

# 디자인 전문가를 위한 Adobe® 솔루션

## FAQ: Intel® 기반 Mac 컴퓨터에 대한 Adobe의 지원

Adobe Creative Suite, Studio 및 기타 Adobe 응용 프로그램을 사용하는 Adobe 고객을 위한 FAQ 자료

**Q. Adobe는 새로운 Intel 기반 Mac 컴퓨터를 지원할 계획입니까?**

**A.** 예, 그렇습니다. Adobe는 새로운 Intel 기반 Mac 컴퓨터를 지원할 것이라고 공개적으로 발표하였습니다. 2005년 6월 6일, Adobe의 CEO Bruce Chizen은 샌프란시스코에서 진행된 Apple사의 Worldwide Developer Conference 기조 연설을 통해, Adobe가 Macintosh 컴퓨터 제품군을 Intel 마이크로프로세서로 전환하기로 한 Apple의 결정을 강력히 지원할 것이라고 밝힌 바 있습니다. Chizen 사장은 연설을 통해 “Apple의 이번 전환 전략이 매우 현명한 선택이라고 생각하며 PowerPC와 Intel 프로세서를 지원하는 Macintosh를 위한 Creative Suite의 새로운 버전을 개발할 계획”이라고 언급했습니다. 최근 개최된 Macworld 2006에서 Apple은 두 가지 최신 Intel 기반 Mac 시스템인 iMac과 MacBook Pro를 예정보다 빨리 선보이게 되었다고 발표했습니다.

**Q. 이와 같은 결정이 Adobe의 제품 개발 계획에 어떤 영향을 미치게 됩니까?**

**A.** Adobe는 Mac OS용 응용 프로그램의 다음 버전을 통해 Intel과 PowerPC® 마이크로프로세서를 모두 지원할 것을 계획하고 있습니다. Adobe 개발 팀은 현재 아래 명시된 제품(및 다른 제품)에 대한 전환 계획을 진행, 평가하고 있습니다.

- Adobe Creative Suite
- Adobe Photoshop®
- Adobe Illustrator®
- Adobe InDesign®
- Adobe GoLive®
- Adobe InCopy®
- Adobe Acrobat® Professional
- Adobe After Effects®
- Macromedia® Studio
- Dreamweaver®
- Flash® Professional
- Flash Basic
- Fireworks®
- Contribute®

**Q. Adobe는 Intel 기반 Mac 컴퓨터를 지원하기 위해 어떤 노력을 기울이고 있습니까?**

**A.** 20년 이상 Mac OS 응용 프로그램 개발에 앞장서 온 기업으로서 Adobe가 차세대 Mac 컴퓨터를 지원하는 것은 지극히 자연스러운 행보입니다. 특히, Adobe는 Intel 기반 Mac 컴퓨터의 잠재적인 속도와 성능, 그리고 디자인 전문가 고객을 겨냥한 생산성 증대에 큰 기대를 품고 있습니다.

Apple의 새로운 컴퓨터 시스템을 지원하기 위해 Adobe가 진행하는 내용은 구체적으로 다음과 같습니다.

- Macintosh 소프트웨어 개발 전략을 Apple의 Xcode 기술로 전환하여 새로운 Intel 기반 Mac 컴퓨터와 이전의 PowerPC 기반 Mac 시스템에서 모두 실행되는 유니버설 버전 응용 프로그램을 구축할 수 있습니다.
- 수천 시간에 달하는 엄격한 테스트를 거쳐, 디자인 전문가 고객이 원하는 까다로운 품질 수준을 충족하는 유니버설 버전의 응용 프로그램을 제작하고 있습니다. 2006년 1사분기에 출시된 최신 iMac 및 MacBook Pro 시스템에서의 테스트는 물론, 향후 출시될 Apple의 모든 Intel 기반 전문가용 데스크탑 시스템에서도 테스트를 진행할 것입니다.
- 개발 도구를 Apple의 Xcode로 전환하는 과정에서 Adobe 소프트웨어를 위한 플러그인과 시스템을 제작하는 타사 개발업체 및 시스템 통합업체 제품과의 호환성도 고려할 것입니다.

이와 더불어, Adobe는 Adobe Labs 사이트에서 유니버설 버전인 Adobe Lightroom™ 퍼블릭 베타 프로그램의 무료 다운로드를 제공하고 있습니다. 이 프로그램은 아직 검증되지 않은 베타 버전이므로 시판용 소프트웨어에 필요한 까다롭고 번거로운 테스트 과정을 거치지 않고도 신속하게 출시할 수 있다는 이점이 있습니다. 고객은 베타 버전을 통해 향후 유니버설 버전으로 출시될 Adobe 제품의 성능을 미리 확인해 볼 수 있습니다.



Adobe는 광범위한 테스트를 거친 유니버설 버전 응용 프로그램을 제공하고 Adobe 제품을 지원하는 환경을 이전하는 등의 노력을 통해, Macintosh 시스템에서 Adobe 제품을 사용하던 고객들이 새로운 Intel 기반 시스템으로 원활하게 이전할 수 있도록 확실히 지원해 드릴 것입니다.

**Q. Adobe는 Adobe Creative Suite 2, Studio 8, 그리고 Photoshop CS2, InDesign CS2, Illustrator CS2, Dreamweaver 8, Flash Professional 8, After Effects 7.0 같은 개별 응용 프로그램을 유니버설 버전으로 업데이트할 계획입니까?**

**A.** 아닙니다. 현재 출시된 제품을 Intel 및 PowerPC 기반 시스템에서 모두 사용할 수 있는 유니버설 버전 응용 프로그램으로 재출시할 계획은 없습니다. 이는 Adobe Creative Suite 2와 Studio 8 뿐 아니라 Photoshop CS2, InDesign CS2, Illustrator CS2, Acrobat 7.0 Professional, Dreamweaver 8, Flash Professional 8, After Effects 7.0 같은 개별 응용 프로그램에도 모두 해당됩니다. 그 대신, 새로운 Intel 기반 Mac 컴퓨터에서 사용할 수 있는 유니버설 버전 응용 프로그램으로서 이들 제품의 다음 버전을 개발하는 데 주력하고 있습니다. 제품 기능을 단계적, 지속적으로 향상시켜 나가고 고객이 기대하는 방식으로 작업 흐름을 지원한다는 Adobe의 표준화된 개발 과정에 Intel 기반 Mac을 지원하기 위한 추가적인 노력을 곁들여, 고객을 위한 최상의 가치를 전달해 드릴 것입니다.

**Q. Adobe 고객이 주요 제품의 다음 버전에서나 유니버설 버전의 프로그램을 이용할 수 있는 것은 무엇 때문입니까?**

**A.** 소프트웨어가 운영 체제 플랫폼과 프로세스 변화에 발맞춰 나아가기 위해서는 매우 복잡하고 철저한 테스트 과정이 수반되어야 합니다. 호환성 문제가 발생할 경우 응용 프로그램의 전체 기능에 좋지 않은 영향을 미칠 수 있기 때문입니다. Adobe는 수년에 걸쳐 소프트웨어 개발 과정을 개선해 온 결과, 정기적인 개발 주기에 엄격한 테스트 단계를 포함시켜야만 다양한 유형의 변화를 효율적으로 지원할 수 있다는 사실을 깨닫게 되었습니다. 이를 통해, 급변하는 고객의 기대치를 신속하게 수용할 수 있도록 기술을 개발하는 동시에 중요한 신규 시스템 구성에 대한 지원을 이어갈 수 있습니다. 따라서 처음 Mac OS 9에서 Mac OS X로 변환했던 방식을 그대로 사용하여 Mac OS X 플랫폼을 Intel 프로세서로 변환하는 것이 최상의 접근이라고 결론 내렸습니다. Mac OS X(10.0.0) 출시 후 18~24개월 동안 십여 개의 응용 프로그램을 대상으로 Mac OS X에서 실행될 수 있도록 다시 엔지니어링하는 과정을 거쳤으며 그러한 과정을 해당 제품의 기본 출시 주기에 포함시켰습니다. 이처럼 철저히 계획된 접근 덕분에, 안정적이고 풍부한 기능을 갖추었으면서도 고객이 사용하는 새로운 플랫폼에 문제 없이 호환되는 제품을 출시할 수 있었습니다.

**Q. Adobe의 전문가용 응용 프로그램의 다음 버전은 언제 출시될 예정입니까?**

**A.** Adobe는 기업 정책에 따라 제품의 출시 예상 날짜를 밝히지 않습니다. 하지만 전환 계획에 대한 개략적인 지침으로, Adobe 전문가용 응용 프로그램의 주요 업그레이드 출시 기록을 지속적으로 추적한 결과로 미루어 보아 18~24개월 주기로 진행되었음을 말씀드릴 수 있습니다.

**Q. Adobe Creative Suite 2나 Studio 8 같은 기존의 Adobe 응용 프로그램을 Intel 기반 Mac 컴퓨터에서 실행해야 합니까?**

**A.** Apple은 Mac OS X에 Rosetta를 구축했습니다. Rosetta는 각 응용 프로그램 제조업체에서 호환 가능한 버전을 개발할 때까지 해당 응용 프로그램을 동적으로 변환하여 Intel 기반 Mac에서 실행할 수 있게 해 줍니다. Adobe Creative Suite 2, Studio 8, 그리고 이들 제품군의 각 솔루션과 After Effects 7.0은 Rosetta를 통해(한 가지 솔루션만 제외) 모두 작동할 수 있습니다(다음 질문 참조). 그러나 Adobe의 전문가용 응용 프로그램을 Rosetta에서 실행하는 경우, 다음 사항을 유의해야 합니다.

- 성능 - 일반적으로(기존 버전의 Adobe 전문가용 응용 프로그램을 포함하여), Intel 기반 Mac 컴퓨터에서 실행되도록 설계되지 않은 응용 프로그램의 성능은 PowerPC 기반 Mac에서 실행하는 경우보다 현저히 저하될 수 있습니다. 더욱 향상된 속도를 기대하던 고객들이 오히려 성능 저하를 겪고 실망하게 될 수 있습니다. 1GB 이상의 RAM을 설치함으로써, 특히 Rosetta에서 여러 응용 프로그램을 동시에 실행하는 경우 이와 같은 성능 문제를 '일부' 해결할 수는 있습니다. 그러나 더욱 확실한 성능을 원하는 Mac 기반 고객의 경우에는, 유니버설 버전 소프트웨어 프로그램으로 다음 버전이 출시되기 전까지는 기존의 PowerPC 시스템에서 Adobe Creative Suite 2, Studio 8, 그리고 각 솔루션을 그대로 사용하는 것이 좋습니다.
- 호환성 및 기타 문제 - Adobe의 전문가용 응용 프로그램은 Rosetta가 구축된 환경에서 광범위한 테스트를 거치지 못했으므로, Rosetta 환경에서 이들 프로그램을 실행할 경우 호환이 되지 않거나 다른 문제가 발생할 수 있습니다. Adobe는 '기술 지원 데이터베이스'(www.adobe.com/support/main.html)를 통해 알려진 문제 상황을 지속적으로 추적하고 논의할 것입니다.

- 플러그인 지원 - 타사 플러그인을 Adobe의 전문가용 응용 프로그램과 함께 사용하는 경우, 해당 플러그인을 개발한 업체 측에 Rosetta 환경과 호환되는지 여부를 확인해야 합니다.

Rosetta에 대한 자세한 사항은 Apple 웹 사이트([www.apple.com/rosetta](http://www.apple.com/rosetta))를 참조하시기 바랍니다.

**Q. Rosetta 환경에서 Adobe Creative Suite 2, Studio 8 또는 After Effects 7.0을 실행하는 경우 발생하는 알려진 문제가 있습니까?**

**A.** 2006년 1월 31일 현재, Rosetta 환경에서 Studio 8 또는 After Effects 7.0을 실행하는 경우 위에서 언급한 성능 저하 가능성 문제를 제외하고 다른 알려진 문제는 없습니다. 그러나 Adobe Creative Suite 2의 솔루션 중 하나인 Version Cue Workspace(서버)가 Rosetta에서 실행되지 않는 알려진 문제가 한 가지 있습니다. 새로운 Intel 기반 Mac 시스템에 네트워크로 연결된 PowerPC 또는 Windows® 시스템에 설치, 실행되는 경우에만 Version Cue Workspace를 사용해서 파일을 공유하고 버전을 추적하거나 리뷰에 참여할 수 있습니다. 추가적으로 새로운 문제가 발견되면 Adobe '기술 지원 데이터베이스'([www.adobe.com/support/main.html](http://www.adobe.com/support/main.html))에 게시하겠습니다.

**Q. Adobe는 Rosetta 환경에서 실행되는 응용 프로그램에 대한 기술 지원을 제공합니까?**

**A.** Adobe는 예전과 동일하게 제품 지원을 지속해 나갈 것입니다(무료/유료 지원 프로그램에 대한 자세한 내용은 [www.adobe.com/support/main.html](http://www.adobe.com/support/main.html) 페이지 참조). 그러나 Rosetta 환경에서 발생하는 설치 문제나 호환성 문제, 기타 문제를 해결하지 못할 수도 있습니다.

Adobe는 PowerPC 및 Windows 시스템에서 사용되는 응용 프로그램에 대해 철저한 테스트와 검증을 마쳤습니다. 비록 성능 저하나 호환성, 기타 몇 가지 문제가 발생할 수는 있겠지만, Rosetta 환경에서 대부분의 기존 응용 프로그램은 Intel 기반 Mac 하드웨어와 기본적으로 호환될 것입니다. 그러나 Adobe는 Adobe의 응용 프로그램이 Rosetta 환경에서 실행되도록 광범위한 테스트와 검증을 실시하고 있진 않으며, 그보다는 Apple의 Xcode 기술에 맞도록 소프트웨어 개발을 전환하여 주요 제품의 향후 유니버설 버전을 출시하는 데 더욱 주력하고 있습니다.

Adobe는 기술 지원 데이터베이스([www.adobe.com/support/main.html](http://www.adobe.com/support/main.html))를 통해 알려진 문제를 게시하고 있습니다. 지원을 요청하는 고객은 이 페이지를 활용하여 Rosetta와 관련한 더욱 자세한 정보를 확인하실 수 있습니다. Rosetta 환경에서 제품을 사용하는 동안 문제가 발생하면, [www.adobe.com/misc/bugreport.html](http://www.adobe.com/misc/bugreport.html) 페이지로 문제를 보고해 주시기 바랍니다.