEG ファイルが正しく描画されず、書き出し後のファイルに画像ノイズが発生することがありました。
- Lightroom 1.4 で DNG 形式に変換したファイルが、Lightroom の現像モジュール、または Photoshop の Camera Raw 4.4 で読み込み不能になる問題がありました。修正されました。読み込み不能になったファイルを修正するには、もう一度ファイルを DNG 形式に変換する必要があります。元のネイティブ RAW ファイルからやり直す必要はありません。問題が発生した DNG ファイルを選択して形式を変換するには、www.adobe.com/jp/products/dng/ で入手できる DNG Converter 4.4.1 を使用してください。
- Lightroom 1.4 の読み込みの性能が Lightroom 1.3 と比べて劣っている問題。
- Lightroom 1.4.1 アップデートでは、以下の Lightroom 1.4 の変更点も反映されます。
- 初期の Lightroom 1.4 アップデートの問題によって、ご不便をお掛けしたことをお詫び申し上げます。

Lightroom 1.4 では、以下の問題が修正されました。

- Mac OS X 10.5 (Leopard) で、古いプリンタドライバとの互換性が修正されました。
- 現像モジュールのカメラキャリブレーションパネルで指定されていた従来のカメラプロファイルでは、色温度と色かぶり補正のコントロールを最も端に設定すると、表示される画像の画質が低下しました。Camera Raw 4.4 として指定された新しいカメラプロファイルが利用可能になり、既存の Camera Raw 設定や Lightroom 設定が指定されていないすべての画像に初期設定として適用されるようになります。新しい初期設定プロファイルの作成には、更新された Camera Raw 4.4 プロファイルも含まれます。以前のプロファイルを使用して Camera Raw または Lightroom で編集された画像は、そのままのプロファイル値と見た目のまま維持されます。
- 以前のグレースケール変換では、カラーノイズ設定が無効で、グレースケールのチャンネルミキシングが適用されたときに画像に大幅なノイズが発生しました。Lightroom 1.4 では、カラーノイズ設定と効果が有効になり、グレースケール変換でノイズを減少させることが可能になりました。前回の見た目に戻すために、カラーのノイズ軽減を 0 に設定することができます。

Lightroom 1.4.1 の既知の問題:

- プリントモジュールで、「すべての画像に描画」オプションが既に適用されている状態で「ID プレート」オプションの選択を解除しても、なにも変化が起こらず、ID プレートがすべての画像に描画されます。ID プレートが描画されないようにするには、「すべての画像に描画」オプションの選択を解除してから、「ID プレート」オプションの選択を解除します。

Lightroom 1.4.1 と Adobe Photoshop Camera Raw の連携

Lightroom と Photoshop Camera Raw には、RAW に対応しているすべてのアプリケーションで処理の一貫性と互換性が確保されるように、同一の画像処理テクノロジーが搭載されています。RAW に対応しているアプリケーションには、Photoshop CS3、Photoshop Elements 4.01 for Macintosh、Photoshop Elements 6 および Premiere Elements 4 for Windows などがあります。

Photoshop Camera Raw 4.4.1

アドビアプリケーションにおいて Lightroom 1.4.1 の現像モジュールの設定との互換性を確保するには、Camera Raw 4.4.1 プラグインへアップデートする必要があります。Photoshop CS3 のユーザーは、ヘルプメニューに表示されるアップデートツールを使用して、Camera Raw プラグインを自動的にアップデートできます。Camera Raw 4.4.1 プラグインは、アドビの Web サイト (www.adobe.com/jp/products/photoshop/cameraraw.html) にアクセスして手作業でダウンロードおよびインストールすることもできます。インストールの手順には厳密に従ってください。

Camera Raw 4.4.1 との Lightroom 設定の共有

初期設定では、Lightroom の現像モジュールの設定は、Lightroom のデータベースに保存されます。Lightroom の現像設定を Camera Raw 4.4.1 でも表示させるには、そのファイルの現像設定が XMP メタデータに書き込まれている必要があります。このメタデータは、RAW ファイルの現在の画像ディレクトリの XMP サイドカーファイル(ファイル名.xmp)に保存されるか、DNG ファイル内に直接保存されます。画像を最新の現像設定で更新するには、ライブラリモジュールを選択し、対象の画像を選択します。Command または Ctrl+S キーを押して設定を XMP メタデータに保存します。

Camera Raw 4.4.1 での Lightroom の設定の表示

Lightroom と Camera Raw を連携させる前に、Camera Raw の環境設定を「画像設定の保存先：サイドカー “.xmp” ファイル」に設定してください。初期設定では、Camera Raw は Lightroom の現像モジュールで設定した画像の調整と同じように表示します。

Lightroom での Camera Raw の設定の表示

以前のバージョンの Camera Raw で編集された RAW ファイルは、Lightroom に読み込まれた後も、まったく同じように表示されます。注意：これらのファイルは、Lightroom が以前の編集内容を認識できるように、環境設定が「画像設定の保存先：サイドカー “.xmp” ファイル」に設定されているときに編集されていなければなりません。Lightroom に読み込まれた後に Camera Raw で編集されたファイルは、メタデータメニューから、「メタデータをファイルから読み込む」を選択して Lightroom で更新することができます。注意：このメニューオプションは Lightroom のライブラリモジュールだけで使用可能です。

Camera Raw と Lightroom に関する補足事項

- Camera Raw は、Lightroom のライブラリモジュールのメインの画像に適用されている現在の設定のみを読み取ります。仮想コピーとスナップショットでの調整は、Camera Raw 4.4.1 では表示または使用できません。

サポートについて

アドビカスタマーサービス

ご購入前のアドビ製品に関するお問い合わせ、お電話による製品のご注文、アドビストアに関するお問い合わせや、ユーザ登録、ご購入後のロック解除手続きなど、テクニカルサポート以外のお問い合わせについて提供しております。お問い合わせ方法につきましては、アドビホームページ (<http://www.adobe.com/jp/>) 内の「お問い合わせ」からご確認ください。

サポートプランとテクニカルリソース

サポートプランやトラブルシューティングリソースなどを含む製品の技術的なサポートが必要な場合は、<http://www.adobe.com/jp/support/> を参照してください。無償のトラブルシューティングリソースには、アドビのサポートデータベース、ユーザフォーラムなどがあります。

その他のリソース

オンラインリソース

デザインセンター (<http://www.adobe.com/jp/designcenter/>)

Copyright © 2008 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved.

Adobe, Lightroom and Photoshop are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. Windows is either a registered trademark or a trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. Mac is a trademark of Apple Inc., registered in the United States and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

<AdobeIP#0000484>

4/4/2008