



## PGML(Precision Graphics Markup Language) Questions & Answers

**Q1:** アドビシステムズ社が、W3C (World Wide Web Consortium) へ提出したものはどのようなものですか？

A1: W3C の要望に応じてアドビシステムズ社は、Webの2Dグラフィックス言語に関する提案を提出しました。これはPGML(Precision Graphics Markup Language)というWebのベクター形式グラフィックスの言語仕様です。PGMLは、Adobe® PostScript®言語やPDF(Portable Document Format)と同じイメージング・モデルを使用し、Webでのダイナミックな動作をはじめとする機能を拡張します。PGMLはXMLに準拠しておりXSL、CSS、SMIL、およびDOMなどの各種Webの規格と互換性があり、これらの規格を活用したダイナミックなWebサイトの作成を可能にします。

**Q2:** アドビシステムズ社は、W3CにPGMLに関してどのようなことを求めているのですか？

A2: アドビシステムズ社は、W3Cに仕様を完成し最終的な規格を推奨するPGMLに関するワーキンググループをセットアップするように求めています。

**Q3:** アドビシステムズ社は、PGMLに関して、W3C内で支持を得られると予想していますか？

A3: W3Cは現在、ベクター形式のグラフィックスの言語仕様を積極的に探しているため、かなりの支持を得られると予想しています。アドビシステムズ社は15年間、グラフィックスの規格を提供しつづけており、プロフェッショナルなグラフィックスツールやテクノロジーのプロバイダとしてマーケットリーダーの地位を確立してきました。アドビシステムズ社の提案は、技術的な基盤がありW3Cの技術的な方向性に合致しています。

**Q4:** W3Cに対してベクター形式グラフィックスの仕様を提出する企業は他にありますか？

A4: W3Cに対して、ベクター形式グラフィックスに関する複数の提案が提出されると予想しています。現在わかっているものは、Research CouncilsのCentral Laboratoryからのもので、Central Laboratoryは、「Schematic Graphics on the World Wide Web」という提案を提出しました。PGMLにその提案の基本的な側面を包括することは、容易にできると考えています。



**Q5 :** ベクター形式のグラフィックス仕様は、なぜ重要なのですか？

A5 : テキストやイメージの場合と異なり、ベクター形式のグラフィックスに関する Web の言語仕様は、現存せず既に提案としてW3Cに受け入れられているものもありません。HTMLは、テキスト用の規格であり、GIF/PNG/JPEG はイメージに関する規格です。PGML が仕様として受け入れられると、それがブラウザにおける言語仕様になります。PGML は、特別なプラグインや独自フォーマットを必要としないでダイナミックなグラフィックスに関するニーズを満たします。また、より速いダウンロード時間を望むベクター形式のグラフィックスに対するユーザやWeb制作者のニーズに答えます。

**Q6 :** PGML はオープンな規格ですか？

A6 : PGML は、完全にオープンな規格です。PGML 言語仕様はW3Cによって所有およびコントロールされることとなります。

**Q7 :** PGML は何をすることを目的にしていますか？

A7 : PGML は、シンプルなグラフィックスと複雑なグラフィックスを作成する両方のニーズに対応します。シンプルなビジネスチャートなどの軽量のグラフィックスの作成とCAD(コンピュータ支援デザイン)グラフィックスやその他の形式のハイエンドな Web デザインが可能で、また、信頼性の高いWeb プリンティングを実現したり、プロフェッショナルなタイプライブラリへの広範なアクセスを提供し、豊かなフォントの再現を可能にします。

**Q8 :** PGML を使用し、恩恵を享受するのは誰ですか？

A8 : Web コンテンツのクリエイター、デベロッパー、およびエンドユーザが、PGML から恩恵を受けることとなります。ハイエンドの Web デザイナーたちは、アドビシステムズ社に対して、ダウンロード時間が短い、Web用のインパクトのある精密なグラフィックスを作成することが可能な言語仕様を提供するよう求めてきました。Web デザイナーは、ダウンロード時間を短縮するために、手間がかかり、品質を劣化しかねない方法で余儀なく作業を行ってきました。たとえば、今日の各種の規格を使用した場合、ピクセルでの再現が必要なグラフィックスはGIF形式に変換し、それから減色することが必要です。PGMLの場合、ハイエンドのWebデザイナーは、日常的に利用するグラフィックスソフトウェアから直接エクスポートすることができます。そして、それはPostScript言語やPDFと同じイメージングモデルを使用します。加えて、アドビから新たに発売されたAdobe® ImageReady™によって、グラフィックスのプロフェッショナルは、1つのツールでWeb用のイメージを最適化することができるため、イメージ処理の効率を向上することができます。



**Q9: PGML の主要な機能はなんですか？**

A9: PGML は、XML ドキュメント規格の方向性と完全に互換性をもつことになります。

加えて、PGML には、モーションパスなど、シンプルなアニメーションが内包されています。また、スクリプトや DOM (ドキュメント・オブジェクト・モデル) を使用することによってより複雑なアニメーションの制作も可能です。PGML は、大量に蓄積されている既存の PostScript 言語ファイルや PDF 形式のグラフィックス・ファイルと互換性があり PostScript 言語ファイルや PDF から PGML へは容易に変換できるようになります。

**Q10: アドビシステムズ社にとって、PGML はなぜ重要なのですか？**

A10: アドビシステムズ社は、Web サイトの作成やコンテンツツールのプロバイダーとしてリーダーであり、Web コンテンツのクリエイター、デベロッパー、およびエンドユーザにより豊かな表現力を与えます。アドビシステムズ社の顧客とパートナーから、特にベクター形式のグラフィックスの分野において、課題となっている言語仕様の要求を満たすために、リーダーシップとるよう求められてきました。PGML はこれらの課題、そして多くの Adobe Photoshop® と Adobe Illustrator® のユーザの期待にこたえます。

**Q11: アドビは、PGML を同社の製品にどのように組み込むことになりますか？**

A11: PGML は、アドビ製品、特に、ベクター形式のグラフィックスをベースにした代表的なイラストレーションソフトウェアである Adobe Illustrator のユーザの可能性を拡げます。PGML によって、作品を Web へシームレスにエクスポートすることができます。小規模企業をターゲットとする将来のアドビの各製品では、顧客とのやりとりができるように、PGML を HTML レイアウトに埋め込み、ダイナミックな動作を追加するような機能が搭載されるかもしれません。

**Q12: PGML と PDF はどこが似ていますか？**

A12: アドビは、同社の製品ラインにおいて、PDF と PGML の両仕様をサポートしていきます。PDF も PGML も、特定のデバイスおよびプラットフォームに依存しないグラフィックスフォーマットです。加えて、それらはともに同じ 2D イメージングモデルを使用します。1 ページの PDF と PGML 間での変換は、簡単にできるようになります。

**Q13: PGML と PDF はどこが違いますか？**

A13: PDF と PGML には、以下のように、多数の異なる点があります。

- ・PDF の主な用途は、表示と印刷の両方を目的とするドキュメントの作成です。一方、PGML グラフィックスは、Web ページにダイナミックに埋め込むことを目的としています。たとえば、PGML の仕様には、Web にとって重要な機能である透過とアンチエイリアスのコントロールが含まれています。

- ・PDF は、カスタマイズされた情報を、Web 上にダイナミックに、あるいはプリトオンデマンドに提供するための重要なツールです。



- ・PGMLは、WebグラフィックスをWebページ上に埋め込む時に最適です。
- ・PGMLは、ウェブの対話性やコラボレーションの側面に対応するようにデザインされています。

**Q14: PGMLとXMLとの関係は?**

A14: PGMLは、XMLを中心にゼロからデザインされ、W3CのXMLドキュメントの規格に完全準拠しています。

**Q15: PGMLは、MacromediaのFlashのファイルフォーマットと比較してどのような特徴がありますか?**

A15: Flashは現在、オープンな規格ではなく、独自形式の、バイナリーファイルフォーマットで、ブラウザと接続するためにはプラグインを必要とします。既存の各種のWeb規格ディレクションとの互換性や対話性はありません。PGMLは、完全にオープンな規格であり、ブラウザに組み込まれることになるため、プラグインが不要ありません。PGMLには、アニメーションを含め、Flashファイルフォーマットが持つほとんどの機能が組み込まれており、しかもオープンな規格であるという価値があります。PGMLのオープンな仕様の詳細については、W3Cワーキンググループによってまとめられ、W3Cによってコントロールされることとなります。アドビは、バイナリーファイルフォーマットに匹敵するサイズのファイルを作成するPGML圧縮アルゴリズムを提案することとなります。

PGMLは、既存の各種Webの規格に準拠し、また活用されるように、ゼロからデザインされました。以下のように、バイナリーファイルフォーマットに対して多数の優位性があります。

- ・PGMLは、普通のテキストで表現されるため、テキストエディターを使用して手作業で作成したり、CGIスクリプトで作成することができます。また、PGMLテキストは、サーチエンジンやブラウザ内の「find(検索)」コマンドによって見つけることが可能です。

- ・PGMLは、HTMLで使用されるのと同じスクリプトテクニック(たとえばJavaScript)を使用してスクリプトすることができます。これは、PGMLが、そのオブジェクト・モデルをDOM(ドキュメント・オブジェクト・モデル)へ提供するからです。

- ・PGMLはXMLをベースにしており、XML内のすべての拡張性のある機能を活用することができます。

**Q16: アドビシステムズ社外では、誰がPGMLを支持していますか?**

A16: IBM、Netscape、およびSun Microsystemsが、アドビシステムズ社のPGML提案の共同提出者です。これらの企業は、各社それぞれのニーズと広範なユーザのニーズに対応する最適でオープンなソリューションの提供に関して、アドビシステムズ社とパートナーシップを組みました。加えて、世界最大級のソフトウェアデベロッパーであるCorelが、アドビシステムズ社のPGML提案に対して支持を表明しています。