

Adobe Illustrator 10 and Adobe Photoshop 6

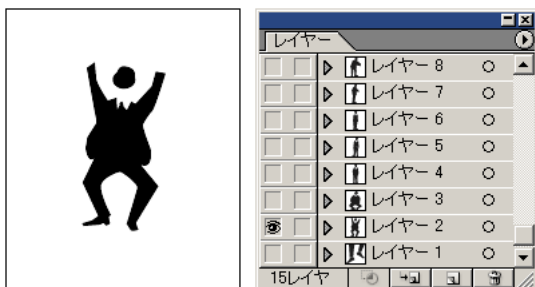
レイヤーを使用してアニメーションを作成する

Adobe® Photoshop® および付属の ImageReady™ には Adobe Illustrator® 10 のレイヤーの保持機能があるので、従来のアニメーション技術をプロ品質の Web アニメーションに適合させるのに非常に適しています。ここでは、ImageReady を使用して、Illustrator のマルチレイヤーファイルから Web アニメーションを作成し、最適化する方法について説明します。



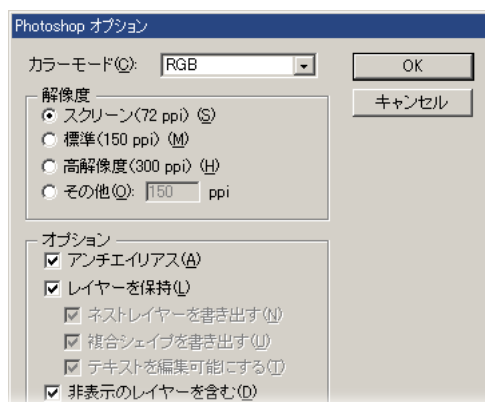
1. Illustrator のレイヤーを並べる

アニメーションに使用する Illustrator ファイルを開き、レイヤーを並べます。レイヤーが、アニメーションフレームとして表示される順序で並んでいることを確認します。ImageReady でレイヤーをフレームに変換すると、最背面のレイヤーがアニメーションの最初のフレームになります。必要に応じて、ImageReady でファイルを開いた後にレイヤーの順序を変更することもできます。



2. ファイルを Photoshop 形式で書き出す

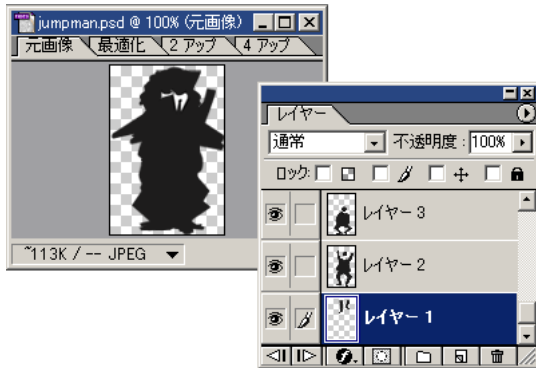
「ファイル > データ書き出し」を選択します。「ファイルの種類」で「Photoshop」を選択し、ファイルを保存します。Photoshop オプションダイアログボックスで、「カラーモード」に「RGB」を、「解像度」に「スクリーン (72ppi)」を選択します。「アンチエイリアス」を選択して、書き出した画像の境界線を滑らかにし、「ネストレイヤーを書き出す」を選択してレイヤーを保持します。「OK」をクリックして Illustrator を終了します。



3. ImageReady でファイルを開く

ImageReady を起動し、Photoshop 形式で保存したファイルを開きます。ImageReady レイヤーパレットでレイヤーが保持されていることに注目してください。

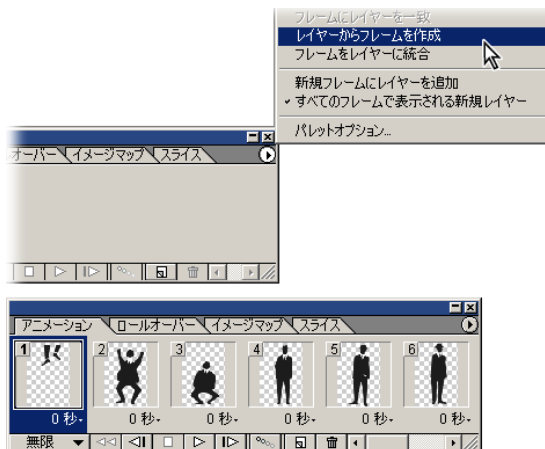
Illustrator から Photoshop 形式でマルチレイヤーファイルを書き出すと、背景レイヤーがファイルに追加されます。「背景」のラベルが付いた空のレイヤーが ImageReady のレイヤーパレットの最背面のレイヤーとして表示される場合は、そのレイヤーを選択し、パレットのごみ箱ボタンをクリックして削除します。



4. アニメーションを作成する

ImageReady のアニメーションパレットで、パレットメニューから「レイヤーからフレームを作成」を選択します。Illustrator ファイルの各レイヤーは、順序通りフレームになり、アニメーションパレットに表示されます。

ここで、アニメーションのフレームをプレビューおよび追加、削除、変更したり、必要に応じて再生オプションを設定したりできます。



5. 最適化し、保存する

アニメーションパレットメニューで「アニメーションの最適化」を選択し、「バウンディングボックス」と「重複ピクセルの削除」を選択して「OK」をクリックします。フレームのサムネイルを右クリックする (Windows®) か、Control キーを押しながらクリックし (Macintosh)、「自動」を選択して、透明効果が含まれるフレームを保持します。

最適化パレットで、ファイル形式メニューから「GIF」を選択し、Web 表示用にファイルを最適化するためのその他のオプションを選択します。次に、「ファイル > 最適化ファイルを保存」を選択します。

