ADOBE® DREAMWEAVER® CS3

HANDBOEK



Adobe

© 2007 Adobe Systems Incorporated. Alle rechten voorbehouden.

Adobe® Dreamweaver® CS3 Handboek voor Windows® en Macintosh

Als bij dit handboek software wordt geleverd waarvoor een gebruiksrechtsovereenkomst geldt, worden dit handboek en de software die erin wordt beschreven, geleverd onder licentie en mogen de software en het handboek alleen worden gebruikt of gekopieerd in overeenstemming met de bepalingen in de licentie. Behoudens uitzonderingen voortvloeiende uit licenties, mag niets uit deze publicatie in welke vorm of op welke manier dan ook worden verveelvoudigd, opgeslagen op een gegevensopzoeksysteem of openbaar gemaakt door middel van elektronische of mechanische kopieën, geluidsdragers of op enigerlei andere wijze zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Adobe Systems Incorporated. Houd er rekening mee dat op de inhoud van deze handleiding de wet op het auteursrecht van toepassing is, ook als de handleiding niet wordt verstrekt met software waarvoor een gebruiksrechtovereenkomst geldt.

De inhoud van deze handleiding wordt alleen ter informatie geleverd, kan zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd en houdt geen enkele verplichting in voor Adobe Systems Incorporated. Adobe Systems Incorporated wijst alle verantwoordelijkheid of aansprakelijkheid van de hand voor fouten of onnauwkeurigheden die in de informatieve inhoud van deze handleiding kunnen voorkomen.

Op bestaande illustraties of afbeeldingen die u in uw project wilt opnemen is mogelijk copyright van toepassing. Ongeoorloofde opname van dergelijk materiaal in uw nieuwe werk is mogelijk in strijd met de rechten van de houder van het copyright. U wordt aangeraden toestemming te vragen aan de houder van het copyright voor gebruik van het betreffende werk.

Eventuele bedrijfsnamen in voorbeeldsjablonen dienen slechts om het gebruik van het product te illustreren en zijn fictief.

Adobe, het Adobe-logo, ActionScript, ColdFusion, Creative Suite, Director, Dreamweaver, Fireworks, Flash, FlashPaper, HomeSite, JRun, Photoshop, Shockwave en Version Cue zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Adobe Systems Incorporated in de Verenigde Staten en/of andere landen.

ActiveX, Microsoft en Windows zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of in andere landen. Apple en Mac OS zijn handelsmerken van Apple Inc., gedeponeerd in de Verenigde Staten en andere landen. Java en Solaris zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Sun Microsystems, Inc. in de Verenigde Staten en andere landen. Linux is het gedeponeerde handelsmerk van Linus Torvalds in de Verenigde Staten en andere landen. UNIX is een handelsmerk in de Verenigde Staten en in andere landen, onder exclusieve licentie van X/Open Company, Ltd. Alle andere handelsmerken zijn het eigendom van de respectieve eigenaren.

Dit product bevat software die is ontwikkeld door Apache Software Foundation (http://www.apache.org/). Op Graphics Interchange Format © rust het auteursrecht, dat eigendom is van CompuServe Incorporated. GIF(sm) is een servicemerk in eigendom van CompuServe Incorporated. MPEG Layer-3-audiocompressietechnologie in licentie gegeven door Fraunhofer IIS en Thomson Multimedia (http://www.mp3licensing.com). U mag de gecomprimeerde MP3-audio niet in de Software gebruiken voor real-time of live uitzendingen. Als u een MP3-decoder nodig hebt voor real-time of live uitzendingen, bent u verantwoordelijk voor het verkrijgen van een licentie voor deze MP3-technologie. Spraakcompressie- en -decompressietechnologie in licentie gegeven door Nellymoser, Inc. (www.nellymoser.com) Flash CS3-video powered by On2 TrueMotion-videotechnologie. © 1992-2005 On2 Technologies, Inc. Alle rechten voorbehouden. http://www.on2.com. Dit product bevat software die is ontwikkeld door de OpenSymphony Group (http://www.opensymphony.com/) Sorenson SparkTM-videocompressie- en -decompressietechnologie in licentie gegeven door Sorenson Media, Inc.

Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, California 95110, Verenigde Staten.

Kennisgeving aan eindgebruikers bij de overheid van de Verenigde Staten De Software en Documentatie zijn “Commercial Items”, zoals gedefinieerd in 48 C.F.R. §2.101, bestaande uit “commerciële computersoftware” en “documentatie bij commerciële software” zoals genoemd in 48 C.F.R. §12.212 of 48 C.F.R. §227.7202, al naargelang hetgeen van toepassing is. Conform 48 C.F.R. §12.212 of 48 C.F.R. §§227.7202-1 tot en met §227.7202-4, al naar gelang hetgeen van toepassing is, is aan de eindgebruikers van de Amerikaanse overheid een licentie voor de commerciële computersoftware en de documentatie bij de commerciële computersoftware verleend (a) alleen als commerciële artikelen en (b) met alleen de rechten die aan alle eindgebruikers worden verleend overeenkomstig de voorwaarden en bepalingen in dit document. Niet-gepubliceerde rechten voorbehouden conform de auteursrechtwetten van de Verenigde Staten. Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, CA 95110-2704, USA. Voor eindgebruikers bij de Amerikaanse overheid stemt Adobe er in toe te voldoen aan alle van toepassing zijnde wetten op het gebied van gelijke behandeling inclusief, indien van toepassing, de voorzieningen van Executive Order 11246, inclusief wijzigingen, Section 402 van de Vietnam Era Veterans Readjustment Assistance Act uit 1974 (38 USC 4212), en Section 503 van de Rehabilitation Act uit 1973, inclusief wijzigingen, en de regelgeving bij 41 CFR Parts 60-1 t/m 60-60, 60-250 en 60-741. De clausule en regels betreffende positieve actie die zijn opgenomen in de voorafgaande zin zullen worden opgenomen via verwijzing.

Inhoud

Hoofdstuk 1: Aan de slag
Installatie 1
Adobe Help 1
Bronnen 4
Nieuw 10

Hoofdstuk 2: Werkruimte
Dreamweaver-werkwijze en -werkruimte 12
Werken in het documentvenster 23
Werkbalken, knoppen, contextmenu's en panelen gebruiken 26
De werkruimte van Dreamweaver CS3 aanpassen 32

Hoofdstuk 3: Werken met Dreamweaver-sites
Een Dreamweaver-site opzetten 38
Werken met een visueel overzicht van uw site 49
Contribute-sites beheren met Dreamweaver 54
Aan bestanden werken zonder een site te definiëren 60
Opties van het tabblad Basis 61

Hoofdstuk 4: Bestanden maken en beheren
Documenten maken en openen 65
Bestanden en mappen beheren 74
Bestanden ophalen van en plaatsen op de server 83
Bestanden in- en uitchecken 87
Bestanden synchroniseren 91
Bestanden vergelijken om verschillen op te sporen 92
Bestanden terugdraaien (Contribute-gebruikers) 95
Mappen en bestanden op uw site camoufleren 96
Bestandsgegevens opslaan in ontwerpnotities. 98
Uw site testen 101

Hoofdstuk 5: Beheer van elementen en bibliotheken
Over elementen en bibliotheken 105
Werken met elementen 106
Een lijst van favoriete elementen maken en beheren 110
Werken met bibliotheekitems 112

Hoofdstuk 6: Pagina's maken met CSS
Wat zijn CSS-stijlpagina's (Cascading Style Sheets) 117
CSS maken en beheren 121
Pagina's met CSS opmaken 140
Werken met labels voor div-elementen 156
AP-elementen animeren 160

Hoofdstuk 7: Pagina's opmaken met HTML
Visuele lay-outhulpmiddelen gebruiken 166
Inhoud in tabellen presenteren 169

Pagina's opmaken in lay-outmodus 183
Frames gebruiken 193

Hoofdstuk 8: Inhoud toevoegen aan pagina's
Werken met pagina's 206
Tekst toevoegen en opmaken 218
Afbeeldingen toevoegen en wijzigen 233
Flash-inhoud invoegen 245
Flash-videoinhoud toevoegen 254
Geluid toevoegen 258
Andere mediaobjecten toevoegen 259

Hoofdstuk 9: Koppelingen en navigatie
Over koppelingen en navigatie 267
Koppelingen maken 269
Snelmenu's 277
Navigatiebalken 279
Afbeeldingen met hyperlinks 280
Problemen met koppelingen oplossen 282

Hoofdstuk 10: Pagina's voorvertonen
Pagina's voorvertonen in browsers 285
Pagina's voorvertonen in mobiele apparaten 286

Hoofdstuk 11: Werken met paginacode
Code schrijven in Dreamweaver 288
De codeeromgeving opzetten 293
De codeeromgeving aanpassen 295
Code schrijven en bewerken 300
Code samenvouwen 309
Code optimaliseren en fouten opsporen 311
Code bewerken in de ontwerpweergave 316
Werken met de kopinhoud van pagina's 321
Werken met include-bestanden op de server 325
Tagbibliotheken beheren 327
Aangepaste tags importeren in Dreamweaver 329

Hoofdstuk 12: JavaScript-gedrag toevoegen
JavaScript-gedrag gebruiken 332
Ingebouwd Dreamweaver-gedrag toepassen 335

Hoofdstuk 13: Werken met andere toepassingen
Integratie tussen diverse toepassingen 350
Werken met Fireworks 351
Werken met Photoshop 357
Werken met Flash 365
Werken met Bridge 366
Werken met Device Central 368

Hoofdstuk 14: Sjablonen maken en beheren
Over sjablonen van Dreamweaver 370
Sjablonen en op een sjabloon gebaseerde documenten herkennen 375

Een Dreamweaver-sjabloon maken 377
Bewerkbare gebieden maken 380
Herhalingsgebieden maken 381
Optionele gebieden gebruiken 383
Bewerkbare tagkenmerken definiëren 386
Een geneste sjabloon maken 387
Sjablonen bewerken, bijwerken en verwijderen 390
Sjablooninhoud exporteren en importeren 393
Een sjabloon uit een bestaand document toepassen of verwijderen 394
Inhoud in een op een sjabloon gebaseerd document bewerken 395
Sjabloonsyntaxis 398
Voorkeuren voor het schrijven van sjablonen instellen 399

Hoofdstuk 15: XML-gegevens weergeven
Over XML en XSLT 401
XSL-transformaties op de server uitvoeren 408
XSL-transformaties op de client uitvoeren 424
Ontbrekende tekeneenheden 426

Hoofdstuk 16: Spry-pagina's visueel opbouwen
Over het Spry-framework 428
Spry-objecten toevoegen 428
Werken met het accordeonobject 430
Werken met het menubalkobject 432
Werken met het inklapbaar-paneelobject 437
Werken met het object paneel met tabs 439
Werken met het object tekstveld voor validatie 441
Werken met het object tekstgebied voor validatie 446
Werken met het object Validatie selecteren 449
Werken met het object selectievakje voor validatie 452
Gegevens weergeven met Spry 455
Spry-effecten toevoegen 463

Hoofdstuk 17: Voorbereidingen voor het bouwen van dynamische websites
Wat zijn webtoepassingen 467
Een lokale webserver installeren 474
Een webtoepassing instellen 477
Databaseverbindingen voor ColdFusion-ontwikkelaars 483
Databaseverbindingen voor ASP-ontwikkelaars 484
Databaseverbindingen voor PHP-ontwikkelaars 491
Databaseverbindingen voor ASP.NET-ontwikkelaars 492
Databaseverbindingen voor JSP-ontwikkelaars 495
Problemen met databaseverbindingen oplossen 499
Verbindingsscripts verwijderen 504

Hoofdstuk 18: Gegevensbronnen voor webtoepassingen
Een database gebruiken om inhoud op te slaan 505
Door gebruikers ingediende gegevens verzamelen 506
In sessievariabelen opgeslagen gegevens openen 508

Hoofdstuk 19: Pagina's dynamisch maken
De werkruimte optimaliseren voor visuele ontwikkeling 512
Dynamische pagina's ontwerpen 515
Overzicht van dynamische inhoudsbronnen 516
Panelen voor dynamische inhoud 519
Bronnen met dynamische inhoud definiëren 521
Dynamische inhoud toevoegen aan pagina's 536
Dynamische inhoud wijzigen 540
Databaserecords weergeven 542
Live-gegevens weergeven 551
Webservices gebruiken 554
Aangepast servergedrag toevoegen 560
Formulieren maken 570

Hoofdstuk 20: Toepassingen visueel samenstellen
Hoofd- en detailpagina's samenstellen (alle servers) 584
Zoekpagina's en resultatenpagina's maken (ColdFusion, ASP, JSP, PHP) 593
Een pagina maken voor het doorzoeken van een database (ASP.NET) 598
Een pagina voor het invoegen van records maken (alle servers) 602
Pagina's maken om een record bij te werken (alle servers) 606
Pagina's maken om een record te verwijderen (alle servers) 611
Pagina's samenstellen met geavanceerde gegevensmanipuleringsobjecten (ColdFusion, ASP, ASP.NET, JSP) 618
Een registratiepagina samenstellen (ColdFusion, ASP, JSP, PHP) 625
Een aanmeldingspagina samenstellen (ColdFusion, ASP, JSP, PHP) 628
Een pagina maken waartoe alleen geautoriseerde gebruikers toegang hebben (ColdFusion, ASP, JSP, PHP) 630
Een map in uw toepassing beveiligen (ColdFusion) 632
ColdFusion-componenten gebruiken (ColdFusion) 633
JavaBeans gebruiken (JSP) 639

Hoofdstuk 21: ASP.NET- en ColdFusion-formulieren maken
ColdFusion MX 7-formulieren maken 641
ASP.NET-formulieren maken 653
ASP.NET DataGrid- en DataList-webbesturingselementen maken 658

Hoofdstuk 22: Taken automatiseren
Taken automatiseren 665

Hoofdstuk 23: Toegankelijkheid
Dreamweaver en toegankelijkheid 671
Toegankelijkheidsfuncties in Dreamweaver 672
Pagina's voor toegankelijkheid ontwerpen 673

Hoofdstuk 24: Sneltoetsen en extensies
Sneltoetsen 675
Extensies 677

Index 678

Hoofdstuk 1: Aan de slag

Hebt u de nieuwe software nog niet geïnstalleerd, lees dan eerst de informatie over de installatie en andere voorbereidende werkzaamheden. Neem voordat u met de software aan de slag gaat eerst even de tijd om het overzicht te bekijken van de Help van Adobe en de vele andere bronnen die beschikbaar zijn voor gebruikers. U hebt toegang tot instructievideo's, insteekmodules, sjablonen, gebruikersgroepen, cursussen, handleidingen, RSS-feeds en nog veel meer.

Installatie

Vereisten

❖ In het Lees mij-bestand dat deel uitmaakt van de software vindt u alle systeemvereisten en aanbevelingen voor uw Adobe®-software.

De software installeren

1 Sluit alle andere Adobe-toepassingen die op uw computer worden weergegeven.

2 Plaats de installatieschijf in het schijfstation en volg de aanwijzingen op het scherm op.

Opmerking: *Zie het Lees mij-bestand op de installatieschijf voor meer informatie.*

De software activeren

Als u een licentie voor één gebruiker voor de Adobe-software hebt aangeschaft, wordt u gevraagd de software te activeren. Dit is een eenvoudige, anonieme procedure die u dient uit te voeren binnen 30 dagen nadat u de software in gebruik hebt genomen.

Voor meer informatie over productactivering raadpleegt u het Lees mij-bestand op de installatieschijf of gaat u naar de website van Adobe op www.adobe.com/go/activation_nl.

1 Als het dialoogvenster Activeren nog niet wordt weergegeven, kiest u Help > Activeren.

2 Volg de aanwijzingen op het scherm.

Opmerking: *Als u de software wilt installeren op een andere computer, moet u deze eerst deactiveren op uw computer. Kies Help > Deactiveren.*

Registreren

Registreer uw product voor gratis installatie-ondersteuning, berichten voor updates en andere services.

❖ Volg om uw product te registreren de aanwijzingen op het scherm in het dialoogvenster Registratie, dat verschijnt nadat u de software hebt geïnstalleerd en geactiveerd.



Als u uw product niet meteen registreert, kunt u dit op elk moment doen door te kiezen voor Help > Registratie.

Adobe Help

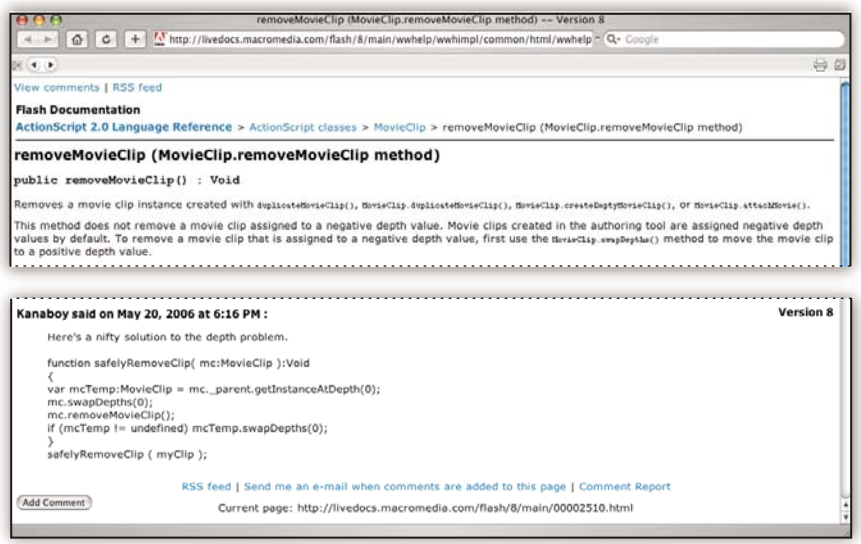
Adobe Help-cursussen

Documentatie voor uw Adobe-software is beschikbaar in verschillende indelingen.

In-product en LiveDocs Help

De Help in het product geeft toegang tot alle documentatie- en instructiemateriaal dat beschikbaar is op het moment dat de software wordt verzonden. U kunt de Help weergeven via het menu Help in uw Adobe-product.

LiveDocs Help bevat de volledige inhoud van de Help in uw product, inclusief updates en koppelingen naar aanvullend instructiemateriaal dat op het web beschikbaar is. Voor bepaalde producten kunt u ook opmerkingen toevoegen aan de onderwerpen in LiveDocs Help. U vindt de LiveDocs Help voor uw product in het Adobe Help Resource Center op www.adobe.com/go/documentation_nl.



De meeste versies van de in-product Help en LiveDocs Help bieden u de mogelijkheid om te zoeken binnen de Help-systemen van meerdere producten. Ook de onderwerpen bevatten vaak koppelingen naar relevante inhoud op het internet of naar onderwerpen in de Help van een ander product.

U kunt de Help, zowel in het product als op het web, beschouwen als een centrum voor toegang tot extra inhoud en gebruikersgroepen. De compleetste en bijgewerkte versie van de Help staat altijd op het internet.

Adobe PDF-documentatie

De in-product Help is ook beschikbaar als een PDF die is geoptimaliseerd om te worden afgedrukt. Andere documenten, zoals installatiehandleidingen en white papers, kunnen ook als PDF's worden geleverd.

Al de PDF-documentatie is beschikbaar via het Adobe Help Resource Center, op www.adobe.com/go/documentation_nl. Als u de PDF-documentatie die bij uw software wordt geleverd, wilt inzien, kijkt u in de map Documentatie op de installatie- of programma-dvd.

Gedrukte documentatie

Afgedrukte versies van de Help binnen een product kunnen worden aangeschaft bij de Adobe Store op www.adobe.com/go/store_nl. U kunt in de Adobe Store ook boeken vinden die door de uitgeverspartners van Adobe zijn uitgegeven.

Alle producten uit de Adobe Creative Suite® 3 worden geleverd met een afgedrukte workflowhandleiding, en op zichzelf staande Adobe-producten worden mogelijk geleverd met een afgedrukte basishandleiding.

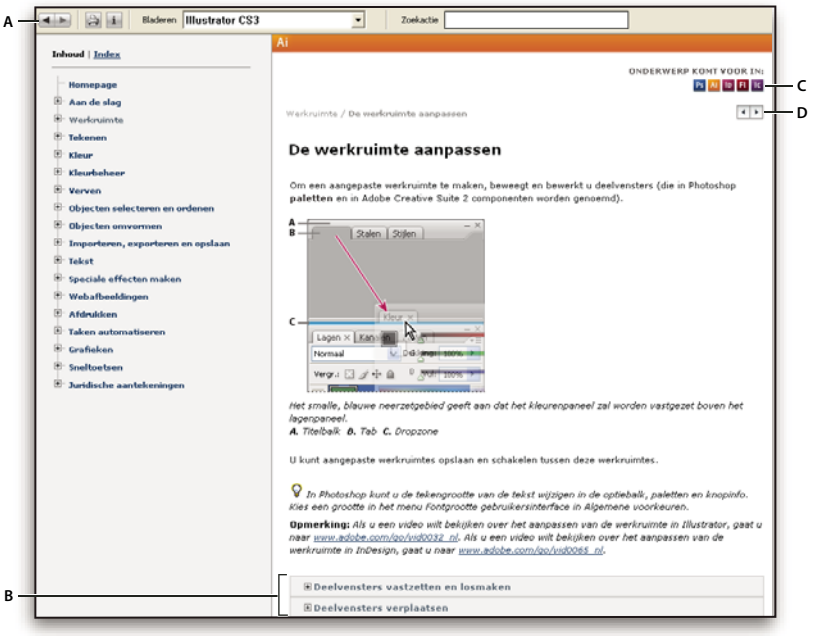
De Help in het product gebruiken

De in-product Help is beschikbaar via het Help-menu. Klik nadat u de Adobe Help Viewer hebt gestart op Bladeren om de Help voor extra Adobe-producten die op uw computer zijn geïnstalleerd te raadplegen.

Met deze voorzieningen in de Help hebt u ook toegang tot instructiemateriaal van andere Adobe-producten:

- Onderwerpen kunnen koppelingen bevatten naar de Help-systemen van andere Adobe-producten of naar extra inhoud op het internet.
- Sommige onderwerpen worden gedeeld door twee of meer producten. Als u bijvoorbeeld een Help-onderwerp ziet met pictogrammen van Adobe Photoshop® CS3 en Adobe After Effects®, weet u dat het onderwerp een beschrijving bevat van functies die in beide producten voorkomen of van workflows waarbij beide producten betrokken zijn.
- U kunt zoeken in Help-systemen van meerdere producten.

Als u naar een woordgroep zoekt, zoals "shape tool", plaats ze dan tussen aanhalingstekens om alleen die onderwerpen te raadplegen die alle woorden in de woordgroep bevatten.



Adobe Help
***A.** Knoppen Vooruit en Achteruit (koppelingen die eerder zijn bezocht) **B.** Subonderwerpen die kunnen worden uitgebreid **C.** Pictogrammen die een gedeeld onderwerp aangeven **D.** Knoppen Vorige en Volgende (onderwerpen op volgorde)*

Toegankelijkheidsfuncties

De inhoud van Adobe Help is toegankelijk voor mensen met een handicap, zoals een motorische handicap, blindheid en slechtziendheid. De Help in de producten zelf ondersteunt de volgende standaardfuncties voor toegankelijkheid:

- De gebruiker kan de tekstgrootte wijzigen met standaardopdrachten in een contextmenu.
- Koppelingen zijn onderstreept om gemakkelijk te worden herkend.
- Als een koppelingstekst niet overeenkomt met de titel van het koppelingsdoel, wordt naar de titel verwezen in het kenmerk Titel van de ankercode. Zo bevatten de koppelingen Volgende en Vorige de titels van de volgende en vorige onderwerpen.
- Inhoud ondersteunt modus voor hoog contrast.
- Afbeeldingen zonder bijschriften bevatten alternatieve tekst.
- Elk frame heeft een titel die het doel ervan aangeeft.
- Standaard HTML-codes definiëren de structuur van de inhoud voor lezen op het scherm of voor hulpprogramma's die tekst omzetten in spraak.
- Stijlbladen bepalen de opmaak, zodat er geen lettertypen zijn ingesloten.

Sneltoetsen voor knoppen op de Help-werkbalk (Windows)

Knop Vorige Alt+Pijl-links

Knop Volgende Alt+Pijl-rechts

Afdrukken Ctrl+P

Knop Info Ctrl+I

Menu Bladeren Alt+Pijl-omlaag of Alt+Pijl-omhoog om Help om een andere toepassing weer te geven

Zoekvenster Ctrl+S om het invoegpunt in het zoekvenster te plaatsen

Sneltoetsen voor navigatie door de Help (Windows)

- Druk op Ctrl+Tab (vooruit) of Shift+Ctrl+Tab (achteruit) om van het ene naar het andere deelvenster te gaan.
- Druk op Tab (vooruit) of Shift+Tab (achteruit) om de koppelingen in een deelvenster te doorlopen en om koppelingen te markeren.
- Druk op Enter om een omlijnde koppeling te activeren.
- Druk op Ctrl+is gelijk aan (=) als u de tekst groter wilt maken.
- Druk op Ctrl+afbrekingsteken om de tekst kleiner te maken.

De juiste Help-documenten kiezen

In de volgende lijst worden de documenten weergegeven die beschikbaar zijn in het menu Help. U kunt deze lijst gebruiken om na te gaan in welk Help-systeem u een antwoord op uw vraag kunt vinden.

- De *Dreamweaver Help* (aangeduid met *Dreamweaver gebruiken*) is bedoeld voor alle gebruikers en biedt uitgebreide informatie over alle Adobe® Dreamweaver® CS3-functies.
- *Dreamweaver uitbreiden*, waarin het Dreamweaver-raamwerk en de API (Application Programming Interface) worden besproken, is bedoeld voor gevorderde gebruikers die uitbreidingsmodules willen bouwen of de Dreamweaver-interface willen aanpassen.
- In het *Dreamweaver API-referentiehandboek* worden het API-hulpprogramma en de JavaScript-API beschreven, die worden gebruikt door gevorderde gebruikers om uitbreidingsmodules te bouwen en de interface aan te passen.
- In de *Spry-framework Help* wordt beschreven hoe gebruikers Ajax-gegevenssets, widgets en effecten kunnen maken met het Spry-framework. De Help bevat ook codevoorbeelden en andere hulpmiddelen waarmee gebruikers snel aan de slag kunnen. Deze documenten zijn niet Dreamweaver-specifiek. Voor Dreamweaver kunt u *Dreamweaver gebruiken* raadplegen.
- De *ColdFusion Help* bestaat uit een verzamelingen boeken in de documentatieset van Macromedia® ColdFusion® van Adobe (de volledige set is beschikbaar op LiveDocs). Deze Help-documenten zijn bedoeld voor zowel beginnende als gevorderde ontwikkelaars die geïnteresseerd zijn in ColdFusion.
- Via *Referentie* krijgt u toegang tot een HTML-handleiding, een servermodelhandleidingen en andere naslagwerken. Deze zijn bedoeld voor iedereen die meer informatie wil over de codesyntaxis, coderingsconcepten enzovoort.

Bronnen

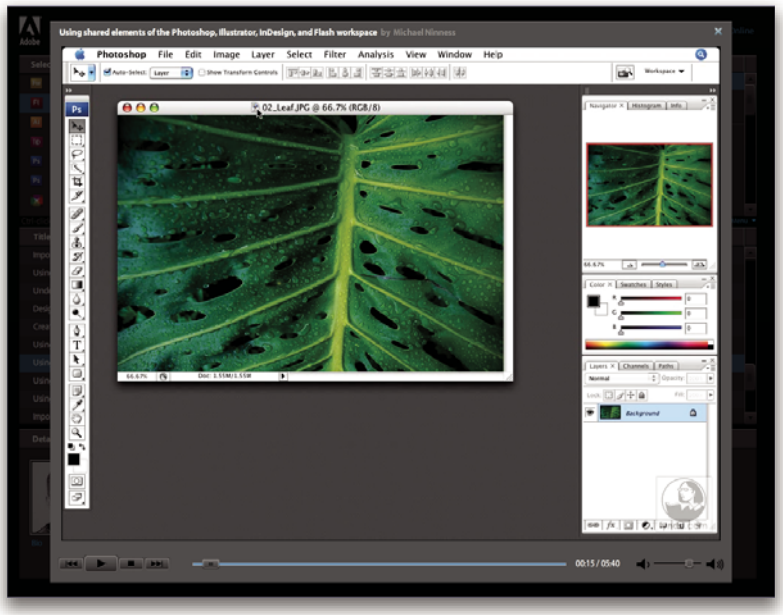
Adobe Video Workshop

De Video Workshop van de Adobe Creative Suite 3 bevat meer dan 200 trainingsvideo's over een groot aantal verschillende onderwerpen. Ze zijn bedoeld voor professionals die de Creative Suite 3-producten gebruiken voor het maken van afdrukken, webpagina's en video's.

U kunt Adobe Video Workshop gebruiken om meer te weten te komen over alle Creative Suite 3-producten. Veel video's laten zien hoe u Adobe-toepassingen samen moet gebruiken.



Wanneer u Adobe Video Workshop start, kunt u de producten kiezen waarover u meer wilt weten en de onderwerpen kiezen die u wilt lezen. U kunt details over elke video weergeven om na te gaan welke video's voor u van belang zijn.



Presentatorgroepen

Hiermee nodigt Adobe Systems de groep gebruikers van Adobe-producten uit om knowhow en ervaringen uit te wisselen. Adobe en lynda.com bieden u handleidingen, handige tips en slimme trucs van vooraanstaande ontwerpers en ontwikkelaars, zoals Joseph Lowery, Katrin Eismann en Chris Georgenes. U ziet en hoort Adobe-experts zoals Lynn Grillo, Greg Rewis en Russell Brown. In totaal delen meer dan 30 productexperts hun kennis.

Handleidingen en bronbestanden

Adobe Video Workshop bevat trainingen voor beginners en ervaren gebruikers. Verder bevinden zich hier ook video's over nieuwe functies en belangrijke technieken. Elke video behandelt één onderwerp en duurt meestal ongeveer 3 tot 5 minuten. De meeste video's worden geleverd met een geïllustreerde handleiding en bronbestanden, zodat u de gedetailleerde stappen kunt afdrukken en zelf met de handleiding aan de slag kunt gaan.

Adobe Video Workshop gebruiken

U kunt Adobe Video Workshop openen via de dvd die bij uw Creative Suite 3-product wordt geleverd. Deze is ook online beschikbaar op www.adobe.com/go/learn_videotutorials_nl. Adobe voegt regelmatig nieuwe video's aan de online Video Workshop toe, dus neem eens een kijkje om te zien wat er nieuw is.

Dreamweaver CS3-video's

In Adobe Video Workshop worden allerlei uiteenlopende onderwerpen behandeld die betrekking hebben op Adobe Dreamweaver® CS3, zoals:

- CSS-lay-outs gebruiken en aanpassen
- Actieve elementen gebruiken
- Stijlvormen met CSS
- Problemen met publiceren oplossen
- Rollovers maken

Video's laten u ook zien hoe u Dreamweaver CS3 in combinatie met andere Adobe-software kunt gebruiken:

- Websites ontwerpen met Dreamweaver en Photoshop
- Dreamweaver-sjablonen gebruiken met Contribute®
- Importeren, kopiëren en plakken tussen webtoepassingen

U hebt toegang tot de Adobe Creative Suite 3-videohandleidingen via Adobe Video Workshop op www.adobe.com/go/learn_videotutorials_nl.

Extra's

U hebt toegang tot allerlei verschillende informatiebronnen waardoor u uw Adobe-software optimaal kunt benutten. Een aantal van deze hulpmiddelen is tijdens het installatieproces op uw computer geïnstalleerd; aanvullende nuttige voorbeelden en documenten staan op de schijf met de installatiesoftware of met de inhoud. Online worden unieke extra's aangeboden door de Adobe Exchange-community op www.adobe.com/go/exchange_nl.

Geïnstalleerde hulpmiddelen

Tijdens de software-installatie wordt een aantal hulpmiddelen in uw toepassingsmap geplaatst. Als u deze bestanden wilt bekijken, gaat u naar de toepassingsmap op uw computer.

- Windows®: *[opstartstation]*\Program Files\Adobe*[Adobe-toepassing]*
- Mac OS®: *[opstartstation]*/Applications/*[Adobe-toepassing]*

De toepassingsmap kan de volgende informatiebronnen bevatten:

Insteekmodules Insteekmodules zijn kleine softwareprogramma's die functies uitbreiden of toevoegen aan uw software. Zodra u de insteekmodules hebt geïnstalleerd, worden deze als opties weergegeven in het menu Importeren of Exporteren; als bestandsindelingen in de dialoogvensters Openen, Opslaan als en Origineel exporteren of als filters in de submenu's van het menu Filter. Een aantal insteekmodules voor speciale effecten wordt bijvoorbeeld automatisch in de map Insteekmodules in de Photoshop CS3-map geïnstalleerd.

Voorinstellingen Voorinstellingen omvatten een groot aantal verschillende handige gereedschappen, voorkeuren, effecten en afbeeldingen. Productvoorinstellingen omvatten penselen, kleurstalen, kleurgroepen, symbolen, aangepaste vormen, afbeeldings- en laagstijlen, patronen, structuren, handelingen, werkruimten en meer. De inhoud van de voorinstellingen vindt u overal in de gebruikersinterface. Sommige voorinstellingen (zoals penseelbibliotheken voor Photoshop) zijn pas

beschikbaar als u het desbetreffende gereedschap selecteert. Als u bij het maken van een effect of afbeelding niet helemaal bij nul wilt beginnen, gebruikt u de bibliotheken met voorinstellingen om inspiratie op te doen.

Sjablonen Sjabloonbestanden kunt u vanuit Adobe Bridge CS3 openen en bekijken, of openen vanuit het Welkomstscherm of direct vanuit het menu Bestanden. Afhankelijk van het product lopen sjabloonbestanden uiteen van briefhoofden, nieuwsbrieven en websites tot dvd-menu's en videoknoppen. Elk sjabloonbestand is op professionele wijze samengesteld en laat zien hoe de productfuncties optimaal kunnen worden gebruikt. Sjablonen kunnen een waardevol hulpmiddel zijn wanneer u een duwtje in de rug nodig hebt bij het starten van een project.



Voorbeelden Voorbeeldbestanden bevatten ingewikkeldere ontwerpen en zijn een uitstekende manier om nieuwe functies in actie te zien. In deze bestanden wordt getoond welke creatieve mogelijkheden beschikbaar zijn.

Fonts Uw Creative Suite-product wordt geleverd met verschillende OpenType®-fonts en fontfamilies. De fonts worden tijdens de installatie naar uw computer gekopieerd:

- Windows: *[opstartstation]*\Windows\Fonts
- Mac OS X: *[opstartstation]*/Bibliotheek/Fonts

Zie het Lees mij-bestand op de installatie-dvd voor informatie over het installeren van lettertypen.

Dvd-inhoud

De installatie- of inhouds-dvd die met uw product wordt geleverd bevat extra hulpmiddelen voor gebruik met uw software. De map Extra's bevat productspecifieke bestanden zoals sjablonen, afbeeldingen, voorinstellingen, handelingen, insteekmodules en effecten, samen met submappen voor Fonts en Stockfotografie. De map Documentatie bevat een PDF-versie van de Help, technische informatie en andere documenten zoals voorbeeldmodellen, referentiehandleidingen en informatie over gespecialiseerde functies.

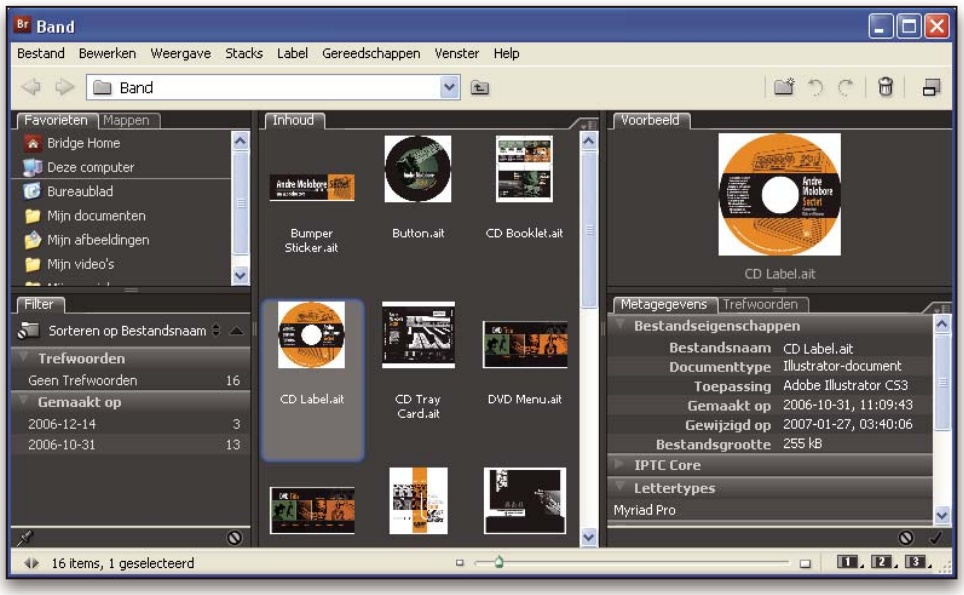
Adobe Exchange

Bezoek voor meer gratis inhoud www.adobe.com/go/exchange_nl, een online groep waar gebruikers duizenden gratis handelingen, extensies, insteekmodules en andere inhoud voor gebruik met Adobe-producten downloaden en delen.

Bridge Home

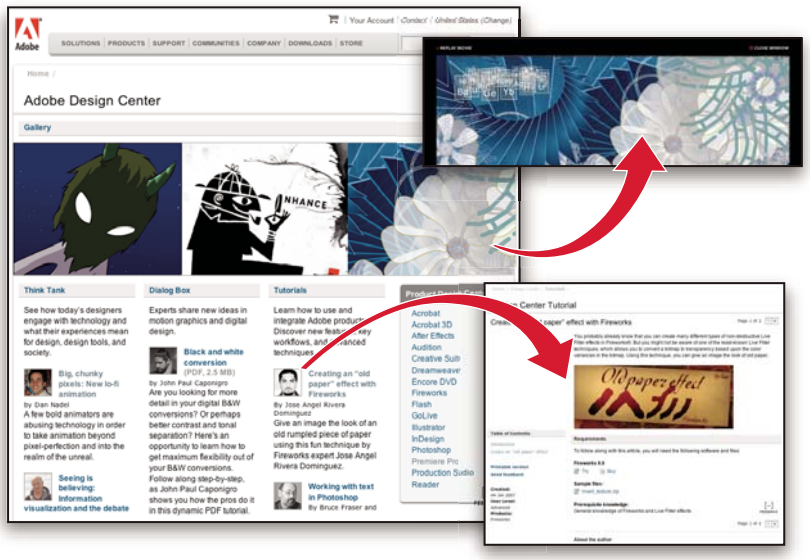
Bridge Home, een nieuwe bestemming in Adobe Bridge CS3, biedt gemakkelijk toegang tot actuele informatie over alle Adobe Creative Suite 3-software. Start Adobe Bridge, klik vervolgens op het pictogram Bridge Home boven aan de het deelvenster Favorieten om de laatste tips, nieuws en hulpmiddelen voor uw Creative Suite-gereedschappen weer te geven.

Opmerking: *Bridge Home is mogelijk niet beschikbaar in alle talen.*



Adobe Design Center

In het Adobe Design Center vindt u artikelen, inspiratie en aanwijzingen van experts uit de branche, topontwerpers en uitgeverspartners van Adobe. Maandelijks wordt nieuwe inhoud toegevoegd.



Er zijn honderden handleidingen beschikbaar voor ontwerpproducten en leertips en -technieken, via video's, HTML-handleidingen en voorbeeldhoofdstukken.

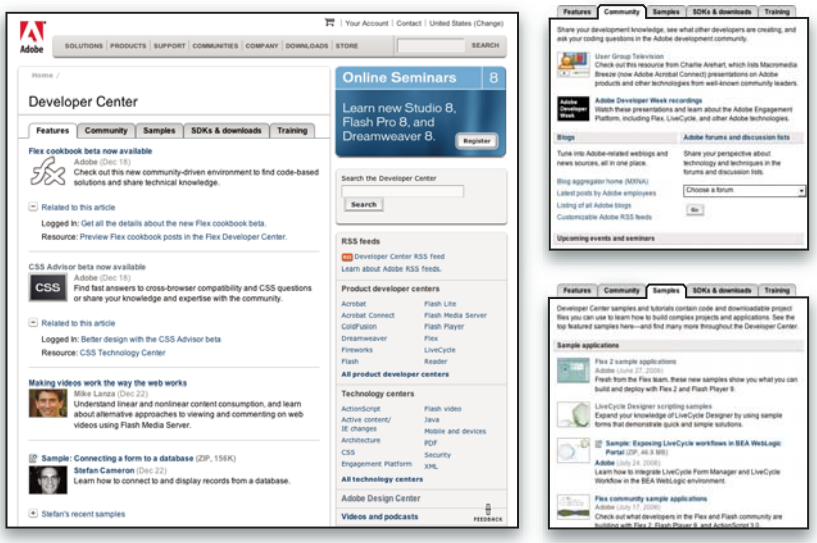
Nieuwe ideeën vormen de kern van Think Tank, Dialog Box en Gallery:

- In de Think Tank-artikelen wordt beschreven hoe hedendaagse ontwerpers omgaan met technologie en wat hun ervaringen betekenen voor ontwerp, ontwerpprogramma's en de samenleving.
- In Dialog Box delen experts nieuwe ideeën over bewegende afbeeldingen en digitaal ontwerp.
- De Gallery schenkt aandacht aan hoe artiesten ontwerp in beweging overbrengen.

Bezoek Adobe Design Center op www.adobe.com/designcenter.

Adobe Developer Center

Adobe Developer Center biedt voorbeelden, handleidingen, artikelen en groepshulpmiddelen voor ontwikkelaars die met Adobe-producten krachtige internettoepassingen, websites, mobiele inhoud en andere projecten bouwen. Het Developer Center bevat ook hulpmiddelen voor ontwikkelaars die insteekmodules voor Adobe-producten ontwikkelen.



Naast voorbeeldcode en handleidingen vindt u er RSS-feeds, online seminars, SDK's, scripthandleidingen en andere technische hulpmiddelen.

Bezoek Adobe Developer Center op www.adobe.com/go/developer_nl.

Klantondersteuning

Bezoek de Adobe Support-website op www.adobe.com/nl/support voor informatie over het oplossen van problemen voor uw product en om meer te weten te komen over gratis en niet-gratis technische ondersteuningsopties. Klik op de koppeling Training voor meer informatie over de boeken van Adobe Press, verschillende cursussen, certificeringsprogramma's voor Adobe-software en nog veel meer.

Downloads

Bezoek www.adobe.com/go/downloads_nl voor gratis updates, testversies en andere nuttige software. Bovendien biedt de Adobe Store (op www.adobe.com/go/store_nl) toegang tot duizenden insteekmodules van onafhankelijke ontwikkelaars, waarmee u taken kunt automatiseren, workflows kunt aanpassen, gespecialiseerde professionele effecten kunt maken en meer.

Adobe Labs

Adobe Labs biedt u de mogelijkheid nieuwe en opkomende technologieën en producten van Adobe uit te proberen en te evalueren.

Bij Adobe Labs hebt u toegang tot hulpmiddelen zoals deze:

- Pre-release software en technologieën
- Codevoorbeelden en aanbevolen methoden om uw leerproces te versnellen
- Vroege versies van product- en technische documentatie

- Forums, wiki-gebaseerde inhoud en andere gezamenlijke hulpmiddelen voor een betere interactie met de interactie met gelijkgestemde ontwikkelaars

Adobe Labs moedigt een gezamenlijk software-ontwikkelingsproces aan. In deze omgeving behalen klanten snel interessante resultaten met nieuwe producten en technologieën. Adobe Labs is ook een forum voor vroegtijdige feedback, die door het team van ontwikkelaars van Adobe wordt gebruikt om software te maken die voldoet aan de wensen en verwachtingen van de Adobe-gebruikersgroepen

Bezoek Adobe Labs op www.adobe.com/go/labs_nl.

Gebruikersgroepen

De gebruikersgroepen bieden gebruikers forums, blogs en andere wegen om technologieën, programma's en informatie uit te wisselen. Gebruikers kunnen vragen stellen en nagaan hoe anderen optimaal gebruikmaken van hun software. Er zijn gebruikersforums in het Engels, Frans, Duits en Japans. Blogs worden gepubliceerd in een groot aantal verschillende talen.

Bezoek www.adobe.com/nl/communities om deel te nemen aan forums of blogs.

Nieuw

De belangrijkste nieuwe functies van Adobe Dreamweaver CS3

Spry-framework voor Ajax

Met Adobe® Dreamweaver® CS3 kunt u dynamische gebruikersinterfaces visueel vormgeven, ontwikkelen en implementeren met het Spry-framework voor Ajax. Het Spry-framework voor Ajax is een JavaScript-bibliotheek voor webontwerpers waarmee ontwerpers visueel aantrekkelijke pagina's kunnen creëren die bezoekers meer te bieden hebben. In tegenstelling tot andere Ajax-frameworks is het Spry-framework toegankelijk voor zowel ontwerpers als ontwikkelaars omdat 99% van het framework feitelijk uit HTML bestaat. Zie “Spry-pagina's visueel opbouwen” op pagina 428.

Spry-widgets

Spry-widgets zijn reeds gebouwde, veelgebruikte interfacecomponenten die u naar wens kunt aanpassen met CSS, en die u vervolgens aan uw webpagina's kunt toevoegen. Met Dreamweaver kunt u een aantal Spry-widgets aan uw pagina's toevoegen, waaronder XML-gestuurde lijsten en tabellen, accordeon-widgets, interfaces met tabbladen en formulierelementen met validatie. Zie “Spry-objecten toevoegen” op pagina 428.

Spry-effecten

Met Spry-effecten kunt u op een eenvoudige en elegante wijze uw website fraaier en aantrekkelijker maken. U kunt deze effecten op vrijwel elk element van een HTML-pagina toepassen. U kunt Spry-effecten toevoegen om elementen uit te vergroten, te laten krimpen, te laten vervagen of extra nadruk te geven, u kunt met deze effecten de pagina visueel veranderen gedurende een bepaalde periode en nog veel meer. Zie “Spry-effecten toevoegen” op pagina 463.

Geavanceerde Photoshop CS3-integratie

De integratie van Dreamweaver met Photoshop CS3 is verbeterd. Ontwerpers kunnen nu eenvoudigweg een deel van een ontwerp selecteren in Photoshop, zelfs als zich dat op meerdere lagen bevindt, en dit deel vervolgens rechtstreeks op een Dreamweaver-pagina plakken. Dreamweaver heeft een dialoogvenster waarin u opties kunt opgeven voor het optimaliseren van de afbeelding. Als u de afbeelding op een gegeven moment wilt bewerken, hoeft u slechts te dubbelklikken op de afbeelding om het oorspronkelijke PSD-bestand met lagen in Photoshop te openen, zodat u dit kunt bewerken. Zie “Werken met Photoshop” op pagina 357.

Controle van de browsercompatibiliteit
De nieuwe functie voor het controleren van de browsercompatibiliteit in Dreamweaver genereert rapporten voor het opsporen van CSS-problemen met de weergave in een verscheidenheid aan browsers. In de codeweergave worden problemen met een vlag gemarkeerd, zodat u precies kunt nagaan wat het probleem is. Nadat u het probleem hebt geïdentificeerd, kunt u het probleem snel verhelpen als u de oplossing kent, of Adobe CSS Advisor bezoeken als u meer informatie nodig hebt. Zie "Controleren op problemen met CSS-weergave tussen browsers" op pagina 137.

Adobe CSS Advisor
De Adobe CSS Advisor-website bevat informatie over de meest recente CSS-problemen en kan rechtstreeks vanuit de gebruikersinterface van Dreamweaver worden geopend tijdens het controleren van de browsercompatibiliteit. CSS Advisor is meer dan een forum, wiki-pagina of discussiegroep: via CSS Advisor kunt u zelf heel gemakkelijk suggesties doen voor verbeteringen van bestaande inhoud, nieuwe problemen en eventuele oplossingen melden en andere informatie leveren waar de hele gemeenschap van CSS-gebruikers van kan profiteren. Zie "Controleren op problemen met CSS-weergave tussen browsers" op pagina 137.

CSS-lay-outs
In Dreamweaver is een set van vooraf ontworpen CSS-lay-outs opgenomen waarmee u snel een webpagina kunt maken. Bovendien leert u via de uitgebreide inline commentaren in de code van deze vooraf ontworpen lay-outs snel hoe u het beste kunt werken met de CSS-paginalay-out. De meeste website-ontwerpen op het web kunnen worden ingedeeld in de categorieën van lay-outs met één, twee of drie kolommen, elk met een aantal extra elementen (zoals kop- en voetteksten). Dreamweaver biedt u een uitgebreide lijst van essentiële lay-outontwerpen die u geheel naar eigen behoefte kunt aanpassen. Zie "Een pagina met een CSS-lay-out maken" op pagina 144.

CSS beheren
Met de functie voor het beheren van CSS kunt u CSS-regels gemakkelijker overbrengen van het ene naar het andere document, van de kop van een document naar een extern blad, van het ene naar het andere externe CSS-bestand enzovoort. U kunt ook inline CSS converteren naar CSS-regels en deze regels vervolgens toepassen waar u ze nodig hebt door de regels eenvoudig te slepen en neer te zetten. Zie "CSS-regels verplaatsen" op pagina 133 en "Inline CSS converteren naar een CSS-regel" op pagina 134.

Adobe Device Central
Met Adobe Device Central, dat is geïntegreerd met Dreamweaver en ook met de hele familie van Creative Suite 3-programma's, kunt u gemakkelijker mobiele inhoud maken omdat u via Adobe Device Central snel toegang kunt krijgen tot essentiële technische specificaties voor elk apparaat en omdat u de tekst en afbeeldingen van uw HTML-pagina kunt verkleinen, zodat u precies kunt nagaan hoe de pagina eruit zal zien op het apparaat. Zie "Pagina's voorvertonen in mobiele apparaten" op pagina 286.

Adobe Bridge CS3
U kunt Dreamweaver gebruiken in combinatie met Adobe Bridge CS3 om afbeeldingen en andere elementen gemakkelijk en systematisch te beheren. Adobe Bridge biedt één centrale locatie van waaruit u toegang hebt tot uw projectbestanden, toepassingen en instellingen. Bovendien kunt u via Adobe Bridge XMP-metagegevens toevoegen en zoekopdrachten uitvoeren. Met de functies voor het ordenen en delen van bestanden en de rechtstreekse toegang tot Adobe Stock Photos die Adobe Bridge u biedt, kunt u de creatieve workflow efficiënter laten verlopen en houdt u al uw projecten, of het nu gaat om het maken van afdrukken, webpagina's, video's of inhoud voor mobiele telefoons, onder controle. Zie "Werken met Bridge" op pagina 366.

Hoofdstuk 2: Werkruimte

De werkruimte van Adobe® Dreamweaver® CS3 bevat werkbalken, controlevensters en panelen die u gebruikt bij het bouwen van webpagina's. U kunt de algemene weergave en de werking van de werkruimte aanpassen.

Dreamweaver-werkwijze en -werkruimte

Overzicht Dreamweaver-werkwijze

U kunt op verschillende manieren te werk gaan om een website te maken. Dit is er een van:

Uw site plannen en opzetten

Bepaal waar de bestanden moeten worden opgeslagen en verdiep u in de vereisten van de site, de profielen van uw publiek en de doelstellingen van de site. Denk ook na over technische vereisten, zoals gebruikerstoegang, en beperkingen van de browser, invoegtoepassingen en downloadmogelijkheden. Wanneer u uw gegevens hebt georganiseerd en een structuur hebt bepaald, kunt u uw site gaan maken. (Zie “Werken met Dreamweaver-sites” op pagina 38.)

Uw sitebestanden organiseren en beheren

In het paneel Bestanden kunt u bestanden en mappen heel eenvoudig toevoegen, verwijderen en van naam veranderen om de organisatie ervan naar eigen behoefte te wijzigen. Het paneel Bestanden bevat ook veel hulpmiddelen om uw site te beheren, bestanden over te brengen van en naar een externe server, een proces in te stellen voor het in- en uitchecken van bestanden om te voorkomen dat bestanden worden overschreven, en bestanden te synchroniseren op uw lokale en externe sites. Vanuit het middelenpaneel kunt u de elementen in een site eenvoudig organiseren. U kunt de meeste elementen rechtstreeks van het middelenpaneel naar een Dreamweaver-document slepen. Met Dreamweaver kunt u ook aspecten van uw Adobe®Contribute®-sites beheren. (Zie “Bestanden en mappen beheren” op pagina 74 en “Beheer van elementen en bibliotheken” op pagina 105.)

Webpagina's indelen

Kies de indelingstechniek die voor u het beste werkt, of gebruik een combinatie van indelingsopties van Dreamweaver om uw site vorm te geven. U kunt AP-elementen, CSS-positioneringsstijlen of vooraf gedefinieerde CSS-indelingen van Dreamweaver gebruiken om uw indeling te maken. Met de tabelgereedschappen kunt u snel pagina's ontwerpen door de paginastructuur te tekenen en aan te passen. Als u meer elementen tegelijk in een browser wilt weergeven, kunt u uw documenten indelen met behulp van frames. Tot slot kunt u nieuwe pagina's maken op basis van een Dreamweaver-sjabloon, waarbij de indeling van deze pagina's automatisch wordt aangepast wanneer de sjabloon verandert. (Zie “Pagina's maken met CSS” op pagina 117 en “Pagina's opmaken met HTML” op pagina 166.)

Inhoud toevoegen aan pagina's

Voeg elementen en ontwerpelementen toe, zoals tekst, afbeeldingen, rollover-afbeeldingen, afbeeldingen met hyperlinks, kleuren, films, geluid, HTML-koppelingen, snelmenu's en nog veel meer. Voor elementen, zoals titels en achtergronden, kunt u ingebouwde functies gebruiken. U kunt rechtstreeks op de pagina typen of inhoud importeren van andere documenten. Dreamweaver beschikt ook over gedragingen voor het uitvoeren van taken als reactie op specifieke gebeurtenissen, bijvoorbeeld het valideren van een formulier wanneer de bezoeker op de knop Verzenden klikt, of het openen van een tweede browservenster wanneer de hoofdpagina klaar is met laden. Tot slot beschikt Dreamweaver over gereedschappen om de prestaties van de website te optimaliseren en om pagina's te testen op compatibiliteit met verschillende webbrowsers. (Zie “Inhoud toevoegen aan pagina's” op pagina 206.)

Pagina's maken door ze zelf te coderen

Een andere manier om pagina's te maken, is door ze zelf te coderen. Dreamweaver beschikt over eenvoudig te gebruiken visuele bewerkingsgereedschappen, maar ook over een geavanceerde codeeromgeving. U kunt een van beide of beide benaderingen gebruiken om uw pagina's te maken en te bewerken. (Zie “Werken met paginacode” op pagina 288.)

Een webtoepassing instellen voor dynamische inhoud

Veel websites bevatten dynamische pagina's waarmee bezoekers gegevens kunnen bekijken die in databases zijn opgeslagen, en waarmee sommige bezoekers gewoonlijk nieuwe gegevens aan de databases kunnen toevoegen of bestaande gegevens kunnen bewerken. Als u dergelijke pagina's wilt maken, moet u eerst een webserver en toepassingsserver instellen, een Dreamweaver-site maken of wijzigen, en verbinding maken met een database. (Zie “Voorbereidingen voor het bouwen van dynamische websites” op pagina 467.)

Dynamische pagina's maken

In Dreamweaver kunt u diverse bronnen van dynamische inhoud definiëren, waaronder recordsets die uit databases zijn gehaald, formulierparameters en JavaBeans-componenten. U kunt de dynamische inhoud gewoon naar de pagina slepen om deze toe te voegen.

U kunt de pagina instellen om één of meer records tegelijkertijd weer te geven, of om meer dan één pagina met records weer te geven. U kunt speciale koppelingen toevoegen om van de ene pagina met records naar de volgende (of vorige) te gaan, en recordtellers maken zodat gebruikers de records kunnen bijhouden. U kunt de toepassing of bedrijfslogica opnemen in technologieën als Macromedia® ColdFusion® van Adobe® en webdiensten. Voor meer flexibiliteit kunt u aangepaste servergedragingen en interactieve formulieren maken. (Zie “Pagina's dynamisch maken” op pagina 512.)

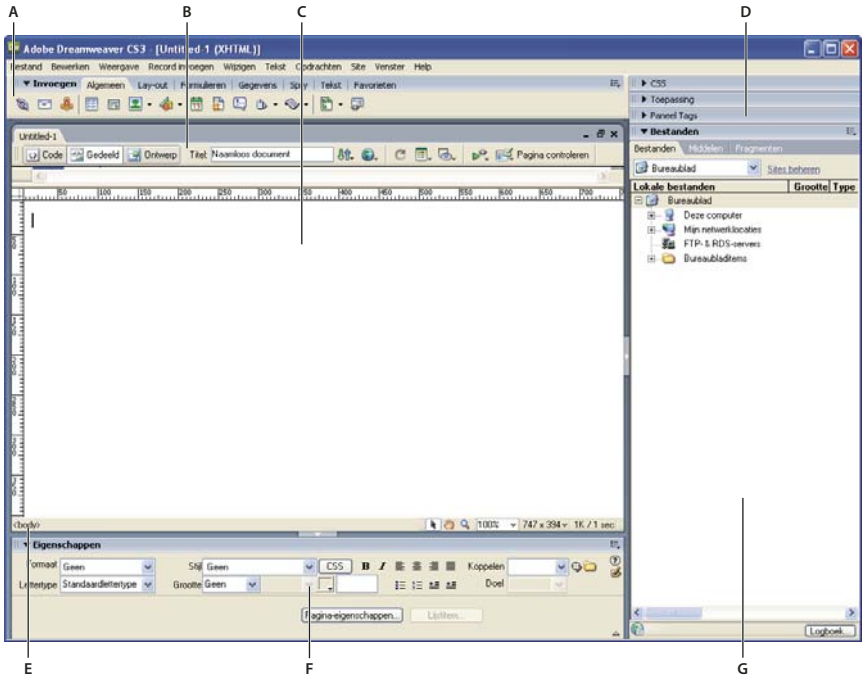
Testen en publiceren

Het testen van uw pagina's is een continu proces dat de hele ontwikkelingscyclus voortduurt. Aan het einde van de cyclus publiceert u de site op een server. Veel ontwikkelaars plannen ook periodiek onderhoud om ervoor te zorgen dat de site actueel en functioneel blijft. (Zie “Bestanden ophalen van en plaatsen op de server” op pagina 83.)

Overzicht van de indeling van de werkruimte

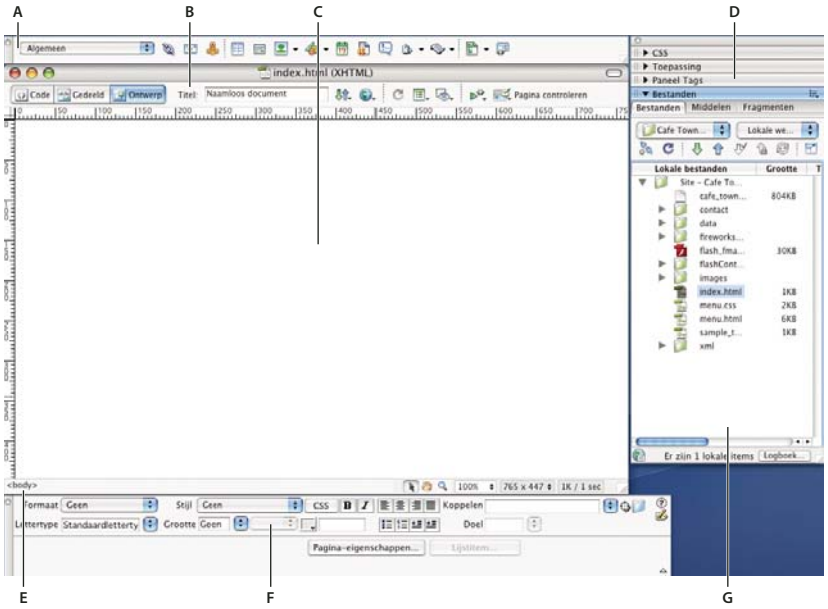
In de werkruimte van Dreamweaver kunt u documenten en objecteigenschappen bekijken. De werkruimte plaatst ook veel van de meest gebruikte bewerkingen in werkbalken zodat u uw documenten snel kunt wijzigen.

In Windows® heeft Dreamweaver een geïntegreerde alles-in-een-venster-indeling. In de geïntegreerde werkruimte zijn alle vensters en panelen geïntegreerd in één groter toepassingsvenster.



***A.** Invoegbalk **B.** Werkbalk Document **C.** Documentvenster **D.** Paneelgroepen **E.** Tagkiezer **F.** Eigenschappencontrole **G.** Paneel Bestanden*

Op Mac OS® kan Dreamweaver meerdere documenten weergeven in één venster dat voor elk document een tab heeft. Dreamweaver kan eveneens een zwevende werkruimte weergeven waarin elk document in zijn eigen venster verschijnt. Paneelgroepen zijn oorspronkelijk samengebracht in één dok, maar u kunt ze ook loskoppelen, zodat het zelfstandige vensters worden. Wanneer u vensters verplaatst of van formaat verandert, 'klikken' ze automatisch vast aan elkaar, aan de zijkanten van het scherm en aan het documentvenster.



***A.** Invoegbalk **B.** Werkbalk Document **C.** Documentvenster **D.** Paneelgroepen **E.** Tagkiezer **F.** Eigenschappencontrole **G.** Paneel Bestanden*

Zie www.adobe.com/go/vid0143_nl voor een zelfstudie over het instellen van de Dreamweaver-werkruimte.

Zie ook

"Werkbalken, knoppen, contextmenu's en panelen gebruiken" op pagina 26

"De indeling van de werkruimte kiezen (Windows)" op pagina 32

"De indeling van de werkruimte kiezen (Macintosh)" op pagina 32

"Documenten met tabs weergeven (Macintosh)" op pagina 33

Overzicht van de elementen in de werkruimte

De werkruimte bevat de volgende elementen:

***Opmerking:** Dreamweaver kent nog vele andere panelen, controles en vensters. Gebruik het menu Venster om panelen, controles en vensters te openen. Als u een paneel, controlevenster of ander venster dat is gemarkeerd als geopend niet kunt vinden, selecteert u Venster > Panelen schikken om alle geopende panelen naast elkaar weer te geven.*

Het welkomstscherm Hiermee kunt u een onlangs geopend document openen of een nieuw document maken. Vanuit het welkomstscherm kunt u meer leren over Dreamweaver door een productrondleiding of een zelfstudie te volgen.

De invoegbalk Deze balk bevat knoppen waarmee u diverse typen objecten in een document kunt invoegen, zoals afbeeldingen, tabellen en AP-elementen. Elk object is een stukje HTML-code waarmee u verschillende kenmerken van het object kunt instellen. U kunt bijvoorbeeld een tabel invoegen door op de knop Tabel van de invoegbalk te klikken. Desgewenst kunt u het menu Invoegen in plaats van de invoegbalk gebruiken om objecten in te voegen.

De werkbalk Document Deze balk bevat knoppen met opties voor verschillende weergaven van het documentvenster (zoals de ontwerpweergave en codeweergave), en knoppen voor verschillende weergave-opties en enkele veelvoorkomende bewerkingen zoals het weergeven in een browser.

De werkbalk Standaard (Wordt niet weergegeven in de standaardindeling van de werkruimte.) Deze balk bevat knoppen voor veelgebruikte bewerkingen uit de menu's Bestand en Bewerken: Nieuw, Openen, Opslaan, Alles opslaan, Kopiëren, Plakken, Ongedaan maken en Opnieuw. Als u de werkbalk Standaard wilt weergeven, selecteert u Beeld > Werkbalken > Standaard.

De werkbalk Codering (Wordt alleen in de codeweergave weergegeven.) Deze balk bevat knoppen waarmee u veel standaardcodeerbewerkingen kunt uitvoeren.

De werkbalk Stijl renderen (Is standaard verborgen.) Deze balk bevat knoppen waarmee u kunt zien hoe een ontwerp er in verschillende mediatypen uitziet als u media-afhankelijke stijlpagina's hebt gebruikt. De balk bevat ook een knop waarmee u CSS-stijlen kunt in- en uitschakelen.

Het documentvenster In dit venster wordt het huidige document weergegeven terwijl u het maakt en bewerkt.

De eigenschappencontrole Hier kunt u allerlei eigenschappen voor het geselecteerde object of de geselecteerde tekst bekijken en wijzigen. Elk type object heeft weer andere eigenschappen. In de indeling van de Codewerkruimte wordt de eigenschappencontrole niet standaard uitgevouwen.

De tagkiezer Deze bevindt zich op de statusbalk, onder in het documentvenster. De tagkiezer toont de hiërarchie van de tags rondom de huidige selectie. Klik op een tag in de structuur om de tag met alle inhoud te selecteren.

Paneelgroepen Dit zijn gerelateerde panelen die onder één kop zijn gegroepeerd. Als u een paneelgroep wilt uitvouwen, klikt u op de uitvouwpijl, links van de groepsnaam. Als u een paneelgroep uit een dok wilt losmaken, sleept u de greep aan de linkerrand van de titelbalk van de groep.

Het paneel Bestanden Hier kunt u bestanden en mappen beheren, ongeacht of ze tot een Dreamweaver-site behoren of zich op een externe server bevinden. Via het paneel Bestanden hebt u ook toegang tot alle bestanden op uw lokale schijf, ongeveer zoals in Windows Verkenner (Windows) of de Finder (Macintosh).

Zie ook

"Werken in het documentvenster" op pagina 23

"Werkbalken, knoppen, contextmenu's en panelen gebruiken" op pagina 26

"Over paneelgroepen" op pagina 29

Overzicht van het documentvenster

In het documentvenster wordt het huidige document weergegeven. U kunt een van de volgende weergaven selecteren:

Ontwerpweergave Dit is de ontwerpomgeving voor visuele pagina-indeling, visueel bewerken en snelle toepassingsontwikkeling. In deze weergave geeft Dreamweaver een volledige bewerkbare, visuele voorstelling van het document weer, ongeveer zoals hetgeen u ziet wanneer u de pagina in een browser weergeeft. U kunt de ontwerpweergave configureren om dynamische inhoud weer te geven terwijl u aan het document werkt.

Codeweergave Dit is een codeeromgeving voor het schrijven en bewerken van HTML-, JavaScript-, servertaalcode, zoals PHP of ColdFusion Markup Language (CFML), en elk ander type code.

Code- en ontwerpweergave In deze weergave ziet u zowel de codeweergave als de ontwerpweergave voor hetzelfde document in een enkel venster.

Als het documentvenster een titelbalk heeft, bevat de titelbalk de paginatitel en tussen haakjes het pad en de naam van het bestand. Achter de bestandsnaam plaatst Dreamweaver een sterretje als u wijzigingen hebt aangebracht die nog niet zijn opgeslagen.

Als het documentvenster in de geïntegreerde werkruimte-indeling (alleen Windows) is gemaximaliseerd, heeft het venster geen titelbalk. In dat geval worden de paginatitel en het pad en de naam van het bestand weergegeven in de titelbalk van het hoofdvenster.

Wanneer een documentvenster is gemaximaliseerd, ziet u boven in het documentvenster tabs met daarop de bestandsnamen van alle geopende documenten. Klik op een tab om naar het desbetreffende document te gaan.

Zie ook

"Werken in het documentvenster" op pagina 23

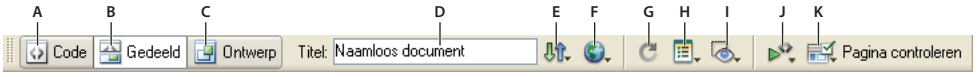
"Code schrijven in Dreamweaver" op pagina 288

"Live-gegevens weergeven in de ontwerpweergave" op pagina 551

Overzicht van de werkbalk Document

De werkbalk Document bevat knoppen waarmee u snel kunt schakelen tussen de verschillende weergaven van een document: Codeweergave, ontwerpweergave en een gesplitste weergave met zowel de code- als de ontwerpweergave.

De werkbalk bevat ook enkele veelvoorkomende opdrachten en opties voor de weergave van het document en het overbrengen van het document tussen de lokale en de externe site.



***A.** Codeweergave tonen **B.** Code- en ontwerpweergave tonen **C.** Ontwerpweergave tonen **D.** Documenttitel **E.** Bestandsbeheer **F.** Voorvertonen/fouten opsporen in browser **G.** Ontwerpweergave vernieuwen **H.** Weergaveopties **I.** Visuele hulpmiddelen **J.** Opmaaktags valideren **K.** Browsercompatibiliteit controleren*

De werkbalk Document bevat de volgende opties:

Codeweergave tonen Hiermee geeft u alleen de codeweergave in het documentvenster weer.

Code- en ontwerpweergave tonen Hiermee splitst u het documentvenster in een codeweergave en een ontwerpweergave. Wanneer u deze gecombineerde weergave kiest, wordt de optie Ontwerpweergave bovenaan beschikbaar in het menu Weergaveopties.

Ontwerpweergave tonen Hiermee geeft u alleen de ontwerpweergave in het documentvenster weer.

***Opmerking:** Als u met XML-, JavaScript- of CSS-bestanden of andere op code gebaseerde bestandstypen werkt, kunt u de bestanden niet in de ontwerpweergave bekijken en zijn de knoppen Ontwerp en Splitsen grijs weergegeven.*

Documenttitel Hier kunt u een titel voor het document invoeren, die in de titelbalk van de browser wordt weergegeven. Als het document al een titel heeft, wordt deze in dit veld weergegeven.

Bestandsbeheer Hiermee geeft u het pop-upmenu Bestandsbeheer weer.

Voorvertonen/fouten opsporen in browser Hiermee kunt u het document in een browser bekijken of fouten opsporen. Selecteer een browser in het pop-upmenu.

Ontwerpweergave vernieuwen Hiermee vernieuwt u de ontwerpweergave van het document nadat u wijzigingen in de codeweergave hebt aangebracht. Wijzigingen die u in de codeweergave aanbrengt, worden niet automatisch weergegeven in de ontwerpweergave. Ze worden pas weergegeven nadat u een bepaalde handeling uitvoert, zoals het bestand opslaan of op deze knop klikken.

***Opmerking:** Wanneer u de weergave vernieuwt, werkt u ook DOM-afhankelijke (Document Object Model) functies bij, zoals de mogelijkheid om de openende of afsluitende tags van een codeblok te selecteren.*

Weergaveopties Hiermee kunt u opties instellen voor de code- en ontwerpweergave, zoals welke weergave bovenaan moet staan. De opties in het menu zijn opties voor de huidige weergave: Ontwerpweergave, Codeweergave of beide.

Visuele hulpmiddelen Hiermee kunt u verschillende visuele hulpmiddelen gebruiken om uw pagina's te ontwerpen.

Opmaaktags valideren Hiermee kunt u het huidige document of een geselecteerde tag valideren.

Browsercompatibiliteit controleren Hiermee kunt u controleren of uw CSS compatibel is in de verschillende browsers.

Zie ook

"Werkbalken weergeven" op pagina 26

"De codeeromgeving aanpassen" op pagina 295

“Kopinhoud weergeven en bewerken” op pagina 321

“Visuele lay-outhulpmiddelen gebruiken” op pagina 166

Overzicht van de standaardwerkbalk

Deze werkbalk Standaard bevat knoppen voor veelgebruikte bewerkingen uit de menu's Bestand en Bewerken: Nieuw, Openen, Opslaan, Alles opslaan, Kopiëren, Plakken, Ongedaan maken en Opnieuw. Gebruik deze knoppen zoals u de equivalente menu-opdrachten zou gebruiken.

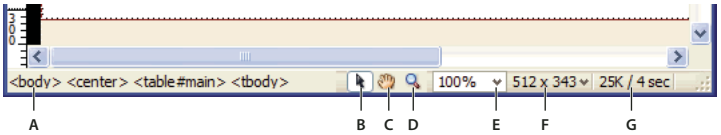
Zie ook

“Werkbalken weergeven” op pagina 26

“Documenten maken en openen” op pagina 65

Statusbalk, overzicht

De statusbalk onder in het documentvenster bevat aanvullende informatie over het document dat u maakt.



***A.** Tagkiezer **B.** Selectie **C.** Handje **D.** Het gereedschap Zoomen **E.** Vergroting instellen **F.** Venstergrootte, pop-upmenu **G.** Documentgrootte en geschatte downloadtijd*

Tagkiezer De tagkiezer toont de hiërarchie van de tags rondom de huidige selectie. Klik op een tag in de structuur om de tag met alle inhoud te selecteren. Klik op `<body>` als u de hele inhoud van het document wilt selecteren. Als u in de tagkiezer de kenmerken `class` of `id` voor een tag wilt instellen, klikt u met de rechtermuisknop (Windows) of klikt u terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op de tag en selecteert u een klasse of id in het contextmenu.

Selectie Hiermee schakelt u het Handje (gereedschap) in of uit.

Handje Hiermee kunt u op het document klikken en het in het documentvenster slepen.

Zoomgereedschap en pop-upmenu Vergroting instellen Hiermee kunt u een vergroting voor het document instellen.

Pop-upmenu Venstergrootte (Alleen zichtbaar in de ontwerpweergave.) Hiermee kunt u de grootte van het documentvenster veranderen in vooraf ingestelde of aangepaste afmetingen.

Documentgrootte en downloadtijd Hiermee geeft u de documentgrootte en downloadtijd voor de pagina weer, inclusief alle afhankelijke bestanden, zoals afbeeldingen en andere mediabestanden.

Zie ook

“Venstergrootte en verbindingssnelheid instellen” op pagina 25

“In- en uitzoomen” op pagina 215

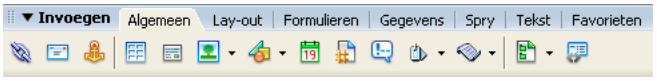
“De grootte van het documentvenster wijzigen” op pagina 24

“Voorkeuren voor downloadtijd en -grootte instellen” op pagina 216

Overzicht van de invoegbalk

De invoegbalk bevat knoppen voor het maken en invoegen van objecten zoals tabellen, AP-elementen en afbeeldingen. Als u de aanwijzer over een knop rolt, wordt knopinfo weergegeven met de naam van de knop.

De knoppen zijn in verschillende categorieën onderverdeeld. Klik op de tabs langs de invoegbalk om van categorie te veranderen. Aanvullende categorieën worden weergegeven wanneer het huidige document servercode bevat, zoals ASP- of CFML-documenten. Wanneer u Dreamweaver start, wordt de laatst gebruikte categorie geopend.



Sommige categorieën bevatten knoppen met pop-upmenu's. Wanneer u een optie in een pop-upmenu selecteert, wordt dit de standaardactie voor de knop. Als u bijvoorbeeld in het pop-upmenu van de knop Afbeelding de optie Tijdelijke aanduiding voor afbeelding selecteert, voegt Dreamweaver een tijdelijke aanduiding voor een afbeelding in wanneer u de volgende keer op de knop Afbeelding klikt. Telkens wanneer u in het pop-upmenu een nieuwe optie selecteert, verandert de standaardactie voor de knop.

De invoegbalk is in de volgende categorieën onderverdeeld:

De categorie Algemeen Hiermee kunt u de meest algemeen gebruikte objecten, zoals afbeeldingen en tabellen, maken en invoegen.

De categorie Indeling Hiermee kunt u tabellen, `div`-tags, frames en Spry-objecten invoegen. U kunt ook uit twee weergaven voor tabellen kiezen: Standaard (standaard) en Uitgebreide tabellen.

De categorie Formulieren Deze categorie bevat knoppen voor het maken van formulieren en voor het invoeren van formulierelementen, waaronder Spry-validatieobjecten.

De categorie Gegevens Hiermee kunt u Spry-gegevensobjecten en andere dynamische elementen invoegen, zoals recordsets, herhaalde gebieden en formulieren voor het invoegen en bijwerken van records.

De categorie Spry Deze categorie bevat knoppen voor het bouwen van Spry-pagina's, met Spry-gegevensobjecten en Spry-objecten.

De categorie Tekst Hiermee kunt u diverse tekst- en lijstopmaaktags invoegen, zoals `b`, `em`, `p`, `h1` en `ul`.

De categorie Favorieten Hiermee kunt u de knoppen op de invoegbalk die u het meest gebruikt op één gemeenschappelijke plaats groeperen en organiseren.

Server-codecategorieën Deze categorieën zijn alleen beschikbaar voor pagina's die een bepaalde servertaal gebruiken, waaronder ASP, ASP.NET, CFML Basic, CFML Flow, CFML Advanced, JSP en PHP. Deze categorieën bevatten elk servercode-objecten die u in de codeweergave kunt invoegen.

Zie ook

“De invoegbalk gebruiken” op pagina 26

“Spry-pagina's visueel opbouwen” op pagina 428

Overzicht van de werkbalk Codering

De werkbalk Codering bevat knoppen waarmee u veel standaardcodeerbewerkingen kunt uitvoeren, zoals het samenvouwen en uitvouwen van codeselecties, het markeren van ongeldige code, het toepassen en verwijderen van commentaren, het laten inspringen van code en het invoegen van onlangs gebruikte codefragmenten. De werkbalk Codering is alleen zichtbaar in de codeweergave en staat verticaal langs de linkerzijde van het documentvenster.



U kunt de werkbalk Codering niet losmaken uit het dok of verplaatsen, maar u kunt deze wel verbergen.

U kunt de werkbalk Codering ook bewerken door knoppen toe te voegen (zoals Tekstterugloop, Verborgen tekens weergeven en Automatisch inspringen), of knoppen die u niet wilt gebruiken, te verbergen. Daartoe moet u echter het XML-bestand bewerken dat de werkbalk genereert. Zie *Dreamweaver uitbreiden* voor meer informatie.

Zie ook

"Werkbalken weergeven" op pagina 26

"Code invoegen met de werkbalk Codering" op pagina 302

Overzicht Werkbalk Stijl renderen

De werkbalk Stijl renderen (die standaard is verborgen) bevat knoppen waarmee u kunt zien hoe een ontwerp er in verschillende mediatypen uitziet als u media-afhankelijke stijlpagina's hebt gebruikt. De balk bevat ook een knop waarmee u CSS-stijlen kunt in- en uitschakelen. Als u de werkbalk wilt weergeven, selecteert u Beeld > Werkbalken > Stijl renderen.



Deze werkbalk werkt alleen als uw documenten media-afhankelijke stijlpagina's bevatten. De stijlpagina zou bijvoorbeeld een inhoudsregel kunnen bevatten voor afdrukmedia en een andere inhoudsregel voor draagbare apparatuur. Zie de website van het World Wide Web Consortium op www.w3.org/TR/CSS21/media.html voor meer informatie over het maken van media-afhankelijke stijlpagina's.

Standaard geeft Dreamweaver uw ontwerp weer voor het schermmediatype (waarbij u ziet hoe een pagina wordt weergegeven op een computerscherm). U kunt de volgende mediatypeweergaven weergeven door op de desbetreffende knoppen op de werkbalk Stijl renderen te klikken.

Schermmediatype weergeven Bij dit type ziet u hoe de pagina er op een computerscherm uitziet.

Afdrukmediatype weergeven Bij dit type ziet u hoe de pagina er uitziet als deze op papier wordt afgedrukt.

Handheld-mediatype weergeven Bij dit type ziet u hoe de pagina er uitziet op een draagbaar apparaat, bijvoorbeeld een mobiele telefoon of een BlackBerry-apparaat.

Projectiemediatype weergeven Bij dit type ziet u hoe de pagina er op een projectieapparaat uitziet.

TTY-mediatype weergeven Bij dit type ziet u hoe de pagina er op een teletype-apparaat uitziet.

TV-mediatype weergeven Bij dit type ziet u hoe de pagina er op een televisiescherm uitziet.

Weergave CSS-stijlen schakelen Hiermee kunt u CSS-stijlen in- of uitschakelen. Deze knop werkt onafhankelijk van de andere mediaknoppen.

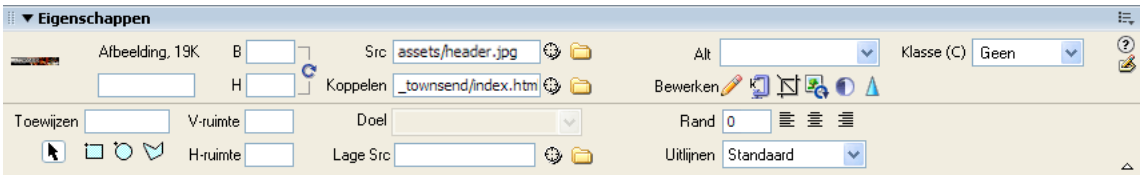
Zie www.adobe.com/go/vid0156_nl voor een zelfstudie over het ontwerpen van stijlpagina's voor afdruk- en handheld-apparaten.

Zie ook

"Werkbalken weergeven" op pagina 26

Overzicht van de eigenschappencontrole

Met de eigenschappencontrole kunt u de meest voorkomende eigenschappen voor het momenteel geselecteerde pagina-element, zoals tekst of een ingevoegd object, onderzoeken en bewerken. De inhoud van de eigenschappencontrole hangt af van het geselecteerde element. Als u bijvoorbeeld een afbeelding op uw pagina selecteert, verandert de eigenschappencontrole en worden de eigenschappen voor de afbeelding weergegeven, zoals het bestandspad naar de afbeelding, de breedte en hoogte van de afbeelding, de rand rond de afbeelding, enzovoort).



De eigenschappencontrole bevindt zich standaard in de benedenhoek van de werkruimte, maar u kunt deze ook aan de bovenrand van de werkruimte dokken of er een zwevend paneel van maken.

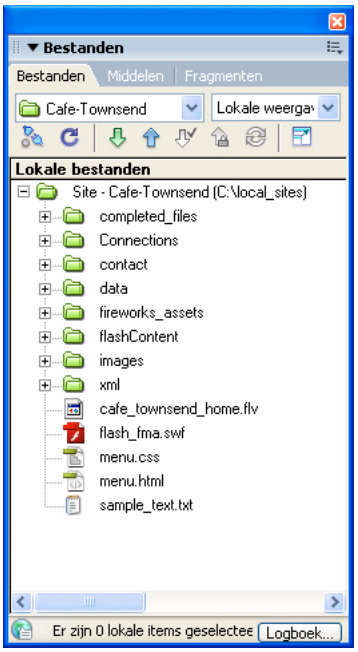
Zie ook

"Panelen en paneelgroepen in een dok plaatsen of laten zweven" op pagina 30

"De eigenschappencontrole gebruiken" op pagina 28

Overzicht van het bestandenpaneel

Gebruik het paneel Bestanden om de bestanden in de Dreamweaver-site te bekijken en te beheren.



Wanneer u sites, bestanden of mappen in het paneel Bestanden weergeeft, kunt u de grootte van het weergavegebied veranderen en het paneel Bestanden uitvouwen of samenvouwen. Wanneer het paneel Bestanden is samengevouwen, wordt de inhoud van de lokale site, de externe site of de testserver als een lijst met bestanden weergegeven. Wanneer het paneel is uitgevouwen, worden de lokale site en de externe site of de testserver weergegeven. Het paneel Bestanden kan ook een visueel site-overzicht van de lokale site weergeven.

Voor Dreamweaver-sites kunt u het paneel Bestanden ook aanpassen door de weergave te wijzigen—uw lokale of externe site—die standaard in het samengevouwen paneel wordt weergegeven.

Zie ook

“Werken met bestanden in het bestandenpaneel” op pagina 77

Overzicht van het paneel CSS-stijlen

Met het paneel CSS-stijlen kunt u de CSS-regels en -eigenschappen volgen die van invloed zijn op het geselecteerde pagina-element (modus Huidig), of de regels en eigenschappen die van invloed zijn op het gehele document (modus Alles). Met een knop boven aan het paneel CSS-stijlen kunt u schakelen tussen de twee modi. Via het paneel CSS-stijlen kunt u ook CSS-eigenschappen wijzigen in zowel de modus Alles als de modus Huidig.



U kunt het formaat van elk van de deelvensters wijzigen door de randen tussen de deelvensters te slepen.

In de modus Huidig bestaat het paneel CSS-stijlen uit drie deelvensters: een deelvenster Samenvatting voor selectie waarin de CSS-eigenschappen voor de huidige selectie in het document worden weergegeven, een deelvenster Regels waarin de locatie van geselecteerde eigenschappen (of een trapsgewijze versie van regels voor de geselecteerde tag, afhankelijk van uw selectie) wordt weergegeven, en een deelvenster Eigenschappen waarin u CSS-eigenschappen kunt bewerken voor de regel die de selectie definieert.

In de modus Alles bestaat het paneel CSS-stijlen uit twee deelvensters: een deelvenster Alle regels (bovenaan) en een deelvenster Eigenschappen (onderaan). Het deelvenster Alle regels geeft een lijst van regels weer, zowel die welke zijn gedefinieerd in het huidige document, als alle regels die zijn gedefinieerd in aan het huidige document gekoppelde stijlpagina's. In het deelvenster Eigenschappen kunt u CSS-eigenschappen bewerken van elke regel die wordt geselecteerd in het deelvenster Alle regels.

Alle wijzigingen die u aanbrengt in het deelvenster Eigenschappen, worden onmiddellijk toegepast, waardoor u een voorbeeld van uw werk kunt zien terwijl u doorwerkt.

Zie ook

“CSS maken en beheren” op pagina 121

Overzicht van zichtbare hulplijnen

Dreamweaver beschikt over verschillende soorten visuele hulplijnen om u te helpen bij het ontwerpen van uw documenten en om te kunnen inschatten hoe de documenten in browsers worden weergegeven. U kunt dat op een van de volgende manieren doen:

- U kunt het documentvenster meteen vastklikken op een gewenste venstergrootte om te zien hoe de elementen op de pagina passen.
- Gebruik een overtrekafbeelding om een ontwerp te dupliceren dat is gemaakt in een illustratie- of beeldbewerkingstoepassing zoals Adobe® Photoshop® of Adobe® Fireworks®.

- Gebruik linialen en hulplijnen als visueel hulpmiddel om de pagina-elementen exact te positioneren en de grootte ervan in te stellen.
- Gebruik het raster om AP-elementen (elementen met absolute positie) exact te positioneren en de grootte ervan in te stellen.

Met rastermarkeringen op de pagina kunt u AP-elementen makkelijker uitlijnen, en wanneer vastklikken is ingeschakeld, worden AP-elementen automatisch aan het dichtstbij gelegen rasterpunt vastgeklikt wanneer ze worden verplaatst of wanneer de grootte verandert. (Andere objecten, zoals afbeeldingen en alinea's, worden niet aan het raster vastgeklikt.) Vastklikken werkt ongeacht of het raster zichtbaar is.

Zie ook

“Visuele lay-outhulpmiddelen gebruiken” op pagina 166

GoLive-gebruikers

Als u eerder met GoLive hebt gewerkt en nu wilt overstappen op Dreamweaver, vindt u een online inleiding over de werkruimte en werkwijze van Dreamweaver, evenals een uiteenzetting over de manieren waarop u uw sites naar Dreamweaver kunt migreren. Voor meer informatie gaat u naar www.adobe.com/go/learn_dw_golive_nl.

Werken in het documentvenster

Schakelen tussen weergaven in het documentvenster

U kunt een document weergeven in het documentvenster in de codeweergave, de ontwerpweergave of in de code- en de ontwerpweergave.

Zie ook

“Overzicht van het documentvenster” op pagina 15

Overschakelen naar de codeweergave

❖ Voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer Beeld > Code.
- Klik in de werkbalk Document op de knop Codeweergave tonen 

Overschakelen naar de ontwerpweergave

❖ Voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer Beeld > Ontwerp.
- Klik in de werkbalk Document op de knop Ontwerpweergave tonen 

Zowel de code- als de ontwerpweergave tonen

❖ Voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer Beeld > Code en ontwerp.
- Klik in de werkbalk Document op de knop Code- en ontwerpweergaven tonen 

Schakelen tussen de codeweergave en de ontwerpweergave

❖ Druk op Ctrl+aanhalingsteken sluiten (`).

Als beide weergaven worden weergegeven in het documentvenster, verlegt u met deze sneltoets de focus van de ene weergave naar de andere.

Documentvensters trapsgewijs of naast elkaar weergeven

Als u veel documenten tegelijk hebt geopend, kunt u ze trapsgewijs of naast elkaar weergeven.

Zie ook

"De indeling van de werkruimte kiezen (Windows)" op pagina 32

"Documenten met tabs weergeven (Macintosh)" op pagina 33

"Aangepaste werkruimte-indelingen opslaan" op pagina 33

Documentvensters trapsgewijs weergeven

❖ Selecteer Venster > Trapsgewijs.

Documentvensters naast elkaar weergeven

- (Windows) Selecteer Venster > Naast elkaar weergeven of Venster > Onder elkaar weergeven.
- (Macintosh) Selecteer Venster > Naast elkaar.

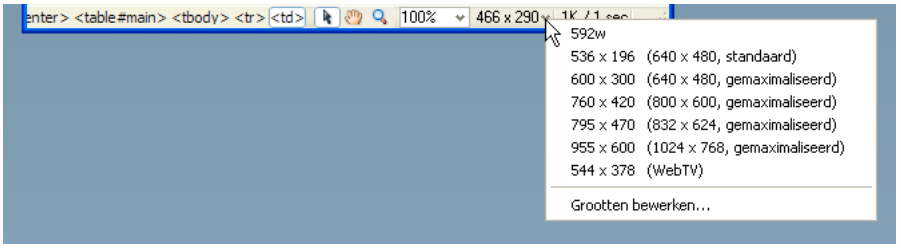
De grootte van het documentvenster wijzigen

In de statusbalk worden de huidige afmetingen (in pixels) van het documentvenster weergegeven. Als u een pagina wilt ontwerpen die er bij een bepaalde grootte goed uitziet, kunt u het documentvenster aanpassen aan een van de vooraf ingestelde formaten, die vooraf ingestelde formaten wijzigen of formaten maken.

Het formaat van het documentvenster wijzigen in een vooraf ingestelde grootte

❖ Selecteer een van de formaten uit het pop-upmenu Venstergrootte onderaan in het documentvenster.

Opmerking: *(Alleen Windows) U kunt een documentvenster maximaliseren zodat het venster het volledige documentgebied van het geïntegreerde venster vult. U kunt de grootte van een documentvenster niet wijzigen als het is gemaximaliseerd.*



Het weergegeven vensterformaat komt overeen met de binnenmaten van het browservenster, zonder raden. De grootte van het scherm staat tussen haakjes. U gebruikt bijvoorbeeld het formaat "536 x 196 (640 x 480, Standaard)" als uw bezoekers waarschijnlijk Microsoft Internet Explorer of Netscape Navigator in de standaardconfiguratie op een beeldscherm van 640 x 480 gebruiken.

Als u de grootte niet zo nauwkeurig hoeft te wijzigen, kunt u de standaardmethoden voor het wijzigen van het formaat van schermen van uw besturingssysteem gebruiken, bijvoorbeeld door de rechterbenedenhoek van een venster te slepen.

De waarden wijzigen uit het pop-upmenu Venstergrootte

1 Selecteer Grootten bewerken in het pop-upmenu Venstergrootte.

2 Klik op een van de breedte- of hoogtewaarden in de lijst Venstergrootte en typ een nieuwe waarde.

Als u het documentvenster alleen een specifieke breedte wilt geven (en de hoogte ongewijzigd wilt laten), selecteert u een hoogtewaarde en verwijdert u deze.

3 Klik op het tekstvak Beschrijving om een beschrijvende tekst bij een bepaalde grootte in te voeren.

Een nieuw formaat toevoegen aan het pop-upmenu Venstergrootte

1 Selecteer Grootten bewerken in het pop-upmenu Venstergrootte.

2 Klik op de lege ruimte onder de laatste waarde in de kolom Breedte.

3 Voer waarden in voor Breedte en Hoogte.

Als u alleen de Breedte of Hoogte wilt instellen, laat u het andere veld leeg.

4 Klik op het veld Beschrijving om een beschrijvende tekst bij het toegevoegde formaat op te geven.

U kunt bijvoorbeeld **SVGA** of **gemiddelde pc** typen naast de vermelding voor een beeldscherm van 800 x 600 pixels, of **17 inch. Mac** naast de vermelding voor een beeldscherm van 832 x 624 pixels. De meeste beeldschermen kunnen worden aangepast aan verschillende pixelafmetingen.

Venstergrootte en verbindingssnelheid instellen

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Selecteer Statusbalk in de lijst Categorie aan de linkerkant.

3 Stel vervolgens de volgende opties naar wens in:

Venstergrootten Hiermee kunt u de venstergrootten aanpassen die worden weergegeven in het pop-upmenu van de statusbalk.

Verbindingssnelheid Hiermee bepaalt u de verbindingssnelheid (in kilobits per seconde) die wordt gebruikt voor het berekenen van de downloadgrootte. De downloadgrootte van de pagina wordt weergegeven in de statusbalk. Als er een afbeelding is geselecteerd in het documentvenster, wordt de downloadgrootte van de afbeelding weergegeven in de eigenschappencontrole.

Zie ook

"Statusbalk, overzicht" op pagina 17

"De grootte van het documentvenster wijzigen" op pagina 24

Rapporten in Dreamweaver

U kunt in Dreamweaver rapporten uitvoeren om te zoeken naar inhoud, problemen op te lossen of inhoud te testen. U kunt de volgende typen rapporten genereren:

Zoeken Hiermee kunt u zoeken naar tags, kenmerken en specifieke tekst binnen tags.

Validatie Hiermee kunt u controleren op code- of syntaxisfouten.

Doelbrowsercontrole Hiermee kunt u de HTML in uw documenten testen om te zien of deze tags of kenmerken bevat die niet worden ondersteund door uw doelbrowsers.

Koppelingencontrole Hiermee kunt u verbroken, externe en zwevende koppelingen zoeken en herstellen.

Siterapporten Hiermee kunt u de workflow verbeteren en HTML-kenmerken in uw site testen. In workflowrapporten vindt u informatie over door wie uitgecheckt, recent gewijzigd en ontwerpnotities. HTML-rapporten bevatten informatie over combineerbare lettertypetags, toegankelijkheid, ontbrekende Alt-tekst, overbodige geneste tags, verwijderbare lege tags en documenten zonder naam.

FTP-logboek Hiermee kunt u alle activiteiten weergeven die plaatsvinden tijdens de bestandsoverdracht via FTP.

Fouten op de server opsporen Hiermee kunt u informatie weergeven om fouten op te sporen in een Macromedia® ColdFusion® van een Adobe®-toepassing.

Zie ook

"Zoeken naar tags, kenmerken of tekst in code" op pagina 306

"Uw site testen" op pagina 101

"Tags valideren" op pagina 313

"Controleren op browsercompatibiliteit" op pagina 313

"Zoeken naar verbroken, externe en zwevende koppelingen" op pagina 282

"Bestanden op een externe server plaatsen" op pagina 85

"Bestanden van een externe server ophalen" op pagina 84

"De ColdFusion-foutopsporing gebruiken (alleen Windows)" op pagina 315

Werkbalken, knoppen, contextmenu's en panelen gebruiken

Werkbalken weergeven

Met de werkbalken Document en Standaard kunt u bewerkingen die betrekking hebben op documenten of standaardbewerkingen uitvoeren. Met de werkbalk Codering kunt u snel code invoegen en met de werkbalk Stijl renderen kunt u uw pagina weergeven zoals deze er uitziet in verschillende mediatypen. U kunt de werkbalken naar behoefte weergeven of verbergen.

- Selecteer Beeld > Werkbalken en selecteer de werkbalk.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op een van de werkbalken en selecteer de werkbalk uit het contextmenu.

Opmerking: *Als u de werkbalk Codering wilt weergeven in de codecontrole (Venster > Codecontrole), selecteert u de Codering werkbalk in het pop-upmenu Weergaveopties bovenaan in de codecontrole.*

Zie ook

"Overzicht van de werkbalk Document" op pagina 16

"Overzicht van de standaardwerkbalk" op pagina 17

"Overzicht van de werkbalk Codering" op pagina 19

"Overzicht Werkbalk Stijl renderen" op pagina 19

De invoegbalk gebruiken

De invoegbalk bevat knoppen voor het maken en invoegen van objecten zoals tabellen en afbeeldingen. De knoppen zijn georganiseerd in categorieën.

Zie ook

"Overzicht van de invoegbalk" op pagina 17

"Tags bewerken met tageditors" op pagina 305

"Elementen selecteren en weergeven in het documentvenster" op pagina 211

De invoegbalk verbergen of weergeven

- Selecteer Venster > Invoegen.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op de invoegbalk of op de werkbalk Document, Standaard of Codering en selecteer vervolgens Invoegbalk.

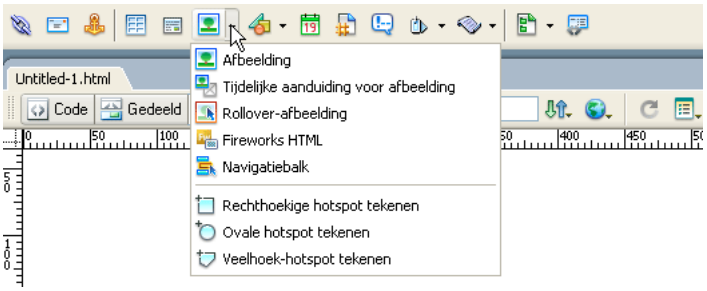
Opmerking: *Als u met bepaalde bestandstypen werkt, zoals XML, JavaScript, Java en CSS, worden de invoegbalk en de optie voor de ontwerpweergave grijs weergegeven, omdat u in deze codebestanden geen items kunt invoegen.*

De knoppen in een bepaalde categorie weergeven

❖ Klik op de categorienamen boven aan de invoegbalk.

Het pop-upmenu voor een knop weergeven

❖ Klik op de pijl-omlaag naast het pictogram van de knop.



invoegbalkcategorieën weergeven als een menu:

❖ Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op een categorietab op de invoegbalk en kies de opdracht Weergeven als menu.

Invoegbalkcategorieën weergeven als tabs

❖ Klik op de pijl naast de categorienaam aan de linkerkant van de invoegbalk en selecteer vervolgens de optie voor het weergeven als tabs.

Een object invoegen

1 Selecteer de desbetreffende categorie aan de linkerkant van de invoegbalk.

2 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Klik op een objectknop of sleep het pictogram van de knop naar het documentvenster.
- Klik op de pijl op een knop en selecteer een optie in het menu.

Afhankelijk van het object wordt mogelijk een dialoogvenster voor het invoegen van objecten weergegeven, waarin u wordt gevraagd naar een bestand te bladeren of parameters voor een object op te geven. Het is ook mogelijk dat Dreamweaver code in het document invoegt, of een tageditor of paneel opent waarin u informatie kunt opgeven voordat de code wordt ingevoegd.

Voor sommige objecten wordt geen dialoogvenster weergegeven als u het object invoegt in de ontwerpweergave, maar wordt een tageditor weergegeven als u het object invoegt in de codeweergave. Wanneer u sommige objecten in de ontwerpweergave invoegt, schakelt Dreamweaver naar de codeweergave voordat het object wordt ingevoegd.

Opmerking: *Sommige objecten, zoals benoemde ankers, zijn niet zichtbaar als de pagina wordt weergegeven in een browservenster. In de ontwerpweergave kunt u pictogrammen weergeven die de locaties van dergelijke onzichtbare objecten markeren.*

Het dialoogvenster voor het invoegen van objecten omzeilen en een leeg plaatsvervangend object invoegen

❖ Houd Control (Windows) of Option (Macintosh) ingedrukt terwijl u op de knop voor het object klikt.

Als u bijvoorbeeld een voorlopige afbeelding wilt invoegen zonder een afbeeldingsbestand op te geven, houdt u Control of Option ingedrukt terwijl u op de knop Afbeelding klikt.

Opmerking: *Met deze procedure kunt u niet alle dialoogvensters voor het invoegen van objecten omzeilen. Voor veel objecten, zoals navigatiebalken, AP-elementen, Flash-knoppen en framesets, worden geen tijdelijke objecten of objecten met een standaardwaarde ingevoegd.*

Voorkeuren voor de invoegbalk wijzigen

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Ga naar de categorie Algemeen van het dialoogvenster Voorkeuren en schakel Dialoogvenster tonen bij het invoegen van objecten uit om te voorkomen dat er dialoogvensters worden weergegeven wanneer u objecten invoegt zoals afbeeldingen, tabellen, scripts en kopelementen. U kunt ook Ctrl (Windows) of Option (Macintosh) ingedrukt houden terwijl u het object maakt.

Als u een object invoegt terwijl deze optie is uitgeschakeld, krijgt het object de standaardwaarden van het kenmerk. Gebruik de eigenschappencontrole om objecteigenschappen te wijzigen nadat u het object hebt ingevoegd.

Items in de categorie Favorieten van de invoegbalk toevoegen, verwijderen of beheren

1 Selecteer een categorie op de invoegbalk.

2 Klik met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) in het gebied waar de knoppen worden weergegeven (klik niet met de rechtermuisknop op de categorienaam) en selecteer vervolgens de optie voor het aanpassen van objecten.

3 Breng de gewenste wijzigingen aan en klik op OK. Als u zich niet in de categorie Favorieten bevindt, selecteert u die categorie om uw wijzigingen te zien.

- Als u een object wilt toevoegen, selecteert u een object in het paneel Beschikbare objecten aan de linkerkant en klikt u op de pijl tussen de twee panelen, of dubbelklikt u op het object in het paneel Beschikbare objecten.

Opmerking: *U kunt één object tegelijk toevoegen. U kunt geen categorienaam, zoals Algemeen, selecteren om een hele categorie toe te voegen aan uw lijst met favorieten.*

- Als u een object of scheidingsteken wilt verwijderen, selecteert u een object in het paneel Favoriete objecten aan de rechterkant en klikt u op de knop Verwijder het geselecteerde object uit de lijst Favoriete objecten boven het paneel.
- Als u een object wilt verplaatsen, selecteert u een object in het paneel Favoriete objecten aan de rechterkant en klikt u vervolgens op de pijl Omhoog of Omlaag boven het paneel.
- Als u een scheidingsteken onder een object wilt plaatsen, selecteert u een object in het paneel Favoriete objecten aan de rechterkant en klikt u vervolgens op de knop Scheidingsteken toevoegen onder het paneel.

Objecten invoegen met knoppen in de categorie Favorieten

❖ Selecteer de categorie Favorieten van de linkerkant van de invoegbalk en klik vervolgens op de knop voor een van de favoriete objecten die u hebt toegevoegd.

De eigenschappencontrole gebruiken

Met de eigenschappencontrole kunt u de meest voorkomende eigenschappen voor het momenteel geselecteerde pagina-element, zoals tekst of een ingevoegd object, onderzoeken en bewerken. De inhoud van de eigenschappencontrole hangt af van het geselecteerde element.

Opmerking: *Gebruik de tagcontrole om de kenmerken die aan de eigenschappen van een bepaalde tag zijn gekoppeld, weer te geven en te bewerken.*

Zie ook

"Overzicht van de eigenschappencontrole" op pagina 20

"Panelen en paneelgroepen in een dok plaatsen of laten zweven" op pagina 30

"Kenmerken wijzigen met de tagcontrole" op pagina 317

De eigenschappencontrole weergeven of verbergen

❖ Selecteer Venster > Eigenschappen.

De eigenschappencontrole uitvouwen of samenvouwen

❖ Klik op de uitvouwpijl in de rechterbenedenhoek van de eigenschappencontrole.

Eigenschappen voor een pagina-element weergeven en wijzigen

1 Selecteer het pagina-element in het documentvenster.

U moet mogelijk de eigenschappencontrole uitvouwen om alle eigenschappen voor het geselecteerde element te kunnen zien.

2 Wijzig de gewenste eigenschappen in de eigenschappencontrole.

Opmerking: *Voor informatie over specifieke eigenschappen selecteert u een element in het documentvenster en klikt u op het pictogram Help in de rechterbovenhoek van de eigenschappencontrole.*

3 Als uw wijzigingen niet onmiddellijk in het documentvenster worden toegepast, gaat u op een van de volgende manieren te werk om de wijzigingen toe te passen:

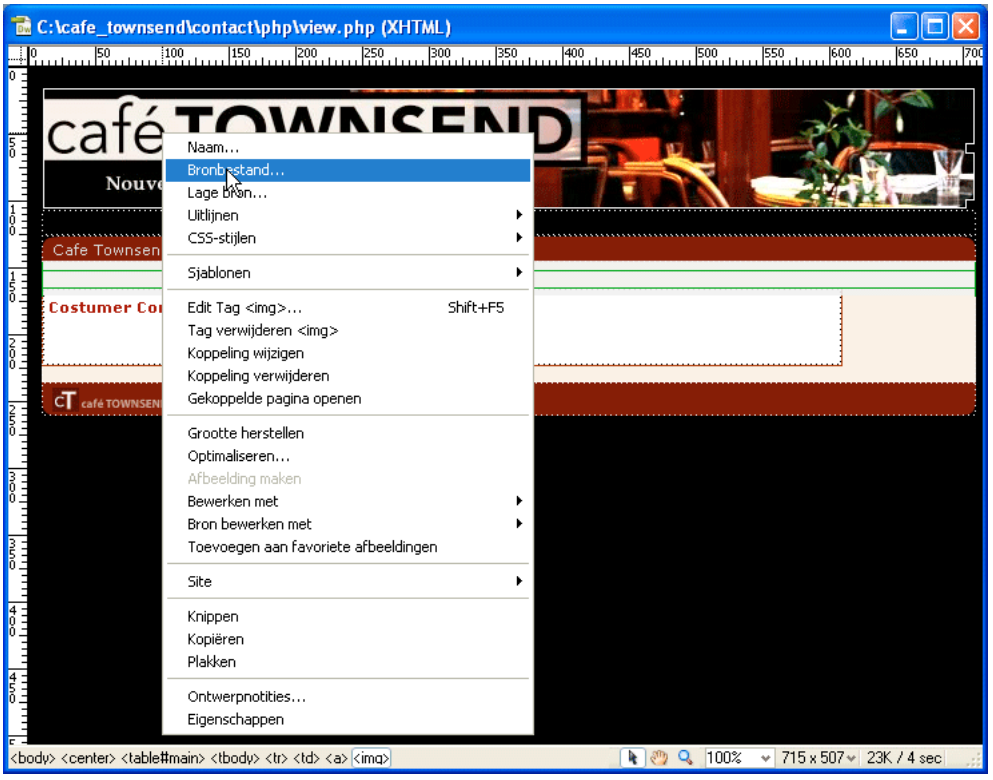
- Klik buiten de tekstvelden voor het bewerken van eigenschappen.
- Druk op Enter (Windows) of Return (Macintosh).
- Druk op Tab om naar een andere eigenschap te gaan.

Contextmenu's gebruiken

Via contextmenu's hebt u snel toegang tot de meest gebruikte opdrachten en eigenschappen die betrekking hebben op het object of venster waarmee u werkt. Contextmenu's bevatten alleen de opdrachten die betrekking hebben op de huidige selectie.

1 Klik met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt op het object of venster.

2 Selecteer een opdracht in het contextmenu.



Over paneelgroepen

Panelen in Dreamweaver worden gegroepeerd in paneelgroepen. Het geselecteerde paneel binnen een paneelgroep wordt weergegeven als een tab. Elke paneelgroep kan worden uitgevouwen of samengevouwen en kan samen met andere paneelgroepen in een dok worden geplaatst of zwevend worden gemaakt.

Paneelgroepen kunnen ook worden gedokt in het geïntegreerde toepassingsvenster (alleen Windows). Hierdoor kunt u gemakkelijker de panelen gebruiken die u nodig hebt zonder dat de werkruimte vol raakt.

Opmerking: *Als een paneelgroep zweeft (niet in een dok is geplaatst), wordt bovenaan in de paneelgroep een smalle lege balk weergegeven. In deze documentatie wordt met de term "titelbalk van de paneelgroep" verwezen naar het gebied waarin de naam van de paneelgroep wordt weergegeven, en dus niet naar deze smalle lege balk.*

Panelen en paneelgroepen weergeven

U kunt paneelgroepen en panelen naar wens weergeven of verbergen in de werkruimte.

Een paneelgroep uitvouwen of samenvouwen

- Klik op de uitvouwpijl aan de linkerkant van de titelbalk van de paneelgroep .
- Klik op de titel van de paneelgroep als u de paneelgroep wilt samenvouwen.

Een paneelgroep sluiten zodat deze niet meer zichtbaar is op het scherm

❖ Selecteer Paneelgroep sluiten in het menu Opties in de titelbalk van de paneelgroep.

Een paneelgroep of paneel openen die niet zichtbaar is op het scherm

❖ Selecteer een paneelnaam in het menu Venster.

Een vinkje naast een item in het menu Venster geeft aan dat het benoemde item momenteel is geopend (hoewel het verborgen kan zijn achter andere vensters).

Als u een paneel, controlevenster of ander venster dat is gemarkeerd als geopend niet kunt vinden, selecteert u Venster > Panelen schikken om alle geopende panelen naast elkaar weer te geven.

Alle paneelgroepen verbergen

❖ Selecteer Venster > Panelen verbergen.

Een paneel binnen een uitgevouwen paneelgroep selecteren

❖ Klik op de naam van het paneel.

Het menu Opties van een paneelgroep weergeven als dat niet wordt weergegeven

❖ Vouw de paneelgroep uit door op de naam of de uitvouwpijl van de paneelgroep te klikken.

Het menu Opties is alleen zichtbaar als de paneelgroep is uitgevouwen.

Sommige opties zijn ook beschikbaar in het contextmenu van de paneelgroep als de groep is samengevouwen. Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op de titelbalk van de paneelgroep om het contextmenu weer te geven.

Panelen en paneelgroepen in een dok plaatsen of laten zweven

U kunt panelen en paneelgroepen naar wens verplaatsen en ze zo rangschikken dat ze zweven of in een dok worden geplaatst in de werkruimte.

De meeste panelen kunnen alleen aan de linkerkant of de rechterkant van het documentvenstergebied in de geïntegreerde werkruimte worden gedokt, terwijl andere (zoals de eigenschappencontrole en de invoegbalk) alleen langs de boven- of onderrand van het geïntegreerde versie kunnen worden gedokt.

Opmerking: *U kunt het paneel Bestanden zwevend maken in de uitgevouwen modus. Klik op de knop Uitvouwen/samenvouwen—de meest rechtse knop bovenaan in het paneel—om het paneel Bestanden samen te vouwen voordat u het zwevend maakt. Als u het paneel Bestanden sluit terwijl het zweeft, verdwijnt het uit de interface. U kunt het terughalen door op F8 te drukken of door Venster > Bestanden te selecteren.*

Een paneelgroep uit het dok halen

❖ Sleep de paneelgroep met de greep (aan de linkerkant van de titelbalk van de paneelgroep) totdat de omtrek aangeeft dat de paneelgroep niet meer in een dok is geplaatst.

Opmerking: *Als u de eigenschappencontrole zwevend maakt, wordt de opmaak ervan gewijzigd. Het venster heeft dan geen greepbalk en titelbalk meer, maar u kunt op een willekeurige plaats in het paneel klikken om het te slepen of weer in een dok te plaatsen.*

Een paneel of paneelgroep minimaliseren of het formaat ervan herstellen

❖ Klik op de onderstreepte paneeltitel om een paneel te minimaliseren. Klik nogmaals als u de volledige grootte wilt herstellen.

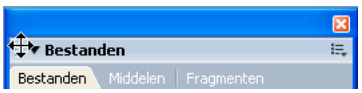
Een paneel of paneelgroep weer in een dok plaatsen

❖ Sleep de paneelgroep bij de titelbalk naar de linker- of rechterzijde van de werkruimte tot u een zwarte omtrek ziet. Laat de muisknop dan los. Misschien moet u omhoog slepen om de zwarte omtrek te zien zodat u het paneel kunt toevoegen aan de reeks panelen die al worden weergegeven.

Opmerking: *Sommige panelen, zoals de eigenschappencontrole en Resultaten, moeten boven of onder het documentvenster worden gedokt, dus niet links of rechts.*

Een paneelgroep in een dok plaatsen met andere paneelgroepen (zwevende werkruimte) of in het geïntegreerde venster (alleen Windows)

❖ Sleep de paneelgroep met de greep totdat de omtrek aangeeft dat de groep in een dok is geplaatst.



Een paneel uit het dok van een paneelgroep verwijderen

❖ Selecteer Groeperen met > Nieuwe paneelgroep in het menu Opties in de titelbalk van de paneelgroep.

U kunt een paneel ook uit een dok verwijderen door het uit de paneelgroep te slepen.

Een paneel in het dok van een andere paneelgroep plaatsen

1 Selecteer het paneel dat u wilt verplaatsen door op de tab van het paneel te klikken.

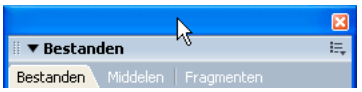
2 Selecteer de doelpaneelgroep in het vervolgmenu Groeperen met van het menu Opties van de paneelgroep.

De naam van de opdracht Groeperen met varieert afhankelijk van de naam van het actieve paneel.

Een zwevende paneelgroep (die niet in een dok is geplaatst) slepen zonder deze in een dok te plaatsen

❖ Sleep de paneelgroep met de balk boven de titelbalk.

Als u een paneelgroep niet sleept met de greep, wordt deze niet in een dok geplaatst.



De grootte en naam van paneelgroepen wijzigen

U kunt het formaat en de naam van paneelgroepen naar wens wijzigen.

De grootte van de paneelgroepen wijzigen

- Voor zwevende panelen wijzigt u het formaat van de set paneelgroepen via slepen, net zoals u zou doen met andere vensters in uw besturingssysteem.

U kunt bijvoorbeeld het formaatgebied in de rechterbenedenhoek van de set paneelgroepen slepen.

- Voor panelen in een dok sleept u de splitsbalk tussen de panelen en het documentvenster.

Een paneelgroep maximaliseren

- Selecteer Paneelgroep maximaliseren in het menu Opties in de titelbalk van de paneelgroep  .
- Dubbelklik ergens in de titelbalk van de paneelgroep.

De naam van een paneelgroep wijzigen

1. Selecteer Naam van paneelgroep wijzigen in het menu Opties in de titelbalk van de paneelgroep.
2. Voer een nieuwe naam in en klik op OK.

Paneelgroepen opslaan

In Dreamweaver kunt u verschillende paneelgroepen opslaan en herstellen zodat u uw werkruimte kunt aanpassen voor verschillende activiteiten. Als u een werkruimte-indeling opslaat, onthoudt Dreamweaver welke panelen in de specifieke indeling staan, maar ook andere kenmerken zoals de positie en de grootte van de panelen, of ze samengevouwen of uitgevouwen zijn, de positie en de grootte van het toepassingsvenster en de positie en de grootte van het documentvenster.

Zie ook

"Aangepaste werkruimte-indelingen opslaan" op pagina 33

De werkruimte van Dreamweaver CS3 aanpassen

De indeling van de werkruimte kiezen (Windows)

U kunt op elk gewenst moment naar een andere werkruimte overschakelen.

❖ Kies Venster > Werkruimtelay-out en selecteer van de volgende werkruimte-indelingen:

Ontwerpfunctie Dit is een geïntegreerde werkruimte met MDI (Multiple Document Interface), waarin alle documentvensters en panelen zijn geïntegreerd in één groter toepassingsvenster, waarin alle paneelgroepen aan de rechterkant in een dok zijn geplaatst.

Codeerfunctie Dit is dezelfde geïntegreerde werkruimte als Ontwerpfunctie, maar nu zijn de paneelgroepen aan de linkerkant in een dok geplaatst, in een indeling die lijkt op die van Adobe® HomeSite® en ColdFusion. Bovendien wordt het documentvenster standaard weergegeven in de codeweergave.

Opmerking: *U kunt in beide indelingen de paneelgroepen aan beide kanten van de werkruimten in een dok plaatsen.*

Dubbel scherm Hiermee kunt u een indeling ordenen als u een tweede beeldscherm hebt. Met deze indeling worden alle panelen op het tweede beeldscherm geplaatst en blijven het documentvenster en de eigenschappencontrole op het eerste beeldscherm.

De indeling van de werkruimte kiezen (Macintosh)

U kunt op elk gewenst moment naar een andere werkruimte overschakelen.

❖ Kies Venster > Werkruimtelay-out en selecteer van de volgende werkruimte-indelingen:

Standaard Een geïntegreerde werkruimte.

Dubbel scherm Hiermee kunt u een indeling ordenen als u een tweede beeldscherm hebt. Met deze indeling worden alle panelen op het tweede beeldscherm geplaatst en blijven het documentvenster en de eigenschappencontrole op het eerste beeldscherm.

Documenten met tabs weergeven (Macintosh)

U kunt meerdere documenten in een enkel documentvenster weergeven door tabs te gebruiken om elk document te identificeren. U kunt ze ook weergeven als deel van een zwevende werkruimte, waarin elk document in een eigen venster wordt weergegeven.

Een document met tabs openen in een afzonderlijk venster

❖ Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op de tab en selecteer de optie voor het verplaatsen naar een nieuw venster in het contextmenu.

Afzonderlijke documenten combineren in vensters met tabs

❖ Selecteer Venster > Combineren als tabs.

De standaardinstelling voor documenten met tabs wijzigen

1 Selecteer Dreamweaver > Voorkeuren en selecteer de categorie Algemeen.

2 Schakel Documenten openen in tabs in of uit en klik op OK.

Als u de voorkeuren in Dreamweaver wijzigt, wordt de weergave van momenteel geopende documenten niet gewijzigd. Documenten die worden geopend nadat u een nieuwe voorkeur hebt geselecteerd, worden echter weergegeven volgens de geselecteerde voorkeur.

Aangepaste werkruimte-indelingen opslaan

In Dreamweaver kunt u verschillende paneelsets opslaan en terugzetten zodat u uw werkruimte kunt aanpassen voor verschillende activiteiten. Als u een werkruimte-indeling opslaat, onthoudt Dreamweaver welke panelen in de specifieke indeling staan, maar ook andere kenmerken zoals de positie en grootte van de panelen, of ze samengevouwen of uitgevouwen zijn en de positie en grootte van het toepassingsvenster.

Zie ook

"Over paneelgroepen" op pagina 29

"De indeling van de werkruimte kiezen (Windows)" op pagina 32

Een aangepaste werkruimte-indeling opslaan

1 Rangschik de panelen op de gewenste manier.

2 Selecteer Venster > Werkruimtelay-out > Huidige opslaan.

3 Geef een naam op voor de lay-out en klik op OK.

Naar een andere aangepaste werkruimte-indeling schakelen

❖ Selecteer Venster > Werkruimtelay-out en selecteer de aangepaste lay-out.

De naam van een aangepaste werkruimte-indeling wijzigen of de indeling verwijderen

1 Selecteer Venster > Werkruimtelay-out > Beheren.

2 Selecteer een lay-out en kies een van de volgende mogelijkheden:

- Als u de naam van een lay-out wilt wijzigen, klikt u op de knop Naam wijzigen, typt u een nieuwe naam voor de lay-out en klikt u op OK.
- Als u een lay-out wilt verwijderen, klikt u op de knop Verwijderen.

Het welkomstscherm verbergen en weergeven

Het welkomstscherm wordt weergegeven wanneer u Dreamweaver start en telkens wanneer geen documenten zijn geopend. U kunt ervoor kiezen het welkomstscherm te verbergen en het later opnieuw weer te geven. Als het welkomstscherm is verborgen en er geen documenten zijn geopend, is het documentvenster leeg.

Het welkomstscherm verbergen

❖ Schakel de optie Niet meer weergeven in het welkomstscherm in.

Het welkomstscherm weergeven

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Schakel de optie Welkomstscherm tonen in.

Over het aanpassen van Dreamweaver in systemen met meerdere gebruikers

U kunt Dreamweaver aan uw behoeften aanpassen, zelfs in een multiuser-besturingssysteem als Windows XP of Mac OS X.

Dreamweaver voorkomt dat een aangepaste configuratie van een gebruiker invloed heeft op de aangepaste configuratie van een andere gebruiker. Hiertoe maakt Dreamweaver een kopie van een aantal configuratiebestanden wanneer u de toepassing de eerste keer uitvoert in een van de multiuser-besturingssystemen die door de toepassing worden herkend. Deze gebruikersconfiguratiebestanden worden opgeslagen in een map die u toebehoort.

In Windows XP bijvoorbeeld, worden ze opgeslagen in de map C:\Documents and Settings*gebruikersnaam*\Application Data\Adobe\Dreamweaver 9\Configuration (een map die zich mogelijk in een verborgen map bevindt).

In Mac OS X worden ze opgeslagen in de map Home, met name in Users/*gebruikersnaam*/Library/Application Support/Adobe/Dreamweaver 9/Configuration.

Als u Dreamweaver opnieuw installeert of bijwerkt, maakt Dreamweaver automatisch reservekopieën van bestaande gebruikersconfiguratiebestanden. Als u deze bestanden handmatig hebt aangepast, blijven de wijzigingen dus behouden.

Algemene voorkeuren instellen voor Dreamweaver

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Stel vervolgens de volgende opties naar wens in:

Documenten openen in tabs Hiermee worden alle documenten geopend in één venster met tabs, waarmee u tussen documenten kunt schakelen (alleen Macintosh).

Welkomstscherm tonen Hiermee wordt het welkomstscherm van Dreamweaver weergegeven als u Dreamweaver start of als u geen documenten hebt geopend.

Documenten opnieuw openen bij het opstarten Hiermee worden alle documenten geopend die open stonden op het moment dat u Dreamweaver afsloot. Als deze optie niet is ingeschakeld, geeft Dreamweaver het welkomstscherm of een leeg scherm weer bij het opstarten (afhankelijk van de instelling voor Welkomstscherm tonen).

Waarschuwen bij het openen van alleen-lezen bestanden Hiermee wordt u gewaarschuwd als u een alleen-lezen (vergrendeld) bestand opent. Kies of u het bestand wilt ontgrendelen/uitchecken, het bestand wilt bekijken, of de handeling wilt annuleren.

Koppelingen bijwerken als bestanden worden verplaatst: Hiermee bepaalt u wat er moet gebeuren als u een document binnen uw site verplaatst, hernoemt of verwijdert. U kunt deze voorkeur zodanig instellen dat koppelingen altijd automatisch worden bijgewerkt, dat koppelingen nooit worden bijgewerkt, of dat u wordt gevraagd om de koppelingen bij te werken. (Zie “Koppelingen automatisch bijwerken” op pagina 275.)

Dialoogvenster tonen bij het invoegen van objecten Met deze optie bepaalt u of u door Dreamweaver wordt gevraagd om aanvullende informatie op te geven als u afbeeldingen, tabellen, Shockwave-films en bepaalde andere objecten invoegt met de invoegbalk of het menu Invoegen. Als deze optie is uitgeschakeld, wordt het dialoogvenster niet weergegeven en moet u de eigenschappencontrole gebruiken voor het opgeven van de bron voor afbeeldingen, het aantal rijen in een tabel, enzovoort. Voor rollover-afbeeldingen en Fireworks HTML wordt altijd een dialoogvenster weergegeven als u het object invoegt, ongeacht de instelling van deze optie. (U kunt deze instelling tijdelijk overschrijven door Control (Windows) of Command (Macintosh) ingedrukt te houden als u objecten maakt en invoegt.)

Inline dubbel-byte invoer inschakelen Hiermee kunt u dubbel-byte tekst rechtstreeks in het documentvenster invoeren als u een ontwikkelomgeving of taalkit gebruikt die het werken met dubbel-byte tekst (zoals Japanse tekst) vergemakkelijkt. Als deze optie is uitgeschakeld, wordt een tekstinvoerscherm weergegeven waarin u dubbel-byte tekst kunt invoeren en converteren. De tekst wordt na acceptatie in het documentvenster weergegeven.

Na kop overschakelen naar normale alineaopmaak Hiermee geeft u aan dat er een nieuwe alinea wordt gemaakt met een `p`-tag als u in de ontwerpweergave aan het einde van een kopalinea op Enter (Windows) of Return (Macintosh) drukt. (Een kopalinea is een alinea die is gecodeerd met een koptag, zoals `h1` of `h2`.) Als deze optie is uitgeschakeld en u op Enter of Return drukt aan het einde van een kopalinea, wordt een nieuwe alinea gemaakt met dezelfde koptag (zodat u meerdere koppen na elkaar kunt typen en vervolgens de details kunt invoeren).

Meerdere opeenvolgende spaties toestaan Hiermee geeft u aan dat door het typen van twee of meer spaties in een ontwerpweergave vaste spaties ontstaan die in een browser worden weergegeven als meerdere spaties. (U kunt dan bijvoorbeeld twee spaties typen tussen zinnen, zoals u op een typemachine kunt doen.) Deze optie is vooral bedoeld voor mensen die gewend zijn aan typen in tekstverwerkers. Als deze optie is uitgeschakeld, worden meerdere spaties behandeld als één spatie (omdat browsers meerdere spaties behandelen als één spatie).

** en gebruiken in plaats van <b> en <i>** Hiermee geeft u aan dat Dreamweaver de tag `strong` moet toepassen wanneer u een actie uitvoert waarmee normaliter de tag `b` zou worden toegepast, en dat de tag `em` moet worden toegepast wanneer u een actie uitvoert waarmee normaliter de tag `i` zou worden toegepast. Dergelijke acties zijn bijvoorbeeld klikken op de knop Vet of Cursief in de eigenschappencontrole voor tekst in de HTML-modus, of Tekst > Stijl > Vet of Tekst > Stijl > Cursief kiezen Als u de tags `b` en `i` wilt gebruiken in uw documenten, schakelt u deze optie uit.

Opmerking: *Het World Wide Web Consortium raadt het gebruik van de tags `b` en `i` af. De tags `strong` en `em` bevatten meer semantische gegevens dan de tags `b` en `i`.*

CSS gebruiken in plaats van HTML-tags Hiermee geeft u aan dat Dreamweaver CSS-stijlen moet gebruiken in plaats van HTML-tags als u tekst opmaakt met de eigenschappencontrole. In Dreamweaver wordt tekst standaard opgemaakt met CSS. Elke keer dat er een lettertype, tekengrootte of kleur wordt gedefinieerd voor een tekstselectie, wordt een nieuwe document-specifieke stijl gemaakt die vervolgens beschikbaar is in het pop-upmenu Stijl van de eigenschappencontrole. De enige uitzonderingen zijn voor vet en cursief, waarvoor Dreamweaver HTML-tags gebruikt in plaats van CSS.

Zelfs als het document gekoppeld is aan een externe stijlpagina, worden nieuwe stijldeclaraties in de kop van het document geschreven en niet in het CSS-bestand.

Van dit algemene gedrag kan in de volgende situaties worden afgeweken:

- Als het document alles al opmaakt met `font`-tags, gebruikt Dreamweaver `font`-tags en wordt de tag `body` gewijzigd om HTML-code te gebruiken.
- Als voor de `body`-tag van het document HTML is gebruikt voor het instellen van de opmaak van de pagina maar voor de pagina niet uitsluitend `font`-tags zijn gebruikt, gebruikt Dreamweaver toch CSS voor het opmaken van tekst.

Als u deze optie uitschakelt, worden in Dreamweaver HTML-tags als `font` gebruikt voor het opmaken van tekst en HTML-code in de `body`-tag voor het instellen van het uiterlijk van de pagina.

Waarschuwen wanneer bewerkbare gebieden binnen de tags <p> of <h1>-<h6> worden geplaatst Hiermee geeft u aan of een waarschuwingsbericht moet worden weergegeven als u een Dreamweaver-sjabloon opslaat dat een bewerkbaar gebied heeft binnen een alinea- of koptag. Met dit bericht wordt u gewaarschuwd dat gebruikers niet meer alinea's in het gebied kunnen maken. Deze optie is standaard ingeschakeld.

Centreren Hiermee geeft u aan of elementen moeten worden gecentreerd met `divalign="center"` of de tag `center` als u op de knop Centreren in de eigenschappencontrole klikt.

Opmerking: *Voor deze beide benaderingen geldt dat ze vanaf de specificatie HTML 4.01 officieel verouderd zijn. U moet CSS-stijlen gebruiken voor het centreren van tekst. Deze beide benaderingen zijn technisch nog wel geldig vanaf de specificatie XHTML 1.0 Transitional, maar ze zijn niet meer geldig in de specificatie XHTML 1.0 Strict.*

Maximumaantal historiestappen Hiermee stelt u het aantal stappen in dat het paneel Historie vasthoudt en weergeeft. (Voor de behoeften van de meeste gebruikers is de standaardwaarde voldoende.) Als u het opgegeven aantal stappen in het paneel Historie overschrijdt, worden de oudste stappen gewist. (Zie “Taakautomatisering” op pagina 665 voor meer informatie.)

Spellingwoordenlijst hiermee worden de beschikbare spellingwoordenlijsten weergegeven. Als een woordenlijst meerdere dialecten of spellingconventies bevat (zoals Amerikaans-Engels en Brits-Engels), worden de dialecten afzonderlijk weergegeven in het pop-upmenu Woordenlijst.

Zie ook

"Overzicht van de indeling van de werkruimte" op pagina 13

"Koppelingen automatisch bijwerken" op pagina 275

Lettertypevoorkeuren voor documenten in Dreamweaver instellen

Met de codering van een document wordt bepaald hoe het document wordt weergegeven in een browser. Met de lettertypevoorkeuren van Dreamweaver kunt u een bepaalde codering weergeven in het gewenste lettertype en de gewenste tekengrootte. De lettertypen die u selecteert, hebben geen invloed op hoe het document wordt weergegeven in de browser van een bezoeker. Zie "Documenten maken en openen" op pagina 65 voor informatie over het instellen van een standaardcodering voor nieuwe documenten.

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Selecteer Lettertypen in de lijst Categorie aan de linkerkant.

3 Selecteer een coderingstype (bijvoorbeeld Westers of Japans) in de lijst Lettertype-instellingen.

Opmerking: *U kunt alleen Aziatische talen weergeven als u een besturingssysteem gebruikt dat dubbel-byte lettertypen ondersteunt.*

4 Selecteer een lettertype en een tekengrootte die u voor elke categorie van de geselecteerde codering wilt gebruiken.

Opmerking: *In de pop-upmenu's voor lettertypen worden alleen lettertypen weergegeven die op uw computer zijn geïnstalleerd. Als u bijvoorbeeld een Japanse tekst wilt weergeven, moet u een Japans lettertype hebben geïnstalleerd.*

Proportioneel lettertype Het lettertype dat in Dreamweaver wordt gebruikt voor het weergeven van normale tekst (bijvoorbeeld tekst in alinea's, koppen en tabellen). De standaard is afhankelijk van de lettertypen die op uw computer zijn geïnstalleerd. Voor de meeste Amerikaanse systemen is de standaard Times New Roman 12 pt. (Medium) op Windows en Times 12 pt. op Mac OS.

Vast lettertype Het lettertype dat in Dreamweaver wordt gebruikt voor het weergeven van tekst binnen `pre-`, `code-` en `tt-` tags. De standaard is afhankelijk van de lettertypen die op uw computer zijn geïnstalleerd. Voor de meeste Amerikaanse systemen is de standaard Courier New 10 pt. (Small) op Windows en Monaco 12 pt. op Mac OS.

Codeweergave Het lettertype dat wordt gebruikt voor alle tekst die wordt weergegeven in de codeweergave en de codecontrole. De standaard is afhankelijk van de lettertypen die op uw computer zijn geïnstalleerd.

Zie ook

"Over het coderen van documenten" op pagina 208

Markeringskleuren aanpassen

Gebruik de markeervoorkeuren om de kleuren aan te passen waarmee sjabloongebieden, bibliotheekitems, tags van derden, indelingselementen en code in Dreamweaver worden gemarkeerd.

Zie ook

"De kleurkiezer gebruiken" op pagina 214

"De markeringskleur van labels voor div-elementen wijzigen" op pagina 158

Een markeringskleur wijzigen

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren en selecteer de categorie Markeren.

2 Klik naast het object waarvoor u de markeringskleur wilt wijzigen op het kleurvak en gebruik vervolgens de kleurkiezer om een nieuwe kleur te selecteren, of geef een hexadecimale waarde op.

Markering voor een object activeren of deactiveren

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren en selecteer de categorie Markeren.

2 Schakel naast het object waarvoor u een markeringskleur wilt activeren of deactiveren de optie Tonen in of uit.

Hoofdstuk 3: Werken met Dreamweaver-sites

Een Adobe® Dreamweaver® CS3-site is een verzameling van alle bestanden en elementen in uw website. U kunt webpagina's maken op uw computer, deze pagina's uploaden naar een webserver en de site onderhouden door bijgewerkte bestanden over te brengen nadat u deze hebt opgeslagen. U kunt ook websites bewerken en onderhouden die zijn gemaakt zonder Dreamweaver.

Een Dreamweaver-site opzetten

Over Dreamweaver-sites

Een website is een set gekoppelde documenten en elementen met gedeelde kenmerken, zoals verwante onderwerpen, een gelijksoortig ontwerp of een gedeeld doel. Dreamweaver is een programma voor het maken en beheren van sites, dus u kunt het gebruiken voor het maken van afzonderlijke documenten en volledige websites.

In Dreamweaver wordt met de term 'site' verwezen naar een lokale of externe opslaglocatie voor de documenten die bij een website horen. Met een Dreamweaver-site kunt u al uw webdocumenten ordenen en beheren, uw site uploaden naar een webserver, uw koppelingen bijhouden en onderhouden en bestanden beheren en delen. Als u de functies van Dreamweaver optimaal wilt benutten, moet u een site definiëren.

Opmerking: *Voor het definiëren van een Dreamweaver-site, hoeft u alleen maar een lokale map in te stellen. Als u bestanden wilt overbrengen naar een webserver of als u webtoepassingen wilt ontwikkelen, moet u ook informatie toevoegen voor een externe site en testserver.*

Een Dreamweaver-site bestaat uit maximaal drie onderdelen, of mappen, afhankelijk van uw ontwikkelomgeving en het type website dat u ontwikkelt:

Lokale hoofdmap Hierin slaat u de bestanden op waaraan u werkt. In Dreamweaver wordt deze map uw "lokale site" genoemd. Deze map kan op uw lokale computer staan, maar ook op een netwerkserver. Als u rechtstreeks op de server werkt, worden in Dreamweaver elke keer dat u uw werk opslaat, bestanden geüpload naar de server.

Externe map Hierin slaat u uw bestanden op voor testen, productie, samenwerking, enzovoort. In Dreamweaver wordt deze map uw "externe site" in het paneel Bestanden genoemd. De externe map staat meestal op de computer waarop de webserver wordt uitgevoerd.

De lokale en externe map zorgen er samen voor dat u bestanden kunt overbrengen tussen uw lokale vaste schijf en de webserver, waardoor u gemakkelijker bestanden in uw Dreamweaver-sites kunt beheren.

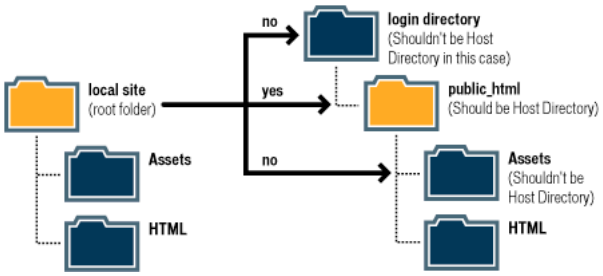
Testservermap Dit is de map waarin Dreamweaver dynamische pagina's verwerkt.

Zie www.adobe.com/go/vid0145_nl voor een zelfstudie over het definiëren van een Dreamweaver-site.

Over lokale en externe mapstructuur

Als u Dreamweaver wilt gebruiken voor het maken van een verbinding met een externe map, geeft u de externe map op in de categorie Externe informatie van het dialoogvenster Sitedefinitie. De externe map die u opgeeft (ook wel de 'hostmap' genoemd), moet overeenkomen met de lokale hoofdmap van uw Dreamweaver-site. (De lokale hoofdmap is de map van het hoogste niveau van uw Dreamweaver-site.) Externe mappen kunnen, net zoals lokale mappen, elke titel hebben, maar serviceproviders noemen de externe mappen van het hoogste niveau voor individuele gebruikersaccounts meestal public_html, pub_html of iets gelijksoortigs. Als u zelf een externe server beheert en zelf een naam kunt kiezen voor de externe map, is het een goed idee om de lokale hoofdmap en de externe map dezelfde naam te geven.

In het volgende voorbeeld ziet u links een lokale hoofdmap en rechts een externe map. De lokale hoofdmap op de lokale computer is rechtstreeks toegewezen aan de externe map op de webserver, en niet aan een van de submappen van de externe map of aan mappen die in de mapstructuur boven de externe map liggen.



Opmerking: *In het bovenstaande voorbeeld ziet u één lokale hoofdmap op de lokale computer en één externe map van het hoogste niveau op de externe webserver. Als u echter een aantal Dreamweaver-sites beheert op uw computer, hebt u evenveel externe mappen op de externe server nodig. In zo'n geval is het bovenstaande voorbeeld niet van toepassing en maakt u in plaats daarvan verschillende externe mappen binnen de map public_html, waarna u die toewijst aan de desbetreffende lokale hoofdmappen op uw lokale computer.*

Als u een externe verbinding voor het eerst tot stand brengt, is de externe map op de webserver meestal leeg. Als u vervolgens met Dreamweaver alle bestanden in uw lokale hoofdmap uploadt, wordt de externe map gevuld met al uw webbestanden. De mapstructuur van de externe map en die van de lokale hoofdmap moeten altijd hetzelfde zijn. (De bestanden en mappen in uw lokale hoofdmap moeten dus altijd één op één overeenkomen met de bestanden en mappen in uw externe map.) Als de structuur van de externe map niet overeenkomt met de structuur van de lokale hoofdmap, worden in Dreamweaver de bestanden geüpload naar de verkeerde locatie en zijn de bestanden mogelijk niet zichtbaar voor bezoekers van de site. Daarnaast kunnen paden naar afbeeldingen en koppelingen gemakkelijk worden verbroken als map- en bestandsstructuren niet gelijk zijn.

Dreamweaver kan geen verbinding maken met de externe map als deze nog niet bestaat. Als u geen speciale map hebt die fungeert als externe map op de webserver, moet u er een maken of vraagt u aan de beheerder van de server om een map voor u te maken.

Het dialoogvenster Sites beheren gebruiken

In het dialoogvenster Sites beheren kunt u een nieuwe site maken, een site bewerken, een site dupliceren, een site verwijderen of de instellingen van een site importeren of exporteren.

1 Selecteer Site > Sites beheren en selecteer een site uit de lijst aan de linkerkant.

2 Klik op een knop om een van de opties te selecteren en klik op Gereed.

Nieuw Hiermee kunt u een nieuwe site maken.

Bewerken Hiermee kunt u een bestaande site bewerken.

Dupliceren Hiermee maakt u een kopie van de geselecteerde site. De kopie wordt weergegeven in het venster met de lijst met sites.

Verwijderen Hiermee wordt de geselecteerde site verwijderd; u kunt deze actie niet ongedaan maken.

Exporteren Hiermee kunt u de instellingen van een site exporteren als een XML-bestand (*.ste).

Importeren Hiermee kunt u selecteren welk bestand met site-instellingen (*.ste) u wilt importeren.

Zie ook

"Site-instellingen importeren en exporteren" op pagina 48

Een lokale hoofdmap instellen en bewerken

Als u de sitestructuur hebt gepland, moet u een site instellen (definiëren) in Dreamweaver. Ook als u een website wilt bewerken die niet in Dreamweaver is gemaakt, moet u een site definiëren. Als u een Dreamweaver-site instelt, kunt u alle documenten ordenen die betrekking hebben op een website.

De lokale hoofdmap is uw werkmap voor de DW-site. Deze map kan op uw lokale computer staan, maar ook op een netwerkserver.

Als u wilt beginnen met het bewerken van bestanden op uw computer (zonder ze te publiceren), stelt u alleen een lokale map in en voegt u later informatie over de externe map en de testmap toe.

U kunt met Dreamweaver een bestaande website op uw lokale vaste schijf of een externe site (of een tak van een externe site) bewerken, ook als de oorspronkelijke site niet met Dreamweaver is gemaakt.

Opmerking: *U hoeft geen externe map op te geven als uw lokale hoofdmap zich op het systeem bevindt waarop de webserver wordt uitgevoerd. Dit houdt in dat de webserver wordt uitgevoerd op uw lokale computer.*

1 Selecteer een van de volgende opties:

- Als u een nieuwe site wilt instellen, selecteert u Site > Nieuwe site.
- Als u de instellingen van een bestaande site op uw lokale vaste schijf of een externe site (of een tak van een externe site) wilt bewerken, ongeacht of deze site is gemaakt in Dreamweaver, selecteert u Site > Sites beheren en klikt u op Bewerken.

Opmerking: *Als u geen Dreamweaver-sites hebt gedefinieerd, wordt het dialoogvenster Sitedefinitie weergegeven en hoeft u niet op Nieuw te klikken.*

2 Voer de instellingen in:

- Als u een site wilt instellen met de wizard voor het instellen van sites, klikt u op het tabblad Basis en volgt u de aanwijzingen.
- Als u rechtstreeks een lokale map, een externe map en een testmap (voor het verwerken van dynamische pagina's) wilt instellen, klikt u op het tabblad Geavanceerd, selecteert u de categorie Lokale info en stelt u de opties in.

3 Klik op OK en Gereed om de site te maken (deze wordt weergegeven in het paneel Bestanden.)

Zie ook

"Toegang krijgen tot sites, een server en lokale stations" op pagina 80

"Site-instellingen importeren en exporteren" op pagina 48

"Een webtoepassing instellen" op pagina 477

"Relatieve paden instellen voor nieuwe koppelingen" op pagina 272

"Bestanden en mappen beheren" op pagina 74

Opties voor het instellen van een lokale hoofdmap

Als u ervoor kiest de opties voor de lokale hoofdmap rechtstreeks in te stellen in plaats van via het tabblad Basis van het dialoogvenster Sitedefinitie, klikt u op het tabblad Geavanceerd en voert u de informatie in.

Opmerking: *Alleen de eerste twee opties zijn vereist om een werkende site in te stellen op uw computer.*

Sitenaam De naam die wordt weergegeven in het paneel Bestanden en het dialoogvenster Sites beheren. De naam wordt niet weergegeven in de browser.

Lokale hoofdmap De naam van de map op uw lokale vaste schijf waarin u bestanden, sjablonen en bibliotheekitems voor de site opslaat. Maak een map op uw vaste schijf of klik op het mappictogram om naar de map te bladeren. Als in Dreamweaver hoofdmapafhankelijke relatieve koppelingen worden herleid, gebeurt dat vanuit deze map.

Lokale bestandenlijst automatisch vernieuwen Hiermee wordt aangegeven of Dreamweaver de lokale lijst elke keer automatisch moet vernieuwen als u bestanden naar de lokale site kopieert. Als u deze optie uitschakelt, kopieert Dreamweaver dergelijke bestanden sneller. De weergave Lokaal van het paneel Bestanden wordt dan echter niet

automatisch vernieuwd en u moet op de knop Vernieuwen op de werkbalk van het paneel Bestanden klikken om het paneel automatisch te vernieuwen.

Standaardmap voor afbeeldingen Het pad naar de map waarin de afbeeldingen worden bewaard die in de site worden gebruikt. Voer het pad in of klik op het mappictogram om naar de map te bladeren.

Koppelingen ten opzichte van Hiermee wijzigt u het relatieve pad van de koppelingen die u maakt naar andere pagina's in de site. Dreamweaver maakt voor koppelingen standaard gebruik van documentafhankelijke relatieve paden. Schakel de optie Hoofdmap van site in om de padinstelling te wijzigen en controleer of u het HTTP-adres hebt opgegeven in de optie HTTP-adres.

Als u deze instelling wijzigt, wordt het pad van bestaande koppelingen niet geconverteerd. De instelling geldt alleen voor nieuwe koppelingen die u visueel maakt met Dreamweaver.

Inhoud die is gekoppeld via hoofdmapafhankelijke relatieve paden, wordt niet weergegeven wanneer u documenten voorvertoont in een lokale browser, tenzij u een testserver hebt ingesteld of de optie Voorvertoning met tijdelijk bestand is ingeschakeld in Bewerken > Voorkeuren > Voorvertoning in browser. De reden daarvoor is dat browsers de hoofdmap van sites niet herkennen en servers wel.

HTTP-adres De URL die voor de website wordt gebruikt. Hiermee kan Dreamweaver koppelingen binnen de site verifiëren waarvoor absolute URL's of hoofdmapafhankelijke relatieve paden worden gebruikt. Dreamweaver gebruikt dit adres ook om te controleren of hoofdmapafhankelijke relatieve koppelingen zullen werken op de server, waar de hoofdmap wellicht anders is. Als u bijvoorbeeld een koppeling maakt naar een afbeelding in de map C:op uw vaste schijf (waar de map Sales is ingesteld als lokale hoofdmap) en de URL van uw site http://www.mysite.com/SalesApp/ is (waar de map SalesApp uw externe hoofdmap is), voert u de URL in het tekstvak HTTP-adres in om te zorgen dat het pad naar het gekoppelde bestand op de server /SalesApp/images/ is.

Hoofdlettergevoelige koppelingencontrole gebruiken Hiermee wordt gecontroleerd of het hoofdlettergebruik van de koppelingen overeenkomt met dat van de bestandsnamen wanneer Dreamweaver koppelingen controleert. Deze optie is handig voor UNIX-systemen, waar bestandsnamen hoofdlettergevoelig zijn.

Cache inschakelen Hiermee wordt aangegeven of er een lokale cache moet worden gemaakt om de snelheid van koppelings- en sitebeheertaken te verbeteren. Als u deze optie niet inschakelt, wordt u door Dreamweaver nogmaals gevraagd of u een cache wilt maken voordat de site wordt gemaakt. Het is raadzaam deze optie in te schakelen, omdat het paneel Middelen (in de paneelgroep Bestanden) alleen werkt als er een cache is gemaakt.

Een externe map instellen

In deze map slaat u bestanden op voor productie, samenwerking, implementatie of een aantal andere scenario's. De externe map staat meestal op de computer waarop de webserver wordt uitgevoerd. U kunt voor deze map opties instellen door de vragen van de wizard op het tabblad Basis te beantwoorden of door op het tabblad Geavanceerd te klikken en de informatie rechtstreeks in te voeren.

In het paneel Bestanden van Dreamweaver wordt de externe map weergegeven als de *externe site*. Als u een externe map instelt, moet u een toegangsmethode voor Dreamweaver selecteren voor het uploaden en downloaden van bestanden naar uw webserver.

Zie www.adobe.com/go/vid0162_nl voor een zelfstudie over het instellen van een externe map.

Opmerking: *Dreamweaver ondersteunt verbindingen met IPv6-servers. Ondersteunde verbindingstypen zijn o.a. FTP, SFTP, WebDav en RDS. Zie www.ipv6.org/ voor meer informatie.*

1 Selecteer Site > Sites beheren.

2 Klik op Nieuw en selecteer Site om een nieuwe site in te stellen of selecteer een bestaande Dreamweaver-site en klik op Bewerken.

3 Klik op het tabblad Geavanceerd, selecteer de categorie Externe informatie en selecteer de toegangsmethode die u wilt gebruiken voor het overbrengen van bestanden tussen lokale en externe mappen.

Geen Laat deze standaardinstelling ongewijzigd als u niet van plan bent uw site te uploaden naar een server.

FTP Gebruik deze instelling als u met FTP verbinding maakt met uw webserver.

Lokaal/Netwerk Gebruik deze instelling voor toegang tot een netwerkmap, of als u bestanden opslaat of uw testserver uitvoert op uw lokale computer.

RDS (Remote Development Services) Gebruik deze instelling als u verbinding maakt met uw webserver met RDS. Voor deze toegangsmethode moet uw externe map zich op een computer bevinden waarop Macromedia® ColdFusion® van Adobe® wordt uitgevoerd.

Microsoft Visual SourceSafe Gebruik deze instelling als u verbinding maakt met uw webserver met Microsoft Visual SourceSafe. Ondersteuning voor deze methode is alleen beschikbaar voor Windows. Als u deze methode wilt gebruiken, moet u Microsoft Visual SourceSafe Client versie 6 hebben geïnstalleerd.

WebDAV (Web-based Distributed Authoring and Versioning) Gebruik deze instelling als u verbinding maakt met uw webserver met het WebDAV-protocol.

Voor deze toegangsmethode moet u een server hebben die dit protocol ondersteunt, zoals Microsoft Internet Information Server (IIS) 5.0 of een op de juiste manier geconfigureerde installatie van Apache-webserver.

Opmerking: *Als u WebDAV selecteert als toegangsmethode en u Dreamweaver gebruikt in een omgeving met meerdere gebruikers, moet u er ook voor zorgen dat alle gebruikers WebDAV selecteren als toegangsmethode. Als sommige gebruikers WebDAV selecteren en andere gebruikers andere toegangsmethoden selecteren (bijvoorbeeld FTP), werkt de functie van Dreamweaver voor het in- en uitchecken van bestanden niet goed, omdat WebDAV een eigen vergrendelingssysteem gebruikt.*

Zie ook

"Aan bestanden werken zonder een site te definiëren" op pagina 60

"Bestanden van een externe server ophalen" op pagina 84

"WebDAV gebruiken om bestanden in en uit te checken" op pagina 89

"Toegang krijgen tot sites, een server en lokale stations" op pagina 80

"Bestanden en mappen beheren" op pagina 74

Opties instellen voor FTP-toegang

1 Selecteer Site > Sites beheren.

2 Klik op Nieuw en selecteer Site om een nieuwe site in te stellen of selecteer een bestaande Dreamweaver-site en klik op Bewerken.

3 Selecteer het tabblad Geavanceerd en klik op de categorie Externe informatie.

4 Selecteer FTP en voer de hostnaam in van de FTP-host waarnaar u bestanden voor uw website uploadt.

Uw FTP-host is de volledige internetnaam van een computersysteem, bijvoorbeeld ftp.mindspring.com. Voer de volledige hostnaam in zonder extra tekst. Voeg vooral geen protocolnaam toe vóór de hostnaam.

Opmerking: *Als u niet weet wat uw FTP-host is, neemt u contact op met uw webhostingbedrijf.*

5 Voer de hostmap van de externe site in, waar u documenten opslaat die zichtbaar zijn voor het publiek.

Als u niet zeker weet wat u moet invoeren als hostmap, neemt u contact op met de beheerder van de server of laat u het tekstvak leeg. Op sommige servers is de hoofdmap gelijk aan de map waar u aanvankelijk verbinding mee maakt met FTP. U kunt daar achterkomen door verbinding te maken met de server. Als er een map met een naam als public_html of www of uw aanmeldnaam wordt weergegeven in de weergave Extern bestand in het paneel Bestanden, dan is dat waarschijnlijk de map die u moet invoeren in het tekstvak Hostmap.

6 Voer de aanmeldnaam en het wachtwoord in dat u gebruikt voor verbindingen met de FTP-server.

7 Klik op Testen om uw aanmeldnaam en wachtwoord te testen.

8 Standaard wordt uw wachtwoord opgeslagen door Dreamweaver. Schakel de optie Opslaan uit als u liever hebt dat u elke keer dat u verbinding maakt met de externe server, door Dreamweaver om een wachtwoord wordt gevraagd.

9 Selecteer Passieve FTP gebruiken als bij uw firewallconfiguratie het gebruik van passieve FTP verplicht is.

Met passieve FTP kan uw lokale software de FTP-verbinding opzetten in plaats van dat aan de externe server wordt gevraagd de verbinding op te zetten. Als u niet zeker weet of u passieve FTP moet gebruiken, raadpleegt u uw systeembeheerder.

Zie TechNote 15220 op de website van Adobe op www.adobe.com/go/15220_nl voor meer informatie.

10 Selecteer Uitgebreid gegevensverbindingstype gebruiken (voor IPv6) als u een IPv6-FTP-server gebruikt.

Bij de implementatie van versie 6 van het Internet Protocol (IPv6), hebben EPRT en EPSV de FTP-opdrachten PORT en PASV vervangen. Als u dus probeert verbinding te maken met een IPv6-FTP-server, moet u de opdrachten EPSV (Extended Passive) en EPRT (Extended Active) gebruiken voor uw gegevensverbinding.

Zie www.ipv6.org/ voor meer informatie.

11 Selecteer Firewall gebruiken als u verbinding maakt met de externe server van achter een firewall.

12 Klik op Firewall-instellingen om uw firewallhost of -poort te bewerken.

13 Selecteer Synchronisatie-informatie bijhouden als u uw lokale en externe bestanden automatisch wilt synchroniseren. (Deze optie is standaard geselecteerd.)

14 Selecteer Automatisch bestanden uploaden naar de server bij het opslaan als u wilt dat Dreamweaver uw bestand uploadt naar de externe site als u het bestand opslaat.

15 Selecteer Het in- en uitchecken van bestanden inschakelen als u het systeem voor in- en uitchecken wilt activeren.

16 Klik op OK.

Een verbinding maken of verbreken met een externe map met FTP-toegang

❖ In het paneel Bestanden:

- Klik op Hiermee maakt u verbinding met de externe host op de werkbalk om verbinding te maken.
- Klik op Verbinding verbreken op de werkbalk als u de verbinding wilt verbreken.

Opties instellen voor lokale toegang of netwerktoegang

1 Selecteer Site > Sites beheren.

2 Klik op Nieuw en selecteer Site om een nieuwe site in te stellen of selecteer een bestaande Dreamweaver-site en klik op Bewerken.

3 Selecteer het tabblad Geavanceerd, klik op de categorie Externe informatie en selecteer Lokaal/Netwerk.

4 Klik op het mappictogram naast het tekstvak Externe map om naar de map waarin u uw sitebestanden opslaat te bladeren en deze te selecteren.

5 Selecteer Synchronisatie-informatie bijhouden als u uw lokale en externe bestanden automatisch wilt synchroniseren. (Deze optie is standaard geselecteerd.)

6 Selecteer Automatisch bestanden uploaden naar de server bij het opslaan als u wilt dat Dreamweaver uw bestand uploadt naar de externe site als u het bestand opslaat.

7 Selecteer Het in- en uitchecken van bestanden inschakelen als u het systeem voor in- en uitchecken wilt activeren.

8 Klik op OK.

Opties instellen voor WebDAV-toegang

1 Selecteer Site > Sites beheren.

2 Klik op Nieuw en selecteer Site om een nieuwe site in te stellen of selecteer een bestaande Dreamweaver-site en klik op Bewerken.

3 Selecteer het tabblad Geavanceerd, klik op de categorie Externe informatie en selecteer WebDAV.

4 Voer voor de URL de volledige URL in naar de map op de WebDAV-server waarmee u verbinding wilt maken.

Deze URL bevat het protocol, de poort en de map (als het niet om de hoofdmap gaat). Bijvoorbeeld http://webdav.mijndomein.net/mijnsite.

5 Voer uw gebruikersnaam en wachtwoord in.

Deze informatie is voor serververificatie en heeft geen betrekking op Dreamweaver. Als u niet zeker bent van uw gebruikersnaam en wachtwoord, raadpleegt u uw systeembeheerder of webbeheerder.

6 Klik op Testen om uw verbindingsinstellingen te testen.

7 Klik op Opslaan als u wilt dat Dreamweaver elke keer dat u een nieuwe sessie start uw wachtwoord onthoudt.

8 Selecteer Synchronisatie-informatie bijhouden als u wilt dat Dreamweaver uw lokale en externe bestanden automatisch synchroniseert. (Deze optie is standaard geselecteerd.)

9 Selecteer Automatisch bestanden uploaden naar de server bij het opslaan als u wilt dat Dreamweaver uw bestand uploadt naar de externe site als u het bestand opslaat.

10 Selecteer Het in- en uitchecken van bestanden inschakelen als u het systeem voor in- en uitchecken wilt activeren.

Een verbinding maken of verbreken met een externe map met netwerktoegang

❖ U hoeft geen verbinding te maken met de externe map. U hebt altijd verbinding. Klik op de knop Vernieuwen om uw externe bestanden weer te geven.

Opties instellen voor RDS-toegang

1 Selecteer Site > Sites beheren.

2 Klik op Nieuw en selecteer Site om een nieuwe site in te stellen of selecteer een bestaande Dreamweaver-site en klik op Bewerken.

3 Selecteer het tabblad Geavanceerd, klik op de categorie Externe informatie en selecteer RDS.

4 Klik op de knop Instellingen en geef de volgende informatie op in het dialoogvenster RDS-server configureren:

- Voer de naam in van de hostcomputer waarop uw webserver is geïnstalleerd.

De hostnaam is waarschijnlijk een IP-adres of een URL. Als u niet zeker bent, raadpleegt u uw beheerder.

- Voer het poortnummer in waarmee u verbinding maakt.
- Voer de externe hoofdmap in als de hostmap.

Bijvoorbeeld c:\inetpub\wwwroot\myHostDir\.

- Voer uw RDS-gebruikersnaam en -wachtwoord in.

Opmerking: *Deze opties worden mogelijk niet weergegeven als u uw gebruikersnaam en wachtwoord hebt ingesteld in de beveiligingsinstellingen van de ColdFusion-beheerder.*

- Schakel Opslaan in als u wilt dat Dreamweaver uw instellingen onthoudt.

5 Klik op OK om het dialoogvenster RDS-server configureren te sluiten.

6 Selecteer Automatisch bestanden uploaden naar de server bij het opslaan als u wilt dat Dreamweaver uw bestand uploadt naar de externe site als u het bestand opslaat.

7 Selecteer Het in- en uitchecken van bestanden inschakelen als u het systeem voor in- en uitchecken wilt activeren, en klik op OK.

Toegang via Microsoft Visual SourceSafe instellen

1 Selecteer Site > Sites beheren.

2 Klik op Nieuw en selecteer Site om een nieuwe site in te stellen of selecteer een bestaande Dreamweaver-site en klik op Bewerken.

3 Selecteer het tabblad Geavanceerd, klik op de categorie Externe informatie en selecteer Microsoft Visual SourceSafe.

4 Klik op de knop Instellingen en geef de volgende informatie op in het dialoogvenster De Microsoft Visual SourceSafe-database openen:

- Klik voor het Databasepad op Bladeren om naar de gewenste Visual SourceSafe-database te bladeren of typ het volledige pad naar het bestand.

Het bestand dat u selecteert wordt het srcsafe.ini-bestand dat wordt gebruikt voor het initialiseren van Visual SourceSafe.

- Voer voor Project het project binnen de Visual SourceSafe-database in dat u wilt gebruiken als de hoofdmap van de externe site.
- Voer voor Gebruikersnaam en Wachtwoord uw aanmeldingsnaam en wachtwoord voor de geselecteerde database in.

Als u uw gebruikersnaam en wachtwoord niet kent, neemt u contact op met uw systeembeheerder.

- Schakel de optie Opslaan in als u wilt dat Dreamweaver uw instellingen onthoudt.

5 Klik op OK om terug te gaan naar het dialoogvenster Sitedefinitie.

6 Selecteer Automatisch bestanden uploaden naar de server bij het opslaan als u wilt dat Dreamweaver uw bestand uploadt naar de externe site als u het bestand opslaat.

7 Schakel de optie Bestanden uitchecken wanneer ze worden geopend uit als u niet wilt dat Dreamweaver uw bestanden automatisch downloadt van de server wanneer u het lokale bestand opent.

Problemen met het instellen van de externe map oplossen

De volgende lijst bevat informatie over algemene problemen die u kunt tegenkomen bij het instellen van een externe map en over hoe u die kunt oplossen:

- De FTP-implementatie van Dreamweaver werkt mogelijk niet goed met bepaalde proxyservers, firewalls met meerdere niveaus en andere vormen van indirecte servertoegang. Als u problemen hebt met FTP-toegang, vraagt u uw lokale systeembeheerder om hulp.
- Voor een FTP-implementatie met Dreamweaver, moet u verbinding maken met de hoofdmap van het externe systeem. Zorg dat u de hoofdmap van het externe systeem opgeeft als de hostmap. Als u de hostmap hebt opgegeven met één schuine streep (/), moet u mogelijk een relatief pad opgeven vanaf de map waarmee u verbinding maakt en de externe hoofdmap. Als de externe hoofdmap een map van een hoger niveau is, moet u bijvoorbeeld mogelijk ../../ opgeven voor de hostmap.
- Gebruik liggende streepjes (_) in plaats van spaties en vermijd zoveel mogelijk het gebruik van speciale tekens in bestands- en mapnamen. Als bestands- of mapnamen komma's, schuine strepen, punten of aanhalingstekens bevatten, kan Dreamweaver mogelijk geen site-overzicht maken.
- Als u problemen tegenkomt met lange bestandsnamen, geeft u de bestanden kortere namen. Op Mac OS mogen bestandsnamen niet langer zijn dan 31 tekens.
- Veel servers gebruiken symbolische koppelingen (UNIX), snelkoppelingen (Windows) of aliassen (Macintosh) om een map op het ene gedeelte van de server te verbinden met een andere map op een andere locatie. Dergelijk aliassen hebben doorgaans geen effect op de mogelijkheid om verbinding te maken met de desbetreffende map. Als u echter wel verbinding kunt maken met één deel van de server maar niet met een ander deel, kan dit veroorzaakt worden door aliassen die niet overeenkomen.
- Als u een foutbericht krijgt over een put-bewerking op een bestand die niet mogelijk is, heeft de externe map mogelijk onvoldoende ruimte. Raadpleeg het FTP-logboek voor gedetailleerdere informatie.

Opmerking: *In het algemeen geldt dat wanneer er een probleem optreedt met een FTP-overdracht, u het FTP-logboek kunt raadplegen. Hiervoor selecteert u Venster > Resultaten (Windows) of Site > FTP-logboek (Macintosh) en klikt u vervolgens op FTP-logboek.*

Een testserver instellen

Als u dynamische pagina's wilt ontwikkelen, heeft Dreamweaver de services van een testserver nodig voor het genereren en weergeven van dynamische inhoud terwijl u werkt. De testserver kan uw lokale computer, een ontwikkelingsserver, een parkeerserver of een productieserver zijn.

Voordat u een testservermap instelt, moet u een lokale en externe map definiëren. Vaak kunt u de instellingen uw externe map gebruiken voor uw testserver, omdat dynamische pagina's in de externe map normaal gesproken kunnen worden verwerkt door een toepassingsserver.

1 Selecteer een van de volgende opties:

- Als u een nieuwe site wilt instellen, selecteert u Site > Nieuwe site.
- Als u de instellingen van een bestaande site op uw lokale vaste schijf of een externe site (of een tak van een externe site) wilt bewerken, ongeacht of deze site is gemaakt in Dreamweaver, selecteert u Site > Sites beheren, selecteert u uw site uit de lijst en klikt u op Bewerken.

Opmerking: *Als u geen Dreamweaver-sites hebt gedefinieerd, wordt het dialoogvenster Sitedefinitie weergegeven en hoeft u niet op Nieuw te klikken.*

2 Selecteer Testserver op het tabblad Geavanceerd van het dialoogvenster Sitedefinitie.

3 Selecteer de servertechnologie die u voor de webtoepassing wilt gebruiken.

4 Accepteer de standaardinstellingen voor de testserver of voer andere instellingen in.

Standaard gaat Dreamweaver ervan uit dat er een toepassingsserver wordt uitgevoerd op hetzelfde systeem als uw webserver. Als u een externe map hebt gedefinieerd in de categorie Externe informatie in het dialoogvenster Sitedefinitie, en als er een toepassingsserver wordt uitgevoerd op hetzelfde systeem als de externe map (inclusief uw lokale computer), accepteert u de standaardinstellingen in de categorie Testserver.

Als u geen externe map hebt gedefinieerd in de categorie Externe informatie, wordt voor de categorie Testserver standaard de lokale map gebruikt die u hebt gedefinieerd in de categorie Lokale info. U kunt deze instelling alleen ongewijzigd laten als wordt voldaan aan de volgende twee voorwaarden:

Uw webserver en toepassingsserver worden beide uitgevoerd op uw lokale computer. Dit is bijvoorbeeld het geval als u een ColdFusion-ontwikkelaar bent en IIS en ColdFusion beide worden uitgevoerd op uw lokale Windows XP-systeem.

Uw lokale hoofdmap is een submap van de thuismap van uw website. Als u bijvoorbeeld IIS gebruikt, is uw lokale hoofdmap een submap van de map c:\Inetpub\wwwroot\ of de map zelf.

Als uw lokale hoofdmap geen submap van uw thuismap is, moet u de lokale hoofdmap definiëren als een virtuele map op uw webserver.

Opmerking: *De toepassingsserver mag op een ander systeem worden uitgevoerd dan uw externe site. Als u in de categorie Externe informatie bijvoorbeeld Microsoft Visual SourceSafe hebt geselecteerd als toegangsoptie, moet u een andere server opgeven in de categorie Testserver.*

5 Voer in het tekstvak URL-voorvoegsel de URL in die gebruikers in de browser moeten typen om uw webtoepassing te openen, maar voeg geen bestandsnaam toe.

Het URL-voorvoegsel bestaat uit de domeinnaam en een van de submappen of virtuele mappen van de thuismap van uw website, maar zonder een bestandsnaam. Als de URL van uw toepassing bijvoorbeeld www.adobe.com/mijncooletoepassing/start.jsp is, voert u het volgende URL-voorvoegsel in: www.adobe.com/mijncooletoepassing/.

Als Dreamweaver wordt uitgevoerd op hetzelfde systeem als uw webserver, kunt u een van de *localhost*-opties gebruiken als tijdelijke aanduiding voor uw domeinnaam. Als u bijvoorbeeld IIS gebruikt en de URL van uw toepassing http://boterbloem_pc/mijncooletoepassing/start.jsp is, voert u het volgende URL-voorvoegsel in:

http://localhost/mijncooletoepassing/

Zie het volgende gedeelte voor een lijst met localhost-opties die bij verschillende webservers horen.

6 Klik op OK en vervolgens op Gereed om de nieuwe site toe te voegen aan uw lijst met sites.

Zie ook

"De toepassingsserver kiezen" op pagina 477

"Voorbereidingen voor het bouwen van dynamische websites" op pagina 467

Over het URL-voorvoegsel voor de testserver

U moet een URL-voorvoegsel opgeven, zodat Dreamweaver de services van een testserver kan gebruiken voor het weergeven van gegevens en voor het maken van verbindingen met databases terwijl u werkt. Dreamweaver gebruikt de verbinding die tijdens het ontwerpen wordt gemaakt om u nuttige informatie te leveren over de database, zoals de namen van de tabellen in de database en de namen van de kolommen in de tabellen.

Een URL-voorvoegsel bestaat uit de domeinnaam en een van de submappen of virtuele mappen van de thuismap van uw website.

Opmerking: *De terminologie die in Microsoft IIS wordt gebruikt, kan per server verschillen, maar voor de meeste webservers gelden dezelfde concepten.*

De thuismap De map op de server die is toegewezen aan de domeinnaam van uw site. Stel dat de map die u wilt gebruiken voor het verwerken van dynamische pagina's c:\sites\company\ is en dat deze map uw thuismap is (deze map is dus toegewezen aan de domeinnaam van uw site, bijvoorbeeld www.mijnstartsite.com). In dit geval is het URL-voorvoegsel http://www.mijnstartsite.com/.

Als de map die u wilt gebruiken voor het verwerken van dynamische pagina's een submap van uw thuismap is, voegt u de submap toe aan de URL. Stel dat uw thuismap c:\sites\bedrijf\ is, de site van uw bedrijf www.mijnstartsite.com is en de map die u wilt gebruiken voor het verwerken van dynamische pagina's c:\sites\bedrijf\voorraad is. U voert dan het volgende URL-voorvoegsel in:

http://www.mijnstartsite.com/voorraad/

Als de map die u wilt gebruiken voor het verwerken van dynamische pagina's niet uw thuismap of een van de submappen daarvan is, moet u een virtuele map maken.

Een virtuele map Een map die zich niet fysiek bevindt binnen de thuismap van de server, hoewel de map wel in de URL lijkt te staan. Als u een virtuele map wilt maken, geeft u een alias voor het pad van de map op in de URL. Stel dat uw thuismap c:\sites\bedrijf is, de verwerkingsmap d:\apps\voorraad en u een alias voor deze map maakt met de naam magazijn. U voert dan het volgende URL-voorvoegsel in:

http://www.mijnstartsite.com/magazijn/

Localhost Verwijst naar de thuismap in uw URL's als de client (meestal een browser, maar in dit geval Dreamweaver) wordt uitgevoerd op hetzelfde systeem als uw webserver. Stel dat Dreamweaver wordt uitgevoerd op hetzelfde Windows-systeem als de webserver, uw thuismap c:\sites\bedrijf is en dat u een virtuele map met de naam magazijn hebt gedefinieerd om te verwijzen naar de map die u wilt gebruiken voor het verwerken van dynamische pagina's. Hieronder ziet u de URL-voorvoegsels die u dan moet invoeren voor een aantal webservers:

Webserver	URL-voorvoegsel
ColdFusion MX 7	http://localhost:8500/magazijn/
IIS	http://localhost/magazijn/
Apache (Windows)	http://localhost:80/magazijn/
Jakarta Tomcat (Windows)	http://localhost:8080/magazijn/

Opmerking: *Standaard wordt de ColdFusion MX 7-webserver uitgevoerd op poort 8500, de Apache-webserver op poort 80 en de Jakarta Tomcat-webserver op poort 8080.*

Voor Macintosh-gebruikers die de Apache-webserver uitvoeren, is de persoonlijke thuismap Users:MijnGebruikersnaam:Sites, waarbij MijnGebruikersnaam de Macintosh-gebruikersnaam is. Als u Mac OS 10.1 of hoger installeert, wordt er automatisch een alias met de naam ~MijnGebruikersnaam gedefinieerd voor deze map. Uw standaard URL-voorvoegsel in Dreamweaver is daarom:

http://localhost/~MijnGebruikersnaam/

Als de map die u wilt gebruiken voor het verwerken van dynamische pagina's Users:MijnGebruikersnaam:Sites:voorraad is, is het URL-voorvoegsel:

http://localhost/~MijnGebruikersnaam/voorraad/

Een bestaande externe website bewerken in Dreamweaver

U kunt met Dreamweaver een bestaande externe site (of een tak van een externe site) naar uw lokale vaste schijf kopiëren en daar bewerken, ook als de oorspronkelijke site niet met Dreamweaver is gemaakt.

1 Maak een lokale map voor de bestaande site en stel de map in als de lokale map voor de site.

Opmerking: *U moet de volledige structuur van de desbetreffende tak van de bestaande externe site lokaal dupliceren.*

2 Stel een externe map in en gebruik daarvoor de externe toegangsgegevens van de bestaande site. U moet verbinding maken met de externe site om de bestanden te downloaden naar uw computer voordat u ze kunt bewerken.

Zorg dat u de juiste hoofdmap kiest voor de externe site.

3 Klik in het paneel Bestanden (Venster > Bestanden) op de knop Externe host (voor FTP-toegang) of op de knop Vernieuwen (voor netwerktoegang) op de werkbalk om de externe site weer te geven.

4 Bewerk de site:

- Als u met de hele site wilt werken, selecteert u de hoofdmap van de externe site in het paneel Bestanden en klikt u op Ophalen op de werkbalk om de hele site naar uw lokale vaste schijf te downloaden.
- Als u met slechts één van de bestanden of mappen van de site wilt werken, gaat u in de weergave Extern van het paneel Bestanden naar het bestand of de map en klikt u op Ophalen op de werkbalk om dat bestand naar uw lokale vaste schijf te downloaden.

Dreamweaver dupliceert automatisch zoveel van de externe sitestructuur als nodig is om het gedownloade bestand in het juiste gedeelte van de sitehiërarchie te plaatsen. Als u een gedeelte van een site bewerkt, moet u in het algemeen afhankelijke bestanden, zoals afbeeldingsbestanden, opnemen.

Een Dreamweaver-site verwijderen uit uw lijst met sites

Als u een Dreamweaver-site en alle instellingen daarvan verwijdert uit uw lijst met sites, worden de bestanden van de sites niet verwijderd van uw computer.

1 Selecteer Site > Sites beheren.

2 Selecteer een sitenaam.

3 Klik op Verwijderen, klik op Ja om de site te verwijderen van de lijst of klik op Nee om de sitenaam te laten staan, en klik vervolgens Gereed.

Site-instellingen importeren en exporteren

U kunt uw site-instellingen exporteren als een XML-bestand dat u later kunt importeren in Dreamweaver. Hierdoor kunt u sites verplaatsen naar een andere computer of productversie of instellingen delen met andere gebruikers.



Exporteer uw site-instellingen regelmatig, zodat u een back-upexemplaar hebt als er iets met de site gebeurt.

Uw sites exporteren

1 Selecteer Site > Sites beheren.

2 Selecteer een of meer sites waarvan u de instellingen wilt exporteren en klik op Exporteren:

- Als u meer dan één site wilt selecteren, houdt u Control (Windows) of Command (Macintosh) ingedrukt terwijl u op de sites klikt.
- Als u een reeks sites wilt selecteren, houdt u Shift ingedrukt terwijl u op de eerste en laatste site in de reeks klikt.

3 Blader voor elke site waarvan u de instellingen wilt exporteren naar een locatie waarin u de site wilt opslaan, en klik op Opslaan. (Dreamweaver slaat de instellingen van elke site op als een XML-bestand, met de bestandsextensie .ste.)

4 Als u een back-up wilt maken van de site-instellingen, selecteert u de eerste optie en klikt u op OK. Dreamweaver slaat de aanmeldingsgegevens voor de externe server, zoals de gebruikersnaam en het wachtwoord op, maar ook de lokale padgegevens.

5 Als u uw instellingen wilt delen met andere gebruikers, selecteert u de tweede optie en klikt u op OK. (Dreamweaver slaat geen informatie op die niet werkt voor andere gebruikers, zoals uw aanmeldingsgegevens voor de externe server en lokale paden.)

6 Klik op Gereed.

Opmerking: *Sla het *.ste-bestand op in de hoofdmap van uw site of op het bureaublad zodat u het gemakkelijk kunt vinden. Als u niet meer weet waar u het bestand hebt opgeslagen, zoekt u op uw computer naar bestanden met de extensie *.ste.*

Sites importeren

1 Selecteer Site > Sites beheren.

2 Klik op Importeren.

3 Blader naar een of meer sites (gedefinieerd in bestanden met de bestandsextensie .ste) waarvan u de instellingen wilt importeren en selecteer de sites.

Als u meer dan één site wilt selecteren, houdt u Control (Windows) of Command (Macintosh) ingedrukt terwijl u op de .ste-bestanden klikt. Als u een reeks sites wilt selecteren, houdt u Shift ingedrukt terwijl u op het eerste en laatste bestand in de reeks klikt.

4 Klik op Openen en vervolgens op Gereed.

Als Dreamweaver de site-instellingen heeft geïmporteerd, worden de sitenamen weergegeven in het dialoogvenster Sites beheren.

Werken met een visueel overzicht van uw site

Site-overzichten gebruiken

U kunt een lokale map voor een Dreamweaver-site weergeven als een visuele kaart met gekoppelde pictogrammen, die een *site-overzicht* wordt genoemd. Gebruik het site-overzicht om nieuwe bestanden toe te voegen aan een Dreamweaver-site of om koppelingen toe te voegen, te wijzigen of te verwijderen.

In het site-overzicht wordt de structuur van de site tot op twee niveaus diep weergegeven, vanaf de introductiepagina. Pagina's worden weergegeven als pictogrammen en koppelingen worden weergegeven in de volgorde waarin ze voorkomen in de broncode.

Voordat u het site-overzicht kunt weergeven, moet u een introductiepagina definiëren voor uw site. De introductiepagina van de site is het startpunt van het site-overzicht en kan elke pagina in uw site zijn. U kunt wijzigen welke pagina de introductiepagina is, hoeveel kolommen worden weergegeven, of in de pictogramlabels de bestandsnaam of de paginatitel wordt weergegeven en of verborgen en afhankelijke bestanden worden weergegeven. (Een afhankelijk bestand is een afbeeldingsbestand of een bestand met andere niet-HTML-inhoud dat door de browser wordt geladen wanneer de hoofdpagina wordt geladen.)

Als u in het site-overzicht werkt, kunt u pagina's selecteren, een pagina openen om deze te bewerken, nieuwe pagina's toevoegen aan de site, koppelingen tussen bestanden maken en paginatitels wijzigen.

Het site-overzicht is ideaal voor het plannen van een sitestructuur. U kunt de gehele structuur van de site instellen en vervolgens een afbeelding van het site-overzicht maken.

Opmerking: *Het site-overzicht heeft alleen betrekking op lokale sites. Als u een overzicht wilt maken van een externe site, kopieert u de inhoud van de externe site naar een map op uw lokale vaste schijf en gebruikt u vervolgens de opdracht Sites beheren om de site te definiëren als een lokale site.*

Zie ook

"Documenten koppelen in het site-overzicht" op pagina 271

"Een lokale hoofdmap instellen en bewerken" op pagina 40

Een introductiepagina voor een site definiëren of wijzigen

1 Selecteer in het bestandenpaneel (Venster > Bestanden) een site in het pop-upmenu (waarin de huidige site of server of het huidige station wordt weergegeven).

2 Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op het bestand dat u wilt instellen als introductiepagina en selecteer Selecteren als introductiepagina.

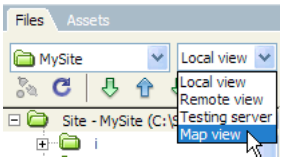
Opmerking: *U kunt de introductiepagina ook instellen in de opties voor Lay-out site-overzicht in het dialoogvenster Sitedefinitie.*

3 Als u de introductiepagina wilt wijzigen, herhaalt u stap 2.

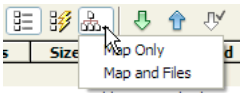
Een site-overzicht weergeven

1 Voer een van de volgende handelingen uit in het paneel Bestanden (Venster > Bestanden):

- Selecteer in het *samengevouwen* paneel Bestanden de optie Overzichtsweergave in het menu Siteweergave.



- Klik in het *uitgevouwen* paneel Bestanden op de knop Site-overzicht op de werkbalk en selecteer vervolgens Alleen kaart (het site-overzicht zonder de lokale bestandsstructuur) of Kaart en bestanden (inclusief de lokale bestandsstructuur).



Opmerking: *Als u geen introductiepagina hebt gedefinieerd, of als Dreamweaver geen pagina index.html of index.htm kan vinden in de huidige site die kan worden gebruikt als introductiepagina, wordt u door Dreamweaver gevraagd om een introductiepagina in te stellen.*

2 Klik op de plus (+)- en min (-)-tekens naast een bestandsnaam om de pagina's weer te geven of te verbergen die onder het tweede niveau zijn gekoppeld:

- Met tekst die in rood wordt weergegeven, wordt een niet-werkende koppeling aangegeven.
- Met tekst die in blauw wordt weergegeven en die met een wereldbol is gemarkeerd, wordt een bestand op een andere site of een speciale koppeling (zoals een e-mail- of scriptkoppeling) aangegeven.
- Met een groen vinkje wordt aangegeven dat u het bestand hebt uitgecheckt.
- Met een rood vinkje wordt aangegeven dat iemand anders het bestand heeft uitgecheckt.
- Met het slotpictogram wordt aangegeven dat een bestand alleen-lezen (Windows) of vergrendeld (Macintosh) is.

De lay-out van het site-overzicht wijzigen

Met de opties voor Lay-out site-overzicht kunt u het uiterlijk van het site-overzicht aanpassen.

1 Open op een van de volgende manieren het dialoogvenster Sitedefinitie:

- Selecteer Site > Sites beheren, kies de site en klik op Bewerken.
- Selecteer in het paneel Bestanden de optie Sites beheren uit het menu waarin de huidige site of server of het huidige station wordt weergegeven, en klik op Bewerken.

2 Selecteer in het dialoogvenster Sitedefinitie de optie Lay-out site-overzicht uit de lijst met categorieën aan de linkerkant en stel de opties in:

Aantal kolommen Hiermee stelt u het aantal pagina's in dat per rij moet worden weergegeven in het site-overzicht.

Kolombreedte Hiermee stelt u de breedte, in pixels, in van de kolommen van het site-overzicht.

Pictogramlabels Geef op of bij de documentpictogrammen in het site-overzicht de bestandsnaam of paginatitel moet worden weergegeven.

Bestanden weergeven die zijn gemarkeerd als verborgen Hiermee worden in het site-overzicht HTML-bestanden weergegeven die u als verborgen hebt gemarkeerd.

Afhankelijke bestanden weergeven Hiermee worden alle afhankelijke bestanden in de sitehiërarchie weergegeven.

3 Klik op OK en vervolgens op Gereed.

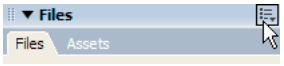
Verschillende takken in het site-overzicht weergeven

U kunt de details van een specifiek gedeelte van een site weergeven door een tak de focus van het site-overzicht te maken.

1 Selecteer de pagina die u wilt weergeven.

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op het site-overzicht in selecteer Als hoofdelement weergeven.
- Klik in het standaardpaneel Bestanden (Venster > Bestanden) op het optiemenu in de rechterbovenhoek en selecteer vervolgens Weergave > Mapopties weergeven > Als hoofdelement weergeven.



Het site-overzicht wordt opnieuw weergegeven in het venster alsof de opgegeven pagina het hoofdelement van de site is. In het tekstvak Sitenavigatie boven het site-overzicht wordt het pad van de introductiepagina naar de opgegeven pagina weergegeven. Selecteer een item in het pad en klik er één keer op om het site-overzicht weer te geven vanaf dat niveau.

3 U kunt takken in het site-overzicht uitvouwen en samenvouwen door op de plus (+)- of min (-)-knop van een tak te klikken.

Meerdere pagina's in het site-overzicht selecteren.

- Ga op een van de volgende manieren te werk:
- Begin in een leeg gedeelte van de weergave en sleep rondom een groep bestanden om ze te selecteren.
- Houdt Control (Windows) of Command (Macintosh) ingedrukt terwijl u klikt om pagina's te selecteren die niet aan elkaar grenzen.
- Houd Shift ingedrukt terwijl u klikt om een aantal aangrenzende pagina's te selecteren.

Een pagina in het site-overzicht openen om deze te bewerken

❖ Dubbelklik op het bestand, of klik met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op het bestand, en selecteer vervolgens Openen.

Een bestaand bestand toevoegen aan de site

❖ Sleep het bestand van de Windows Verkenner of de Macintosh Finder naar een bestand in het site-overzicht, of klik met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op het bestand in het site-overzicht, en selecteer vervolgens Koppeling naar bestaand bestand en blader naar het bestand.

Een nieuw bestand maken en een koppeling toevoegen aan het site-overzicht

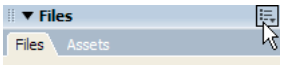
1 Selecteer een bestand in het site-overzicht of klik met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh), en selecteer vervolgens Koppeling naar nieuw bestand.

2 Voer een naam, titel en tekst in voor de koppeling en klik op OK.

Dreamweaver slaat het bestand op in dezelfde map als het geselecteerde bestand. Als u een nieuw bestand toevoegt aan een verborgen tak, wordt het nieuwe bestand ook verborgen.

De titel van een pagina wijzigen in het site-overzicht

1 Geef paginatitels weer door op het optiemenu in de rechterbovenhoek van het *samengevouwen* paneel Bestanden te klikken en Bestand > Naam van weergave wijzigen > Paginatitels weergeven.



2 Selecteer een bestand in het site-overzicht en voer een van de volgende handelingen uit:

- Klik op de titel en voer een nieuwe titel in.
- Klik op het optiemenu in de rechterbovenhoek en selecteer vervolgens Bestand > Naam wijzigen.

3 Typ de nieuwe naam en druk op Enter (Windows) of Return (Macintosh).

Opmerking: *Als u in het paneel Bestanden werkt, werkt Dreamweaver alle koppelingen bij naar bestanden waarvan de namen zijn gewijzigd.*

De weergave van het site-overzicht bijwerken nadat u wijzigingen hebt aangebracht

❖ Klik ergens in het site-overzicht om de selectie van bestanden op te heffen en klik op Vernieuwen op de werkbalk van het paneel Bestanden.

Site-overzichtbestanden weergeven of verbergen

U kunt de lay-out van het site-overzicht wijzigen zodat verborgen en afhankelijke bestanden worden weergegeven of verborgen. Dit is handig als u belangrijke onderwerpen of inhoud wilt benadrukken en minder belangrijk materiaal geen nadruk wilt geven.

Als u een bestand wilt verbergen via het site-overzicht, moet u het bestand markeren als verborgen. Als u een bestand verbergt, worden de koppelingen van het bestand ook verborgen. Als u een bestand weergeeft dat is gemarkeerd als verborgen, worden het pictogram en de koppelingen zichtbaar in het site-overzicht, maar worden de namen cursief weergegeven.

Opmerking: *Standaard zijn afhankelijke bestanden al verborgen.*

Bestanden markeren als verborgen in het site-overzicht

1 Selecteer een of meer bestanden in het site-overzicht.

2 Klik met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh), en selecteer vervolgens Koppeling weergeven/verbergen.

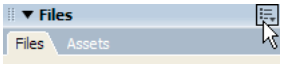
De markering opheffen van bestanden die zijn gemarkeerd als verborgen in het site-overzicht

❖ Selecteer een of meer bestanden in het site-overzicht en ga op een van de volgende manieren te werk:

- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) in het site-overzicht, en selecteer vervolgens Koppeling weergeven/verbergen.
- Klik in het samengevouwen paneel Bestanden (Venster > Bestanden) op het optiemenu in de rechterbovenhoek en selecteer vervolgens Weergave > Opties voor site-overzicht > Bestanden weergeven die zijn gemarkeerd als verborgen.
- Klik in het *samengevouwen* paneel Bestanden (Venster > Bestanden) op het optiemenu in de rechterbovenhoek en selecteer vervolgens Weergave > Opties voor site-overzicht > Koppeling weergeven/verbergen.

Verborgen bestanden in het site-overzicht weergeven of verbergen

❖ Klik in het *samengevouwen* (standaard) paneel Bestanden (Venster > Bestanden) op het optiemenu in de rechterbovenhoek en selecteer vervolgens Weergave > Opties voor site-overzicht > Bestanden weergeven die zijn gemarkeerd als verborgen.



Afhankelijke bestanden in het site-overzicht weergeven

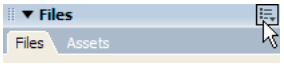
1 Klik in het *samengevouwen* (standaard) paneel Bestanden (Venster > Bestanden) op het optiemenu in de rechterbovenhoek.

2 Selecteer Weergave > Opties voor site-overzicht > Afhankelijke bestanden tonen.

Het site-overzicht opslaan als een afbeelding

U kunt het site-overzicht opslaan als een afbeelding en de afbeelding weergeven in (of afdrukken vanuit) een afbeeldingseditor.

1 Klik in het *samengevouwen* (standaard) paneel Bestanden (Venster > Bestanden) op het optiemenu in de rechterbovenhoek en selecteer vervolgens Bestand > Site-overzicht opslaan.



2 Typ een naam in het tekstvak Bestandsnaam.

3 Selecteer .bmp of .png in het menu Bestandsnaam.

4 Selecteer een locatie waarin het bestand moet worden opgeslagen, geef een naam op voor de afbeelding en klik op Opslaan.

Voorkeuren voor de lay-out van het site-overzicht instellen

U kunt het uiterlijk van het site-overzicht aanpassen.

1 Kies Site > Sites beheren en klik op Bewerken.

2 Selecteer op het tabblad Geavanceerd de categorie Lay-out site-overzicht.

3 Voer in het vak Introductiepagina het bestandspad naar de introductiepagina van de site in of klik op het mappictogram om te bladeren naar het bestand.

De introductiepagina moet zich op de lokale site bevinden. Als u geen introductiepagina opgeeft of als Dreamweaver geen bestand met de naam index.html of index.htm in de hoofdmap kan vinden, vraagt Dreamweaver u een introductiepagina te selecteren wanneer u het site-overzicht opent.

4 Selecteer de gewenste opties voor kolommen:

- Typ in het vak Aantal kolommen een getal om op te geven hoeveel pagina's er per rij in het venster met het site-overzicht moeten worden weergegeven.
- Typ in het vak Kolombreedte een getal om de breedte van de kolommen in pixels in het site-overzicht in te stellen.

5 Geef onder Pictogramlabels op of bij de documentpictogrammen in het site-overzicht de bestandsnaam of paginatitel moet worden weergegeven.

6 Geef onder Opties op welke bestanden in het site-overzicht moeten worden weergegeven:

- Selecteer Bestanden weergeven die zijn gemarkeerd als verborgen om in het site-overzicht HTML-bestanden weer te geven die u als verborgen hebt gemarkeerd.

Als een pagina verborgen is, worden de naam en koppelingen van deze pagina cursief weergegeven.

- Selecteer Afhankelijke bestanden weergeven als u alle afhankelijke bestanden in de hiërarchie van de site wilt weergeven.

Een afhankelijk bestand is een afbeeldingsbestand of een bestand met andere niet-HTML-inhoud dat door de browser wordt geladen wanneer de hoofdpagina wordt geladen.

Zie ook

“Werken met een visueel overzicht van uw site” op pagina 49

Contribute-sites beheren met Dreamweaver

Contribute-sites beheren

In Adobe® Contribute® CS3 wordt een webbrowser gecombineerd met een webpagina-editor. Hiermee kunnen uw collega's of klanten bladeren naar een pagina in een site die u hebt gemaakt en de pagina bewerken of bijwerken als ze daar toestemming voor hebben. Contribute-gebruikers kunnen basiswebinhoud, waaronder opgemaakte tekst, afbeeldingen, tabellen en koppelingen, toevoegen en bijwerken. Contribute-sitebeheerders kunnen beperken wat gewone gebruikers (geen beheerders) in een site kunnen doen.

Opmerking: *In dit onderwerp wordt ervan uitgegaan dat u een Contribute-beheerder bent.*

Als de beheerder van de site geeft u niet-beheerders de mogelijkheid pagina's te bewerken door een verbindingssleutel te maken en deze naar de gebruikers te verzenden (zie de Help van Contribute voor informatie over hoe u dit doet). U kunt ook met Dreamweaver een verbinding met een Contribute-site instellen, waardoor u of de ontwerpen van de site verbinding kan maken met de Contribute-site en alle edit-functies van Dreamweaver kan gebruiken.

Contribute voegt functionaliteit toe aan uw website met Contribute Publishing Server (CPS), een set publicatietoepassingen en hulpmiddelen voor gebruikersbeheer waarmee u Contribute kunt integreren met de adreslijstservice voor gebruikers van uw organisatie (bijvoorbeeld Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) of Active Directory). Als u uw Dreamweaver-site instelt als een Contribute-site, leest Dreamweaver de beheerinstellingen van Contribute als u verbinding maakt met de externe site. Als Dreamweaver detecteert dat CPS is ingeschakeld, wordt een deel van de functionaliteit van CPS overgenomen, zoals het terugdraaien van bestanden en registratie van gebeurtenissen.

U kunt met Dreamweaver verbinding maken met een bestand in een Contribute-site en dit wijzigen. De meeste functies van Dreamweaver werken hetzelfde met een Contribute-site als met andere sites. Als u Dreamweaver echter gebruikt met een Contribute-site, wordt de CPS-console automatisch door Dreamweaver gebruikt voor het uitvoeren van bepaalde bestandsbeheerbewerkingen, zoals het opslaan van meerdere revisies van een document, en het registreren van bepaalde gebeurtenissen.

Zie de Help bij Contribute voor meer informatie.

Sitestructuur en paginaontwerp voor een Contribute-site

Als u wilt dat Contribute-gebruikers uw website kunnen bewerken, moet u voor de structuur van de site rekening houden met de volgende punten:

- Houd de sitestructuur eenvoudig. Nest de mappen niet te diep. Groepeer verwante items bij elkaar in een map.
- Stel de juiste lees- en schrijfmachtigingen voor mappen in op de server.
- Voeg indexpagina's toe aan mappen terwijl u die maakt, zodat Contribute-gebruikers worden gestimuleerd nieuwe pagina's in de juiste mappen te plaatsen. Als Contribute-gebruikers bijvoorbeeld pagina's bijdragen met notulen van vergaderingen, maakt u een map in de hoofdmap van de site met de naam vergadernotulen en maakt u in die map een indexpagina. Zet vervolgens op de hoofdpagina van de site een koppeling naar de indexpagina voor vergadernotulen. Een Contribute-gebruiker kan vervolgens naar die indexpagina gaan en een nieuwe pagina met notulen voor een bepaalde vergadering maken, gekoppeld vanuit die pagina.
- Geef op de indexpagina van elke map een lijst met koppelingen naar de afzonderlijke inhoudspagina's en documenten in die map.
- Houd het pagina-ontwerp zo eenvoudig mogelijk en houd leuke opmaak beperkt.
- Gebruik CSS in plaats van HTML-tags en geef uw CSS-stijlen duidelijke namen. Als de Contribute-gebruikers een standaardset met stijlen in Microsoft Word gebruiken, gebruikt u dezelfde namen voor de CSS-stijlen, zodat Contribute de stijlen kan toewijzen als een gebruiker informatie uit een Word-document kopieert en in een Contribute-pagina plakt.
- Om te voorkomen dat een CSS-stijl beschikbaar is voor Contribute-gebruikers, wijzigt u de naam van de stijl zodat deze begint met mmhide_. Als u bijvoorbeeld een stijl met de naam RechtsUitgelijnd gebruikt op een pagina maar u niet wilt dat Contribute-gebruikers die stijl kunnen gebruiken, wijzigt u de naam van de stijl in mmhide_RechtsUitgelijnd.

Opmerking: *U moet mmhide_ toevoegen aan de stijlnaam in de codeweergave. U kunt dit niet toevoegen in het CSS-paneel.*

- Gebruik zo weinig mogelijk CSS-stijlen, om de opmaak eenvoudig en rustig te houden.
- Als u include-bestanden op de server gebruikt voor HTML-pagina-elementen, zoals kop- en voetteksten, maakt u een niet-gekoppelde HTML-pagina die koppelingen bevat naar de include-bestanden. Contribute-gebruikers kunnen die pagina vervolgens toevoegen aan hun favorieten en ermee naar de include-bestanden bladeren zodat ze deze kunnen bewerken.

Zie ook

"Een Dreamweaver-sjabloon maken" op pagina 377

"CSS maken en beheren" op pagina 121

"Werken met include-bestanden op de server" op pagina 325

Bestanden overbrengen naar en van een Contribute-site

Contribute gebruikt een systeem dat lijkt op het systeem voor het in- en uitchecken van bestanden van Dreamweaver om ervoor te zorgen dat maar één gebruiker tegelijk een bepaalde webpagina kan bewerken. Als u Contribute-compatibiliteit inschakelt in Dreamweaver, wordt het systeem voor het in- en uitchecken van bestanden van Dreamweaver automatisch ingeschakeld.

Als u bestanden naar en van een Contribute-site wilt overbrengen met Dreamweaver, moet u altijd de opdrachten Inchecken en Uitchecken gebruiken. Als u in plaats daarvan bestanden overbrengt met de opdrachten PUT en GET, overschrijft u mogelijk de wijzigingen die een Contribute-gebruiker heeft aangebracht in een bestand.

Als u een bestand incheckt in een Contribute-site, maakt Dreamweaver een back-up van de vorige ingecheckte versie van het bestand in de map _baks en worden uw gebruikersnaam en een datumstempel toegevoegd aan een Ontwerpnotities-bestand.

Zie ook

"Bestanden in- en uitchecken" op pagina 87

Contribute-bestands- en mapmachtigingen op de server

Contribute biedt een manier voor het beheren van bestands- en mapmachtigingen voor elke door u gedefinieerde gebruikersrol. U kunt met Contribute echter niet de onderliggende lees- en schrijfmachtigingen beheren die door de server aan bestanden en mappen zijn toegewezen. In Dreamweaver kunt u die machtigingen rechtstreeks op de server beheren.

Als een Contribute-gebruiker geen leestoegang op de server heeft voor een afhankelijk bestand, zoals een afbeelding die op een pagina wordt weergegeven, wordt de inhoud van het afhankelijke bestand niet weergegeven in het Contribute-venster. Als een gebruiker bijvoorbeeld geen leestoegang heeft voor een map met afbeeldingen, worden de afbeeldingen in die map in Contribute weergegeven als niet-werkende afbeeldingspictogrammen. Ook worden bijvoorbeeld Dreamweaver-sjablonen opgeslagen in een submap van de hoofdmap van de site, dus als een Contribute-gebruiker geen leestoegang heeft tot de hoofdmap, kan deze geen sjablonen in die site gebruiken, tenzij u de sjablonen naar een geschikte map kopieert.

Als u een Dreamweaver-site instelt, moet u gebruikers leestoegang op de server geven tot de map /_mm (de submap _mm van de hoofdmap), de map /Templates en alle mappen die elementen bevatten die ze moeten kunnen gebruiken.

Als u om beveiligingsredenen gebruikers geen toegang kunt geven tot de map /Templates, kunt u Contribute-gebruikers wel toegang geven tot sjablonen zonder dat ze toegang hebben tot de hoofdmap.

Zie *Contribute beheren* in de Help bij Contribute voor meer informatie over Contribute-machtigingen.

Speciale Contribute-bestanden

Contribute gebruikt een aantal speciale bestanden die niet bestemd zijn voor weergave aan bezoekers van uw site:

- Het gedeelde instellingenbestand, dat een betekenisloze bestandsnaam met de extensie CSI heeft, staat in een map met de naam _mm in de hoofdmap van de site en bevat informatie waarmee Contribute de site beheert.

- Oudere versies van bestanden, in mappen met de naam _baks
- Tijdelijke versies van pagina's zodat gebruikers wijzigingen kunnen weergeven
- Tijdelijke vergrendelingsbestanden, waarmee wordt aangegeven dat een bepaalde pagina wordt bewerkt of bekeken
- Ontwerpnotities-bestanden die metagegevens bevatten over de pagina's van de site

In het algemeen moet u deze speciale Contribute-bestanden niet bewerken met Dreamweaver. Dreamweaver beheert ze automatisch.

Als u niet wilt dat deze speciale Contribute-bestanden op uw openbaar toegankelijke server staan, kunt u een parkeerserver instellen waarop Contribute-gebruikers aan pagina's kunnen werken. Kopieer die webpagina's vervolgens periodiek van de parkeerserver naar een productieserver op internet. Als u op deze manier met een parkeerserver werkt, kopieert u alleen webpagina's naar de productieserver en niet de hierboven genoemde speciale Contribute-bestanden. Kopieer met name niet de mappen _mm en _baks naar de productieserver.

Opmerking: *Zie 'Websitebeveiliging' in de Help bij Contribute voor informatie over het instellen van een server om te voorkomen dat bezoekers bestanden kunnen zien in mappen die met een liggend streepje (_) beginnen.*

Het kan gebeuren dat u speciale Contribute-bestanden handmatig moet verwijderen. Er zijn bijvoorbeeld omstandigheden denkbaar waarin Contribute de tijdelijke voorbeeldpagina's niet verwijdert als de gebruiker klaar is met het bekijken van de pagina's. In dat geval moet u die tijdelijke pagina's handmatig verwijderen. Tijdelijke voorbeeldpagina's hebben bestandsnamen die met TMP beginnen.

Ook kan er onder bepaalde omstandigheden een verouderd vergrendelingsbestand op de server achterblijven. Als dat gebeurt, moet u het vergrendelingsbestand handmatig verwijderen om ervoor te zorgen dat anderen de pagina kunnen bewerken.

Een site voorbereiden voor gebruik met Contribute

Als u een bestaande Dreamweaver-site voorbereidt voor Contribute-gebruikers, moet u de Contribute-compatibiliteit expliciet inschakelen om Contribute-functies te kunnen gebruiken. U wordt hier niet om gevraagd door Dreamweaver. Als u echter verbinding maakt met een site die is ingesteld als een Contribute-site (en die een beheerder heeft), wordt u door Dreamweaver gevraagd om de Contribute-compatibiliteit in te schakelen.

Opmerking: *Voordat u de Contribute-compatibiliteit kunt inschakelen, moet u ervoor zorgen dat Contribute op dezelfde computer is geïnstalleerd als Dreamweaver en moet u verbinding maken met de externe site. Als u dat niet doet, kan Dreamweaver de beheerinstellingen van Contribute niet lezen en kan niet worden bepaald of CPS en terugdraaien zijn ingeschakeld.*

Niet alle verbindingstypen ondersteunen Contribute-compatibiliteit. De volgende beperkingen gelden voor verbindingstypen:

- Als voor de verbinding met de externe site WebDAV of Microsoft Visual SourceSafe wordt gebruikt, kunt u de Contribute-compatibiliteit niet inschakelen, omdat dergelijke bronbeheersystemen niet compatibel zijn met de systemen voor Ontwerpnotities en het in- en uitchecken van bestanden die Dreamweaver gebruikt voor Contribute-bestanden.
- Als u RDS gebruikt voor de verbinding met uw externe site, kunt u de Contribute-compatibiliteit inschakelen, maar moet u de verbinding aanpassen voordat u deze kunt delen met Contribute-gebruikers.
- Als u uw lokale computer gebruikt als een webserver, moet u de site instellen met een FTP- of netwerkverbinding met uw computer (in plaats van gewoon een lokaal mappad) om de verbinding te kunnen delen met Contribute-gebruikers.

Als u Contribute-compatibiliteit inschakelt, schakelt Dreamweaver automatisch Ontwerpnotities (inclusief de optie Ontwerpnotities uploaden om ze met anderen te delen) en het systeem voor het in- en uitchecken van bestanden in.

Als CPS (Contribute Publishing Server) is ingeschakeld op de externe site waarmee u verbinding maakt, verzendt Dreamweaver elke keer dat u een netwerkbewerking activeert (zoals inchecken, terugdraaien of publiceren van een bestand) een melding naar de CPS. De CPS registreert deze gebeurtenissen en u kunt het logboek weergeven in de beheerconsole van de CPS. (Als u CPS uitschakelt, worden deze gebeurtenissen niet geregistreerd.)

Opmerking: *CPS wordt ingeschakeld met Contribute. Zie Contribute beheren in de Help bij Contribute voor meer informatie.*

1 Selecteer Site > Sites beheren.

2 Selecteer een site, klik op Bewerken en klik op het tabblad Geavanceerd.

3 Selecteer de categorie Contribute in de lijst met categorieën aan de linkerkant en selecteer Compatibiliteit met Contribute inschakelen.

4 Als er een dialoogvenster wordt weergegeven met de mededeling dat u Ontwerpnotities en Inchecken/uitchecken moet inschakelen, klikt u op OK.

5 Als u nog geen contactgegevens voor Inchecken/uitchecken hebt opgegeven, typt u uw naam en e-mailadres in het dialoogvenster en klikt u op OK. In het dialoogvenster Sitedefinitie worden de terugdraaistatus, de CPS-status, het tekstvak URL van hoofdmap van site en de knop voor het beheren van de website weergegeven.

Als terugdraaien is ingeschakeld in Contribute, hebt u de mogelijkheid eerdere versies van bestanden terug te halen die u hebt gewijzigd in Dreamweaver.

6 Controleer de URL in het tekstvak URL van hoofdmap van site en corrigeer deze zo nodig. Dreamweaver bouwt een URL voor de hoofdmap van de site op basis van andere sitedefinitiegegevens die u hebt opgegeven, maar soms klopt de opgebouwde URL niet helemaal.

7 Klik op de knop Testen om te controleren of u de juiste URL hebt opgegeven.

Opmerking: *Als u klaar bent om een verbindingssleutel te verzenden of om beheertaken voor de Contribute-site uit te voeren, slaat u de overige stappen over.*

8 Klik op De site beheren in Contribute.

9 Klik op OK en vervolgens op Gereed.

Zie ook

"Bestanden terugdraaien (Contribute-gebruikers)" op pagina 95

Een Contribute-site beheren met Dreamweaver

Nadat u de Contribute-compatibiliteit hebt ingeschakeld, kunt u met Dreamweaver Contribute starten om sitebeheertaken uit te voeren.

Opmerking: *Contribute moet op dezelfde computer zijn geïnstalleerd als Dreamweaver.*

Als beheerder van een Contribute-site kunt u het volgende doen:

- De beheerinstellingen voor de site wijzigen.

Beheerinstellingen van Contribute zijn een verzameling instellingen die gelden voor alle gebruikers van uw website. Met deze instellingen kunt u Contribute afstemmen zodat gebruikers er beter mee kunnen werken.

- De machtigingen wijzigen die zijn toegewezen aan gebruikersrollen in Contribute.
- Contribute-gebruikers instellen.

Contribute-gebruikers hebben bepaalde informatie over de site nodig om er verbinding mee te kunnen maken. U kunt al deze informatie verpakken in een bestand dat een *verbindingssleutel* wordt genoemd en dat u naar alle Contribute-gebruikers kunt verzenden.

Opmerking: *Een verbindingssleutel is niet hetzelfde als een geëxporteerd Dreamweaver-sitebestand.*

Voordat u Contribute-gebruikers de verbindingsgegevens geeft die ze nodig hebben voor het bewerken van pagina's, maakt u met Dreamweaver de basismapstructuur voor uw site en maakt u de sjablonen en CSS-stijlpagina's die nodig zijn voor de site.

1 Selecteer Site > Sites beheren.

2 Selecteer een site, klik op Bewerken en klik op het tabblad Geavanceerd.

3 Selecteer de categorie Contribute in de lijst met categorieën aan de linkerkant.

4 Klik op de knop De site beheren in Contribute.

Opmerking: *Deze knop wordt niet weergegeven als u Contribute-compatibiliteit niet hebt ingeschakeld.*

5 Typ desgevraagd het beheerderswachtwoord en klik op OK.

Het dialoogvenster Website beheren wordt geopend.

- Als u beheerinstellingen wilt wijzigen, selecteert u een categorie uit de lijst aan de linkerkant en wijzigt u vervolgens de gewenste instellingen.
- Als u rolinstellingen wilt wijzigen, klikt u in de categorie Gebruikers en rollen op Rolinstellingen bewerken en wijzigt u vervolgens de gewenste instellingen.
- Als u een verbindingssleutel wilt verzenden om gebruikers in te stellen, klikt u in de categorie Gebruikers en rollen op Verbindingssleutel verzenden en voert u vervolgens de wizard voor verbindingen uit.

6 Klik achtereenvolgens op Sluiten, OK en Gereed.

Zie de Help bij Contribute voor meer informatie over beheerinstellingen, het beheren van gebruikersrollen en het maken van een verbindingssleutel.

Zie ook

"Site-instellingen importeren en exporteren" op pagina 48

Een extern bestand op een Contribute-site verwijderen, verplaatsen of een andere naam geven

Het verwijderen van een bestand van de externe server die fungeert als host voor een Contribute-site, werkt vrijwel hetzelfde als het verwijderen van een bestand van de server voor een Dreamweaver-site. Als u echter een bestand verwijdert van een Contribute-site, wordt u door Dreamweaver gevraagd of u alle oudere versies van het bestand wilt verwijderen. Als u ervoor kiest de oudere versies te houden, slaat Dreamweaver een kopie van de huidige versie op in de map _baks zodat u deze later kunt terugzetten.

Het hernoemen van een bestand of het verplaatsen van een bestand naar een andere map in een Contribute-site gaat op dezelfde manier als in een Dreamweaver-site. In een Contribute-site hernoemt of verplaatst Dreamweaver ook de gekoppelde eerdere versies van het bestand die zijn opgeslagen in de map _baks.

1 Selecteer het bestand in het paneel Extern van het paneel Bestanden (Venster > Bestanden) en druk vervolgens op Backspace (Windows) of Delete (Macintosh).

Er wordt een dialoogvenster weergegeven waarin u wordt gevraagd te bevestigen of u het bestand wilt verwijderen.

2 Doe het volgende in dit dialoogvenster:

- Als u alle eerdere versies van het bestand en de huidige versie wilt verwijderen, schakelt u de optie Vorige versies verwijderen in.
- Als u eerdere versies op de server wilt laten staan, schakelt u de optie Vorige versies verwijderen uit.

3 Klik op Ja om het bestand te verwijderen.

Contribute-gebruikers toegang tot sjablonen geven zonder ze toegang tot de hoofdmap te geven

In een Contribute-site beheert u onderliggende bestands- en mapmachtigingen rechtstreeks op de server. Als u om beveiligingsredenen gebruikers geen toegang kunt geven tot de map /Templates, kunt u de sjablonen wel beschikbaar maken voor gebruikers.

1 Stel de Contribute-site zodanig in dat de hoofdmap de map is die gebruikers als hoofdmap moeten zien.

2 Kopieer de map met sjablonen handmatig van de hoofdmap van de hoofdsite naar de hoofdmap van de Contribute-site. Gebruik hiervoor het paneel Bestanden.

3 Als u sjablonen voor de hoofdsite hebt bijgewerkt, kopieert u de gewijzigde sjablonen opnieuw naar de desbetreffende submappen.

Als u deze werkwijze gebruikt, moet u geen hoofdmapafhankelijke relatieve koppelingen gebruiken in de submappen. Hoofdmapafhankelijke relatieve koppelingen hebben betrekking op de hoofdmap op de server, en niet op de hoofdmap die u definieert in Dreamweaver. Contribute-gebruikers kunnen geen hoofdmapafhankelijke relatieve koppelingen maken.

Als koppelingen in een Contribute-pagina niet lijken te werken, kan de oorzaak ook een probleem met de mapmachtigingen zijn, zeker als de koppelingen verwijzen naar pagina's buiten de hoofdmap van de Contribute-gebruiker. Controleer de lees- en schrijfmachtigingen voor mappen op de server.

Zie ook

"Documentlocaties en -paden" op pagina 267

Problemen met een Contribute-site oplossen

Als een extern bestand in een Contribute-site uitgecheckt lijkt te zijn maar het bestand niet vergrendeld is op de computer van de gebruiker, kunt u het bestand ontgrendelen zodat gebruikers het kunnen bewerken.

Als u op een knop klikt die betrekking heeft op het beheren van een Contribute-site, controleert Dreamweaver of er verbinding gemaakt kan worden met uw externe site en of de door u opgegeven URL voor de hoofdmap van de site geldig is. Als Dreamweaver geen verbinding kan maken of als de URL niet geldig is, wordt een foutbericht weergegeven.

Als de beheerfuncties niet goed werken, is er mogelijk een probleem met de map _mm.

Een bestand in een Contribute-site ontgrendelen

Opmerking: *Controleer voordat u deze procedure uitvoert of het bestand echt niet is uitgecheckt. Als u een bestand ontgrendelt terwijl een Contribute-gebruiker het bewerkt, kunnen meerdere gebruikers het bestand gelijktijdig gaan bewerken.*

1 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Open het bestand in het documentvenster en selecteer Site > Uitchecken ongedaan maken.
- Klik in het bestandenpaneel met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) en selecteer vervolgens Uitchecken ongedaan maken in het snelmenu.

Er wordt een dialoogvenster weergegeven waarin wordt aangegeven wie het bestand heeft uitgecheckt en waarin u wordt gevraagd te bevestigen dat u het bestand wilt ontgrendelen.

2 Als dit dialoogvenster wordt weergegeven, klikt u op Ja om de vraag te bevestigen.

Het bestand wordt ontgrendeld op de server.

Verbindingsproblemen voor een Contribute-site oplossen

1 Controleer de URL voor de hoofdmap van de site in de categorie Contribute van het dialoogvenster Sitedefinitie door die URL te openen in een browser en te kijken of de juiste pagina wordt geopend.

2 Gebruik de knop Testen in de categorie Externe informatie van het dialoogvenster Sitedefinitie om te controleren of u verbinding kunt maken met de site.

3 Als de URL juist is maar de knop Testen een foutbericht oplevert, raadpleegt u uw systeembeheerder.

Problemen met beheerfuncties van Contribute oplossen

1 Controleer op de server of u lees- en schrijfmachtigingen, en zo nodig uitvoermachtigingen, hebt voor de map _mm.

2 Controleer of de map _mm een gedeeld instellingenbestand met de extensie CSI bevat.

3 Als dit niet het geval is, gebruikt u de wizard voor verbindingen (Windows) of de assistent voor verbindingen (Macintosh) om een verbinding naar de site te maken en om beheerder van de site te worden. Het gedeelde instellingenbestand wordt automatisch gemaakt als u beheerder wordt. Zie *Contribute beheren* in de Help bij Contribute voor meer informatie over hoe u beheerder van een bestaande Contribute-website kunt worden.

Aan bestanden werken zonder een site te definiëren

Verbinding maken met een FTP-server zonder een site te definiëren

U kunt verbinding maken met een FTP-server om aan uw documenten te werken zonder een Dreamweaver-site te maken. Als u aan bestanden werkt zonder een Dreamweaver-site te maken, kunt u geen bewerkingen voor de hele site uitvoeren, zoals het controleren van koppelingen.

1 Selecteer Site > Sites beheren.

2 Klik op Nieuw en selecteer FTP- en RDS-servers.

3 Geef een naam voor de serververbinding op in het vak Naam. Dit is de naam die wordt weergegeven in het pop-upmenu bovenaan in het paneel Bestanden.

4 Selecteer FTP in het menu Type toegang.

5 Voer de hostnaam in van de FTP-host waarnaar u bestanden voor uw website uploadt.

Uw FTP-host is de volledige internetnaam van een computersysteem, bijvoorbeeld ftp.mindspring.com. Voer de volledige hostnaam in zonder extra tekst. Voeg vooral geen protocolnaam toe vóór de hostnaam.

Opmerking: *Als u niet weet wat uw FTP-host is, neemt u contact op met uw internetprovider.*

6 Voer de hostmap van de externe site in, waar u documenten opslaat die zichtbaar zijn voor het publiek.

7 Voer de aanmeldnaam en het wachtwoord in dat u gebruikt voor verbindingen met de FTP-server en klik vervolgens op Testen om uw aanmeldnaam en wachtwoord te testen.

8 Schakel Opslaan in als u wilt dat Dreamweaver uw wachtwoord opslaat. (Als u deze optie niet inschakelt, wordt u elke keer dat u verbinding maakt met de externe server, door Dreamweaver om een wachtwoord gevraagd.)

9 Selecteer Passieve FTP gebruiken als bij uw firewallconfiguratie het gebruik van passieve FTP verplicht is.

Met passieve FTP kan uw lokale software de FTP-verbinding opzetten in plaats van dat aan de externe server wordt gevraagd de verbinding op te zetten. Als u niet zeker weet of u passieve FTP moet gebruiken, raadpleegt u uw systeembeheerder.

10 Selecteer Firewall gebruiken als u verbinding maakt met de externe server van achter een firewall en klik vervolgens op Firewall-instellingen om uw firewallhost of -poort te bewerken.

11 Selecteer Beveiligde FTP (SFTP) gebruiken voor beveiligde FTP-verificatie en klik op OK.

SFTP maakt gebruik van codering en openbare sleutels voor het beveiligen van een verbinding met uw testserver.

Opmerking: *Er moet een SFTP-server worden uitgevoerd op uw server.*

12 Klik op OK. In het paneel Bestanden wordt de inhoud weergegeven van de externe servermap waarmee u verbinding hebt gemaakt. De servernaam wordt weergegeven in het pop-upmenu bovenaan in het paneel.

Zie ook

"Een externe map instellen" op pagina 41

Verbinding maken met een RDS-server zonder een site te definiëren

U kunt verbinding maken met een RDS-server om aan uw documenten te werken zonder een Dreamweaver-site te maken. Als u aan bestanden werkt zonder een Dreamweaver-site te maken, kunt u geen bewerkingen voor de hele site uitvoeren, zoals het controleren van koppelingen.

1 Selecteer Site > Sites beheren.

2 Klik op Nieuw en selecteer FTP- en RDS-servers.

3 Geef een naam voor de server op in het tekstveld Beschrijving. Dit is de naam die wordt weergegeven in het menu bovenaan in het paneel Bestanden.

4 Selecteer RDS in het menu Type toegang.

5 Voer de URL in die gebruikers in de browser moeten typen om uw webtoepassing te openen, maar voeg geen bestandsnaam toe.

Stel dat de URL van uw toepassing www.macromedia.com/mijncooletoepassing/start.jsp is. In dat geval voert u het volgende URL-voorvoegsel in: www.adobe.com/mijncooletoepassing/.

6 Klik op de knop Instellingen om de toegangsgegevens op te geven.

7 Geef de gegevens op in het dialoogvenster RDS-server configureren en klik op OK.

Zie ook

"Een externe map instellen" op pagina 41

Opties van het tabblad Basis

Opties voor het bewerken van bestanden instellen op het tabblad Basis

De wizard Sitedefinitie heeft drie gedeelten waarmee u een Dreamweaver-site kunt instellen: bestanden bewerken, bestanden testen en bestanden delen. Afhankelijk van de instellingen die u selecteert, kan een sectie uit meerdere schermen bestaan. Bovenaan in het dialoogvenster ziet u aan de vetgedrukte sectienaam waar u zich bevindt in het proces. U hoeft mogelijk niet in alledrie de secties mappen in te stellen. Met de vragen op het tabblad kunt u vaststellen wat u nodig hebt.

Het doel van dit dialoogvenster is om uw Dreamweaver-site een naam te geven en de URL op te geven.

Zie ook

"Over Dreamweaver-sites" op pagina 38

Uw Dreamweaver-site een naam geven

❖ Voer een naam in voor uw Dreamweaver-site.

Geef de URL van uw site op.

❖ Voer de URL (het HTTP-adres) van uw Dreamweaver-site in.

Dreamweaver gebruikt dit adres om te controleren of hoofdmapafhankelijke relatieve koppelingen zullen werken op de server, waar de hoofdmap wellicht anders is. Als u bijvoorbeeld een koppeling maakt naar een afbeelding in de map C:\Sales\images\ op uw vaste schijf (waar de map Sales is ingesteld als lokale hoofdmap) en de URL van uw site http://www.mijnsite.com/SalesApp/ is (waar de map SalesApp uw externe hoofdmap is), voert u de URL in het tekstvak HTTP-adres in om te zorgen dat het pad naar de gekoppelde afbeelding op de server /SalesApp/images/ is.

Opties voor het bewerken van bestanden instellen (deel 2) op het tabblad Basis

Het doel van dit dialoogvenster is om aan te geven waar u een webtoepassing opbouwt. Een webtoepassing is een verzameling webpagina's die samenwerken met de gebruiker, met elkaar en met verschillende bronnen op een webserver, waaronder databases.

Als u een webtoepassing bouwt, moet u de servertechnologie selecteren die op uw webserver wordt uitgevoerd.

1 Selecteer Nee als u niet van plan bent een servertechnologie te gebruiken om een webtoepassing te maken, of selecteer Ja als u wel van plan bent een servertechnologie te gebruiken om een webtoepassing te maken.

2 Als u Ja hebt geselecteerd, selecteert u een servertechnologie.

U kunt Dreamweaver gebruiken voor het bouwen van webtoepassingen met vijf servertechnologieën: ColdFusion, ASP.NET, ASP, JSP of PHP. Elk van deze technologieën komt overeen met een documenttype in Dreamweaver. Welke technologie u kiest voor uw webtoepassing, is afhankelijk van verschillende factoren, waaronder hoe bekend u bent met verschillende scripttalen en de toepassingsserver die u wilt gebruiken.

Zie ook

"De toepassingsserver kiezen" op pagina 477

Opties voor het bewerken van bestanden instellen (deel 3) op het tabblad Basis

Het doel van dit dialoogvenster is om uw ontwikkelomgeving te selecteren.

1 Selecteer de methode waarmee u tijdens de ontwikkeling aan bestanden werkt.

2 Maak een locatie waarin uw bestanden worden opgeslagen, of klik op het mappictogram om naar de map te bladeren.

Dit is de werkmap voor uw Dreamweaver-site. Het is de plaats waar u de bestanden voor eenDreamweaver-site opslaat waaraan nog wordt gewerkt. In het paneel Bestanden van Dreamweaver wordt deze map weergegeven als de lokale site.

Zie ook

"Over lokale en externe mapstructuur" op pagina 38

Opties voor het testen van bestanden instellen (URL-voorvoegsel) op het tabblad Basis

Dit dialoogvenster wordt weergegeven als u eerder in het proces een servertechnologie hebt geselecteerd. Het doel van het dialoogvenster is om een URL-voorvoegsel op te geven, zodat Dreamweaver uw testserver kan gebruiken voor het weergegeven van gegevens en voor het maken van verbindingen met databases terwijl u werkt. Een URL-voorvoegsel bestaat uit de domeinnaam en een van de submappen of virtuele mappen van de thuismap van uw website.

1 Voer de URL in die gebruikers in de browser moeten typen om uw webtoepassing te openen, maar voeg geen bestandsnaam toe.

Stel dat de URL van uw toepassing www.adobe.com/mijncooletoepassing/start.jsp is. In dat geval voert u het volgende URL-voorvoegsel in: www.adobe.com/mijncooletoepassing/.

Als Dreamweaver wordt uitgevoerd op dezelfde computer als uw webserver, kunt u de term localhost gebruiken als tijdelijke aanduiding voor uw domeinnaam. Stel dat de URL van uw toepassing boterbloem_pc/mijncooletoepassing/start.jsp is. U kunt dan het volgende URL-voorvoegsel invoeren: http://localhost/mijncooletoepassing/.

2 Klik op URL testen om te controleren of uw URL werkt.

Zie ook

"Een testserver instellen" op pagina 45

"Over het URL-voorvoegsel voor de testserver" op pagina 47

Opties voor het testen van bestanden instellen (externe toegang) op het tabblad Basis

Het doel van dit dialoogvenster is om een toegangsmethode te selecteren waarmee Dreamweaver toegang heeft tot uw testserver.

Dreamweaver werkt met een testserver voor het genereren en weergeven van dynamische inhoud terwijl u werkt. De testserver kan uw lokale computer, een ontwikkelingsserver, een parkeerserver of een productieserver zijn. Wat u kiest, maakt niet uit, zolang de server maar de dynamische pagina's kan verwerken die u wilt gaan ontwikkelen.

❖ Selecteer een toegangsmethode uit het pop-upmenu en vul de desbetreffende tekstvakken in.

Geen Laat deze standaardinstelling ongewijzigd als u niet van plan bent uw site te uploaden naar een server.

FTP Gebruik deze instelling als u met FTP verbinding maakt met uw webserver.

Lokaal/Netwerk Gebruik deze instelling voor toegang tot een netwerkmap, of als u bestanden opslaat of uw testserver uitvoert op uw lokale computer.

RDS (Remote Development Services) Gebruik deze instelling als u verbinding maakt met uw webserver met RDS. Voor deze toegangsmethode moet uw externe map zich op een computer bevinden waarop ColdFusion wordt uitgevoerd.

Microsoft Visual SourceSafe Als u verbinding maakt met uw webserver met Microsoft Visual SourceSafe. Ondersteuning voor deze methode is alleen beschikbaar voor Windows. Als u deze methode wilt gebruiken, moet u Microsoft Visual SourceSafe Client versie 6 hebben geïnstalleerd.

WebDAV (Web-based Distributed Authoring and Versioning) Als u verbinding maakt met uw webserver met het WebDAV-protocol.

Voor deze toegangsmethode moet u een server hebben die dit protocol ondersteunt, zoals Microsoft Internet Information Server (IIS) 5.0 of een op de juiste manier geconfigureerde installatie van Apache-webserver.

Zie ook

"Een externe map instellen" op pagina 41

Opties voor de instelling van de externe map instellen op het tabblad Basis

Het doel van dit dialoogvenster is om te bepalen of u een externe servermap moet instellen.

Afhankelijke van uw omgeving is dit de map waarin u bestanden opslaat voor testen, samenwerking, productie, implementatie of een aantal andere scenario's. De externe map staat meestal op de computer waarop de webserver wordt uitgevoerd.

In het paneel Bestanden van Dreamweaver wordt deze map weergegeven als de externe site. De externe map zorgt ervoor dat u bestanden kunt overbrengen tussen uw lokale schijf en de webserver, waardoor u gemakkelijke bestanden in uw Dreamweaver-sites kunt delen en beheren.

❖ Kies of u een externe map wilt instellen door Ja te selecteren om een externe map in te stellen, of Nee om het instellen van een lokale map over te slaan.

Zie ook

"Over lokale en externe mapstructuur" op pagina 38

Opties voor het delen van bestanden instellen (externe toegang) op het tabblad Basis

Het doel van dit dialoogvenster is om een toegangsmethode te selecteren waarmee Dreamweaver toegang heeft tot uw testserver.

Dreamweaver werkt met een testserver voor het genereren en weergeven van dynamische inhoud terwijl u werkt. De testserver kan uw lokale computer, een ontwikkelingsserver, een parkeerserver of een productieserver zijn. Wat u kiest, maakt niet uit, zolang de server maar de dynamische pagina's kan verwerken die u wilt gaan ontwikkelen.

❖ Selecteer een toegangsmethode uit het pop-upmenu en vul de desbetreffende tekstvakken in.

Geen Laat deze standaardinstelling ongewijzigd als u niet van plan bent uw site te uploaden naar een server.

FTP Gebruik deze instelling als u met FTP verbinding maakt met uw webserver.

Lokaal/Netwerk Gebruik deze instelling voor toegang tot een netwerkmap, of als u bestanden opslaat of uw testserver uitvoert op uw lokale computer.

RDS (Remote Development Services) Als u verbinding maakt met uw webserver met RDS. Voor deze toegangsmethode moet uw externe map zich op een computer bevinden waarop ColdFusion wordt uitgevoerd.

Microsoft Visual SourceSafe Als u verbinding maakt met uw webserver met Microsoft Visual SourceSafe. Ondersteuning voor deze methode is alleen beschikbaar voor Windows. Als u deze methode wilt gebruiken, moet u Microsoft Visual SourceSafe Client versie 6 hebben geïnstalleerd.

WebDAV (Web-based Distributed Authoring and Versioning) Als u verbinding maakt met uw webserver met het WebDAV-protocol.

Voor deze toegangsmethode moet u een server hebben die dit protocol ondersteunt, zoals Microsoft Internet Information Server (IIS) 5.0 of een op de juiste manier geconfigureerde installatie van Apache-webserver.

Zie ook

"Een externe map instellen" op pagina 41

Opties voor het delen van bestanden instellen (inchecken/uitchecken) op het tabblad Basis

Het doel van dit dialoogvenster is om het systeem voor het inchecken/uitchecken van bestanden in te stellen als u met anderen samen aan dezelfde bestanden werkt (of als u alleen werkt, maar op meerdere computers).

Als u een bestand uitcheckt, is het niet meer beschikbaar op de server, zodat andere teamleden het bestand niet kunnen bewerken met Dreamweaver. Als u een bestand incheckt, maakt u het bestand weer beschikbaar voor anderen, zodat zij het bestand kunnen uitchecken en bewerken.

1 Selecteer Ja in om het in- en uitchecken van bestanden in te schakelen als u in een teamomgeving werkt (of als u alleen werkt vanaf meerdere computers), of selecteer Nee om het in- en uitchecken van bestanden uit te schakelen.

Deze optie is handig om anderen te laten weten dat u een bestand hebt uitgecheckt om het te bewerken of om uzelf te waarschuwen wanneer er op een andere computer een recentere versie van een bestand aanwezig is.

2 Selecteer Dreamweaver moet het bestand uitchecken als u wilt dat bestanden automatisch worden uitgecheckt als u ze opent vanuit het paneel Bestanden, of selecteer de andere optie als u bestanden niet automatisch wilt uitchecken als u ze opent.

Opmerking: *Als u Bestand > Openen gebruikt om een bestand te openen, wordt het bestand niet uitgecheckt, zelfs niet als deze optie is ingeschakeld.*

3 Voer uw naam in.

Uw naam wordt in het paneel Bestanden weergegeven naast alle bestanden die u hebt uitgecheckt. Hierdoor kunnen teamleden communiceren over het delen van bestanden.

Als u alleen werkt vanaf meerdere computers, kunt u voor elke computer een andere naam voor uitchecken gebruiken (bijvoorbeeld KeesR-MacThuis en KeesR-PcKantoor) zodat u weet wat de laatste versie van het bestand is, als u vergeten bent het bestand in te checken.

4 Voer uw e-mailadres in.

Als u hier een e-mailadres invoert, wordt wanneer u een bestand uitcheckt, naast dit bestand uw naam in het bestandenpaneel als een koppeling (blauw en onderstreept) weergegeven. Als een teamlid op de koppeling klikt, wordt in het standaard e-mailprogramma van deze persoon een nieuw bericht geopend met uw e-mailadres en een onderwerp dat correspondeert met de bestands- en sitenaam.

Zie ook

"Bestanden in- en uitchecken" op pagina 87

Opties van het tabblad Basis (overzicht)

Op deze pagina worden de instellingen weergegeven die u voor uw site hebt geselecteerd.

Ga op een van de volgende manier te werk om het instellen van de site te voltooien:

- Klik op de knop Terug om terug te keren naar een eerdere pagina om een instelling te wijzigen.
- Klik op de knop Gereed als u tevreden bent met de instellingen en Dreamweaver de site wilt laten maken.

Als u op Gereed klikt, maakt Dreamweaver de site en wordt de site weergegeven in het paneel Bestanden.

- Klik op de knop Annuleren als u niet wilt dat Dreamweaver de site maakt.

Hoofdstuk 4: Bestanden maken en beheren

U kunt niet alleen webpagina's maken, maar u kunt ook heel gemakkelijk alle bestanden en andere elementen die tot uw website behoren, ordenen. U kunt bestanden maken, beheren en synchroniseren, bestanden in- en uitchecken, en testen hoe uw site in diverse browsers werkt.

Documenten maken en openen

Over het maken van Dreamweaver-documenten

Dreamweaver biedt een flexibele omgeving voor het werken met diverse verschillende webdocumenten. Naast HTML-documenten kunt u ook diverse soorten tekstdocumenten maken en openen, waaronder ColdFusion Markup Language (CFML)-, ASP- en JavaScript-documenten en CSS-stijlpagina's (Cascading Style Sheets). Broncodebestanden, zoals Visual Basic-, .NET-, C#- en Java-bestanden, worden ook ondersteund.

Dreamweaver biedt verscheidene opties voor het maken van een nieuw document. U kunt elk van de volgende documenten maken:

- Een nieuw, leeg document of een nieuwe, lege sjabloon
- Een document dat is gebaseerd op een van de vooraf ontworpen pagina-indelingen, die worden geleverd bij Dreamweaver, waaronder 30 op CSS gebaseerde pagina-indelingen
- Een document dat is gebaseerd op een van uw bestaande sjablonen

U kunt ook documentvoorkeuren instellen. Als u bijvoorbeeld vaak werkt met een bepaald type document, kunt u dat als standaarddocumenttype instellen voor de nieuwe pagina's die u maakt.

U kunt zowel in de ontwerpweergave als de codeweergave gemakkelijk documenteigenschappen definiëren, zoals metatags, de documenttitel, achtergrondkleuren en verscheidene andere pagina-eigenschappen.

Dreamweaver-bestandstypen

U kunt in Dreamweaver met allerlei verschillende bestandstypen werken. U zult het meest werken met HTML-bestanden. HTML-bestanden (Hypertext Markup Language) bevatten codetaal die verantwoordelijk is voor de weergave van een webpagina in een browser. U kunt HTML-bestanden opslaan met de extensie .html of .htm. In Dreamweaver worden bestanden standaard opgeslagen met de extensie .html.

Hier volgens enkelen andere veelvoorkomende bestandstypen die u kunt gebruiken bij het werken in Dreamweaver:

CSS Cascading Style Sheet-bestanden hebben de extensie .CSS. Deze worden gebruikt om de HTML-inhoud op te maken en om de positie van de verschillende pagina-elementen te bepalen.

GIF Graphics Interchange Format-bestanden hebben de extensie .GIF. De GIF-indeling is een populaire grafische webindeling voor cartoons, logo's, afbeeldingen met transparante gebieden en animaties. GIF-bestanden bevatten maximaal 256 kleuren.

JPEG Joint Photographic Experts Group-bestanden (genoemd naar de organisatie die de indeling heeft gemaakt) hebben de extensie .JPG en zijn vaak foto's of afbeeldingen met vele kleuren. De JPEG-indeling kan het best worden gebruikt voor digitale of gescande foto's, afbeeldingen met structuren, afbeeldingen met kleurverloop en afbeeldingen waarvoor meer dan 256 kleuren nodig zijn.

XML Extensible Markup Language-bestanden hebben de extensie .XML. Deze bestanden bevatten gegevens in onbewerkte vorm die kunnen worden opgemaakt met XSL (Extensible Stylesheet Language).

XSL Extensible Stylesheet Language-bestanden hebben de extensie .XSL of .XSLT. Deze bestanden worden gebruikt om XML-gegevens die u op een website wilt weergeven, op te maken.

CFML ColdFusion Markup Language-bestanden hebben de extensie .CFM. Deze bestanden worden gebruikt om dynamische pagina's te maken.

ASPX ASP.NET-bestanden hebben de extensie .ASPX en worden gebruikt om dynamische pagina's te verwerken.

PHP Hypertext Preprocessor-bestanden hebben de extensie .PHP en worden gebruikt om dynamische pagina's te verwerken.

Zie ook

"XML-gegevens weergeven" op pagina 401

"Toepassingen visueel samenstellen" op pagina 584

"Wat zijn CSS-stijlpagina's (Cascading Style Sheets)" op pagina 117

Een lege pagina maken

U kunt een pagina maken die een vooraf ontworpen CSS-indeling bevat, maar u kunt ook een volledig lege pagina maken en vervolgens zelf uw eigen indeling maken.

1 Selecteer Bestand > Nieuw.

2 Selecteer in de categorie Lege pagina van het dialoogvenster Nieuw document het type pagina dat u wilt maken in de kolom Paginatype. Selecteer bijvoorbeeld HTML als u een gewone HTML-pagina wilt maken, selecteer ColdFusion als u een ColdFusion-pagina wilt maken enzovoort.

3 Als u een nieuwe pagina met een CSS-indeling wilt maken, selecteert u een vooraf ontworpen CSS-indeling in de kolom Lay-out. Als u dat niet wilt, selecteert u Geen. Op basis van de opties die u hebt geselecteerd, worden er aan de rechterkant van het dialoogvenster een voorvertoning en een beschrijving van de geselecteerde lay-out weergegeven.

De vooraf ontworpen CSS-indelingen bieden de volgende typen kolommen:

Vast De kolombreedte is opgegeven in pixels. De kolom wordt niet groter of kleiner op basis van de grootte van de browser of de tekstinstellingen van de bezoeker van de site.

Elastisch De kolombreedte wordt opgegeven in een maateenheid (ems) die relatief is ten opzichte van de grootte van de tekst. De breedte wordt automatisch aangepast als de bezoeker van de site de tekstinstellingen wijzigt, maar wordt niet gewijzigd op basis van de grootte van het browservenster.

Liquid De kolombreedte wordt opgegeven als een percentage van de breedte van het browservenster van de bezoeker van de site. De kolombreedte wordt automatisch aangepast als de bezoeker van de site de browser breder of smaller maakt, maar wordt niet aangepast als de bezoeker van de site de tekstinstellingen wijzigt.

Hybride Voor kolommen worden de vorige drie opties gecombineerd. In de uit twee hybride kolommen bestaande indeling heeft een zijbalk aan de rechterkant bijvoorbeeld een hoofdkolom waarvan de grootte wordt aangepast aan de grootte van het browservenster, en rechts daarvan een elastische kolom waarvan de grootte wordt aangepast aan de tekstinstellingen van de bezoeker van de site.

4 Selecteer een documenttype in het pop-upmenu DocType. In de meeste gevallen kunt u de standaardoptie gebruiken: XHTML 1.0 overgang.

Als u een van de XHTML-documenttypedefinities in het menu DocType (DTD) selecteert, wordt de pagina XHTML-compatibel. U kunt bijvoorbeeld een HTML-document maken dat voldoet aan de XHTML-standaard, door in het menu de optie XHTML 1.0 overgang of XHTML 1.0 strikt te selecteren. XHTML (Extensible Hypertext Markup Language) is een herformulering van HTML als een XML-toepassing. Gewoonlijk biedt het gebruik van XHTML u de voordelen van XML, terwijl tegelijkertijd de compatibiliteit van uw webdocumenten met oudere, hedendaagse en toekomstige browsers is gegarandeerd.

Opmerking: *Als u meer informatie wilt hebben over XHTML, gaat u naar de website van het World Wide Web Consortium (W3C). Hier vindt u de specificatie voor XHTML 1.1 - op modules gebaseerd XHTML (www.w3.org/TR/xhtml11/) en XHTML 1.0 (www.w3c.org/TR/xhtml1/) en ook XHTML-validatiesites voor bestanden op het web (http://validator.w3.org/) en lokale bestanden (http://validator.w3.org/file-upload.html).*

5 Als u in de kolom Lay-out een CSS-indeling hebt geselecteerd, selecteert u een locatie voor de CSS van de indeling in het pop-upmenu Layout CSS.

Toevoegen aan kop Hiermee wordt CSS voor de indeling toegevoegd aan de kop van de pagina die u maakt.

Nieuw bestand maken Hiermee voegt u CSS voor de indeling toe aan een nieuw, extern CSS-bestand en koppelt u de nieuwe stijlpagina aan de pagina die u maakt.

Aan bestaand bestand koppelen Hiermee kunt u een bestaand CSS-bestand opgeven dat reeds de CSS-regels bevat die nodig zijn voor de indeling. Klik hiertoe op het pictogram Stijlpagina koppelen boven het deelvenster CSS-bestand koppelen en selecteer een bestaande CSS-stijlpagina. Deze optie is vooral handig wanneer u dezelfde CSS-indeling (de CSS-regels die zich in één bestand bevinden) voor meerdere documenten wilt gebruiken.

6 (Optioneel) U kunt ook CSS-stijlpagina's aan uw nieuwe pagina koppelen (los van de CSS-indeling) wanneer u de pagina maakt. Klik hiertoe op het pictogram Stijlpagina koppelen boven het deelvenster CSS-bestand koppelen en selecteer een CSS-stijlpagina.

7 Klik op Voorkeuren als u uw voorkeuren voor het standaarddocument wilt instellen, zoals documenttype, codering en bestandsextensie.

8 Klik op Meer inhoud ophalen als u Dreamweaver Exchange wilt openen, waarin u meer inhoud voor het pagina-ontwerp kunt downloaden.

9 Klik op de knop Maken.

10 Sla het nieuwe document op (Bestand > Opslaan).

11 Blader in het dialoogvenster dat wordt weergegeven naar de map waarin u het bestand wilt opslaan.

Het is raadzaam om uw bestand op een Dreamweaver-site op te slaan.

12 Typ in het vak Bestandsnaam een naam voor het bestand.

Gebruik geen spaties en speciale tekens in bestands- en mapnamen en laat een bestandsnaam niet beginnen met een cijfer. Gebruik vooral geen speciale tekens (zoals é, ç of ¥) of leestekens (zoals dubbele punten, schuine strepen of punten) in de namen van bestanden die u op een externe server wilt plaatsen. Door veel servers worden deze tekens tijdens het uploaden gewijzigd, waardoor koppelingen naar de bestanden niet meer werken.

Zie ook

"De XHTML-code die Dreamweaver genereert" op pagina 289

"Pagina's met CSS opmaken" op pagina 140

"Standaardocumenttype en -codering instellen" op pagina 70

Een lege sjabloon maken

U kunt het dialoogvenster Nieuw document gebruiken om Dreamweaver-sjablonen te maken. Sjablonen worden standaard opgeslagen in de map Sjablonen op uw site.

1 Selecteer Bestand > Nieuw.

2 Selecteer in het dialoogvenster Nieuw document de categorie Lege sjabloon.

3 Selecteer het type pagina dat u wilt maken in de kolom Paginatype. Selecteer bijvoorbeeld HTML-sjabloon als u een gewone HTML-sjabloon wilt maken, selecteer ColdFusion als u een ColdFusion-sjabloon wilt maken enzovoort.

4 Als u een nieuwe pagina met een CSS-indeling wilt maken, selecteert u een vooraf ontworpen CSS-indeling in de kolom Lay-out. Als u dat niet wilt, selecteert u Geen. Op basis van de opties die u hebt geselecteerd, worden er aan de rechterkant van het dialoogvenster een voorvertoning en een beschrijving van de geselecteerde lay-out weergegeven.

De vooraf ontworpen CSS-indelingen bieden de volgende typen kolommen:

Vast De kolombreedte is opgegeven in pixels. De kolom wordt niet groter of kleiner op basis van de grootte van de browser of de tekstinstellingen van de bezoeker van de site.

Elastisch De kolombreedte wordt opgegeven in een maateenheid (ems) die relatief is ten opzichte van de grootte van de tekst. De breedte wordt automatisch aangepast als de bezoeker van de site de tekstinstellingen wijzigt, maar wordt niet gewijzigd op basis van de grootte van het browservenster.

Liquid De kolombreedte wordt opgegeven als een percentage van de breedte van het browservenster van de bezoeker van de site. De kolombreedte wordt automatisch aangepast als de bezoeker van de site de browser breder of smaller maakt, maar wordt niet aangepast als de bezoeker van de site de tekstinstellingen wijzigt.

Hybride Voor kolommen worden de vorige drie opties gecombineerd. In de uit twee hybride kolommen bestaande indeling heeft een zijbalk aan de rechterkant bijvoorbeeld een hoofdkolom waarvan de grootte wordt aangepast aan de grootte van het browservenster, en rechts daarvan een elastische kolom waarvan de grootte wordt aangepast aan de tekstinstellingen van de bezoeker van de site.

5 Selecteer een documenttype in het pop-upmenu DocType. In de meeste gevallen kunt u de standaardoptie die is geselecteerd, ongewijzigd laten: XHTML 1.0 overgang.

Als u een van de XHTML-documenttypedefinities in het menu DocType (DTD) selecteert, wordt de pagina XHTML-compatibel. U kunt bijvoorbeeld een HTML-document maken dat voldoet aan de XHTML-standaard, door in het menu de optie XHTML 1.0 overgang of XHTML 1.0 strikt te selecteren. XHTML (Extensible Hypertext Markup Language) is een herformulering van HTML als een XML-toepassing. Gewoonlijk biedt het gebruik van XHTML u de voordelen van XML, terwijl tegelijkertijd de compatibiliteit van uw webdocumenten met oudere, hedendaagse en toekomstige browsers is gegarandeerd.

Opmerking: *Als u meer informatie wilt hebben over XHTML, gaat u naar de website van het World Wide Web Consortium (W3C). Hier vindt u de specificatie voor XHTML 1.1 - op modules gebaseerd XHTML (www.w3.org/TR/xhtml11/) en XHTML 1.0 (www.w3c.org/TR/xhtml1/) en ook XHTML-validatiesites voor bestanden op het web (http://validator.w3.org/) en lokale bestanden (http://validator.w3.org/file-upload.html).*

6 Als u in de kolom Lay-out een CSS-indeling hebt geselecteerd, selecteert u een locatie voor de CSS van de indeling in het pop-upmenu Layout CSS.

Toevoegen aan kop Hiermee wordt CSS voor de indeling toegevoegd aan de kop van de pagina die u maakt.

Nieuw bestand maken Hiermee voegt u CSS voor de indeling toe aan een nieuw, extern CSS-bestand en koppelt u de nieuwe stijlpagina aan de pagina die u maakt.

Aan bestaand bestand koppelen Hiermee kunt u een bestaand CSS-bestand opgeven dat reeds de CSS-regels bevat die nodig zijn voor de indeling. Klik hiertoe op het pictogram Stijlpagina koppelen boven het deelvenster CSS-bestand koppelen en selecteer een bestaande CSS-stijlpagina. Deze optie is vooral handig wanneer u dezelfde CSS-indeling (de CSS-regels die zich in één bestand bevinden) voor meerdere documenten wilt gebruiken.

7 (Optioneel) U kunt ook CSS-stijlpagina's aan uw nieuwe pagina koppelen (los van de CSS-indeling) wanneer u de pagina maakt. Klik hiertoe op het pictogram Stijlpagina koppelen boven het deelvenster CSS-bestand koppelen en selecteer een CSS-stijlpagina.

8 Klik op Voorkeuren als u uw voorkeuren voor het standaarddocument wilt instellen, zoals documenttype, codering en bestandsextensie.

9 Klik op Meer inhoud ophalen als u Dreamweaver Exchange wilt openen, waarin u meer inhoud voor het pagina-ontwerp kunt downloaden.

10 Klik op de knop Maken.

11 Sla het nieuwe document op (Bestand > Opslaan). Als u nog geen bewerkbare gebieden aan de sjabloon hebt toegevoegd, wordt er een dialoogvenster weergegeven waarin wordt vermeld dat er geen bewerkbare gebieden in het document aanwezig zijn. Klik op OK om het dialoogvenster te sluiten.

12 Selecteer in het dialoogvenster Opslaan als sjabloon een site waar de sjabloon moet worden opgeslagen en voeg in het vak Beschrijving een beschrijving van de sjabloon toe.

13 Typ in het vak Bestandsnaam een naam voor de nieuwe sjabloon. U hoeft geen bestandsextensie aan de naam van de sjabloon toe te voegen. Wanneer u op Opslaan klikt, wordt de extensie .DWT aan de nieuwe sjabloon toegevoegd en wordt de sjabloon in de map Sjablonen van uw site opgeslagen.

Gebruik geen spaties en speciale tekens in bestands- en mapnamen en laat een bestandsnaam niet beginnen met een cijfer. Gebruik vooral geen speciale tekens (zoals é, ç of ¥) of leestekens (zoals dubbele punten, schuine strepen of punten) in de namen van bestanden die u op een externe server wilt plaatsen. Door veel servers worden deze tekens tijdens het uploaden gewijzigd, waardoor koppelingen naar de bestanden niet meer werken.

Zie ook

"De XHTML-code die Dreamweaver genereert" op pagina 289

"Pagina's met CSS opmaken" op pagina 140

"Sjablonen maken en beheren" op pagina 370

"Een Dreamweaver-site opzetten" op pagina 38

"Standaardocumenttype en -codering instellen" op pagina 70

Een pagina maken op basis van een bestaande sjabloon

U kunt een nieuw document selecteren, voorvertonen en maken vanuit een bestaande sjabloon. U kunt het dialoogvenster Nieuw document gebruiken om een sjabloon te selecteren vanuit een van uw Dreamweaver-sites. U kunt ook het middelenpaneel gebruiken om een nieuw document te maken op basis van een bestaande sjabloon.

Zie ook

"Sjablonen maken en beheren" op pagina 370

"Een Dreamweaver-site opzetten" op pagina 38

"Standaardocumenttype en -codering instellen" op pagina 70

Een document maken op basis van een sjabloon

1 Selecteer Bestand > Nieuw.

2 Selecteer in het dialoogvenster Nieuw document de categorie Pagina uit voorbeeld.

3 Selecteer in de kolom Site de Dreamweaver-site met de sjabloon die u wilt gebruiken. Selecteer vervolgens een sjabloon in de lijst aan de rechterkant.

4 Schakel de optie Pagina bijwerken wanneer sjabloon wordt gewijzigd uit als u niet wilt dat deze pagina telkens wordt bijgewerkt wanneer u wijzigingen aanbrengt in de sjabloon waarop deze pagina is gebaseerd.

5 Klik op Voorkeuren als u uw voorkeuren voor het standaarddocument wilt instellen, zoals documenttype, codering en bestandsextensie.

6 Klik op Meer inhoud ophalen als u Dreamweaver Exchange wilt openen, waarin u meer inhoud voor het pagina-ontwerp kunt downloaden.

7 Klik op Maken en sla het document op (Bestand > Opslaan).

Een document maken vanuit het middelenpaneel

1 Open het middelenpaneel (Venster > Middelen), als dit nog niet geopend is.

2 Klik in het middelenpaneel op het pictogram Sjablonen  aan de linkerkant om de lijst met sjablonen op de huidige site weer te geven.

Als u zojuist de sjabloon hebt gemaakt die u wilt toepassen, moet u mogelijk op de knop Vernieuwen klikken om deze sjabloon weer te geven.

3 Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op de sjabloon die u wilt toepassen, en selecteer vervolgens Nieuw van sjabloon.

Het document wordt in het documentvenster geopend.

4 Sla het document op.

Een pagina maken op basis van een Dreamweaver-voorbeeldbestand

Bij Dreamweaver worden allerlei verschillende door professionals ontworpen bestanden geleverd met paginalay-outs en ontwerpelementen. U kunt deze *voorbeeldbestanden* gebruiken als uitgangspunt voor het ontwerpen van de pagina's van uw sites. Wanneer u een document maakt op basis van een voorbeeldbestand, maakt Dreamweaver een kopie van het bestand.

U kunt in het dialoogvenster Nieuw document een voorbeeldbestand voorvertonen en een korte beschrijving lezen van de ontwerpelementen van een document. In het geval van CSS-stijlpagina's kunt u een vooraf gedefinieerde stijlpagina kopiëren en deze op uw documenten toepassen.

Opmerking: *Als u een document maakt dat is gebaseerd op een vooraf gedefinieerde frameset, wordt alleen de structuur van de frameset gekopieerd en niet de frame-inhoud. Bovendien moet u elk framebestand afzonderlijk opslaan.*

1 Selecteer Bestand > Nieuw.

2 Selecteer in het dialoogvenster Nieuw document de categorie Pagina uit voorbeeld.

3 Selecteer in de kolom Voorbeeldmap de optie CSS Style Sheet, Frameset, Starter Page (Theme) of Starter Page (Basic) en selecteer vervolgens een voorbeeldbestand in de lijst aan de rechterkant.

4 Klik op de knop Maken.

Het nieuwe document wordt in het documentvenster (ontwerpweergave) weergegeven. Als u CSS Style Sheet hebt geselecteerd, wordt de CSS-stijlpagina in de codeweergave geopend.

5 Sla het document op (Bestand > Opslaan).

6 Als het dialoogvenster Afhankelijke bestanden kopiëren verschijnt, stelt u de opties in en klikt u vervolgens op Kopiëren om de elementen naar de geselecteerde map te kopiëren.

U kunt uw eigen locatie voor afhankelijke bestanden kiezen of de standaardmaplocatie gebruiken, die door Dreamweaver wordt gegenereerd (op basis van de bronnaam van het voorbeeldbestand).

Zie ook

"Wat zijn CSS-stijlpagina's (Cascading Style Sheets)" op pagina 117

"Frame- en framesetbestanden opslaan" op pagina 200

Andere soorten pagina's maken

In de categorie Overige van het dialoogvenster Nieuw document kunt u allerlei verschillende typen pagina's maken die kunnen worden gebruikt in Dreamweaver, waaronder C#- en VBScript-pagina's en pagina's met alleen tekst.

1 Selecteer Bestand > Nieuw.

2 Selecteer in het dialoogvenster Nieuw document de categorie Overige.

3 Selecteer in de kolom Paginatype het type document dat u wilt maken, en klik op de knop Maken.

4 Sla het document op (Bestand > Opslaan).

Standaardocumenttype en -codering instellen

U kunt opgeven welk documenttype standaard moet worden gebruikt voor een site.

Als de meeste pagina's op uw site pagina's van een specifiek type zijn (zoals ColdFusion-, HTML- of ASP-documenten), kunt u documentvoorkeuren instellen om ervoor te zorgen dat er automatisch nieuwe documenten van dat specifieke bestandstype worden gemaakt.

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

U kunt ook op de knop Voorkeuren in het dialoogvenster Nieuw document klikken om uw voorkeuren voor nieuwe documenten in te stellen wanneer u een nieuw document maakt.

2 Klik in de lijst met categorieën aan de linkerkant op Nieuw document.

3 Stel de gewenste voorkeuren in of wijzig deze als dat nodig is en klik op OK om de voorkeuren op te slaan.

Standaarddocument Selecteer een documenttype dat moet worden gebruikt voor de pagina's die u maakt.

Standaardextensie Geef de gewenste bestandsextensie op (.htm of .html) voor de nieuwe HTML-pagina's die u maakt.

Opmerking: *Deze optie is uitgeschakeld voor andere bestandstypen.*

Standaarddocumenttype (DDT) Selecteer een van de XHTML-documenttypedefinities (DTD) om ervoor te zorgen dat de nieuwe pagina's voldoen aan de XHTML-standaard. U kunt bijvoorbeeld een HTML-document maken dat voldoet aan de XHTML-standaard, door in het menu de optie XHTML 1.0 overgang of XHTML 1.0 strikt te selecteren.

Standaardcodering Geef de codering op die moet worden gebruikt als er een nieuwe pagina wordt gemaakt en die ook moet worden gebruikt als er een document wordt geopend waarvoor geen enkele codering is opgegeven.

Als u Unicode (UTF-8) selecteert als documentcodering, is eenheidscodering niet nodig, omdat UTF-8 zonder problemen alle tekens kan vertegenwoordigen. Als u een andere documentcodering selecteert, hebt u mogelijk eenheidscodering nodig voor het vertegenwoordigen van bepaalde tekens. Zie www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html voor meer informatie over tekeneenheden.

Als u Unicode (UTF-8) selecteert als standaardcodering, kunt u een BOM (Byte Order Mark) in het document opnemen door de optie Unicode-handtekening (BOM) opnemen te selecteren.

Een BOM bestaat uit de 2 tot 4 bytes aan het begin van een tekstbestand waarmee het bestand kan worden geïdentificeerd als een Unicode-bestand en waarmee ook de bytevolgorde van de volgende bytes wordt aangegeven. Omdat UTF-8 geen bytevolgorde heeft, is het toevoegen van een UTF-8 BOM optioneel. Voor UTF-16 en UTF-32 is het verplicht.

Unicode-formulieren Selecteer een van deze opties als u Unicode (UTF-8) als standaardcodering selecteert.

Er zijn vier UNF's. De belangrijkste procedure is normalisatieprocedure C omdat deze het vaakst wordt gebruikt in het tekenmodel voor internet. Voor de volledigheid biedt Adobe de drie andere UNF's ook aan.

Dialoogvenster Nieuw document tonen wanneer Control+N wordt ingedrukt Schakel deze optie uit (voor Command+N voor Macintosh) als u wilt dat er automatisch een document van het standaarddocumenttype wordt gemaakt wanneer u deze toetsencombinatie gebruikt.

In Unicode worden tekens gebruikt die er op het oog precies eender uitzien, maar binnen het document op verschillende manieren kunnen zijn opgeslagen. De letter 'ë' (e-umlaut) kan bijvoorbeeld worden vertegenwoordigd door één teken, de e-umlaut, of door twee tekens, de normale Latijnse 'e' plus de umlaut. Een Unicode-combinatieteken is een teken dat samen met het voorgaande teken wordt gebruikt. In dit geval zou de umlaut dus worden weergegeven boven de Latijnse 'e'. Beide vormen hebben dezelfde visuele typografie als resultaat, maar voor elke vorm wordt iets anders opgeslagen in het bestand.

Normalisatie is het proces dat ervoor zorgt dat de tekens die in verschillende vormen kunnen worden opgeslagen, allemaal in een en dezelfde vorm worden opgeslagen. In dit geval betekent dat dat alle 'ë'-tekens in een document zijn opgeslagen als één e-umlaut of als 'e' plus de umlaut en dat niet beide vormen in één document zijn opgeslagen.

Als u meer informatie wilt hebben over Unicode-normalisatie en de specifieke vormen die kunnen worden gebruikt, gaat u naar de Unicode-website op www.unicode.org/reports/tr15.

Zie ook

“De XHTML-code die Dreamweaver genereert” op pagina 289

“Over het coderen van documenten” op pagina 208

De standaardbestandsextensie van nieuwe HTML-documenten instellen

U kunt de standaardbestandsextensie instellen voor HTML-documenten die in Dreamweaver worden gemaakt. U kunt bijvoorbeeld de opdracht geven de extensie .htm of .html te gebruiken voor alle nieuwe HTML-documenten.

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

U kunt ook op de knop Voorkeuren in het dialoogvenster Nieuw document klikken om uw voorkeuren voor nieuwe documenten in te stellen wanneer u een nieuw document maakt.

2 Klik in de lijst met categorieën aan de linkerkant op Nieuw document.

3 Zorg ervoor dat bij Standaarddocumenttype de optie HTML is geselecteerd.

4 Geef in het vak Standaardextensie de bestandsextensie op die moet worden gebruikt voor nieuwe HTML-documenten die in Dreamweaver worden gemaakt.

Voor Windows kunt u de volgende extensies opgeven: .html, .htm, .shtml, .shtm, .stm, .tpl, .lasso, .xhtml.

Voor Macintosh kunt u de volgende extensies opgeven: .html, .htm, .shtml, .shtm, .tpl, .lasso, .xhtml, .ssi.

Bestaande documenten openen en bewerken

U kunt bestaande webpagina's of tekstdocumenten, die al dan niet in Dreamweaver zijn gemaakt, openen en in de ontwerpweergave of codeweergave bewerken.

Als het document dat u opent, een Microsoft Word-bestand is dat als een HTML-document is opgeslagen, kunt u de opdracht Word-HTML opruimen gebruiken om de extra opmaakcodes die Word in HTML-bestanden invoegt, te verwijderen.

Als u HTML- of XHTML-codes wilt opruimen die niet door Microsoft Word zijn gegenereerd, gebruikt u de opdracht HTML opruimen.

U kunt ook tekstbestanden openen die geen HTML bevatten, zoals JavaScript-bestanden, XML-bestanden, CSS-stijlpagina's of tekstbestanden die in tekstverwerkingsprogramma's of teksteditors zijn opgeslagen.

1 Selecteer Bestand > Openen.

U kunt ook het bestandenpaneel gebruiken om bestanden te openen.

2 Ga naar het bestand dat u wilt openen en selecteer dit bestand.

Opmerking: *Het is verstandig om bestanden die u wilt openen en bewerken, op een Dreamweaver-website te plaatsen, in plaats van deze te openen vanaf een andere locatie.*

3 Klik op Openen.

Het document wordt in het documentvenster geopend. JavaScript-bestanden, tekstbestanden en CSS-stijlpagina's worden standaard in de codeweergave geopend. U kunt het document bijwerken terwijl u in Dreamweaver werkt en alle wijzigingen in het bestand opslaan.

Zie ook

"Code opschonen" op pagina 312

"Een externe editor openen voor mediabestanden" op pagina 260

"Werken met bestanden in het bestandenpaneel" op pagina 77

"Een lokale hoofdmap instellen en bewerken" op pagina 40

HTML-bestanden uit Microsoft Word opschonen

U kunt documenten die in Microsoft Word als HTML-bestanden zijn opgeslagen, openen en vervolgens de opdracht Word-HTML opruimen gebruiken om de externe HTML-codes die door Word zijn gegenereerd, te verwijderen. De opdracht Word-HTML opruimen is beschikbaar voor documenten die als HTML-bestanden zijn opgeslagen in Word 97 of hoger.

De codes die Dreamweaver verwijdert, worden door Word voornamelijk gebruikt om de documenten in Word op te maken en weer te geven en zijn niet nodig om het HTML-bestand weer te geven. Bewaar een kopie van het oorspronkelijke Word-bestand (.doc) als reservekopie, want mogelijk kunt u het HTML-bestand niet meer openen in Word nadat u de opdracht Word-HTML opruimen hebt uitgevoerd.

Als u HTML- of XHTML-codes wilt opruimen die niet door Microsoft Word zijn gegenereerd, gebruikt u de opdracht HTML opruimen.

1 Sla uw Microsoft Word-document op als een HTML-bestand.

Opmerking: *Als u in Windows werkt, moet u het bestand in Word sluiten om te voorkomen dat er een fout optreedt, want het bestand kan niet worden gedeeld.*

2 Open het HTML-bestand in Dreamweaver.

Als u de HTML-codes wilt zien die door Word zijn gegenereerd, schakelt u over naar de codeweergave (Weergave > Code).

3 Selecteer Opdrachten > Word-HTML opruimen.

Opmerking: *Als Dreamweaver niet kan vaststellen welke versie van Word is gebruikt om het bestand op te slaan, selecteert u de juiste versie in het pop-upmenu.*

4 Schakel de gewenste opties voor het opruimen in (en schakel de ongewenste opties uit). De voorkeuren die u opgeeft, worden als standaardinstellingen voor het opruimen opgeslagen.

Dreamweaver past de opruiminstellingen toe op het HTML-document en er verschijnt een logboek met de aangebrachte wijzigingen (tenzij u die optie in het dialoogvenster hebt uitgeschakeld).

Alle Word-specifieke opmaakcodes verwijderen Hiermee verwijdert u alle Microsoft Word-specifieke HTML-code, inclusief XML uit HTML-tags, aangepaste Word-metagegevens en koppelingstags in de kop van het document, XML-opmaakcodes van Word, voorwaardelijke tags en hun inhoud, en lege alinea's en marges uit stijlen. U kunt elk van deze opties afzonderlijk selecteren op het tabblad Gedetailleerd.

CSS opruimen Hiermee verwijdert u alle Word-specifieke CSS-stijlen, waaronder inline CSS-stijlen als dat mogelijk is (als de bovenliggende stijl dezelfde stijleigenschappen heeft), stijlkenmerken die beginnen met 'mso', declaraties van niet-CSS-stijlen, CSS-stijlkenmerken uit tabellen en alle ongebruikte stijldefinities uit de kop. U kunt deze opties verder aanpassen op het tabblad Gedetailleerd.

<font>-tags opruimen Hiermee verwijdert u HTML-tags en converteert u de standaardhoofdtekst naar HTML-tekst van grootte 2.

Onjuist geneste tags corrigeren Hiermee verwijdert u opmaaktags voor lettertypen die door Word zijn ingevoegd buiten de alinea- en koptags (op blokniveau).

Achtergrondkleur instellen Hier kunt u een hexadecimale waarde invoeren om de achtergrondkleur van uw document in te stellen. Als u geen achtergrondkleur instelt, krijgt uw HTML-pagina uit Word een grijze achtergrond. De hexadecimale standaardwaarde is wit.

Bronopmaak toepassen Hiermee past u de opties voor bronopmaak, die u als voorkeuren voor HTML-opmaak en in het bestand SourceFormat.txt hebt opgegeven, toe op het document.

Logboek tonen bij voltooiing Toont een waarschuwingsvenster met informatie over de wijzigingen die in het document zijn aangebracht nadat de opschoonbewerking is voltooid.

5 Klik op OK of ga naar het tabblad Gedetailleerd als u de opties voor het verwijderen van alle Word-specifieke opmaakcodes en het opruimen van CSS-stijlen verder wilt aanpassen en klik vervolgens op OK.

Zie ook

"Code opschonen" op pagina 312

"Microsoft Office-documenten importeren (alleen Windows)" op pagina 225

Bestanden en mappen beheren

Over het beheren van bestanden en mappen

Dreamweaver omvat een paneel Bestanden waarmee u bestanden kunt beheren en van en naar een externe server kunt overbrengen. Als u bestanden van lokale naar externe sites overbrengt en omgekeerd, worden parallelle bestands- en mapstructuren gebruikt voor de sites. Als u bestanden overbrengt naar andere sites, maakt Dreamweaver de bijbehorende mappen als die nog niet bestaan op de site. U kunt de bestanden ook synchroniseren tussen uw lokale en externe sites; Dreamweaver kopieert bestanden indien nodig in beide richtingen en verwijdert ongewenste bestanden als dat aangewezen is.

Het bestandenpaneel gebruiken

Het bestandenpaneel stelt u in staat om bestanden en mappen te bekijken, ongeacht of ze aan een Dreamweaver-site zijn gekoppeld of niet, en om standaard onderhoudsbewerkingen voor bestanden uit te voeren, zoals bestanden openen en verplaatsen.

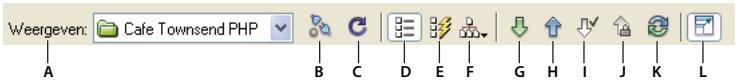
Opmerking: *In vorige versies van Dreamweaver heette het paneel Bestanden het paneel Site.*

U kunt het paneel Bestanden verplaatsen indien nodig, en voorkeuren instellen voor het paneel.

Gebruik dit paneel om de volgende taken uit te voeren:

- Toegang krijgen tot sites, een server en lokale stations
- Bestanden en mappen weergeven
- Bestanden en mappen beheren in het paneel Bestanden
- Werken met een visueel overzicht van uw site

Gebruik voor Dreamweaver-sites de volgende opties om bestanden weer te geven of over te brengen:



A. *Weergave Bestanden site* ***B.*** *Weergave Testserver* ***C.*** *Weergave Overzicht site* ***D.*** *Pop-upmenu Site* ***E.*** *Verbinding maken/Verbinding verbreken* ***F.*** *Vernieuwen* ***G.*** *Bestand(en) plaatsen* ***H.*** *Bestand(en) ophalen* ***I.*** *Bestand(en) uitchecken* ***J.*** *Bestand(en) inchecken* ***K.*** *Synchroniseren* ***L.*** *Uitvouwen/samenvouwen*

Opmerking: *De knoppen voor Weergave bestanden site, Weergave testserver, Weergave overzicht site en Synchroniseren verschijnen uitsluitend in het uitgevouwen paneel Bestanden.*

Het pop-upmenu Site Hiermee kunt u een Dreamweaver-site selecteren en de bestanden van die site weergeven. U kunt het menu Site ook gebruiken om alle bestanden op uw lokale schijf te openen, zoals met Windows Verkenner (Windows) of de Finder (Macintosh).

Weergave Bestanden site Geeft de bestanden structuur van de externe en lokale sites weer in de deelvensters van het paneel Bestanden. (Met een voorkeursinstelling bepaalt u welke site in het linker venster verschijnt en welke in het rechter venster.) De weergave Bestanden site is de standaard weergave voor het paneel Bestanden.

Weergave Testserver Geeft de mapstructuur van de testserver en de lokale site weer.

Weergave Overzicht site Geeft een grafisch overzicht weer van uw site, gebaseerd op hoe de documenten aan elkaar zijn gekoppeld. Houd deze knop ingedrukt om Alleen overzicht of Overzicht en bestanden te selecteren in het pop-upmenu.

Het huidige pop-upmenu Geeft uw Dreamweaver-sites weer, alsook de servers waarmee u bent verbonden en geeft toegang tot uw lokale stations en het bureaublad.

Verbinding maken/Verbinding verbreken (FTP, RDS, WebDAV-protocol en Microsoft Visual SourceSafe) Maakt of verbreekt de verbinding met een externe site. Dreamweaver verbreekt standaard de verbinding met een externe site als hij gedurende meer dan 30 minuten niet wordt gebruikt (alleen FTP). Om die tijdslimiet te veranderen, selecteert u Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh); vervolgens selecteert u Site in de categorielijst aan de linkerzijde.

Vernieuwen Hiermee vernieuwt u de lokale en externe mappenlijsten. Gebruik deze knop om de mappenlijsten manueel te vernieuwen als u Automatisch vernieuwen lijst lokale bestanden of Automatisch vernieuwen lijst externe bestanden hebt uitgeschakeld in het dialoogvenster Sitedefinitie.

Bestand(en) ophalen Kopieert de geselecteerde bestanden van de externe site naar uw lokale site (en overschrijft daarbij de bestaande lokale kopie van het bestand, als die er is). Als In- en uitchecken van bestanden inschakelen is ingeschakeld, zijn de lokale kopieën alleen-lezen; de bestanden blijven beschikbaar op de externe server zodat andere teamleden kunnen uitchecken. Als In- en uitchecken van bestanden inschakelen in uitgeschakeld, hebben de bestandskopieën zowel lees- als schrijfrechten.

Opmerking: *De bestanden die Dreamweaver kopieert, zijn de bestanden die u in het actieve deelvenster van het paneel Bestanden selecteert. Als het deelvenster Extern actief is, worden de geselecteerde externe of testserverbestanden naar de lokale site gekopieerd; als het deelvenster Lokaal actief is, kopieert Dreamweaver de externe of testserverversie van de geselecteerde lokale bestanden naar de lokale site.*

Bestand(en) plaatsen Kopieert de geselecteerde bestanden van de lokale site naar de externe site.

Opmerking: *De bestanden die Dreamweaver kopieert, zijn de bestanden die u in het actieve deelvenster van het paneel Bestanden selecteert. Als het deelvenster Lokaal actief is, worden de geselecteerde lokale bestanden naar de externe site of testserver gekopieerd; als het deelvenster Extern actief is, kopieert Dreamweaver de lokale versies van de geselecteerde externe serverbestanden naar de externe site.*

Als u een bestand dat nog niet bestaat, op de externe site plaatst en In- en uitchecken van bestanden inschakelen is ingeschakeld, wordt het bestand aan de externe site toegevoegd als 'uitgecheckt'. Klik op de knop Bestanden inchecken als u een bestand wilt toevoegen zonder de status uitgecheckt.

Bestand(en) uitchecken Brengt een kopie van het bestand over van de externe server naar uw lokale site (overschrijft de bestaande lokale kopie van het bestand, als die er is) en markeert het bestand als uitgecheckt op de server. Deze optie is niet beschikbaar als In- en uitchecken van bestanden inschakelen in het dialoogvenster Sitedefinities is uitgeschakeld voor de huidige site.

Bestand(en) inchecken Brengt een kopie van het lokale bestand over naar de externe server en stelt het bestand ter beschikking voor bewerking door anderen. Het lokale bestand wordt alleen-lezen. Deze optie is niet beschikbaar als de optie In- en uitchecken van bestanden inschakelen in het dialoogvenster Sitedefinities is uitgeschakeld voor de huidige site.

Synchroniseren Synchroniseert de bestanden tussen de lokale en externe mappen.

De knop Uitvouwen/Samenvouwen Hiermee vouwt u het paneel Bestanden uit of samen om een of twee vensters weer te geven.

Zie ook

"Overzicht van het bestandenpaneel" op pagina 21

"Een externe map instellen" op pagina 41

"Bestanden inchecken in of uitchecken uit een externe map" op pagina 89

"Bestanden op een externe server plaatsen" op pagina 85

"Bestanden van een externe server ophalen" op pagina 84

"Bestanden synchroniseren" op pagina 91

Bestanden en mappen weergeven

U kunt bestanden en mappen weergeven in het paneel Bestanden, ongeacht ze aan een Dreamweaver-site zijn gekoppeld of niet. Als u sites, bestanden of mappen bekijkt in het paneel Bestanden, kunt u het formaat van de weergavezone wijzigen en kunt u, voor Dreamweaver-sites het paneel Bestanden uit- of samenvouwen.

Voor Dreamweaver-sites kunt u het paneel Bestanden ook aanpassen door de weergave te wijzigen -uw lokale of externe site- die standaard in het samengevouwen paneel verschijnt. Of u kunt tussen de inhoudsweergaven overschakelen in het uitgevouwen paneel Bestanden met de optie Altijd tonen.

Zie ook

"Een externe map instellen" op pagina 41

"Een testserver instellen" op pagina 45

"Werken met een visueel overzicht van uw site" op pagina 49

Het bestandenpaneel openen of sluiten

❖ Selecteer Venster > Bestanden.

Het bestandenpaneel uitvouwen of samenvouwen (alleen voor Dreamweaver-sites)

❖ Klik in het paneel Bestanden (Venster > Bestanden) op de knop Uitvouwen/Samenvouwen  op de werkbalk.

Opmerking: *Als u op de knop Uitvouwen/Samenvouwen klikt om het paneel uit te vouwen terwijl het in een dok is geplaatst, wordt het paneel gemaximaliseerd zodat u niet in het documentvenster kunt werken. Om terug te keren naar het documentvenster, klikt u nogmaals op de knop Uitvouwen/Samenvouwen om het paneel samen te vouwen. Als u op de knop Uitvouwen/Samenvouwen klikt om het paneel uit te vouwen wanneer het niet in een dok is geplaatst, kunt u nog steeds in het documentvenster werken. Voor u het paneel terug in een dok kunt plaatsen, moet u het eerst samenvouwen.*

Als het paneel Bestanden is samengevouwen, geeft het de inhoud van de lokale site, de externe site of de testserver weer in de vorm van een bestandenlijst. Als het is uitgevouwen, geeft het de lokale site en de externe site of de testserver weer. Het paneel Bestanden kan ook een visueel siteoverzicht van de lokale site weergeven.

De grootte van het weergavegebied in het uitgevouwen bestandenpaneel wijzigen

❖ Voer een van de volgende handelingen uit in het paneel Bestanden (Venster > Bestanden), als het paneel is uitgevouwen:

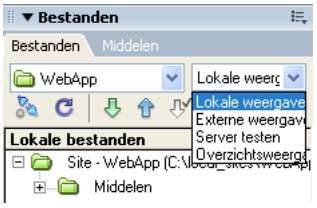
- Versleep de balk tussen de twee weergaven om het weergavegebied van het rechter of linker venster te vergroten of verkleinen.
- Gebruik de schuifbalken onderaan in het paneel Bestanden om door de inhoud van de weergaven te scrollen.
- Versleep in een siteoverzicht de pijl boven een bestand om de ruimte tussen bestanden aan te passen.

De siteweergave in het bestandenpaneel wijzigen (alleen voor Dreamweaver-sites)

❖ Voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer in het *samengevouwen paneel* Bestanden (Venster > Bestanden) Lokale weergave, Externe weergave, Testserver of Overzichtsweergave in het pop-upmenu Siteweergave.

Opmerking: *Lokale weergave staat standaard in het menu Siteweergave.*



- Klik in het *uitgevouwen paneel* Bestanden (Venster > Bestanden) op de knop Bestanden site (voor de externe site), Testserver of Siteoverzicht in de werkbalk.



A. *Bestanden site* ***B.*** *Testserver* ***C.*** *Siteoverzicht*

- Als u op de knop Siteoverzicht klikt, kunt u kiezen om het siteoverzicht met sitebestanden weer te geven of uitsluitend het siteoverzicht.

Opmerking: *Voor u een externe server of een testserver kunt weergeven, moet u een externe site of testserver instellen. Voor u een siteoverzicht kunt weergeven, moet u een introductiepagina instellen.*

Bestanden weergeven buiten een Dreamweaver-site

❖ Navigeer door uw computer met behulp van het pop-upmenu Site, zoals u zou doen als u Windows Verkenner (Windows) of de Finder (Macintosh) gebruikte.

Werken met bestanden in het bestandenpaneel

U kunt bestanden openen of de naam ervan wijzigen, bestanden toevoegen, verplaatsen of verwijderen, of het paneel Bestanden vernieuwen nadat u wijzigingen hebt aangebracht.

Voor Dreamweaver-sites kunt u ook bepalen welke bestanden (op de lokale of externe site) werden bijgewerkt sinds de laatste keer ze werden overgebracht.

Zie ook

"Bestanden synchroniseren" op pagina 91

"Toegang krijgen tot sites, een server en lokale stations" op pagina 80

Een bestand openen

1 Selecteer in het paneel Bestanden (Venster > Bestanden) een site, server of station in het pop-upmenu (waarin de huidige site of server of het huidige station wordt weergegeven).

2 Ga naar het bestand dat u wilt openen.

3 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Dubbelklik op het pictogram van het bestand.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op het pictogram van het bestand en selecteer Openen.

Dreamweaver opent het bestand in het documentvenster.

Een bestand of map maken

1 Selecteer in het paneel Bestanden (Venster > Bestanden) een bestand of map.

Dreamweaver maakt een nieuw bestand of een nieuwe map aan in de geselecteerde map, of in dezelfde map waarin het geselecteerde bestand staat.

2 Klik met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh), en selecteer vervolgens Nieuw Bestand of Nieuwe map.

3 Voer een naam in voor het nieuwe bestand of de nieuwe map.

4 Druk op Enter (Windows) of Return (Macintosh).

Een bestand of map verwijderen

1 Selecteer in het paneel Bestanden (Venster > Bestanden) het bestand dat of de map die u wilt verwijderen.

2 Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) en selecteer Verwijderen.

De naam van een bestand of map wijzigen

1 Selecteer in het paneel Bestanden (Venster > Bestanden) het bestand of de map waarvan u de naam wilt wijzigen.

2 Voer een van de volgende handelingen uit om de naam van het bestand of de map te activeren:

- Klik op de bestandsnaam, wacht even en klik nogmaals.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op het pictogram van het bestand en selecteer Naam wijzigen.

3 Overschrijf de bestaande naam met de nieuwe naam.

4 Druk op Enter (Windows) of Return (Macintosh).

Een bestand of map verplaatsen

1 Selecteer in het paneel Bestanden (Venster > Bestanden) het bestand dat of de map die u wilt verplaatsen.

2 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Kopieer het bestand of de map en plak het/ze op de nieuwe locatie.
- Sleep het bestand of de nam naar de nieuwe locatie.

3 Vernieuw het paneel Bestanden om het bestand of de map op de nieuwe locatie weer te geven.

Het bestandenpaneel vernieuwen

❖ Voer een van de volgende handelingen uit:

- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op een bestand of map en selecteer Vernieuwen.
- (Dreamweaver alleen sites) Klik op de knop Vernieuwen in de werkbalk van het paneel Bestanden (met deze optie worden beide vensters vernieuwd).

Opmerking: *Dreamweaver vernieuwt het paneel Bestanden als u wijzigingen aanbrengt in een andere toepassing; keer vervolgens terug naar Dreamweaver.*

Zoeken naar bestanden op uw Dreamweaver-site

In Dreamweaver kunt u heel gemakkelijk zoeken naar geselecteerde, geopende, uitgecheckte of recentelijk gewijzigde bestanden op uw site. U kunt ook zoeken naar bestanden die nieuwer zijn op uw lokale of externe site.

Zie ook

"Rapporten gebruiken om uw site te testen" op pagina 102

Zoeken naar een geopend bestand op uw site

1 Open het bestand in het documentvenster.

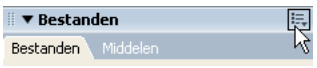
2 Selecteer Site > Zoeken op de site.

Het bestand wordt door Dreamweaver geselecteerd in het bestandenpaneel.

Opmerking: *Als het geopende bestand in het documentvenster geen deel uitmaakt van de huidige site in het bestandenpaneel, probeert Dreamweaver vast te stellen tot welke van uw Dreamweaver-sites het bestand behoort. Als het huidige bestand tot slechts één lokale site behoort, wordt deze site door Dreamweaver in het bestandenpaneel geopend en wordt het bestand vervolgens gemarkeerd.*

Uitgecheckte bestanden op een Dreamweaver-site zoeken en selecteren

❖ Klik in de rechterbovenhoek van het *samengevouwen* bestandenpaneel (Venster > Bestanden) op het menu Opties en selecteer vervolgens Bewerken > Uitgecheckte bestanden selecteren.



De bestanden worden door Dreamweaver geselecteerd in het bestandenpaneel.

Zoeken naar een geselecteerd bestand op uw lokale of externe site

1 Selecteer het bestand in de weergave Extern of Lokaal van het bestandenpaneel (Venster > Bestanden).

2 Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) en selecteer Zoeken op lokale site of Zoeken op externe site (afhankelijk van de plaats waar u het bestand hebt geselecteerd).

Het bestand wordt door Dreamweaver geselecteerd in het bestandenpaneel.

Bestanden zoeken en selecteren die nieuwer zijn op de lokale site dan op de externe site

❖ Klik in de rechterbovenhoek van het *samengevouwen* bestandenpaneel (Venster > Bestanden) op het menu Opties en selecteer Bewerken > Nieuwere lokale selecteren.

De bestanden worden door Dreamweaver geselecteerd in het bestandenpaneel.

Bestanden zoeken en selecteren die nieuwer zijn op de externe site dan op de lokale site

❖ Klik in de rechterbovenhoek van het *samengevouwen* bestandenpaneel (Venster > Bestanden) op het menu Opties en selecteer Bewerken > Nieuwere externe selecteren.

De bestanden worden door Dreamweaver geselecteerd in het bestandenpaneel.

Zoeken naar recentelijk gewijzigde bestanden op uw site

1 Klik in de rechterbovenhoek van het *samengevouwen* bestandenpaneel (Venster > Bestanden) op het menu Opties en selecteer Bewerken > Onlangs gewijzigd selecteren.

2 Voer een van de volgende handelingen uit om de zoekdatums voor het rapport aan te geven:

- Als u in het rapport alle bestanden wilt opnemen die de laatste paar dagen zijn gewijzigd, selecteert u 'Bestanden gemaakt of gewijzigd in de laatste' en voert u in het tekstvak een getal in.
- Als u in het rapport alle bestanden wilt opnemen die in een specifieke tijdsperiode zijn gewijzigd, klikt u op het keuzerondje 'Bestanden gemaakt of gewijzigd tussen' en geeft u een datumbereik op.

3 U kunt desgewenst in het tekstvak Gewijzigd door een gebruikersnaam invoeren om uw zoekopdracht te beperken tot die bestanden die zijn gewijzigd door een specifieke gebruiker binnen het datumbereik dat u hebt opgegeven.

Opmerking: *Deze optie is alleen beschikbaar voor rapporten over Contribute-sites.*

4 Selecteer een keuzerondje om, indien nodig, aan te geven waar u bestanden die in het rapport worden vermeld, wilt weergeven:

Lokale computer als de site statische pagina's bevat.

Testserver als de site dynamische pagina's bevat.

Opmerking: *Voor deze optie wordt aangenomen dat u een testserver hebt gedefinieerd in het dialoogvenster Sitedefinitie (XREF). Als u geen testserver hebt gedefinieerd en een URL-voorvoegsel hebt ingevoerd voor deze server, of als u het rapport voor meer dan één site uitvoert, is deze optie niet beschikbaar.*

Andere locatie als u een pad in het tekstvak wilt invoeren.

5 Klik op OK om uw instellingen op te slaan.

Dreamweaver markeert de bestanden die zijn gewijzigd binnen de geselecteerde tijdsperiode, in het bestandenpaneel.

Ongebruikte bestanden opsporen en verwijderen

U kunt zoeken naar bestanden op uw site die niet meer worden gebruikt door andere bestanden, en deze bestanden vervolgens verwijderen.

1 Selecteer Site > Koppelingen op de hele site controleren.

Dreamweaver controleert alle koppelingen op de site en geeft de verbroken koppelingen weer in het resultatenpaneel.

2 Selecteer Zwevende bestanden in het menu van het paneel Koppelingencontrole.

Alle bestanden zonder inkomende koppelingen worden in Dreamweaver weergegeven. Dit betekent dat er geen bestanden op uw site aanwezig zijn met koppelingen naar deze bestanden.

3 Selecteer de bestanden die u wilt verwijderen en druk op Delete (Windows) of Command+Delete (Macintosh).

Belangrijk: *Hoewel er geen enkel ander bestand op de site een koppeling bevat naar deze bestanden, kunnen bepaalde weergegeven bestanden een koppeling bevatten naar andere bestanden. Wees daarom voorzichtig bij het verwijderen van bestanden.*

Zie ook

"Het camoufleren van sites in- en uitschakelen" op pagina 96

Toegang krijgen tot sites, een server en lokale stations

U kunt de bestanden en mappen op uw Dreamweaver-sites, en ook bestanden en mappen die geen deel uitmaken van een Dreamweaver-site, openen, wijzigen en opslaan. U kunt niet alleen toegang krijgen tot Dreamweaver-sites, maar ook tot een server, een lokaal station of uw bureaublad.

Voordat u toegang kunt krijgen tot een externe server, moet u Dreamweaver zodanig instellen dat het programma met deze server kan samenwerken.

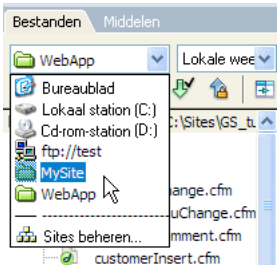
Opmerking: *U kunt bestanden het beste beheren door een Dreamweaver-site te maken.*

Zie ook

"Een lokale hoofdmap instellen en bewerken" op pagina 40

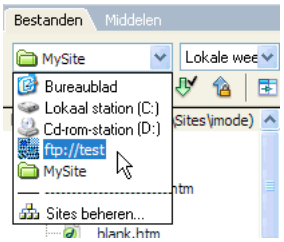
Een bestaande Dreamweaver-site openen

❖ Selecteer in het bestandenpaneel (Venster > Bestanden) een site in het menu (waarin de huidige site of server of het huidige station wordt weergegeven).



Een map openen op een externe FTP- of RDS-server

1 Selecteer in het bestandenpaneel (Venster > Bestanden) een servernaam in het menu (waarin de huidige site of server of het huidige station wordt weergegeven).



Opmerking: *Er worden servernamen weergegeven van servers waarvoor u Dreamweaver zodanig hebt geconfigureerd dat het programma daarmee kan samenwerken.*

2 U kunt nu bestanden op de normale manier openen en bewerken.

Een lokaal station op uw computer openen

1 Selecteer in het bestandenpaneel (Venster > Bestanden) een desktopcomputer, lokaal station of cd-romstation in het menu (waarin de huidige site of server of het huidige station wordt weergegeven).

2 Ga naar een bestand en voer een van de volgende handelingen uit:

- Bestanden openen in Dreamweaver of een andere toepassing
- Bestandsnamen wijzigen

- Bestanden kopiëren
- Bestanden verwijderen
- Bestanden slepen

Als u een bestand sleept van de ene Dreamweaver-site naar een andere site of naar een map die geen deel uitmaakt van een Dreamweaver-site, wordt dit bestand doorDreamweaver *gekopieerd* naar de locatie waar u het bestand neerzet. Als u een bestand sleept binnen een en dezelfde Dreamweaver-site, wordt het bestand door Dreamweaver *verplaatst* naar de locatie waar u het bestand neerzet. Als u een bestand sleept dat geen deel uitmaakt van een Dreamweaver-site, naar een map die geen deel uitmaakt van een Dreamweaver-site, wordt het bestand doorDreamweaver verplaatst naar de locatie waar u het bestand neerzet.

Opmerking: *Als u een bestand wilt verplaatsen dat standaard door Dreamweaver wordt gekopieerd, houdt u de Shift-toets (Windows) of de Command-toets (Macintosh) ingedrukt terwijl u sleept. Als u een bestand wilt kopiëren dat standaard door Dreamweaver wordt verplaatst, houdt u de Control-toets (Windows) of de Option-toets (Macintosh) ingedrukt terwijl u sleept.*

Sitevoorkeuren instellen voor het overdragen van bestanden

U kunt voorkeuren selecteren om op te geven hoe de functies voor de overdracht van bestanden in het bestandenpaneel moeten werken.

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Selecteer in de lijst aan de linkerkant van het dialoogvenster Voorkeuren de categorie Site.

3 Stel opties in en klik op OK.

Altijd tonen Hiermee kunt u opgeven welke site (extern of lokaal) altijd moet worden weergegeven en in welk deelvenster van het bestandenpaneel (links of rechts) de lokale of externe bestanden moeten worden weergegeven.

De lokale site wordt standaard aan de rechterkant weergegeven. Het deelvenster dat niet wordt gekozen (standaard het linkse deelvenster) is het te veranderbare deelvenster: dit deelvenster kan het siteoverzicht of de bestanden in de andere site (standaard de externe site) weergeven.

Afhankelijke bestanden Hier kunt u opgeven of er een venster met een vraag moet worden weergegeven voor het overbrengen van afhankelijke bestanden die de browser laadt wanneer deze het HTML-bestand laadt. Afhankelijke bestanden zijn bestanden waarnaar wordt verwezen in het HTML-bestand, zoals afbeeldingen, externe stijlpagina's en andere bestanden. Standaard zijn zowel de optie Vragen bij ophalen/uitchecken als de optie Vragen bij plaatsen/inchecken ingeschakeld.

Het is meestal verstandig om afhankelijke bestanden te downloaden wanneer u een nieuw bestand uitcheckt, maar als de meest recente versies van de afhankelijke bestanden al op de lokale schijf aanwezig zijn, is het niet nodig om deze bestanden nogmaals te downloaden. Dit geldt ook voor het uploaden en inchecken van bestanden: niet nodig als de bijgewerkte versies al op de bestemming aanwezig zijn.

Als u deze opties uitschakelt, worden de afhankelijke bestanden niet overgebracht. Dus als u wilt dat het dialoogvenster Afhankelijke bestanden altijd wordt weergegeven, zelfs wanneer deze twee opties niet zijn geselecteerd, houdt u Alt (Windows) of Option (Macintosh) ingedrukt terwijl u de opdracht Ophalen, Plaatsen, Inchecken of Uitchecken kiest.

FTP-verbinding Hiermee kunt u bepalen of de verbinding met de externe site moet worden verbroken nadat er gedurende het opgegeven aantal minuten geen activiteiten hebben plaatsgevonden.

FTP-time-out Hier kunt u opgeven hoeveel seconden Dreamweaver mag proberen verbinding te maken met de externe server.

Als er geen reactie komt van de externe server binnen de opgegeven tijd, wordt er in Dreamweaver een waarschuwingsvenster weergegeven waarin u op de hoogte wordt gesteld van dit feit.

Opties voor gegevensoverdracht via FTP Hier kunt u bepalen of Dreamweaver de standaardoptie moet selecteren na het opgegeven aantal seconden wanneer er tijdens de bestandsoverdracht een dialoogvenster verschijnt en de gebruiker niet reageert.

Firewall-host Hier kunt u het adres opgeven van de proxyserver die u gebruikt om verbinding te maken met externe servers als uw computer of netwerk zich achter een firewall bevindt.

Als uw computer of netwerk zich niet achter een firewall bevindt, hoeft u hier niets in te vullen. Als uw computer of netwerk zich achter een firewall bevindt, selecteert u de optie Firewall gebruiken in het dialoogvenster Sitedefinitie.

Firewall-poort Hier kunt u de poort in uw firewall opgeven die wordt gebruikt om verbinding te maken met de externe server. Als u verbinding maakt via een andere poort dan poort 21 (de standaardpoort voor FTP), voert u hier het nummer in.

Opties voor plaatsing: Bestanden opslaan voordat ze worden geplaatst Hiermee geeft u aan dat bestanden die nog niet zijn opgeslagen, automatisch moeten worden opgeslagen voordat ze op de externe site worden geplaatst.

Sites beheren Hiermee opent u het dialoogvenster Sites beheren waarin u een bestaande site kunt bewerken of een nieuwe site kunt maken.

U kunt bepalen of de typen bestanden die u overbrengt, moeten worden overgebracht in ASCII-vorm (tekst) of in binaire vorm, door het bestand FTPExtensionMap.txt in de map Dreamweaver/Configuratie (op de Macintosh FTPExtensionMapMac.txt) aan te passen. Zie Dreamweaver uitbreiden voor meer informatie.

Zie ook

"Een externe map instellen" op pagina 41

Gegevens van bestanden en mappen die in het uitgevouwen bestandenpaneel worden weergegeven, aanpassen

Als u een Dreamweaver-site in het uitgevouwen bestandenpaneel weergeeft, worden de gegevens van bestanden en mappen in kolommen weergegeven. U kunt bijvoorbeeld kijken naar het bestandstype of nagaan op welke datum het bestand is gewijzigd.

U kunt de kolommen aanpassen door een van de volgende handelingen uit te voeren (bepaalde bewerkingen zijn alleen beschikbaar voor de kolommen die u toevoegt en niet voor de standaardkolommen):

- Kolommen in een andere volgorde plaatsen of opnieuw uitlijnen
- Nieuwe kolommen toevoegen (voor een maximum van 10 kolommen)
- Kolommen verbergen (behalve de kolom met bestandsnamen)
- Kolommen aanwijzen die u wilt delen met alle gebruikers die verbonden zijn met een site
- Kolommen verwijderen (alleen aangepaste kolommen)
- De namen van kolommen wijzigen (alleen aangepaste kolommen)
- Een ontwerpnotitie aan kolommen koppelen (alleen aangepaste kolommen)

De volgorde van kolommen wijzigen

❖ Selecteer een kolomnaam en klik op de pijlknop omhoog of omlaag om de positie van de geselecteerde kolom te wijzigen.

Opmerking: *U kunt de positie van elke kolom wijzigen, behalve van de kolom Naam, die altijd de eerste kolom is.*

Detailkolommen toevoegen, verwijderen of wijzigen

1 Selecteer Site > Sites beheren.

2 Selecteer een site en klik op Bewerken.

3 Selecteer Kolommen van de bestandsweergave in de lijst Categorie aan de linkerkant.

4 Selecteer een kolom en klik op de plusknop (+) om een kolom toe te voegen of op de minknop (–) om een kolom te verwijderen.

Opmerking: *De kolom wordt onmiddellijk en zonder een vraag om bevestiging verwijderd, dus bedenk goed of u de kolom wilt verwijderen voordat u op de minknop (–) klikt.*

5 Voer in het tekstvak Kolomnaam een naam voor de kolom in.

6 Selecteer een waarde in het menu Koppelen aan ontwerpnotitie of typ uw eigen waarde.

Opmerking: *U moet aan een nieuwe kolom een ontwerpnotitie koppelen om te zorgen dat er gegevens in het bestandenpaneel kunnen worden weergegeven.*

7 Selecteer een uitlijning om te bepalen hoe de tekst binnen de kolom moet worden uitgelijnd.

8 Schakel de optie Tonen in of uit om de kolom weer te geven of te verbergen.

9 Selecteer Delen met alle gebruikers van deze site om de kolom te delen met alle gebruikers die met de externe site verbonden zijn.

Kolommen sorteren op een detailkolom in het bestandenpaneel

❖ Klik op de koptekst van de kolom die u wilt sorteren.



Klik nogmaals op de koptekst om de volgorde waarin Dreamweaver de items in de kolom weergeeft (oplopend of aflopend), om te draaien.

Bestanden ophalen van en plaatsen op de server

Bestandsoverdracht en afhankelijke bestanden

Als u met anderen samenwerkt, kunt u het in- en uitchecken gebruiken om bestanden uit te wisselen tussen lokale en externe sites. Als u echter de enige bent die op de externe site werkt, kunt u de opdrachten Ophalen en Plaatsen gebruiken om bestanden over te brengen zonder ze in of uit te checken.

Wanneer u een document overbrengt van een lokale naar een externe map of andersom via het bestandenpaneel, kunt u kiezen of u ook de afhankelijke bestanden van het document wilt overbrengen. Afhankelijke bestanden zijn afbeeldingen, externe stijlpagina's en andere bestanden waarnaar in uw document wordt verwezen en die de browser laadt wanneer deze het document laadt.

Opmerking: *Het is meestal verstandig om afhankelijke bestanden te downloaden wanneer u een nieuw bestand uitcheckt, maar als de meest recente versies van de afhankelijke bestanden al op de lokale schijf aanwezig zijn, is het niet nodig om deze bestanden nogmaals te downloaden. Dit geldt ook voor het uploaden en inchecken van bestanden: niet nodig als de bijgewerkte versies al op de externe site aanwezig zijn.*

Bibliotheekitems worden behandeld als afhankelijke bestanden.

Er zijn bepaalde servers die fouten rapporteren wanneer u bibliotheekitems op deze servers plaatst. U kunt deze bestanden echter camoufleren om te voorkomen dat ze worden overgebracht.

Zie ook

"Bestanden in- en uitchecken" op pagina 87

"Het camoufleren van sites in- en uitschakelen" op pagina 96

Over bestandsoverdracht op de achtergrond

U kunt andere niet-servergerelateerde activiteiten uitvoeren terwijl u bestanden plaatst of ophaalt. Bestandsoverdracht op de achtergrond werkt voor alle overdrachtprotocols die worden ondersteund door Dreamweaver: FTP, SFTP, LAN, WebDAV, Microsoft Visual SourceSafe en RDS.

Tot niet-servergerelateerde activiteiten behoren gewone bewerkingen, zoals typen, externe stijlpagina's bewerken, voor de hele site geldende rapporten genereren en nieuwe sites maken.

Dreamweaver kan onder andere de volgende servergerelateerde activiteiten niet uitvoeren:

- Bestanden plaatsen, ophalen, inchecken en uitchecken
- Het uitchecken ongedaan maken
- Een databaseverbinding maken

- Dynamische gegevens binden
- Live gegevens voorvertonen
- Een webservice invoegen
- Externe bestanden en mappen verwijderen
- Een webpagina voorvertonen in een browser op een testserver
- Een bestand op een externe server opslaan
- Een afbeelding invoegen vanaf een externe server
- Een bestand openen vanaf een externe server
- Bestanden automatisch ophalen bij het opslaan
- Bestanden naar de externe site slepen
- Bestanden knippen, kopiëren of plakken op de externe site
- De weergave Extern vernieuwen

Bestanden van een externe server ophalen

Gebruik de opdracht Ophalen om bestanden van de externe site naar uw lokale site te kopiëren. U kunt het bestandenpaneel of documentvenster gebruiken om bestanden op te halen.

Dreamweaver maakt een logboek aan van de bestandsactiviteiten tijdens de overdracht. Dit logboek kunt u bekijken en opslaan.

Opmerking: *U kunt bestandsoverdracht op de achtergrond niet uitschakelen. Als het detaillogboek is geopend in het venster voor de bestandsoverdracht op de achtergrond, kunt u het sluiten om de prestaties te verbeteren.*

Dreamweaver legt ook alle activiteiten vast die plaatsvinden tijdens de bestandsoverdracht via FTP. Als er een fout optreedt wanneer u een bestand overbrengt via FTP, kunt u met behulp van het FTP-logboek van de site vaststellen wat de aard van het probleem is.

Zie ook

"Bestanden in- en uitchecken" op pagina 87

"Bestanden synchroniseren" op pagina 91

Bestanden ophalen van een externe server met het bestandenpaneel

1 Selecteer in het bestandenpaneel (Venster > Bestanden) de bestanden die u wilt downloaden.

Gewoonlijk selecteert u deze bestanden in de weergave Extern, maar u kunt desgewenst de corresponderende bestanden ook in de weergave Lokaal selecteren. Als de weergave Extern actief is, kopieert Dreamweaver de geselecteerde bestanden naar de lokale site. Als de weergave Lokaal actief is, kopieert Dreamweaver de externe versies van de geselecteerde lokale bestanden naar de lokale site.

Opmerking: *Als u alleen die bestanden wilt ophalen waarvan de externe versie recenter is dan de lokale versie, moet u de opdracht Synchroniseren gebruiken.*

2 Voer een van de volgende handelingen uit om het bestand op te halen:

- Klik op de knop Ophalen op de werkbalk van het bestandenpaneel.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op het bestand in het bestandenpaneel en selecteer vervolgens Ophalen in het snelmenu.

3 Klik op Ja in het dialoogvenster Afhankelijke bestanden om de afhankelijke bestanden te downloaden. Als u al beschikt over lokale kopieën van de afhankelijke bestanden, klikt u op Nee. Standaard worden afhankelijke bestanden niet gedownload. U kunt deze optie instellen met Bewerken > Voorkeuren > Site.

In Dreamweaver worden de geselecteerde bestanden als volgt gedownload:

- Als u het systeem van in- en uitchecken gebruikt en u een bestand ophaalt, wordt er een lokale *alleen-lezen* kopie van het bestand gedownload. Het bestand blijft beschikbaar op de externe site of de testserver, zodat ook andere teamleden het bestand kunnen uitchecken.
- Als u geen gebruik maakt van in- en uitchecken en u een bestand ophaalt, krijgt u een exemplaar met rechten voor *lezen en schrijven*.

Opmerking: *Als u met anderen samen aan dezelfde bestanden werkt, moet u de optie Het in- en uitchecken van bestanden inschakelen niet uitschakelen. Als andere leden van uw team het systeem van in- en uitchecken gebruiken voor de site, kunt u dat systeem ook het beste gebruiken.*

Als u de bestandsoverdracht wilt stoppen, kunt u dat op elk gewenst moment doen met de knop Annuleren in het statusvenster.

Bestanden ophalen van een externe server via het documentvenster

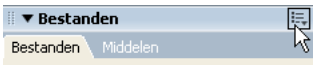
1. Zorg ervoor dat het document actief is in het documentvenster.
2. Voer een van de volgende handelingen uit om het bestand op te halen:

- Selecteer Site > Ophalen.
- Klik op het pictogram Bestandsbeheer op de werkbalk van het documentvenster en selecteer Ophalen in het menu dat verschijnt.

Opmerking: *Als het huidige bestand geen deel uitmaakt van de huidige site in het bestandenpaneel, probeert Dreamweaver vast te stellen tot welke lokaal gedefinieerde site het huidige bestand behoort. Als het huidige bestand slechts tot één lokale site behoort, wordt deze site door Dreamweaver geopend en wordt de bewerking Ophalen uitgevoerd.*

Het FTP-logboek weergeven

❖ Klik op het menu Opties in de rechterbovenhoek van het bestandenpaneel en selecteer Weergave > FTP-logboek van site.



Bestanden op een externe server plaatsen

U kunt bestanden van de lokale site op de externe site plaatsen zonder dat daarmee de uitcheckstatus van het bestand wordt gewijzigd.

Er zijn twee veelvoorkomende situaties waarin u beter de opdracht Plaatsen kunt gebruiken in plaats van Inchecken:

- U werkt niet samen met anderen aan dezelfde bestanden en u maakt geen gebruik van het systeem voor het in- en uitchecken van bestanden.
- U wilt de huidige versie van het bestand op de server plaatsen, maar u bent van plan om het bestand nog verder te bewerken.

Opmerking: *Als u een bestand plaatst dat nog niet op de externe server aanwezig was en u het systeem voor het in- en uitchecken van bestanden gebruikt, wordt het bestand naar de externe site gekopieerd en vervolgens uitgecheckt, zodat u verder kunt gaan met het bewerken van dat bestand.*

U kunt het bestandenpaneel of documentvenster gebruiken om bestanden te plaatsen. Dreamweaver maakt een logboek aan van de bestandsactiviteiten tijdens de overdracht. Dit logboek kunt u bekijken en opslaan.

Dreamweaver legt ook alle activiteiten vast die plaatsvinden tijdens de bestandsoverdracht via FTP. Als er een fout optreedt wanneer u een bestand overbrengt via FTP, kunt u met behulp van het FTP-logboek van de site vaststellen wat de aard van het probleem is.

Zie www.adobe.com/go/vid0163_nl voor een zelfstudie over het plaatsen van bestanden op een externe server.

Zie www.adobe.com/go/vid0164_nl voor een zelfstudie over het oplossen van publicatieproblemen.

Zie ook

"Bestanden synchroniseren" op pagina 91

"Over het in- en uitchecken van bestanden" op pagina 87

Bestanden plaatsen op een externe server of testserver via het bestandenpaneel

1 Selecteer in het bestandenpaneel (Venster > Bestanden) de bestanden die u wilt uploaden.

Gewoonlijk selecteert u deze bestanden in de weergave Lokaal, maar u kunt desgewenst de corresponderende bestanden ook in de weergave Extern selecteren.

Opmerking: *U kunt alleen die bestanden plaatsen waarvan de lokale versie recenter is dan de externe versie.*

2 Voer een van de volgende handelingen uit om het bestand op de externe server te plaatsen:

- Klik op de knop Plaatsen op de werkbalk van het bestandenpaneel.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op het bestand in het bestandenpaneel en selecteer vervolgens Plaatsen in het snelmenu.

3 Als het bestand nog niet is opgeslagen, wordt er een dialoogvenster weergegeven (mits u deze voorkeur in de categorie Site van het dialoogvenster Voorkeuren hebt ingesteld) waarin u de kans krijgt het bestand op te slaan voordat u het op de externe server plaatst. Klik op Ja om het bestand op te slaan of op Nee als u de vorige opgeslagen versie van het bestand op de externe server wilt plaatsen.

Opmerking: *Als u het bestand niet opslaat, worden de wijzigingen die u hebt aangebracht nadat u het bestand voor de laatste keer hebt opgeslagen, niet op de externe server geplaatst. Het bestand blijft echter open, dus u kunt desgewenst de wijzigingen alsnog opslaan nadat u het bestand op de server hebt geplaatst.*

4 Klik op Ja om samen met de geselecteerde bestanden ook de afhankelijke bestanden te uploaden of klik op Nee als u geen afhankelijke bestanden wilt uploaden. Standaard worden afhankelijke bestanden niet geladen. U kunt deze optie instellen met Bewerken > Voorkeuren > Site.

Opmerking: *Het is meestal verstandig om afhankelijke bestanden te uploaden wanneer u een nieuw bestand incheckt, maar als de meest recente versies van de afhankelijke bestanden al op de externe server aanwezig zijn, is het niet nodig om deze bestanden nogmaals te uploaden.*

Als u de bestandsoverdracht wilt stoppen, klikt u op Annuleren in het statusvenster. Mogelijk stopt de bestandsoverdracht niet onmiddellijk.

Er verschijnt een vergrendelingssymbool naast het pictogram van het lokale bestand om aan te geven dat het nu een alleen-lezen bestand is.

Belangrijk: *Als u het actieve bestand incheckt, wordt het bestand mogelijk eerst automatisch opgeslagen voordat het wordt ingecheckt, afhankelijk van de opties die u hebt ingesteld.*

Bestanden op een externe server plaatsen via het documentvenster

1 Zorg ervoor dat het document actief is in het documentvenster.

2 Voer een van de volgende handelingen uit om het bestand te plaatsen:

- Selecteer Site > Plaatsen.
- Klik op het pictogram Bestandsbeheer op de werkbalk van het documentvenster en selecteer Plaatsen in het menu dat verschijnt.

Opmerking: *Als het huidige bestand geen deel uitmaakt van de huidige site in het bestandenpaneel, probeert Dreamweaver vast te stellen tot welke lokaal gedefinieerde site het huidige bestand behoort. Als het huidige bestand slechts tot één lokale site behoort, wordt deze site door Dreamweaver geopend en wordt de bewerking Plaatsen uitgevoerd.*

Het FTP-logboek weergeven

❖ Klik op het menu Opties in de rechterbovenhoek van het bestandenpaneel en selecteer Weergave > FTP-logboek van site.



De bestandsoverdracht beheren

U kunt de status van de bestandsoverdracht weergeven, plus een lijst van overgebrachte bestanden en het resultaat van de bestandsoverdracht (de overdracht is gelukt, er zijn bestanden overgeslagen of de overdracht is mislukt). U kunt ook een logboek opslaan met bestandsactiviteiten.

Opmerking: *U kunt in Dreamweaver andere, niet-servergerelateerde activiteiten uitvoeren terwijl u bestanden overbrengt vanaf of naar een server.*

De bestandsoverdracht annuleren

❖ Klik op de knop Annuleren of sluit het dialoogvenster Bestandsactiviteiten op de achtergrond.

Het dialoogvenster Bestandsactiviteiten op de achtergrond verbergen tijdens de bestandsoverdracht

❖ Klik op de knop Verbergen in het dialoogvenster Bestandsactiviteiten op de achtergrond om het te minimaliseren zodat alleen de kleine knop Logboek onder in het paneel Bestanden zichtbaar is.

Opmerking: *U kunt de knop Logboek niet verbergen of verwijderen. Het is een permanent onderdeel van het paneel.*

De gegevens weergeven van de laatste keer dat er bestanden zijn overgedragen

1 Klik op de knop Logboek onderaan in het bestandenpaneel om het dialoogvenster Bestandsactiviteiten op de achtergrond te openen.

2 Klik op de vervolgkeuzepijl Details.

Een logboek opslaan van laatste keer dat er bestanden zijn overgedragen

1 Klik op de knop Logboek onderaan in het bestandenpaneel om het dialoogvenster Bestandsactiviteiten op de achtergrond te openen.

2 Klik op de knop Logboek opslaan om de gegevens in de vorm van een tekstbestand op te slaan.

U kunt de bestandsactiviteiten weergeven door het logboekbestand in Dreamweaver of elke gewenste tekstverwerker te openen.

Bestanden in- en uitchecken

Over het in- en uitchecken van bestanden

Als u samen met anderen aan dezelfde bestanden werkt, kunt u bestanden in- en uitchecken vanaf lokale en externe sites. Als u echter de enige bent die op de externe site werkt, kunt u beter de opdrachten Ophalen en Plaatsen gebruiken om bestanden over te brengen zonder ze in of uit te checken.

Opmerking: *Voor een testserver kunt u wel de opdrachten Ophalen en Plaatsen gebruiken, maar niet het systeem van in- en uitchecken.*

Het uitchecken van een bestand is eigenlijk hetzelfde als zeggen: “Ik werk nu aan dit bestand, dus blijf ervan af!” Wanneer een bestand is uitgecheckt, wordt de naam van de persoon die dat bestand heeft uitgecheckt in het bestandenpaneel weergegeven met naast het pictogram van het bestand een rode markering (als een teamlid het bestand heeft uitgecheckt) of een groene markering (als u het bestand hebt uitgecheckt).

Als u een bestand incheckt, maakt u het bestand weer beschikbaar voor andere teamleden, zodat zij het bestand kunnen uitchecken en bewerken. Wanneer u een bestand incheckt nadat u het hebt bewerkt, wordt uw lokale versie een alleen-lezen bestand en verschijnt er een vergrendelingssymbool naast het bestand in het bestandenpaneel om te voorkomen dat u wijzigingen in het bestand aanbrengt.

Dreamweaver maakt van uitgecheckte bestanden geen alleen-lezen bestanden op de externe server. Als u bestanden overbrengt met een andere toepassing dan Dreamweaver, kunt u uitgecheckte bestanden overschrijven. In andere toepassingen dan Dreamweaver is echter het LCK-bestand zichtbaar naast het uitgecheckte bestand in de bestandshiërarchie om te helpen voorkomen dat uitgecheckte bestanden worden overschreven.

Zie TechNote 15447 op de website van Adobe op www.adobe.com/go/15447_nl voor meer informatie over LCK-bestanden en als u wilt weten hoe het systeem van in- en uitchecken van bestanden precies werkt.

Zie ook

"Bestanden ophalen van en plaatsen op de server" op pagina 83

Het systeem van in- en uitchecken van bestanden instellen

Voordat u het systeem van in- en uitchecken van bestanden kunt gebruiken, moet u uw lokale site aan een externe server koppelen.

1 Selecteer Site > Sites beheren.

2 Selecteer een site en klik op Bewerken.

3 Selecteer op het tabblad Geavanceerd de optie Externe informatie in de lijst met categorieën aan de linkerkant.

4 Schakel de optie Het in- en uitchecken van bestanden inschakelen in als u in een teamomgeving werkt (of als u alleen werkt vanaf meerdere computers). Schakel deze optie uit als u het in- en uitchecken van bestanden voor uw website wilt uitschakelen.

Deze optie is handig om anderen te laten weten dat u een bestand hebt uitgecheckt om het te bewerken of om uzelf te waarschuwen wanneer er op een andere computer een recentere versie van een bestand aanwezig is.

Als uw optie voor externe toegang is ingesteld op Microsoft Visual SourceSafe, is dit de enige optie die kunt instellen voor het in- en uitchecken van bestanden. De overige opties in deze sectie hebben alleen betrekking op de toegangsmethoden FTP, Lokaal/netwerk, WebDAV en RDS.

Als er geen opties voor in- en uitchecken worden weergegeven, betekent dit dat u geen externe server hebt ingesteld.

5 Schakel de optie Bestanden uitchecken wanneer ze worden geopend in als u wilt dat bestanden automatisch worden uitgecheckt wanneer u in het bestandenpaneel dubbelklikt op de bestanden om deze te openen.

Als u Bestand > Openen gebruikt om een bestand te openen, wordt het bestand niet uitgecheckt, zelfs niet als deze optie is ingeschakeld.

6 Stel de resterende opties in:

Naam voor uitchecken De naam voor uitchecken wordt in het bestandenpaneel weergegeven naast bestanden die zijn uitgecheckt. Zo kunnen teamleden communiceren met de juiste persoon als een bestand dat ze nodig hebben, is uitgecheckt.

Opmerking: *Als u alleen werkt vanaf meerdere computers, kunt u voor elke computer een andere naam voor uitchecken gebruiken (bijvoorbeeld KeesR-MacThuis en KeesR-PcKantoor) zodat u weet wat de laatste versie van het bestand is, als u vergeten bent het bestand in te checken.*

E-mailadres Als u hier een e-mailadres invoert, wordt wanneer u een bestand uitcheckt, naast dit bestand uw naam in het bestandenpaneel als een koppeling (blauw en onderstreept) weergegeven. Als een teamlid op de koppeling klikt, wordt in het standaard e-mailprogramma van deze persoon een nieuw bericht geopend met het e-mailadres van de gebruiker en een onderwerp dat correspondeert met de bestands- en sitenaam.

Zie ook

“Een externe map instellen” op pagina 41

WebDAV gebruiken om bestanden in en uit te checken

Dreamweaver kan verbinding maken met een server die gebruik maakt van WebDAV (Web-based Distributed Authoring and Versioning) - een set extensies van het HTTP-protocol waarmee gebruikers in een samenwerkingsverband bestanden op externe webservers kunnen bewerken en beheren. Zie www.webdav.org voor meer informatie.

1 Definieer, als u dat nog niet hebt gedaan, een Dreamweaver-site met de lokale map die u gebruikt om uw projectbestanden in op te slaan.

2 Selecteer Site > Sites beheren en dubbelklik in de lijst op uw site.

3 Klik in het dialoogvenster Sitedefinitie op het tabblad Geavanceerd.

4 Klik op de categorie Externe informatie en selecteer in het menu Toegang de optie WebDAV.

5 Geef op hoe Dreamweaver verbinding moet maken met uw WebDAV-server.

6 Selecteer de optie 'Het in- en uitchecken van bestanden inschakelen' en voer de volgende gegevens in:

- Voer in het tekstvak Naam voor uitchecken een naam in waarmee u kunt worden geïdentificeerd door andere teamleden.
- Voer in het tekstvak E-mailadres uw e-mailadres in.

De naam en het e-mailadres worden gebruikt om vast te stellen van wie bestanden op een WebDAV-server zijn. Daarnaast wordt deze gegevens als contactinformatie weergegeven in het bestandenpaneel.

7 Klik op OK.

Dreamweaver configureert de site voor WebDAV-toegang. Als u de opdracht Inchecken of Uitchecken gebruikt voor een bestand op de site, wordt het bestand overgebracht met WebDAV.

Opmerking: *Het is mogelijk dat WebDAV bestanden met dynamische inhoud, zoals PHP-tags of SSI's, niet correct kan uitchecken omdat de HTTP GET deze heeft weergegeven wanneer ze worden uitgecheckt.*

Bestanden inchecken in of uitchecken uit een externe map

Nadat u het systeem voor het in- en uitchecken van bestanden hebt ingesteld, kunt u bestanden op een externe server in- en uitchecken via het bestandenpaneel of documentvenster.

Zie ook

“Sitevoorkeuren instellen voor het overdragen van bestanden” op pagina 81

Bestanden uitchecken via het bestandenpaneel

1 Selecteer in het bestandenpaneel (Venster > Bestanden) de bestanden op de externe server die u wilt uitchecken.

Opmerking: *U kunt bestanden selecteren in de weergaven Lokaal en Extern, maar niet in de weergave Testserver.*

Een rode markering geeft aan dat een ander teamlid het bestand heeft uitgecheckt en een vergrendelingssymbool geeft aan dat het bestand een alleen-lezen bestand is (Windows) of is vergrendeld (Macintosh).

2 Voer een van de volgende handelingen uit om het bestand uit te checken:

- Klik op de knop Uitchecken op de werkbalk van het bestandenpaneel.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) en selecteer Uitchecken in het snelmenu.

3 Klik in het dialoogvenster Afhankelijke bestanden op Ja om samen met de geselecteerde bestanden ook de afhankelijke bestanden te downloaden of klik op Nee om geen afhankelijke bestanden te downloaden. Standaard worden afhankelijke bestanden niet gedownload. U kunt deze optie instellen met Bewerken > Voorkeuren > Site.

Opmerking: *Het is meestal verstandig om afhankelijke bestanden te downloaden wanneer u een nieuw bestand uitcheckt, maar als de meest recente versies van de afhankelijke bestanden al op de lokale schijf aanwezig zijn, is het niet nodig om deze bestanden nogmaals te downloaden.*

Een groene markering naast het pictogram van een lokaal bestand geeft aan dat u het bestand hebt uitgecheckt.

Belangrijk: *Als u het actieve bestand uitcheckt, wordt de versie van het bestand die is geopend, overschreven door de nieuwe, uitgecheckte versie.*

Bestanden inchecken via het bestandenpaneel

1 Selecteer in het bestandenpaneel (Venster > Bestanden) de nieuwe of uitgecheckte bestanden die u wilt inchecken.

Opmerking: *U kunt bestanden selecteren in de weergaven Lokaal en Extern, maar niet in de weergave Testserver.*

2 Voer een van de volgende handelingen uit om het bestand of de bestanden in te checken:

- Klik op de knop Inchecken op de werkbalk van het bestandenpaneel.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) en selecteer Inchecken in het snelmenu.

3 Klik op Ja om samen met de geselecteerde bestanden ook de afhankelijke bestanden te uploaden of klik op Nee als u geen afhankelijke bestanden wilt uploaden. Standaard worden afhankelijke bestanden niet geladen. U kunt deze optie instellen met Bewerken > Voorkeuren > Site.

Opmerking: *Het is meestal verstandig om afhankelijke bestanden te uploaden wanneer u een nieuw bestand incheckt, maar als de meest recente versies van de afhankelijke bestanden al op de externe server aanwezig zijn, is het niet nodig om deze bestanden nogmaals te uploaden.*

Er verschijnt een vergrendelingssymbool naast het pictogram van het lokale bestand om aan te geven dat het nu een alleen-lezen bestand is.

Belangrijk: *Als u het actieve bestand incheckt, wordt het bestand mogelijk eerst automatisch opgeslagen voordat het wordt ingecheckt, afhankelijk van de opties die u hebt ingesteld.*

Een geopend bestand inchecken vanuit het documentvenster

1 Zorg ervoor dat het bestand dat u wilt inchecken, in het documentvenster is geopend.

Opmerking: *U kunt slechts één geopend bestand per keer inchecken.*

2 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer Site > Inchecken.
- Klik op het pictogram Bestandsbeheer op de werkbalk van het documentvenster en selecteer Inchecken in het menu dat verschijnt.

Als het huidige bestand geen deel uitmaakt van de actieve site in het bestandenpaneel, probeert Dreamweaver vast te stellen tot welke lokaal gedefinieerde site het huidige bestand behoort. Als het huidige bestand behoort tot een andere site dan de site die actief is in het bestandenpaneel, opent Dreamweaver die site en wordt de incheckbewerking uitgevoerd.

Belangrijk: *Als u het actieve bestand incheckt, wordt het bestand mogelijk eerst automatisch opgeslagen voordat het wordt ingecheckt, afhankelijk van de opties die u hebt ingesteld.*

Het uitchecken van een bestand ongedaan maken

Als u een bestand uitcheckt en u vervolgens besluit het bestand toch niet te bewerken (of besluit de wijzigingen die u hebt aangebracht, niet door te voeren), kunt u de uitcheckbewerking ongedaan maken, waarna het bestand weer terugkeert naar de oorspronkelijke staat.

Als u het uitchecken van een bestand ongedaan wilt maken, voert u een van de volgende handelingen uit:

- Open het bestand in het documentvenster en selecteer Site > Uitchecken ongedaan maken.
- Klik in het bestandenpaneel met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) en selecteer vervolgens Uitchecken ongedaan maken in het snelmenu.

De lokale kopie van het bestand wordt een alleen-lezen bestand en eventuele wijzigingen die u hebt aangebracht in het bestand, gaan verloren.

Bestanden synchroniseren

Bestanden op de lokale en externe site synchroniseren

Nadat u bestanden hebt gemaakt op uw lokale en externe site, kunt u de bestanden op de twee sites synchroniseren.

Opmerking: *Als de externe site een FTP-server (in plaats van een netwerkserver) is, wordt FTP gebruikt voor het synchroniseren van de bestanden.*

Voordat u de bestanden op beide sites synchroniseert, kunt u bepalen welke bestanden u wilt plaatsen, ophalen, verwijderen of negeren. Dreamweaver geeft ook aan welke bestanden zijn bijgewerkt nadat u de synchronisatie hebt voltooid.

Zie ook

"De bestandsoverdracht beheren" op pagina 87

"Bestanden inchecken in of uitchecken uit een externe map" op pagina 89

"Bestanden van een externe server ophalen" op pagina 84

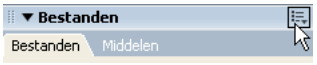
"Bestanden op een externe server plaatsen" op pagina 85

"Bestanden vergelijken om verschillen op te sporen" op pagina 92

Controleren welke bestanden nieuwer zijn op de lokale of externe site zonder te synchroniseren

❖ Voer een van de volgende handelingen uit in het bestandenpaneel:

- Klik op het menu Opties in de rechterbovenhoek en selecteer Bewerken > Nieuwere lokale selecteren of Bewerken > Nieuwere externe selecteren.



- Klik in het bestandenpaneel met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) en selecteer Selecteren > Nieuwere lokale of Selecteren > Nieuwere externe.

Gedetailleerde synchronisatie-informatie over een bepaald bestand weergeven

❖ Klik in het bestandenpaneel met de rechtermuisknop (Windows), of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op het bestand waarover u informatie wilt weergeven, en selecteer de optie voor het weergeven van synchronisatie-informatie.

Opmerking: *Deze functie is alleen beschikbaar als de optie Synchronisatie-informatie bijhouden in de categorie Extern van het dialoogvenster Sitedefinitie is geselecteerd.*

Uw bestanden synchroniseren

1 Selecteer in het bestandenpaneel (Venster > Bestanden) een site in het menu (waarin de huidige site of server of het huidige station wordt weergegeven).

2 Selecteer desgewenst specifieke bestanden of mappen of ga naar de volgende stap om de volledige site te synchroniseren.

3 Klik op het menu Opties in de rechterbovenhoek van het bestandenpaneel en selecteer Site > Synchroniseren.

U kunt ook op de knop Synchroniseren bovenaan in het bestandenpaneel klikken om bestanden te synchroniseren.

4 Voer in met menu Synchroniseren een van de volgende handelingen uit:

- Als u de gehele site wilt synchroniseren, selecteert u Volledige site *naam van de site*.

- Als u alleen geselecteerde bestanden wilt synchroniseren, selecteert u Alleen geselecteerde lokale bestanden (of Alleen geselecteerde externe bestanden als u op dat moment bestanden hebt geselecteerd in de weergave Extern van het bestandenpaneel).

5 Geef op in welke 'richting' u de bestanden wilt kopiëren:

Nieuwere bestanden op de externe server plaatsen Hiermee uploadt u alle lokale bestanden die niet op de externe server aanwezig zijn of die zijn gewijzigd na de laatste uploadactie.

Nieuwere bestanden van de externe server ophalen Hiermee downloadt u alle externe bestanden die niet op de lokale server aanwezig zijn of zijn gewijzigd na de laatste downloadactie.

Nieuwere bestanden ophalen en plaatsen Hiermee plaatst u de meest recente versies van alle bestanden op zowel de lokale als de externe site.

6 Geef op of bestanden op de doelsite waarvoor geen tegenhangers op de bronsite aanwezig zijn, moeten worden verwijderd. (Dit is niet beschikbaar als u in menu Richting de optie Ophalen en Plaatsen selecteert.)

Als u Nieuwere bestanden op de externe server plaatsen selecteert en u de optie Verwijderen selecteert, worden de bestanden op uw externe site waarvoor geen corresponderende bestanden op de lokale site aanwezig zijn, verwijderd. Als u Nieuwere bestanden van de externe server ophalen selecteert, worden de bestanden op uw lokale site waarvoor geen corresponderende bestanden op de externe site aanwezig zijn, verwijderd.

7 Klik op Voorvertoning.

Opmerking: *Voordat u de bestanden kunt synchroniseren, moet u de acties die Dreamweaver uitvoert om deze taak te verrichten, voorvertonen.*

Als de nieuwste versie van elk gekozen bestand al op beide locaties aanwezig is en er niets hoeft te worden verwijderd, verschijnt er een berichtvenster met de melding dat synchroniseren niet nodig is. Als er wel oudere versies aanwezig zijn, wordt het dialoogvenster Synchroniseren weergegeven waarin u de geplande acties (plaatsen, ophalen, verwijderen en negeren) voor deze bestanden kunt wijzigen voordat de synchronisatie wordt uitgevoerd.

8 Controleer de actie die wordt uitgevoerd voor elk bestand.

9 Als u een actie voor een bepaald bestand wilt wijzigen, selecteert u het bestand en klikt u op een van de actiepictogrammen onderaan in het voorvertoningsvenster.

Vergelijken De actie Vergelijken werkt alleen als u in Dreamweaver een bestandsvergelijkingsprogramma hebt geïnstalleerd en gespecificeerd. Als het actiepictogram grijs wordt weergegeven (en dus niet beschikbaar is), kan de actie niet worden uitgevoerd.

Geselecteerde bestanden markeren als Al gesynchroniseerd Met deze optie kunt u opgeven dat de geselecteerde bestanden al zijn gesynchroniseerd.

10 Klik op OK om de bestanden te synchroniseren. U kunt de details van de synchronisatie weergeven of opslaan in een lokaal bestand.

Bestanden vergelijken om verschillen op te sporen

Lokale en externe bestanden vergelijken om verschillen op te sporen

Dreamweaver kan samenwerken met bestandsvergelijkingsprogramma's om een lokale en externe versie van hetzelfde bestand, twee verschillende externe bestanden of twee verschillende lokale bestanden met elkaar te vergelijken. Het vergelijken van de lokale versie en de externe versie is handig als u lokaal werkt aan een bestand en u vermoedt dat de kopie van datzelfde bestand op de server door iemand anders is gewijzigd. U kunt zonder dat u Dreamweaver hoeft te verlaten de wijzigingen in het bestand op de externe server weergeven en desgewenst invoegen in uw lokale versie voordat u het bestand op de server plaatst.

Het vergelijken van twee lokale of twee externe bestanden is ook handig als u bijvoorbeeld meerdere versies van een bestand hebt bewaard of als u versies van een en hetzelfde bestand andere namen hebt gegeven. Als u bent vergeten welke wijzigingen u in een bestand hebt aangebracht ten opzichte van een vorige versie, kunt u daar achter komen via een snelle vergelijking.

Voordat u begint, moet u een bestandsvergelijkingsprogramma van een andere fabrikant op uw computer installeren. Voor meer informatie over bestandsvergelijkingsprogramma's, gebruikt u een zoekmachine zoals Google Search en zoekt u naar 'bestandsvergelijking' of 'bestandsvergelijkingsprogramma's'. Dreamweaver werkt met de meeste hulpprogramma's van derden.

Zie ook

“Een lokale hoofdmap instellen en bewerken” op pagina 40

Een bestandsvergelijkingsprogramma specificeren in Dreamweaver

1 Installeer het bestandsvergelijkingsprogramma op dezelfde computer waarop ook Dreamweaver is geïnstalleerd.

2 Open in Dreamweaver het dialoogvenster Voorkeuren door Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh) te selecteren, en selecteer vervolgens de categorie Bestand vergelijken.

3 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Klik in Windows op de knop Bladeren en selecteer de toepassing waarmee u bestanden kunt vergelijken.
- Klik op de Macintosh op de knop Blader en selecteer de tool of het script waarmee het bestandsvergelijkingsprogramma kan worden gestart. Selecteer in dit geval niet het bestandsvergelijkingsprogramma zelf.

Opstarttools of -scripts bevinden zich gewoonlijk in de map usr/bin op de Macintosh. Als u bijvoorbeeld FileMerge wilt gebruiken, gaat u naar usr/bin en selecteert u opendiff, de tool waarmee FileMerge kan worden gestart.

In de volgende tabel worden veelgebruikte bestandsvergelijkingsprogramma's voor de Macintosh en de locatie van hun opstarttools of -scripts op de vaste schijf weergegeven:

Programma	Selecteer dit opstartbestand
FileMerge	usr/bin/opendiff
BBEdit	usr/bin/bbdiff
TextWrangler	usr/bin/twdiff

Opmerking: *De map usr is gewoonlijk verborgen in Finder. U kunt echter toegang krijgen tot deze map met de knop Bladeren in Dreamweaver.*

Opmerking: *Welke resultaten werkelijk worden weergegeven, is afhankelijk van het bestandsvergelijkingsprogramma dat u gebruikt. Raadpleeg de gebruikershandleiding bij het programma om te weten hoe u de resultaten moet interpreteren.*

Twee lokale bestanden vergelijken

U kunt twee bestanden op uw computer met elkaar vergelijken.

1 Klik terwijl u Control (Windows) of Command (Macintosh) ingedrukt houdt in het bestandenpaneel op de twee bestanden om deze te selecteren.

Als u bestanden buiten de door u gedefinieerde site wilt selecteren, selecteert u uw lokale schijf in het pop-upmenu aan de linkerkant in het bestandenpaneel en selecteert u vervolgens de gewenste bestanden.

2 Klik met de rechtermuisknop op een van de geselecteerde bestanden en selecteer de optie Lokale bestanden vergelijken in het snelmenu dat verschijnt.

Opmerking: *Als u een muis met slechts één knop hebt, houdt u Control ingedrukt en klikt u op een van de geselecteerde bestanden.*

Het bestandsvergelijkingsprogramma wordt gestart en de twee bestanden worden met elkaar vergeleken.

Twee externe bestanden vergelijken

U kunt twee bestanden op uw externe server met elkaar vergelijken. U moet een Dreamweaver-site definiëren met instellingen voor de externe server voordat u deze taak kunt uitvoeren.

1 Selecteer in het pop-upmenu aan de rechterkant van het bestandenpaneel de optie Externe weergave om de bestanden op de externe server weer te geven.

2 Klik op de twee bestanden terwijl u Control (Windows) of Command (Macintosh) ingedrukt houdt om deze bestanden te selecteren.

3 Klik met de rechtermuisknop op een van de geselecteerde bestanden en selecteer in het snelmenu dat verschijnt, de optie Externe bestanden vergelijken.

Opmerking: *Als u een muis met slechts één knop hebt, houdt u Control ingedrukt en klikt u op een van de geselecteerde bestanden.*

Het bestandsvergelijkingsprogramma wordt gestart en de twee bestanden worden met elkaar vergeleken.

Een lokaal bestand met een extern bestand vergelijken

U kunt een lokaal bestand vergelijken met een bestand op uw externe server. Hiertoe moet u eerst een Dreamweaver-site definiëren met instellingen voor de externe server.

❖ Klik in het bestandenpaneel met de rechtermuisknop op een lokaal bestand en selecteer in het snelmenu dat verschijnt, de optie Vergelijken met externe.

Opmerking: *Als u een muis met slechts één knop hebt, houdt u Control ingedrukt en klikt u op het lokale bestand.*

Het bestandsvergelijkingsprogramma wordt gestart en de twee bestanden worden met elkaar vergeleken.

Een extern bestand met een lokaal bestand vergelijken

U kunt een extern bestand met een lokaal bestand vergelijken. U moet een Dreamweaver-site definiëren met instellingen voor de externe server voordat u deze taak kunt uitvoeren.

1 Selecteer in het pop-upmenu aan de rechterkant van het bestandenpaneel de optie Externe weergave om de bestanden op de externe server weer te geven.

2 Klik met de rechtermuisknop op een bestand in het paneel en selecteer in het snelmenu dat verschijnt, de optie Vergelijken met lokale.

Opmerking: *Als u een muis met slechts één knop hebt, houdt u Control ingedrukt en klikt u op het bestand.*

Een geopend bestand met een extern bestand vergelijken

U kunt een bestand dat is geopend in Dreamweaver, vergelijken met zijn tegenhanger op de externe server.

❖ Selecteer Bestand > Vergelijken met externe in het documentvenster.

Het bestandsvergelijkingsprogramma wordt gestart en de twee bestanden worden met elkaar vergeleken.



U kunt ook met de rechtermuisknop op de documenttab boven aan het documentvenster klikken en in het snelmenu de optie Vergelijken met externe selecteren.

Bestanden vergelijken alvorens ze te plaatsen

Als u een bestand lokaal bewerkt en het vervolgens probeert te uploaden naar uw externe server, waarschuwt Dreamweaver u als de externe versie van het bestand is gewijzigd. U krijgt de mogelijkheid deze twee bestanden te vergelijken voordat u het bestand uploadt en de externe versie overschrijft.

Voordat u begint, moet u een bestandsvergelijkingsprogramma op uw computer installeren en dit programma in Dreamweaver specificeren.

1 Nadat u een bestand op een Dreamweaver-site hebt bewerkt, plaatst u het bestand (Site > Plaatsen) op uw externe site.

Als de externe versie van het bestand is gewijzigd, ontvangt u een melding met de mogelijkheid om de verschillen te bekijken.

2 Als u de verschillen wilt weergeven, klikt u op de knop Vergelijken.

Het bestandsvergelijkingsprogramma wordt gestart en de twee bestanden worden met elkaar vergeleken.

Als u geen bestandsvergelijkingsprogramma hebt gespecificeerd, wordt u gevraagd om een dergelijk programma op te geven.

3 Nadat u de wijzigingen in het programma hebt bekeken of in uw bestand hebt opgenomen, kunt u verdergaan met de bewerking Plaatsen of deze bewerking annuleren.

Bestanden vergelijken bij het synchroniseren

U kunt de lokale versies van uw bestanden vergelijken met de externe versies wanneer u de bestanden op uw site synchroniseert met Dreamweaver.

Voordat u begint, moet u een bestandsvergelijkingsprogramma op uw computer installeren en dit programma in Dreamweaver specificeren.

1 Klik met de rechtermuisknop op een willekeurige plaats in het bestandenpaneel en selecteer in het snelmenu dat verschijnt, de optie Synchroniseren.

2 Selecteer de gewenste opties in het dialoogvenster Bestanden synchroniseren en klik op Voorvertoning.

Nadat u op Voorvertoning hebt geklikt, wordt een overzicht gegeven van de geselecteerde bestanden en de acties die tijdens de synchronisatie worden uitgevoerd.

3 Selecteer in deze lijst elk bestand dat u wilt vergelijken en klik op de knop Vergelijken (het pictogram met de twee kleine pagina's).

Opmerking: *Het bestand moet een tekstbestand zijn, zoals een HTML- of ColdFusion-bestand.*

Dreamweaver start het bestandsvergelijkingsprogramma, dat de lokale en externe versies vergelijkt van elk bestand dat u hebt geselecteerd.

Zie ook

"Bestanden synchroniseren" op pagina 91

Bestanden terugdraaien (Contribute-gebruikers)

Bestanden terugdraaien (Contribute-gebruikers)

Dreamweaver slaat automatisch meerdere versies van een document op wanneer u de compatibiliteit met Adobe Contribute hebt ingeschakeld.

Opmerking: *Contribute moet op de computer zijn geïnstalleerd waarop ook Dreamweaver is geïnstalleerd.*

Het terugdraaien van bestanden moet ook in de beheerinstellingen van Contribute zijn ingeschakeld. Zie *Contribute beheren* voor meer informatie.

1 Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op een bestand in het bestandenpaneel.

2 Selecteer Vorige pagina.

Als er een vorige versie van de pagina aanwezig is, wordt het dialoogvenster Terugdraaien weergegeven.

3 Selecteer de versie van de pagina waarnaar u wilt terugkeren en klik op Terugdraaien.

Zie ook

"Een site voorbereiden voor gebruik met Contribute" op pagina 56

"Een extern bestand op een Contribute-site verwijderen, verplaatsen of een andere naam geven" op pagina 58

Mappen en bestanden op uw site camoufleren

Over het camoufleren van een site

Door sites te camoufleren kunt u mappen en bestandstypen uitsluiten van bewerkingen, zoals Ophalen en Plaatsen. U kunt wel afzonderlijke mappen, maar geen afzonderlijke bestanden camoufleren. Als u bestanden wilt camoufleren, moet u een bestandstype selecteren. Dreamweaver zal vervolgens alle bestanden van dat type camoufleren. Dreamweaver onthoudt uw instellingen voor elke site, zodat u niet steeds opnieuw instellingen hoeft te selecteren wanneer u aan een site werkt.

Als u bijvoorbeeld werkt aan een grote site en u niet elke dag uw multimediabestanden wilt uploaden, kunt u het camoufleren gebruiken om uw multimediamap te camoufleren. De bestanden in deze map worden dan uitgesloten van de bewerkingen die u op de site uitvoert.

U kunt mappen en bestandstypen camoufleren op de externe en de lokale site. Als u mappen en bestanden camoufleert, worden deze uitgesloten van de volgende bewerkingen:

- De bewerkingen Plaatsen, Ophalen, Inchecken en Uitchecken
- Het genereren van rapporten
- Het zoeken naar nieuwere lokale en externe bestanden
- Het uitvoeren van bewerkingen op de gehele site, zoals het controleren en wijzigen van koppelingen
- Het synchroniseren
- Het werken met de inhoud van het middelenpaneel
- Het bijwerken van sjablonen en bibliotheken

Opmerking: *Dreamweaver sluit gecamoufleerde sjablonen en bibliotheekitems alleen uit van de bewerkingen Ophalen en Plaatsen. Dreamweaver sluit deze items niet uit van batchbewerkingen, omdat deze items anders niet meer overeen zouden komen met hun instanties.*

Het camoufleren van sites in- en uitschakelen

Via sitecamouflage kunt u mappen en bestandstypen op een site uitsluiten van bewerkingen op de hele site, zoals Ophalen en Plaatsen. Sitecamouflage is standaard ingeschakeld. U kunt het camoufleren permanent uitschakelen of slechts tijdelijk uitschakelen als u een bewerking op alle bestanden, inclusief de gecamoufleerde bestanden wilt uitvoeren. Wanneer u sitecamouflage uitschakelt, worden alle gecamoufleerde bestanden weer zichtbaar gemaakt voor bewerkingen. Wanneer u de sitecamouflage weer inschakelt, worden bestanden die voorheen waren gecamoufleerd, opnieuw gecamoufleerd.

Opmerking: *U kunt de optie Alles weer zichtbaar maken gebruiken om de camouflage van alle bestanden op te heffen, maar hiermee schakelt u het camoufleren niet uit. En het is ook niet mogelijk om alle mappen en bestanden die voorheen gecamoufleerd waren, in één keer opnieuw te camoufleren. U zult elke map en elk bestandstype apart opnieuw moeten camoufleren.*

1 Selecteer in het bestandenpaneel (Venster > Bestanden) een site in het snelmenu (waarin de huidige site of server of het huidige station wordt weergegeven).

2 Selecteer een bestand of map.

3 Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) en voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer Camoufleren > Camoufleren inschakelen (hef de selectie op als u de optie wilt uitschakelen).
- Selecteer Camoufleren > Instellingen en selecteer Camoufleren in de lijst met categorieën aan de linkerkant van het tabblad Geavanceerd in het dialoogvenster Sitedefinitie. Schakel Camoufleren inschakelen in of uit en schakel Bestanden camoufleren die eindigen met, in of uit om het camoufleren in of uit te schakelen voor specifieke bestandstypen. U kunt in het tekstvak achtervoegsels invoeren of verwijderen van bestanden die u wilt camoufleren of waarvan u de camouflage wilt opheffen.

4 Klik op OK.

Sitemappen camoufleren of de camouflage opheffen

U kunt specifieke mappen camoufleren, maar u kunt niet alle mappen op een hele site camoufleren. Wanneer u specifieke mappen camoufleert, kunt u meerdere mappen tegelijk camoufleren.

1 Selecteer in het bestandenpaneel (Venster > Bestanden) een site waarvoor sitecamouflage is ingeschakeld in het snelmenu (waarin de huidige site of server of het huidige station wordt weergegeven).

2 Selecteer de map of mappen die u wilt camoufleren of waarvan u de camouflage wilt opheffen.

3 Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) en selecteer Camoufleren > Camoufleren of Camoufleren > Weer zichtbaar maken in het snelmenu.

Er verschijnt een rode streep door het mappictogram om aan te geven dat de map is gecamoufleerd, of de rode streep verdwijnt om aan te geven dat de map niet meer is gecamoufleerd.

Opmerking: *U kunt een bewerking op een specifieke gecamoufleerde map uitvoeren door het item in het bestandenpaneel te selecteren en er een bewerking op uit te voeren. Als u een bewerking rechtstreeks op een bestand of map uitvoert, wordt de camouflage genegeerd.*

Specifieke bestandstypen camoufleren of de camouflage ervan opheffen

U kunt opgeven welke specifieke bestandstypen moeten worden gecamoufleerd, zodat Dreamweaver alle bestanden met namen die eindigen met een specifiek patroon, camoufleert. U kunt bijvoorbeeld alle bestanden met de extensie .txt camoufleren. De bestandstypen die u invoert, hoeven echter geen bestandsextensies te zijn, maar kunnen elk willekeurig patroon aan het einde van een bestandsnaam zijn.

Opmerking: *Het is niet mogelijk om een enkel bestand te camoufleren, alleen een map of alle bestanden van een gegeven bestandstype.*

Specifieke bestandstypen binnen een site camoufleren

1 Selecteer in het bestandenpaneel (Venster > Bestanden) een site waarvoor sitecamouflage is ingeschakeld in het pop-upmenu (waarin de huidige site of server of het huidige station wordt weergegeven).

2 Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) en selecteer Camoufleren > Instellingen.

3 Selecteer de optie 'Bestanden camoufleren die eindigen met' en voer in het tekstvak de bestandstypen in die u wilt camoufleren.

U kunt bijvoorbeeld `.jpg` invoeren om alle bestanden met een naam die eindigt op .jpg, te camoufleren in uw site.

Als u meerdere bestandstypen wilt invoeren, moet u ze van elkaar scheiden met een spatie. Gebruik geen komma of puntkomma.

4 Klik op OK.

Er verschijnt een rode streep door de bestanden van het door u gekozen type om aan te geven dat deze zijn gecamoufleerd.



Bepaalde programma's maken back-upbestanden die eindigen met een bepaald achtervoegsel, zoals .bak. Dergelijke bestanden kunt u camoufleren.

Opmerking: *U kunt een bewerking op een specifieke gecamoufleerde map uitvoeren door het item in het bestandenpaneel te selecteren en er een bewerking op uit te voeren. Als u een bewerking rechtstreeks op een bestand of map uitvoert, wordt de camouflage genegeerd.*

De camouflage van specifieke bestandstypen binnen een site opheffen

1 Selecteer in het bestandenpaneel (Venster > Bestanden) een site waarvoor sitecamouflage is ingeschakeld in het pop-upmenu (waarin de huidige site of server of het huidige station wordt weergegeven).

2 Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) en selecteer Camoufleren > Instellingen.

3 Voer een van de volgende handelingen uit op het tabblad Geavanceerd van het dialoogvenster Sitedefinitie:

- Schakel de optie Bestanden camoufleren die eindigen met, uit om voor alle bestandstypen die in het tekstvak worden vermeld, de camouflage op te heffen.
- Verwijder specifieke bestandstypen uit het tekstvak om de camouflage voor deze bestandstypen op te heffen.

4 Klik op OK.

De rode streep door de bestanden van het door u gekozen type verdwijnt, waarmee wordt aangegeven dat de camouflage voor deze bestanden is opgeheven.

De camouflage van alle mappen en bestanden opheffen

U kunt de camouflage voor alle mappen en bestanden op een site in één keer opheffen. Deze actie kan niet ongedaan worden gemaakt. Het is niet mogelijk om alle items die voorheen waren gecamoufleerd, na deze actie in één keer opnieuw te camoufleren. U dient de items allemaal afzonderlijk opnieuw te camoufleren.

Als u voor alle mappen en bestanden tijdelijk de camouflage wilt opheffen en als u deze items vervolgens weer opnieuw wilt camoufleren, moet u de sitecamouflage uitschakelen.

1 Selecteer in het bestandenpaneel (Venster > Bestanden) een site waarvoor sitecamouflage is ingeschakeld in het menu (waarin de huidige site of server of het huidige station wordt weergegeven).

2 Selecteer een willekeurig bestand of een willekeurige map op deze site.

3 Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) en selecteer Camoufleren > Alles weer zichtbaar maken.

Opmerking: *Met deze stap schakelt u ook de optie Bestanden camoufleren die eindigen met uit in Site > Camoufleren > Instellingen.*

De rode streep door bestands- en mappictogrammen verdwijnt om aan te geven dat de camouflage voor alle bestanden en mappen op de site is opgeheven.

Bestandsgegevens opslaan in ontwerpnotities.

Over ontwerpnotities

Ontwerpnotities zijn notities die u maakt voor een bestand. Ontwerpnotities worden gekoppeld aan het bestand waarvan ze een beschrijving bevatten, maar worden in een afzonderlijk bestand opgeslagen. In het uitgevouwen paneel Bestanden kunt u zien aan welke bestanden ontwerpnotities zijn gekoppeld: er verschijnt een pictogram Ontwerpnotities in de kolom Notities.

U kunt ontwerpnotities gebruiken om extra informatie over een document bij te houden, zoals de naam van de afbeeldingsbronbestanden en commentaren over de status van het bestand. Als u bijvoorbeeld een document van de ene naar de andere site kopieert, kunt u ontwerpnotities voor dat document toevoegen met de opmerking dat het origineel zich in een map op de andere site bevindt.

U kunt ontwerpnotities ook gebruiken om gevoelige informatie bij te houden die u uit veiligheidsoverwegingen niet in het document zelf wilt plaatsen, zoals opmerkingen over de berekening van een bepaalde prijs, de totstandkoming van een configuratie of de marketingfactoren die van invloed waren op een ontwerpbesluit.

Als u een bestand in Adobe® Fireworks® of Flash opent en dit bestand naar een andere indeling exporteert, slaan Fireworks en Flash automatisch de naam van het oorspronkelijke bronbestand op in een ontwerpnotitiebestand. Als u bijvoorbeeld het bestand mijnhuis.png in Fireworks opent en exporteert naar mijnhuis.gif, maakt Fireworks een ontwerpnotitiebestand met de naam mijnhuis.gif.mno. Dit ontwerpnotitiebestand bevat de naam van het oorspronkelijke bestand in de vorm van een absoluut `bestand:` URL. Dus de ontwerpnotitie voor mijnhuis.gif bevat mogelijk de volgende regel:

```
fw_source="file:///Mydisk/sites/assets/orig/myhouse.png"
```

Een vergelijkbare Flash-ontwerpnotitie kan de volgende regel bevatten:

```
fl_source="file:///Mydisk/sites/assets/orig/myhouse.fla"
```

Opmerking: *Als gebruikers ontwerpnotities willen delen, moeten ze hetzelfde pad naar de hoofdmap van de site definiëren (bijvoorbeeld sites/assets/orig).*

Als u de afbeelding in Dreamweaver importeert, wordt het ontwerpnotitiebestand automatisch samen met de afbeelding naar uw site gekopieerd. Als u de afbeelding in Dreamweaver selecteert en u opgeeft dat u deze wilt bewerken in Fireworks, opent Fireworks het oorspronkelijke bestand.

Zie ook

"Een externe editor openen voor mediabestanden" op pagina 260

Ontwerpnotities inschakelen en uitschakelen voor een site.

Ontwerpnotities worden gekoppeld aan een bestand, maar opgeslagen in een afzonderlijk bestand. U kunt ontwerpnotities gebruiken om extra informatie over een document bij te houden, zoals de naam van de afbeeldingsbronbestanden en commentaren over de status van het bestand.

U kunt ontwerpnotities voor een site in- en uitschakelen in de categorie Ontwerpnotities van het dialoogvenster Sitedefinitie. Als u ontwerpnotities inschakelt, kunt u desgewenst opgeven dat u de notities alleen lokaal wilt gebruiken.

1 Selecteer Site > Sites beheren.

2 Selecteer in het dialoogvenster Sites beheren een site en klik vervolgens op Bewerken.

3 Selecteer op het tabblad Geavanceerd van het dialoogvenster Sitedefinitie de categorie Ontwerpnotities in de categorieënlijst aan de linkerkant.

4 Schakel Ontwerpnotities bijhouden in (schakel deze optie uit als u ontwerpnotities wilt uitschakelen).

5 Als u alle lokale ontwerpnotitiebestanden voor uw site wilt verwijderen, klikt u op Opruimen en vervolgens op Ja. Als u alle externe ontwerpnotitiebestanden wilt verwijderen, selecteert u Sites > Sites beheren, kiest u uw site, selecteert u Bewerken en schakelt u in het paneel Externe info het selectievakje Synchronisatie-informatie bijhouden uit.

6 Schakel 'Ontwerpnotities uploaden om ze met anderen te delen' in als u de ontwerpnotities die aan uw site zijn gekoppeld, met de rest van de documenten wilt uploaden en klik op OK.

- Als u deze optie inschakelt, kunt u ontwerpnotities delen met de rest van uw team. Als u een bestand plaatst of ophaalt, zal Dreamweaver automatisch het gekoppelde ontwerpnotitiebestand plaatsen of ophalen.
- Als u deze optie niet inschakelt, houdt Dreamweaver ontwerpnotities lokaal bij, maar zal het deze niet automatisch uploaden samen met uw bestanden. Als u alleen werkt aan een site en u deze optie uitschakelt, zullen de prestaties verbeteren. Ontwerpnotities worden in dat geval niet overgebracht naar de externe site wanneer u bestanden incheckt of plaatst, maar u kunt wel lokaal ontwerpnotities voor uw site toevoegen en wijzigen.

Ontwerpnotities koppelen aan bestanden

U kunt een ontwerpnotitiebestand maken voor elk document of elke sjabloon op uw site. U kunt ook ontwerpnotities voor applets, ActiveX-besturingselementen, afbeeldingen, Flash-content, Shockwave-objecten en afbeeldingsvelden in uw documenten maken.

Opmerking: *Als u ontwerpnotities aan een sjabloonbestand toevoegt, nemen documenten die u maakt op basis van de sjabloon, deze ontwerpnotities niet over.*

1 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Open het bestand in het documentvenster en selecteer Bestand > Ontwerpnotities.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op het bestand in het bestandenpaneel en selecteer Ontwerpnotities.

Opmerking: *Als het bestand zich op een externe site bevindt, moet u het bestand eerst uitchecken of ophalen en moet u vervolgens het bestand selecteren in de lokale map.*

2 Selecteer op het tabblad Basisinformatie een status voor het document in het menu Status.

3 Klik op het datumpictogram (boven het tekstvak Notities) om de huidige lokale datum in uw notities in te voegen.

4 Typ uw commentaren in het tekstvak Notities.

5 Schakel het selectievakje Weergeven wanneer het bestand is geopend in om te zorgen dat het ontwerpnotitiebestand telkens wordt weergegeven wanneer het bestand wordt geopend.

6 Klik op de plusknop (+) op het tabblad Alle informatie om een nieuw sleutel-/waardepaar toe te voegen. Selecteer een paar en klik op de minknop (–) om het te verwijderen.

U kunt een sleutel bijvoorbeeld `Auteur` noemen (in het tekstvak Naam) en de waarde definiëren als `Heidi` (in het tekstvak Waarde).

7 Klik op OK om de notitie op te slaan.

Dreamweaver slaat uw notities op in een map met de naam _notes op de locatie waar zich ook het huidige bestand bevindt. De bestandsnaam is de bestandsnaam van het document met de extensie .mno. Als de bestandsnaam bijvoorbeeld index.html is, wordt de naam van het bijbehorende ontwerpnotitiebestand index.html.mno.

Zie ook

"Bestanden ophalen van en plaatsen op de server" op pagina 83

"Bestanden inchecken in of uitchecken uit een externe map" op pagina 89

Werken met ontwerpnotities

Nadat u een ontwerpnotitie aan een bestand hebt gekoppeld, kunt u de ontwerpnotitie openen, de status ervan wijzigen of de notitie verwijderen.

Ontwerpnotities openen die zijn gekoppeld aan een bestand

❖ Voer een van de volgende handelingen uit om de ontwerpnotities te openen:

- Open het bestand in het documentvenster en selecteer Bestand > Ontwerpnotities.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op het bestand in het bestandenpaneel en selecteer Ontwerpnotities.
- Dubbelklik in de kolom Notities van het bestandenpaneel op het gele pictogram voor ontwerpnotities.

Opmerking: *Als u de gele pictogrammen van ontwerpnotities wilt weergeven, kiest u Site > Sites beheren > [de naam van uw site] > Bewerken > Kolommen van de bestandsweergave op het tabblad Geavanceerd. Selecteer Notities in het lijstpaneel en kies de optie Tonen. Wanneer u op de knop Uitvouwen op de werkbalk Bestanden klikt om zowel de lokale als de externe site weer te geven, wordt een kolom Notities op uw lokale site weergegeven met een geel notitiepictogram voor elk bestand dat een ontwerpnotitie heeft.*

Een aangepaste status aan een ontwerpnotitie toewijzen

1 Open ontwerpnotities voor een bestand of object (zie de vorige procedure).

2 Klik op het tabblad Alle informatie.

3 Klik op de plusknop (+).

4 Typ in het veld Naam het woord `status`.

5 Typ in het veld Waarde, de status in.

Als de statuswaarde al bestaat, wordt deze vervangen door de nieuwe waarde.

6 Klik op het tabblad Basisinformatie. U ziet dat de nieuwe statuswaarde in het pop-upmenu Status wordt weergegeven.

Opmerking: *Er kan slechts één aangepaste waarde tegelijk in het statusmenu aanwezig zijn. Als u deze procedure opnieuw uitvoert, vervangt Dreamweaver de statuswaarde die u de eerste keer hebt ingevoerd, door de nieuwe statuswaarde die u invoert.*

Niet-gekoppelde ontwerpnotities verwijderen van uw site

1 Selecteer Site > Sites beheren.

2 Selecteer de site en klik op Bewerken.

3 Selecteer in het dialoogvenster Sitedefinitie de categorie Ontwerpnotities in de lijst aan de linkerkant.

4 Klik op de knop Opruimen.

Dreamweaver vraagt u te bevestigen dat de ontwerpnotities die niet meer gekoppeld zijn aan een bestand op uw site, moeten worden verwijderd.

Als u Dreamweaver gebruikt om een bestand te verwijderen waaraan een ontwerpnotitiebestand is gekoppeld, verwijdert Dreamweaver ook het ontwerpnotitiebestand. Er komen dus gewoonlijk alleen zwevende ontwerpnotitiebestanden voor als u buiten Dreamweaver een bestand verwijdert of de naam van een bestand wijzigt.

Opmerking: *Als u de optie Ontwerpnotities bijhouden uitschakelt voordat u op Opruimen klikt, verwijdert Dreamweaver alle ontwerpnotities voor uw site.*

Uw site testen

Richtlijnen voor het testen van een site

Het is verstandig om uw site eerst lokaal te testen voordat u de site uploadt naar een server, waar de site kan worden bekeken. (Het is zelfs heel verstandig om de site in de ontwerpfase geregeld te testen en eventuele fouten op te sporen, zodat u problemen snel kunt onderscheppen en kunt voorkomen dat dezelfde fouten opnieuw worden gemaakt.)

Het is verstandig om te controleren of de pagina's er zo uitzien en zo functioneren als verwacht in de browsers waarvoor ze bedoeld zijn. Ook moet u nagaan of alle koppelingen werken en of het downloaden van de pagina's niet te lang duurt. U kunt ook de volledige site testen en problemen in de volledige site opsporen door een siterapport uit te voeren.

Aan de hand van de volgende richtlijnen kunt u zorgen dat bezoekers uw site als gebruikersvriendelijk ervaren:

1. Controleer of uw pagina's goed functioneren in de browsers waarvoor ze bedoeld zijn.

De pagina's moeten ook leesbaar zijn en goed functioneren in browsers die geen stijlen, lagen, insteekmodules of JavaScript ondersteunen. Voor pagina's die niet goed werken in oudere browsers, kunt u wellicht het gedrag Browser controleren gebruiken om bezoekers automatisch om te leiden naar een andere pagina.

2. Bekijk uw pagina's in verschillende browsers en op verschillende platforms.

Zo krijgt u de kans om verschillen in lay-out, kleur, lettergrootten en het standaardvensterformaat te ontdekken. Dit zijn verschillen die niet kunnen worden voorspeld door een doelbrowsercontrole.

3. Controleer uw site op verbroken koppelingen en repareer deze.

Soms wordt het ontwerp van andere sites aangepast of wordt de indeling ervan veranderd waardoor de pagina waarnaar u verwijst met een koppeling, kan zijn verplaatst of verwijderd. U kunt een koppelingencontrole-rapport uitvoeren om de koppelingen op uw site te testen.

4. Kijk kritisch naar de bestandsgrootte van uw pagina's en hou in de gaten hoe lang het downloaden ervan duurt.

Bedenk ook dat een pagina die bestaat uit één grote tabel, in bepaalde browsers pas zichtbaar wordt voor bezoekers als de tabel volledig is geladen. Grote tabellen kunt u daarom beter verdelen in kleinere tabellen. Als dat niet mogelijk is, kunt u ook een klein beetje content, zoals een welkomstbericht of een advertentie-banner, buiten de tabel boven aan de pagina weergeven, zodat gebruikers dit materiaal kunnen bekijken terwijl de tabel wordt gedownload.

5. Voer enkele siterapporten uit om de gehele site te testen en problemen op te lossen.

U kunt de gehele site testen om problemen op te sporen, zoals documenten zonder titel, lege tags en overbodige geneste tags.

6. Valideer uw code om tag- of syntaxisfouten op te sporen.

7. Werk de site bij en houd deze bij nadat de site is gepubliceerd.

U kunt uw site op verschillende manieren publiceren, dat wil zeggen live (beschikbaar) maken voor anderen op de server. Publiceren is een proces dat altijd door gaat. Een belangrijk onderdeel van het proces is het definiëren en implementeren van een versiebeheersysteem, met de tools van Dreamweaver of via een externe versiebeheertoepassing.

8. Gebruik de discussieforums.

De Dreamweaver-discussieforums vindt u op de website van Adobe op www.adobe.com/go/dreamweaver_newsgroup_nl.

Deze forums vormen een uitstekende bron van informatie over verschillende browsers, platforms enzovoort. U kunt hier ook technische problemen bespreken en handige tips delen met andere gebruikers van Dreamweaver.

Zie www.adobe.com/go/vid0164_nl voor een zelfstudie over het oplossen van publicatieproblemen.

Zie ook

"Verbroken koppelingen herstellen" op pagina 283

"Koppelingen testen in Dreamweaver" op pagina 277

"Het gedrag Browser controleren toepassen" op pagina 336

"Tags valideren" op pagina 313

"Controleren op browsercompatibiliteit" op pagina 313

Rapporten gebruiken om uw site te testen

U kunt siterapporten uitvoeren en daarmee voor het huidige document, geselecteerde bestanden of de gehele site informatie verwerven over de workflow of over HTML-kenmerken, zoals toegankelijkheid. U kunt ook de opdracht Rapporten gebruiken om de koppelingen op uw site te controleren.

Workflowrapporten kunnen de samenwerking tussen leden van een webteam verbeteren. U kunt workflowrapporten uitvoeren waarin wordt weergegeven wie een bestand heeft uitgecheckt, aan welke bestanden ontwerpnotities zijn gekoppeld en welke bestanden onlangs zijn gewijzigd. U kunt ontwerpnotitierapporten verder verfijnen door naam-/waardeparameters op te geven.

Opmerking: *U moet een verbinding hebben gedefinieerd met een externe site om de workflowrapporten te kunnen uitvoeren.*

Met HTML-rapporten kunt u rapporten compileren en genereren voor verscheidene HTML-kenmerken. U kunt controleren op combineerbare lettertypetags, toegankelijkheid, ontbrekende Alt-tekst, overbodige geneste tags, verwijderbare lege tags en documenten zonder naam.

Nadat u een rapport hebt uitgevoerd, kunt u dat rapport opslaan als een XML-bestand. Dit bestand kunt u vervolgens in een sjablooninstantie, database of spreadsheet importeren en daarna afdrukken of weergeven op een website.

Opmerking: *U kunt ook verschillende rapporttypen aan Dreamweaver toevoegen via de Adobe Dreamweaver Exchange-website.*

Zie ook

"Rapporten in Dreamweaver" op pagina 25

"Koppelingen testen in Dreamweaver" op pagina 277

"Extensies toevoegen en beheren in Dreamweaver" op pagina 677

Rapporten uitvoeren om een site te testen

1 Selecteer Site > Rapporten.

Als u slechts een toegankelijkheidsrapport voor uw site wilt uitvoeren, selecteert u Bestand > Pagina controleren > Toegankelijkheid controleren. Het rapport wordt vervolgens in het paneel Siterapporten van de paneelgroep Resultaten weergegeven.

2 Selecteer waarover u een rapport wilt maken in het pop-upmenu 'Rapport over' en stel de gewenste rapporttypen in die moeten worden uitgevoerd (workflow of HTML).

U kunt alleen een rapport voor geselecteerde bestanden op de site uitvoeren als u al bestanden hebt geselecteerd in het bestandenpaneel.

3 Als u een workflowrapport hebt geselecteerd, klikt u op Rapportinstellingen. Als u een ander rapport hebt geselecteerd, slaat u deze stap over.

***Opmerking:** Als u meer dan één workflowrapport hebt geselecteerd, moet u op de knop Rapportinstellingen klikken voor elk rapport. Selecteer een rapport, klik op Rapportinstellingen en voer instellingen in. Herhaal het proces voor de andere workflowrapporten.*

Uitgecheckt door Hiermee maakt u een rapport met alle documenten die zijn uitgecheckt door een specifiek teamlid. Voer de naam van een teamlid in en klik op OK om terug te keren naar het dialoogvenster Rapporten.

Ontwerpnotities Hiermee maakt u een rapport waarin alle ontwerpnotities voor geselecteerde documenten of voor de site worden weergegeven. Voer een of meer naam-/waardeparen in en selecteer vervolgens vergelijkingswaarden in de corresponderende pop-upmenu's. Klik op OK om terug te gaan naar het dialoogvenster Rapporten.

Onlangs gewijzigd Hiermee maakt u een rapport waarin bestanden worden vermeld die gedurende een opgegeven tijdsperiode zijn gewijzigd. Voer een datumbereik en locatie in voor de bestanden die u wilt bekijken.

4 Als u kiest voor een HTML-rapport, kunt de volgende rapporten selecteren:

Combineerbare geneste lettertypetags Hiermee maakt u een rapport waarin alle geneste lettertypetags worden weergegeven die kunnen worden gecombineerd om de code op te schonen.

Bijvoorbeeld: `<font color="#FF0000"><font size="4">STOP!</font></font>` wordt geretourneerd.

Ontbrekende alt. tekst Maakt een rapport met alle `img`-tags zonder alternatieve tekst.

Alternatieve tekst is tekst die in plaats van afbeeldingen wordt weergegeven in browsers waarin alleen tekst wordt weergegeven of in browsers waarin is opgegeven dat afbeeldingen alleen handmatig kunnen worden gedownload. Schermlezers lezen alternatieve tekst en in bepaalde browsers wordt alternatieve tekst weergegeven als de gebruiker de muis over een afbeelding beweegt.

Uitgecheckt door Hiermee maakt u een rapport met alle documenten die zijn uitgecheckt door een specifiek teamlid.

Toegankelijkheid Hiermee maakt u een rapport waarin conflicten worden weergegeven tussen uw inhoud en de toegankelijkheidsrichtlijnen uit sectie 508 van de Amerikaanse Rehabilitation Act uit 1998.

Overbodige geneste tags Hiermee maakt u een rapport waarin geneste tags worden weergegeven die moeten worden opgeruimd.

Bijvoorbeeld: `<i> The rain <i> in</i> Spain stays mainly in the plain</i>` wordt geretourneerd.

Verwijderbare lege tags Hiermee maakt u een rapport met alle lege tags die kunnen worden verwijderd om de HTML-code op te schonen.

U hebt bijvoorbeeld een item of afbeelding verwijderd in de codeweergave, maar de tags die op het item van toepassing waren, laten staan.

Naamloze documenten Hiermee maakt u een rapport van alle naamloze documenten die zijn aangetroffen binnen de geselecteerde parameters. Dreamweaver geeft in dit rapport alle documenten weer met een standaardnaam, een naam die al bestaat of ontbrekende titeltags.

5 Klik op Uitvoeren om het rapport te maken.

Afhankelijk van het type rapport dat u uitvoert, kan aan u worden gevraagd uw bestand op te slaan, uw site te definiëren of een map te selecteren (als u dat nog niet hebt gedaan).

Er wordt een lijst met resultaten weergegeven in het paneel Siterapporten (van de paneelgroep Resultaten).

Een rapport gebruiken en opslaan

1 Voer een rapport uit (zie de vorige procedure).

2 Voer in het paneel Siterapporten een van de volgende handelingen uit om het rapport weer te geven:

- Klik op de kolomkop waarop u de resultaten wilt sorteren.

U kunt sorteren op bestandsnaam, regelnummer of beschrijving. U kunt ook meerdere rapporten tegelijk uitvoeren en de verschillende rapporten openhouden.

- Selecteer een willekeurige regel in het rapport en klik op de knop Meer informatie aan de linkerkant van het paneel Siterapporten voor een beschrijving van het probleem.

De informatie wordt in het paneel Referentie weergegeven.

- Dubbelklik op een willekeurige regel in het rapport om de corresponderende code in het documentvenster weer te geven.

Opmerking: *Als u in de ontwerpweergave werkt, verandert Dreamweaver de weergave zo dat het venster wordt gesplitst om het gerapporteerde probleem in code weer te geven.*

3 Klik op Rapport opslaan om het rapport op te slaan.

Als u een rapport opslaat, kunt u dit in een bestaand sjabloonbestand importeren. U kunt het bestand vervolgens in een database of spreadsheet importeren en daarna afdrukken of het bestand gebruiken om het rapport op een website weer te geven.



Gebruik nadat u HTML-rapporten hebt uitgevoerd, de opdracht HTML opruimen om eventuele HTML-fouten in de weergegeven rapporten te corrigeren.

Hoofdstuk 5: Beheer van elementen en bibliotheken

Het middelenpaneel (in dezelfde paneelgroep als het bestandenpaneel) is het belangrijkste hulpmiddel voor het organiseren van de elementen (middelen) van uw site, inclusief opnieuw bruikbare brokken inhoud (content) die ook wel 'bibliotheekitems' worden genoemd.

Over elementen en bibliotheken

Over elementen

Met Adobe® Dreamweaver® CS3 kunt u de *elementen* (middelen) bijhouden en bekijken die zijn opgeslagen op uw site, zoals afbeeldingen, films, kleuren, scripts en koppelingen. Ook kunt een element rechtstreeks slepen om dit in een pagina van het huidige document in te voegen.

Elementen zijn beschikbaar vanuit verschillende bronnen. Zo kunt u elementen creëren in een toepassing als Adobe® Fireworks® of Adobe® Flash®, deze ontvangen van een collega en kopiëren vanaf een cd met illustraties of website met afbeeldingen.

Dreamweaver biedt tevens toegang tot twee speciale typen elementen: bibliotheken en sjablonen. Beide zijn gekoppelde elementen: wanneer u een bibliotheekitem of sjabloon bewerkt, werkt Dreamweaveralle documenten bij waarin deze elementen worden gebruikt. Over het algemeen bestaan bibliotheekitems uit kleine ontwerpelementen, zoals het logo of copyrightgegevens van een site. Voor het aansturen van een groter ontwerpgebied gebruikt u een sjabloon.

Zie ook

“Over sjablonen van Dreamweaver” op pagina 370

Over bibliotheekitems

Een *bibliotheek* is een speciaal bestand van Dreamweaver met daarin een verzameling afzonderlijke elementen of kopieën van elementen die u op uw webpagina's kunt plaatsen. De elementen in een bibliotheek worden *bibliotheekitems* genoemd. Items die u in een bibliotheek kunt opslaan, kunnen afbeeldingen, tabellen, geluiden en Flash-bestanden omvatten. U kunt automatisch telkens wanneer u een item bewerkt, alle pagina's met dat item bijwerken.

Stel, u bent bezig met het bouwen van een grote site voor een onderneming die op elke pagina een slogan wil weergeven. U creëert dan een bibliotheekitem met die slogan en gebruikt dit bibliotheekitem op elke pagina. Als de slogan wordt gewijzigd, kunt u dit bibliotheekitem wijzigen en automatisch elke pagina bijwerken, waarop dat item wordt gebruikt.

Dreamweaver slaat bibliotheekitems op in een map Bibliotheek binnen de lokale hoofdmap voor elke site. Elke site heeft zijn eigen bibliotheek.

U kunt een bibliotheekitem maken op basis van elk element in de `body`-sectie van een document, inclusief tekst, tabellen, formulieren, Java-applets, plug-ins, ActiveX-elementen, navigatiebalken en afbeeldingen.

Voor gekoppelde items, bijvoorbeeld afbeeldingen, wordt in de bibliotheek alleen een verwijzing naar het item opgeslagen. Voor de juiste werking van het bibliotheekitem moet het oorspronkelijke bestand op de opgegeven locatie worden gehandhaafd.

Toch kan het nog steeds handig zijn om een afbeelding op te slaan in een bibliotheekitem. U kunt bijvoorbeeld een volledige `img`-tag opslaan in een bibliotheekitem, zodat u eenvoudig de `alt`-tekst van een afbeelding of zelfs het `src`-kenmerk van de afbeelding kunt wijzigen voor de hele site. (Gebruik deze techniek niet om de kenmerken `width` en`heigth` van een afbeelding te wijzigen, tenzij u een afbeeldingseditor hebt om de werkelijke grootte van de afbeelding te wijzigen.)

Opmerking: *Als het bibliotheekitem koppelingen bevat, functioneren de koppelingen mogelijk niet op de nieuwe site. Bovendien worden afbeeldingen in een bibliotheekitem niet naar de nieuwe site gekopieerd.*

Wanneer u een bibliotheekitem gebruikt, voegt Dreamweaver op de webpagina niet het item zelf, maar een koppeling naar het item in. Dat wil zeggen dat Dreamweaver een kopie van de HTML-broncode voor dat item invoegt in het document en een HTML-opmerking toevoegt met een verwijzing naar het oorspronkelijke, externe item. Juist deze externe verwijzing maakt automatisch bijwerken mogelijk.

Wanneer u een bibliotheekitem creëert dat een element bevat waaraan een gedrag van Dreamweaver is gekoppeld, kopieert Dreamweaver zowel het element als de event handler ervan (het kenmerk dat bepaalt welke gebeurtenis de actie op gang brengt, zoals `onClick`, `onLoad` of `onMouseOver`, en welke actie moet worden aangeroepen (wanneer de gebeurtenis zich voordoet) voor het bibliotheekitembestand. Dreamweaver kopieert de gekoppelde JavaScript-functies niet naar het bibliotheekitem. Wanneer u het bibliotheekitem in een document invoegt, plaatst Dreamweaver in plaats daarvan automatisch de juiste JavaScript-functies in de `head`-sectie van dat document in (als deze al niet aanwezig zijn).

Opmerking: *Als u JavaScript handmatig codeert (dat wil zeggen, als u dit creëert zonder daarbij gedragsvormen van Dreamweaver te gebruiken), kunt u dit als onderdeel van een bibliotheekitem maken als u het gedrag Call JavaScript gebruikt om de code uit te voeren. Als u geen Dreamweaver-gedrag gebruikt om de code uit te voeren, wordt de code niet als onderdeel van het bibliotheekitem bewaard.*

Het bewerken van gedragsvormen in bibliotheekitems stelt speciale eisen. Bibliotheekitems kunnen geen stijlpagina's bevatten, omdat de code voor deze elementen deel uitmaakt van de `head`-sectie.

Zie ook

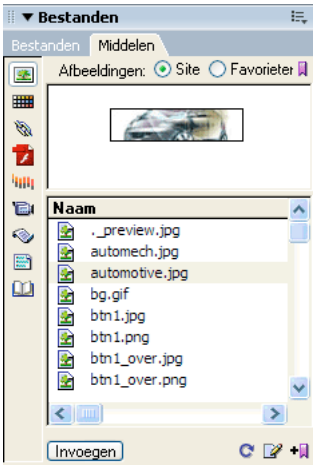
"Gedrag in een bibliotheekitem bewerken" op pagina 115

Werken met elementen

Overzicht van middelenpaneel

Gebruik het middelenpaneel (Venster > Middelen) voor het beheer van elementen op de huidige site. Het middelenpaneel geeft elementen weer voor de site die is gekoppeld aan het actieve document in het documentvenster.

Opmerking: *Voordat elementen worden weergegeven in het middelenpaneel dient u eerst een lokale site te definiëren.*



Het middelenpaneel weergegeven met de sitelijst. Pictogrammen voor categorieën staan links, terwijl het voorbeeldgebied boven de lijst staat.

Het middelenpaneel biedt twee manieren voor de weergave van elementen:

Sitelijst Hiermee worden alle elementen op uw site weergegeven, inclusief kleuren en URL's die in de documenten van uw site worden gebruikt.

Lijst Favorieten Hiermee worden alleen de elementen weergegeven, die u expliciet hebt gekozen.

Voor het schakelen tussen deze twee weergaven selecteert u het keuzerondje Sites of Favorieten boven het voorbeeldgebied. (Deze twee weergaven zijn niet beschikbaar voor de categorieën Sjablonen en Bibliotheek.)

Opmerking: *De meeste bewerkingen van het middelenpaneel werken voor beide lijsten hetzelfde. Er zijn echter enkele taken die u alleen in de lijst Favorieten kunt uitvoeren.*

In beide lijsten vallen elementen in een van de volgende categorieën:

Afbeeldingen  Afbeeldingsbestanden in de indelingen GIF, JPEG of PNG.

Kleuren  Kleuren die worden gebruikt in documenten en stijlpagina's, inclusief kleuren voor tekst, achtergronden en koppelingen.

URL's  Externe koppelingen in documenten voor uw huidige site, inclusief FTP, gopher, HTTP, HTTPS, JavaScript, e-mail (`mailto`) en lokaal bestand (`file://`) koppelingen.

Flash  Bestanden van een willekeurige versie van Adobe Flash. In het middelenpaneel worden alleen SWF-bestanden (gecomprimeerde Flash-bestanden) weergegeven en geen FLA-bestanden (Flash-bronbestanden).

Shockwave  Bestanden van een willekeurige versie van Adobe Shockwave.

Films  QuickTime- of MPEG-bestanden.

Scripts  JavaScript- of VBScript-bestanden. Scripts in HTML-bestanden (in tegenstelling tot zelfstandige JavaScript- of VBScript-bestanden) worden niet weergegeven in het middelenpaneel.

Sjablonen  Indelingen voor basispagina's die op meerdere pagina's worden gebruikt. Wanneer u sjabloon wordt gewijzigd, worden tevens automatisch alle pagina's gewijzigd, die hieraan zijn gekoppeld.

Bibliotheekitems  Ontwerpelementen die u op meerdere pagina's gebruikt; wanneer u een bibliotheekitem wijzigt, worden alle pagina's met dat item bijgewerkt.

Opmerking: *Voor weergave in het middelenpaneel dient een bestand in een van de volgende categorieën te vallen: Bepaalde andere typen bestanden worden soms elementen genoemd, maar worden niet in het paneel weergegeven.*

Standaard worden elementen in een categorie alfabetisch op naam vermeld, maar u kunt ze ook op type en verschillende andere criteria. Ook kunt u een voorbeeld van de elementen weergeven en het formaat van de kolommen en het voorbeeldgebied wijzigen.

Zie ook

"Een lijst van favoriete elementen maken en beheren" op pagina 110

"Werken met bibliotheekitems" op pagina 112

"Een lokale hoofdmap instellen en bewerken" op pagina 40

Een element in het voorbeeldgebied weergeven

❖ Selecteer het element in het middelenpaneel.

Wanneer u bijvoorbeeld een filmelement selecteert, toont het voorbeeldgebied een pictogram. Als u de film wilt bekijken, klikt u op de knop Afspelen (de groene driehoek) in de rechterbovenhoek van het voorbeeldgebied.

Elementen weergeven in een categorie

❖ Klik op een categoriepictogram aan de linkerzijde van het middelenpaneel.

Elementen sorteren

❖ Klik op een kolomkop.

Als u bijvoorbeeld de lijst van afbeeldingen wilt sorteren (zodat alle GIF-afbeeldingen bij elkaar staan, JPEG-afbeeldingen bij elkaar staan enzovoort), klikt u op de kolomkop Type.

Het formaat van een kolom wijzigen

❖ Sleep de lijn die de twee kolomkoppen scheidt.

Het formaat van het voorbeeldgebied wijzigen

❖ Sleep de scheidingsbalk (tussen het voorbeeldgebied en de lijst van elementen) naar boven of beneden.

Het middelenpaneel vernieuwen

Het samenstellen van de sitelijst neemt mogelijk enkele seconden in beslag omdat Dreamweaver eerst het cachegeheugen voor de sites moet inlezen.

Bepaalde wijzigingen worden niet onmiddellijk in het middelenpaneel weergegeven. Wanneer u bijvoorbeeld een element toevoegt aan of verwijdert van de site, worden de wijzigingen pas in het middelenpaneel weergegeven als u de lijst Site vernieuwt door op de knop Sitelijst vernieuwen te klikken. Als u buiten Dreamweaver een element toevoegt of verwijdert, bijvoorbeeld via Windows Verkenner of de Finder, dient u het cachegeheugen van de site opnieuw op te bouwen om het middelenpaneel bij te werken.

Wanneer u het enige exemplaar van een bepaalde kleur of URL op uw site verwijdert of wanneer u een nieuw bestand opslaat met een nog niet eerder op de site gebruikte kleur of URL, worden de wijzigingen pas zichtbaar in het middelenpaneel wanneer u de sitelijst vernieuwt.

- Klik op de knop Sitelijst vernieuwen als u de sitelijst handmatig wilt vernieuwen  . Dreamweaver creëert het cachegeheugen van de site of werkt dit zo nodig bij.
- Voor het vernieuwen van de sitelijst en het handmatig opnieuw opbouwen van het cachegeheugen voor de site klikt u met de rechtermuisknop (Windows) of gebruikt u Command+klik (Macintosh) in de lijst Middelen en selecteert u Sitelijst vernieuwen.

Een element toevoegen aan een document

U kunt de meeste elementen in een document invoegen door deze in de codeweergave of ontwerpweergave in het documentvenster te slepen, of door de knop Invoegen van het paneel te gebruiken. U kunt kleuren of URL's invoegen of deze toepassen op geselecteerde tekst in de ontwerpweergave. (In de ontwerpweergave kunt u ook URL's toepassen op andere elementen, zoals afbeeldingen.)

1 Plaats in de ontwerpweergave de invoegpositie op de plaats waar het element moet komen.

2 Selecteer links in het middelenpaneel een van de knoppen voor de desbetreffende elementcategorie.

Opmerking: *U kunt elke categorie behalve Sjablonen selecteren. Een sjabloon wordt toegepast op een geheel document en kan niet in een document worden ingevoegd.*

3 Selecteer eerst Sites of Favorieten boven aan het paneel en selecteer daarna het element.

Bibliotheekitems hebben geen sitelijst of Favorieten. Sla deze stap over als u een bibliotheekitem invoegt.

4 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Sleep het element van het paneel naar het document.

U kunt scripts naar het kopinhoudsgebied van het documentvenster slepen. Als dat gebied niet zichtbaar is, selecteert u Weergave > Kopinhoud.

- Selecteer het element in het paneel en klik op Invoegen.

Als het ingevoegde element uit een kleur bestaat, wordt deze toegepast op de tekst achter de invoegpositie.

Een kleur toepassen op tekst met behulp van het middelenpaneel

Het middelenpaneel toont de kleuren die u al hebt toegepast op de verschillende elementen, zoals tekst, tabelranden, achtergronden, enzovoort.

1 Selecteer de tekst in het document.

2 Selecteer in het middelenpaneel de categorie Kleuren  .

3 Selecteer de gewenste kleur en klik op Toepassen.

Zie ook

"Favoriete elementen toevoegen of verwijderen" op pagina 111

Een URL toepassen op een afbeelding met behulp van het middelenpaneel

1 Selecteer de tekst of de afbeelding.

2 Selecteer in het middelenpaneel de categorie URL's  in de weergave Sites of Favorieten, afhankelijk van waar de URL is opgeslagen.

Opmerking: *URL's voor de bestanden van uw site worden standaard opgeslagen in de weergave Sites. De weergave Favorieten bevat alleen URL's die u daar zelf hebt opgeslagen.*

3 Selecteer de URL.

4 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Sleep de URL van het paneel naar de selectie in de ontwerpweergave.
- Selecteer de URL en klik op Toepassen.

Elementen selecteren en bewerken

In het middelenpaneel kunt u meerdere elementen tegelijk selecteren. Tevens biedt het een snelle manier om te beginnen met het bewerken van elementen.

Zie ook

"Een externe editor openen voor mediabestanden" op pagina 260

Meerdere elementen selecteren

1 Selecteer een element in het middelenpaneel.

2 Selecteer de overige elementen op een van de volgende manieren:

- Als u een opeenvolgende reeks elementen wilt selecteren, houdt u Shift ingedrukt terwijl u op de gewenste elementen klikt.
- Houd Ctrl ingedrukt terwijl u klikt (Windows) of gebruik Command+klik (Macintosh) om een afzonderlijk element aan de selectie toe te voegen (ongeacht of dit element grenst aan de bestaande selectie). Voor het opheffen van de selectie van een element gebruikt u opnieuw Ctrl+klik of Command+klik.

Een element bewerken

Wanneer u een element bewerkt in het middelenpaneel, varieert het gedrag naargelang het type element. Bij bepaalde elementen, zoals afbeeldingen, gebruikt u een externe editor, die automatisch wordt gestart als u voor dat type element een editor hebt gedefinieerd. U kunt alleen kleuren en URL's in de lijst Favorieten bewerken. Wanneer u sjablonen en bibliotheekitems bewerkt, brengt u de wijzigingen aan binnen Dreamweaver.

1 Voer een van de volgende handelingen uit in het middelenpaneel:

- Dubbelklik op het element.
- Selecteer het element en klik op de knop Bewerken  .

Opmerking: *Als het element moet worden bewerkt in een externe editor, maar niet automatisch een editor wordt gestart, selecteert u Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh). Selecteer de categorie Bestandstypen/Editors en zorg ervoor dat u voor dat type element een externe editor hebt gedefinieerd.*

2 Breng uw wijzigingen aan.

3 Als u klaar bent, voert u een van de volgende handelingen uit:

- Als het element bestaat uit een bestand (dus alles behalve een kleur of URL), slaat u dit op (in de editor die u gebruikt) en sluit u het.
- Als het element bestaat uit een URL, klikt u op OK in het dialoogvenster URL bewerken.

Opmerking: *Als het element bestaat uit een kleur, wordt de kleurkiezer automatisch gesloten nadat u de kleur hebt gekozen. Als u de kleurkiezer wilt afsluiten zonder een kleur te kiezen, drukt u op Esc.*

Elementen opnieuw gebruiken op een andere site

Het middelenpaneel toont alle elementen (van herkende typen elementen) op uw huidige site. Als u een element van de huidige site wilt gebruiken op een andere site, dient u dit naar de andere site te kopiëren. U kunt een afzonderlijk element, een set afzonderlijke elementen of een complete map Favorieten tegelijk kopiëren.

Voordat u een element van of naar een externe site kunt kopiëren, dient u mogelijk eerst het bestand te zoeken in het paneel Bestanden, dat correspondeert met een element in het middelenpaneel.

Opmerking: *Het paneel Bestanden geeft mogelijk een andere site weer dan de site die wordt weergegeven in het middelenpaneel. Dit komt omdat het middelenpaneel is gekoppeld aan het actieve document.*

Een elementbestand zoeken in het paneel Bestanden

1 Selecteer in het middelenpaneel de categorie van het element dat u wilt zoeken.

2 Klik in het middelenpaneel met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op de naam of het pictogram van het element en selecteer de optie Zoeken op site in het contextmenu.

Opmerking: *De optie Zoeken op de site is niet beschikbaar voor kleuren en URL's, die niet overeenkomen met bestanden op de site.*

Het paneel Bestanden wordt geopend en het elementbestand is geselecteerd. Met de opdracht Zoeken op de site wordt het bestand gezocht dat overeenkomt met het element zelf; met de opdracht worden geen bestanden gezocht waarin dat element wordt gebruikt.

Elementen vanuit het middelenpaneel kopiëren naar een andere site

1 Selecteer in het middelenpaneel de categorie van het element dat u wilt kopiëren.

2 Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op een of meer elementen in de sitelijst of Favorieten. Selecteer Kopiëren naar site en selecteer de naam van de doelsite in het vervolgmenu met de namen van alle sites die u hebt gedefinieerd.

Opmerking: *In de lijst Favorieten kunt u zowel een map Favorieten als afzonderlijke elementen kopiëren.*

De elementen worden gekopieerd naar hun overeenkomstige locaties op de doelsite. Dreamweaver creëert indien nodig nieuwe mappen in de structuur van de doelsite. De elementen worden ook toegevoegd aan de lijst Favorieten van de doelsite.

Opmerking: *Als het door gekopieerde element een kleur of URL betreft, wordt het alleen weergegeven in de lijst Favorieten voor de doelsite. Omdat kleuren en URL's niet overeenkomen met bestanden, zijn er geen bestanden om naar de andere site te kopiëren*

Een lijst van favoriete elementen maken en beheren

Favoriete elementen beheren

De volledige lijst van alle herkende elementen kan voor bepaalde grote sites erg moeilijk te hanteren worden. U kunt vaak gebruikte elementen toevoegen aan een lijst Favorieten, gerelateerde elementen groeperen, ze bijnamen geven zodat u weet waarvoor ze dienen en ze weer gemakkelijk terugzoeken in het middelenpaneel.

Opmerking: *Favoriete elementen worden niet als afzonderlijke bestanden opgeslagen op uw schijf. Het zijn verwijzingen naar de elementen in de sitelijst. Dreamweaver houdt bij welke elementen uit de sitelijst moeten worden weergegeven in de lijst Favorieten.*

De meeste bewerkingen in het middelenpaneel zijn in de lijst Favorieten identiek aan die in de sitelijst. Er zijn echter verschillende taken die u alleen in de lijst Favorieten kunt uitvoeren.

Favoriete elementen toevoegen of verwijderen

U kunt op verschillende manieren elementen toevoegen aan de lijst Favorieten voor uw site in het middelenpaneel.

Het toevoegen van een kleur of een URL aan de lijst Favorieten vergt een extra stap. U kunt geen nieuwe kleuren of URL's toevoegen aan de sitelijst. De sitelijst bevat alleen elementen die al op uw site worden gebruikt.

Opmerking: *Er zijn geen lijsten met favorieten voor sjablonen en bibliotheekitems.*

Zie ook

"Overzicht van middelenpaneel" op pagina 106

"De kleurkiezer gebruiken" op pagina 214

Elementen toevoegen aan de lijst Favorieten

Voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer een of meer elementen in de sitelijst in het middelenpaneel en klik vervolgens op de knop Toevoegen aan Favorieten  .
- Selecteer een of meer elementen in de sitelijst in het middelenpaneel, klik met de rechtermuisknop (Windows) of gebruik Control+klik (Macintosh) en selecteer vervolgens Toevoegen aan Favorieten.
- Selecteer een of meer elementen in het paneel Bestanden, klik met de rechtermuisknop (Windows) of gebruik Control+klik (Macintosh) en selecteer vervolgens Toevoegen aan Favorieten. Dreamweaver negeert bestanden die niet overeenkomen met een categorie in het middelenpaneel.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op een element in de ontwerpweergave van het documentvenster en selecteer in het contextmenu de opdracht om het element toe te voegen aan een categorie Favorieten.

Het contextmenu voor tekst bevat de optie Toevoegen aan favoriete kleuren of Toevoegen aan favoriete URL's, afhankelijk van het feit of de tekst een koppeling bevat. u kunt alleen die elementen toevoegen die overeenkomen met de categorieën in het middelenpaneel.

Een nieuwe kleur of URL toevoegen aan de lijst Favorieten

1. Selecteer in het middelenpaneel de categorie Kleuren of URL's.
2. Selecteer de optie Favorieten boven aan het paneel.
3. Klik op de knop Nieuwe kleur of Nieuwe URL  .
4. Voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer een kleur met de kleurkiezer en geef de kleur desgewenst een bijnaam.

Als u de kleurkiezer wilt sluiten zonder een kleur te selecteren, drukt u op Esc of klikt u op de grijze balk boven aan de kleurkiezer.

- Geef een URL en een bijnaam op in het dialoogvenster Nieuwe URL toevoegen en klik vervolgens op OK.

Elementen verwijderen uit de lijst Favorieten

1. Selecteer in het middelenpaneel de optie Favorieten boven aan het paneel.
2. Selecteer een of meer elementen (of een map) in de lijst Favorieten.
3. Klik op de knop Verwijderen uit Favorieten  .

De elementen worden wel verwijderd uit de lijst Favorieten, maar niet uit de sitelijst. Als u een map Favorieten verwijdert, worden zowel de map als de gehele inhoud ervan verwijderd.

Een bijnaam voor een favoriet element maken

U kunt bijnamen (bij voorbeeld PaginaAchtergrondKleur in plaats van #999900) geven aan alleen elementen in de lijst Favorieten. De sitelijst behoudt echter de werkelijke bestandsnamen (of waarden, zoals in het geval van kleuren en URL's).

1 Selecteer in het middelenpaneel (Venster > Middelen) de categorie waarin zich uw element bevindt.

2 Selecteer de optie Favorieten boven aan het paneel.

3 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Klik in het middelenpaneel met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op de naam of het pictogram van het element en selecteer Bijnaam bewerken.
- Klik eenmaal op de naam van het element, wacht even en klik nogmaals. (Gebruik geen dubbelklik, aangezien dit de items opent voor bewerken.)

4 Typ een bijnaam voor het element en druk vervolgens op Enter (Windows) of Return (Macintosh).

Zie ook

"Overzicht van middelenpaneel" op pagina 106

Elementen groeperen in de map Favorieten

Door een element in de map Favorieten te plaatsen, verandert u niet de bestandslocatie van het element op uw harde schijf.

1 Selecteer in het middelenpaneel de optie Favorieten boven aan het paneel.

2 Klik op de knop Nieuwe map Favorieten  .

3 Typ een naam voor de map en druk vervolgens op Enter (Windows) of Return (Macintosh).

4 Sleep elementen naar de map.

Werken met bibliotheekitems

Een bibliotheekitem maken

Bibliotheekitems zijn elementen die u opnieuw wilt gebruiken of regelmatig via uw website wilt bijwerken.

Zie ook

"Over bibliotheekitems" op pagina 105

Een bibliotheekitem maken op basis van een selectie

1 Selecteer in het documentvenster een gedeelte van een document, dat u wilt opslaan als bibliotheekitem.

2 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Sleep de selectie naar de categorie Bibliotheek  .
- Klik op de knop Nieuw bibliotheekitem  onder in de categorie Bibliotheek.
- Selecteer Wijzigen > Bibliotheek > Object toevoegen aan bibliotheek.

3 Typ een naam voor het nieuwe bibliotheekitem en druk vervolgens op Enter (Windows) of Return (Macintosh).

Dreamweaver slaat elk bibliotheekitem op als een afzonderlijk bestand (met de extensie .lbi) in de map Bibliotheek in de lokale hoofdmap van de site.

Een leeg bibliotheekitem maken

1 Controleer of er in het documentvenster niets is geselecteerd.

Als er iets is geselecteerd, wordt dit in het nieuwe bibliotheekitem geplaatst.

2 Selecteer in het middelenpaneel de categorie Bibliotheek  .

3 Klik op de knop Nieuw bibliotheekitem  onder in het paneel.

4 Terwijl het item nog steeds is geselecteerd, geeft u een nieuwe naam ervoor op en drukt u op Enter (Windows) of Return (Macintosh).

Een bibliotheekitem invoegen in een document

Wanneer u een bibliotheekitem toevoegt aan een pagina, worden zowel de feitelijke inhoud als een verwijzing naar het bibliotheekitem ingevoegd.

1 Plaats de invoegpositie binnen het documentvenster.

2 Selecteer in het middelenpaneel de categorie Bibliotheek  .

3 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Sleep een bibliotheekitem van het middelenpaneel naar het documentvenster.



Voor het invoegen van alleen de inhoud van een bibliotheekitem zonder een verwijzing naar het item in het document drukt u op Control (Windows) of Optie (Macintosh) terwijl u een item uit het middelenpaneel sleept. Als u op deze manier een item invoegt, kunt u het item wel in het document bewerken, maar wordt het document niet bijgewerkt wanneer u pagina's bijwerkt waarop dit bibliotheekitem wordt gebruikt.

- Selecteer een bibliotheekitem en klik op Invoegen.

Bibliotheekitems bewerken en documenten bijwerken

Wanneer u een bibliotheekitem bewerkt, kunt u alle documenten bijwerken, waarin deze elementen worden gebruikt. Als u ervoor kiest om niet bij te werken, blijven de documenten gekoppeld aan het bibliotheekitem; u kunt deze later bijwerken.

U kunt de naam van items wijzigen om hun verbinding met documenten of sjablonen te verbreken. U kunt items verwijderen uit de bibliotheek van de site en een ontbrekend bibliotheekitem opnieuw maken.

Opmerking: *Het paneel CSS-stijlen is niet beschikbaar wanneer u een bibliotheekitem bewerkt, omdat bibliotheekitems alleen* `body`*-elementen en CSS-code (Cascading Style Sheets) kunnen bevatten die zijn ingevoegd in de* `kop`*sectie van een document. Het dialoogvenster Pagina-eigenschappen is evenmin beschikbaar omdat een bibliotheekitem geen* `body`*-tag of daarbij behorende kenmerken kan bevatten.*

Een bibliotheekitem bewerken

1 Selecteer in het middelenpaneel de categorie Bibliotheek  .

2 Selecteer een bibliotheekitem.

3 Klik op de knop Bewerken  of dubbelklik op het bibliotheekitem.

Dreamweaver opent een nieuw venster, dat lijkt op het documentvenster, waarin u het bibliotheekitem kunt bewerken. De grijze achtergrond geeft aan dat u een bibliotheekitem bewerkt in plaats van een document.

4 Breng uw wijzigingen aan en sla deze vervolgens op.

5 Geef aan of de documenten op de lokale site waarin het bibliotheekitem wordt gebruik, moeten worden bijgewerkt. Selecteer Bijwerken als u onmiddellijk wilt bijwerken. Als u Niet bijwerken selecteert, worden documenten pas bijgewerkt wanneer u Wijzigen > Bibliotheek > Huidige pagina bijwerken of Pagina's bijwerken selecteert.

Het huidige document bijwerken om de huidige versie van alle bibliotheekitems te gebruiken

❖ Selecteer Wijzigen > Bibliotheek > Huidige pagina bijwerken.

De gehele site of alle documenten bijwerken waarin een bepaald bibliotheekitem wordt gebruikt

1 Selecteer Wijzigen > Bibliotheek > Pagina's bijwerken.

2 Geef in het contextmenu Zoeken in op wat moet worden bijgewerkt:

- Voor het bijwerken van alle pagina's op de geselecteerde site om zo de huidige versie van alle bibliotheekitems te gebruiken, selecteert u eerst Gehele site en vervolgens in het naastgelegen contextmenu de naam van de site.
- Voor het bijwerken van alle pagina's op de huidige site, waarin dat bibliotheekitem wordt gebruikt, selecteert u eerst Bestanden met en vervolgens in het naastgelegen contextmenu de naam van bibliotheekitem.

3 Controleer in de optie Bijwerken of Bibliotheekitems is geselecteerd.

Voor het tegelijkertijd bijwerken van sjablonen selecteert u ook Sjablonen.

4 Klik op Starten.

Dreamweaver werkt de bestanden bij zoals is aangegeven. Als u de optie Logboek tonen selecteert, genereert Dreamweaver een rapport waarin naast andere informatie wordt aangegeven of het bijwerken van bestanden is geslaagd.

De naam van een bibliotheekitem wijzigen

1 Selecteer in het middelenpaneel de categorie Bibliotheek .

2 Selecteer het bibliotheekitem, wacht even en klik nogmaals. (Gebruik geen dubbelklik, aangezien dit de items opent voor bewerken.)

3 Voer een nieuwe naam in.

4 Klik ergens anders of druk op Enter (Windows) of Return (Macintosh).

5 Geef aan of documenten waarin het item wordt gebruikt, al dan niet moeten worden bijgewerkt door Bijwerken of Niet bijwerken te kiezen.

Een bibliotheekitem verwijderen uit een bibliotheek

Wanneer u een bibliotheekitem verwijdert, verwijdert Dreamweaver het wel uit de bibliotheek, maar verandert de inhoud niet van documenten waarin het item wordt gebruikt.

1 Selecteer in het middelenpaneel de categorie Bibliotheek .

2 Selecteer het bibliotheekitem.

3 Klik op de knop Verwijderen of druk op de toets Delete en bevestig vervolgens dat u het item wilt verwijderen.

Belangrijk: *Als u een bibliotheekitem verwijdert, kunt u niet het niet meer terughalen met de opdracht Ongedaan maken. U kunt het echter wel opnieuw maken.*

Een ontbrekend of verwijderd bibliotheekitem opnieuw maken

1 Selecteer een exemplaar van het item in een van uw documenten.

2 Klik op de knop Opnieuw maken in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen).

Markeren van bibliotheekitems aanpassen

U kunt de markeerkleur van bibliotheekitems aanpassen en markeringen weergeven of verbergen door het instellen van de voorkeuren voor Markeren.

Zie ook

"De kleurkiezer gebruiken" op pagina 214

De markeerkleur van bibliotheekitems wijzigen

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Selecteer de categorie Markeren in de lijst aan de linkerzijde van het dialoogvenster Voorkeuren.

3 Klik op het vak Kleur van bibliotheekitems en selecteer vervolgens een markeerkleur in de kleurkiezer (of geef de hexadecimale kleurwaarde op in het tekstvak).

4 Selecteer Weergeven om de markeerkleur te tonen in het documentvenster.

5 Klik op OK.

Markering weergeven of verbergen in het documentvenster

❖ Voor het weergeven van markeringen selecteert u Beeld > Visuele hulpmiddelen > Onzichtbare elementen. Voor het verbergen van markeringen heft u de selectie van Onzichtbare elementen op.

De eigenschappen van een bibliotheekitem bewerken

U kunt de eigenschappencontrole gebruiken om een bibliotheekitem te openen voor bewerken, om een geselecteerd bibliotheekitem los te koppelen van zijn bronbestand of om een item te overschrijven met het op dat moment geselecteerde bibliotheekitem.

1 Selecteer een bibliotheekitem in een document.

2 Selecteer een van de volgende opties in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen):

Bron Hiermee geeft u de bestandsnaam en de locatie van het bronbestand voor het bibliotheekitem weer. Deze gegevens kunt u niet bewerken.

Openen Hiermee opent u het bronbestand van het bibliotheekitem om het te bewerken. Dit is gelijk aan het item selecteren in het middelenpaneel en klikken op de knop Bewerken.

Loskoppelen van origineel Hiermee verbreekt u de koppeling tussen het geselecteerde bibliotheekitem en zijn bronbestand. U kunt het losgekoppelde item wel bewerken in het document, maar het is geen bibliotheekitem meer en het wordt dus niet bijgewerkt wanneer u het origineel wijzigt.

Opnieuw maken Hiermee overschrijft u het oorspronkelijke bibliotheekitem met de huidige selectie. Gebruik deze optie om bibliotheekitems opnieuw te maken als het oorspronkelijke bibliotheekitem ontbreekt of per abuis is verwijderd.

Bibliotheekitems bewerkbaar in een document maken

Als u een bibliotheekitem hebt toegevoegd aan uw document en als u dat item speciaal voor die pagina wilt bewerken, moet u de koppeling tussen het item in het document en de bibliotheek verbreken. Zodra u een exemplaar van een bibliotheekitem bewerkbaar hebt gemaakt, wordt dat exemplaar niet bijgewerkt wanneer het bibliotheekitem verandert.

1 Selecteer een bibliotheekitem in het huidige document.

2 Klik op de knop Loskoppelen van origineel in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen).

Gedrag in een bibliotheekitem bewerken

Als u het gedrag van een bibliotheekitem wilt bewerken, dient u het item eerst in een document in te voegen en het vervolgens in dat document bewerkbaar te maken. Nadat u de wijzigingen hebt aangebracht, kunt u het bibliotheekitem opnieuw maken en het item in de bibliotheek vervangen door het bewerkte item uit uw document.

1 Open een document dat het bibliotheekitem bevat.

Noteer zowel de naam van het bibliotheekitem als de precieze tags die erin staan. U hebt deze gegevens later nodig.

2 Klik op eerst op het bibliotheekitem en vervolgens op de knop Loskoppelen van origineel in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen).

3 Selecteer het element waaraan het gedrag is gekoppeld.

4 Dubbelklik in het paneel Gedrag (Venster > Gedrag) op de actie die u wilt wijzigen.

5 Breng uw wijzigingen aan in het dialoogvenster dat verschijnt en klik vervolgens op OK.

6 Selecteer in het middelenpaneel de categorie Bibliotheek  .

7 Leg de precieze naam en het hoofdlettergebruik van het oorspronkelijke bibliotheekitem vast; selecteer het item en klik vervolgens op de knop Verwijderen.

8 Selecteer in het documentvenster alle elementen waaruit het bibliotheekitem bestaat.

Zorg er voor dat u exact dezelfde elementen selecteert, die ook voorkwamen in het oorspronkelijke bibliotheekitem.

9 Selecteer in het middelenpaneel de knop Nieuw bibliotheekitem  en geef het nieuwe item dezelfde naam als het item dat u hebt verwijderd. Gebruik daarbij dezelfde spelling en hetzelfde hoofdlettergebruik.

10 Als u het bibliotheekitem in andere documenten van uw site wilt bijwerken, selecteert u Wijzigen > Bibliotheek > Pagina's bijwerken.

11 Selecteer in het contextmenu Zoeken in de optie Bestanden met.

12 Selecteer in het aangrenzende contextmenu de naam van het bibliotheekitem dat u zojuist hebt gecreëerd.

13 Zorg ervoor dat voor de optie Bijwerken tevens Bibliotheekitems is geselecteerd en klik vervolgens op Starten.

14 Wanneer het bijwerken is voltooid, klikt u op Sluiten.

Zie ook

"JavaScript-gedrag gebruiken" op pagina 321

Hoofdstuk 6: Pagina's maken met CSS

Adobe® Dreamweaver® CS3 bevat veel functies die u helpen Cascading Style Sheets (CSS) te gebruiken voor het maken van stijlen en pagina-indelingen voor uw webpagina's.

Wat zijn CSS-stijlpagina's (Cascading Style Sheets)

Informatie over CSS (Cascading Style Sheets)

Cascading Style Sheets (CSS) bestaan uit een verzameling opmaakregels die het uiterlijk van de inhoud op een webpagina bepalen. Bij het gebruik van CSS-stijlen voor de opmaak (indeling) van een pagina scheidt men de inhoud van de presentatie ervan. De inhoud van uw pagina—de HTML-code—bevindt zich in het HTML-bestand, terwijl de CSS-regels die de presentatie van de code bepalen, zich in een ander bestand (een externe stijlpagina) of in een ander deel van het HTML-document (doorgaans de kopsectie) bevinden. Door de inhoud te scheiden van de presentatie wordt het veel gemakkelijker om het uiterlijk van uw site te onderhouden vanaf een centrale locatie, omdat u telkens wanneer u een wijziging aanbrengt, nu niet elke eigenschap op elke pagina hoeft bij te werken. Het scheiden van de inhoud van de presentatie leidt ook tot meer eenvoudige en schonere HTML-code, hetgeen weer leidt tot kortere laadtijden in de browser en een vereenvoudigde navigatie voor mensen met toegankelijkheidsproblemen (bijvoorbeeld bezoekers die schermlezers gebruiken).

CSS biedt een grote mate van flexibiliteit in en controle over het precieze uiterlijk van uw pagina. Met CSS hebt u controle over een groot aantal teksteigenschappen, waaronder specifieke lettertypen en tekengroottes, vet, cursief, onderstreept en tekstschaduwen, tekstkleur en achtergrondkleur, de kleur en onderstreping van koppelingen, en nog veel meer. Bij gebruik van CSS voor de controle van uw lettertypen kunt u ook zorgen voor een meer consistente afhandeling van uw pagina-indeling en het uiterlijk in meerdere browsers.

Naast tekstopmaak kunt u CSS ook gebruiken voor de controle over de opmaak en wijze van positioneren van elementen op blokniveau in een webpagina. Een element op blokniveau is een zelfstandig stuk inhoud dat in HTML doorgaans wordt gescheiden door een nieuwe regel en visueel wordt opgemaakt als een blok. Zo leidt het gebruik van de labels voor `h1`, `p` en `div` in alle gevallen tot elementen op blokniveau op een webpagina. Voor elementen op blokniveau kunt u marges en randen instellen, terwijl u ze op een specifieke locatie kunt positioneren, ze van een achtergrondkleur kunt voorzien, de tekst erin kunt laten zweven, enzovoort. Het manipuleren van elementen op blokniveau bestaat in wezen uit de manier waarop u uw pagina's opmaakt met CSS.

Ga naar www.adobe.com/go/vid0152_nl voor een zelfstudie over Cascading Style Sheets.

Zie ook

"Werken met labels voor div-elementen" op pagina 156

"Pagina's met CSS opmaken" op pagina 140

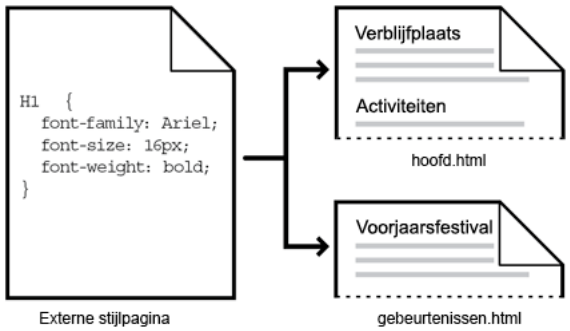
Informatie over CSS-regels

Een CSS-opmaakregel bestaat uit twee delen—de kiezer en de declaratie (of, in de meeste gevallen, een blok declaraties). De kiezer is een term (zoals `p`, `h1`,een klassenaam of een id) waarmee het opgemaakte element wordt aangeduid, terwijl het declaratieblok bepaalt wat de stijleigenschappen zijn. In het volgende voorbeeld is `h1` de kiezer, terwijl alles wat tussen de accolades (`{}`) staat, het declaratieblok is:

```
h1 {
font-size: 16 pixels;
font-family: Helvetica;
font-weight:bold;
}
```

Een afzonderlijke declaratie bestaat uit twee delen, de eigenschap (zoals `font-family`) en de waarde (zoals `Helvetica`). In de vorige CSS-regel is een bepaalde stijl gemaakt voor de labels `h1`: de tekst voor alle labels `h1` die gekoppeld is aan deze stijl, heeft een grootte van 16 pixels, staat in het lettertype Helvetica en is vet.

De stijl (die afkomstig is van een regel, of een verzameling regels) is ondergebracht op een plaats die anders is dan de feitelijke tekst die ermee wordt opgemaakt—doorgaans in een externe stijlpagina, of in de kopsectie van een HTML-document. Op deze manier kan één regel voor de labels `h1` worden toegepast op vele labels tegelijk (en in het geval van externe stijlpagina's kan de regel worden toegepast op vele labels tegelijk op veel verschillende pagina's). Daarom biedt CSS een bijzonder eenvoudige manier van bijwerken. Wanneer u een CSS-regel op één plaats bijwerkt, wordt de opmaak van alle elementen die de gedefinieerde stijl gebruiken, automatisch bijgewerkt naar de nieuwe stijl.



In Dreamweaver kunt u de volgende typen stijlen definiëren:

- *Klassestijlen*, waarmee u stijleigenschappen kunt toepassen op elk element of alle elementen op de pagina.
- *Stijlen voor HTML-tags*, waarmee de opmaak voor een bepaalde tag opnieuw definieert, zoals `h1`. Wanneer u een CSS-stijl voor de tag `h1` maakt of wijzigt, wordt alle tekst die wordt opgemaakt met behulp van de tag `h1`, onmiddellijk bijgewerkt.
- *Geavanceerde stijlen*, waarmee u de opmaak van een bepaalde combinatie van elementen opnieuw definieert, of zelfs van andere vormen van kiezers zoals deze zijn toegestaan door CSS (bijvoorbeeld de kiezer `td h2` die wordt toegepast telkens wanneer een kop `h2` binnen een cel in een tabel voorkomt.) Geavanceerde stijlen kunnen ook de opmaak opnieuw definiëren van labels die een bepaald `id`-kenmerk bevatten (bijvoorbeeld de stijlen die worden gedefinieerd met behulp van `#mijnStijl`, gelden voor alle labels die het kenmerk-waardepaar `id="mijnStijl"` bevatten).

CSS-regels kunnen zijn ondergebracht op de volgende locaties:

Externe CSS-stijlpagina's Verzamelingen CSS-regels die zijn of worden opgeslagen in een afzonderlijk, extern CSS-bestand (.css - niet een HTML-bestand). Dit bestand wordt gekoppeld naar een of meer pagina's van een website met behulp van een koppeling of een regel met @import in de kopsectie van een document.

Interne (of ingebedde) CSS-stijlpagina's Verzamelingen CSS-regels die zijn opgenomen in een tag `style` in de kopsectie van een HTML-document.

Inline stijlen (stijlen binnen een regel) Gedefinieerd binnen specifieke vormen van tags door een HTML-document heen. (Het gebruik van inline stijlen wordt afgeraden.)

Dreamweaver herkent stijlen die in bestaande documenten zijn gedefinieerd, zolang deze voldoen aan de richtlijnen voor CSS-stijlen. Dreamweaver geeft de meeste toegepaste stijlen ook rechtstreeks weer in de ontwerpweergave. (Het gebruik van de voorbeeldweergave in een browservenster biedt echter de meest accurate "live"-weergave van de pagina.) Bepaalde CSS-stijlen worden anders weergegeven in Microsoft Internet Explorer, Netscape, Opera, Apple Safari of andere browsers, terwijl weer andere stijlen momenteel door geen enkele browser worden ondersteund.

Voor het weergeven van de CSS-naslaggids van O'Reilly, die wordt meegeleverd bij Dreamweaver, selecteert u eerst Help > Referentie en vervolgens O'Reilly CSS Reference in het pop-upmenu in het paneel Referentie.

Zie ook

"Klassestijlen toepassen, verwijderen of hernoemen" op pagina 132

Informatie over CSS-stijlen

De term *naast elkaar* verwijst naar de manier waarop een browser uiteindelijk stijlen voor specifieke elementen op een webpagina weergeeft. Drie verschillende bronnen zijn verantwoordelijk voor de stijlen die u op een webpagina ziet: de stijlpagina die is gemaakt door de auteur van de pagina, de (eventuele) aangepaste stijlselecties van de gebruiker en de standaard stijl van de browser zelf. In de voorgaande onderwerpen wordt het maken van stijlen voor een webpagina beschreven als de auteur van zowel de webpagina als de stijlpagina die aan die pagina is gekoppeld. Maar browsers hebben ook hun eigen standaard stijlpagina's die de weergave van webpagina's opleggen en gebruikers kunnen ook hun browsers aanpassen door selecties te maken waarmee de weergave van webpagina's wordt aangepast. De uiteindelijke weergave van een webpagina is het resultaat van het samenkomen (of "trapsgewijs weergeven") van de regels van deze drie bronnen om de webpagina optimaal weer te geven.

Een veelgebruikt label—het alinealabel, of `<p>`-label—illustreert het concept. Browsers hebben standaard stijlpagina's die het lettertype en de tekengrootte voor alineatekst (dat wil zeggen, tekst die tussen`<p>`-labels in de HTML-code staat) definiëren. In Internet Explorer wordt bijvoorbeeld alle standaardhoofdtekst, met inbegrip van alineatekst, standaard in Times New Roman, Normale grootte lettertype weergegeven.

Als de auteur van een webpagina kunt u echter een stijlpagina maken die de standaardstijl van de browser voor het alinealettertype en de alineatekengrootte vervangt. U kunt bijvoorbeeld in uw stijlpagina de volgende regel maken:

```
p {
font-family: Arial;
font-size: small;
}
```

Als een gebruiker de pagina laadt, worden de standaardinstelllingen voor de alineatekst van de browser vervangen door het alinealettertype en de tekengrootte die u als auteur hebt ingesteld.

Gebruikers kunnen selecties maken om de browserweergave optimaal aan te passen voor eigen gebruik. In Internet Explorer kan de gebruiker bijvoorbeeld Weergave > Tekstgrootte > Grootste selecteren om het paginalettertype uit te breiden naar een grootte die beter leesbaar is als hij vindt dat het lettertype te klein is. Uiteindelijk (tenminste in dit geval) vervangt de selectie van de gebruiker zowel de standaardstijlen van de browser voor de alineatekengrootte als de alineastijlen die door de auteur van de webpagina zijn gemaakt.

Overerving is een ander belangrijk deel van de getrapte versie. Eigenschappen voor de meeste elementen op een webpagina worden overgeërfd—alinealabels erven bijvoorbeeld bepaalde eigenschappen van het body-label over, labels voor een lijst met opsommingstekens erven bepaalde eigenschappen van alinealabels over, enzovoort. Bijvoorbeeld wanneer u in uw stijlpagina de volgende regel maakt:

```
body {
font-family: Arial;
font-style: italic;
}
```

Alle alineatekst op uw webpagina (en tekst die eigenschappen overerft van het alinealabel) zal Arial en cursief zijn, omdat het alinealabel deze eigenschappen van het body-label overerft. U kunt echter specifieker worden met uw regels en stijlen maken die de standaardformule voor overerving vervangen. Bijvoorbeeld wanneer u in uw stijlpagina de volgende regel maakt:

```
body {
font-family: Arial;
font-style: italic;
}
p {
font-family: Courier;
font-style: normal;
}
```

Alle standaardhoofdtekst zal Arial en cursief zijn, *behalve* (overgeërfde) alineatekst, die zal worden weergegeven als Courier normal (niet-cursief). Technisch gezien erft het alinealabel eerst de eigenschappen over die zijn ingesteld voor het body-label, maar negeert het vervolgens die eigenschappen omdat het zelf haar eigen gedefinieerde eigenschappen heeft. Omdat pagina-elementen in het algemeen eigenschappen overerven van erboven, veroorzaakt de rechtstreekse toepassing van een eigenschap op een label met andere woorden altijd een vervanging van de standaardformule voor overerving.

De combinatie van alle factoren die hierboven werden besproken en andere factoren zoals CSS-specificiteit (een systeem dat een verschillend belang geeft aan bepaalde CSS-regels) en de volgorde van CSS-regels, maken uiteindelijk een complexe getrapte versie waarin items met hogere prioriteiten eigenschappen die lagere prioriteiten hebben vervangen. Voor meer informatie over de regels die de getrapte versie, overerving en specificiteit bepalen, gaat u naar www.w3.org/TR/CSS2/cascade.html.

Informatie over tekstopmaak en CSS

Standaard gebruikt Dreamweaver Cascading Style Sheets (CSS) voor de opmaak van tekst. De stijlen die u toepast op de tekst met behulp van de eigenschappencontrole of menuopdrachten, maken CSS-regels die worden ingebed in de kop van het huidige document.

U kunt ook het paneel CSS-stijlen gebruiken om CSS-regels en -eigenschappen te maken en te bewerken. Het paneel CSS-stijlen is een veel robuustere editor dan de eigenschappencontrole en geeft alle voor het huidige document gemaakte CSS-regels weer, ongeacht of deze regels zijn ingebed in de kop van het document of in een externe stijlpagina. Adobe beveelt aan dat u het paneel CSS-stijlen (en niet de eigenschappencontrole) als belangrijkste hulpmiddel gebruikt voor het maken en bewerken van uw CSS. Hierdoor wordt uw code schoner en onderhoudsvriendelijker.

Naast door u gemaakte stijlen en stijlpagina's kunt u ook stijlpagina's gebruiken die zijn meegeleverd bij Dreamweaver, om stijlen toe te passen op uw documenten.

Ga naar www.adobe.com/go/vid0153_nl voor een zelfstudie over het opmaken van tekst met behulp van CSS.

Zie ook

“Tekst toevoegen en opmaken” op pagina 218

“Informatie over het paneel CSS-stijlen” op pagina 121

“Een nieuwe CSS-regel maken” op pagina 125

Informatie over steno-CSS-eigenschappen

De CSS-specificatie staat toe dat u stijlen maakt met behulp van een verkorte syntaxis die men *steno-CSS* noemt. Met steno-CSS kunt u de waarden van verschillende eigenschappen opgeven met behulp van één declaratie. Zo kunt u met de eigenschap `font` de eigenschappen `font-style`, `font-variant`, `font-weight`, `font-size`, `line-height` en `font-family` instellen voor een enkele regel.

Een belangrijk punt om te onthouden bij het gebruik van steno-CSS is dat aan waarden die worden weggelaten in een steno-CSS-eigenschap, de standaardwaarde wordt toegewezen. Hierdoor worden pagina's mogelijk incorrect weergegeven wanneer aan twee of meer CSS-regels dezelfde label wordt toegewezen.

Zo gebruikt de regel voor `h1` hieronder de lange versie van de CSS-syntaxis. Zoals u ziet, is aan de eigenschappen `font-variant`, `font-stretch`, `font-size-adjust` en `font-style` de standaardwaarde toegewezen.

```
h1 {
font-weight: bold;
font-size: 16pt;
line-height: 18pt;
font-family: Arial;
font-variant: normal;
font-style: normal;
font-stretch: normal;
font-size-adjust: none
}
```

Maar herschreven als één steno-eigenschap zou dezelfde regel er als volgt kunnen uitzien:

```
h1 { font: bold 16pt/18pt Arial }
```

Indien geschreven met behulp van de stenonotatie wordt aan weggelaten waarden automatisch de standaardwaarde toegewezen. Daarom ontbreken in het vorige stenovoorbeeld de labels `font-variant`, `font-style`, `font-stretch` en `font-size-adjust`.

Als u op meer dan één locatie stijlen hebt gedefinieerd (bijvoorbeeld zowel ingebed in een HTML-pagina als geïmporteerd uit een externe stijlpagina) met behulp van zowel de korte als de lange vorm van de CSS-syntaxis, dient u niet te vergeten dat weggelaten eigenschappen in een stenoregel eigenschappen die expliciet zijn bepaald in een andere regel, kunnen onderdrukken (of *vertrappen*).

Dit is dan ook de reden dat Dreamweaver standaard de lange vorm van de CSS-notatie gebruikt. Dit voorkomt mogelijke problemen die ontstaan wanneer een stenoregel een met de lange versie geschreven regel onderdrukt. Als u een webpagina die is gecodeerd met steno-CSS-notatie opent in Dreamweaver, dient u niet te vergeten dat Dreamweaver alle nieuwe CSS-regels maakt met behulp van de lange versie. U kunt opgeven hoe Dreamweaver CSS-regels maakt en bewerkt, door de voorkeuren voor CSS-bewerkingen te wijzigen in de categorie CSS-stijlen van het dialoogvenster Voorkeuren (Bewerken > Voorkeuren in Windows; Dreamweaver > Voorkeuren op de Macintosh).

Opmerking: *Het paneel CSS-stijlen maakt regels met uitsluitend de lange notatie. Als u een pagina of CSS-stijlpagina maakt met behulp van het paneel CSS-stijlen, dient u niet te vergeten dat het handmatig coderen van steno-CSS-regels ertoe kan leiden dat steno-eigenschappen de in de lange versie gemaakte regels kunnen onderdrukken. Gebruik daarom lange-versie CSS-notatie wanneer u stijlen maakt.*

CSS maken en beheren

Informatie over het paneel CSS-stijlen

Met het paneel CSS-stijlen kunt u de CSS-regels en -eigenschappen volgen, die van invloed zijn op het momenteel geselecteerde pagina-element (modus Huidig), of alle regels en eigenschappen die voor het document beschikbaar zijn (modus Alles). Met een knop boven aan het paneel kunt u schakelen tussen de twee modi. Via het paneel CSS-stijlen kunt u ook CSS-eigenschappen wijzigen in zowel de modus Alles als de modus Huidig.

Zie de volgende twee secties over het paneel CSS-stijlen in de modus Huidig en de modus Alles.

Het paneel CSS-stijlen in de modus Huidig

In de modus Huidig bestaat het paneel CSS-stijlen uit drie deelvensters: een deelvenster Samenvatting voor selectie waarin de CSS-eigenschappen voor de huidige selectie in het document worden weergegeven, een deelvenster Regels waarin de locatie van geselecteerde eigenschappen (of een getrapte versie van regels voor het label, afhankelijk van uw selectie) wordt weergegeven, en een deelvenster Eigenschappen waarin u CSS-eigenschappen van de op de selectie toegepaste regel kunt bewerken.



U kunt het formaat van elk van de deelvensters wijzigen door de randen tussen de deelvensters te slepen, terwijl u de grootte van kolommen kunt wijzigen door het slepen van de kolomscheidingen.

Het deelvenster Samenvatting voor selectie geeft een overzicht van CSS-eigenschappen weer, alsmede hun waarden voor het op dat moment in het actieve document geselecteerde object. De samenvatting toont de eigenschappen van alle regels die rechtstreeks op de selectie van toepassing zijn. Alleen ingestelde eigenschappen worden getoond.

De volgende regels maken bijvoorbeeld een klassestijl en een labelstijl (in dit geval een alinea):

```
.foo{
color: green;
font-family: 'Arial';
}
p{
font-family: 'serif';
font-size: 12px;
}
```

Als u in het documentvenster alineatekst met een klassestijl `.foo` selecteert, worden in het deelvenster Samenvatting voor selectie de relevante eigenschappen voor beide regels weergegeven, omdat beide regels van toepassing zijn op de selectie. In dit geval zou het deelvenster Samenvatting voor selectie de volgende eigenschappen vermelden:

```
font-size: 12px
font-family: 'Arial'
color: green
```

Het deelvenster Samenvatting voor selectie schikt eigenschappen in toenemende mate van specificiteit. In het bovenstaande voorbeeld definieert de labelstijl de tekengrootte, terwijl de klassestijl de lettertypefamilie en de kleur definieert. (De door de klassestijl gedefinieerde lettertypefamilie onderdrukt de lettertypefamilie die wordt gedefinieerd door de labelstijl, omdat klassekiezers een hogere specificiteit hebben dan labelkiezers. Raadpleeg www.w3.org/TR/CSS2/cascade.html voor meer informatie over CSS-specificiteit.)

Het deelvenster Regels toont twee verschillende weergaven—infoweergave of regelweergave—afhankelijk van uw selectie. In de infoweergave (de standaardweergave) toont het deelvenster de naam van de regel die de geselecteerde CSS-eigenschap definieert, alsmede de naam van het bestand met die regel. In de regelweergave toont het deelvenster een getrapte versie, of hiërarchie, van alle regels die direct of indirect van toepassing zijn op de huidige selectie. (De label waarop de regel direct van toepassing is, staat in de rechterkolom.) U kunt schakelen tussen de twee weergaven door op de knoppen Informatie tonen en Trapsgewijs tonen in de rechterbovenhoek van het deelvenster Regels te klikken.

Als u in het paneel Samenvatting voor selectie een eigenschap selecteert, verschijnen alle eigenschappen van de definiërende regel in het paneel Eigenschappen. (De definiërende regel wordt ook geselecteerd in het deelvenster Regels, als de regelweergave wordt geselecteerd.) Als u bijvoorbeeld een regel hebt met de naam `.maintext` die een lettertypefamilie, tekengrootte en kleur definieert, worden door de selectie van een van deze eigenschappen in het deelvenster Samenvatting voor selectie zowel alle eigenschappen die zijn gedefinieerd door de regel `.maintext` in het deelvenster Eigenschappen, als de geselecteerde regel `.maintext` in het deelvenster Regels weergegeven. (Daarnaast worden bij selectie van een regel in het deelvenster Regels de eigenschappen van die regel weergegeven in het deelvenster Eigenschappen.) Vervolgens kunt u het deelvenster Eigenschappen gebruiken om snel uw CSS te wijzigen, ongeacht of deze is ingebed in het huidige document of is gekoppeld door middel van een gekoppelde stijlpagina Standaard toont het deelvenster Eigenschappen alleen die eigenschappen die reeds zijn ingesteld, en schikt deze in alfabetische volgorde.

U kunt er ook nog voor kiezen om het deelvenster Eigenschappen te tonen in twee andere weergaven. In de categorieweergave worden eigenschappen gegroepeerd in categorieën weergegeven, zoals Lettertype, Achtergrond, Blok, Rand, enzovoort, met ingestelde eigenschappen boven aan elke categorie, weergegeven in blauwe tekst. Bij weergave als lijst wordt een alfabetische lijst van alle beschikbare eigenschappen weergegeven, waarbij ingestelde eigenschappen bovenaan worden gerangschikt, weergegeven in blauwe tekst. Als u tussen de verschillende weergaven wilt schakelen, klikt u op de knop Categorieën weergeven, Lijst weergeven of Alleen ingestelde eigenschappen weergeven in de linkerbenedenhoek van het deelvenster Eigenschappen.

In alle weergaven worden ingestelde eigenschappen weergegeven in blauw; eigenschappen die niet van belang zijn voor een selectie, worden weergegeven als met een rode streep doorgehaalde tekst. Als u met de muis over een regel gaat die niet van belang is, wordt in een melding uitgelegd waarom de eigenschap niet van belang is. Doorgaans is een eigenschap niet van belang, omdat deze wordt onderdrukt of omdat het geen overgenomen eigenschap is.

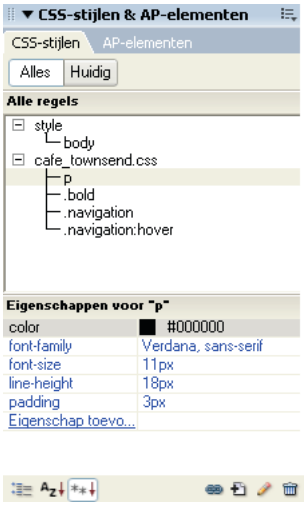
Alle wijzigingen die u aanbrengt in het deelvenster Eigenschappen, worden onmiddellijk toegepast, waardoor u een voorbeeld van uw werk kunt zien terwijl u doorwerkt.

Zie ook

“Het deelvenster CSS-stijlen openen” op pagina 124

Het paneel CSS-stijlen in de modus Alles

In de modus Alles bestaat het paneel CSS-stijlen uit twee deelvensters: een deelvenster Alle regels (bovenaan) en een deelvenster Eigenschappen (onderaan). Het deelvenster Alle regels geeft een lijst van regels weer, zowel die welke zijn gedefinieerd in het huidige document, als alle regels die zijn gedefinieerd in aan het huidige document gekoppelde stijlpagina's. In het deelvenster Eigenschappen kunt u CSS-eigenschappen bewerken van elke regel die wordt geselecteerd in het deelvenster Alle regels.



U kunt het formaat van een van beide deelvensters wijzigen door de randen tussen de deelvensters te slepen, terwijl u de grootte van kolommen Eigenschappen kunt wijzigen door het slepen van de kolomscheiding ervan.

Als u een regel selecteert in het deelvenster Alle regels, worden alle eigenschappen die in die regel zijn gedefinieerd, weergegeven in het deelvenster Eigenschappen. Vervolgens kunt u het deelvenster Eigenschappen gebruiken om snel uw CSS te wijzigen, ongeacht of deze is ingebed in het huidige document of is gekoppeld in een gekoppelde stijlpagina. Standaard toont het deelvenster Eigenschappen alleen die eigenschappen die eerder zijn ingesteld, en schikt deze in alfabetische volgorde.

U kunt ervoor kiezen om het deelvenster Eigenschappen te tonen in twee andere weergaven. In de categorieweergave worden eigenschappen gegroepeerd in categorieën weergegeven, zoals Lettertype, Achtergrond, Blok, Rand, enzovoort, met ingestelde eigenschappen boven aan elke categorie. Bij weergave als lijst wordt een alfabetische lijst van alle beschikbare eigenschappen weergegeven, waarbij ingestelde eigenschappen bovenaan worden gerangschikt. Als u tussen de verschillende weergaven wilt schakelen, klikt u op de knop Categorieën weergeven, Lijst weergeven of Alleen ingestelde eigenschappen weergeven in de linkerbenedenhoek van het deelvenster Eigenschappen. In alle weergaven worden ingestelde eigenschappen weergegeven in blauw.

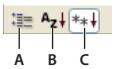
Alle wijzigingen die u aanbrengt in het deelvenster Eigenschappen, worden onmiddellijk toegepast, waardoor u een voorbeeld van uw werk kunt zien terwijl u doorwerkt.

Zie ook

“Het deelvenster CSS-stijlen openen” op pagina 124

Knoppen en weergaven in het paneel CSS-stijlen

In zowel de modus Alles als de modus Huidig bevat het paneel CSS-stijlen drie knoppen, waarmee u de weergave in het deelvenster Eigenschappen (het onderste deelvenster) kunt wijzigen:



***A.** Categorieweergave **B.** Lijstweergave **C.** Ingestelde eigenschappen*

Categorieweergave Hiermee verdeelt u de door Dreamweaver ondersteunde CSS-eigenschappen in acht categorieën: lettertype (font), achtergrond (background), blok (block), rand (border), vak (box), lijst (list), positionering (positioning) en extensies (extensions). De eigenschappen van elke categorie staan vermeld in een lijst die u uitvouwt of samenvouwt door op de knop Plus (+) naast de naam van elke categorie te klikken. Ingestelde eigenschappen staan (in blauw) boven aan de lijst.

Lijstweergave Hiermee geeft u alle door Dreamweaver ondersteunde CSS-eigenschappen weer in alfabetische volgorde. Ingestelde eigenschappen staan (in blauw) boven aan de lijst.

Ingestelde eigenschappen Hiermee geeft u alleen die eigenschappen weer, die zijn ingesteld. Ingestelde eigenschappen is de standaardweergave.

In zowel de modus Alles als de modus Huidig bevat het paneel CSS-stijlen ook de volgende knoppen:



***A.** Stijlpagina koppelen **B.** Nieuwe CSS-regel **C.** Stijl bewerken **D.** CSS-regel verwijderen*

Stijlpagina koppelen Hiermee opent u het dialoogvenster Externe stijlpagina koppelen. Selecteer een externe stijlpagina die u koppelt aan of importeert in uw huidige document.

Nieuwe CSS-regel Hiermee opent u een dialoogvenster waarin u het type te maken stijl selecteert—bijvoorbeeld, het maken van een klassestijl, het opnieuw definiëren van een HTML-tag of het definiëren van een CSS-kiezer.

Stijl bewerken Hiermee opent u een dialoogvenster waarin u de stijlen in het huidige document of in een externe stijlpagina kunt bewerken.

CSS-regel verwijderen Hiermee verwijdert u de geselecteerde regel of eigenschap uit het paneel CSS-stijlen en verwijdert de opmaak uit elk element waarop deze werd toegepast. (Klasse- of id-eigenschappen waarnaar door die stijl wordt verwezen, worden echter niet verwijderd.) Met de knop CSS-regel verwijderen kunt u ook een gekoppelde CSS-stijlpagina afkoppelen (of "de koppeling verbreken").

Klik met de rechtermuisknop (Windows) of of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) in het paneel CSS-stijlen om een contextmenu te openen met opties voor het werken met CSS-stijlpaginaopdrachten.

Het deelvenster CSS-stijlen openen

U gebruikt het paneel CSS-stijlen voor het bekijken, maken, bewerken en verwijderen van CSS-stijlen, alsmede voor het koppelen van externe stijlpagina's aan documenten.

❖ Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer Venster > CSS-stijlen.
- Druk op Shift+F11.
- Klik op de knop CSS in de eigenschappencontrole.

Voorkeuren voor CSS-stijlen instellen

Met voorkeuren voor CSS-stijlen bepaalt u de manier waarop Dreamweaver de code schrijft, waarmee CSS-stijlen worden gedefinieerd. CSS-stijlen kunnen in een bepaalde vorm van "steno" worden geschreven, waarmee bepaalde mensen gemakkelijker kunnen werken. Sommige oudere versies van browsers interpreteren de steno echter niet op de juiste wijze.

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh) en selecteer CSS-stijlen in de lijst Categorie.

2 Stel de opties voor CSS-stijlen in, die u wilt toepassen:

Bij het maken van CSS-regels steno gebruiken voor Hiermee selecteert u welke CSS-stijleigenschappen Dreamweaver in steno schrijft.

Bij het bewerken van CSS-regels steno gebruiken voor Hiermee bepaalt u of Dreamweaver bestaande stijlen in steno herschrijft.

Selecteer Als in het origineel steno wordt gebruikt om alle stijlen te handhaven zoals ze zijn.

Selecteer Volgens bovenstaande instellingen om stijlen te herschrijven in steno voor de eigenschappen die u selecteerde bij Steno gebruiken voor.

Bij het dubbelklikken in het CSS-paneel Hiermee selecteert u gereedschap voor het bewerken van CSS-regels.

3 Klik op OK.

Een nieuwe CSS-regel maken

U kunt een CSS-regel maken om de opmaak van HTML-tags of van een door het kenmerk `class` aangeduide reeks tekst te automatiseren.

1 Plaats de invoegpositie in het document en ga vervolgens op een van de volgende manieren te werk om het dialoogvenster Nieuwe CSS-regel te openen:

- Selecteer Tekst > CSS-stijlen > Nieuw.
- Klik in het paneel CSS-stijlen (Venster > CSS-stijlen) op de knop Nieuwe CSS-regel (+) rechtsonder in het paneel.

2 Definieer het type CSS-stijl dat u wilt maken:

- Voor het maken van een eigen stijl die als een kenmerk `class` kan worden toegepast op een tekstbereik of -blok, selecteert u de optie Klasse en geeft u vervolgens een naam voor de stijl op in het vak Naam.

Opmerking: *klassenamen moeten beginnen met een punt en kunnen elke combinatie van letters en cijfers bevatten (bijvoorbeeld, .mijnkop1). Als u aan het begin geen punt opgeeft, geeft Dreamweaver deze automatisch voor u op.*

- Voor het opnieuw definiëren van de standaardopmaak van een specifieke HTML-tag selecteert u de optie Tag en geeft u vervolgens een HTML-tag op in het tekstvak Tag of selecteert u er een in het pop-upmenu.
- Voor het definiëren van de opmaak van een bepaalde combinatie van tags of voor alle tags met een specifiek kenmerk `Id` selecteert u de optie Geavanceerd en geeft u vervolgens in het tekstvak Kiezer een of meer HTML-tags op of selecteert u er één in het pop-upmenu. De in het pop-upmenu beschikbare kiezers (ook wel pseudoklassekiezers genoemd) zijn `a:active`, `a:hover`, `a:link` en `a:visited`.

3 Selecteer de locatie waar de stijl zal worden gedefinieerd, en klik vervolgens op OK:

- Als u de stijl wilt plaatsen in een stijlpagina die al aan het document is gekoppeld, selecteert u de stijlpagina.
- Als u een externe stijlpagina wilt maken, selecteert u Nieuw stijlpaginabestand.
- Als u de stijl wilt inbedden in het huidige document, selecteert u Alleen dit document.

4 Selecteer in het dialoogvenster CSS-regeldefinitie de stijlopties die u wilt instellen voor de nieuwe CSS-regel. Zie de volgende sectie voor meer informatie.

5 Wanneer u klaar bent met het instellen van de stijleigenschappen, klikt u op OK.

Opmerking: *Door op OK te klikken zonder stijlopties in te stellen ontstaat er een nieuwe, lege regel.*

CSS-eigenschappen instellen

U kunt eigenschappen definiëren voor CSS-regels zoals lettertype voor tekst, achtergrondafbeelding en -kleur, spatiërings- en lay-outeigenschappen, alsmede het uiterlijk van lijstelementen. Maak eerst een nieuwe regel en stel vervolgens een of meer van de volgende eigenschappen in.

Eigenschappen van CSS-typen definiëren

U gebruikt het type Categorie in het dialoogvenster CSS-regeldefinitie om de basisinstellingen voor lettertype en type voor een CSS-stijl te definiëren.

1 Open het paneel CSS-stijlen (Shift + F11), als dat nog niet geopend is.

2 Dubbelklik op een bestaande regel of eigenschap in het bovenste deelvenster van het paneel CSS-stijlen.

3 Selecteer Type in het dialoogvenster CSS-regeldefinitie en stel vervolgens de stijleigenschappen in.

Laat een van de volgende eigenschappen leeg als deze niet belangrijk zijn voor de stijl:

Font Hiermee stelt u de lettertypefamilie (of een reeks families) in voor de stijl. Browsers geven tekst weer in het eerste lettertype in de reeks, dat op het systeem van de gebruiker is geïnstalleerd. Vermeld voor de compatibiliteit met Internet Explorer 3.0 eerst een Windows-lettertype. Het kenmerk voor lettertype wordt door beide browsers ondersteund.

Grootte Hiermee definieert u de grootte van de tekst. U kunt een specifieke grootte kiezen door het aantal en de meeteenheid te selecteren, maar u kunt ook een relatieve grootte kiezen. Pixels werken goed om te verhinderen dat browsers uw tekst vervormen. Het kenmerk voor grootte wordt door beide browsers ondersteund.

Stijl Hiermee geeft u als lettertypestijl Normaal, Cursief of Scheef op. De standaardinstelling is Normaal. Het kenmerk voor stijl wordt door beide browsers ondersteund.

Regelhoogte Hiermee stelt u de hoogte van de regel in, waarop de tekst wordt geplaatst. Van oudsher wordt deze instelling *interlinie* genoemd. Selecteer Normaal om de regelhoogte van de tekengrootte automatisch te laten berekenen of geef een exacte waarde op en selecteer een meeteenheid. Het kenmerk voor regelhoogte wordt door beide browsers ondersteund.

Decoratie Hiermee voegt u een onderstreping, een bovenstreep of een doorhaling aan de tekst toe of laat u de tekst knipperen. De standaardinstelling voor reguliere tekst is None (Geen). De standaardinstelling voor koppelingen is Underline (Onderstrepen). Wanneer u de instelling voor koppelingen instelt op none (Geen), kunt u de onderstreping verwijderen uit koppelingen door een speciale klasse te definiëren. Het kenmerk voor decoratie wordt door beide browsers ondersteund.

Dikte Hiermee past u een specifieke of relatieve hoeveelheid vet toe op het lettertype. De waarde Normaal is gelijk aan 400; de waarde Vet is gelijk aan 700. Het kenmerk voor dikte wordt door beide browsers ondersteund.

Variant Hiermee stelt u de variant voor kleinkapitalen in voor tekst. Dreamweaver geeft dit kenmerk niet weer in het documentvenster. Het kenmerk voor variant wordt wel ondersteund door Internet Explorer, maar niet door Navigator.

Hoofdletter/kleine letter Hiermee zet u de eerste letter van elk woord in de selectie om in een hoofdletter, of stelt u de tekst in op uitsluitend hoofdletters of uitsluitend kleine letters. Het kenmerk voor hoofdletter/kleine letter wordt door beide browsers ondersteund.

Kleur Hiermee stelt u de kleur van de tekst in. Het kenmerk voor kleur wordt door beide browsers ondersteund.

4 Als u deze opties hebt ingesteld, selecteert u een andere CSS-categorie aan de linkerzijde van het paneel om extra stijleigenschappen in te stellen of klikt u op OK.

Eigenschappen voor CSS-stijlachtergronden definiëren

Gebruik de categorie Achtergrond van het dialoogvenster CSS-regeldefinitie om de achtergrondinstellingen voor een CSS-stijl te definiëren. U kunt de achtergrondeigenschappen toepassen op elk element op een webpagina. Maak bijvoorbeeld een stijl die een achtergrondkleur of achtergrondafbeelding aan elk pagina-element toevoegt, bijvoorbeeld achter tekst, een tabel, de pagina, enzovoort. U kunt ook de positionering van een achtergrondafbeelding instellen.

1 Open het paneel CSS-stijlen (Shift+F11), als dat nog niet geopend is.

2 Dubbelklik op een bestaande regel of eigenschap in het bovenste deelvenster van het paneel CSS-stijlen.

3 Selecteer in het dialoogvenster CSS-regeldefinitie eerst Achtergrond en stel vervolgens de stijleigenschappen in.

Laat een van de volgende eigenschappen leeg als deze niet belangrijk zijn voor de stijl:

Achtergrondkleur Hiermee stelt u de achtergrondkleur voor het element in. Het kenmerk voor achtergrondkleur wordt door beide browsers ondersteund.

Achtergrondafbeelding Hiermee stelt u de achtergrondafbeelding voor het element in. Het kenmerk voor achtergrondafbeelding wordt door beide browsers ondersteund.

Herhalen Hiermee bepaalt u of, en hoe, de achtergrondafbeelding wordt herhaald. Het kenmerk voor herhaling wordt door beide browsers ondersteund.

- Als u kiest voor Geen herhaling, wordt de afbeelding slechts één maal bij het begin van het element weergegeven.
- Bij Herhalen wordt de afbeelding horizontaal en verticaal als een betegeling achter het element weergegeven.
- Met de opties Herhalen-x en Herhalen-y wordt respectievelijk een horizontale en verticale reeks afbeeldingen weergegeven. Afbeeldingen worden dusdanig bijgesneden dat deze passen binnen de grenzen van het element.

Opmerking: *Gebruik de eigenschap Herhalen om de label* `body` *opnieuw te definiëren en een achtergrondafbeelding in te stellen, die niet wordt herhaald of als een betegeling wordt weergegeven.*

Bijlage Hiermee bepaalt u of de achtergrondafbeelding is vastgezet op de oorspronkelijke positie of met de inhoud mee verschuift. Vergeet niet dat bepaalde browsers de optie Vast behandelen als Schuiven. Dit wordt wel ondersteund door Internet Explorer, maar niet door Netscape Navigator.

Horizontale positie en Verticale positie Hiermee geeft u de aanvankelijke positie van de achtergrondafbeelding op in verhouding tot het element. Hiermee kunt u een achtergrondafbeelding uitlijnen op het midden van de pagina, zowel verticaal als horizontaal. Als de eigenschap voor bijlage is ingesteld op Vast, is de positie relatief ten opzichte van het documentvenster, niet ten opzichte van het element. Dit kenmerk wordt wel ondersteund door Internet Explorer, maar niet door Netscape Navigator.

4 Als u deze opties hebt ingesteld, selecteert u een andere CSS-categorie aan de linkerzijde van het paneel om extra stijleigenschappen in te stellen of klikt u op OK.

Eigenschappen voor CSS-stijlblokken definiëren

U kunt de categorie Blok van het dialoogvenster CSS-regeldefinitie gebruiken om instellingen voor spatiëring en uitlijning voor labels en eigenschappen te definiëren.

1 Open het paneel CSS-stijlen (Shift+F11), als dat nog niet geopend is.

2 Dubbelklik op een bestaande regel of eigenschap in het bovenste deelvenster van het paneel CSS-stijlen.

3 Selecteer Blok in het dialoogvenster CSS-regeldefinitie en stel vervolgens een van de volgende stijleigenschappen in. (Laat de eigenschap leeg als deze niet belangrijk is voor de stijl.)

Woordspatiëring Hiermee stelt u de spatiëring tussen woorden in. Voor het instellen van een bepaalde waarde selecteert u Waarde in het pop-upmenu en geeft u vervolgens een numerieke waarde op. Selecteer in het tweede pop-upmenu een meeteenheid (bijvoorbeeld, pixel, punten, enzovoort).

Opmerking: *U kunt wel negatieve waarden opgeven, maar de weergave is afhankelijk van de browser. Dreamweaver geeft dit kenmerk niet weer in het documentvenster.*

Letterspatiëring Hiermee vergroot of verkleint u de ruimte tussen letters of lettertekens. Voor het verkleinen van de ruimte tussen lettertekens geeft u een negatieve waarde op, bijvoorbeeld (-4). Instellingen voor letterspatiëring onderdrukken instellingen voor uitgelijnde tekst. Het kenmerk voor letterspatiëring wordt ondersteund door Internet Explorer 4 en hoger, en Netscape Navigator 6.

Verticale uitlijning Hiermee geeft u de verticale uitlijning op van het element, waarop deze wordt toegepast. Dreamweaver geeft dit kenmerk alleen in het documentvenster weer wanneer het wordt toegepast op de label `<img>`.

Tekstuitlijning Hiermee stelt u in hoe de tekst wordt uitgelijnd binnen het element. Het kenmerk voor tekstuitlijning wordt door beide browsers ondersteund.

Tekst laten inspringen Hiermee geeft u op hoe ver de eerste regel tekst inspringt. U kunt een negatieve waarde gebruiken om een uitspringing te maken, maar de weergave is afhankelijk van de browser. Dreamweaver geeft dit kenmerk alleen in

het documentvenster weer wanneer de label wordt toegepast op elementen op blokniveau. Het kenmerk voor tekst laten inspringen wordt door beide browsers ondersteund.

Witruimte Hiermee bepaalt u hoe binnen het element met witruimte wordt omgesprongen. Selecteer uit de volgende drie opties: Bij Normaal wordt witruimte samengevouwen; bij Pre wordt witruimte behandeld alsof de tekst is omgeven door de labels `pre` (d.w.z. alle witruimte, inclusief spaties, tabs en regeleinden, wordt gerespecteerd); via Nowrap geeft u op dat de tekst alleen omloopt wanneer een label `br` wordt gesignaleerd. Dreamweaver geeft dit kenmerk niet weer in het documentvenster. Het kenmerk voor witruimte wordt ondersteund door Netscape Navigator en Internet Explorer 5.5.

Weergave Hiermee geeft u aan of een element wordt weergegeven, en hoe het wordt weergegeven. Met de optie Geen wordt de weergave uitgeschakeld van een element waaraan de optie is toegewezen.

4 Als u deze opties hebt ingesteld, selecteert u een andere CSS-categorie aan de linkerzijde van het paneel om extra stijleigenschappen in te stellen of klikt u op OK.

Eigenschappen voor CSS-stijlvakken definiëren

Gebruik de categorie Kader van het dialoogvenster CSS-regeldefinitie om instellingen te definiëren voor labels en eigenschappen waarmee u de plaatsing van elementen op de pagina bepaalt.

U kunt instellingen bij het toepassen van instellingen voor opvulling en marges toepassen op afzonderlijke zijkanten van een element, of u kunt de instelling Allemaal hetzelfde gebruiken om dezelfde instelling toe te passen op alle zijkanten van een element.

1 Open het paneel CSS-stijlen (Shift + F11), als dat nog niet geopend is.

2 Dubbelklik op een bestaande regel of eigenschap in het bovenste deelvenster van het paneel CSS-stijlen.

3 Selecteer in het dialoogvenster CSS-regeldefinitie de optie Kader en stel een van de volgende stijleigenschappen in. (Laat de eigenschap leeg als deze niet belangrijk is voor de stijl.)

Breedte en Hoogte Hiermee stelt u de breedte en hoogte van het element in.

Zweven Hiermee bepaalt u aan welke zijde andere elementen, zoals tekst, AP Div-elementen, tabellen, enzovoort, binnen een element gaan zweven. Zoals gebruikelijk, lopen andere elementen om het zwevende element heen. Het kenmerk voor zweven wordt door beide browsers ondersteund.

Wissen Hiermee bepaalt u aan welke zijkanten AP-elementen niet zijn toegestaan. Als een AP-element voorkomt aan de gewiste zijde, wordt het element met de gewiste instelling eronder geplaatst. Het kenmerk voor wissen wordt door beide browsers ondersteund.

Opvulling Hiermee bepaalt u de hoeveelheid ruimte tussen de inhoud van een element en de rand ervan (of de marge ervan, als er geen rand is). Schakel de selectie van de optie Allemaal hetzelfde uit om de opvulling van afzonderlijke zijkanten van het element in te stellen.

Allemaal hetzelfde Hiermee stelt u dezelfde eigenschappen voor opvulling in voor de zijkanten boven, rechts, onder en links van het element, waarop de optie Allemaal hetzelfde wordt toegepast.

Marge Hiermee bepaalt u de hoeveelheid ruimte tussen de rand van een element (of de opvulling ervan, als er geen rand is) en een ander element. Dreamweaver geeft dit kenmerk alleen weer in het documentvenster, wanneer het wordt toegepast op elementen op blokniveau (alinea's, koppen, lijsten, enzovoort). Schakel de selectie van de optie Allemaal hetzelfde uit om de marge van afzonderlijke zijkanten van het element in te stellen.

Allemaal hetzelfde Hiermee stelt u dezelfde eigenschappen voor marge in voor de zijkanten boven, rechts, onder en links van het element, waarop de optie Allemaal hetzelfde wordt toegepast.

4 Als u deze opties hebt ingesteld, selecteert u een andere CSS-categorie aan de linkerzijde van het paneel om extra stijleigenschappen in te stellen of klikt u op OK.

Eigenschappen voor CSS-stijlranden definiëren

Gebruik de categorie Rand van het dialoogvenster CSS-regeldefinitie om instellingen, zoals breedte, kleur en stijl, te bepalen voor de randen om elementen.

1 Open het paneel CSS-stijlen (Shift+F11), als dat nog niet geopend is.

2 Dubbelklik op een bestaande regel of eigenschap in het bovenste deelvenster van het paneel CSS-stijlen.

3 Selecteer in het dialoogvenster CSS-regeldefinitie de optie Rand en stel een van de volgende stijleigenschappen in. (Laat de eigenschap leeg als deze niet belangrijk is voor de stijl.)

Stijl Hiermee bepaalt u het uiterlijk van de stijl van de rand. De manier waarop de stijl eruitziet, is afhankelijk van de browser. Dreamweaver geeft in het documentvenster alle stijlen weer als effen of ononderbroken. Het kenmerk voor stijl wordt door beide browsers ondersteund. Schakel de selectie van de optie Allemaal hetzelfde uit om de stijl van de rand van afzonderlijke zijkanten van het element in te stellen.

Allemaal hetzelfde Hiermee stelt u dezelfde eigenschappen voor de stijl van de rand in voor de zijkanten boven, rechts, onder en links van het element, waarop de optie Allemaal hetzelfde wordt toegepast.

Breedte Hiermee bepaalt u de dikte van de rand van het element. Het kenmerk voor breedte wordt door beide browsers ondersteund. Schakel de selectie van de optie Allemaal hetzelfde uit om de dikte van de rand van afzonderlijke zijkanten van het element in te stellen.

Allemaal hetzelfde Hiermee stelt u dezelfde eigenschappen voor de dikte van de rand in voor de zijkanten boven, rechts, onder en links van het element, waarop de optie Allemaal hetzelfde wordt toegepast.

Kleur Hiermee bepaalt u de kleur van de rand. U kunt de kleur van elke zijkant afzonderlijk instellen, maar de weergave ervan is afhankelijk van de browser. Schakel de selectie van de optie Allemaal hetzelfde uit om de kleur van de rand van afzonderlijke zijkanten van het element in te stellen.

Allemaal hetzelfde Hiermee stelt u dezelfde eigenschappen voor de kleur van de rand in voor de zijkanten boven, rechts, onder en links van het element, waarop de optie Allemaal hetzelfde wordt toegepast.

4 Als u deze opties hebt ingesteld, selecteert u een andere CSS-categorie aan de linkerzijde van het paneel om extra stijleigenschappen in te stellen of klikt u op OK.

Eigenschappen voor CSS-stijllijsten definiëren

De categorie Lijst van het dialoogvenster CSS-regeldefinitie bepaalt instellingen van lijsten, zoals type en grootte van opsommingstekens, voor de labels voor lijsten.

1 Open het paneel CSS-stijlen (Shift+F11), als dat nog niet geopend is.

2 Dubbelklik op een bestaande regel of eigenschap in het bovenste deelvenster van het paneel CSS-stijlen.

3 Selecteer in het dialoogvenster CSS-regeldefinitie de optie Lijst en stel een van de volgende stijleigenschappen in. (Laat de eigenschap leeg als deze niet belangrijk is voor de stijl.)

Typ Hiermee bepaalt u het uiterlijk van opsommingstekens of getallen. Type wordt ondersteund door beide browsers.

Afbeelding opsommingsteken Hiermee geeft u een eigen afbeelding voor opsommingstekens op. Klik op Bladeren (Windows) of Kies (Macintosh) om via bladeren een afbeelding te zoeken of typ het pad naar de afbeelding.

Positie Hiermee bepaalt u of de tekst van een lijstitem omloopt en inspringt (buiten), of dat de tekst omloopt naar de linkermarge (binnen).

4 Als u deze opties hebt ingesteld, selecteert u een andere CSS-categorie aan de linkerzijde van het paneel om extra stijleigenschappen in te stellen of klikt u op OK.

Eigenschappen voor CSS-stijlpositionering definiëren

De stijleigenschappen voor Positionering bepalen hoe de aan de geselecteerde CSS-stijl gekoppelde inhoud wordt gepositioneerd op de pagina.

1 Open het paneel CSS-stijlen (Shift+F11), als dat nog niet geopend is.

2 Dubbelklik op een bestaande regel of eigenschap in het bovenste deelvenster van het paneel CSS-stijlen.

3 Selecteer in het dialoogvenster CSS-regeldefinitie de optie Positionering en stel vervolgens de gewenste stijleigenschappen in.

Laat een van de volgende eigenschappen leeg als deze niet belangrijk zijn voor de stijl:

Typ Hiermee bepaalt u als volgt hoe de browser het geselecteerde element gaat positioneren:

- *Absoluut* plaatst de inhoud met behulp van de coördinaten die u hebt opgegeven in de vakken Plaatsing, relatief ten opzichte van het dichtstbijzijnde absoluut of relatief gepositioneerde bovenliggende element, of, als er geen absoluut of relatief gepositioneerd bovenliggende element is, in de linkerbovenhoek van de pagina.
- *Relatief* plaatst het blok inhoud met behulp van de coördinaten die u hebt opgegeven in de vakken Plaatsing, relatief ten opzichte van de positie van het blok in de tekststroom van het document. Als u een element bijvoorbeeld een relatieve positie en coördinaten voor boven en links van elke 20 px (pixels) geeft, verschuift het element 20 pixels naar rechts en 20 pixels naar onder vanaf zijn normale positie in de stroom. Elementen kunnen ook relatief worden gepositioneerd, met of zonder coördinaten voor boven, links, rechts of onder, om een context te bepalen voor absoluut gepositioneerde onderliggende elementen.
- *Vast* plaatst de inhoud met behulp van de coördinaten die u hebt opgegeven in de vakken Plaatsing, relatief ten opzichte van de linkerbovenhoek van de browser. Terwijl de gebruiker via schuiven door de pagina bladert, blijft de inhoud vast op die positie.
- *Statisch* plaatst de inhoud op de plaats ervan in de tekststroom. Dit is de standaardpositie van alle positioneerbare HTML-elementen.

Zichtbaarheid Hiermee bepaalt u de aanvankelijke weergavetoestand van de inhoud. Als u geen eigenschap voor zichtbaarheid opgeeft, krijgt de inhoud standaard de waarde van de bovenliggende label. De standaardzichtbaarheid van de label body is zichtbaar. Selecteer een van de volgende zichtbaarheidsopties:

- *Overnemen* (standaard) neemt de zichtbaarheidseigenschap van het bovenliggende element van de inhoud over.
- *Zichtbaar* geeft de inhoud altijd weer, ongeacht de waarde van het bovenliggende element.
- *Verborgen* verbergt de inhoud, ongeacht de waarde van het bovenliggende element.

Z-index Hiermee bepaalt u de stapelvolgorde van de inhoud. Elementen met een hogere Z-index verschijnen boven elementen met een lagere Z-index (of die met helemaal geen index). Waarden kunnen positief of negatief zijn. (Als uw inhoud absoluut is gepositioneerd, is het eenvoudiger om de stapelvolgorde te wijzigen met behulp van het paneel AP-elementen.

Overloop Hiermee bepaalt u wat er gebeurt als de inhoud van een container (bijvoorbeeld een element div of p) de grootte ervan overschrijdt. Deze eigenschappen bepalen hoe met de uitbreiding wordt omgegaan:

- *Zichtbaar* maakt de container dusdanig groter dat alle inhoud erin zichtbaar wordt. De container wordt naar beneden en naar rechts uitgebreid.
- *Verborgen* handhaaft de grootte van de container en knipt alle inhoud die er niet in past, af. Er zijn geen schuifbalken beschikbaar.
- *Schuiven* voegt schuifbalken toe aan de container, ongeacht of de inhoud de grootte van de container overtreft. Met name de beschikbaarheid van schuifbalken vermijdt verwarring die het verschijnen en verdwijnen van schuifbalken in een dynamische omgeving zou kunnen veroorzaken. Deze optie wordt niet weergegeven in het documentvenster.
- *Auto* zorgt ervoor dat schuifbalken alleen verschijnen wanneer de inhoud van de container de grenzen ervan overschrijdt. Deze optie wordt niet weergegeven in het documentvenster.

Plaatsing Hiermee bepaalt u de locatie en de grootte van het blok inhoud. Hoe de browser de locatie interpreteert, is afhankelijk van de instelling voor Type. Waarden voor grootte worden onderdrukt als de inhoud van het blok inhoud de opgegeven grootte overschrijdt.

De standaardeenheden voor locatie en grootte zijn pixels. U kunt echter ook de volgende eenheden opgeven: pc (pica's), pt (punten), in (inches), mm (millimeters), cm (centimeters), (ems), (exs) of % (percentage van de waarde van het bovenliggende element). De afkortingen moeten zonder spatie op de waarde volgen: bijvoorbeeld `3mm`.

Uitknippen Hiermee bepaalt u het gedeelte van de inhoud, dat zichtbaar is. Als u een gebied voor uitknippen opgeeft, kunt u toegang ertoe krijgen met een scripttaal zoals JavaScript en de eigenschappen manipuleren om speciale effecten te maken, zoals sluitereffecten. Deze sluitereffecten kunnen worden ingesteld met behulp van het gedrag Eigenschap wijzigen.

4 Als u deze opties hebt ingesteld, selecteert u een andere CSS-categorie aan de linkerzijde van het paneel om extra stijleigenschappen in te stellen of klikt u op OK.

Eigenschappen voor CSS-stijlextensies definiëren

Extensies, stijleigenschappen inclusief filters, paginascheiding en opties voor de aanwijzer.

Opmerking: *Er is een aantal andere extensie-eigenschappen beschikbaar in Dreamweaver, maar voor toegang hiertoe dient u het paneel CSS-stijlen te gebruiken. Een lijst van extensie-eigenschappen is eenvoudig beschikbaar door het paneel CSS-stijlen te openen (Venster > CSS-stijlen), op de knop Categorieweergave tonen onder aan het paneel te klikken en de categorie Extensies uit te vouwen.*

1 Open het paneel CSS-stijlen (Shift + F11), als dat nog niet geopend is.

2 Dubbelklik op een bestaande regel of eigenschap in het bovenste deelvenster van het paneel CSS-stijlen.

3 Selecteer in het dialoogvenster CSS-regeldefinitie de optie Extensies en stel een van de volgende stijleigenschappen in. (Laat de eigenschap leeg als deze niet belangrijk is voor de stijl.)

Pagina-einde Hiermee forceert u een pagina-einde tijdens het afdrukken, hetzij vóór het object, hetzij erna, hetgeen wordt bepaald door de stijl. Selecteer in het pop-upmenu de optie die u wilt instellen. Deze optie wordt door geen enkele browser van versie 4.0 ondersteund, maar ondersteuning ervan is mogelijk in toekomstige browsers beschikbaar.

Cursor Hiermee wijzigt u de afbeelding van de muisaanwijzer, wanneer de muisaanwijzer over het door de stijl gecontroleerde object wordt bewogen. Selecteer in het pop-upmenu de optie die u wilt instellen. Internet Explorer 4.0 en hoger, alsmede Netscape Navigator 6 ondersteunen dit kenmerk.

Filter Hiermee past u speciale effecten toe op het door de stijl gecontroleerde object, inclusief vervagen en inversie. Selecteer een effect in het pop-upmenu.

4 Als u deze opties hebt ingesteld, selecteert u een andere CSS-categorie aan de linkerzijde van het paneel om extra stijleigenschappen in te stellen of klikt u op OK.

Een CSS-regel bewerken

U kunt zowel interne als externe, op een document toegepaste regels bewerken.

Wanneer u een CSS-stijlpagina bewerkt die de tekst in uw document bepaalt, kunt u alle, door die CSS-stijlpagina bepaalde tekst ogenblikkelijk opnieuw opmaken. Bewerkingen aan een externe stijlpagina hebben invloed op alle documenten die aan die pagina zijn gekoppeld.

U kunt een externe editor instellen, die moet worden gebruikt voor het bewerken van de stijlpagina's.

Een regel bewerken in het paneel CSS-stijlen (modus Huidig)

1 Open het paneel CSS-stijlen door de selectie van Venster > CSS-stijlen.

2 Klik op de knop Huidige boven aan het paneel CSSstijlen.

3 Selecteer een tekstelement op de huidige pagina om de eigenschappen ervan weer te geven.

4 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Dubbelklik op een eigenschap in het deelvenster Samenvatting voor selectie om het dialoogvenster CSS-regeldefinitie weer te geven en breng vervolgens uw wijzigingen aan.
- Selecteer een eigenschap in het deelvenster Samenvatting voor selectie en bewerk vervolgens de eigenschap in het deelvenster Eigenschappen hieronder.
- Selecteer een regel in het deelvenster Regels en bewerk vervolgens de eigenschappen van de regel in het deelvenster Eigenschappen hieronder.

Opmerking: *U kunt het gedrag voor dubbelklikken voor het bewerken van CSS alsmede andere gedragsvormen wijzigen door het wijzigen van de voorkeuren in Dreamweaver.*

Een regel bewerken in het paneel CSS-stijlen (modus Alles)

1 Open het paneel CSS-stijlen door de selectie van Venster > CSS-stijlen.

2 Klik op de knop Alles boven aan het paneel CSS-stijlen.

3 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Dubbelklik op een regel in het deelvenster Alle regels om het dialoogvenster CSS-regeldefinitie weer te geven en breng vervolgens uw wijzigingen aan.
- Selecteer een regel in het deelvenster Alle regels en bewerk vervolgens de eigenschappen van de regel in het deelvenster Eigenschappen hieronder.
- Selecteer een regel in het deelvenster Alle regels en en klik vervolgens op de knop Stijl bewerken in de rchterbenedenhoek van het paneel CSS-stijlen.

Opmerking: *U kunt het gedrag voor dubbelklikken voor het bewerken van CSS alsmede andere gedragsvormen wijzigen door het wijzigen van de voorkeuren in Dreamweaver.*

De naam van een CSS-kiezer wijzigen

1 Selecteer in het paneel CSS-stijlen (modus Alles) de kiezer die u wilt wijzigen.

2 Klik opnieuw op de kiezer om de naam bewerkbaar te maken.

3 Breng uw wijzigingen aan en druk op Enter (Windows) of Return (Macintosh).

Een eigenschap toevoegen aan een regel

U kunt het paneel CSS-stijlen gebruiken om eigenschappen toe te voegen aan regels.

1 Selecteer in het paneel CSS-stijlen (Venster > CSS) een regel in het paneel Alle regels (modus Alles) of selecteer een eigenschap in het paneel Samenvatting voor selectie (modus Huidig).

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Als de weergave Alleen ingestelde eigenschappen weergeven is geselecteerd in het paneel Eigenschappen, klikt u op de koppeling Eigenschappen toevoegen en voegt u een eigenschap toe.
- Als de categorieweergave of lijstweergave is geselecteerd in het paneel Eigenschappen, vult u een waarde in voor de eigenschap die u wilt toevoegen.

Klassestijlen toepassen, verwijderen of hernoemen

Klassestijlen vormen het enige type CSS-stijl dat kan worden toegepast op elke willekeurige tekst in een document, ongeacht de tags die de tekst bepalen. Alle klassestijlen die zijn gekoppeld aan het huidige document, worden weergegeven in het paneel CSS-stijlen (met een punt [.] vóór de naam) en in het pop-upmenu Stijl in de eigenschappencontrole voor tekst.

Zoals u ziet, worden de meeste stijlen onmiddellijk bijgewerkt; u dient echter de voorvertoning van uw pagina in een browser te gebruiken om te controleren of een stijl werd toegepast zoals verwacht. Wanneer u twee of meer stijlen op dezelfde tekst toepast, is er mogelijk een conflict tussen de stijlen, hetgeen tot onverwachte resultaten kan leiden.

Bij de voorvertoning van stijlen die zijn gedefinieerd in een externe CSS-stijlpagina dient u niet te vergeten om de stijlpagina op te slaan om ervoor te zorgen dat de wijzigingen worden weergegeven wanneer u de pagina in een voorvertoning in een browser ziet.

Zie ook

"Informatie over CSS (Cascading Style Sheets)" op pagina 117

"Informatie over CSS-stijlen" op pagina 119

"Informatie over het paneel CSS-stijlen" op pagina 121

Een CSS-klassestijl toepassen

1 Selecter in het document de tekst waarop u een CSS-stijl wilt toepassen.

Plaats het invoegpunt in een alinea om de stijl toe te passen op de gehele alinea.

Als u een tekstbereik binnen één alinea selecteert, heeft de CSS-stijl alleen invloed op het geselecteerde bereik.

Als u de precieze tag wilt opgeven waarop de CSS-stijl moet worden toegepast, selecteert u de tag in de tagkiezer linksonder in het documentvenster.

2 Voer een van de volgende handelingen uit om een klassestijl toe te passen:

- Selecteer in het paneel CSS-stijlen (Venster > CSS-stijlen) de modus Alles, klik met de rechtermuisklok op de naam van de stijl die u wilt toepassen, en selecteer Toepassen in het contextmenu.
- Selecteer in de eigenschappencontrole de klassestijl die u wilt toepassen, in het pop-upmenu Stijl.
- Klik in het documentvenster met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op de geselecteerde tekst, selecteer CSS-stijlen in het snelmenu en selecteer vervolgens de stijl die u wilt toepassen.
- Selecteer Tekstt > CSS-stijlen en selecteer in het submenu de stijl die u wilt toepassen.

Een klassestijl verwijderen uit een selectie

1 Selecteer het object of de tekst waarvan u de stijl wilt verwijderen.

2 Selecteer het object of de tekst waarvan u de stijl wilt verwijderen.

De naam van een klassestijl wijzigen

1 Ga naar het in het CSS-stijlenpaneel en klik met de rechtermuisknop op de CSS-klassestijl waarvan u de naam wilt wijzigen. Selecteer Naam klasse wijzigen.

U kunt een klasse eveneens een nieuwe naam geven door in het menu van CSS-stijlen de optie Naam klasse wijzigen te kiezen.

2 Controleer in het dialoogvenster Naam klasse wijzigen of de klasse die u wilt hernoemen is geselecteerd in het pop-upvenster Naam klasse wijzigen.

3 Typ in het tekstvak Nieuwe naam de nieuwe naam voor de nieuwe klassen en klik op OK.

Als de klasse waaraan u een nieuwe naam wilt geven intern is aan de kop van het huidige document, verandert Dreamweaver de naam van de klasse en overal waar de klassenaam in het document wordt gebruikt. Als de klasse waaraan u een nieuwe naam wilt geven, een extern CSS-bestand is, opent Dreamweaver het bestand en verandert het de klassenaam in het bestand. Dreamweaver start tevens een dialoogvenster Zoeken/Vervangen voor de hele website zodat u in de hele website kunt zoeken naar alle plaatsen waar de oude klassenaam voorkomt.

CSS-regels verplaatsen

De functies voor beheer van CSS in Dreamweaver maken het voor u gemakkelijker om CSS-regels naar andere plaatsen over te brengen. U kunt regels van het ene document naar het andere verplaatsen, van de kop van een document naar een externe stijlpagina, tussen externe CSS-bestanden, enz.

Opmerking: *Als de regel die u wilt verplaatsen, in conflict is met een regel in het bestemmingsstijlblad, toont Dreamweaver het dialoogvenster Regel met dezelfde naam bestaat. Als u besluit om de regel inderdaad te verplaatsen, plaatst Dreamweaver de verplaatste regel in het bestemmingsstijlblad onmiddellijk naast de regel waarmee het in conflict is.*

Zie ook

"Code invoegen met de werkbalk Codering" op pagina 302

CSS-regels verplaatsen naar een nieuwe stijlpagina

1 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer in het paneel CSS-stijlen de regel of regels die u wilt verplaatsen. Vervolgens klikt u met de rechter muisknop op de selectie en selecteert u in het menu CSS-regels verplaatsen. Als u meerdere regels wilt selecteren, houdt u tijdens het klikken van meerdere regels de Control-knop (Windows) of de Command-knop (Macintosh) ingedrukt.
- Selecteer in de codeweergave de regels die u wilt verplaatsen. Vervolgens klikt u met de rechter muisknop op de selectie en selecteert u in het menu CSS-stijlen> CSS-regels verplaatsen.

Opmerking: *De gedeeltelijke selectie van een regel heeft voor resultaat dat de volledige regel opnieuw wordt gelokaliseerd.*

2 In het dialoogvenster "Verplaatsen naar externe stijlpagina" selecteert u de nieuwe stijlpaginaoptie. Klik vervolgens op OK

3 In het dialoogvenster "Bestand stijlpagina opslaan als" voert u de naam in van de nieuwe stijlpagina. Klik vervolgens op Opslaan

Wanneer u klikt op Opslaan, slaat Dreamweaver een nieuw stijlblad met de door u geselecteerde regels op en wordt dit als bijlage aan het huidige document toegevoegd.

U kunt regels tevens verplaatsen met gebruik van de werkbalk Codering. De werkbalk Codering is uitsluitend beschikbaar in de codeweergave.

CSS-regels verplaatsen naar een bestaande stijlpagina

1 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer in het paneel CSS-stijlen de regel of regels die u wilt verplaatsen. Vervolgens klikt u met de rechter muisknop op de selectie en selecteert u in het menu CSS-regels verplaatsen. Als u meerdere regels wilt selecteren, houdt u tijdens het klikken van meerdere regels de Control-knop (Windows) of de Command-knop (Macintosh) ingedrukt.
- Selecteer in de codeweergave de regels die u wilt verplaatsen. Vervolgens klikt u met de rechter muisknop op de selectie en selecteert u in het menu CSS-stijlen> CSS-regels verplaatsen.

Opmerking: *Gedeeltelijke selectie van een regel zal resulteren in verplaatsing van de hele regel.*

2 Selecteer in het dialoogvenster Verplaatsen naar extern stijlblad een bestaand stijlblad in het pop-upmenu of blader naar een bestaand stijlblad en klik op OK.

Opmerking: *Het pop-upmenu toont alle stijlbladen die met het huidige document zijn verbonden.*

U kunt regels tevens verplaatsen met gebruik van de werkbalk Codering. De werkbalk Codering is uitsluitend beschikbaar in de codeweergave.

CSS-regels opnieuw schikken of verplaatsen door slepen

❖ Selecteer in het paneel CSS-stijlen (modus Alles) een regel en versleep hem naar de gewenste plaats. U kunt regels selecteren en verslepen om de volgorde van de regels binnen een stijlpagina te wijzigen, of u kunt een regel verplaatsen naar een andere stijlpagina of naar de kop van een document.

U kunt meer dan een regel tegelijk verplaatsen door de Control-knop (Windows) of de Command-knop (Macintosh) ingedrukt te houden en meerdere regels te selecteren.

Meerdere regels selecteren vóór het verplaatsen

❖ Houd in het paneel CSS-stijlen de Control-knop (Windows) of de Command-knop (Macintosh) ingedrukt en klik op de regels die u wilt selecteren.

Inline CSS converteren naar een CSS-regel

In-line sijlen zijn geen aangeraden beste praktijken. U kunt uw CSS schoner en meer geordend maken door inline stijlen te converteren naar CSS-regels die zich in de koptekst van het document of in een externe stijlpagina bevinden.

1 Selecteer in de codeweergave (Weergave > Code) de hele `<style>`-label die de inline CSS bevat die u wilt converteren.

2 Klik met de rechter muisknop en selecteer CSS-stijlen> Inline CSS converteren naar regel.

3 Typ in het dialoogvenster Inline CSS conversteren de klassenaam voor de nieuwe regel en ga daarna als volgt te werk:

- Geef een stijlblad op waar de nieuwe CSS-regel moet verschijnen en klik op OK.
- Selecteer de kop van het document als de plaats waar de CSS-regel moet verschijnen en klik op OK

U kunt regels tevens converteren met gebruik van de werkbalk Codering. De werkbalk Codering is uitsluitend beschikbaar in de codeweergave.

Zie ook

"Code invoegen met de werkbalk Codering" op pagina 302

Koppelen naar een externe CSS-stijlpagina

Als u een externe CSS-stijlpagina bewerkt, worden alle aan die CSS-stijlpagina gekoppelde documenten bijgewerkt om deze bewerkingen door te voeren. U kunt de in een document aangetroffen CSS-stijlen exporteren om zo een nieuwe CSS-stijlpagina te maken en deze te koppelen aan een externe stijlpagina door de hier gevonden stijlen toe te passen.

U kunt aan uw pagina's elke stijlpagina koppelen, die u maakt of kopieert naar uw site. Daarnaast wordt Dreamweaver geleverd met kant-en-klare stijlpagina's die automatisch naar uw site kunnen worden verplaatst en kunnen worden gekoppeld aan uw pagina's.

1 Open het paneel CSS-stijlen op een van de volgende manieren:

- Selecteer Venster > CSS-stijlen.
- Druk op Shift + F11.

2 Klik in het paneel CSS-stijlen op de knop Stijlpagina koppelen. (Deze bevindt zich in de rechterbenedenhoek van het paneel.)

3 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Klik op Bladeren om naar een externe CSS-stijlpagina te bladeren.
- Typ het pad naar de stijlpagina in het vak Bestand/URL.

4 Selecteer voor Toevoegen als een van de volgende opties:

- Selecteer Koppelen als u een koppeling wilt maken tussen het huidige document en een externe stijlpagina. Hierdoor maakt u een koppelingslabel `href` in de HTML-code en brengt u een verwijzing aan naar de URL waar zich de gepubliceerde stijlpagina bevindt. Deze methode wordt ondersteund door zowel Microsoft Internet Explorer als Netscape Navigator.
- U kunt een koppelingslabel niet gebruiken voor het toevoegen van een verwijzing van de ene externe stijlpagina naar de andere. Als u stijlpagina's wilt nesten, moet u een importinstructie gebruiken. De meeste browsers herkennen tevens een importinstructie binnen een pagina (i.p.v. gewoon binnen stijlpagina's). Er zijn subtiele verschillen in de manier waarop conflicterende eigenschappen worden opgelost wanneer er overlappende regels bestaan binnen externe stijlpagina's die zijn gekoppeld, in vergelijking met die welke naar een pagina zijn geïmporteerd. Selecteer Importeren als u een externe stijlpagina wilt importeren in plaats van ernaar te koppelen.

5 Geef in het pop-upmenu Media het doelmedium voor de stijlpagina op.

Zie de website van het World Wide Web Consortium op www.w3.org/TR/CSS21/media.html voor meer informatie over media-afhankelijke stijlpagina's.

6 Klik op de knop Voorvertoning om te controleren of de stijlpagina de gewenste stijlen toepast op de huidige pagina.

Als de toegepaste stijlen niet de stijlen zijn die u verwacht, klikt u op Annuleren om de stijlpagina te verwijderen. De pagina keert dan terug naar het vorige uiterlijk.

7 Klik op OK.

Zie ook

“Een pagina maken op basis van een Dreamweaver-voorbeeldbestand” op pagina 70

Een CSS-stijlpagina bewerken

Een doorsnee CSS-stijlpagina omvat een of meer regels. U kunt een afzonderlijke regel in een CSS-stijlpagina bewerken met behulp van het paneel CSS-stijlen of u kunt rechtstreeks in de CSS-stijlpagina werken als dit uw voorkeur heeft.

1 Selecteer in het paneel CSS-stijlen (Venster > CSS-stijlen) de modus Alles.

2 Dubbelklik in het paneel Alle regels op de naam van de stijlpagina die u wilt bewerken.

3 Wijzig in het documentvenster de stijlpagina op de gewenste manier en sla de stijlpagina vervolgens op.

CSS-code opmaken

U kunt voorkeuren instellen voor het regelen van de CSS-codeopmaak wanneer u een CSS-regel maakt of bewerkt met behulp van de Dreamweaver-interface. Bijvoorbeeld: u kunt voorkeuren instellen waardoor alle CSS-eigenschappen op aparte regels worden geplaatst, blanco regels tussen de CSS-regels worden geplaatst, etc.

Wanneer u voorkeuren instelt voor de CSS-codeopmaak, worden de door u geselecteerde voorkeuren automatisch toegepast op alle nieuwe CSS-regels die u maakt. Daarnaast kunt u deze voorkeuren eveneens handmatig toepassen op alle aparte documenten. Dit komt van pas als u een ouder HTML- of CSS-document hebt waarop u opmaak wilt toepassen..

Opmerking: *De voorkeuren voor de opmaak voor CSS-codering zijn alleen van toepassing op CSS-regels in externe of ingebedde stijlbladen (niet op inline stijlen)*

Zie ook

"De codeopmaak wijzigen" op pagina 296

Voorkeuren voor CSS-codeopmaak instellen

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren.

2 Selecteer in het dialoogvenster Voorkeuren de categorie Codeopmaak.

3 Klik naast Geavanceerde opmaak op de knop CSS.

4 Selecteer in het dialoogvenster CSS-bronopmaakopties de opties die u wilt laten gelden voor de CSS-broncode. In het onderstaande voorbeeldvenster wordt een voorbeeld van de CSS weergegeven volgens de opties die u hebt geselecteerd.

Inspringeigenschappen met Dient voor het instellen van de inspringwaarde voor eigenschappen binnen een regel. U kunt tabs of spaties opgeven.

Iedere eigenschap op een aparte regel Plaatst iedere eigenschap binnen een regel op een aparte regel.

Openingsaccolade op aparte regel Plaatst de openingsaccolade voor een regel op een andere regel dan de kiezer.

Alleen indien meer dan één eigenschap Plaatst regels met één eigenschap op dezelfde regel als de kiezer.

Alle kiezers voor een regel op dezelfde regel Plaatst alle kiezers voor de regel op dezelfde regel.

Blanco regel tussen regels Plaatst een blanco regel tussen de diverse regels.

5 Klik op OK.

Opmerking: *Opmaak d.m.v. CSS-code gebruikt tevens de voorkeur voor Regeleindetype die u hebt ingesteld in de categorie Codeopmaake van het dialoogvenster Voorkeuren.*

CSS-code in een CSS-stijlpagina handmatig opmaken

1 Open een CSS-stijlpagina.

2 Selecteer Opdrachten > Bronopmaak toepassen.

De opmaakopties die u hebt ingesteld in de voorkeuren voor de CSS-codeopmaak worden toegepast op het hele document. Het is niet mogelijk om selecties apart op te maken.

Ingebedde CSS-code handmatig opmaken

1 Open een HTML-pagina met ingebedde CSS in de kop van het document.

2 Selecteer een willekeurig deel van de CSS-code.

3 Selecteer Opdrachten > Bronopmaak toepassen op selectie.

De opmaakopties die u instelt in de voorkeuren voor de CSS-codeopmaak worden toegepast op alle CSS-regels uitsluitend in de kop van het document.

Opmerking: *U kunt Opdrachten > Bronopmaak toepassen selecteren om het hele document op te maken volgens de door u opgegeven voorkeuren voor codeopmaak.*

Controleren op problemen met CSS-weergave tussen browsers

De functie BCC (Browser Compatibility Check) dient voor het zoeken naar combinaties van HTML en CSS die problemen ervaren in bepaalde browsers. Wanneer u een BCC toepast op een geopend bestand, zal Dreamweaver het bestand scannen en mogelijke problemen met de CSS-weergave rapporteren in het paneel Resultaten. Een vertrouwensclassificatie die wordt aangegeven door een cirkeltje dat kwart, half of helemaal vol is, duidt op de waarschijnlijkheid van de aanwezigheid van een bug (een cirkeltje dat 25% gevuld is, duidt op een mogelijk probleem; een volledig gevuld cirkeltje duidt op een waarschijnlijk probleem). Voor iedere mogelijke bug die wordt gevonden, biedt Dreamweaver tevens een directe koppeling naar de documentatie over de bug in Adobe CSS Advisor, een website met informatie over bekende problemen met weergavebugs, en biedt oplossingen voor het repareren ervan.

Als standaardinstelling controleert de BCC-functie op de volgende browsers: Firefox 1.5; Internet Explorer (Windows) 6.0 en 7.0; Internet Explorer (Macintosh) 5.2; Netscape Navigator 8.0; Opera 8.0 en 9.0; Safari 2.0

Deze functie vervangt de voormalige functie Doelbrowsercontrole (Target Browser Check) maar heeft de CSS-functionaliteit van die functie behouden. D.w.z. de nieuwe BCC-functie controleert nog steeds de codering in uw documenten om te zien of er CSS-eigenschappen of -waarden zijn die niet door de doelbrowsers worden ondersteund.

De problemen die zich kunnen voordoen, liggen op drie mogelijke niveaus:

- Een fout duidt op CSS-codering die een ernstig zichtbaar probleem kan veroorzaken in een bepaalde browser, bijv. delen van een pagina verdwijnen. (Fout is de standaard aanduiding voor browserondersteuningsproblemen; m.a.w. in sommige gevallen wordt codering met een onbekend effect ook aangeduid als een fout.)
- Een waarschuwing duidt op CSS-codering die niet door een bepaalde browser wordt ondersteund, maar die geen ernstige weergaveproblemen zal opleveren.
- Een informatiebericht duidt op codering die niet door een bepaalde browser wordt ondersteund, maar die geen zichtbaar effect heeft.

Controles op browsercompatibiliteit brengen op geen enkele wijze verandering aan in uw documenten

Zie ook

“Tags valideren” op pagina 313

Een browsercompatibiliteitscontrole uitvoeren

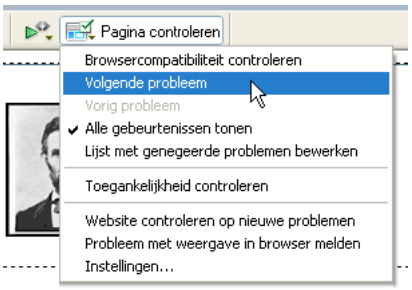
❖ Selecteer File > Check Page > Browser Compatibility.

Selecteer het element dat wordt beïnvloed door een aangetroffen kwestie

❖ Dubbeklik op het probleem in het paneel Resultaten

Naar het volgende of vorige gevonden probleem in de code springen

❖ Selecteer Volgend probleem of Vorig probleem uit het menu Controleren of browsercompatibiliteit” in de Document-werkbalk.



Voor Dreamweaver browsers voor controledoeleinden selecteren

1 Selecteer in het paneel Resultaten (Venster> Resultaten) het tabblad Browsercompatibiliteitcontrole.

2 Klik op de groene pijl in de hoek linksboven van het paneel Resultaten en selecteer Instellingen.

3 Selecteer het aankruisvakje naast de browsers die u wilt controleren.

4 Selecteer voor iedere opgegeven browser in het overkomstige pop-upmenu de minimale versie die u wilt controleren.

Bijvoorbeeld: als u wilt controleren of CSS-weergavebugs kunnen verschijnen in Internet Explorer 5.0 en later en Netscape Navigator 7.0 en later, selecteert u de aankruisvakjes naast de betreffende browsers en selecteert u 5.0 in het pop-upmenu van Internet Explorer en 7.0 in het pop-upmenu van Netscape.

Een probleem uitsluiten van de browsercompatibiliteitscontrole

1 Voer de test voor browsercompatibiliteit uit.

2 Klik in het paneel Resultaten met de rechter muisknop (Windows) of de Control-knop (Macintosh) op het probleem dat u van toekomstige controles wilt uitsluiten.

3 Selecteer Probleem negeren in het contextmenu.

De lijst Genegeerde problemen bewerken

1 Selecteer in het paneel Resultaten (Venster> Resultaten) het tabblad Browsercompatibiliteitcontrole.

2 Klik op de groene pijl in de hoek linksboven van het paneel Resultaten en selecteer Lijst genegeerde problemen bewerken.

3 Zoek in het bestand exceptions.xml naar het probleem dat u uit de lijst Genegeerde problemen wilt verwijderen en verwijder het.

4 Sla het bestand exceptions.xml op en sluit het.

Een browsercompatibiliteitscontrolerapport opslaan

1 Een browsercompatibiliteitscontrole uitvoeren.

2 Klik op de knop Rapport opslaan aan de linkerkant van het paneel Resultaten.

Houd de muisknop over de knoppen in het paneel Resultaten om voor de knoppen tooltips te zien.

Opmerking: *Rapporten worden niet automatisch opgeslagen; als u van een rapport een exemplaar wilt bewaren, volgt u de bovenstaande procedure om het op te slaan.*

Een browsercompatibiliteitscontrolerapport bekijken in een browser

1 Voer de test voor browsercompatibiliteit uit.

2 Klik op de knop Rapport bladeren aan de linkerkant van het paneel Resultaten.

Houd de muisknop over de knoppen in het paneel Resultaten om voor de knoppen tooltips te zien.

Open de website voor Adobe CSS Advisor

1 Selecteer in het paneel Resultaten (Venster> Resultaten) het tabblad Browsercompatibiliteitcontrole.

2 Klik op de koppeling rechtsonder in het paneel.

Design-Time stijlpagina's gebruiken

Met Design-Time stijlbladen kunt u door een CSS-stijlpagina toegepast ontwerp weergeven of verbergen terwijl u in een Dreamweaver-document werkt. U kunt deze optie bijvoorbeeld gebruiken om het effect van een Macintosh-specifieke of een Windows-specifieke stijlpagina op te nemen of uit te sluiten, terwijl u een pagina ontwerpt.

Design-Time stijlbladen zijn alleen van toepassing terwijl u in het document werkt; wanneer de pagina wordt weergegeven in het venster van een browser, worden alleen de stijlen die daadwerkelijk zijn gekoppeld aan of ingebed in het document, in een browser weergegeven.

Opmerking: *U kunt stijlen ook in- of uitschakelen voor een gehele pagina met behulp van de werkbalk Stijl renderen. Als u de werkbalk wilt weergeven, selecteert u Beeld > Werkbalken > Stijl renderen. De knop Weergave van CSS-stijlen in- of uitschakelen (de knop uiterst rechts) werkt onafhankelijk van de andere mediaknoppen op de werkbalk.*

Als u een Design-Time stijlpagina wilt gebruiken, gaat u als volgt te werk.

1 Open het dialoogvenster Design-Time stijlbladen op een van de volgende manieren:

- Klik met de rechtermuisknop in het paneel CSS-stijlen en selecteer in het contextmenu Design-Time.
- Selecteer Tekst > CSS-stijlen > Design-Time.

2 Stel in het dialoogvenster opties in voor het weergeven of verbergen van de geselecteerde stijlpagina:

- Voor het weergeven van een CSS-stijlpagina tijdens de ontwerptijd klikt u op de knop Plus (+) boven Alleen weergeven tijdens ontwerptijd en bladert u vervolgens in het dialoogvenster Een stijlpagina selecteren naar de CSS-stijlpagina die u wilt weergeven.
- Voor het verbergen van een CSS-stijlpagina tijdens de ontwerptijd klikt u op de knop Plus (+) boven Verbergen tijdens ontwerptijd en bladert u vervolgens in het dialoogvenster Een stijlpagina selecteren naar de CSS-stijlpagina die u wilt verbergen.
- Voor het verwijderen van een stijlpagina uit een van de twee lijsten klikt u op de stijlpagina die u wilt verwijderen, en klikt u vervolgens op de juiste knop Minus (–).

3 Klik op OK om het dialoogvenster te sluiten.

Het paneel CSS-stijlen wordt mét de namen van geselecteerde stijlpagina's bijgewerkt met een aanduiding "verborgen" of "ontwerp" om de status van de stijlpagina's te weerspiegelen.

Zie ook

“Overzicht Werkbalk Stijl renderen” op pagina 19

Voorbeeldstijlbladen van Dreamweaver gebruiken

Dreamweaver biedt voorbeeldstijlpagina's die u kunt toepassen op uw pagina's of die u kunt gebruiken als beginpunt voor het ontwikkelen van uw eigen stijlen.

1 Open het paneel CSS-stijlen op een van de volgende manieren:

- Selecteer Venster > CSS-stijlen.
- Druk op Shift+F11.

2 Klik in het paneel CSS-stijlen op de knop Externe stijlpagina koppelen. (Deze bevindt zich in de rechterbenedenhoek van het paneel.)

3 klik in het dialoogvenster Externe stijlpagina koppelen op Voorbeeldstijlpagina's.

4 Selecteer in het dialoogvenster Voorbeeldstijlpagina's een stijlpagina in het lijstvak.

Terwijl u stijlpagina's binnen dit lijstvak selecteert, wordt in het paneel Voorvertoning de tekst- en kleuropmaak van de geselecteerde stijlpagina weergegeven.

5 Klik op de knop Voorvertoning om de stijlpagina toe te passen en om te controleren of de stijlpagina de gewenste stijlen toepast op de huidige pagina.

Als de toegepaste stijlen niet zijn wat u ervan verwacht, selecteert u een andere stijlpagina in de lijst en klikt u op Voorvertoning om deze stijlen te bekijken.

6 Standaard slaat Dreamweaver de stijlpagina op in een map met de naam CSS net onder de hoofddirectory van de site die u voor uw pagina hebt gedefinieerd. Als die map niet bestaat, maakt Dreamweaver deze voor u. U kunt het bestand opslaan op een andere locatie door op Bladeren te klikken en naar een andere map te bladeren.

7 Wanneer u een stijlpagina vindt, waarvan de opmaakregels voldoen aan uw ontwerpcriteria, klikt u op OK.

CSS-stijlpagina's bijwerken op een Contribute-site

Gebruikers van Adobe Contribute kunnen geen wijzigingen aanbrengen in een CSS-stijlblad. Voor het wijzigen van een stijlpagina voor een Contribute-site gebruikt u Dreamweaver.

1 Bewerk de stijlpagina met behulp van de hulpprogramma's van Dreamweaver voor het bewerken van stijlpagina's.

2 Vertel alle gebruikers van Contribute die aan de site werken, om pagina's te publiceren die deze stijlpagina gebruiken, en om deze pagina's vervolgens opnieuw te bewerken om de nieuwe stijlpagina te bekijken.

U dient de volgende belangrijke factoren in acht te nemen wanneer u stijlpagina's voor een Contribute-site bijwerkt:

- Als u wijzigingen aanbrengt in een stijlpagina terwijl een gebruiker van Contribute een pagina bijwerkt die deze stijlpagina gebruikt, kan de gebruiker de wijzigingen aan de stijlpagina pas bekijken wanneer de pagina wordt gepubliceerd.
- Als u een stijl verwijdert uit een stijlpagina, wordt de naam van de stijl name niet verwijderd uit de pagina's die deze stijlpagina gebruiken, maar aangezien deze stijl niet langer bestaat, wordt deze niet meer weergegeven op de manier die een gebruiker van Contribute mogelijk verwacht. Als een gebruiker dan ook zegt dat er niets gebeurt wanneer een bepaalde stijl wordt toegepast, wordt het probleem mogelijk veroorzaakt doordat de stijl is verwijderd uit de stijlpagina.

Pagina's met CSS opmaken

Info over CSS-paginalay-out

Voor de indeling van een CSS-pagina wordt de indeling Cascading Style Sheet gebruikt in plaats van HTML-tabellen of frames voor het ordenen van de inhoud van een webpagina. Het basiselement van de CSS-lay-out is het label voor het div-element, een HTML-element dat in de meeste gevallen fungeert als een container voor text, afbeeldingen en andere paginaelementen. Wanneer u een CSS-lay-out maakt, plaatst u div-elementen op de pagina, voegt u er informatie aan toe en brengt u ze in bepaalde posities. In tegenstelling tot cellen in een tabel die ergens binnen de rijen of kolommen van een tabel moeten bestaan, kunnen div-elementen over op een webpagina worden aangebracht U kunt div-elementen absoluut plaatsen (door de x- en y-coördinaten op te geven) of relatief (door de afstand tot andere paginaelementen op te geven)

Het maken van CSS-lay-outs uit niets kan moeilijk zijn omdat er zoveel manieren bestaan om het te doen. U kunt een eenvoudige CSS-lay-out met twee kolommen maken door de tekst, marges, vullingen en andere CSS-eigenschappen in te stellen in bijna een oneindig aantal combinaties. Verder kunnen zich weergaveproblemen voordoen met CSS-lay-outs die correct worden weergegeven in sommige browsers maar niet in andere. Dreamweaver maakt het samenstellen van pagina's met CSS-lay-outs gemakkelijker voor u door te voorzien in meer dan 30 vooraf ontworpen lay-outs die verschillend werken in verschillende browsers.

Gebruiken van de vooraf ontworpen CSS-lay-outs die bij Dreamweaver worden meegeleverd, is de eenvoudigste manier om een pagina met een CSS-lay-out te maken. Maar u kunt ook CSS-lay-outs maken met Dreamweaver met elementen die absoluut zijn gepositioneerd (AP-elementen; Absolutely-Positioned elements). Een AP-element in Dreamweaver is een HTML-pagina-element—in het bijzonder een `div`-label, of een willekeurige andere label—waaraan een absolute positie is toegewezen. Het nadeel van de AP-elementen van Dreamweaver is echter dat deze absoluut gepositioneerd zijn en daarom nooit hun positie aanpassen naargelang de grootte van het browservenster.

Geavanceerde gebruikers kunnen eveneens handmatig `div`-elementen aanbrengen en er CSS-positiestijlen op toepassen voor het maken van paginalay-outs.

Zie voor een zelfstudie over het maken van CSS-paginalay-outs www.adobe.com/go/vid0155_nl.

Zie ook

"Werken met labels voor div-elementen" op pagina 156

Info structuur CSS-paginalay-out

Alvorens met deze sectie verder te gaan, dient u bekend te zijn met de basisideeën van CSS.

Het basiselement van de CSS-lay-out is het label voor het div-element, een HTML-element dat in de meeste gevallen fungeert als een container voor text, afbeeldingen en andere paginaelementen. Het volgende voorbeeld toont een HTML-pagina met drie aparte div-elementen: één groot "containerelement" en twee andere elementen, een zijvak-element en een element voor de hoofdinformatie binnen het containerelement.



***A.** Containerelement **B.** Sidebar div **C.** Element Hoofdinformatie (Main Content)*

Hier volgt de codering voor alle drie div-elementen in de HTML:

```
<!--container div tag-->
<div id="container">
<!--sidebar div tag-->
    <div id="sidebar">
    <h3>Sidebar Content</h3>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.</p>
    <p>Maecenas urna purus, fermentum id, molestie in, commodo  porttitor, felis.</p>
    </div>

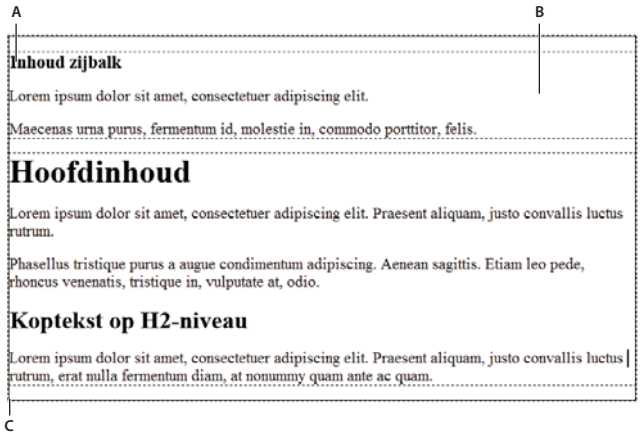
<!--mainContent div tag-->
    <div id="mainContent">
    <h1> Main Content </h1>
   <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo convallis luctus
rutrum.</p>
   <p>Phasellus tristique purus a augue condimentum adipiscing. Aenean  sagittis. Etiam leo pede, rhoncus
venenatis, tristique in, vulputate at, odio.</p>
    <h2>H2 level heading </h2>
   <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo convallis luctus
rutrum, erat nulla fermentum diam, at nonummy quam  ante ac quam.</p>
    </div>
</div>
```

In het bovenstaande voorbeeld is er geen “stijl” verbonden aan de div-elementen. Als er geen CSS-regels zijn opgegeven, worden alle div-elementen met hun informatie op de standaard plaats op de pagina aangebracht. Als echter ieder div-element van een unieke ID is voorzien (zoals in het bovenstaand voorbeeld), kunt u de IDs gebruiken om CSS-regels te maken zodat deze (als ze worden toegepast) de stijl en de positionering van de div-elementen kunnen wijzigen.

De volgende CSS-regel, die zich in de kop van een document of in een extern CSS-bestand kan bevinden, geeft de stijlregels voor het eerste div-element (het “containerelement”) op de pagina:

```
#container {
    width: 780px;
    background: #FFFFFF;
    margin: 0 auto;
    border: 1px solid #000000;
    text-align: left;
}
```

De #containerregel past een stijl toe op het container-div-element waardoor het een breedte krijgt van 780 pixels, een witte achtergrond, geen marge (vanaf de linkerkant van de pagina), een vast en zwart kader van 1-pixel en tekst die links is uitgelijnd. Het resultaat van toepassing van de regel op het container-div-element is als volgt:



Container div-label, 780 pixels, geen marge
***A.** Tekst links uitgelijnd **B.** Witte achtergrond **C.** Ononderbroken zwarte rand van 1 pixel*

Met de volgende CSS-regel worden stijlregels gemaakt voor de sidebar div-label:

```
#sidebar {
    float: left;
    width: 200px;
    background: #EBEBEB;
    padding: 15px 10px 15px 20px;
}
```

Volgens de regel #sidebar krijgt de sidebar div-label een breedte van 200 pixels, een grijze achtergrond, een opvulling boven en onder van 15 pixels, een opvulling rechts van 10 pixels en een opvulling links van 20 pixels. Daarnaast wordt de sidebar div-label gepositioneerd met float: left—een eigenschap waardoor de sidebar div-label naar de linkerkant van de container div-label wordt geduwd. Het toepassen van de regel op de sidebar div-label heeft het volgende resultaat:

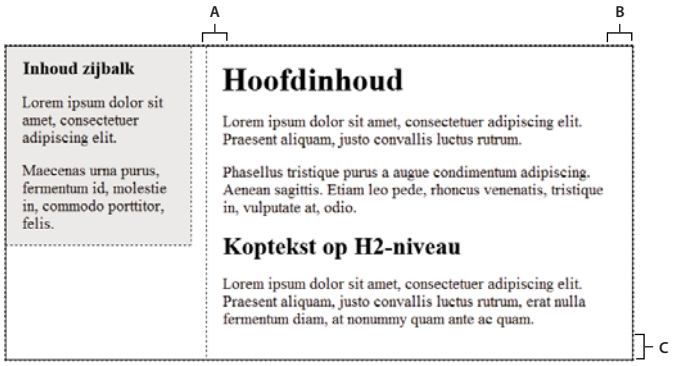


Sidebar div, links zwevend
***A.** Breedte 200 pixels **B.** Celopvulling boven en onder, 15 pixels*

Ten slotte maakt de CSS-regel voor de container div-hoofdlabel de lay-out af:

```
#mainContent {
    margin: 0 0 0 250px;
    padding: 0 20px 20px 20px;
}
```

Volgens de regel #mainContent krijgt de main content-div een linkermarge van 250 pixels, wat betekent dat er een ruimte van 250 pixels wordt geplaatst tussen de linkerkant van de container-div en de linkerkant van de main content-div. Daarnaast zorgt de regel voor een ruimte van 20 pixels aan de rechter-, onder- en linkerkant van de main content-div. Het toepassen van de regel op de mainContent-div heeft het volgende resultaat:



Main Content div, linkermarge van 250 pixels
***A.** 20 pixels opvulling links **B.** 20 pixels opvulling rechts **C.** 20 pixels opvulling onder*

De volledige code ziet er zo uit:

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Untitled Document</title>
<style type="text/css">
#container {
    width: 780px;
    background: #FFFFFF;
    margin: 0 auto;
    border: 1px solid #000000;
    text-align: left;
}
#sidebar {
    float: left;
    width: 200px;
    background: #EBEBEB;
    padding: 15px 10px 15px 20px;
}
#mainContent {
    margin: 0 0 0 250px;
    padding: 0 20px 20px 20px;
}
</style>
</head>
<body>
<!--container div tag-->
<div id="container">
    <!--sidebar div tag-->
    <div id="sidebar">
    <h3>Sidebar Content</h3>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.</p>
    <p>Maecenas urna purus, fermentum id, molestie in, commodo  porttitor, felis.</p>
    </div>
    <!--mainContent div tag-->
    <div id="mainContent">
    <h1> Main Content </h1>
   <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo convallis luctus
rutrum.</p>
   <p>Phasellus tristique purus a augue condimentum adipiscing. Aenean  sagittis. Etiam leo pede, rhoncus
venenatis, tristique in, vulputate at, odio.</p>
    <h2>H2 level heading </h2>
   <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo convallis luctus
rutrum, erat nulla fermentum diam, at nonummy quam  ante ac quam.</p>
    </div>
</div>
</body>
```

Opmerking: *De voorbeeldcode hierboven is een vereenvoudigde versie van de code waarmee de lay-out met twee kolommen en vaste zijbalk wordt gemaakt als u een nieuw document maakt met de vooraf ontworpen lay-outs die bij Dreamweaver worden geleverd.*

Zie ook

"Wat zijn CSS-stijlpagina's (Cascading Style Sheets)" op pagina 117

Een pagina met een CSS-lay-out maken

Bij het maken van een nieuwe pagina in Dreamweaver kunt u een pagina maken met een CSS-lay-out. Dreamweaver is beschikbaar met meer dan 300 verschillende CSS-lay-outs waaruit u kunt kiezen. Bovendien kunt u eigen CSS-lay-outs maken en deze opnemen in de configuratiemap zodat ze verschijnen als lay-outkeuze in het dialoogvenster Nieuw document.

Dreamweaver CSS-lay-outs worden goed weergegeven in onderstaande browsers: Firefox (Windows en Macintosh) 1.0 en 1.5; Internet Explorer (Windows) 5.5, 6.0, 7.0; Internet Explorer (Macintosh) 5.2; Opera (Windows en Macintosh) 8.0, 9,0; en Safari 2.0.

Zie ook

"Een lege pagina maken" op pagina 66

"Standaardocumenttype en -codering instellen" op pagina 70

"Koppelen naar een externe CSS-stijlpagina" op pagina 135

Een pagina met een CSS-lay-out maken

1 Selecteer Bestand > Nieuw.

2 In het dialoogvenster Nieuw document selecteert u de categorie Blanco pagina. (Dit is de standaardkeuze.)

3 Als Paginatype selecteert u het soort pagina dat u wenst te maken.

Opmerking: *U moet een HTML-paginatype kiezen voor de lay-out. U kunt bijvoorbeeld HTML, ColdFusion®, JSP enzovoort selecteren. U kunt geen ActionScript™-, CSS-, Library Item-, JavaScript-, XML-, XSLT- of ColdFusion Component-pagina met een CSS-indeling maken. De paginatypes in Andere categorie van het dialoogvenster Nieuw document kunnen eveneens geen CSS-paginalay-outs bevatten.*

4 Bij Lay-out kiest u de CSS-lay-out die u wenst te gebruiken. U kunt kiezen uit meer dan 30 verschillende lay-outs. Het venster Beeld toont de lay-out en geeft een korte omschrijving van de gekozen lay-out.

De vooraf ontworpen CSS-indelingen bieden de volgende typen kolommen:

Vast De kolombreedte is opgegeven in pixels. De kolom wordt niet groter of kleiner op basis van de grootte van de browser of de tekstinstellingen van de bezoeker van de site.

Elastic De kolombreedte wordt opgegeven in een maateenheid (ems) die relatief is ten opzichte van de grootte van de tekst. De breedte wordt automatisch aangepast als de bezoeker van de site de tekstinstellingen wijzigt, maar wordt niet gewijzigd op basis van de grootte van het browservenster.

Liquid De kolombreedte wordt opgegeven als een percentage van de breedte van het browservenster van de bezoeker van de site. De kolombreedte wordt automatisch aangepast als de bezoeker van de site de browser breder of smaller maakt, maar wordt niet aangepast als de bezoeker van de site de tekstinstellingen wijzigt.

Hybrid Voor kolommen worden de vorige drie opties gecombineerd. De uit twee hybride kolommen bestaande indeling met een zijbalk aan de rechterkant, heeft bijvoorbeeld een hoofdkolom waarvan de grootte wordt aangepast aan de grootte van het browservenster, en rechts daarvan een elastische kolom waarvan de grootte wordt aangepast aan de tekstinstellingen van de bezoeker van de site.

5 Selecteer een documenttype uit het pop-upmenu DocType.

6 Selecteer een locatie voor de CSS van de lay-out uit Layout CSS in het pop-upmenu.

Toevoegen aan kop Hiermee wordt CSS voor de indeling toegevoegd aan de kop van de pagina die u maakt.

Nieuw bestand maken Voegt CSS voor de lay-out toe aan een nieuwe externe CSS stylesheet en voegt de nieuwe stylesheet bij de pagina die u creëert.

Koppeling naar bestaand bestand Hiermee kunt u een bestaand CSS-bestand opgeven dat reeds de CSS-regels bevat die nodig zijn voor de indeling. Deze optie is vooral handig wanneer u dezelfde CSS-indeling (de CSS-regels die zich in één bestand bevinden) voor meerdere documenten wilt gebruiken.

7 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Indien u in het pop-upvenster CSS-lay-out hebt gekozen voor Toevoegen aan koptekst (de standaard optie), klikt u op Maken.
- Indien u in het pop-upvenster CSS-lay-out hebt gekozen voor Nieuw bestand maken, klikt u op Maken en voert u de naam in van het nieuwe externe bestand in het dialoogvenster Stijlpaginabestand opslaan als.
- Indien u in het pop-upvenster CSS-lay-out het gekozen voor Koppeling met een bestaand bestand, voegt u het externe bestand toe in het tekstvak CSS-bestand koppelen door op het pictogram Stijlpagina toevoegen te klikken, het dialoogvenster Externe stijlpagina koppelen in te vullen en op OK te klikken. Wanneer u klaar bent, klikt u in het dialoogvenster Nieuw document op Maken.

Opmerking: *Wanneer u ervoor kiest om de optie Koppelen naar bestaand bestand te gebruiken, moet het bestand dat u aangeeft reeds de regels bevatten voor het CSS-bestand dat erin zit vervat.*

Wanneer u de CSS-lay-out in een nieuw bestand plaatst of koppelt naar een bestaand bestand, Dreamweaver wordt het bestand automatisch gekoppeld aan de HTML-pagina die u aan het maken bent.

Opmerking: *Internet Explorer voorwaardelijk commentaar (conditional comments - CCs), die kan helpen om IE-weergaveproblemen op te lossen, blijven ingebouwd zitten in de kopregel van de nieuwe CSS-lay-out, ook waneer u kiest voor een Nieuw extern bestand of een Bestaand extern bestand als locatie voor uw CSS-lay-out.*

8 (Optioneel) U kunt ook CSS-stijlpagina's aan uw nieuwe pagina koppelen (los van de CSS-indeling) wanneer u de pagina maakt. Klik hiertoe op het pictogram Stijlpagina koppelen boven het deelvenster Attach CSS file en selecteer een CSS-stijlpagina.

Eigen CSS-lay-outs toevoegen aan de keuzelijst

1 Maak een HTML-pagina die de CSS-lay-out bevat die u wenst toe te voegen aan de keuzelijst in het dialoogvenster Nieuw document. De CSS voor de lay-out moet zijn opgenomen in de kopregel van de HTML-pagina.

Om uw eigen CSS-lay-out consistent te houden met de andere lay-outs, die erop betrekking hebben Dreamweaver, moet u uw HTML-bestand opslaan met een extensie .htm.

2 Voeg de HTML-pagina toe aan de map CS3\Configuration\BuiltIn\Layouts van Adobe Dreamweaver.

3 (Optioneel) Voeg een afdrukvoorbeeld van uw lay-out (bijvoorbeeld een .gif- of een .png-bestand) toe aan de map CS3\Configuration\BuiltIn\Layouts van Adobe Dreamweaver. De standaard afbeeldingen die bij Dreamweaver zijn meegeleverd zijn .png-bestanden van 227 pixels breed op 193 pixels hoog.

Geef uw afdrukvoorbeeld dezelfde bestandsnaam als u HTML-bestand zodat u ze gemakkelijk kunt terugvinden. Als u HTML-bestand bijvoorbeeld mijnLayout.htm is genoemd, sla uw afdrukvoorbeeld dan op onder de naam mijnLayout.png.

4 (Optioneel) Maak een opmerkingenbestand voor uw eigen lay-out door de map CS3\Configuration\BuiltIn\Layouts_notes van Adobe Dreamweaver te openen. Kopieer en plak een bestaand opmerkingenbestand en dezelfde map en hernoem de kopie voor uw eigen lay-out. Zo kunt u bijvoorbeeld het bestand oneColElsCtr.htm.mno kopiëren en het hernoemen naar mijnLayout.htm.mno.

5 (Optioneel) Nadat u een opmerkingenbestand hebt gemaakt voor uw eigen lay-out, kunt u het bestand openen en geeft u de lay-outnaam, de omschrijving en het afdrukvoorbeeld aan.

Info over AP-elementen in Dreamweaver

Een AP-element (absoluut gepositioneerd element) is een HTML-pagina-element—in het bijzonder een label voor een `div`-element of elke andere label—waaraan een absolute positie is toegewezen. AP-elementen kunnen tekst, afbeeldingen of elke andere inhoud bevatten, die u in de hoofdtekst van een HTML-document kunt plaatsen.

Met Dreamweaver kunt u AP-elementen gebruiken om uw pagina op te maken. U kunt AP-elementen voor en achter elkaar plaatsen, bepaalde AP-elementen verbergen terwijl andere juist worden weergegeven, en AP-elementen over het scherm verplaatsen. U kunt een achtergrondafbeelding plaatsen in één AP-element en vervolgens vóór dat eerste AP-element een tweede AP-element plaatsen, dat tekst met een transparante achtergrond bevat.

AP-elementen bestaan doorgaans uit absoluut gepositioneerde labels voor div-elementen. (Dit is het soort AP-elementen dat Dreamweaver standaard invoegt. Maar onthoud dat u elk HTML-element (bijvoorbeeld een afbeelding) als AP-element kunt aanmerken door er een absolute positie aan toe te wijzen. Alle AP-elementen (niet alleen absoluut gepositioneerde labels voor div-elementen) komen in het paneel AP-elementen te staan.

HTML-code voor AP Div-elementen

Dreamweaver maakt AP-elementen met behulp van de `div` tag. Als u een AP-element invoegt met behulp van het gereedschap AP Div tekenen, voegt Dreamweaver de label voor een `div`-element in het document in en wijst aan het div-element een id-waarde toe (standaard apDiv1 voor het eerste div-element dat u invoegt, apDiv2 voor het tweede div-element dat u invoegt, enzovoort). Later kunt u de naam van het AP Div-element wijzigen in wat u maar wilt, met behulp van het paneel AP-elementen of de eigenschappencontrole. Dreamweaver gebruikt tevens ingebedde CSS in de kop van het document voor het positioneren van de AP Div en voor het bepalen van de juiste afmetingen van de AP Div.

Hieronder volgt als voorbeeld HTML-code voor een AP Div-element:

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Sample AP Div Page</title>
<style type="text/css">
<!--
    #apDiv1 {
        position:absolute;
        left:62px;
        top:67px;
        width:421px;
        height:188px;
        z-index:1;
    }
-->
</style>
</head>
<body>
    <div id="apDiv1">
    </div>
</body>
</html>
```

U kunt eigenschappen van AP Div-elementen (of van elke AP-element) op uw pagina wijzigen, inclusief x- en y-coördinaten, de z-index (ook wel de stapelvolgorde genoemd) en de zichtbaarheid.

Een AP-laag invoegen

Met Dreamweaver kunt u eenvoudig AP Div-elementen maken en positioneren op uw pagina. Ook kunt u geneste AP Div-elementen maken.

Wanneer u een AP-div invoegt, toont Dreamweaver standaard een omtrek van het AP-div in de ontwerpweergave en wordt het blok waarover u de aanwijzer plaatst gemarkeerd. Schakel de opties Omtrek van AP-elementen en Omtrek van CSS-layout uit in het menu Weergave> Visuele hulpmiddelen. Hierdoor schakelt u het visuele hulpmiddel uit waarmee de omtrek van een AP-div (of een andere AP-element) getoond wordt. Tevens kunt u achtergronden en het kadermodel voor AP-elementen inschakelen als visueel hulpmiddel tijdens het ontwerpen.

Nadat u een AP Div-element hebt gemaakt, kunt u inhoud eraan toevoegen door gewoon uw invoegpositie in het AP Div-element te plaatsen en vervolgens inhoud toe te voegen zoals u inhoud zou toevoegen aan een pagina.

Zie ook

"AP-elementen selecteren" op pagina 152

"De markeringskleur van labels voor div-elementen wijzigen" op pagina 158

"CSS-lay-outblokken visualiseren" op pagina 158

Eén AP Div-element of meerdere AP Div-elementen na elkaar tekenen

1 Klik in de categorie Lay-out van de invoegbalk op de knop AP-div Tekenen  .

2 Voer een van de volgende handelingen uit in het documentvenster:

- Sleep om één AP Div-element te tekenen.
- Sleep de muis terwijl u Control (Windows) of Command (Macintosh) ingedrukt houdt, om meerdere AP Div-elementen achter elkaar te tekenen.

U kunt nieuwe AP Div-elementen blijven tekenen zolang u de toets Control of Command niet loslaat.

Een AP Div-element invoegen op een bepaalde plaats in het document

❖ Plaats de invoegpositie in het documentvenster en selecteer vervolgens Invoegen > Lay-outobjecten > AP Div.

Opmerking: *Deze procedure plaatst de label voor het AP Div-element op de plaats waar u in het documentvenster klikte. De visuele weergave van het AP Div-element kan op deze manier invloed uitoefenen op andere pagina-elementen (zoals tekst) die eromheen staan.*

De invoegpositie in een AP Div-element plaatsen

❖ Klik op een willekeurige plaats binnen de randen van het AP Div-element.

De randen van het AP Div-element worden gemarkeerd en de selectiegreep wordt weergegeven, maar het AP Div-element zelf wordt niet geselecteerd.

Randen van AP Div-elementen tonen

❖ Selecteer Beeld > Visuele hulpmiddelen en selecteer Omtrek van AP Div-element of Omtrek van CSS-lay-out.

Opmerking: *Het gelijktijdig selecteren van beide opties heeft hetzelfde effect.*

Randen van AP Div-elementen verbergen

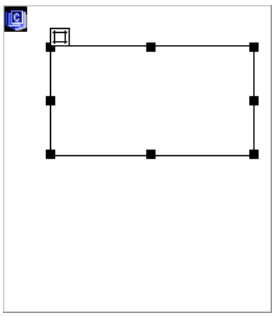
❖ Selecteer Beeld > Visuele hulpmiddelen and schakel de selectie van zowel Omtrek van AP Div-element als Omtrek van CSS-lay-out uit.

Werken met geneste AP Div-elementen

Een genest AP Div-element is een AP Div-element waarvan de code is ingesloten in de labels van een ander AP Div-element. Zo toont de volgende code twee AP Div-elementen die *niet* zijn genest, en twee AP Div-elementen die wel zijn genest:

```
<div id="apDiv1"></div>
<div id="apDiv2"></div>
<div id="apDiv3">
    <div id="apDiv4"></div>
</div>
```

De grafische weergave van een van beide sets AP Div-elementen zou er als volgt kunnen uitzien:



In de eerste set labels voor div-elementen staat het ene div-element boven aan de pagina. In de tweede set staat het div-element apDiv4 in feite binnen het div-element apDiv3. (U kunt de stapelvolgorde van AP Div-elementen wijzigen in het paneel AP-elementen.)

Nesten wordt vaak gebruikt om AP Div-elementen samen te groeperen. Een genest AP Div-element wordt met het bovenliggende AP Div-element verplaatst en kan dusdanig worden ingesteld dat de zichtbaarheid wordt overgenomen van het bovenliggende element.

U kunt de optie Nesten inschakelen om automatisch te nesten wanneer u een AP Div-element tekent, dat binnen een ander AP Div-element staat. Als u binnen of over een ander AP Div-element wilt tekenen, dient u de optie Overlappingen voorkomen uit te schakelen.

Een genest AP Div-element tekenen

1 Controleer of de optie Overlapping van AP-elementen voorkomen niet geselecteerd is in het paneel AP-elementen (Venster > AP-elementen).

2 Klik in de categorie Lay-out van de invoegbalk op de knop AP-div Tekenen .

3 Sleep in ontwerpweergave van het documentvenster een AP Div-element een bestaand AP Div-element in.

Als Nesten is uitgeschakeld in de voorkeuren van AP-elementen, sleept u met de toets Alt (Windows) of Option (Macintosh) ingedrukt om een AP Div-element binnen een bestaand AP Div-element te nesten.

Geneste AP Div-elementen kunnen er in verschillende browsers anders uitzien. Als u geneste AP Div-elementen maakt, controleert u tijdens de ontwerpfase regelmatig hun uiterlijk in verschillende browsers.

Een genest AP Div-element invoegen

1 Zorg ervoor dat Overlappingen voorkomen is uitgeschakeld.

2 Plaats de invoegpositie binnen een bestaand AP Div-element in de ontwerpweergave van het documentvenster en selecteer vervolgens Invoegen > Lay-outobjecten > AP Div.

Een bestaand AP-element binnen een ander nesten met behulp van het paneel AP-elementen

1 Selecteer Venster > AP-elementen om het paneel AP-elementen te openen.

2 Selecteer een AP-element in het paneel AP-elementen en sleep het AP-element terwijl u Control (Windows) of Command (Macintosh) ingedrukt houdt, naar het doel-AP-element in het paneel AP-elementen.

3 Laat de muisknop los wanneer de naam van het doel-AP-element wordt gemarkeerd.

AP Div-elementen automatisch nesten bij het tekenen van een AP Div-element binnen een ander AP Div-element

❖ Selecteer de optie Nesten in de voorkeuren van AP-elementen.

Voorkeuren van AP-elementen weergeven of instellen

Gebruik de categorie AP-elementen in het dialoogvenster Voorkeuren om de standaardinstellingen op te geven voor nieuwe AP-elementen die u maakt.

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Selecteer AP-elementen in de lijst Categorie aan de linkerzijde, geef een van de volgende voorkeuren op en klik vervolgens op OK.

Zichtbaarheid Hiermee bepaalt u of AP-elementen standaard zichtbaar zijn. De opties zijn default (Standaard), inherit (Overnemen), visible (Zichtbaar) en hidden (Verborgen).

Breedte en Hoogte Specify a default width and height (in pixels) for AP elements you create using Insert > Layout Objects > AP Div.

Achtergrondkleur Hiermee bepaalt u de standaardachtergrondkleur. Selecteer een kleur in de kleurkiezer.

Achtergrondafbeelding Hiermee bepaalt u een standaardachtergrondafbeelding. Klik op Bladeren om het afbeeldingsbestand op uw computer te vinden.

Nesten: Nesten indien gemaakt binnen een absoluut gepositioneerd div-element Hiermee bepaalt u of een AP Div-element dat u begint te tekenen vanaf een punt binnen de grenzen van een bestaand AP Div-element, een genest AP Div-element moet zijn. Houd Alt (Windows) of Option (Macintosh) ingedrukt om deze instelling tijdelijk te wijzigen terwijl u een AP Div-element tekent.

Compatibiliteit met Netscape 4: Formaatcorrectie uitvoeren bij het invoegen van een AP-element Hiermee voegt u JavaScript-code in in de inhoud van de kop van het document in om een bekend probleem in Netscape 4-browsers op te lossen, waardoor AP-elementen hun positioneringscoördinaten verliezen wanneer een bezoeker het formaat van het venster van een browser wijzigt.

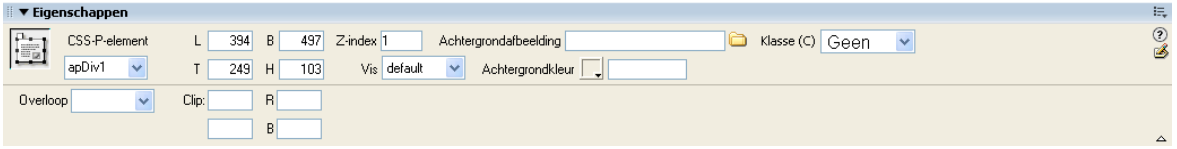
Door het JavaScript wordt de pagina opnieuw geladen telkens wanneer het formaat van het browservenster wordt gewijzigd, waarbij de AP-elementen opnieuw de juiste positie wordt toegewezen. U kunt de JavaScript-code ook handmatig toevoegen of verwijderen door de selectie van Opdrachten > Oplossen voor formaat wijzigen voor Netscape toevoegen/verwijderen.

Eigenschappen van één AP-element weergeven of instellen

Als u een AP-element selecteert, geeft de eigenschappencontrole AP-elementeigenschappen weer.

1 Selecteer een AP-element.

2 Klik in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) op de uitbreidingspijl in de rechterbenedenhoek als er nog niets is uitgevouwen, om alle eigenschappen te zien.



3 Stel vervolgens de volgende opties naar wens in:

CSS-p-element Hiermee geeft u een id op voor het geselecteerde AP-element. De id duidt het AP-element aan in het paneel AP-elementen en in JavaScript-code.

Gebruik alleen standaard alfanumerieke lettertekens; gebruik geen speciale tekens zoals spaties, afbreekstreepjes, slashes of punten. Elk AP-element moet een eigen unieke id hebben.

Opmerking: *De CSS-p-eigenschappencontrole biedt dezelfde opties voor relatief gepositioneerde elementen.*

L en T (left (links) en top (boven)) Hiermee geeft u de positie van de linkerbovenhoek van het AP-element op, relatief ten opzichte van de linkerbovenhoek van de pagina of van het bovenliggende AP-element, indien het is genest.

B en H Hiermee geeft u de breedte en hoogte van het AP-element op.

Opmerking: *Als de inhoud van het AP-element de opgegeven grootte overschrijdt, wordt de onderrand van het AP-element (zoals deze wordt weergegeven in de ontwerpweergave in Dreamweaver) uitgestrekt om de volledige inhoud te kunnen bevatten. (De onderrand wordt niet uitgestrekt wanneer het AP-element in een browser wordt weergegeven, tenzij de eigenschap Overloop wordt ingesteld op Zichtbaar.)*

De standaardeenheid voor positie en grootte is pixels (px). U kunt echter ook de volgende eenheden opgeven: pc (pica's), pt (punten), in (inches), mm (millimeters), cm (centimeters) of % (percentage van de overeenkomstige waarde van het bovenliggende AP-element). De afkortingen moeten zonder spatie op de waarde volgen: Bijvoorbeeld, 3mm geeft 3 millimeter aan.

Z-index Hiermee bepaalt u de Z-index, of stapelvolgorde, van het AP-element.

In een browser worden AP-elementen met een hoger nummer vóór AP-elementen met een lager nummer weergegeven. Waarden kunnen positief of negatief zijn. De stapelvolgorde van AP-elementen kan gemakkelijker worden gewijzigd met behulp van het paneel AP-elementen, in plaats van specifieke waarden voor de Z-index op te geven.

Vis Hiermee geeft u aan of het AP-element aanvankelijk zichtbaar ("visible") is of niet. Kies een van de volgende opties:

- Met Standaard wordt geen zichtbaarheidseigenschap opgegeven. Wanneer er geen zichtbaarheid is opgegeven, gebruiken de meeste browsers Overnemen als standaardwaarde.
- Met Overnemen wordt de zichtbaarheidseigenschap van het bovenliggende element van het AP-element gebruikt.
- Met Zichtbaar wordt de inhoud van het AP-element weergegeven, ongeacht de waarde van het bovenliggende element.
- Met Verborgen wordt de inhoud van het AP-element verborgen, ongeacht de waarde van het bovenliggende element.

Gebruik een scripttaal, zoals JavaScript, om de zichtbaarheidseigenschap te bepalen en om de inhoud van AP-elementen dynamisch weer te geven.

Achtergrondafbeelding Hiermee geeft u een achtergrondafbeelding voor het AP-element op.

Klik op het pictogram voor de map waarnaar u gaat bladeren, en selecteer een afbeeldingsbestand.

Achtergrondkleur Hiermee geeft u een achtergrondkleur van het AP-element op.

Laat deze optie leeg om een transparante achtergrond op te geven.

Klasse Hiermee geeft u de CSS-klasse voor de stijl van het AP-element op.

Overloop Hiermee bepaalt u hoe AP-elementen er in een browser uitzien wanneer de inhoud de opgegeven grootte van het AP-element overschrijdt.

Met Zichtbaar geeft u aan dat de extra inhoud in het AP-element wordt weergegeven; in feite wordt het AP-element uitgestrekt om de extra inhoud te kunnen bevatten. Met Verborgen geeft u aan dat de extra inhoud niet in de browser wordt weergegeven. Met Schuiven geeft u aan dat de browser schuifbalken aan het AP-element moet toevoegen, ongeacht of deze nodig zijn of niet. Met Auto geeft de browser alleen schuifbalken voor het AP-element weer wanneer dit nodig is (d.z.w. wanneer de inhoud van het AP-element de grenzen van het element overschrijdt).

Opmerking: *De optie* `Overloop` *wordt nogal wisselend in browsers ondersteund.*

Uitknippen Hiermee definieert u het zichtbare gebied van een AP-element.

Geef de linker-, boven-, rechter- en ondercoördinaten op om een rechthoek te definiëren in het coördinatengebied van het AP-element (waarbij wordt geteld vanaf de linkerbovenhoek van het AP-element). Het AP-element wordt "uitgeknipt", zodat alleen de opgegeven rechthoek zichtbaar is. Als u bijvoorbeeld de inhoud van een AP-element onzichtbaar wilt maken, met uitzondering van een zichtbare rechthoek in de linkerbovenhoek van het AP-element van 50 pixels breed en 75 pixels hoog, stelt u L (links) in op 0, T (boven) op 0, R (rechts) op 50, en B (onder) op 75.

Opmerking: *Hoewel CSS verschillende betekenissen hecht aan "clip" (uitknippen), interpreteert Dreamweaver een "clip" op dezelfde wijze als de meeste browsers dat doen.*

4 Als u een waarde in een tekstvak hebt opgegeven, drukt u op Tab of Enter (Windows) of op Return (Macintosh) om de waarde toe te passen.

Eigenschappen van meerdere AP-elementen weergeven of instellen

Wanneer u twee of meer AP-elementen selecteert, geeft de eigenschappencontrole teksteigenschappen en een subset van de volledige AP-elementeigenschappen weer, waardoor u verschillende AP-elementen tegelijk kunt wijzigen.

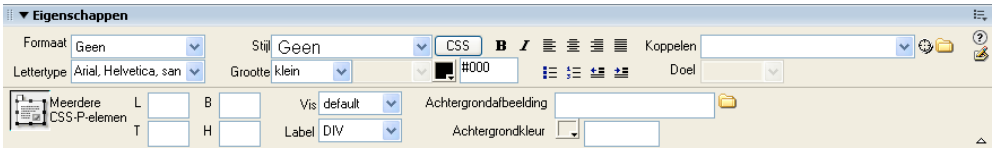
Meerdere AP-elementen selecteren

❖ Houd de Shift-toets ingedrukt tijdens de selectie van AP-elementen.

Eigenschappen van meerdere AP-elementen weergeven en instellen

1 Selecteer meerdere AP-elementen.

2 Klik in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) op de uitbreidingspijl in de rechterbenedenhoek als er nog niets is uitgevouwen, om alle eigenschappen te zien.



3 Stel een of meer van de volgende eigenschappen van meerdere AP-elementen in:

L en T (left (links) en top (boven)) Hiermee geeft u de positie van de linkerbovenhoek van de AP-elementen aan, relatief ten opzichte van de linkerbovenhoek van de pagina of van het bovenliggende AP-element, indien het is genest.

B en H Hiermee geeft u de breedte en hoogte van de AP-elementen op.

Opmerking: *Als de inhoud van een AP-element de opgegeven grootte overschrijdt, wordt de onderrand van het AP-element (zoals deze wordt weergegeven in de ontwerpweergave in Dreamweaver) uitgestrekt om de volledige inhoud te kunnen bevatten. (De onderrand wordt niet uitgestrekt wanneer het AP-element in een browser wordt weergegeven, tenzij de eigenschap Overloop wordt ingesteld op Zichtbaar.)*

De standaardeenheid voor positie en grootte is pixels (px). U kunt echter ook de volgende eenheden opgeven: pc (pica's), pt (punten), in (inches), mm (millimeters), cm (centimeters) of % (percentage van de overeenkomstige waarde van het bovenliggende AP-element). De afkortingen moeten zonder spatie op de waarde volgen: Bijvoorbeeld, 3mm geeft 3 millimeter aan.

Vis Hiermee geeft u aan of de AP-elementen aanvankelijk zichtbaar ("visible") zijn of niet. Kies een van de volgende opties:

- Met Standaard wordt geen zichtbaarheidseigenschap opgegeven. Wanneer er geen zichtbaarheid is opgegeven, gebruiken de meeste browsers Overnemen als standaardwaarde.
- Met Overnemen wordt de zichtbaarheidseigenschap van het bovenliggende element van de AP-elementen gebruikt.
- Met Zichtbaar wordt de inhoud van de AP-elementen weergegeven, ongeacht de waarde van het bovenliggende element.
- Met Verborgen wordt de inhoud van het AP-element verborgen, ongeacht de waarde van het bovenliggende element.

Gebruik een scripttaal, zoals JavaScript, om de zichtbaarheidseigenschap te bepalen en om de inhoud van AP-elementen dynamisch weer te geven.

Tag Hiermee geeft u de HTML-label op die wordt gebruikt voor het definiëren van de AP-elementen.

Achtergrondafbeelding Hiermee geeft u een achtergrondafbeelding voor de AP-elementen op.

Klik op het pictogram voor de map waarnaar u gaat bladeren, en selecteer een afbeeldingsbestand.

Achtergrondkleur Hiermee geeft u een achtergrondkleur van de AP-elementen op. Laat deze optie leeg om een transparante achtergrond op te geven.

4 Als u een waarde in een tekstvak hebt opgegeven, drukt u op Tab of Enter (Windows) of op Return (Macintosh) om de waarde toe te passen.

Overzicht van het paneel AP-elementen

U gebruikt het paneel AP-elementen (Venster > AP-elementen) voor het beheer van de AP-elementen in uw document. Gebruik het paneel AP-elementen om overlappingen te voorkomen, om de zichtbaarheid van AP-elementen te wijzigen, om AP-elementen te nesten of te stapelen en om een of meer AP-elementen te selecteren.

Opmerking: *Een AP-element in Dreamweaver is een HTML-pagina-element—in het bijzonder een* `div`*-label, of een willekeurige andere label—waaraan een absolute positie is toegewezen. Het paneel AP-elementen geeft geen relatief gepositioneerde elementen weer.*

AP-elementen worden weergegeven als een lijst namen, in de volgorde van de *Z*-index; standaard staat het eerst gemaakte AP-element (met een *Z*-index van 1) onder aan de lijst, terwijl het meest recent gemaakte AP-element boven aan de lijst staat. U kunt de *Z*-index van een AP-element echter wijzigen door de plaats ervan in de stapelvolgorde te wijzigen. Als u bijvoorbeeld acht AP-elementen maakt en als u het vierde AP-element wilt verplaatsen naar de bovenste positie, kunt u dit element een hoger nummer voor de *Z*-index geven dan de andere.

AP-elementen selecteren

U kunt een of meerdere AP-elementen selecteren om ze te manipuleren of om hun eigenschappen te wijzigen.

Een AP-element selecteren in het paneel AP-elementen

❖ Klik in het paneel AP-elementen (Venster > AP-elementen) op de naam van het AP-element.

Een AP-element selecteren in het documentvenster

❖ Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Klik op de selectiegreep van een AP-element.

Als de selectiegreep niet zichtbaar is, klikt u op een willekeurige plaats binnen het AP-element om de greep zichtbaar te maken.

- Klik op de rand van een AP-element.
- Druk op Control-Shift (Windows) of Command-Shift (Macintosh) en klik tegelijkertijd binnen een AP-element.
- Klik binnen een AP-element en druk op Control+A (Windows) of Command+A (Macintosh) om de inhoud van het AP-element te selecteren. Druk opnieuw op Control+A of Command+A om het AP-element te selecteren.
- Klik binnen een AP-element en selecteer de label ervan in de labelkiezer.

Meerdere AP-elementen selecteren

❖ Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Houd de Shift-toets ingedrukt en klik in het paneel AP-elementen (Venster > AP-elementen) op twee of meer AP-elementnamen.
- Houd de Shift-toets ingedrukt en klik in het documentvenster binnen, of op de rand van, twee of meer AP-elementen.

De stapelvolgorde van AP-elementen wijzigen

Gebruik de eigenschappencontrole of het paneel AP-elementen om de stapelvolgorde van AP-elementen te wijzigen. Het AP-element boven aan de lijst van het paneel AP-elementen staat op de eerste plaats van de stapelvolgorde en verschijnt vóór de andere AP-elementen.

In HTML-code bepaalt de stapelvolgorde, oftewel de *Z*-index, van de AP-elementen de volgorde waarin ze een browser worden binnengetrokken. Hoe hoger de *Z*-index van een AP-element, des te hoger de plaats van dat AP-element in de stapelvolgorde. U kunt de *Z*-index van elk AP-element wijzigen met behulp van het paneel AP-elementen of de eigenschappencontrole.

De stapelvolgorde van AP-elementen wijzigen met behulp van het paneel AP-elementen

1. Selecteer Venster > AP-elementen om het paneel AP-elementen te openen.
2. Sleep een AP-element naar boven of beneden naar de gewenste stapelvolgorde.

Terwijl u het AP-element verplaatst, verschijnt er een lijn die aangeeft waar het AP-element komt te staan. Laat de muisknop los wanneer de plaatsingslijn op de gewenste plaats in de stapelvolgorde verschijnt.

De stapelvolgorde van AP-elementen wijzigen met behulp van de eigenschappencontrole

1 Selecteer Venster > AP-elementen om het paneel AP-elementen te openen om de huidige stapelvolgorde te bekijken.

2 Selecteer een AP-element in het paneel AP-elementen of in het documentvenster.

3 Typ in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) een getal in het tekstvak Z-index.

- Typ een hoger getal om het AP-element naar een hogere plaats in de stapelvolgorde te verplaatsen.
- Typ een lager getal om het AP-element naar een lagere plaats in de stapelvolgorde te verplaatsen.

AP-elementen tonen en verbergen

Terwijl u in uw document aan het werk bent, kunt u handmatig AP-elementen tonen en verbergen met behulp van het paneel AP-elementen om te zien hoe de pagina er onder verschillende omstandigheden uit komt te zien.

Opmerking: *Het op dat moment geselecteerde AP-element wordt altijd zichtbaar en verschijnt vóór andere AP-elementen terwijl het is geselecteerd.*

Zichtbaarheid van AP-elementen wijzigen

1 Selecteer Venster > AP-elementen om het paneel AP-elementen te openen.

2 Klik in de kolom met het pictogram van het oog om de zichtbaarheid van een AP-element te wijzigen.

- Een open oog betekent dat het AP-element zichtbaar is.
- Een gesloten oog betekent dat het AP-element onzichtbaar is.
- Als er geen pictogram van een oog is, neemt het AP-element doorgaans de zichtbaarheid over van het bovenliggende element ervan. (Wanneer AP-elementen niet zijn genest, bestaat het bovenliggende element uit het element body van het document, dat altijd zichtbaar is.)

Ook verschijnt er geen pictogram van een oog als er geen zichtbaarheid is opgegeven (hetgeen in de eigenschappencontrole wordt weergegeven als Standaard zichtbaarheid).

De zichtbaarheid van alle AP-elementen tegelijk wijzigen

❖ Klik in het paneel AP-elementen (Venster > AP-elementen) op pictogram van een oog in de kop boven aan de kolom.

Opmerking: *Via deze procedure kunt alle AP-elementen wel instellen op Zichtbaar of Verborgen, maar niet op Overnemen.*

AP-elementen groter of kleiner maken

U kunt een afzonderlijk AP-element groter of kleiner maken, of u kunt meerdere AP-elementen tegelijkertijd groter of kleiner maken om ze dezelfde hoogte en breedte te geven.

Als de optie Overlappingen voorkomen is ingeschakeld, kunt u een AP-element niet dusdanig groter of kleiner maken dat het overlapt met een ander AP-element.

Zie ook

"Het lay-outraster gebruiken" op pagina 168

Een AP-element groter of kleiner maken

1 Selecteer in de ontwerpweergave een AP-element.

2 Voer een van de volgende handelingen uit om het AP-element groter of kleiner te maken:

- Als u groter of kleiner wilt maken door middel van slepen, sleept u een willekeurige formaatgreep van het AP-element.
- Als u groter of kleiner wilt maken met één pixel tegelijk, houdt u Control (Windows) of Option (Macintosh) ingedrukt terwijl u op een pijltoets drukt.

Met de pijltoetsen verplaatst u de rechter- en onderrand van het AP-element; met deze methode kunt u de boven- en linkerrand niet groter of kleiner maken.

- Als u groter of kleiner wilt maken met een ophoging in het magnetische raster, houdt u Shift-Control (Windows) of Shift-Option (Macintosh) ingedrukt terwijl u op een pijltoets drukt.
- Typ in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) waarden voor breedte (B) en hoogte (H).

Het groter of kleiner maken van een AP-element wijzigt de breedte en hoogte van een AP-element. Hiermee definieert u dus niet hoeveel van de inhoud van het AP-element zichtbaar is. U kunt het zichtbare gebied binnen een AP-element definiëren in de voorkeuren.

Meerdere AP-elementen tegelijk groter of kleiner maken

1 Selecteer in de ontwerpweergave twee of meer AP-elementen.

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer Modify > Arrange > Make Same Width or Modify > Arrange > Make Same Height.

De eerste geselecteerde AP-elementen krijgen de breedte of hoogte van het laatste geselecteerde AP-element.

- Geef in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen), onder Meerdere CSS-p-elementen, waarden voor breedte en hoogte op.

De waarden worden toegepast op alle geselecteerde AP-elementen.

AP-elementen verplaatsen

U kunt in de ontwerpweergave AP-elementen op ongeveer dezelfde wijze verplaatsen als het verplaatsen van objecten in de meeste eenvoudige grafische toepassingen.

Als de optie Overlappingen voorkomen is ingeschakeld, kunt u een AP-element niet dusdanig verplaatsen dat het overlapt met een ander AP-element.

1 Selecteer in de ontwerpweergave een AP-element of meerdere AP-elementen.

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Als u wilt verplaatsen door middel van slepen, sleept u de selectiegreep van het laatst geselecteerde AP-element (gemarkeerd in zwart).
- Als u in stappen van één pixel wilt verplaatsen, gebruikt u de pijltoetsen.

Houd de Shift-toets ingedrukt terwijl u op een pijltoets drukt om het AP-element met één ophoging van het huidige magnetische raster tegelijk te verplaatsen.

Zie ook

"Het lay-outraster gebruiken" op pagina 168

AP-elementen uitlijnen

Gebruik de uitlijningsopdrachten voor AP-elementen om een of meer AP-elementen uit te lijnen op de rand van het laatst geselecteerde AP-element.

Bij het uitlijnen van AP-elementen worden niet-geselecteerde, onderliggende AP-elementen mogelijk ook verplaatst omdat hun bovenliggende AP-element wordt geselecteerd en verplaatst. Als u dit wilt voorkomen, dient u geen geneste AP-elementen te gebruiken.

1 Selecteer in de ontwerpweergave het AP-element.

2 Selecteer Wijzigen > Ordenen en selecteer vervolgens een uitlijningsoptie.

Als u bijvoorbeeld Boven selecteert, worden alle AP-elementen dusdanig verplaatst dat hun bovenranden in dezelfde verticale positie komen als de bovenrand van het laatst geselecteerde AP-element (gemarkeerd in zwart).

AP-elementen omzetten naar tabellen

In plaats van het gebruik van tabellen of de lay-outmodus voor het aanbrengen van de lay-out werken sommige webontwikkelaars liever met AP-elementen. Dreamweaver biedt u de mogelijkheid om eerst de lay-out aan te brengen met behulp van AP-elementen en deze (desgewenst) om te zetten naar tabellen. Zo moet u uw AP-elementen misschien naar tabellen converteren als u browsers wilt ondersteunen die ouder zijn dan versie 4.0. Het converteren van AP-elementen naar tabellen wordt echter ten zeerste afgeraden omdat dit tabellen kan opleveren met een groot aantal lege cellen, om nog maar te zwijgen over bovenmatig veel code. Als u een paginalay-out nodig hebt waarin tabellen worden gebruikt, kunt u deze paginalay-out het beste maken met behulp van de in Dreamweaver beschikbare standaardgereedschappen voor de lay-out van tabellen.

Voor het aanpassen van de lay-out en het optimaliseren van het paginaontwerp kunt u AP-elementen omzetten naar tabellen en weer terug. (Als u een tabel terug omzet naar AP-elementen, zet Dreamweaver de tabel echter om naar AP Div-elementen, ongeacht het type AP-element dat u mogelijk op de pagina had vóór de omzetting naar tabellen.) U kunt een specifieke tabel of een specifiek AP-element op een pagina niet omzetten; u moet AP-elementen omzetten naar tabellen en tabellen naar AP Div-elementen voor een gehele pagina.

Opmerking: *U kunt AP-elementen niet omzetten naar tabellen of tabellen naar AP Div-elementen in een sjabloondocument of in een document waarop een sjabloon is toegepast. In plaats daarvan maakt u uw lay-out in een niet-sjabloondocument en zet u het om voordat u het opslaat als een sjabloon.*

Omzetten tussen AP-elementen en tabellen

U maakt eerst uw lay-out met behulp van AP-elementen en zet vervolgens de AP-elementen om naar tabellen, zodat uw lay-out kan worden weergegeven in oudere browsers.

Voordat u omzet naar tabellen, dient u te controleren of er geen AP-elementen overlappen.

AP-elementen omzetten naar een tabel

1 Selecteer Modify > Convert > AP Divs to Table.

2 Geef een van de volgende opties op en klik op OK:

Nauwkeurigst Hiermee maakt u een cel voor elk AP-element, plus eventuele extra cellen die nodig zijn om de ruimte tussen AP-elementen te handhaven.

Kleinst: Lege cellen samenvouwen Hiermee geeft u op dat de randen van de AP-elementen moeten worden uitgelijnd als de elementen binnen het opgegeven aantal pixels worden gepositioneerd.

Als u deze optie selecteert, bevat de resulterende tabel minder lege rijen en kolommen, maar komt deze mogelijk niet geheel overeen met uw lay-out.

Transparante GIF's gebruiken Hiermee vult u de laatste rij van de tabel op met transparante GIF's. Hierdoor wordt ervoor gezorgd dat de tabel in alle browsers met dezelfde kolombreedte wordt weergegeven.

Als deze optie is ingeschakeld, kunt u de resulterende tabel niet bewerken door de kolommen ervan te slepen. Als deze optie is uitgeschakeld, bevat de resulterende tabel geen transparante GIF's, maar kan de breedte van de kolommen van browser tot browser variëren.

Centreren op de pagina Hiermee centreert u de resulterende tabel op de pagina. Als deze optie is uitgeschakeld, begint de tabel op de linkerrand van de pagina.

Tabellen converteren naar absoluut gepositioneerde div-elementen

1 Selecteer Modify > Convert > Tables to AP Divs.

2 Geef een van de volgende opties op en klik op OK:

Overlapping van AP-elementen voorkomen Hiermee beperkt u de posities van AP-elementen wanneer deze worden gemaakt, verplaatst en groter of kleiner worden gemaakt, op een dusdanige wijze dat de elementen elkaar niet overlappen.

Paneel AP-elementen weergeven Hiermee wordt het paneel AP-elementen weergegeven.

Raster weergeven en Raster magnetisch maken Hiermee kunt u een raster gebruiken om AP-elementen te positioneren.

De tabellen worden omgezet naar AP Div-elementen. Lege cellen worden alleen omgezet naar AP-elementen als ze achtergrondkleuren hebben.

Opmerking: *Pagina-elementen die buiten tabellen vielen, worden ook in AP Div-elementen geplaatst.*

Overlapping van AP-elementen voorkomen

Omdat tabelcellen elkaar niet kunnen overlappen, kan Dreamweaver geen tabel uit elkaar overlappende AP-elementen maken. Als u van plan bent om de AP-elementen in een document om te zetten naar tabellen, gebruikt u de optie Overlappingen voorkomen om de verplaatsing en positionering van AP-elementen dusdanig te beperken dat AP-elementen elkaar niet overlappen.

Wanneer deze optie is ingeschakeld, is het niet mogelijk om een AP-element te maken vóór, te verplaatsen of groter of kleiner te maken over, of te nesten binnen een bestaand AP-element. Als u deze optie activeert nadat u elkaar overlappende AP-elementen hebt gemaakt, sleept u elk overlappend AP-element om het van andere AP-elementen vandaan te plaatsen. Dreamweaver repareert niet automatisch bestaande overlappende AP-elementen op de pagina wanneer u de optie Overlapping van AP-elementen voorkomen hebt ingeschakeld.

Wanneer deze optie en die voor een magnetisch raster zijn ingeschakeld, wordt een AP-element niet op het magnetische raster uitgelijnd als twee AP-elementen elkaar hierdoor gaan overlappen. In plaats daarvan wordt het magnetisch uitgelijnd op de rand van het dichtstbijzijnde AP-element.

Opmerking: *Door middel van bepaalde acties kunt u AP-elementen elkaar laten overlappen zelfs wanneer de optie Overlappingen voorkomen is ingeschakeld. Als u een AP-element invoegt met behulp van het menu Invoegen, in de eigenschappencontrole getallen invoert of AP-elementen opnieuw positioneert door het bewerken van de HTML-broncode, kan dit leiden tot AP-elementen die elkaar overlappen of zijn genest terwijl deze optie is ingeschakeld. Bij het optreden van overlappingen sleept u elkaar overlappende AP-elementen in de ontwerpweergave om deze te scheiden.*

- Selecteer in het paneel AP-elementen (Venster > AP-elementen) de optie Overlappingen voorkomen.
- Selecteer in het documentvenster de optie Wijzigen > Ordenen > Overlapping van AP-elementen voorkomen.

Werken met labels voor div-elementen

Info over werken met labels voor div-elementen

U kunt paginalay-outs maken door labels voor `div`-elementen handmatig in te voeren en hierop CSS-positioneringsstijlen toe te passen. De label voor een `div`-element is een label waarmee logische scheidingen binnen de inhoud van een webpagina worden gedefinieerd. U kunt labels voor `div`-elementen gebruiken om blokken inhoud te centreren, om kolomeffecten te maken, om gebieden met verschillende kleuren aan te brengen en nog veel meer.

Als u niet vertrouwd bent met het gebruik van labels voor `div`-elementen en Cascading Style Sheets (CSS) voor het maken van webpagina's, kunt u een CSS-lay-out maken die is gebaseerd op een van de vooraf gedefinieerde lay-outs die worden meegeleverd met Dreamweaver. Als u niet graag werkt met CSS, maar wel vertrouwd bent met het gebruik van tabellen, kunt u ook proberen tabellen te gebruiken.

Opmerking: *Dreamweaver behandelt alle labels voor div-elementen met een absolute positie als AP-elementen (absoluut gepositioneerde elementen), zelfs als u deze labels voor div-elementen niet hebt gemaakt met het gereedschap voor het tekenen van AP Div-elementen.*

Zie ook

"Info over AP-elementen in Dreamweaver" op pagina 146

"Een pagina met een CSS-lay-out maken" op pagina 144

"Inhoud in tabellen presenteren" op pagina 169

Labels voor div-elementen invoegen

U kunt labels voor `div`-elementen gebruiken om CSS-lay-outblokken te maken en deze in uw document te positioneren. Dit is handig als u een bestaande CSS-stijlpagina met positioneringsstijlen aan uw document hebt gekoppeld. Met Dreamweaver kunt u snel de label voor een div-element invoegen en bestaande stijlen erop toepassen.

1 Plaats de invoegpositie in het documentvenster op de plaats waar u de label voor een `div`-element wilt invoegen.

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer Invoegen > Lay-outobjecten > Div Tag.
- In the Layout category of the Insert bar, click the Insert Div Tag button  .

3 Stel vervolgens de volgende opties naar wens in:

Invoegen Hiermee selecteert u de locatie van de label voor het `div`-element (op de invoegpositie, vóór of na de label, of vóór of na het begin van de label) alsmede de naam van de label als het geen nieuwe label is.

Klasse Hiermee geeft u de klassestijl weer, die momenteel op de label wordt toegepast. Als u een stijlpagina hebt gekoppeld, worden op die stijlpagina gedefinieerde klassen weergegeven in de lijst. Gebruik dit pop-upmenu voor een van de volgende handelingen:

- Selecteer de stijl die u wilt toepassen op de label.
- Selecteer Geen om de huidige geselecteerde stijl te verwijderen.
- Selecteer Stijlpagina koppelen om een dialoogvenster te openen, waarin u een externe stijlpagina kunt koppelen.

Div-id Hiermee kunt u de naam wijzigen die is gebruikt om de label voor het `div`-element aan te duiden. Als u een stijlpagina hebt gekoppeld, worden op die stijlpagina gedefinieerde id's weergegeven in de lijst. Id's voor blokken die al in uw document staan, worden niet vermeld.

Opmerking: *Dreamweaver geeft een waarschuwing als u dezelfde id als die van een andere label in uw document opgeeft.*

CSS bewerken Hiermee opent u het paneel CSS-stijlen.

4 Klik op OK.

De label voor het `div`-element wordt als een vak in uw document met de tekst van een tijdelijke aanduiding weergegeven. Als u de muisaanwijzer over de rand van het vak beweegt, wordt het element door Dreamweaver gemarkeerd.

Als de label voor het `div`-element absoluut is gepositioneerd, wordt het een AP-element. (U kunt labels voor `div`-elementen die niet absoluut zijn gepositioneerd, bewerken.)

Zie ook

"Info over AP-elementen in Dreamweaver" op pagina 146

"Een pagina met een CSS-lay-out maken" op pagina 144

Labels voor div-elementen bewerken

Nadat u de label voor een `div`-element hebt ingevoegd, kunt u het element manipuleren of kunt u er inhoud aan toevoegen.

Opmerking: *Labels voor div-elementen die absoluut zijn gepositioneerd, worden AP-elementen.*

Als u randen toewijst aan `div`-labels of als u Omtrek van CSS-layout hebt geselecteerd, hebben deze elementen zichtbare randen. (Omtrek van CSS-lay-out wordt standaard geselecteerd in het menu Beeld > Visuele hulpmiddelen.) Als u de muisaanwijzer over de label voor een `div`-element beweegt, markeert Dreamweaver de label. U kunt de markeerkleur wijzigen of markeren uitschakelen.

Als u de label voor een `div`-element selecteert, kunt u regels hiervoor bekijken en bewerken in het paneel CSS-stijlen. Ook kunt u inhoud toevoegen aan de label voor een `div`-element door gewoon de invoegpositie binnen de label voor het `div`-element te plaatsen en vervolgens inhoud toe te voegen op de manier waarop u inhoud toevoegt aan een pagina.

Zie ook

"Info over AP-elementen in Dreamweaver" op pagina 146

"Het deelvenster CSS-stijlen openen" op pagina 124

Op de label voor een div-element toegepaste regels weergeven en bewerken

1 Voer een van de volgende handelingen uit om de label voor een `div`-element te selecteren:

- Klik op de rand van de label voor het `div`-element.


Let op de markering om de rand te zien.

- Klik binnen de label voor het `div`-element en druk twee maal op Control+A (Windows) of Command+A (Macintosh).
- Klik binnen de label voor het `div`-element en selecteer vervolgens de label voor het `div`-element in de labelkiezer onder aan het documentvenster.

2 Selecteer Venster > CSS-stijlen om het paneel CSS-stijlen te openen, als dit nog niet is geopend.

Regels die worden toegepast op de label voor het `div`-element, worden in het paneel weergegeven.

3 Breng desgewenst wijzigingen aan.

De invoegpositie in de label voor een div-element plaatsen om inhoud toe te voegen

❖ Klik op een willekeurige plaats binnen de randen van de label.

Wijzig de tekst voor de tijdelijke aanduiding in een label voor een div-element

❖ Selecteer de tekst en typ er vervolgens overheen, of druk op Verwijderen.

Opmerking: *U kunt inhoud toevoegen aan de label voor het `div`-element op dezelfde manier als bij het toevoegen van inhoud aan een pagina.*

De markeringskleur van labels voor div-elementen wijzigen

Wanneer u de muisaanwijzer over de rand van de label voor een `div`-element beweegt in de ontwerpweergave, markeert Dreamweaver de randen van de label. U kunt de markeerfunctie desgewenst in- of uitschakelen, of de markeerkleur wijzigen in het dialoogvenster Voorkeuren.

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Selecteer Markering in de lijst Categorie aan de linkerkant.

3 Maak een van beide volgende wijzigingen en klik op OK:

- Als u de markeerkleur van de labels voor `div`-elementen wilt wijzigen, klikt u op het kleurvak Bij aanwijzen met muis en selecteert u vervolgens een markeerkleur met behulp van de kleurkiezer (of geeft u de hexadecimale waarde voor de markeerkleur op in het tekstvak).
- Als u markeren van de labels voor `div`-elementen wilt in- of uitschakelen, schakelt u het selectievakje Tonen bij Bij aanwijzen met muis in respectievelijk uit.

Opmerking: *Deze opties zijn van invloed op alle objecten, zoals tabellen, die Dreamweaver markeert wanneer u de muisaanwijzer over deze objecten beweegt.*

CSS-lay-outblokken visualiseren

U kunt CSS-lay-outblokken visualiseren terwijl u in de ontwerpweergave werkt. Een CSS-lay-outblok is een HTML-pagina-element dat u op een willekeurige plaats op uw pagina kunt positioneren. Meer in het bijzonder is een CSS-lay-outblok een label voor een `div`-element zonder `display:inline` of een willekeurig ander pagina-element met daarin de CSS-declaratie `display:block`, `position:absolute`, of `position:relative`. Hieronder volgen enkele voorbeelden van elementen die in Dreamweaver als CSS-lay-outblokken worden beschouwd:

- Een label voor een `div`-element

- Een afbeelding, waaraan een absolute of relatieve positie is toegewezen
- De label voor een `a`-element, waaraan de stijl `display:block` is toegewezen
- Een alinea, waaraan een absolute of relatieve positie is toegewezen

Opmerking: *Ten behoeve van de visuele weergave omvatten CSS-lay-outblokken geen inline elementen (d.w.z. elementen waarvan de code binnen een regel tekst staat) of enkelvoudige blokelementen zoals alinea's.*

Dreamweaver biedt een aantal visuele hulpmiddelen voor de weergave van CSS-lay-outblokken. Zo kunt u omtrekken, achtergronden en het kadermodel voor CSS-lay-outblokken inschakelen terwijl u ontwerpt. Ook kunt u de knopinfo weergeven voor de eigenschappen van een geselecteerd CSS-lay-outblok wanneer u de muisaanwijzer over het lay-outblok beweegt.

De volgende lijst van visuele hulpmiddelen voor CSS-lay-outblokken beschrijft wat Dreamweaver als zichtbaar voor elke blok weergeeft:

Omtrek van CSS-lay-out Displays the outlines of all CSS layout blocks on the page.

CSS-lay-outachtergronden Displays temporarily assigned background colors for individual CSS layout blocks, and hides any other background colors or images that normally appear on the page.

Wanneer u het visuele hulpmiddel inschakelt om CSS-lay-outblokachtergronden weer te geven, wijst Dreamweaver automatisch aan elk CSS-lay-outblok een opvallende achtergrondkleur toe. (Dreamweaver selecteert de kleuren met behulp van een algoritmisch proces—u kunt de kleuren op geen enkele manier zelf toewijzen.) De toegewezen kleuren zijn visueel opvallend en zijn ontworpen om u te helpen bij het onderscheiden van verschillende CSS-lay-outblokken.

CSS-lay-outkadermodel Displays the box model (that is, padding and margins) of the selected CSS layout block.

CSS-lay-outblokken weergeven

U kunt desgewenst visuele hulpmiddelen voor CSS-lay-outblokken in- of uitschakelen.

Omtrekken van CSS-lay-outblokken weergeven

❖ Selecteer Beeld > Visuele hulpmiddelen > Omtrek van CSS-lay-out.

Achtergronden van CSS-lay-outblokken weergeven

❖ Selecteer Beeld > Visuele hulpmiddelen > CSS-lay-outachtergronden.

CSS-lay-outblokkadermodellen weergeven

❖ Selecteer Beeld > Visuele hulpmiddelen > CSS-lay-outkadermodel.

Ook hebt u toegang tot opties voor visuele hulpmiddelen voor CSS-lay-outblokken door op de knop Visuele hulpmiddelen op de werkbalk Documenten te klikken.

Visuele hulpmiddelen gebruiken bij niet-CSS-lay-outblokelementen

U kunt een Design-Time stijlpagina gebruiken om de achtergronden, randen of het kadermodel voor elementen weer te geven die normaal gesproken niet als CSS-lay-outblokken worden beschouwd. Hiervoor moet u eerst een Design-Time stijlpagina maken, die het kenmerk `display:block` toewijst aan het juiste pagina-element.

1 Maak een externe CSS-stijlpagina door de selectie van Bestand > Nieuw, van Basispagina in de kolom Categorie, van CSS in de kolom Basispagina en door te klikken op Maken.

2 Maak op de nieuwe stijlpagina regels die het kenmerk `display:block` toewijzen aan de pagina-elementen die u als CSS-lay-outblokken wilt weergeven.

Als u bijvoorbeeld een achtergrondkleur wilt weergeven voor alinea's en lijstitems, maakt u een stijlpagina met de volgende regels:

```
p{
display:block;
}
li{
display:block;
}
```

3 Sla het bestand op.

4 Open in de ontwerpweergave de pagina waaraan u de nieuwe stijlen wilt koppelen.

5 Selecteer Tekst > CSS-stijlen > Design-Time.

6 Klik in het dialoogvenster Design-Time stijlbladen op de knop Plus (+) boven het tekstvak Alleen weergeven tijdens ontwerptijd, selecteer de zojuist gemaakte stijlpagina en klik op OK.

7 Klik op OK om het dialoogvenster Design-Time stijlbladen te sluiten.

De stijlpagina wordt aan uw document gekoppeld. Als u een stijlpagina had gemaakt met behulp van het vorige voorbeeld, zouden alle alinea's en lijstitems zijn opgemaakt met het kenmerk `display:block`, waardoor u visuele hulpmiddelen voor CSS-lay-outblokken voor alinea's en lijstitems zou hebben kunnen in- of uitschakelen.

Zie ook

"Design-Time stijlpagina's gebruiken" op pagina 138

AP-elementen animeren

Info over het animeren van AP-elementen

Dynamische HTML, oftewel DHTML, verwijst naar de combinatie van HTML met een scripttaal, waarmee u de stijl- of positioneringseigenschappen van HTML-elementen kunt wijzigen. Tijdlijnen in Dreamweaver gebruiken dynamische HTML om de eigenschappen van AP-elementen en afbeeldingen in een bepaald tijdsbestek te wijzigen. Gebruik tijdlijnen om animaties te maken, die geen ActiveX-besturingselementen, insteekmodules of Java-applets nodig hebben (maar wél JavaScript).

Opmerking: *Het woord 'dynamisch' kan in verschillende aan het web gerelateerde contexten verschillende betekenissen hebben. Verwar Dynamische HTML niet met het idee van een dynamische webpagina, hetgeen inhoudt dat de webpagina dynamisch wordt gegenereerd door server-side-code voordat deze ter beschikking aan een bezoeker wordt gesteld.*

Met tijdlijnen kunt u de positie, grootte, zichtbaarheid en stapelvolgorde van een AP-element wijzigen. (De AP-elementfuncties van tijdlijnen werken alleen in 4.0 of hogere browsers.) Tijdlijnen zijn ook handig voor andere acties die u wilt laten optreden nadat een pagina is geladen. Zo kunnen tijdlijnen het bronbestand van een afbeeldingslabel wijzigen, zodat met het verstrijken van de tijd verschillende afbeeldingen op de pagina worden weergegeven.

Als u de door een tijdlijn gegenereerde JavaScript-code wilt bekijken, opent u de codeweergave van het documentvenster. The tijdlijncode staat in de functie `MM_initTimelines`, binnen in een scripttag in de kopsectie van het document.

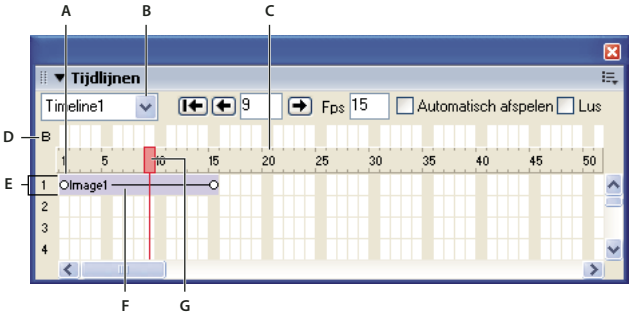
Bij het bewerken van de HTML van een document met tijdlijnen moet u ervoor zorgen dat u niets waarnaar een tijdlijn verwijst, verplaatst, hernoemt of verwijdert.

Zie ook

"Info over AP-elementen in Dreamweaver" op pagina 146

Overzicht van het paneel Tijdlijnen

Het paneel Tijdlijnen toont hoe de eigenschappen van AP-elementen en afbeeldingen met het verstrijken van de tijd veranderen. Selecteer Venster > Tijdlijnen om het paneel Tijdlijnen te openen.



***A.** Keyframes **B.** Pop-upmenu Tijdlijnen **C.** Framenummers **D.** Gedragskanaal **E.** Animatiekanaal **F.** Animatiebalken **G.** Afspeelkop*

Keyframes Definieer frames in een balk waarin u specifieke eigenschappen (zoals positie) voor het object hebt opgegeven. Dreamweaver berekent tussenwaarden voor frames tussen keyframes in. Kleine cirkels duiden op keyframes.

Gedragskanaal Het gedrag dat moet worden uitgevoerd bij een bepaald frame in de tijdlijn.

Pop-upmenu Tijdlijnen Toont welke tijdlijn van het document wordt weergegeven in het paneel Tijdlijnen.

Animatiekanaal Balken weergeven voor het animeren van AP-elementen en afbeeldingen.

Animatiebalken Toont de duur van de animatie van ieder object. Eén rij kan meerdere balken voor verschillende objecten bevatten. Verschillende balken kunnen niet hetzelfde object in hetzelfde frame aansturen.

Afspeelkop Toont welk frame van de tijdlijn momenteel in het documentvenster wordt weergegeven.

Framenummers Toont de volgorde van de frames. Het nummer tussen de knoppen Terug en Afspelen is het huidige framenummer. U kunt de animatieduur bepalen door het instellen van het totaal aantal frames en het aantal frames per seconde (fps). De standaardinstelling van 15 frames per seconde is een goede gemiddelde snelheid voor gebruik in de meeste browsers op normale Windows- en Macintosh-systemen.

***Opmerking:** Grotere snelheden hoeven niet tot betere prestaties te leiden. Browsers spelen altijd elke frame van de animatie af, zelfs als ze de opgegeven framesnelheid niet halen. De framesnelheid wordt genegeerd als deze groter is dan de browser kan verwerken.*

Contextmenu Bevat diverse opdrachten die verband houden met de tijdlijn.

Afspeelopties

Hieronder staan de afspeelopties voor het bekijken van de animatie.



Terugspoelen Verplaatst de afspeelkop naar het eerste frame in de tijdlijn.

Terug Verplaatst de afspeelkop één frame naar links. Klik op Terug en houd de muisknop ingedrukt om de tijdlijn in terugwaartse richting af te spelen.

Afspelen Verplaatst de afspeelkop één frame naar rechts. Klik op Afspelen en houd de muisknop ingedrukt om de tijdlijn in voorwaartse richting af te spelen.

Automatisch afspelen Zorgt dat een tijdlijn automatisch begint te spelen wanneer de huidige pagina wordt geladen in de browser. Automatisch afspelen koppelt een gedrag aan de label body op de pagina, waarmee de actie Tijdlijn afspelen wordt uitgevoerd wanneer de pagina wordt geladen.

Lus Zorgt dat de huidige tijdlijn oneindig blijft herhalen zolang de pagina is geopend in een browser. Met Lus voegt u het gedrag Ga naar tijdlijnframe in het Gedragskanaal in na het laatste frame van de animatie. Dubbelklik op de aanduiding van het gedrag in het Gedragskanaal om de parameters voor dit gedrag te bewerken en het aantal lussen te wijzigen.

Een AP-element animeren met behulp van de tijdlijn

De meest gebruikte soort tijdlijnanimatie omvat de verplaatsing van een AP-element over een pad. Tijdlijnen kunnen alleen AP-elementen verplaatsen. Voor het verplaatsen van afbeeldingen of tekst maakt u een AP-element met behulp van de knop AP Div tekenen op de balk Invoegen en voegt u vervolgens afbeeldingen, tekst of een willekeurig ander type inhoud in in het AP Div-element.

Tijdlijnen kunnen ook andere eigenschappen van AP-elementen en afbeeldingen wijzigen.

1 Verplaats het AP-element naar de plaats waar u dit wilt hebben wanneer de animatie begint.

2 Selecteer Venster > Tijdlijnen.

3 Selecteer het AP-element dat u wilt animeren.

Zorg ervoor dat u het gewenste element hebt geselecteerd. Klik op de aanduiding voor het AP-element of op de selectiegreep van het AP-element, of gebruik het paneel AP-elementen om een AP-element te selecteren. Wanneer een AP-element is geselecteerd, wordt het weergegeven met grepen (zie de onderstaande afbeelding).



A. *Klik op de selectiegreep van het AP-element om het AP-element te selecteren* ***B.*** *Geselecteerde AP-element met afbeelding erin*

Door te klikken binnen het AP-element wordt een knipperende invoegpositie in het AP-element geplaatst; het AP-element wordt echter niet geselecteerd.

4 Selecteer Wijzigen > Tijdlijn > Object toevoegen aan tijdlijn of sleep het geselecteerde AP-element gewoon het paneel Tijdlijnen in.

In het eerste kanaal van de tijdlijn verschijnt een balk. De naam van het AP-element wordt in de balk weergegeven.

5 Klik op de aanduiding voor het keyframe at aan het einde van de balk.

6 Verplaats het AP-element op de pagina naar de plaats waar u dit wil hebben aan het einde van de animatie.

In het documentvenster wordt een lijn weergegeven die het pad van de animatie weergeeft.

7 Als u wilt dat het AP-element zich verplaatst langs een kromme, selecteert u de desbetreffende animatiebalk en klikt u terwijl u Control (Windows) of Command (Macintosh) ingedrukt houdt op een frame in het midden van de balk om een keyframe toe te voegen aan het frame waarop u hebt geklikt, of klikt u op een frame in het midden van de animatiebalk en selecteert u Keyframe toevoegen in het contextmenu.

Herhaal deze stap om aanvullende keyframes te definiëren.

8 Houd de toets Afspelen ingedrukt om een voorvertoning van de animatie op de pagina te zien.

Herhaal de procedure om aanvullende AP-elementen en afbeeldingen toe te voegen aan de tijdlijn en om zo een complexere animatie te maken.

Zie ook

"Een AP-laag invoegen" op pagina 146

"AP-elementen groter of kleiner maken" op pagina 153

Een tijdlijn maken door een pad te slepen

Als u een animatie met een complex pad wilt maken, is het wellicht doelmatiger om het pad op te nemen terwijl u het AP-element sleept, in plaats van afzonderlijke keyframes te maken.

1 Selecteer een AP-element.

2 Verplaats het AP-element naar de plaats waar u dit wilt hebben wanneer de animatie begint.

Zorg ervoor dat u het AP-element hebt geselecteerd; als de invoegpositie ín het AP-element staat, wordt het AP-element niet geselecteerd. Klik voor de selectie van een AP-element op de aanduiding voor het AP-element of op de selectiegreep van het AP-element, of gebruik het paneel AP-elementen.

3 Selecteer Wijzigen > Tijdlijn > Pad van AP-element opnemen.

4 Sleep het AP-element over de pagina om een pad te maken.

5 Laat het AP-element los op de plaats waar de animatie dient te stoppen.

Dreamweaver voegt een animatiebalk toe aan de tijdlijn, met daarin het juiste aantal keyframes.

6 Klik in het paneel Tijdlijnen op de knop Terugspoelen; houd vervolgens de toets Afspelen ingedrukt voor een voorvertoning van uw animatie.

Zie ook

"AP-elementen groter of kleiner maken" op pagina 153

Een tijdlijn bewerken

Na het definiëren van de basisonderdelen van een tijdlijn kunt u wijzigingen aanbrengen, zoals het toevoegen of verwijderen van frames, het wijzigen van de begintijd van de animatie, enzovoort.

- Als u de afspeelduur van de animatie wilt verlengen, sleept u de aanduiding voor het eindframe naar rechts. Alle keyframes in de animatie worden dusdanig verschoven dat hun relatieve posities gelijk blijven. Als u wilt voorkomen dat andere keyframes worden verplaatst, drukt u op de Control-toets en sleept u de aanduiding voor het eindframe.
- Als u wilt bereiken dat een AP-element een keyframepositie vroeger of later bereikt, verschuift u de aanduiding voor het keyframe naar links of naar rechts in de balk.
- Als u de begintijd van een animatie wilt wijzigen, selecteert u een of meer aan de animatie gerelateerde balken (druk daarbij op Shift om meer dan één balk tegelijk te selecteren) en sleept u naar links of naar rechts.
- Als u de locatie van een geheel animatiepad wilt verschuiven, selecteert u de gehele balk en sleept u het object op de pagina. Dreamweaver past de positie van alle keyframes aan. Elke type wijziging dat u aanbrengt, waarbij een gehele balk is geselecteerd, leidt tot wijzigingen in en van alle keyframes.
- Selecteer voor het toevoegen of verwijderen van frames in de tijdlijn de optie Wijzigen > Tijdlijn > Frame toevoegen of Wijzigen > Tijdlijn > Frame verwijderen.
- Als u de tijdlijn automatisch wilt laten afspelen wanneer de pagina wordt geopend in een browser, klikt u op Automatisch afspelen. Automatisch afspelen koppelt een gedrag aan de pagina, dat de actie Tijdlijn afspelen uitvoert wanneer de pagina wordt geladen.
- Als u de tijdlijn in een continue (oneindige) lus wilt plaatsen, klikt u op Lus. Met Lus voegt u de actie Ga naar tijdlijnframe in het Gedragskanaal in na het laatste frame van de animatie. U kunt de parameters voor dit gedrag bewerken door het aantal lussen te definiëren.

Afbeeldings- en AP-elementeigenschappen wijzigen met tijdlijnen

Naast het verplaatsen van AP-elementen met tijdlijnen, kunt u ook de zichtbaarheid, grootte en stapelvolgorde van een AP-element wijzigen; tevens kunt u het bronbestand van een afbeelding wijzigen.

1 Voer een van de volgende handelingen uit in het paneel Tijdlijnen:

- Selecteer een bestaand keyframe in de balk die het object aanstuurt, dat u wilt wijzigen. (De begin- en eindframes zijn altijd keyframes.)
- Maak een nieuw keyframe door op een frame in het midden van de animatiebalk te klikken en kies Wijzigen > Tijdlijn > Keyframe toevoegen. In plaats daarvan kunt u een nieuw keyframe maken door Control (Windows) of Command (Macintosh) ingedrukt te houden en op een frame in de animatiebalk te klikken.

2 Definieer op een van de volgende manieren nieuwe eigenschappen van het object:

- Klik om het bronbestand van een afbeelding te wijzigen op het pictogram voor de map naast het tekstvak Brn in de eigenschappencontrole, en blader vervolgens naar en selecteer een nieuwe afbeelding.
- Selecteer voor het wijzigen van de zichtbaarheid van een AP-element Overnemen, Zichtbaar of Verborgen in het pop-upmenu in het tekstvak Vis of in de eigenschappencontrole. U kunt ook de "oog"-pictogrammen in het paneel AP-elementen gebruiken.
- Sleep voor het wijzigen van de grootte van een AP-element de formaatgrepen van het AP-element of geef nieuwe waarden op in het tekstvak Breedte en Hoogte in de eigenschappencontrole. Niet alle browsers kunnen de grootte van een AP-element dynamisch wijzigen.
- Geef voor het wijzigen van de stapelvolgorde van een AP-element een nieuwe waarde op in het tekstvak Z-index of gebruik het paneel AP-elementen om de stapelvolgorde van het huidige AP-element te wijzigen.

3 Houd de toets Afspelen ingedrukt om de animatie te bekijken.

Zie ook

"AP-elementen tonen en verbergen" op pagina 153

"De stapelvolgorde van AP-elementen wijzigen" op pagina 152

Meerdere tijdlijnen gebruiken

In plaats van alle actie op een pagina met één tijdlijn aan te sturen, is het wellicht eenvoudiger om met afzonderlijke tijdlijnen te werken, die afzonderlijke delen van de pagina aansturen. Zo kan een pagina interactieve elementen bevatten, die elk een verschillende tijdlijn activeren.

- Selecteer voor het maken van een nieuwe tijdlijn de optie Wijzigen > Tijdlijn > Tijdlijn toevoegen.
- Selecteer voor het verwijderen van de geselecteerde tijdlijn Wijzigen > Tijdlijn > Tijdlijn verwijderen. Hiermee worden alle animaties van de geselecteerde tijdlijn permanent verwijderd.
- Als u de naam van de geselecteerde tijdlijn wilt wijzigen, selecteert u Wijzigen > Tijdlijn > Naam van tijdlijn wijzigen, of geeft u een nieuwe naam op in het pop-upmenu Tijdlijn in het paneel Tijdlijnen.
- Als u een andere tijdlijn wilt bekijken in het paneel Tijdlijnen, selecteert u een nieuwe tijdlijn in het pop-upmenu Tijdlijn in het paneel Tijdlijnen.

Animaties kopiëren en plakken

Zodra u de gewenste animatievolgorde hebt, kopieert en plakt u deze naar een ander deel van de huidige tijdlijn, naar een andere tijdlijn in hetzelfde document of naar een tijdlijn in een ander document. U kunt ook meerdere animatievolgordes tegelijk kopiëren en plakken.

1 Klik op een animatiebalk om een volgorde te selecteren. Houd voor de selectie van meerdere volgordes Shift ingedrukt en klik op meerdere animatiebalken; druk voor de selectie van alle volgordes op Control+A (Windows) of Command+A (Macintosh).

2 Kopieer of knip de selectie.

3 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Verplaats de afspeelkop naar een andere plaats in de huidige tijdlijn.
- Selecteer een andere tijdlijn in het pop-upmenu Tijdlijn.
- Open een ander document of maak een nieuw document, en klik vervolgens in het paneel Tijdlijnen.

4 Plak de selectie in de tijdlijn.

Animatiebalken voor hetzelfde object mogen elkaar niet overlappen, omdat een AP-element niet op twee plaatsen tegelijkertijd kan voorkomen (en daarom kan een afbeelding geen twee verschillende bronnen tegelijkertijd hebben). Als de te plakken animatiebalk zou overlappen met een andere animatiebalk voor hetzelfde object, verschuift Dreamweaver de selectie automatisch naar het eerste frame dat niet overlapt.

Dit zijn twee principes die u dient te onthouden bij het plakken van animatievolgordes in een ander document:

- Als u een animatievolgorde voor een AP-element kopieert, waarbij het nieuwe document een AP-element met dezelfde naam bevat, past Dreamweaver de animatie-eigenschappen toe op het bestaande AP-element in het nieuwe document.
- Als u een animatievolgorde kopieert voor een AP-element, waarbij het nieuwe document niet een AP-element met dezelfde naam bevat, plakt Dreamweaver het AP-element en de inhoud ervan uit het oorspronkelijke document, samen met de animatievolgorde. Als u de geplakte animatievolgorde wilt toepassen op een ander AP-element in het nieuwe document, selecteert u Object wijzigen in het contextmenu en selecteert u de naam van het tweede AP-element in het pop-upmenu. Verwijder desgewenst het geplakte AP-element.

Een animatievolgorde toepassen op een ander object

Als u tijd wilt besparen, maakt u één keer een animatievolgorde en past u deze toe op elk van de overige AP-elementen in uw document.

1 Klik in het paneel Tijdlijnen op de animatieserie om hem te selecteren.

2 Selecteer Bewerken > Kopiëren om de serie te kopiëren.

3 Klik op een willekeurig frame van het paneel Tijdlijnen en plak de serie (Bewerken > Plakken) bij het betreffende frame.

4 Klik met de rechtermuisknop (Windows) of met ingedrukte Control-toets (Macintosh) op de geplakte animatievolgorde en selecteer Object wijzigen in het contextmenu.

5 Selecteer in het dialoogvenster dat verschijnt een ander object in het pop-upmenu en klik op OK.

6 Herhaal stap 2 tot en met 4 voor alle resterende objecten die u dezelfde animatievolgorde wilt geven.

Ook kunt u wijzigen welk AP-element moet worden geanimeerd nadat u een animatievolgorde hebt gemaakt; volg gewoon stap 3 en 4 hierboven (kopiëren of plakken is niet nodig).

De naam van de tijdlijn wijzigen

1 Selecteer Wijzigen > Tijdlijn > Naam van tijdlijn wijzigen.

2 Voer een nieuwe naam in.

Als uw document de actie van het gedrag Tijdlijn afspelen bevat (dus als het document een knop bevat, waarop de bezoeker moet klikken om de tijdlijn te starten), moet u het gedrag dusdanig bewerken dat het overeenkomt met de nieuwe naam van de tijdlijn.

Animatietips voor tijdlijnen

De volgende suggesties verbeteren mogelijk de prestaties van uw animaties en vereenvoudigen het maken van animaties:

- Toon en verberg AP-elementen in plaats van het bronbestand van animaties met meerdere afbeeldingen te wijzigen. Het wisselen van het bronbestand van een afbeelding kan de animatie vertragen, omdat de nieuwe afbeelding moet worden gedownload. U vermijdt opvallende onderbrekingen of ontbrekende afbeeldingen als alle afbeeldingen tegelijk worden gedownload in verborgen AP-elementen voordat de animatie gaat lopen.
- Werk met langere animatiebalken om de beweging vloeiender te maken. Als de animatie er schokkerig uitziet en afbeeldingen van de ene positie naar de andere springen, sleept u het eindframe van de animatiebalk van het AP-element om de beweging over meerdere frames uit te strekken. Als u de animatiebalk langer maakt, creëert u meer gegevenspunten tussen het begin- en eindpunt van de beweging en zorgt u er ook voor dat het object langzamer beweegt. Probeer het aantal frames per seconde (fps) te vergroten om de snelheid te verbeteren, maar vergeet niet dat de meeste browsers die op doorsnee systemen worden gebruikt, geen hogere animatiesnelheid dan 15 fps halen. Test de animatie op verschillende systemen met verschillende browsers om zo de beste instellingen te achterhalen.
- Animeer geen grote bitmapafbeelingen. Het animeren van grote afbeeldingen leidt tot trage animaties. Maak in plaats daarvan composietafbeeldingen en beweeg kleinere onderdelen van de afbeelding. Toon bijvoorbeeld de beweging van een auto door alleen de wielen te animeren.
- Maak eenvoudige animaties. Maak geen animaties die meer vergen dan de huidige browsers kunnen leveren. Browsers spelen altijd elk frame in een tijdlijnanimatie af, zelfs wanneer de systeem- of internetprestaties afnemen.

Hoofdstuk 7: Pagina's opmaken met HTML

Adobe® Dreamweaver® CS3 biedt lay-outprogramma's om webpagina's met HTML-tabellen of frames te maken. De toepassing beschikt bovendien over linialen, hulplijnen en een raster om pagina's op te maken en elementen precies op de juiste plaats aan te brengen.

Visuele lay-outhulpmiddelen gebruiken

Linialen instellen

Linialen dienen om uw lay-out eenvoudiger te meten, organiseren en plannen. Ze worden langs de linker- en bovenrand van de pagina weergegeven en bevatten maateenheden in pixels, inches of centimeters.

- Als u de weergave van linialen wilt in- of uitschakelen, selecteert u Weergave > Linialen > Tonen.
- Als u de oorsprong van de linialen wilt wijzigen, sleept u het oorsprongspictogram (in de linkerbovenhoek van de ontwerpweergave van het documentvenster) naar een andere plaats op de pagina
- Als u de standaardpositie van de oorsprong wilt herstellen, selecteert u Weergave > Linialen > Oorsprong herstellen.
- Als u een andere maateenheid wilt kiezen, selecteert u Weergave > Linialen en vervolgens Pixels, Inches of Centimeters.

Lay-outhulplijnen instellen

Hulplijnen zijn lijnen die u vanaf de linialen naar het document sleept. Hulplijnen dienen om objecten nauwkeuriger te plaatsen en uit te lijnen. U kunt met hulplijnen ook de grootte van pagina-elementen meten of het *zichtbare gebied* van webbrowsers emuleren.

Om het uitlijnen van elementen te vereenvoudigen, kunt u elementen aan hulplijnen en hulplijnen aan elementen vastklikken (de hulplijnen worden magnetisch). (Vastklikken werkt alleen als u elementen absoluut plaatst.) Verder kunt u hulplijnen vergrendelen om te voorkomen dat ze per ongeluk door een andere gebruiker worden verplaatst.

Een horizontale of verticale hulplijn maken

1 Versleep de muiscursor vanuit de gewenste liniaal.

2 Sleep de hulplijn naar de gewenste plaats in het documentvenster en laat de muisknop los (u kunt de hulplijn verplaatsen door deze opnieuw te verslepen).

Opmerking: *De positie van hulplijnen wordt standaard uitgedrukt in absolute pixels gemeten vanaf de boven- of linkerkant van het document, en wordt ten opzichte van de oorsprong van de liniaal weergegeven. Als u de positie van hulplijnen als een percentage wilt weergeven, houdt u de Shift-toets ingedrukt terwijl u een hulplijn maakt of verplaatst.*

Hulplijnen tonen of verbergen

❖ Selecteer Weergave > Hulplijnen > Hulplijnen tonen.

Elementen aan hulplijnen vastklikken

- Als u elementen aan hulplijnen wilt vastklikken, selecteert u Weergave > Hulplijnen > Vastklikken aan hulplijnen
- Als u hulplijnen aan elementen wilt vastklikken, selecteert u Weergave > Hulplijnen > Hulplijnen aan elementen vastklikken.

Opmerking: *Als u elementen zoals AP-elementen (met absolute positie), tabellen en afbeeldingen groter of kleiner maakt, worden de desbetreffende elementen automatisch aan de hulplijnen vastgeklikt.*

Alle hulplijnen vergrendelen of ontgrendelen

❖ Selecteer Weergave > Hulplijnen > Hulplijnen vergrendelen.

De positie van een hulplijn weergeven en de hulplijn naar een bepaalde positie verplaatsen

1 Wijs de hulplijn met de muiscursor aan om de positie ervan weer te geven.

2 Dubbelklik op de hulplijn.

3 Geef de nieuwe positie op in het dialoogvenster Hulplijn verplaatsen en klik op OK.

De afstand tussen hulplijnen weergeven

❖ Houd de Control-toets (Windows) of Command-toets (Macintosh) ingedrukt en wijs met de muiscursor een punt ergens tussen beide hulplijnen aan.

Opmerking: *De maateenheid is gelijk aan de maateenheid die voor de linialen wordt gebruikt.*

Het zichtbare gebied van een webbrowser emuleren

❖ Selecteer Weergave > Hulplijnen en selecteer vervolgens een vooraf ingestelde browsergrootte in het menu.

Een hulplijn verwijderen

❖ Sleep de hulplijn uit het document.

Hulplijninstellingen wijzigen

❖ Selecteer Weergave > Hulplijnen > Hulplijnen bewerken, stel de volgende opties in en klik op OK.

Hulplijnkleur Hier kunt u opgeven welke kleur de hulplijnen moeten hebben. Klik op de kleurstaal en selecteer een kleur met de kleurkiezer of typ een hexadecimaal cijfer in het tekstvak.

Afstandskleur Hier kunt u opgeven welke kleur de lijnen voor afstandsaanduidingen moeten hebben wanneer u met de muiscursor een punt tussen twee hulplijnen aanwijst. Klik op de kleurstaal en selecteer een kleur met de kleurkiezer of typ een hexadecimaal cijfer in het tekstvak.

Hulplijnen tonen Hiermee kunt u de hulplijnen in de ontwerpweergave zichtbaar maken.

Hulplijnen magnetisch maken Hiermee kunt u zorgen dat pagina-elementen aan hulplijnen vastklikken wanneer u de elementen op de pagina verplaatst.

Hulplijnen vergrendelen Hiermee zet u de hulplijnen vast op hun plaats.

Hulplijnen op elementen afstemmen Als u deze optie selecteert, worden hulplijnen vastgeklikt aan elementen op de pagina wanneer u de hulplijnen versleept.

Alles wissen Hiermee verwijdert u alle hulplijnen van de pagina.

Hulplijnen met sjablonen gebruiken

Wanneer u hulplijnen aan een Dreamweaver-sjabloon toevoegt, worden de hulplijnen in alle exemplaren van de sjabloon overgenomen. Hulplijnen in sjabloonexemplaren worden echter als bewerkbare gebieden behandeld, zodat u ze kunt wijzigen. Gewijzigde hulplijnen in sjabloonexemplaren worden echter weer op hun oorspronkelijke plaats teruggezet wanneer het exemplaar met de hoofdsjabloon wordt bijgewerkt.

U kunt ook uw eigen hulplijnen aan exemplaren van een sjabloon toevoegen. Hulplijnen die u op deze manier toevoegt, worden niet overschreven wanneer het sjabloonexemplaar door de hoofdsjabloon wordt overschreven.

Zie ook

"AP-elementen uitlijnen" op pagina 154

"AP-elementen verplaatsen" op pagina 154

Het lay-outraster gebruiken

Het raster bestaat uit horizontale en verticale lijnen die in het documentvenster worden weergegeven. Het raster is handig om objecten precies te plaatsen. U kunt absoluut geplaatste pagina-elementen automatisch aan het raster laten vastklikken wanneer u deze pagina-elementen verplaatst. U kunt ook het raster wijzigen of het vastklikgedrag aanpassen door de rasterinstellingen te veranderen. Vastklikken werkt ongeacht of het raster zichtbaar is.

Zie ook

"AP-elementen uitlijnen" op pagina 154

"AP-elementen verplaatsen" op pagina 154

Het raster tonen of verbergen

❖ Selecteer Weergave > Raster > Raster tonen.

Vastklikken in- of uitschakelen

❖ Selecteer Weergave > Raster > Vastklikken aan raster.

Rasterinstellingen wijzigen

1 Selecteer Weergave > Raster > Rasterinstellingen.

2 Stel de opties in en klik op OK om de wijzigingen toe te passen.

Kleur Hiermee kunt u de kleur van de rasterlijnen opgeven. Klik op de kleurstaal en selecteer een kleur met de kleurkiezer of typ een hexadecimaal cijfer in het tekstvak.

Raster tonen Hiermee maakt u het raster in de ontwerpweergave zichtbaar.

Raster magnetisch maken Als u deze optie selecteert, worden de pagina-elementen aan de rasterlijnen vastgeklikt.

Tussenruimte Hiermee stelt u de afstand tussen de rasterlijnen in. Geef een waarde op en selecteer in het menu Pixels, Inches of Centimeters.

Weergave Hier kunt u opgeven of u de rasterlijnen als lijnen of stippen wilt weergeven.

Opmerking: *Als Raster tonen niet is geselecteerd, wordt er geen raster in het document weergegeven en zijn er geen wijzigingen zichtbaar.*

Een overtrekafbeelding gebruiken

U kunt een overtrekafbeelding gebruiken als hulpmiddel om een pagina-ontwerp na te bootsen dat met een grafische toepassing zoals Adobe Freehand of Fireworks is gemaakt.

Een overtrekafbeelding is een JPEG-, GIF- of PNG-afbeelding die op de achtergrond van het documentvenster is geplaatst. U kunt de afbeelding verbergen, de doorzichtigheid ervan instellen en de positie ervan wijzigen.

De overtrekafbeelding is alleen zichtbaar in Dreamweaver. De afbeelding is niet zichtbaar wanneer u de pagina in een browser bekijkt. Wanneer de overtrekafbeelding zichtbaar is, zijn de echte achtergrondafbeelding en -kleur van de pagina niet in het documentvenster zichtbaar. De achtergrondafbeelding en -kleur zijn echter wel zichtbaar in een browser.

Een overtrekafbeelding in het documentvenster plaatsen

1 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer Weergave > Overtrekafbeelding > Laden.
- Selecteer Wijzigen > Pagina-eigenschappen en klik vervolgens op Bladeren (naast het tekstvak Overtrekafbeelding).

2 Selecteer een afbeeldingsbestand en klik op Selecteren (Windows) of Kies (Macintosh).

3 Geef een transparantiewaarde voor de afbeelding op door de schuifregelaar Afbeeldingstransparantie te verslepen en klik vervolgens op OK.

Als u een andere overtrekafbeelding wilt kiezen of de transparantie van de huidige overtrekafbeelding wilt wijzigen, kunt u te allen tijde Wijzigen > Pagina-eigenschappen kiezen.

De overtrekafbeelding tonen of verbergen

❖ Selecteer Weergave > Overtrekafbeelding > Tonen.

De positie van een overtrekafbeelding wijzigen

❖ Selecteer Weergave > Overtrekafbeelding > Positie aanpassen.

- Als u de positie van de overtrekafbeelding precies wilt opgeven, geeft u de coördinaatwaarden op in de tekstvakken X en Y.
- Als u de afbeelding in stappen van één pixel wilt verplaatsen, doet u dat met de pijltoetsen.
- Als u de afbeelding in stappen van één pixel wilt verplaatsen, doet u dat met de pijltoetsen.

De positie van de overtrekafbeelding herstellen

❖ Selecteer Weergave > Overtrekafbeelding > Positie herstellen.

De overtrekafbeelding wordt in de linkerbovenhoek van het documentvenster teruggezet (0,0).

De overtrekafbeelding uitlijnen ten opzichte van een geselecteerd element

1 Selecteer een element in het documentvenster.

2 Selecteer Weergave > Overtrekafbeelding > Uitlijnen ten opzichte van selectie.

De linkerbovenhoek van de overtrekafbeelding wordt uitgelijnd ten opzichte van de linkerbovenhoek van het geselecteerde element.

Inhoud in tabellen presenteren

Over tabellen

Tabellen zijn een krachtig hulpmiddel om tabelgegevens te presenteren en tekst en afbeeldingen op een HTML-pagina op te maken. Een tabel bestaat uit een of meer rijen. Elke rij bestaat uit een of meer cellen. Hoewel kolommen meestal niet expliciet in HTML-code worden vastgelegd, kunt u in Dreamweaver zowel kolommen als rijen en cellen manipuleren.

Via Dreamweaver kunt u tabellen op twee manieren weergeven en bewerken: in de standaardmodus, waarin tabellen als een raster van rijen en kolommen worden gepresenteerd, en in de lay-outmodus, waarin u vakken op de pagina kunt tekenen, groter en kleiner kunt maken en kunt verplaatsen en bovendien tabellen voor de onderliggende structuur kunt gebruiken.

In Dreamweaver worden de tabelbreedte en kolombreedte voor elke kolom weergegeven wanneer de tabel is geselecteerd of de invoegpositie zich in de tabel bevindt. Naast de breedtes worden de pijlen voor het tabelkopmenu en de kolomkopmenu's weergegeven. Gebruik de menu's om veelgebruikte tabelopdrachten snel te bereiken. U kunt de breedten en menu's in- of uitschakelen.

Als u geen breedte voor de tabel of een kolom ziet, is er voor die tabel of kolom geen breedte in de HTML-code vastgelegd. Als er twee cijfers worden weergegeven, komt de breedte die in de ontwerpweergave zichtbaar is, niet overeen met de breedte die in de HTML-code is vastgelegd. Dit kan gebeuren wanneer u een tabel groter of kleiner maakt door de rechterbenedenhoek ervan te verslepen, of wanneer u aan een cel inhoud toevoegt die groter is dan de ingestelde celbreedte.

Als u de kolombreedte bijvoorbeeld instelt op 200 pixels en inhoud toevoegt die de kolom uitrekt naar 250 pixels, worden in deze kolom twee cijfers weergegeven: 200 (de breedte die in de code is opgegeven) en (250) tussen haakjes (de visuele breedte van de kolom, zoals deze op het scherm wordt weergegeven).

Opmerking: *U kunt uw pagina's ook opmaken met CSS-positionering.*

Zie ook

"Pagina's met CSS opmaken" op pagina 140

"Pagina's opmaken in lay-outmodus" op pagina 183

Voorkeursvolgorde voor tabelopmaak in HTML

Wanneer u tabellen in de ontwerpweergave opmaakt, kunt u eigenschappen voor de volledige tabel of voor geselecteerde rijen, kolommen of cellen in de tabel instellen. Wanneer u een eigenschap (zoals de achtergrondkleur of uitlijning) op een bepaalde waarde voor de hele tabel instelt en op een andere waarde voor afzonderlijke cellen, heeft de celopmaak voorrang boven de rijopmaak. De rijopmaak heeft op zijn beurt voorrang boven de tabelopmaak.

Voor tabelopmaak geldt de volgende volgorde:

1 Cellen

2 Rijen

3 Tabel

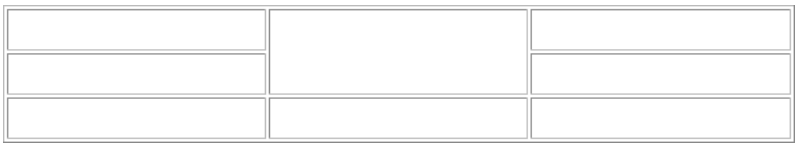
Als u bijvoorbeeld de achtergrondkleur voor één cel op blauw instelt en vervolgens de achtergrondkleur van de hele tabel op geel, wordt de blauwe cel niet geel omdat de celopmaak voorrang heeft boven de tabelopmaak.

Opmerking: *Wanneer u eigenschappen voor een kolom instelt, worden in Dreamweaver de kenmerken van de* `td`*-tag voor elke cel in de kolom gewijzigd.*

Tabelcellen splitsen en samenvoegen

U kunt elk gewenst aantal aangrenzende cellen samenvoegen (op voorwaarde dat de volledige selectie uit een regel of rechthoek met cellen bestaat) om één cel te maken die meerdere kolommen of rijen omvat. U kunt een cel in een willekeurig aantal rijen op kolommen splitsen, ongeacht of de cel eerder was samengevoegd. Dreamweaver herstructureert de tabel automatisch (door de noodzakelijke `colspan-` of `rowspan` kenmerken toe te voegen) om de opgegeven indeling te verkrijgen.

In het volgende voorbeeld zijn de cellen in het midden van de eerste twee rijen samengevoegd in één cel die twee rijen omspant.



Een tabel invoegen en inhoud toevoegen

Maak een nieuwe tabel met de invoegbalk of het menu Invoegen. Voeg vervolgens aan de tabelcellen tekst en afbeeldingen toe op dezelfde manier als u dit buiten een tabel doet.

1 Plaats in de ontwerpweergave van het documentvenster de invoegpositie op de plaats waar u de tabel wilt weergeven.

Opmerking: *Als uw document leeg is, kunt u de invoegpositie alleen aan het begin van het document plaatsen.*

- Selecteer Invoegen > Tabel.
- Klik in de categorie Algemeen van de invoegbalk op Tabel.

2 Stel de kenmerken van het dialoogvenster Tabel in en klik op OK om de tabel te maken.

Rijen Hiermee bepaalt u het aantal tabelrijen.

Kolommen Hiermee bepaalt u het aantal tabelkolommen.

Tabelbreedte Hier kunt u de tabelbreedte opgeven in pixels of als percentage van de breedte van het browservenster.

Randdikte Hier kunt u de breedte van de tabelranden in pixels opgeven.

Celafstand Hier kunt u het aantal pixels tussen aangrenzende tabelcellen opgeven.

Wanneer u niet expliciet waarden voor de randdikte of celafstand en celopvulling toewijst, worden in de meeste browsers de randdikte van de tabel en de celopvulling op één pixel ingesteld en de celafstand op twee pixels. Als u wilt dat de tabel in een browser zonder randen, opvulling of afstand wordt weergegeven, stelt u Celopvulling en Celafstand in op 0.

Celopvulling Hier kunt u het aantal pixels tussen de rand van een cel en de inhoud ervan opgeven.

Geen Hiermee kunt u de weergave van kolom- of rijkoppen voor de tabel uitschakelen.

Links Hiermee wordt van de eerste kolom van de tabel een kolom met koppen gemaakt, zodat u voor elke *rij* in de tabel een kop kunt opgeven.

Boven Hiermee wordt van de eerste rij van de tabel een rij met koppen gemaakt, zodat u voor elke *kolom* in de tabel een kop kunt opgeven.

Beide Hiermee kunt u kolom- en rijkoppen voor de tabel opgeven.

Het is raadzaam koppen te gebruiken ingeval bezoekers van uw website schermleesapparaten gebruiken. Met schermleesapparaten worden tabelkoppen gelezen, zodat de gebruikers van deze apparaten beter kunnen nagaan waar zich welke gegevens bevinden in de tabel.

Bijschrift Hiermee kunt u voor de tabel een titel opgeven die buiten de tabel wordt weergegeven.

Bijschrift uitlijnen Hiermee geeft u op waar het bijschrift ten opzichte van de tabel moet verschijnen.

Samenvatting Hier kunt u een beschrijving van de tabel opnemen. De samenvatting wordt door schermleesapparaten gelezen, maar de tekst verschijnt niet in de browser van de gebruiker.

Zie ook

"Tekst toevoegen en opmaken" op pagina 218

"Afbeeldingen toevoegen en wijzigen" op pagina 233

Tabelgegevens importeren en exporteren

U kunt tabelgegevens die met een andere toepassing (zoals Microsoft Excel) zijn gemaakt en met scheidingstekens (zoals tabs, komma's, puntkomma's of dubbelpunten) zijn opgeslagen, in Dreamweaver importeren en opmaken als tabel.

U kunt tabelgegevens ook vanuit Dreamweaver naar een tekstbestand exporteren, waarbij de inhoud van aangrenzende cellen met een scheidingsteken is afgebakend. U kunt komma's, dubbele punten, puntkomma's of spaties als scheidingsteken gebruiken. Wanneer u een tabel exporteert, wordt de volledige tabel geëxporteerd. U kunt niet gedeeltes van een tabel voor een exportbewerking selecteren.

Als u alleen bepaalde gegevens uit een tabel wilt exporteren (bijvoorbeeld de eerste zes rijen of de eerste zes kolommen), kopieert u de cellen met de desbetreffende gegevens, plakt u de cellen buiten de tabel (om een nieuwe tabel te maken) en exporteert u de nieuwe tabel.

Tabelgegevens importeren

1 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer Bestand > Importeren > Tabelgegevens.
- Ga naar de categorie Gegevens op de invoegbalk en klik op het pictogram Tabelgegevens importeren.
- Selecteer Invoegen> Tabelobjecten > Tabelgegevens importeren.

2 Geef de opties voor de tabelgegevens op en klik op OK.

Gegevensbestand Hier kunt u de naam opgeven van het bestand dat u wilt importeren. Klik op de knop Bladeren om een bestand te selecteren.

Scheidingsteken Hier kunt u het scheidingsteken opgeven dat wordt gebruikt in het bestand dat u wilt importeren.

Als u Overige selecteert, wordt er rechts van het pop-upmenu een tekstvak weergegeven. Typ het scheidingsteken dat in uw bestand wordt gebruikt.

Opmerking: *Geef het scheidingsteken op dat is gebruikt op het moment dat het gegevensbestand werd opgeslagen. Als u dit niet doet, wordt het bestand niet juist ingevoerd en worden uw gegevens verkeerd in een tabel opgemaakt.*

Tabelbreedte Hier kunt u de breedte van de tabel opgeven.

- Selecteer Aanpassen aan gegevens om elke kolom breed genoeg te maken voor de langste tekenreeks in de kolom.
- Selecteer Instellen om een vaste tabelbreedte op te geven in pixels of als percentage van de breedte van het browservenster.

Rand Hier kunt u de breedte van de tabelranden opgeven in pixels.

Celopvulling Hier kunt u het aantal pixels tussen de inhoud van een cel en de grenzen van de cel opgeven.

Celafstand Hier kunt u het aantal pixels tussen aangrenzende tabelcellen opgeven.

Wanneer u niet expliciet waarden voor de randen, celafstand en celopvulling toewijst, worden in de meeste browsers de randdikte van de tabel en de celopvulling op één pixel ingesteld en de celafstand op twee pixels. Als u wilt dat de tabel in een browser zonder opvulling of afstand wordt weergegeven, stelt u Celopvulling en Celafstand in op 0. Als u de cel- en tabelgrenzen wilt weergeven wanneer de randdikte is ingesteld op 0, selecteert u Weergave > Visuele hulpmiddelen > Tabelranden.

Bovenste rij opmaken Hier kunt u opgeven welke opmaak op de bovenste rij van de tabel moet worden toegepast. Selecteer een van de volgende vier opmaakopties: geen opmaak, vet, cursief of vet cursief.

Een tabel exporteren

1 Plaats de invoegpositie in een van de cellen van de tabel.

2 Selecteer Bestand > Exporteren > Tabel.

3 Geef de volgende opties op:

Scheidingsteken Hiermee geeft u op met welk scheidingsteken gegevens in het geëxporteerde bestand van elkaar worden gescheiden.

Regeleinden Hier kunt u opgeven in welk besturingssysteem u het geëxporteerde bestand wilt openen: Windows, Macintosh of UNIX. (Regeleinden binnen tekst worden in verschillende besturingssystemen op verschillende manieren aangegeven.)

4 Klik op Exporteren.

5 Voer een naam in voor het bestand en klik op Opslaan.

Tabelelementen selecteren

U kunt in een keer een volledige tabel, rij of kolom selecteren. U kunt ook een of meer aparte cellen selecteren.

Wanneer u met de muiscursor een tabel, rij, kolom of cel aanwijst, worden in Dreamweaver alle cellen in de selectie gemarkeerd, zodat u precies weet welke cellen worden geselecteerd. Dit is handig als u werkt met tabellen zonden randen, cellen die meerdere kolommen of rijen omvatten of geneste cellen. U kunt de markeerkleur wijzigen in Voorkeuren.

Als u met de muiscursor een tabelrand aanwijst en vervolgens de Control-toets (Windows) of de Command-toets (Macintosh) ingedrukt houdt, wordt de volledige tabelstructuur (dat wil zeggen alle cellen in de tabel) gemarkeerd. Dit is handig als u met geneste tabellen werkt en de structuur van een van de tabellen wilt zien.

Een volledige tabel selecteren

❖ Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Klik in de linkerbovenhoek van de tabel, op de boven- of onderrand van de tabel of op de rand van een rij of kolom.

Opmerking: *De muiscursor verandert in een tabelrasterpictogram wanneer u de tabel kunt selecteren (tenzij u op de rand van een rij of kolom klikt).*

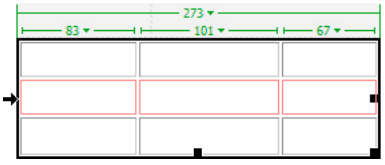
- Klik in een tabelcel en selecteer vervolgens de `<table>`-tag in de tagkiezer in de linkerbenedenhoek van het documentvenster.
- Klik in een tabelcel en selecteer vervolgens Wijzigen > Tabel > Tabel selecteren.

- Klik in een tabelcel, klik op het tabelkopmenu en selecteer vervolgens Tabel selecteren. Er verschijnen selectiegrepen op de onder- en rechterrand van de geselecteerde tabel .

Aparte of meerdere rijen of kolommen selecteren

1 Wijs met de muiscursor de linkerrand van een rij of de bovenrand van een kolom aan.

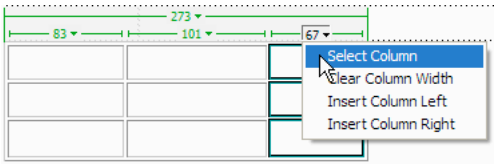
2 Wanneer de muiscursor in een selectiepijl verandert, klikt u om een rij of kolom te selecteren of sleept u om meerdere rijen of kolommen te selecteren.



Eén kolom selecteren

1 Klik in de kolom.

2 Klik op het kolomkopmenu en kies Kolom selecteren



Eén cel selecteren

❖ Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Klik in de cel en selecteer vervolgens de `<td>`-tag in de tagkiezer in de linkerbenedenhoek van het documentvenster.
- Houd de Control-toets (Windows) of de Command-toets (Macintosh) ingedrukt en klik in de cel.
- Klik in een cel en selecteer Bewerken > Alles selecteren.

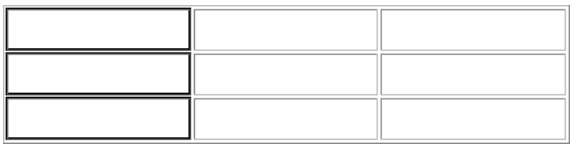
Selecteer na selectie van een cel nogmaals Bewerken > Alles selecteren om de volledige tabel te selecteren.

Selecteer een regel of een rechthoekig blok cellen.

❖ Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Sleep vanuit een cel naar een andere cel.
- Klik in één cel, houd de Control-toets (Windows) of de Command-toets (Macintosh) ingedrukt en klik in dezelfde cel om deze te selecteren. Houd vervolgens de Shift-toets ingedrukt en klik in een andere cel.

Alle cellen die zich in het lineaire of rechthoekige gebied bevinden dat door de twee cellen wordt afgebakend, worden geselecteerd.



Niet-aangrenzende cellen selecteren

❖ Houd de Control-toets (Windows) of de Command-toets (Macintosh) ingedrukt en klik in de gewenste cellen, rijen of kolommen.

Als een cel, rij of kolom waarop u klikt nog niet is geselecteerd, wordt deze aan de selectie toegevoegd. Als deze al was geselecteerd, wordt deze uit de selectie verwijderd.

De markeerkleur voor tabelelementen wijzigen

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Selecteer in de categorieënlijst links de optie Markeren, maak een van de volgende wijzigingen en klik op OK.

- Als u de markeerkleur voor tabelelementen wilt wijzigen, klikt u op het vak Kleur bij aanwijzen met muis en selecteert u vervolgens een markeerkleur met de kleurkiezer (of typt u in het tekstvak de hexadecimale waarde voor de markeerkleur).
- Als u de markering van tabelelementen wilt in- of uitschakelen, schakelt u de optie Weergeven bij Aanwijzen met muis in of uit.

Opmerking: *Deze opties zijn van toepassing op alle objecten (zoals AP-elementen en weergavetabellen en -cellen in lay-outmodus) die in Dreamweaver worden gemarkeerd wanneer u ze met de muisaanwijzer aanwijst.*

Tabeleigenschappen instellen

Met de eigenschappencontrole kunt u tabellen bewerken.

1 Selecteer een tabel.

2 Klik in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) op de uitbreidingspijl in de rechterbenedenhoek en pas de eigenschappen aan uw wensen aan.

Tabel-id Hier wordt de id van de tabel weergegeven.

Rijen en kolommen Hier wordt het aantal rijen en kolommen in de tabel aangegeven.

B en H Hier kunt u de tabelbreedte opgeven in pixels of als percentage van de breedte van het browservenster.

Opmerking: *U hoeft de hoogte van een tabel meestal niet in te stellen.*

Rand Hier kunt u de breedte van de tabelranden in pixels opgeven.

Wanneer u niet expliciet waarden voor de randen, celafstand en celopvulling toewijst, worden in de meeste browsers de randdikte van de tabel en de celopvulling op één pixel ingesteld en de celafstand op twee pixels. Als u wilt dat de tabel in een browser zonder opvulling of afstand wordt weergegeven, stelt u Rand, Celopvulling en Celafstand in op 0. Als u de cel- en tabelgrenzen wilt weergeven wanneer de randdikte is ingesteld op 0, selecteert u Weergave > Visuele hulpmiddelen > Tabelranden.

Celopvulling Hier kunt u het aantal pixels tussen de inhoud van een cel en de grenzen van de cel opgeven.

Celafstand Hier kunt u het aantal pixels tussen aangrenzende tabelcellen opgeven.

Uitlijnen Hiermee bepaalt u waar de tabel verschijnt ten opzichte van andere elementen in dezelfde alinea, zoals tekst of afbeeldingen.

Met Links wordt de tabel links uitgelijnd aan de linkerkant van andere elementen (zodat tekst in dezelfde alinea rond de rechterkant van de tabel loopt), met Rechts wordt tabel rechts uitgelijnd aan de rechterkant van andere elementen (zodat tekst links rond de tabel loopt) en met Centreren wordt de tabel gecentreerd (zodat tekst boven en/of onder de tabel verschijnt). Met Standaard wordt aangegeven dat de standaarduitlijning in de browser moet worden gevolgd.

Wanneer u de uitlijning op Standaard instelt, wordt de overige inhoud niet naast de tabel weergegeven. Gebruik Links of Rechts uitlijnen als u een tabel naast andere inhoud wilt weergeven.

Kolombreedten wissen en Kolomhoogten wissen: hiermee verwijdert u alle expliciet opgegeven rijhoogten of kolombreedten uit de tabel.

Met Tabelbreedten omzetten in pixels en Tabelhoogten omzetten in pixels kunt u de breedte of hoogte van elke kolom in de tabel instellen op de huidige breedte in pixels (de breedte van de volledige tabel wordt ook ingesteld op de huidige breedte in pixels).

Met Tabelbreedten omzetten in percentages en Tabelhoogten omzetten in percentages kunt u de breedte of hoogte van elke kolom in de tabel instellen op de huidige breedte uitgedrukt als percentage van de breedte van het documentvenster (de breedte van de volledige tabel wordt ook ingesteld op de huidige breedte als percentage van de breedte van het documentvenster).

Achtergrondkleur Hier kunt u de achtergrondkleur van de tabel opgeven.

Randkleur Hier kunt u de kleur van de tabelranden opgeven.

Achtergrondafbeelding Hier kunt u de achtergrondafbeelding van de tabel opgeven.

Als u een waarde in een tekstvak hebt opgegeven, drukt u op Tab of Enter (Windows) of op Return (Macintosh) om de waarde toe te passen.

Cel-, rij- of kolomeigenschappen instellen

Met de eigenschappencontrole kunt u cellen en rijen in een tabel bewerken.

1 Selecteer de kolom of rij.

2 Stel in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) de volgende opties in:

Horizontaal Hier kunt u de horizontale uitlijning van de inhoud van een cel, rij of kolom opgeven. U kunt de inhoud links, rechts of gecentreerd in de cellen uitlijnen. U kunt ook opgeven dat de standaarduitlijning van de browser moet worden gebruikt (meestal links voor gewone cellen en gecentreerd voor kopcellen).

Verticaal Hier kunt u de verticale uitlijning van de inhoud van een cel, rij of kolom opgeven. U kunt de inhoud boven, gecentreerd, onder of op de basislijn in de cellen uitlijnen. U kunt ook opgeven dat de standaarduitlijning van de browser moet worden gebruikt (meestal gecentreerd).

B en H Hier kunt u de breedte en hoogte van de geselecteerde cellen opgeven in pixels of als percentage van de breedte of hoogte van de volledige tabel. Als u een percentage wilt opgeven, typt u achter de gewenste waarde een percentageteken (%). Als u wilt dat de juiste breedte of hoogte in de browser wordt bepaald op grond van de inhoud van de cel en de breedten en hoogten van de andere kolommen en rijen, laat u het veld leeg (dit is de standaardinstelling).

In een browser worden de rijhoogte en kolombreedte standaard zodanig ingesteld dat de breedste afbeelding of de langste regel in een kolom past. Daarom wordt een kolom soms veel breder dan de andere kolommen in de tabel wanneer u er inhoud aan toevoegt.

Opmerking: *U kunt een hoogte opgeven als percentage van de totale tabelhoogte. In browsers wordt de rij dan echter niet altijd volgens het opgegeven percentage weergegeven.*

Achtergrond (bovenste tekstveld) Hier kunt u de naam van het bestand met de achtergrondafbeelding voor een cel, kolom of rij opgeven. Klik op het mappictogram om naar een afbeelding te bladeren, of selecteer een afbeeldingsbestand met het pictogram Wijzen naar bestand.

Achtergrond (onderste kleurstaal en tekstveld) Hier wordt de achtergrondkleur voor een cel, kolom of rij aangegeven, zoals geselecteerd met de kleurkiezer.

Rand Dit is de kleur voor de celranden.

Cellen samenvoegen Hiermee kunt u geselecteerde cellen, rijen of kolommen in één cel samenvoegen. U kunt cellen alleen samenvoegen als ze een rechthoekig of lineair blok vormen.

Cel splitsen Hiermee kunt u een cel in twee of meer cellen splitsen. U kunt niet dan één cel tegelijk splitsen. De knop wordt uitgeschakeld als u meer dan één cel selecteert.

Geen terugloop Hiermee voorkomt u dat een regel terugloopt, zodat alle tekst in een bepaalde cel op één regel blijft staan. Als Geen terugloop is ingeschakeld, worden de cellen breder en passen zij zich aan bij de gegevens die u in een cel typt of plakt. (Normaal gesproken worden cellen horizontaal vergroot om het langste woord of de breedste afbeelding in de cel in te passen en worden zij vervolgens verticaal vergroot om de andere inhoud in te passen.)

Kop Hiermee worden de geselecteerde cellen als tabelkopcellen opgemaakt. De inhoud van tabelkopcellen wordt standaard vet en gecentreerd weergegeven.



U kunt breedten en hoogten in pixels of als percentages opgeven. U kunt pixels te allen tijde omzetten in percentages en omgekeerd.

Opmerking: *Als u de eigenschappen voor een kolom instelt, verandert Dreamweaver de kenmerken van de* `td`*-tag die correspondeert met elke cel in de kolom. Wanneer u echter bepaalde eigenschappen voor een rij instelt, verandert Dreamweaver de kenmerken van de* `tr`*-tag in plaats van de kenmerken van elke* `td`*-tag in de rij. Wanneer u dezelfde opmaak toepast op alle cellen in een rij, produceert u een schonere en beknoptere HTML-code door de opmaak toe te passen op de* `tr`*-tag.*

3 Druk op Tab of Enter (Windows) of op Return (Macintosh) om de waarde toe te passen.

Tabellen eenvoudiger bewerken met de modus Uitgebreide tabellen

Met de modus Uitgebreide tabellen worden aan alle tabellen in een document celopvulling en celafstand toegevoegd en worden de tabelranden vergroot om bewerkingen te vereenvoudigen. In deze modus kunt u tabelitems selecteren of de invoegpositie precies neerzetten.

U kunt bijvoorbeeld een tabel uitbreiden om de invoegpositie links of rechts van een afbeelding te plaatsen zonder per ongeluk de afbeelding of een tabelcel te selecteren.

Opmerking: *Nadat u een selectie hebt gemaakt of de invoegpositie op de gewenste plaats hebt gezet, gaat u terug naar de standaardmodus van de ontwerpweergave om uw bewerkingen uit te voeren. Bepaalde visuele bewerkingen (zoals groter of kleiner maken) leveren in de modus Uitgebreide tabellen niet de verwachte resultaten op.*

Overschakelen naar de modus Uitgebreide tabellen

1 Als u in codeweergave werkt, selecteert u Weergave > Ontwerp of Weergave > Code en Ontwerp (u kunt vanuit de codeweergave niet direct naar de modus Uitgebreide tabellen gaan).

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer Weergave > Tabelmodus > Modus Uitgebreide tabellen.
- Klik in de categorie Lay-out van de invoegbalk op Modus Uitgebreide tabellen.

Een balk die is gelabeld als Modus Uitgebreide tabellen verschijnt langs de bovenrand van het documentvenster. In Dreamweaver worden celopvulling en celafstand toegevoegd aan alle tabellen op de pagina en worden de tabelranden vergroot.

De modus Uitgebreide tabellen verlaten

❖ Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Klik op Afsluiten in de balk die is gelabeld als Modus Uitgebreide tabellen en die langs de bovenrand van het documentvenster wordt weergegeven.
- Selecteer Weergave > Tabelmodus > Standaardmodus.
- Klik in de categorie Lay-out van de invoegbalk op Standaardmodus.

Tabellen en cellen opmaken

U kunt het uiterlijk van tabellen wijzigen door de eigenschappen van de tabel en bijbehorende cellen in te stellen, of door een vooraf vastgelegd ontwerp op de tabel toe te passen. Voordat u de tabel- en celeigenschappen instelt, moet u eraan denken dat de voorrangsvolgorde voor tabelopmaak 'cellen, rijen, tabellen' is.



Als u tekst in een tabelcel wilt opmaken, voert u dezelfde procedures uit als u buiten een tabel zou doen.

Zie ook

"Tekst toevoegen en opmaken" op pagina 218

De opmaak wijzigen van een tabel, rij, cel of kolom

1 Selecteer een tabel, cel, rij of kolom.

2 Klik in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) op de uitbreidingspijl in de rechterbenedenhoek en pas de eigenschappen aan uw wensen aan.

3 Wijzig de eigenschappen als dat nodig is.

Voor meer informatie over de opties klikt u op de knop Help in de eigenschappencontrole.

Opmerking: *Als u de eigenschappen voor een kolom instelt, verandert Dreamweaver de kenmerken van de* `td`*-tag die correspondeert met elke cel in de kolom. Wanneer u echter bepaalde eigenschappen voor een rij instelt, verandert Dreamweaver de kenmerken van de* `tr`*-tag in plaats van de kenmerken van elke* `td`*-tag in de rij. Wanneer u dezelfde opmaak toepast op alle cellen in een rij, produceert u een schonere en beknoptere HTML-code door de opmaak toe te passen op de* `tr`*-tag.*

Toegankelijkheidswaarden voor een tabel toevoegen of bewerken in codeweergave

❖ Bewerk de gewenste kenmerken in de code.



Als u de tags snel in de code wilt terugvinden, klikt u in de tabel en selecteert u vervolgens de `<table>`*-tag in de tagkiezer onderaan in het documentvenster.*

Toegankelijkheidswaarden voor een tabel toevoegen of bewerken in ontwerpweergave

- Als u het tabelbijschrift wilt bewerken, markeert u het bijschrift en typt u een nieuw bijschrift.
- Als u de uitlijning van het bijschrift wilt bewerken, plaatst u de invoegpositie in het bijschrift, klikt u met de rechtermuisknop (Windows) of houdt u de Command-toets ingedrukt en klikt u op de muisknop (Macintosh) en selecteert u vervolgens Tagcode bewerken.
- Als u de tabelsamenvatting wilt bewerken, selecteert u de tabel, klikt u met de rechtermuisknop (Windows) of houdt u de Command-toets ingedrukt en klikt u op de muisknop (Macintosh) en selecteert u vervolgens Tagcode bewerken.

Tabellen, kolommen en rijen groter/kleiner maken

Tabellen groter/kleiner maken

U kunt in een keer een volledige tabel of aparte rijen en kolommen groter/kleiner maken. Wanneer u een volledige tabel groter/kleiner maakt, worden de afmetingen van alle cellen in de tabel naar verhouding aangepast. Als er voor de cellen van een tabel expliciete breedten en hoogten zijn opgegeven, verandert bij vergroten of verkleinen de visuele grootte van de cellen in het documentvenster, maar blijven de expliciet opgegeven breedten en hoogten van de cellen ongewijzigd.

U kunt een tabel groter/kleiner maken door een van de selectiegrepen te verslepen. In Dreamweaver worden bovenaan of onderaan in de tabel de tabelbreedte en een tabelkopmenu weergegeven wanneer de tabel is geselecteerd of de invoegpositie zich in de tabel bevindt.

Soms komen de kolombreedten die in de HTML-code zijn ingesteld niet overeen met de breedten die op het scherm zichtbaar zijn. Als dit gebeurt, kunt u de breedten consistent maken. Er worden in Dreamweaver tabel- en kolombreedten en kopmenu's weergegeven als hulpmiddel om uw tabellen op te maken. U kunt de breedten en menu's desgewenst in- of uitschakelen.

Kolommen en rijen groter/kleiner maken

U kunt de breedte van een kolom of de hoogte van een rij wijzigen in de eigenschappencontrole. U kunt ook de randen van de kolom of rij verslepen. Als de formaatwijziging niet goed gelukt is, kunt u de kolombreedten of rijhoogten wissen en opnieuw beginnen.

Opmerking: *U kunt de celbreedten en -hoogten ook direct in de HTML-code wijzigen met de codeweergave.*

In Dreamweaver worden bovenaan of onderaan in elke kolom de kolombreedte en een kolomkopmenu weergegeven wanneer de tabel is geselecteerd of de invoegpositie zich in de tabel bevindt. U kunt de kolomkopmenu's desgewenst in- of uitschakelen.

Zie ook

"Werken met paginacode" op pagina 288

Tabellen, kolommen en rijen groter/kleiner maken

Een tabel groter/kleiner maken

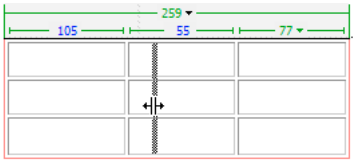
❖ Selecteer de tabel.

- Als u de tabel horizontaal wilt vergroten/verkleinen, versleept u de selectiegreep aan de rechterkant.
- Als u de tabel verticaal wilt vergroten/verkleinen, versleept u de selectiegreep aan de onderkant.
- Als u de tabel horizontaal en verticaal wilt vergroten/verkleinen, versleept u de selectiegreep in de rechterbenedenhoek.

De breedte van een kolom wijzigen zonder de tabelbreedte te veranderen

❖ Versleep de rechterrand van de kolom die u wilt aanpassen.

De breedte van de aangrenzende kolom wordt ook gewijzigd. U maakt dus feitelijk twee kolommen groter/kleiner. De visuele feedback geeft aan hoe de kolommen worden aangepast. De tabelbreedte blijft ongewijzigd.

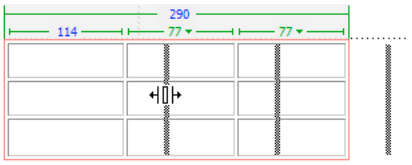


Opmerking: *Als de breedten in een tabel in percentages (niet in pixels) worden uitgedrukt en u de rechterrand van de meest rechtse kolom versleept, wordt de breedte van de volledige tabel aangepast en worden alle kolommen verhoudingsgewijs breder of smaller.*

De breedte van een kolom wijzigen zonder de grootte van de andere kolommen te veranderen

❖ Houd de Shift-toets ingedrukt en versleep de rand van de kolom.

De breedte van één kolom wordt aangepast. De visuele feedback geeft aan hoe de kolommen worden aangepast. De tabelbreedte wordt aangepast aan de kolom die u breder/smaller maakt.



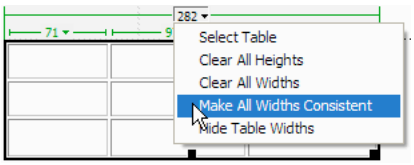
De hoogte van een rij visueel wijzigen

❖ Versleep de onderrand van de rij.

Kolombreedten in code consistent maken met visuele breedten

1 Klik in een cel.

2 Klik op het tabelkopmenu en selecteer vervolgens Alle breedten consistent maken.



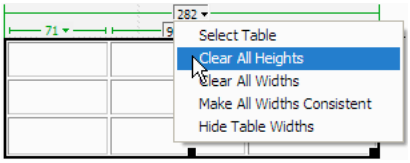
In Dreamweaver wordt de in de code vermelde breedte aangepast aan de visuele breedte.

Alle ingestelde breedten of hoogten in een tabel wissen

1 Selecteer de tabel.

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer Wijzigen > Tabel > Celbreedten wissen of Wijzigen > Tabel > Celhoogten wissen.
- Klik in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) op de knop Rijhoogten wissen of de knop Kolombreedten wissen .
- Klik op het tabelkopmenu en selecteer vervolgens Alle hoogten wissen of Alle breedten wissen.



De ingestelde breedte van een kolom wissen

❖ Klik in de kolom, klik op het kolomkopmenu en selecteer Kolombreedte wissen.

Tabel- en kolombreedten en menu's in- of uitschakelen

1 Selecteer Weergave > Visuele hulpmiddelen > Tabelbreedten.

2 Klik met de rechtermuisknop in de tabel (Windows), of houd de Control-toets ingedrukt en klik in de tabel (Macintosh). Selecteer vervolgens Tabel > Tabelbreedten.

Rijen en kolommen toevoegen en verwijderen

Als u rijen en kolommen wilt toevoegen en verwijderen, doet u dat met Wijzigen > Tabel of gebruikt u het kolomkopmenu.

Als u in de laatste tabel van een cel op de Tab-toets drukt, wordt er automatisch een rij aan de tabel toegevoegd.

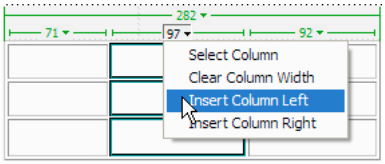
Eén rij of kolom toevoegen

❖ Klik in een cel en voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer Wijzigen > Tabel > Rij invoegen, of selecteer Wijzigen > Tabel > Kolom invoegen.

Er verschijnt boven de invoegpositie een rij, of er verschijnt links van de invoegpositie een kolom.

- Klik op het kolomkopmenu en selecteer vervolgens Kolom links invoegen of Kolom rechts invoegen.



Meerdere rijen of kolommen toevoegen

1 Klik in een cel.

2 Selecteer Wijzigen > Tabel > Rijen of kolommen invoegen, vul het dialoogvenster in en klik op OK.

Invoegen Hiermee geeft u aan of u rijen of kolommen wilt invoegen.

Aantal rijen of Aantal kolommen Hiermee geeft u aan hoeveel kolommen u wilt invoegen.

Waar Hiermee geeft u op of u de nieuwe rijen of kolommen voor of na de rij of kolom van de geselecteerde cel wilt invoegen.

Een rij of kolom verwijderen

❖ Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Klik in een cel van de rij of kolom die u wilt verwijderen. Selecteer vervolgens Wijzigen > Tabel > Rij verwijderen of Wijzigen > Tabel > Kolom verwijderen.
- Selecteer een volledige rij of kolom. Selecteer vervolgens Bewerken > Wissen, of druk druk op Verwijderen.

Rijen of kolommen met de eigenschappencontrole toevoegen of verwijderen

1 Selecteer de tabel.

2 Voer een van de volgende handelingen uit in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen):

- Als u rijen wilt toevoegen of verwijderen, verhoogt of verlaagt u de waarde Rijen.
- Als u kolommen wilt toevoegen of verwijderen, verhoogt of verlaagt u de waarde Kolommen.

Opmerking: *U wordt in Dreamweaver niet gewaarschuwd als u rijen en kolommen verwijdert die gegevens bevatten.*

Cellen samenvoegen en splitsen

Gebruik de eigenschappencontrole of de opdrachten in het vervolgmenu Wijzigen > Tabel om cellen te splitsen of samen te voegen.

U kunt in Dreamweaver ook cellen samenvoegen en splitsen door het aantal rijen of kolommen dat een cel omspant, te vergroten of verkleinen.

Twee of meer cellen in een tabel samenvoegen

1 Selecteer de cellen op een aansluitende regel en in de vorm van een rechthoek.

In de volgende afbeelding bestaat de selectie uit een rechthoek met cellen, zodat de cellen kunnen worden samengevoegd.

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

In de volgende afbeelding bestaat de selectie niet uit een rechthoek, zodat de cellen niet kunnen worden samengevoegd.

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer Wijzigen > Tabel > Cellen samenvoegen.
- Klik in de uitgebreide eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) op Cellen samenvoegen .

Opmerking: *Als de knop niet zichtbaar is, klikt u op de pijl rechtsonder in de eigenschappencontrole om alle opties weer te geven.*

De inhoud van de afzonderlijke cellen worden in de resulterende samengevoegde cel geplaatst. De eigenschappen van de eerst geselecteerde cel worden op de samengevoegde cel toegepast.

Een cel splitsen

1 Klik in de cel en voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer Wijzigen > Tabel > Cel splitsen.
- Klik in de uitgebreide eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) op Cel splitsen .

Opmerking: *Als de knop niet zichtbaar is, klikt u op de pijl rechtsonder in de eigenschappencontrole om alle opties weer te geven.*

2 Geef in het dialoogvenster Cel splitsen op hoe u de cel wilt splitsen:

Cel splitsen in Hiermee geeft u op of u de cel in rijen of kolommen wilt splitsen.

Aantal rijen of Aantal kolommen Hiermee geeft u op in hoeveel rijen of kolommen u de wilt splitsen.

Het aantal rijen of kolommen dat een cel omspant vergroten of verkleinen

❖ Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer Wijzigen > Tabel > Rowspan vergroten of Wijzigen > Tabel > Colspan vergroten.
- Selecteer Wijzigen > Tabel > Rowspan verkleinen of Wijzigen > Tabel > Colspan verkleinen.

Cellen kopiëren, plakken en verwijderen

U kunt één cel of meerdere cellen tegelijk kopiëren, plakken of verwijderen en de celopmaak behouden.

U kunt cellen op de invoegpositie of op de plaats van een selectie in een bestaande tabel plakken. Als u meerdere tabelcellen wilt plakken, moet de inhoud van het Klembord compatibel zijn met de structuur van de tabel of van de selectie in de tabel waarin de cellen worden geplakt.

Tabelcellen knippen of kopiëren

1 Selecteer een of meer cellen op een aansluitende regel en in de vorm van een rechthoek.

In de volgende afbeelding bestaat de selectie uit een rechthoek met cellen, zodat de cellen kunnen worden geknipt of gekopieerd.

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

In de volgende afbeelding bestaat de selectie niet uit een rechthoek, zodat de cellen niet kunnen worden geknipt of gekopieerd.

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

2 Selecteer Bewerken > Knippen, of Bewerken > Kopiëren.

Opmerking: *Als u een volledige rij of kolom hebt geselecteerd en u selecteert Bewerken > Knippen, wordt de volledige rij of kolom uit de tabel verwijderd (niet alleen de inhoud van de cellen).*

Tabelcellen plakken

1 Selecteer waar u de cellen wilt plakken:

- Als u bestaande cellen wilt vervangen door de cellen die u plakt, selecteert u een set bestaande cellen met dezelfde opmaak als de cellen op het Klembord. (Als u bijvoorbeeld een blok van 3 x 2 cellen hebt gekopieerd of geknipt, kunt u een ander blok van 3 x 2 cellen selecteren om de cellen hier te plakken.)
- Als u een volledige rij cellen wilt plakken boven een bepaalde cel, klikt u op die cel.
- Als u een volledige kolom cellen links van een bepaalde cel wilt plakken, klikt u op die cel.

Opmerking: *Als het Klembord minder dan een volledige rij of kolom cellen bevat en u klikt in een cel en plakt de cellen uit het Klembord, kunnen de cel waarop u hebt geklikt en de aangrenzende cellen (al naar gelang de plaats ervan in de tabel) worden vervangen door de cellen die u plakt.*

- Als u met de geplakte cellen een nieuwe tabel maakt, plaatst u de invoegpositie buiten de tabel.

2 Selecteer Bewerken > Plakken.

Als u volledige rijen of kolommen in een bestaande tabel plakt, worden de rijen of kolommen aan de tabel toegevoegd. Als u een aparte cel plakt, wordt de inhoud van de geselecteerde cel vervangen. Als u gegevens buiten een tabel plakt, worden de rijen, kolommen of cellen gebruikt om een nieuwe tabel te definiëren.

Celinhoud verwijderen en de cellen intact laten

1 Selecteer een of meer cellen.

Opmerking: *Zorg dat de selectie niet volledig uit rijen of kolommen bestaat.*

2 Selecteer Bewerken > Wissen, of druk op Verwijderen.

Opmerking: *Als er alleen volledige rijen of kolommen zijn geselecteerd wanneer u Bewerken > Wissen selecteert of op Delete drukt, worden de volledige rijen of kolommen (en niet alleen de inhoud ervan) uit de tabel verwijderd.*

Rijen of kolommen met samengevoegde cellen verwijderen

1 Selecteer de rij of kolom.

2 Selecteer Wijzigen > Tabel > Rij verwijderen of Wijzigen > Tabel > Kolom verwijderen.

Tabellen nesten

Een geneste tabel is een tabel in een cel van een andere tabel. U kunt een geneste tabel op dezelfde manier opmaken als elke andere cel. De breedte ervan wordt echter beperkt door de breedte van de cel waarin de tabel is opgenomen.

1 Klik in een cel van de bestaande tabel.

2 Selecteer Invoegen > Tabel, stel de opties Tabel invoegen in en klik op OK.

Tabellen sorteren

U kunt de rijen van een tabel sorteren op de inhoud van één kolom. U kunt ook ingewikkelder sorteeracties uitvoeren op grond van de de inhoud van twee kolommen.

U kunt tabellen die het kenmerk `colspan` of `rowspan` bevatten (dit zijn tabellen die samengevoegde cellen bevatten), niet sorteren.

1 Selecteer de tabel of klik in een cel.

2 Selecteer Opdrachten > Tabel sorteren, stel de opties in het dialoogvenster in en klik op OK.

Sorteren op Hier kunt u opgeven op welke kolomwaarden de tabelrijen moeten worden gesorteerd.

Volgorde Hier kunt u opgeven of de kolom alfabetisch of numeriek en in oplopende (A tot en met Z, lage cijfers naar hoge cijfers) of aflopende volgorde moet worden gesorteerd.

Selecteer Numeriek als een kolom cijfers bevat. Bij alfabetisch sorteren worden getallen van één of twee cijfers gesorteerd alsof het woorden zijn (wat een volgorde oplevert zoals 1, 10, 2, 20, 3, 30) in plaats van cijfers (wat een volgorde oplevert zoals 1, 2, 3, 10, 20, 30).

Vervolgens op/Volgorde: Hier kunt u de sorteervolgorde bepalen voor een tweede sortering op een andere kolom. Geef de kolom voor de tweede sortering op in het pop-upmenu Vervolgens op, en geef de tweede sorteervolgorde op in de pop-upmenu's Volgorde.

De eerste rij wordt meegenomen bij het sorteren Hiermee geeft u op dat de eerste rij van de tabel in de sortering moet worden opgenomen. Selecteer deze optie niet als de eerste rij een kop is die niet mag worden verplaatst.

Koptekstrijen sorteren Hiermee geeft u op dat voor alle rijen in de `thead`-sectie (indien aanwezig) dezelfde criteria moeten worden gebruikt als voor de andere rijen. (Bedenk wel dat `thead`-rijen in de `thead`-sectie blijven staan en nog steeds boven

aan de tabel worden weergegeven nadat de tabel is gesorteerd.) Voor informatie over de `thead`-tag raadpleegt u het paneel Referentie (kies Help > Referentie).

Voettekstrijen sorteren Hiermee geeft u op dat voor alle rijen in de `tfoot`-sectie (indien aanwezig) dezelfde criteria moeten worden gebruikt als voor de andere rijen. (Bedenk wel dat `tfoot`-rijen aanwezig blijven in de `tfoot`-sectie en nog steeds onder aan de tabel worden weergegeven nadat de tabel is gesorteerd.) Voor informatie over de `tfoot`-tag raadpleegt u het paneel Referentie (kies Help > Referentie).

Rijkleuren onveranderd laten nadat het sorteren is voltooid Hiermee geeft u op dat rijkenmerken (zoals kleur) na de sortering aan dezelfde inhoud moeten blijven gekoppeld. Als de tabelrijen met twee afwisselende kleuren zijn opgemaakt, selecteert u deze optie niet om te verzekeren dat de kleuren na het sorteren nog steeds afwisselend worden weergegeven. Als de rijkenmerken specifiek bij de inhoud van elke rij horen, selecteert u deze optie om te verzekeren dat de kenmerken in de gesorteerde tabel nog steeds aan de juiste rijen zijn gekoppeld.

Pagina's opmaken in lay-outmodus

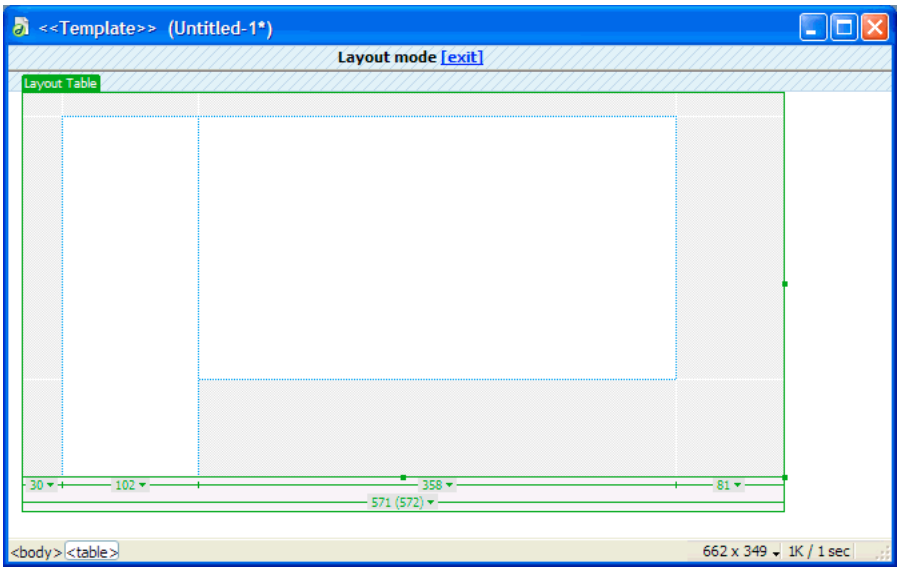
Over de lay-outmodus

Een veelgebruikte methode om een paginalay-out te maken bestaat uit het gebruik van HTML-tabellen om elementen te positioneren. Tabellen zijn oorspronkelijk ontwikkeld om tabelgegevens weer te geven niet om webpagina's op de maken. In Dreamweaver is de lay-outmodus bedoeld om het proces van tabelgebruik voor paginalay-out te stroomlijnen.

In de lay-outmodus gebruikt u lay-outcellen en -tabellen om een pagina op te maken voordat u er inhoud aan toevoegt. U kunt bijvoorbeeld een cel langs de bovenkant van een pagina tekenen voor een kopafbeelding, een andere cel links op de pagina tekenen voor een navigatiebalk en een derde cel rechts tekenen voor de inhoud. Wanneer u inhoud toevoegt, kunt u cellen naar wens verplaatsen om uw lay-out aan te passen.

Voor een maximale flexibiliteit kunt u een cel tekenen wanneer u gereed bent er inhoud in te plaatsen. Hierdoor kunt u in de lay-outtabel langer ruimte leeg laten zodat u cellen gemakkelijker kunt verplaatsen of groter of kleiner kunt maken.

Lay-outtabellen worden op uw pagina met een groene rand weergegeven, lay-outcellen met een blauwe rand. Wanneer u in Dreamweaver een tabelcel met de muis aanwijst, wordt de cel gemarkeerd. (U kunt de standaardtabelomtrek en de markeerkleuren in Voorkeuren wijzigen.)



U kunt uw pagina opmaken met verschillende lay-outcellen binnen één tabel, wat de gebruikelijkste manier is om een webpagina op te maken. U kunt ook meerdere, aparte lay-outtabellen gebruiken voor meer complexe lay-outs. Door meerdere lay-outtabellen te gebruiken isoleert u onderdelen van uw lay-out, zodat wijzigingen in andere onderdelen hierop geen invloed hebben.

U kunt lay-outtabellen ook nesten door een nieuwe lay-outtabel in een bestaande lay-outtabel te plaatsen. U kunt met deze structuur de tabelstructuur vereenvoudigen wanneer de rijen of kolommen in één gedeelte van de lay-out niet overeenstemmen met de rijen of kolommen in een ander gedeelte van de lay-out. U kunt met geneste lay-outtabellen bijvoorbeeld eenvoudig een lay-out met twee kolommen maken, met vier rijen in de linkerkolom en drie rijen in de rechterkolom.

Opmerking: *In plaats van tabellen in standaard- of lay-outmodus kunt u pagina's ook opmaken met CSS-positionering.*

Zie ook

"Inhoud in tabellen presenteren" op pagina 169

"Pagina's met CSS opmaken" op pagina 140

Tabel- en celbreedten weergeven in lay-outmodus

De breedten van lay-outtabellen en -cellen (in pixels of als percentage van de paginabreedte) worden bovenaan of onderaan in de tabel weergegeven wanneer de tabel is geselecteerd of de invoegpositie zich in de tabel bevindt. Naast de breedten worden de pijlen voor het tabelkopmenu en de kolomkopmenu's weergegeven. Gebruik de menu's om veelgebruikte opdrachten snel te bereiken.

Opmerking: *Als u de weergave van kolombreedten (samen met tabeltabs en kopmenu's) wilt uitschakelen, moet u alle visuele hulpmiddelen uitschakelen (Weergave > Visuele hulpmiddelen > Alles verbergen).*

Soms wordt de breedte van een kolom niet weergegeven en ziet u het volgende:

- Geen breedte. Als u geen breedte voor de tabel of een kolom ziet, is er voor die tabel of kolom geen breedte in de HTML-code vastgelegd.
- Twee cijfers. Als er twee cijfers worden weergegeven, komt de breedte die in de ontwerpweergave zichtbaar is, niet overeen met de breedte die in de HTML-code is vastgelegd. Dit kan gebeuren wanneer u een tabel groter of kleiner maakt door de rechterbenedenhoek ervan te verslepen, of wanneer u aan een cel inhoud toevoegt die groter is dan de ingestelde celbreedte.

Als u de kolombreedte bijvoorbeeld instelt op 200 pixels en inhoud toevoegt die de kolom uitrekt naar 250 pixels, worden boven aan deze kolom twee cijfers weergegeven: 200 (de breedte die in de code is opgegeven) en (250) tussen haakjes (de visuele breedte van de kolom, zoals deze op het scherm wordt weergegeven).

- Golflijn. Er wordt een golflijn weergegeven voor kolommen die op automatisch uitrekken zijn ingesteld.
- Dubbele balken. Bij kolommen met spacer-afbeeldingen worden dubbele balken rond de kolombreedte weergegeven.

Lay-outtabel en celrasterlijnen

Wanneer u een lay-outcel in een lay-outtabel tekent, verschijnt er een licht gekleurd lijnenraster vanaf de randen van de nieuwe lay-outcel tot de randen van de lay-outtabel waarin de cel is opgenomen. Deze lijnen zijn handig om nieuwe cellen uit te lijnen ten opzichte van oude cellen en om de onderliggende HTML-structuur van de tabel te visualiseren. Omdat het Dreamweaver-raster vast is en niet op grond van de plaatsing van cellen verandert, kunt u het raster gebruiken om uw pagina op te maken.

In Dreamweaver worden de randen van nieuwe cellen automatisch vastgeklikt om ze uit te lijnen met de nabij gelegen randen van bestaande celen. (Lay-outcellen kunnen elkaar niet overlappen.) Celranden worden ook automatisch vastgeklikt aan de randen van de lay-outtabel die de cellen bevat, als u een cel in de buurt van rand van een tabel tekent.

Zie ook

"Visuele lay-outhulpmiddelen gebruiken" op pagina 166

Vaste kolombreedte en automatisch uitrekbare kolommen

Een tabelkolom in lay-outmodus kan een vaste breedte hebben of een breedte die zich automatisch aan de breedte van het browservenster aanpast (*automatisch uitrekken*).

Kolommen met vaste breedte Hebben een specifieke numerieke breedte, zoals 300 pixels. In Dreamweaver wordt de breedte van elke kolom met vaste breedte boven of onder de kolom weergegeven.

Automatisch uitrekbare kolommen Passen zich automatisch aan de breedte van het browservenster aan. Als uw lay-out een automatisch uitrekbare kolom bevat, vult de lay-out altijd automatisch de volledige breedte van het browservenster van de bezoeker op. U kunt niet meer dan één kolom in een lay-outtabel op automatisch uitrekken instellen. Als een kolom automatisch uitrekbaar is, wordt er een golflijn in het gebied voor de kolombreedte weergegeven.

In een veelgebruikte lay-outtechniek wordt de kolom met de hoofdinhoud van de pagina op automatisch uitrekken ingesteld. Hierdoor krijgen alle andere kolommen automatisch een vaste breedte. Stel bijvoorbeeld dat uw lay-out een brede afbeelding op de linkerkant van de pagina bevat en een kolom tekst aan de rechterkant. U kunt dan de linkerkant op een vaste breedte instellen en het zijbalkgebied op automatisch uitrekken.

Wanneer u een kolom automatisch uitrekbaar maakt, worden er in Dreamweaver spacer-afbeeldingen in de kolommen met vaste breedte ingevoegd om te verzekeren dat die kolommen de gewenste breedte behouden (tenzij u opgeeft dat er geen spacer-afbeelding moet worden gebruikt). Een spacer-afbeelding is een transparante afbeelding die dient om tussenruimte in te stellen en die niet in het browservenster zichtbaar is.

Spacer-afbeeldingen

Een spacer-afbeelding (ook aangeduid als een *spacer-GIF*) is een transparante afbeelding waarmee de tussenruimtes in automatisch uitrekbare tabellen worden geregeld. Een spacer-afbeelding is een GIF-afbeelding van één pixel die tot een opgegeven aantal pixels kan worden verbreed. In een browser kan een tabelkolom niet smaller worden weergegeven dan de breedste afbeelding in een cel in die kolom. Als u een spacer-afbeelding in een tabelkolom plaatst, is de kolom in een browser dus minstens even breed als de afbeelding.

In Dreamweaver worden automatisch spacer-afbeeldingen toegevoegd wanneer u een kolom instelt op automatisch uitrekken (tenzij u opgeeft dat u geen spacer-afbeelding wilt gebruiken). U kunt desgewenst in elke kolom spacer-afbeeldingen handmatig invoegen en verwijderen. Bij kolommen met spacer-afbeeldingen worden dubbele balken rond de kolombreedte weergegeven.

U kunt desgewenst in specifieke kolommen spacer-afbeeldingen handmatig invoegen en verwijderen, of alle spacer-afbeeldingen op een pagina verwijderen.

Van de standaardmodus naar de lay-outmodus gaan

Voordat u lay-outtabellen of -cellen kunt tekenen, moet u van de standaardmodus naar de lay-outmodus gaan. Wanneer u lay-outtabellen in lay-outmodus hebt gemaakt, is het een goed idee naar de standaardmodus terug te gaan voordat u inhoud aanbrengt of uw tabellen bewerkt.

Opmerking: *Als u een tabel in standaardmodus maakt, is het handig vervolgens naar de lay-outmodus te gaan omdat de resulterende lay-outtabel lege lay-outcellen kan bevatten. U moet deze lege lay-outcellen mogelijk verwijderen voordat u nieuwe lay-outcellen kunt maken of verplaatsen.*

Naar daar lay-outmodus gaan:

1 Als u in de codeweergave werkt, gaat u naar de ontwerpweergave door Weergave > Ontwerp of Weergave > Code en Ontwerp te selecteren.

Opmerking: *U kunt vanuit de codeweergave niet naar de lay-outmodus gaan.*

2 Selecteer Weergave > Tabelmodus > Lay-outmodus.

Een balk die is gelabeld als Lay-outmodus verschijnt langs de bovenrand van het documentvenster. Als uw pagina tabellen bevat, worden ze als lay-outtabellen weergegeven.

Als u de lay-outmodus wilt verlaten:

❖ Voert u een van de volgende handelingen uit:

- Klik op Afsluiten in de balk die is gelabeld als Lay-outmodus en die langs de bovenrand van het documentvenster wordt weergegeven.
- Selecteer Weergave > Tabelmodus > Standaardmodus.
- Klik in de categorie Lay-out van de invoegbalk op de knop Standaardmodus.

Dreamweaver keert terug naar de standaardmodus.

Tekenen in de lay-outmodus

In de lay-outmodus kunt u cellen en tabellen tekenen (met inbegrip van tabellen die in andere tabellen zijn genest). Het 'magnetische' raster is handig om cellen uit te lijnen.

Wanneer u een lay-outcel tekent die zich niet in een lay-outtabel bevindt, wordt er in Dreamweaver automatisch een lay-outtabel als houder voor de cel getekend. Lay-outcellen kunnen alleen binnen een lay-outtabel voorkomen.

Opmerking: *In de lay-outmodus zijn de functies Tabel invoegen en AP Div tekenen, die u in de standaardmodus kunt gebruiken, niet beschikbaar. U moet voor deze functies eerst naar de standaardmodus gaan.*

Wanneer er in Dreamweaver automatisch een lay-outtabel wordt gemaakt, lijkt de tabel aanvankelijk de volledige ontwerpweergave te vullen, zelfs als u het formaat van uw documentvenster wijzigt. Dankzij deze venstervullende standaardlay-outtabel kunt u overal in de ontwerpweergave lay-outcellen tekenen. U kunt de tabel op een specifieke grootte instellen door op de tabelrand te klikken en vervolgens de formaatgrepen van de tabel te verslepen.

Wanneer u in Dreamweaver een lay-outcel met de muis aanwijst, wordt de cel gemarkeerd. U kunt de markeerfunctie in- of uitschakelen, of de markeerkleur in Voorkeuren wijzigen.

U kunt ook een geneste tabel maken door een nieuwe lay-outtabel in een andere lay-outtabel te tekenen. De cellen in een geneste tabel worden niet beïnvloed door wijzigingen in de buitenste tabel. Wanneer u bijvoorbeeld de grootte van een rij of kolom in de buitenste tabel wijzigt, blijven de cellen in de binnenste tabel ongewijzigd.

U kunt meerdere niveaus geneste tabellen invoegen. Een geneste lay-outtabel kan niet breder zijn dan de tabel die deze lay-outtabel bevat.

Opmerking: *Als u een lay-outtabel in het midden van uw pagina tekent voordat u een lay-outcel tekent, wordt de getekende tabel automatisch in een grotere tabel genest.*

Zie ook

"Visuele lay-outhulpmiddelen gebruiken" op pagina 166

Een lay-outcel maken

1 Zorg dat u in de lay-outmodus (niet in de standaardmodus) bent.

2 Selecteer Invoegen > Lay-outobjecten > Lay-outcel.

3 Plaats de dradenkruisaanwijzer (+) op het punt waar u de cel op de pagina wilt beginnen en maak vervolgens de lay-outcel door de aanwijzer met de muis te verslepen.

Als u meer dan één lay-outcel wilt tekenen zonder voortdurend het menu-item te selecteren, houdt u de Control-toets (Windows) of de Command-toets (Macintosh) ingedrukt terwijl u de lay-outcel tekent. U kunt meerdere lay-outcellen tekenen door de Control- of Command-toets ingedrukt te houden.

Als u de cel in de buurt van de rand van de lay-outtabel tekent, worden de celranden automatisch vastgeklikt aan de randen van de lay-outtabel die de cellen bevat. Als u het vastklikken tijdelijk wilt uitschakelen houdt u tijdens het tekenen van de cel de Alt-toets (Windows) of de Option-toets (Macintosh) ingedrukt.

De cel verschijnt met een blauwe omtrek op uw pagina (u kunt de omtrekkleur in Voorkeuren wijzigen).

Een lay-outtabel tekenen

1 Zorg dat u in de lay-outmodus (niet in de standaardmodus) bent.

2 Selecteer Invoegen > Lay-outobjecten > Lay-outtabel.

3 Plaats de dradenkruisaanwijzer (+) op de pagina en maak vervolgens de lay-outtabel door de aanwijzer met de muis te verslepen.

Als u meer dan één lay-outtabel wilt tekenen zonder voortdurend het menu-item te selecteren, houdt u de Control-toets (Windows) of de Command-toets (Macintosh) ingedrukt terwijl u de lay-outtabel tekent. U kunt meerdere lay-outtabellen tekenen door de Control- of Command-toets ingedrukt te houden.

U kunt een lay-outtabel in een leeg gebied van uw paginalay-out tekenen, rond bestaande lay-outcellen en -tabellen, of genest in een bestaande lay-outtabel. Als uw pagina inhoud bevat en u wilt een lay-outtabel aan een leeg gebied van uw paginalay-out toevoegen, kunt u alleen een nieuwe lay-outtabel onder de onderzijde van de bestaande inhoud tekenen.

Als u een lay-outtabel onder bestaande inhoud probeert te tekenen en de niet-tekenen-aanwijzer verschijnt, kunt u proberen het documentvenster te vergroten om meer ruimte vrij te maken tussen de onderkant van de bestaande inhoud en de onderkant van het venster.

Opmerking: *Tabellen kunnen elkaar niet overlappen, maar een tabel kan wel volledig in een andere tabel zijn opgenomen.*

De lay-outtabel verschijnt met een groene omtrek op uw pagina (u kunt de omtrekkleur in Voorkeuren wijzigen).

Markeervoorkeuren voor lay-outcellen wijzigen

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Selecteer Markeren in de categorieënlijst.

3 Maak een van de volgende wijzigingen en klik op OK:

- Als u de markeerkleur wilt wijzigen, klikt u op het vak Kleur aanwijzen met muis en selecteert u vervolgens een markeerkleur met de kleurkiezer (of typt u in het tekstvak de hexadecimale waarde voor de markeerkleur).
- Als u de markering wilt in- of uitschakelen, schakelt u de optie Weergeven bij Aanwijzen met muis in of uit.

Opmerking: *Deze opties zijn van toepassing op alle objecten (zoals tabellen en AP-elementen) die worden gemarkeerd wanneer u ze met de muisaanwijzer aanwijst.*

Een geneste lay-outtabel tekenen

1 Zorg dat u in de lay-outmodus (niet in de standaardmodus) bent.

2 Selecteer Invoegen > Lay-outobjecten > Lay-outtabel.

3 Plaats de dradenkruisaanwijzer (+) in een leeg (grijs) gebied in een bestaande lay-outtabel en maak vervolgens de geneste lay-outtabel door de aanwijzer met de muis te verslepen.

Opmerking: *U kunt geen lay-outtabel binnen een lay-outcel maken. U kunt een geneste lay-outtabel alleen in een leeg gebied van een bestaande lay-outtabel maken of rond bestaande cellen.*

Een lay-outtabel rond bestaande lay-outcellen of -tabellen tekenen

1 Zorg dat u in de lay-outmodus (niet in de standaardmodus) bent.

2 Selecteer Invoegen > Lay-outobjecten > Lay-outtabel.

3 Versleep de dradenkruisaanwijzer (+) om een rechthoek rond een set bestaande lay-outcellen of -tabellen te tekenen. Een nieuwe, geneste lay-outtabel verschijnt rond de bestaande cellen of tabellen.

Als u een bestaande lay-outcel precies in één hoek van de nieuwe, geneste tabel wilt inpassen, begint u met slepen in de buurt van de hoek van de cel. De hoek van de nieuwe tabel wordt dan aan de hoek van de cel vastgeklikt. U kunt niet in het midden van een lay-outcel met slepen beginnen omdat u geen lay-outtabel volledig binnen een lay-outcel kunt maken.

Inhoud aan een lay-outcel toevoegen

U kunt in de lay-outmodus tekst, afbeeldingen en andere inhoud aan lay-outcellen toevoegen op dezelfde manier als u in de standaardmodus inhoud aan tabelcellen toevoegt. Klik in de cel op de plaats waar u inhoud wilt toevoegen. Typ vervolgens uw tekst of voeg andere inhoud in.

U kunt geen inhoud in een leeg (grijs) gebied van een lay-outtabel toevoegen. Voordat u inhoud aan een tabel kunt toevoegen, moet u dus eerst lay-outcellen maken.

Een lay-outcel wordt automatisch vergroot wanneer u inhoud toevoegt die breder is dan de cel. Wanneer de cel wordt verbreed, wordt de kolom waarin de cel is opgenomen ook breder. Hierdoor kunnen de afmetingen van de omringende cellen worden gewijzigd. Met de kolombreedte van de desbetreffende kolom wordt de breedte aangegeven die in de code is opgenomen, tussen haakjes gevolgd door de visuele breedte van de kolom (de breedte die u op het scherm ziet).

Zie ook

"Tekst toevoegen en opmaken" op pagina 218

Tekst aan een lay-outcel toevoegen

1 Plaats de invoegpositie in de lay-outcel op de plaats waar u uw tekst wilt toevoegen.

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Typ de tekst in de cel (de cel wordt tijdens het typen automatisch breder).
- Plak tekst die u uit een ander document hebt gekopieerd.

Een afbeelding aan een lay-outcel toevoegen

1 Plaats de invoegpositie in de lay-outcel op de plaats waar u de afbeelding wilt toevoegen.

2 Selecteer Invoegen > Afbeelding.

3 Selecteer een afbeeldingsbestand en klik op OK.

Celhoogten wissen

Wanneer u een lay-outcel maakt, wordt in Dreamweaver automatisch de hoogte voor de cel vastgelegd. Hierdoor wordt de cel met de door u getekende hoogte weergegeven, zelfs als de cel leeg is. Nadat u inhoud in de cel hebt ingevoegd, hoeft de hoogte mogelijk niet langer te worden gespecificeerd. U kunt dan de expliciete celhoogten uit de tabel verwijderen.

❖ Selecteer een lay-outtabel door op de tab aan de bovenkant van de tabel te klikken. Klik vervolgens in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) op Rijhoogten wissen  .

Dreamweaver wist alle hoogten die in de tabel zijn gespecificeerd. Sommige tabelcellen kunnen minder hoog worden.

Lay-outcellen en -tabellen vergroten/verkleinen en verplaatsen

Als u uw paginalay-out wilt aanpassen, kunt u dit doen door lay-outcellen en geneste lay-outtabellen te verplaatsen en te vergroten/verkleinen. (Alleen de buitenste lay-outtabel kan worden vergroot/verkleind.)

Wanneer u lay-outcellen verplaatst of vergroot/verkleint, kunnen ze elkaar niet overlappen. Verder kunt u een cel niet zodanig verplaatsen, vergroten of verkleinen dat de grenzen van de cel die van de lay-outtabel doorkruisen. U kunt een lay-outcel niet kleiner maken dan de inhoud ervan.

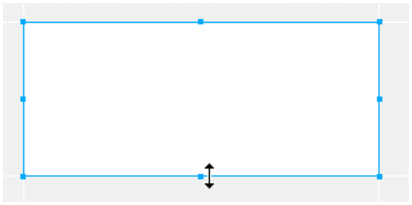
Zie ook

"Visuele lay-outhulpmiddelen gebruiken" op pagina 166

Een lay-outcel vergroten/verkleinen

1 Selecteer een cel door op de rand ervan te klikken, of door de Control-toets (Windows) of de Command-toets (Macintosh) ingedrukt te houden en ergens in de cel te klikken.

2 Versleep een selectiegreep om de cel te vergroten of te verkleinen.



De celranden worden automatisch vastgeklikt en uitgelijnd met de randen van de andere cellen.

Een lay-outcel verplaatsen

1 Selecteer een cel door op de rand ervan te klikken, of door de Control-toets (Windows) of de Command-toets (Macintosh) ingedrukt te houden en ergens in de cel te klikken.

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Versleep de cel naar een andere plaats binnen de lay-outtabel.
- Druk op de pijltoetsen om de cel in stappen van één pixel te verplaatsen.

Houd de Shift-toets ingedrukt terwijl u op een pijltoets drukt om de cel in stappen van tien pixels te verplaatsen.

Een lay-outtabel groter/kleiner maken

1 Selecteer een tabel door op de tab aan de bovenkant van de tabel te klikken.

2 Versleep de selectiegrepen om de tabel te vergroten/verkleinen.

De tabelranden worden automatisch vastgeklikt en uitgelijnd ten opzichte van de randen van andere cellen en tabellen.

Een lay-outtabel verplaatsen

1 Selecteer een tabel door op de tab aan de bovenkant van de tabel te klikken.

Opmerking: *U kunt een lay-outtabel alleen verplaatsen als deze in een andere lay-outtabel is genest.*

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Versleep de tabel naar een andere plaats op de pagina.
- Druk op de pijltoetsen om de tabel in stappen van één pixel te verplaatsen.

Houd de Shift-toets ingedrukt terwijl u op een pijltoets drukt om de tabel in stappen van tien pixels te verplaatsen.

Lay-outcellen en -tabellen opmaken

U kunt diverse kenmerken van een lay-outcel in de eigenschappencontrole instellen, zoals de breedte en hoogte, de achtergrondkleur en de uitlijning van de inhoud van de cel.

Een lay-outcel in de eigenschappencontrole opmaken

1 Selecteer een cel door op de rand ervan te klikken, of door de Control-toets (Windows) of de Command-toets (Macintosh) ingedrukt te houden en ergens in de cel te klikken.

2 Open de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en stel de volgende opmaakeigenschappen voor de cel in:

Vast Hiermee stelt u de cel in op een vaste breedte. Typ een breedte (in pixels) in het aangrenzende tekstvak.

Automatisch uitrekken Hiermee wordt de cel automatisch uitgerekt.

Hoogte Hiermee stelt u de hoogte van de cel in (in pixels).

Achtergrond Hier kunt de achtergrondkleur voor de lay-outcel instellen. Klik op het kleurvak en selecteer een kleur met de kleurkiezer, of typ het hexadecimale cijfer van een kleur in het aangrenzende tekstvak.

Horizontaal Hiermee kunt u de horizontale uitlijning van de celinhoud instellen. U kunt de uitlijning instellen op Links, Centreren, Rechts of Standaard.

Verticaal Hiermee kunt u de verticale uitlijning van de celinhoud instellen. U kunt de uitlijning instellen op Boven, Midden, Onder, Basislijn of Standaard.

Geen terugloop Hiermee voorkomt u dat de tekst terugloopt. Wanneer deze optie is geselecteerd, wordt de breedte van de lay-outcel aan de tekst aangepast en wordt de tekst niet bij de celgrens afgebroken en op een nieuwe regel voortgezet.

3 Als u een waarde in een tekstvak hebt opgegeven, drukt u op Tab of Enter (Windows) of op Return (Macintosh) om de waarde toe te passen.

Eigenschappen van een lay-outtabel instellen

1 Selecteer een tabel door op de tab aan de bovenkant van de tabel te klikken.

2 Open de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen), stel de opmaakeigenschappen van de tabel in en druk op Tab of Enter (Windows) of op Return (Macintosh) om de waarde toe te passen.

Vast Hiermee stelt u de tabel in op een vaste breedte in pixels.

Automatisch uitrekken Hiermee wordt de meest rechtse kolom van de tabel automatisch uitgerekt.

Hoogte Hier kunt u de hoogte van de tabel opgeven (in pixels).

Celopvulling Hier kunt u de afstand tussen de inhoud van een lay-outcel en de celgrens instellen (in pixels). Als u de celopvulling wijzigt en er verschijnt tussen haakjes een kolombreedte voor uw lay-outtabel, gebruikt u de optie Breedten consistent maken.

Celafstand Hier kunt u de afstand tussen aangrenzende lay-outcellen instellen (in pixels). Als u de celafstand wijzigt en er verschijnt tussen haakjes een kolombreedte voor uw lay-outtabel, gebruikt u de optie Breedten consistent maken.

Rijhoogten wissen Hiermee verwijdert u de hoogte-instellingen voor alle cellen in de lay-outtabel. In Dreamweaver worden expliciete celhoogten gespecificeerd om uw lay-out weer te geven zoals u die getekend had, zelfs als sommige cellen leeg zijn. Selecteer deze optie daarom pas nadat u inhoud in de lay-outcellen hebt geplaatst. als u dat niet doet, kunnen de lege cellen verticaal worden samengevouwen.

Opmerking: *Als u de rijhoogten wist, kan dat onverwachte gevolgen hebben voor de lege (grijze) gebieden in de lay-outtabel (dat wil zeggen gebieden zonder cellen). Meer in het bijzonder kunnen sommige lege rijen geheel uit de tabel worden verwijderd, en kan het lijken of de tabel verticaal wordt samengevouwen.*

Breedten consistent maken Hiermee wordt de breedte die in HTML voor elke cel in de tabel is vastgelegd, aangepast aan de breedte van de inhoud van die cel als uw lay-out cellen met een vaste breedte bevat.

Alle spacers verwijderen Hiermee worden spacer-afbeeldingen (transparante afbeeldingen waarmee de tussenafstanden in uw lay-out worden ingesteld) uit uw lay-outtabel verwijderd.

Opmerking: *Als u spacer-afbeeldingen verwijdert, kunnen sommige cellen van uw tabel erg smal worden. Het is meestal raadzaam de spacer-afbeeldingen alleen te verwijderen als elke kolom andere inhoud bevat waarmee de kolombreedte al wordt gehandhaafd.*

Nestniveaus verwijderen: Hiermee wordt een lay-outtabel verwijderd die in een andere lay-outtabel is genest zonder dat de inhoud van de geneste tabel verloren gaat. De binnenste lay-outtabel verdwijnt. De erin opgenomen lay-outcellen gaan deel uitmaken van de buitenste tabel.

Kolombreedte instellen

U kunt een kolom op een bepaalde breedte instellen of deze uitrekbaar maken zodat het browservenster zo veel mogelijk wordt opgevuld (automatisch uitrekken). U kunt met een spacer-afbeelding ook een minimumbreedte voor een kolom opgeven.

Wanneer u een spacer-afbeelding voor het eerst invoegt, moet u een spacer-afbeelding voor de site configureren. U kunt voorkeuren voor spacer-afbeeldingen instellen.

Als u een kolom automatisch uitrekbaar maakt voordat uw lay-out is voltooid, kan dat onverwachte gevolgen voor de tabellay-out hebben. Als u wilt voorkomen dat kolommen breder of smaller worden, moet u uw lay-out voltooien voordat u een kolom automatisch uitrekbaar maakt. Gebruik spacer-afbeeldingen wanneer u dit doet. (Als echter elke kolom andere inhoud bevat waarmee de kolombreedte al wordt gehandhaafd, hebt u geen spacer-afbeeldingen nodig.)

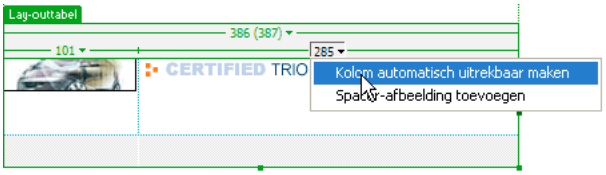
Als de kolombreedte met twee getallen wordt aangegeven, komt de kolombreedte in de HTML-code niet overeen met de breedte die u op het scherm ziet. U kunt de in de code vermelde breedte aanpassen aan de visuele breedte.

Opmerking: *U moet in de lay-outmodus werken om deze opties te kunnen zien. Soms staat het kolommenu aan de benedenrand van de kolommen.*

Een kolom automatisch uitrekbaar maken

1 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Klik op het kolomkopmenu en selecteer Kolom automatisch uitrekbaar maken.



- Selecteer een cel in de kolom door op de rand van de cel te klikken en selecteer in de eigenschappencontrole de optie Automatisch uitrekken.

Opmerking: *U kunt niet meer dan één kolom in een tabel op automatisch uitrekken instellen.*

2 (Optioneel) Als u voor deze site geen spacer-afbeelding hebt ingesteld, verschijnt het dialoogvenster Spacer-afbeelding kiezen. Geef op welke afbeelding u wilt gebruiken en klik op OK.

Er verschijnt een golflijn boven of onder de automatisch uitrekbare kolom. Er verschijnen dubbele balken boven of onder de kolommen die spacer-afbeeldingen bevatten.

Een kolom instellen op een vaste breedte

❖ Ga op een van de volgende manieren te werk:

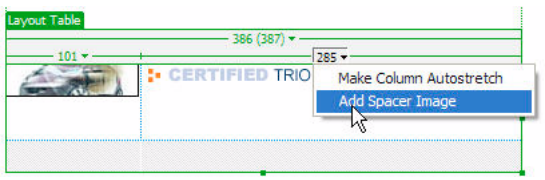
- Klik op het kolomkopmenu en selecteer vervolgens Vaste kolombreedte maken. Met Vaste kolombreedte maken wordt voor de kolom (in de code) een breedte gespecificeerd die overeenkomt met de momenteel zichtbare breedte van de kolom.
- Selecteer een cel in de kolom door op de rand van de cel te klikken, selecteer vervolgens Vast en typ in de eigenschappencontrole een numerieke waarde. Als u een numerieke waarde opgeeft die kleiner is dan de breedte van de inhoud van de kolom, wordt de breedte in Dreamweaver aangepast aan de breedte van de inhoud.

De breedte van de kolom verschijnt boven of onder de kolom.

Een spacer-afbeelding in een kolom invoegen

Als u een kolom automatisch uitrekbaar wilt maken, kunt u kiezen of u een spacer-afbeelding wilt gebruiken en welke afbeelding u wilt gebruiken. De afbeelding is niet zichtbaar, maar de kolom kan enigszins verschuiven en er kan een dubbele balk boven of onder de kolom verschijnen om aan te geven dat de kolom een spacer-afbeelding bevat.

1 Klik op het kolomkopmenu en selecteer vervolgens Spacer-afbeelding toevoegen.



2 Als u voor deze site geen spacer-afbeelding hebt ingesteld, selecteert u in het dialoogvenster Spacer-afbeelding kiezen welke afbeelding u wilt gebruiken en klikt u op OK.

Maak een spacer-afbeeldingsbestand Hiermee maakt u een GIF-afbeelding voor gebruik als spacer-afbeelding en kunt u een map selecteren waarin u het spacer-afbeeldingsbestand wilt opslaan (bijvoorbeeld de map Afbeeldingen van uw site). Dit is de aanbevolen optie, tenzij u al een spacer-afbeeldingsbestand voor uw site hebt gemaakt.

Gebruik een bestaand spacer-afbeeldingsbestand Hiermee kunt u een bestaand spacer-afbeeldingsbestand kiezen voor gebruik in automatisch uitrekbare tabellen. De spacer-afbeelding moet een transparante GIF van één pixel zijn.

Gebruik geen spacer-afbeeldingen voor tabellen die automatisch kunnen worden uitgerekt Hiermee geeft u op dat er in Dreamweaver niet automatisch spacer-afbeeldingen aan tabellen moeten worden toegevoegd. (Deze optie verschijnt niet als u een spacer-afbeelding invoegt zonder een kolom automatisch uitrekbaar te maken.) Als u deze optie selecteert, kunnen kolommen met een vaste breedte in uw lay-out tot een smalle breedte of zelfs zonder breedte worden samengevouwen. Met spacer-afbeeldingen kunt u de oorspronkelijke structuur van uw lay-out beter onder controle houden. Gebruik deze optie alleen als u al voldoende inhoud in uw kolommen met vaste breedte hebt geplaatst om te voorkomen dat ze worden samengevouwen of als u al eerder handmatig spacer-afbeeldingen hebt toegevoegd.

Een spacer-afbeelding uit één kolom verwijderen

❖ Klik op het kolomkopmenu en selecteer Spacer-afbeelding verwijderen.

Opmerking: *De kolom kan verschuiven wanneer u de spacer-afbeelding verwijdert.*

Alle spacer-afbeeldingen uit de tabel verwijderen

❖ Ga op een van de volgende manieren te werk:

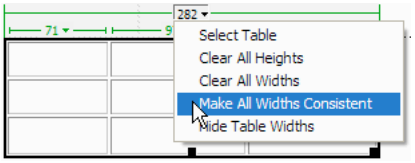
- Klik op het tabelkopmenu en selecteer Alle spacer-afbeeldingen verwijderen.
- Selecteer de tabel en klik in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) op Alle spacers verwijderen  .

Opmerking: *De lay-out van uw tabel kan verschuiven. Als sommige kolommen geen inhoud bevatten, kunnen deze volledig uit de ontwerpweergave verdwijnen.*

Breedten consistent maken

❖ Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Klik op het tabelkopmenu en selecteer Alle breedten consistent maken.



- Selecteer de tabel en klik in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) op Alle spacers verwijderen  .

In Dreamweaver wordt de in de code vermelde breedte aangepast aan de visuele breedte.

Voorkeuren voor de lay-outmodus instellen

U kunt voorkeuren opgeven voor spacer-afbeeldingsbestanden en voor de kleuren waarmee in Dreamweaver lay-outtabellen en cellen worden getekend.

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Selecteer Lay-outmodus in de categorieënlijst, stel de voorkeuren voor de lay-outmodus in en klik op OK.

Automatisch spacers invoegen: Hiermee geeft u op of Dreamweaver automatisch spacer-afbeeldingen moet invoegen wanneer u een kolom op automatisch uitrekken instelt.

Opmerking: *Als u opgeeft dat u geen spacer-afbeeldingen in automatisch uitrekbare tabellen wilt gebruiken, kan de grootte van automatisch uitrekbare kolommen worden gewijzigd of kunnen ze zelfs volledig uit de ontwerpweergave verdwijnen omdat ze leeg zijn. (De kolommen komen nog steeds in de code voor, zelfs als ze niet in de ontwerpweergave verschijnen.)*

Spacer-afbeelding Hiermee stelt u de spacer-afbeelding voor uw site in.

Selecteer een site in het menu Voor site, klik vervolgens op de knop Maken om een nieuw spacer-afbeeldingsbestand te maken, of klik op de knop Bladeren om naar een bestaand spacer-afbeeldingsbestand op de site te zoeken.

Celomtrek Hiermee stelt u een kleur in voor de omtrek van lay-outcellen.

Celmarkering Hiermee stelt u een kleur in die voor de omtrek van lay-outcellen wordt gebruikt wanneer u deze met de muiscursor aanwijst.

Tabelomtrek Hiermee stelt u een kleur in voor de omtrek van lay-outtabellen.

Tabelachtergrond Hiermee stelt u een kleur in voor gebieden in lay-outtabellen die geen lay-outcellen bevatten.

Frames gebruiken

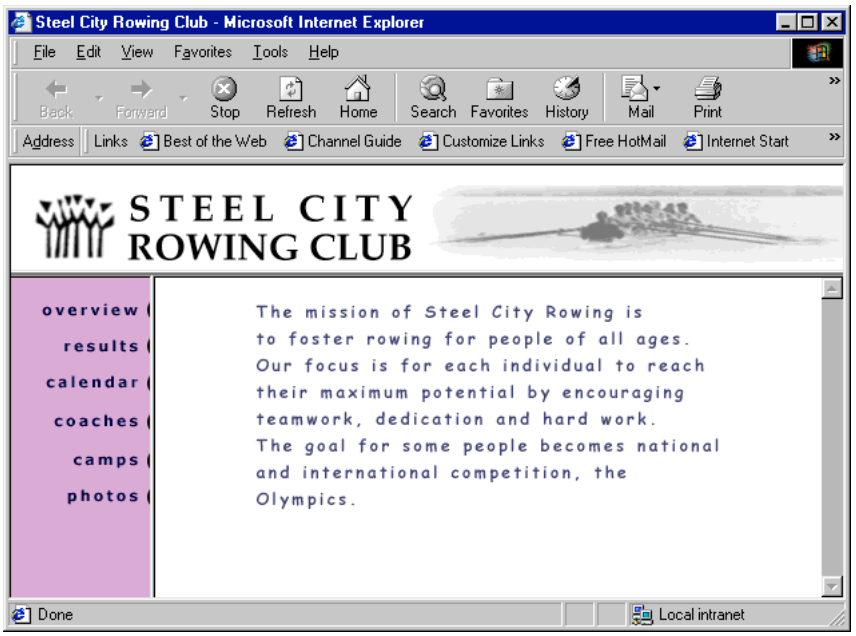
De werking van frames en framesets

Een *frame* is een gebied in een browservenster waarin een HTML-document kan worden weergegeven onafhankelijk van alles wat er in de rest van het browservenster wordt weergegeven. Met frames kunt u een browservenster zodanig in meerdere gebieden verdelen dat er in elk gebied een ander HTML-document kan worden weergegeven. Bij de meest gebruikte techniek wordt er in één frame een document met navigatiefuncties weergegeven, terwijl er in een ander frame een document met inhoud wordt weergegeven.

Een *frameset* is een HTML-bestand waarin de lay-out en eigenschappen van een set frames wordt gedefinieerd (zoals het aantal frames, de grootte en plaats ervan en de URL van de pagina die aanvankelijk in elk frame verschijnt). Het framesetbestand zelf bevat geen HTML-inhoud die in een browser wordt weergegeven, met uitzondering van het `noframes`-gedeelte. Het framesetbestand verschaft uitsluitend informatie aan de browser over het gewenste uiterlijk van een set frames en welke documenten daarin moeten worden weergegeven.

Als u een set frames in een browser wilt weergeven, geeft u de URL van het framesetbestand op. De relevante documenten worden dan in de browser geopend voor weergave in de frames. Het framsetbestand voor een site heeft vaak de naam index.html, zodat het standaard wordt weergegeven als een bezoeker geen bestandsnaam opgeeft.

In het volgende voorbeeld wordt een framelay-out met drie frames getoond: één smal frame aan de zijkant dat een navigatiebalk bevat, één frame langs de bovenkant met het logo en de naam van de website en één groot frame waarin de rest van de pagina met de hoofdinhoud is opgenomen. In elk van deze frames wordt een apart HTML-document weergegeven.



In dit voorbeeld wordt het document in het bovenste frame nooit gewijzigd wanneer een bezoeker door de site navigeert. De nagivatiebalk in het zijframe bevat koppelingen. Als u op een van deze koppelingen klikt, verandert de inhoud van het hoofdvenster, maar blijft de inhoud van het zijframe identiek. In het frame met de hoofdinhoud rechts wordt het document weergegeven dat hoort bij de koppeling waarop de bezoeker in het linkerframe klikt.

Een frame is geen bestand: het document dat momenteel in een frame wordt weergegeven is een integraal onderdeel van het frame, maar het document maakt feitelijk geen deel uit van het systeem. Het frame is een houder dat het document bevat.

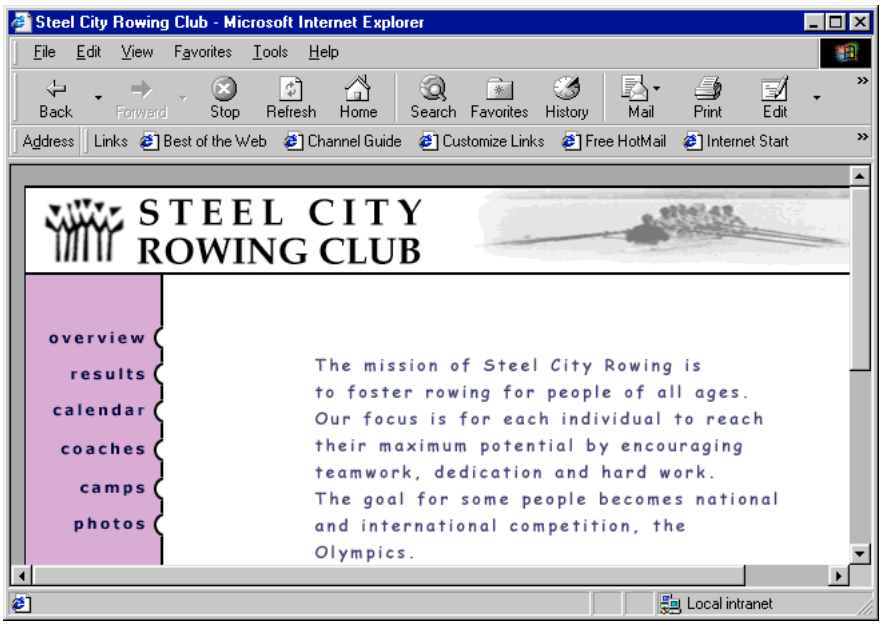
Opmerking: *Een "pagina" verwijst naar één HTML-document of naar de volledige inhoud van een browservenster op een bepaald moment, zelfs als er meerdere HTML-documenten tegelijk worden weergegeven. Met de uitdrukking "een pagina waarin frames worden gebruikt" wordt bijvoorbeeld meestal verwezen naar een set frames en documenten die in eerste instantie in die frames worden weergegeven.*

Een site die in een browser als één pagina wordt weergegeven en drie frames omvat, bestaat feitelijk uit ten minste vier HTML-documenten: het framesetbestand plus drie documenten met de inhoud die in eerste instantie in de frames wordt weergegeven. Wanneer u in Dreamweaver een pagina met framesets ontwerpt, moet u elk van deze vier bestanden opslaan om de pagina in de browser juist te laten functioneren.

Beslissen of u frames wilt gebruiken

Frames worden veel voor navigatie gebruikt. Een set frames bevat vaak één frame met een navigatiebalk en een ander frame om de inhoud van de hoofdpagina's weer te geven.

In veel gevallen kunt u een webpagina zonder frames maken en dezelfde doelen bereiken als met een set frames. Als u bijvoorbeeld een navigatiebalk links op uw pagina wilt weergeven, kunt u uw pagina door een set frames vervangen of een navigatiebalk op elke pagina van uw site opnemen. (In Dreamweaver kunt u eenvoudig meerdere pagina's met dezelfde lay-out maken.) In het volgende voorbeeld ziet u een pagina-ontwerp waarvan de lay-out frames lijkt te bevatten, terwijl dat niet zo is.



Op slecht ontworpen sites worden frames vaak onnodig gebruikt en komen bijvoorbeeld framesets voor die de inhoud van navigatieframes steeds opnieuw laden wanneer de bezoeker op een navigatieknop klikt. Wanneer frames goed worden gebruikt (bijvoorbeeld om navigatie-elementen statisch in één frame onder te brengen, terwijl de inhoud van een ander frame kan veranderen), kunnen ze voor een site erg nuttig zijn.

Frames worden niet door alle browsers goed ondersteund en kunnen problematisch zijn voor gehandicapte gebruikers. Als u dus frames gebruikt, moet u altijd een `noframes`-gedeelte in uw frameset opnemen voor gebruikers die frames niet goed kunnen weergeven. U kunt ook een expliciete koppeling van een frameloze versie van de site opnemen.

Voordelen van framegebruik:

- De navigatie-elementen hoeven niet voor elke pagina steeds opnieuw in de browser van de bezoeker te worden geladen.
- Elk frame heeft een eigen schuifbalk (als de inhoud te breed is om in een venster te passen) zodat de bezoeker de frames onafhankelijk kan verschuiven. Als bijvoorbeeld een bezoeker in een frame naar de onderkant van een lange pagina schuift, hoeft de bezoeker niet naar de bovenkant van de lange pagina terug te gaan om de navigatiebalk te gebruiken als deze laatste in een ander frame is ondergebracht.

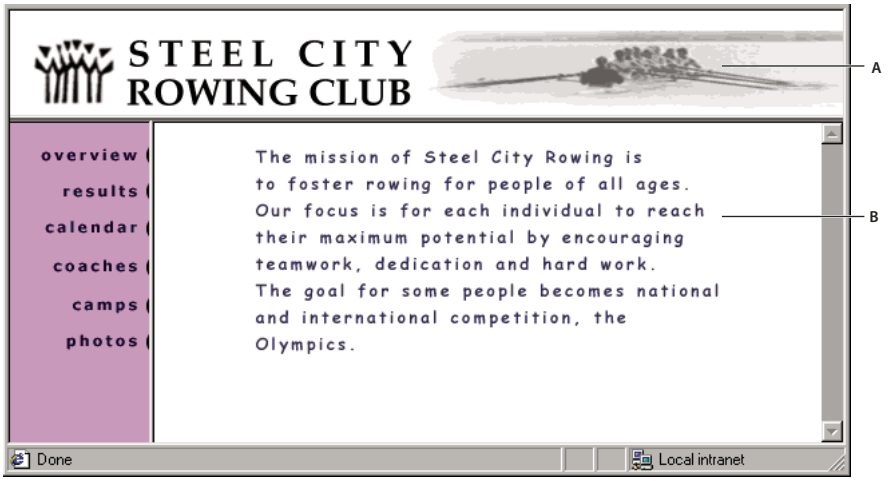
Nadelen van framegebruik:

- Het kan lastig zijn grafische elementen in verschillende frames precies uit te lijnen.
- Het testen van de navigatiefuncties kan tijdrovend zijn.
- De URL's van individueel geframede pagina's verschijnen niet in een browser, zodat het voor de bezoeker lastig kan zijn aan een specifieke pagina een bladwijzer toe te kennen (tenzij u een servercode biedt waarmee de bezoeker een geframede versie van een bepaalde pagina kan laden).

Geneste framesets

Een frameset binnen een andere frameset wordt aangeduid als een *geneste frameset*. Eén framesetbestand kan meerdere, geneste framesets bevatten. Op de meeste webpagina's met frames worden feitelijk geneste frames gebruikt, en de meeste van de vooraf gedefinieerde framesets in Dreamweaver bevatten ook geneste frames. Voor elke set frames waarin verschillende aantallen frames in verschillende rijen of kolommen voorkomen, is een geneste frameset vereist.

De meest gebruikte framelay-out bevat bijvoorbeeld één frame in de bovenste rij (waarin het bedrijfslogo verschijnt) en twee frames in de onderste rij (een navigatieframe en een inhoudsframe). Voor deze lay-out is een geneste frameset nodig: een frameset met twee rijen, waarin een frameset met twee kolommen in de tweede rij is genest.



***A.** Hoofdframeset **B.** Het menuframe en het inhoudsframe zijn binnen de hoofdframeset genest.*

Dreamweaver werkt het nesten van framesets automatisch af. Als u in Dreamweaver de framesplitsers gebruikt, hoeft u zich niet af te vragen welke frames worden genest en welke niet.

Er zijn twee manieren om framesets in HTML te nesten: de binnenste frameset kan in hetzelfde bestand worden gedefinieerd als de buitenste frameset of in een eigen, apart bestand. Voor elke frameset die in Dreamweaver vooraf is gedefinieerd, zijn alle bijbehorende framesets in hetzelfde bestand gedefinieerd.

Beide procedures voor nesten leveren dezelfde visuele resultaten op. Zonder de code te raadplegen is moeilijk te zien welke manier van nesten wordt gebruikt. De meest waarschijnlijke situatie waarin een extern framesetbestand in Dreamweaver nodig is, doet zich voor wanneer u de opdracht Openen in frame gebruikt om een framesetbestand binnen een frame te gebruiken. Dit kan problemen opleveren wanneer u doelen voor koppelingen wilt instellen. Het is meestal het eenvoudigst alle gedefinieerde framesets in één bestand onder te brengen.

Werken met framesets in het documentvenster

U kunt met Dreamweaver in één documentvenster alle documenten weergeven en bewerken die aan een set frames zijn gekoppeld. Dankzij deze aanpak kunt u tijdens het bewerken zien hoe de geframede pagina's ongeveer in een browser worden weergegeven. Sommige aspecten van deze aanpak kunnen verwarrend zijn (totdat u eraan gewend bent). In elk van deze frames wordt een apart HTML-document weergegeven. Zelfs als de documenten leeg zijn, moet u ze alle opslaan voordat u ze vooraf kunt weergeven (omdat de frameset alleen precies kan worden weergegeven als de frameset de URL bevat van het document dat in elk frame moet worden weergegeven).

Volg de volgende algemene stappen om te verzekeren dat uw frameset in alle browsers juist wordt weergegeven:

1 Maak uw frameset en geef voor elk frame een document voor weergave op.

2 Sla elk bestand op dat in een frame wordt weergegeven. Denk eraan dat elk frame een apart HTML-document weergeeft en dat u elk document samen met het framsetbestand moet opslaan.

3 Stel de eigenschappen voor elk frame en voor de frameset in (inclusief een naam voor elk frame en de schuifopties).

4 Stel de eigenschap Doel in de eigenschappencontrole in voor al uw koppelingen. Dit zorgt ervoor de de gekoppelde inhoud in het juiste gebied verschijnt.

Frames en framesets maken

U kunt op twee manieren framesets maken in Dreamweaver: u kunt een van de vele vooraf gedefinieerde framesets selecteren of u kunt zelf een frameset ontwerpen.

Als u een vooraf gedefinieerde frameset kiest, worden alle framesets en frames geconfigureerd die vereist zijn om de lay-out te maken. Dit is de eenvoudigste manier om snel een lay-out met frames te maken. U kunt een vooraf gedefinieerde frameset alleen in de ontwerpweergave van het documentvenster invoegen.

U kunt kunt in Dreamweaver ook uw eigen frameset ontwerpen door "splitsers" aan het documentvenster toe te voegen.

Voordat u een frameset maakt of met eigen frames begint te werken, maakt u de frameranden in de ontwerpweergave van het documentvenster zichtbaar door Weergave > Visuele hulpmiddelen > Frameranden te selecteren.

Zie ook

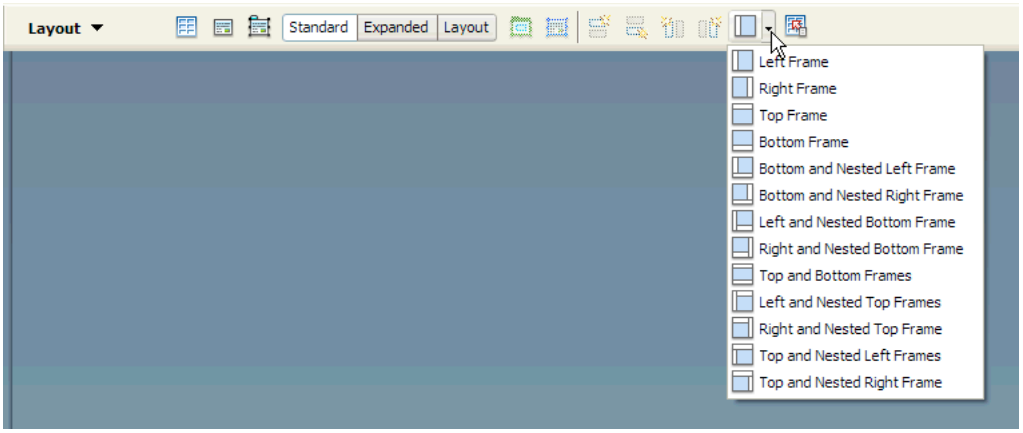
"Pagina's voor toegankelijkheid ontwerpen" op pagina 673

Een vooraf gedefinieerde frameset maken en een bestaand document in een frame weergeven

1 Plaats de invoegpositie in een document en voer een van de volgende handelingen uit:

- Kies Invoegen > HTML > Frames en selecteer een vooraf gedefinieerde frameset.
- Klik in de categorie Lay-out van de invoegbalk op de op de pijl op de knop Frames en selecteer vervolgens een vooraf gedefinieerde frameset.

De framesetpictogrammen geven op visuele wijze aan hoe elke frameset op het huidige document wordt toegepast. Het blauwe gebied van een framesetpictogram stelt het huidige document voor, terwijl de witte gebieden frames voorstellen waarin andere documenten worden weergegeven.



2 Als u in Dreamweaver hebt opgegeven dat u waarschuwingen voor toegankelijkheidskenmerken wilt ontvangen, selecteert u een frame in het pop-upmenu, geeft u een naam voor het frame op en klikt u op OK. (Voor bezoekers die schermleesapparaten gebruiken: het schermleesapparaat leest deze naam wanneer het apparaat het frame op een pagina detecteert.)

Opmerking: *Als u op OK klikt zonder een nieuwe naam op te geven, wordt er door Dreamweaver aan het frame een naam gegeven die met de positie van het frame (linkerframe, rechterframe enzovoort) in de frameset overeenkomt.*

Opmerking: *Als u op Annuleren klikt, verschijnt de frameset in het document, maar worden er door Dreamweaver geen toegankelijkheidstags of -kenmerken aan gekoppeld.*

Selecteer Venster > Frames om een diagram weer te geven van de frames waaraan u een naam geeft.

Een lege, vooraf gedefinieerde frameset maken

1 Selecteer Bestand > Nieuw.

2 Selecteer in het dialoogvenster Nieuw document de categorie Pagina uit voorbeeld.

3 Selecteer de map Frameset in de kolom Voorbeeldmap.

4 Selecteer een frameset in de kolom Voorbeeldpagina en klik op Maken.

5 Als u de kenmerken voor frametoegankelijkheid in Voorkeuren hebt geactiveerd, verschijnt het dialoogvenster Toegankelijkheidskenmerken van de frametag. Vul het dialoogvenster voor elk frame in en klik op OK.

Opmerking: *Als u op Annuleren klikt, verschijnt de frameset in het document, maar worden er door Dreamweaver geen toegankelijkheidstags of -kenmerken aan gekoppeld.*

Een frameset maken

❖ Selecteer Wijzigen > Frameset. Selecteer vervolgens in het vervolgmenu een splitsopdracht (zoals Frame links splitsen of Frame rechts splitsen).

Het venster wordt door Dreamweaver in frames gesplitst. Als u een bestaand document had geopend, verschijnt het in een van de frames.

Een frame in kleinere frames splitsen

- Als u het frame op de plaats van de invoegpositie wilt splitsen, selecteert u een splitsopdracht in het vervolgmenu Wijzigen > Frameset.
- Als u een frame of set frames verticaal of horizontaal wilt splitsen, sleept u een framerand vanaf de rand naar het midden van de ontwerpweergave.
- Als u een frame wilt splitsen met een framerand die zich niet bij de rand van de ontwerpweergave bevindt, houdt u de Alt-toets (Windows) of Option-toets (Macintosh) ingedrukt en versleept u een framerand.
- Als u een frame in vier frames wilt verdelen, sleept u een framerand uit een van de hoeken van de ontwerpweergave naar het midden van een frame.

Als u drie frames wilt maken, begint u met twee frames. Splits vervolgens een van deze frames. Omdat het niet eenvoudig is twee aangrenzende frames samen te voegen zonder de framesetcode te bewerken, is het veranderen van vier frames in drie frames moeilijker dan het veranderen van twee frames in drie frames.

Een frame verwijderen

❖ Sleep een framerand van de pagina af, of sleep de framerand naar een rand van het bovenliggende frame.

Als de inhoud van een document in het te verwijderen frame niet is opgeslagen, verzoekt Dreamweaver u het document op te slaan.

Opmerking: *U kunt een frameset niet geheel verwijderen door randen te verslepen. Als u een frameset wilt verwijderen, sluit u het documentvenster waarin de frameset wordt weergegeven. Als het framesetbestand is opgeslagen, verwijdert u het bestand.*

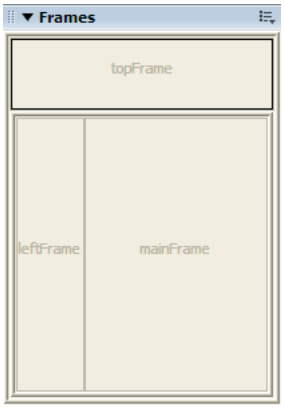
Een frame vergroten/verkleinen

- Als u framegroottes bij benadering wilt instellen, versleept u de frameranden in de ontwerpweergave van het documentvenster.
- Als u de groottes precies wilt instellen en wilt opgeven hoe veel ruimte in de browser aan een rij of kolom met frames wordt toegewezen wanneer frames in het browservenster niet op volledige grootte kunnen worden weergegeven, gebruikt u de eigenschappencontrole.

Frames en framesets selecteren

Als u de eigenschappen van een frame of frameset wilt wijzigen, selecteert u eerst de frame of frameset die u wilt wijzigen. U kunt een frame of frameset in het documentvenster of met het paneel Frames selecteren.

In het paneel Frames worden de frames in een frameset grafisch voorgesteld. De hiërarchie van de frameset wordt weergegeven op een manier die in het documentvenster niet altijd duidelijk is. In het paneel Frames wordt elke frameset met een erg dikke rand omringd. Elk frame is omringd met een dunne, grijze lijn en wordt met een framenaam aangeduid.



Wanneer een frame in het ontwerpvenster van het documentvenster is geselecteerd, worden de randen van het frame door een stippellijn omgeven. Wanneer een frameset is geselecteerd, worden alle randen van de frames binnen de frameset omgeven door een licht gekleurde stippellijn.

Opmerking: *Het plaatsen van de invoegpositie in een document dat in een frame wordt weergegeven, is niet hetzelfde als het selecteren van een frame. Er zijn diverse bewerkingen (zoals het instellen van frame-eigenschappen) waarvoor u een frame moet selecteren.*

Een frame of frameset in het paneel Frames selecteren

1 Selecteer Venster > Frames.

2 In het paneel Frames:

- Klik op een frame om het te selecteren. (Er verschijnt een selectieomtrek rond het frame in het paneel Frames en in de ontwerpweergave van het documentvenster.)
- Klik op de rand rond een frameset om de frameset te selecteren.

Een frame of frameset in het documentvenster selecteren

- Als u een frame wilt selecteren, houdt u de Alt-toets (Windows) of de Option-Shift-toetsen (Macintosh) ingedrukt en klikt u binnen een frame in de ontwerpweergave.
- Als u een frameset wilt selecteren, klikt u in de ontwerpweergave op een van de interne frameranden van de frameset. (De frameranden moeten hiervoor zichtbaar zijn. Als dat niet zo is, klikt u op Weergave > Visuele hulpmiddelen > Frameranden om de frameranden zichtbaar te maken.)

Opmerking: *Het is meestal eenvoudiger framesets te selecteren in het paneel Frames dan in het documentvenster. Zie de voorgaande onderwerpen voor meer informatie.*

Een andere frame of frameset selecteren

- Als u de vorige of volgende frameset op hetzelfde hiërarchische niveau als de huidige selectie wilt selecteren, drukt u op Alt+Linkerpijl of Alt+Rechterpijl (Windows) of Command+Linkerpijl of Command+Rechterpijl (Macintosh). U kunt met deze toetsen door de frames en framesets bladeren in de volgorde waarin ze in het framesetbestand zijn gedefinieerd.
- Als u de bovenliggende frameset wilt selecteren (de frameset die de huidige selectie bevat), drukt u op Alt+Pijl-omhoog (Windows) of Command+Pijl-omhoog (Macintosh).
- Als u het eerste onderliggende frame of de eerste onderliggende frameset van de momenteel geselecteerde frameset (dat wil zeggen de eerste in de volgorde waarin ze in het framesetbestand zijn geselecteerd) wilt selecteren, drukt u op Alt+Pijl-omlaag (Windows) of Command+Pijl-omlaag (Macintosh).

Een document in een frame openen

U kunt de eerste inhoud van een frame weergeven door nieuwe inhoud in een leeg document in een frame in te voegen, of door een bestaand document in een frame te openen.

1 Plaats de invoegpositie in een frame.

2 Selecteer Bestand > Openen in frame.

3 Selecteer het document dat u in het frame wilt openen, en klik op OK (Windows) of Kies (Macintosh).

4 (Optioneel) Als u dit document standaard in het frame wilt weergeven telkens wanneer de frameset in een browser wordt geopend, slaat u de frameset op.

Frame- en framesetbestanden opslaan

Voordat u een voorbeeld van een frameset in een browser kunt weergeven, moet u het framesetbestand en alle documenten die in de frames worden weergegeven opslaan. U kunt elk framesetbestand en geframed document apart opslaan. U kunt ook het framesetbestand en alle documenten die in frames worden weergegeven in een keer opslaan.

Opmerking: *Wanneer u een set frames met de visuele functies in Dreamweaver maakt, krijgt elk nieuw document dat in een frame verschijnt, een standaardbestandsnaam. Bijvoorbeeld het eerste framesetbestand krijgt de naam UntitledFrameset-1, terwijl het eerste document in een frame de naam UntitledFrame-1 krijgt.*

Een framesetbestand opslaan

❖ Selecteer de frameset in het paneel Frames of het documentvenster.

- Als u het framesetbestand wilt opslaan, selecteert u Bestand > Frameset opslaan.
- Als u het framesetbestand als een nieuw bestand wilt opslaan, selecteert u Bestand > Frameset opslaan als.

Opmerking: *Als het framesetbestand niet eerder is opgeslagen, hebben deze opdrachten dezelfde uitwerking.*

Een document opslaan dat in een frame wordt weergegeven

❖ Klik in het frame en selecteer vervolgens Bestand > Frame opslaan of Bestand > Frame opslaan als.

Alle bestanden opslaan die aan een set frames zijn gekoppeld

❖ Selecteer Bestand > Alle frames opslaan.

Hiermee worden alle open documenten in de frameset opgeslagen, met inbegrip van het framesetbestand en alle geframede documenten. Als het framesetbestand nog niet is opgeslagen, is er in de ontwerpweergave een dikke rand zichtbaar rond de frameset (of het niet-opgeslagen frame) en kunt u een bestandsnaam selecteren.

Opmerking: *Als u een document met Bestand > Openen in frame hebt geopend in een frame en u slaat de frameset op, wordt het in het frame geopende document het standaarddocument voor weergave in het desbetreffende frame. Als u dat document niet tot het standaarddocument wilt maken, slaat u het framesetbestand niet op.*

Eigenschappen en kenmerken van frames weergeven en instellen

U kunt met de eigenschappencontrole de meeste frame-eigenschappen (inclusief randen, marges en de weergave van schuifbalken in frames) weergeven en instellen. Als u een frame-eigenschap instelt, heeft die instelling voorrang boven de instelling voor de desbetreffende eigenschap in een frameset.

U wilt de toegankelijkheid mogelijk ook verbeteren door bepaalde framekenmerken in te stellen, zoals het titelkenmerk (wat iets anders is als het naamkenmerk), om de toegankelijkheid te verbeteren. U kunt de auteursoptie voor de toegankelijkheid van frames inschakelen om kenmerken in te stellen wanneer u frames maakt, of u kunt kenmerken instellen nadat u een frame hebt ingevoegd. Als u de de toegangskenmerken van een frame wilt bewerken, gebruikt u de Tagcontrole om de HTML-code direct te bewerken.

Zie ook

“Pagina's voor toegankelijkheid ontwerpen” op pagina 673

Frame-eigenschappen weergeven of instellen

1 Voer een van de volgende handelingen uit om een frame te selecteren:

- Houd de Alt-toets (Windows) of de Option-Shift-toetsen (Macintosh) ingedrukt en klik in een frame in de ontwerpweergave van het documentvenster.
- Klik in een frame in het paneel Frames (Venster > Frames).

2 Klik in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) op de uitbreidingspijl in de rechterbenedenhoek om alle frame-eigenschappen weer te geven.

3 Stel de opties van de eigenschappencontrole voor frames in.

Framenaam Hier kunt u de naam opgeven die wordt gebruikt in het `target`-kenmerk van een koppeling of door een script om naar het frame te verwijzen. Een framenaam moet uit één woord bestaan. Onderstrepingstekens (_) zijn toegestaan, maar koppeltekens (-), punten (.) en spaties mogen niet worden gebruikt. Een framenaam moet met een letter beginnen (niet met een cijfer). Framenamen zijn hoofdlettergevoelig. Gebruik als framenaam geen termen die in JavaScript functioneren als gereserveerde woorden (zoals *top* of *navigator*).

Als u met een koppeling de inhoud van een ander frame wilt wijzigen, moet u een naam aan het doelframe geven. Geef elk frame dat u maakt, onmiddellijk een naam om later eenvoudiger koppelingen tussen de frames te kunnen aanbrengen.

Bron Hier kunt u het brondocument opgeven dat u in het frame wilt weergeven. Klik op het mappictogram om naar een bestand te bladeren en dit te selecteren.

Schuiven Hiermee kunt u opgeven of u een schuifbalk in het frame wilt weergeven. Als u deze optie instelt op Standaard, wordt er geen waarde voor het bijbehorende kenmerk ingesteld, zodat in elke browser de eigen standaardwaarde kan worden gebruikt. In de meeste browsers is Automatisch de standaardinstelling. Dit betekent dat er alleen schuifbalken worden weergegeven wanneer er in een browservenster niet genoeg ruimte beschikbaar is om de volledige inhoud van het huidige frame weer te geven.

Formaat niet wijzigen Hiermee voorkomt u dat bezoekers de frameranden kunnen verslepen om het frame in een browser groter of kleiner te maken.

Opmerking: *U kunt in Dreamweaver frames altijd groter of kleiner maken. Deze optie is alleen van toepassing voor bezoekers die de frames in een browser weergeven.*

Randen Hiermee kunt u de randen van het huidige frame weergeven of verbergen wanneer het frame in een browser wordt getoond. Als u de optie Randen voor een frame instelt, worden de randinstellingen van de frameset hierdoor vervangen.

De instellingen voor randen zijn Ja (randen weergeven), Nee (randen verbergen) en Standaard. In de meeste browsers worden randen standaard weergegeven (tenzij de optie Randen voor de bovenliggende frameset is ingesteld op Nee). Een rand wordt alleen verborgen wanneer de eigenschap Randen is ingesteld op Nee voor alle frames die de rand delen, of wanneer de eigenschap Randen van de bovenliggende frameset is ingesteld op Nee en de eigenschap Randen is ingesteld op Standaard voor de frames die de rand delen.

Randkleur Hier kunt u de randkleur voor alle randen van het frame instellen. Deze kleur is van toepassing op alle frames die het frame raken en vervangt de opgegeven randkleur van de frameset.

Breedte marge Hier kunt u de breedte in pixels van de linker- en rechtermarge instellen (de ruimte tussen de frameranden en de inhoud).

Margehoogte Hier kunt u de hoogte in pixels van de boven- en ondermarge instellen (de ruimte tussen de frameranden en de inhoud).

Opmerking: *Het instellen van de margebreedte en -hoogte voor een frame is niet hetzelfde als het instellen van marges in het dialoogvenster Wijzigen > Pagina-eigenschappen.*

Als u de achtergrondkleur van een frame wilt wijzigen, stelt u de achtergrondkleur van het document in het frame in pagina-eigenschappen in.

De toegankelijkheidswaarden voor een frame instellen

1 Selecteer in het paneel Frames (Venster > Frames) een frame door de invoegpositie in een van de frames te plaatsen.

2 Selecteer Wijzigen > Tag bewerken.

3 Selecteer Stijlpagina/Toegankelijkheid in de categorieënlijst links, geef de gewenste waarden op en klik op OK.

De toegankelijkheidswaarden voor een frame bewerken

1 Ga naar de codeweergave of de code- en ontwerpweergaven voor uw document als u zich momenteel in de ontwerpweergave bevindt.

2 Selecteer in het paneel Frames (Venster > Frames) een frame door de invoegpositie in een van de frames te plaatsen. Dreamweaver markeert de frametag in de code.

3 Klik met de rechtermuisknop in de code (Windows), of houd de Command-toets ingedrukt en klik in de code. Selecteer vervolgens Tag bewerken.

4 Maak de gewenste wijzigingen in de Tagcontrole en klik op OK.

De achtergrondkleur van een document in een frame wijzigen

1 Plaats de invoegpositie in het frame.

2 Selecteer Wijzigen > Pagina-eigenschappen.

3 Klik in het dialoogvenster Pagina-eigenschappen op het menu Achtergrondkleur en selecteer een kleur.

Frameseteigenschappen weergeven en instellen

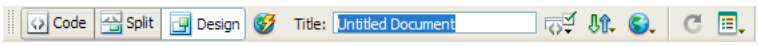
U kunt met de eigenschappencontrole de meeste frameseteigenschappen (inclusief framesettitel, randen, marges en framegrootten) weergeven en instellen.

Een titel voor een framesetdocument instellen

1 Voer een van de volgende handelingen uit om een frameset te selecteren:

- Klik in de ontwerpweergave van het documentvenster op een rand tussen twee frames in de frameset.
- Klik in het paneel Frames (Venster > Frames) op de rand die een frameset omgeeft.

2 Typ in het vak titel van de documentwerkbalk een naam voor het framesetdocument.



Wanneer een bezoeker de frameset in een browser weergeeft, verschijnt de titel in de titelbalk van de browser.

Frameseteigenschappen weergeven of instellen

1 Voer een van de volgende handelingen uit om een frameset te selecteren:

- Klik in de ontwerpweergave van het documentvenster op een rand tussen twee frames in de frameset.
- Klik in het paneel Frames (Venster > Frames) op de rand die een frameset omgeeft.

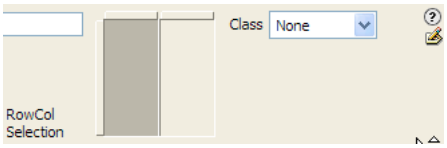
2 Klik in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) op de uitbreidingspijl in de rechterbenedenhoek en stel de framesetopties in.

Randen Hiermee bepaalt u of er randen rond frames verschijnen wanneer het document in een browser wordt weergegeven. Als u randen wilt weergeven, klikt u op Ja. Als u dat niet wilt, selecteert u Nee. Als u de browser wilt later bepalen of er randen worden weergegeven, selecteert u Standaard.

Randbreedte Hier kunt u de breedte van alle randen in de tabel opgeven.

Randkleur Hier kunt u een kleur voor de randen instellen. Kies een kleur met de kleurkiezer of typ de hexadecimale waarde van een kleur.

RowCol Selectie Hier kunt u de framegrootten voor de rijen en kolommen van de geselecteerde frameset instellen. Klik op een tab aan de linker- of bovenkant van het gebied RowCol Selectie. Geef vervolgens een hoogte of breedte op in het tekstvak Waarde.



3 Als u wilt opgeven hoe veel ruimte de browser aan elk frame moet toewijzen, geeft u de volgende keuzen in het menu Eenheden op:

Pixels Hiermee stelt u de grootte van de geselecteerde kolom of rij in op een absolute waarde. Kies deze opties voor een frame dat altijd even groot moet zijn (bijvoorbeeld een navigatiebalk). Aan frames met grootten die in pixels zijn opgegeven, wordt ruimte toegewezen voordat dit gebeurt voor frames met grootten die zijn opgegeven als percentages of relatief. De gebruikelijkste aanpak is om een frame aan de linkerkant op een vaste pixelbreedte in te stellen en een frame aan de rechterkant op een relatieve breedte. Hierdoor kan het rechterframe na toewijzing van de pixelbreedte zodanig worden uitgerekt dat het alle resterende ruimte opvult.

Opmerking: *Als al uw breedten in pixels zijn opgegeven en een bezoeker bekijkt de frameset in een browser die te breed of te smal is voor de breedte die u hebt opgegeven, worden de frames naar verhouding groter of kleiner gemaakt om de beschikbare ruimte op te vullen. Hetzelfde geldt voor hoogten die in pixels zijn opgegeven. Het is daarom raadzaam ten minste één breedte en hoogte als relatief op te geven.*

Procent Hier kunt u opgeven dat de hoogte of breedte van de geselecteerde kolom of rij een percentage van de totale hoogte of breedte van de bijbehorende frameset moet zijn. Aan frames met eenheden in percentages wordt ruimte toegewezen nadat dit gebeurd is voor frames met eenheden in pixels, maar voor frames met eenheden die op relatief zijn ingesteld.

Relatief Hiermee kunt u opgeven dat aan de geselecteerde rij of kolom de ruimte moet worden toegewezen die overblijft nadat ruimte aan frames in pixels en percentages is toegewezen, en dat de resterende ruimte verhoudingsgewijs moet worden verdeeld tussen de frames met grootten die op relatief zijn ingesteld.

Opmerking: *Wanneer u in het menu Eenheden de optie Relatief selecteert, verdwijnt elk getal dat u in het veld Waarde hebt opgegeven. Als u een getal wilt opgeven, moet u het opnieuw invoeren. Als er echter niet meer dan één rij of kolom op Relatief is ingesteld, hoeft u geen getal in te voeren omdat aan de desbetreffende rij of kolom alle ruimte wordt toegewezen die overblijft nadat er ruimte aan alle andere rijen en kolommen is toegewezen. Als u zeker wilt dat de grootten volledig compatibel met alle browsers zijn, geeft u 1 op in het veld Waarde. Dat is hetzelfde als geen waarde invullen.*

Frame-inhoud met koppelingen controleren

Als u met een koppeling in het ene frame een document in een ander frame wilt openen, moet u een doel voor de koppeling instellen. Het kenmerk `target` van een koppeling geeft het frame of venster aan waarin de gekoppelde inhoud wordt geopend.

Als uw navigatiebalk zich bijvoorbeeld in het linkerframe bevindt en u het gekoppelde materiaal in het frame met de hoofdinhoud wilt weergeven, moet u de naam van het frame met de hoofdinhoud opgeven als het doel voor elk van de navigatiebalkkoppelingen. Wanneer een bezoeker op een navigatiekoppeling klikt, wordt de opgegeven inhoud in het hoofdframe geopend.

1 Selecteer in de ontwerpweergave tekst of een voorwerp.

2 Voer een van de volgende handelingen uit in het vak Koppelingen van de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen):

- Klik op het mappictogram en selecteer het bestand dat u wilt koppelen.
- Sleep het pictogram Wijzen naar bestand naar het paneel Bestanden, en selecteer het bestand dat u wilt koppelen.

3 Selecteer in het menu Doel van de eigenschappencontrole het frame of venster waarin het gekoppelde document moet verschijnen:

- Met `_blank` wordt het gekoppelde document in een nieuw browservenster geopend en blijft het huidige venster ongewijzigd.
- Met `_parent` wordt het gekoppelde document geopend in de bovenliggende frameset van het frame waarin de koppeling is opgenomen en wordt de volledige frameset vervangen.
- Met `_self` wordt de koppeling in het huidige frame geopend en wordt de inhoud in dat frame vervangen.
- Met `_top` wordt het gekoppelde document in het huidige browservenster geopend en worden alle frames vervangen.

Framenamen worden ook in dit menu weergegeven. Selecteer een frame met een naam om het gekoppelde document in dat frame te openen.

Opmerking: *Framenamen worden alleen weergegeven wanneer u een document binnen een frameset bewerkt. Wanneer u een document in zijn eigen documentvenster bewerkt, verschijnen er geen framenamen in het pop-upmenu Doel. Als u een document buiten de frameset bewerkt, kunt u de naam van het doelframe in het tekstvak Doel typen.*

Als u een koppeling maakt naar een pagina buiten uw site, moet u altijd `target="_top"` of `target="_blank"` gebruiken om ervoor te zorgen dat de pagina niet wordt weergegeven als onderdeel van uw site.

Inhoud opgeven voor browsers zonder frameondersteuning

U kunt in Dreamweaver inhoud opgeven voor weergave in een op tekst gebaseerde browser en in oudere grafische browsers zonder frameondersteuning. Deze inhoud wordt opgeslagen in het framesetbestand en afgebakend met een `noframes`-tag. Wanneer het framesetbestand in een browser zonder frameondersteuning wordt geladen, wordt in de browser alleen de inhoud weergegeven die is afgebakend met de `noframes`-tag.

Opmerking: *Inhoud in het `noframes`-gebied moet uit meer bestaan dan alleen de opmerking "U moet een upgrade uitvoeren naar een browser die frames ondersteunt". Sommige sitebezoekers gebruiken systemen waarmee ze geen frames kunnen bekijken.*

1 Selecteer Wijzigen > Frameset > Inhoud zonder frames bewerken.

Dreamweaver wist de inhoud van de ontwerpweergave en de woorden 'Inhoud zonder frames' worden bovenaan in de ontwerpweergave afgebeeld.

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Typ de inhoud (of voeg deze in) in het documentvenster op dezelfde manier als voor een gewoon document.
- Selecteer Venster > Codecontrole, plaats de invoegpositie tussen de `body`-tags die binnen de `noframes`-tags worden weergegeven, en typ de HTML-code voor de inhoud.

3 Selecteer nogmaals Wijzigen > Frameset > Inhoud zonder frames bewerken om naar de normale weergave van het framesetdocument terug te gaan.

JavaScript-gedrag met frames gebruiken

Er zijn verschillende opdrachten voor JavaScript-gedrag en navigatie die erg handig voor gebruik met frames zijn:

Tekst van frame instellen Hiermee vervangt u de inhoud en opmaak van een bepaald frame door de inhoud die u opgeeft. De inhoud kan uit iedere geldige HTML-code bestaan. Gebruik deze actie om informatie dynamisch in een frame weer te geven.

Ga naar URL Hiermee opent u een nieuwe pagina in het huidige venster of in het opgegeven frame. Deze actie is vooral handig om de inhoud van twee of meer frames met één muisklik te wijzigen.

Navigatiebalk invoegen: Hiermee voegt u een navigatiebalk aan een pagina toe. Nadat u een navigatiebalk hebt ingevoegd, kunt u gedrag aan de bijbehorende afbeeldingen koppelen en instellen welke afbeelding op grond van de acties van de bezoeker worden weergegeven. U kunt bijvoorbeeld een knopafbeelding met de status Omhoog of Omlaag weergeven, zodat de bezoeker weet welke pagina van een site wordt weergegeven.

Snelmenu Invoegen: Hiermee stelt u een menulijst met koppelingen in waarmee bestanden in een browservenster worden geopend wanneer er op de koppelingen wordt geklikt. U kunt ook een bepaald venster of frame opgeven om het document daarin te openen.

Zie ook

"Het gedrag Tekst van frame instellen toepassen" op pagina 343

"Het gedrag Ga naar URL toepassen" op pagina 340

"Het gedrag Navigatiebalkafbeelding instellen toepassen" op pagina 342

"Het gedrag Snelmenu toepassen" op pagina 340

Hoofdstuk 8: Inhoud toevoegen aan pagina's

U kunt visueel inhoud aan uw webpagina's toevoegen zonder kennis te hebben van HTML. U kunt tekst, afbeeldingen, Flash-video's, geluid en andere mediaobjecten toevoegen aan uw webpagina's en u kunt pagina-eigenschappen instellen.

Werken met pagina's

Informatie over het werken met pagina's

Adobe® Dreamweaver® CS3 bevat veel functies waarmee u gemakkelijk nieuwe webpagina's kunt maken en waarmee u eigenschappen van webpagina's kunt opgeven, zoals paginatitels, achtergrondafbeeldingen en -kleuren en kleuren voor tekst en koppelingen. Daarnaast kunt u beschikken over hulpmiddelen waarmee u de prestaties van uw website kunt maximaliseren en waarmee u pagina's kunt maken en testen zodat u zeker weet dat ze compatibel zijn met verschillende webbrowsers.

Bij het maken van een webpagina moet u rekening houden met de browsers en besturingssystemen die gebruikers gebruiken voor het weergeven van uw webpagina en met de talen die u moet ondersteunen. Met Dreamweaver kunt u kleuren selecteren die goed worden weergegeven in verschillende webbrowsers, de codering van verschillende tekens (lettervormen) voor verschillende talen instellen en controleren of een webbrowser compatibel is met uw website.

Informatie over het instellen van pagina-eigenschappen

Voor elke pagina die u in Dreamweaver maakt, kunt u eigenschappen voor de indeling en opmaak opgeven in het dialoogvenster Pagina-eigenschappen (Wijzigen > Pagina-eigenschappen). In het dialoogvenster Pagina-eigenschappen kunt u de standaardlettertypefamilie en tekengrootte, de achtergrondkleur, marges, koppelingsstijlen en veel andere aspecten van pagina-ontwerp instellen. U kunt nieuwe pagina-eigenschappen toewijzen voor elke nieuwe pagina die u maakt en de instellingen voor bestaande pagina's wijzigen.

Standaard worden teksten in Dreamweaver opgemaakt met CSS (Cascading Style Sheets). U kunt de voorkeuren voor pagina-opmaak wijzigen in HTML-opmaak in het dialoogvenster Voorkeuren (Bewerken >Voorkeuren). Als u CSS-pagina-eigenschappen gebruikt, worden CSS-tags gebruikt voor alle eigenschappen die zijn gedefinieerd in de categorieën Weergave, Koppelingen en Koppen van het dialoogvenster Pagina-eigenschappen. De CSS-tags die deze kenmerken definiëren, zijn ingesloten in de `kop`sectie van de pagina.

Opmerking: *De door u gekozen pagina-eigenschappen gelden alleen voor het actieve document. Als de pagina een externe CSS-stijlpagina gebruikt, overschrijft Dreamweaver de tags uit de stijlpagina niet, omdat dit gevolgen zou hebben voor alle andere pagina's die die stijlpagina gebruiken.*

CSS- en HTML-pagina-eigenschappen

Standaard worden CSS-tags gebruikt om pagina-eigenschappen toe te kennen. Als u in plaats daarvan HTML-tags wilt gebruiken, moet u dit opgeven in het dialoogvenster Voorkeuren.

Als u ervoor kiest HTML te gebruiken in plaats van CSS, wordt in de eigenschappencontrole het pop-upmenu Stijl weergegeven. Voor de besturingselementen voor lettertype, tekengrootte, kleur en uitlijning worden echter alleen eigenschappen weergegeven die zijn ingesteld met HTML-tags. De waarden van CSS-eigenschappen die zijn toegepast op de huidige selectie zijn niet meer zichtbaar en het pop-upmenu Grootte wordt uitgeschakeld.

Zie ook

"HTML opgeven in plaats van CSS" op pagina 213

"Pagina-eigenschappen instellen" op pagina 208

Actieve inhoud converteren

Webpagina's die *actieve inhoud* (inhoud waarop gebruikers moeten klikken om er interactief mee te kunnen werken in de meest recente versies van Internet Explorer) bevatten, worden in Dreamweaver hersteld. Actieve inhoud is bijvoorbeeld:

- Adobe® Flash®-, Adobe® Flash® Video- of Adobe® FlashPaper™-inhoud
- Shockwave®- of Authorware®-inhoud
- Java-applets
- Real Media-inhoud
- QuickTime-inhoud
- Aangepaste ActiveX-besturingselementen
- Andere ActiveX-besturingselementen of -insteekmodules

Als u een pagina opent in Dreamweaver, wordt deze gescand op actieve inhoud. Vervolgens wordt een van drie mogelijke opties weergegeven, afhankelijk van het type actieve inhoud in de pagina.

- Als de pagina actieve inhoud bevat die in ingesloten in objecttags en die objecttags alleen param-tags en/of embed-tags bevatten, stelt Dreamweaver voor alle actieve inhoud op de pagina voor u te converteren.
- Als uw pagina net zo is als hierboven maar ook actieve inhoud bevat die is ingesloten in objecttags die andere soorten tags bevatten, stelt Dreamweaver voor alleen de objecttags te converteren die param-tags en/of embed-tags bevatten.
- Als de pagina alleen actieve inhoud bevat die in ingesloten in objecttags die meer dan alleen param-tags en/of embed-tags bevatten, Dreamweaver wordt er een waarschuwingsbericht weergegeven waarin u wordt gemeld dat u deze tags niet kunt converteren.

Als u in een van de twee eerste dialoogvensters voor het converteren van actieve inhoud op Ja klikt, worden bestaande objecttags gezocht die param-tags en/of embed-tags bevatten, worden die objecttags ingesloten in noscript-tags en worden scripttags toegevoegd waarmee de verwachte functionaliteit van actieve inhoud mogelijk wordt gemaakt via het aanroepen van JavaScript-functies in een extern bestand. Dreamweaver Als u het bijgewerkte bestand opslaat, wordt dit externe bestand (AC_RunActiveContent.js) gemaakt en in een nieuwe map (met de naam Scripts, in de hoofdmap van uw site) geplaatst. U moet het bestand AC_RunActiveContent.js uploaden als u de bijgewerkte pagina uploadt. U kunt dit handmatig doen door op Ja te klikken in het dialoogvenster Afhankelijke bestanden.

Opmerking: *Als u een ActiveX-object invoegt in een document, maakt Dreamweaver twee externe bestanden: AC_RunActiveContent.js en AC_ ActiveX.js. U moet beide bestanden uploaden als u de bijgewerkte pagina uploadt. U kunt dit handmatig doen door op Ja te klikken in het dialoogvenster Afhankelijke bestanden.*

Dreamweaver past alleen objecttags aan en geen onafhankelijke embed- of applet-tags die zijn gebruikt voor het invoegen van actieve inhoud in oudere pagina's (hoewel embed-tags die zijn ingesloten in objecttags wel worden aangepast doordat Dreamweaver de objecttag insluit). Als u webpagina's embed- of applet-tags bevat, moet u deze tags converteren naar objecttags en vervolgens de pagina's openen zodat Dreamweaver de conversie voor u kan uitvoeren. U kunt embed- en applet-tags gemakkelijk vinden in uw webpagina's via een zoekopdracht.

De functie is uitbreidbaar. U kunt extensies van derden gebruiken voor het converteren van webpagina's waarop specifieke soorten insteekmodules worden gebruikt (bijvoorbeeld RealPlayer- of Windows Media Player-inhoud).

U kunt de functie voor het converteren van actieve inhoud ook bereiken via Bestand > Converteren > Actieve inhoud.

Opmerking: *Actieve inhoud moet per pagina worden bijgewerkt. U kunt niet alle pagina's in een site in één keer bijwerken. U kunt het beste in de hele site zoeken naar objectcodes, de pagina's met die tags openen en Dreamweaver de pagina's laten herstellen.*

Bezoek www.adobe.com/devnet/activecontent voor meer informatie over actieve inhoud.

Aangepaste inhoud converteren

Dreamweaver converteert alleen param- en embed-tags die zijn opgenomen binnen de aangetroffen objecttags. Als u uw code hebt aangepast (als u bijvoorbeeld een img-tag of een andere soort tag hebt toegevoegd binnen een objecttag), worden tijdens runtime niet de juiste tekenreeksen voor die inhoud uitgeschreven met de JavaScript-tags, omdat de JavaScript-functie van Dreamweaver alleen kenmerk-waarde-paren genereert voor param- en embed-tags. Als u wilt dat uw aangepaste code goed wordt weergegeven tijdens runtime en ook zoals verwacht werkt in Internet Explorer, moet u op een van de volgende manieren te werk gaan:

- Schrijf zelf een JavaScript-functie die met aangepaste code werkt. (Als u dat wilt, kunt u ook de Dreamweaver-functie voor het converteren van actieve inhoud uitschakelen door Bewerken > Voorkeuren > Code herschrijven te selecteren.)
- Ontwikkel een extensie waarmee de `generateScript()`-functie kan zoeken naar andere soorten informatie binnen de objecttag en waarmee die informatie wordt doorgegeven naar een JavaScript-functie voor het verwerken van andere soorten argumenten.

Bezoek www.adobe.com/devnet/activecontent voor meer informatie over actieve inhoud.

Zie ook

"Tekst zoeken en vervangen" op pagina 220

Over het coderen van documenten

Bij het coderen van documenten wordt de codering voor tekens in het document opgegeven. De codering van documenten wordt opgegeven in een `meta`-tag in de kop van het document. Met de codering wordt aan de browser en Dreamweaver doorgegeven hoe het document moet worden gedecodeerd en welke lettertypen moeten worden gebruikt voor het weergeven van de gedecodeerde tekst.

Als u bijvoorbeeld Western European (Latin1) opgeeft, wordt de volgende `meta`-tag ingevoegd: `<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">`. Het document wordt in Dreamweaver weergegeven met de lettertypen die u hebt opgegeven in de voorkeuren voor lettertypen voor de codering Western European (Latin1). Het document wordt in een browser weergegeven met de lettertypen die de gebruiker van de browser heeft opgegeven voor de codering Western European (Latin1).

Als u Japanese (Shift JIS) opgeeft, wordt de volgende `meta`-tag ingevoegd: `<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=Shift_JIS">`. Het document wordt in Dreamweaver weergegeven met de lettertypen die u hebt opgegeven voor de codering Japanese. Het document wordt in een browser weergegeven met de lettertypen die de gebruiker van de browser heeft opgegeven voor de Japanse codering.

U kunt de documentcodering voor een pagina wijzigen en de standaardcodering wijzigen die door Dreamweaver wordt gebruikt voor het maken van nieuwe documenten, waaronder de lettertypen die worden gebruikt voor de weergave van elke codering.

Zie ook

"Standaardocumenttype en -codering instellen" op pagina 70

Pagina-eigenschappen instellen

Paginatitels, achtergrondafbeeldingen en -kleuren, kleuren voor tekst en koppelingen en marges zijn basiseigenschappen van elk webdocument. U kunt deze eigenschappen instellen of wijzigen en het documentcoderingstype opgeven dat specifiek is voor de taal die is gebruikt bij het schrijven van de webpagina. Via het dialoogvenster Pagina-eigenschappen kunt u ook opgeven welke UNF (Unicode Normalization Form) moet worden gebruikt met dat coderingstype.

Als u zowel een achtergrondafbeelding als een achtergrondkleur gebruikt, wordt de kleur weergegeven terwijl de afbeelding wordt gedownload, waarna de afbeelding de kleur bedekt. Als de achtergrondafbeelding transparante pixels bevat, wordt daar de achtergrondkleur weergegeven.

1 Selecteer Wijzigen > Pagina-eigenschappen of klik op de knop Pagina-eigenschappen in de eigenschappencontrole.

2 Bewerk de pagina-eigenschappen en klik op OK.

Documenttype (DTD) Geeft de definitie van een documenttype aan. U kunt een HTML-document bijvoorbeeld XHTML-compatibel maken door XHTML 1.0 Transitional of XHTML 1.0 Strict te selecteren in het pop-upmenu

Documentcodering Geeft de codering aan die wordt gebruikt voor tekens in het document.

Unicode-formulieren Is alleen beschikbaar als u UTF-8 hebt geselecteerd als documentcodering. Er zijn vier UNF's. De belangrijkste is Normalization Form C, omdat dit het meest algemeen wordt gebruikt in het Character Model voor het World Wide Web. Voor de volledigheid biedt Adobe de drie andere UNF's ook aan.

Unicode bevat enkele tekens die visueel gelijk zijn maar die binnen het document op verschillende manieren worden opgeslagen. De letter 'ë' (e-umlaut) kan bijvoorbeeld worden vertegenwoordigd door één teken, de e-umlaut, of door twee tekens, de normale Latijnse 'e' plus de umlaut. Een Unicode-combinatieteken is een teken dat samen met het voorgaande teken wordt gebruikt. In dit geval zou de umlaut dus worden weergegeven boven de Latijnse 'e'. Beide vormen hebben dezelfde visuele typografie als resultaat, maar voor elke vorm wordt iets anders opgeslagen in het bestand.

Normalisatie is het proces waarbij wordt gecontroleerd of alle tekens die in verschillende vormen kunnen worden opgeslagen, allemaal in dezelfde vorm zijn opgeslagen. In dit geval betekent dat dat alle 'ë'-tekens in een document zijn opgeslagen als één e-umlaut of als 'e' plus de umlaut en dat niet beide vormen in één document zijn opgeslagen.

Als u meer informatie wilt hebben over Unicode-normalisatie en de specifieke vormen die kunnen worden gebruikt, gaat u naar de Unicode-website op www.unicode.org/reports/tr15.

Zie ook

“HTML opgeven in plaats van CSS” op pagina 213

“De XHTML-code die Dreamweaver genereert” op pagina 289

“CSS-eigenschappen instellen” op pagina 126

Lettertype, achtergrondkleur en achtergrondafbeelding voor een pagina instellen

Gebruik het dialoogvenster Pagina-eigenschappen voor het opgeven van verschillende basisopties voor de pagina-indeling van uw webpagina, waaronder het lettertype, de achtergrondkleur en de achtergrondafbeelding.

1 Selecteer Wijzigen > Pagina-eigenschappen of klik op de knop Pagina-eigenschappen in de eigenschappencontrole.

2 Selecteer de categorie Weergave en stel de opties in.

Lettertype voor pagina Geeft de standaardlettertypefamilie aan die in de webpagina's wordt gebruikt. Dreamweaver gebruikt de door u opgegeven lettertypefamilie, tenzij er voor een tekstelement specifiek een ander lettertype wordt opgegeven.

Grootte Geeft de standaardtekengrootte aan die in de webpagina's wordt gebruikt. Dreamweaver gebruikt de door u opgegeven tekengrootte, tenzij er voor een tekstelement specifiek een andere tekengrootte wordt opgegeven.

Tekstkleur Geeft de standaardkleur aan voor de weergave van lettertypen.

Achtergrondkleur Stelt een achtergrondkleur in voor uw pagina. Klik op het vakje Achtergrondkleur en selecteer een kleur in de Kleurkiezer.

Achtergrondafbeelding Stelt een achtergrondafbeelding in. Klik op de knop Bladeren en blader naar de afbeelding om ze te selecteren. U kunt ook het pad naar de achtergrondafbeelding typen in het vak Achtergrondafbeelding.

In Dreamweaver wordt de achtergrondafbeelding naast elkaar weergegeven (herhaald) als deze niet groot genoeg is om het hele venster te vullen, net zoals bij browsers. (U kunt voorkomen dat de achtergrondafbeelding naast elkaar wordt weergegeven door in CSS het naast elkaar weergeven van afbeeldingen uit te schakelen.)

Herhalen Geeft aan hoe de achtergrondafbeelding op de pagina wordt weergegeven:

- Selecteer de optie Geen herhaling als u de achtergrondafbeelding maar één keer wilt weergeven.
- Selecteer de optie Herhalen als u de afbeelding zowel horizontaal als verticaal wilt herhalen.
- Selecteer de optie Herhalen-x als u de achtergrondafbeelding horizontaal wilt herhalen.

• Selecteer de optie Herhalen-y als u de achtergrondafbeelding verticaal wilt herhalen.

Marge links en Marge rechts Geven de grootte van de linker- en rechterpaginamarge aan.

Marge boven en Marge onder Geven de grootte van de paginamarge bovenaan en onderaan.

Koppelingseigenschappen instellen

U kunt het standaardlettertype, de tekengrootte en kleuren definiëren voor koppelingen, bezochte koppelingen en actieve koppelingen.

1 Selecteer Wijzigen > Pagina-eigenschappen of klik op de knop Pagina-eigenschappen in de eigenschappencontrole.

2 Selecteer de categorie Koppelingen en stel de opties in.

Lettertype koppelingen Geeft de standaardlettertypefamilie aan die voor koppelingstekst wordt gebruikt. Standaard gebruikt Dreamweaver de lettertypefamilie die is opgegeven voor de hele pagina, tenzij u een ander lettertype opgeeft.

Grootte Geeft de standaardtekengrootte aan die voor koppelingstekst wordt gebruikt.

Kleur van koppeling Geeft de kleur aan die op koppelingstekst moet worden toegepast.

Bezochte koppelingen Geeft de kleur aan die op bezochte koppelingen moet worden toegepast.

Rollover-koppelingen Geeft de kleur aan die moet worden toegepast als een muis (of aanwijzer) op een koppeling wordt geplaatst.

Actieve koppelingen Geeft de kleur aan die moet worden toegepast als er met een muis (of aanwijzer) op een koppeling wordt geklikt.

Onderstrepingsstijl Geeft de onderstrepingsstijl aan die op koppelingen moet worden toegepast. Als er voor de pagina al een onderstrepingsstijl is gedefinieerd (bijvoorbeeld via een externe CSS-stijlpagina), wordt voor het menu Onderstrepingsstijl standaard een optie gebruikt die niet gewijzigd kan worden. Op deze manier wordt u attent gemaakt op een koppelingsstijl die is gedefinieerd. Als u de onderstrepingsstijl wijzigt met het dialoogvenster Pagina-eigenschappen, wordt de eerdere koppelingsdefinitie gewijzigd.

Eigenschappen voor paginakoppen instellen

U kunt het standaardlettertype, de tekengrootte en kleuren definiëren voor koppelingen, bezochte koppelingen en actieve koppelingen.

1 Selecteer Wijzigen > Pagina-eigenschappen of klik op de knop Pagina-eigenschappen in de eigenschappencontrole.

2 Selecteer de categorie Koppen en stel de opties in.

Lettertype Geeft de standaardlettertypefamilie aan die in de webpagina's wordt gebruikt. Dreamweaver gebruikt de door u opgegeven lettertypefamilie, tenzij er voor een tekstelement specifiek een ander lettertype wordt opgegeven.

Kop 1 tot en met Kop 6 Geven de tekengrootte en tekenkleur aan die moeten worden gebruikt voor maximaal zes niveaus koptags.

Eigenschappen voor titels en coderingseigenschappen instellen

U kunt het standaardlettertype, de tekengrootte en kleuren definiëren voor koppelingen, bezochte koppelingen en actieve koppelingen. In de categorie voor pagina-eigenschappen voor Titel/codering kunt u het documentcoderingstype opgeven dat specifiek is voor de taal die wordt gebruikt voor het schrijven van uw webpagina's, en kunt u opgeven welke UNF moet worden gebruikt met dat coderingstype.

1 Selecteer Wijzigen > Pagina-eigenschappen of klik op de knop Pagina-eigenschappen in de eigenschappencontrole.

2 Selecteer de categorie Titel/codering en stel de opties in.

Titel Geeft de paginatitel aan die wordt weergegeven in de titelbalk van het documentvenster en de meeste browservensters.

Documenttype (DTD) Geeft de definitie van een documenttype aan. U kunt een HTML-document bijvoorbeeld XHTML-compatibel maken door XHTML 1.0 Transitional of XHTML 1.0 Strict te selecteren in het pop-upmenu

Codering Geeft de codering aan die wordt gebruikt voor tekens in het document.

Als u Unicode (UTF-8) selecteert als documentcodering, is eenheidscodering niet nodig, omdat UTF-8 zonder problemen alle tekens kan vertegenwoordigen. Als u een andere documentcodering selecteert, hebt u mogelijk eenheidscodering nodig voor het vertegenwoordigen van bepaalde tekens. Zie www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html voor meer informatie over tekeneenheden.

Unicode-formulieren Is alleen beschikbaar als u UTF-8 hebt geselecteerd als documentcodering. Er zijn vier UNF's. De belangrijkste is Normalization Form C, omdat dit het meest algemeen wordt gebruikt in het Character Model voor het World Wide Web. De andere drie UNF's zijn ook beschikbaar.

Unicode-handtekening (BOM) opnemen Neemt een Byte Order Mark (BOM) op in het document. Een BOM bestaat uit 2 tot 4 bytes aan het begin van een tekstbestand waarmee een bestand wordt aangeduid als Unicode en, als dat het geval is, de bytevolgorde van de volgende bytes. Omdat UTF-8 geen bytevolgorde heeft, is het toevoegen van een UTF-8 BOM optioneel. Voor UTF-16 en UTF-32 is het verplicht.

Opnieuw laden Converteert het bestaande document of opent het opnieuw met de nieuwe codering.

Een overtrekafbeelding gebruiken om de pagina te ontwerpen

U kunt een afbeeldingsbestand invoegen en het gebruiken als richtlijn bij het ontwerpen van uw pagina:

1 Selecteer Wijzigen > Pagina-eigenschappen of klik op de knop Pagina-eigenschappen in de eigenschappencontrole.

2 Selecteer de categorie en stel de opties in.

Afbeelding overtrekken Geeft een afbeelding aan die moet worden gebruikt als richtlijn voor het kopiëren van een ontwerp. Deze afbeelding dient alleen ter referentie en wordt niet weergegeven als het document wordt weergegeven in een browser.

Transparantie Bepaalt de doorzichtigheid van de overtrekafbeelding, van volledig transparant tot volledig ondoorzichtig.

Elementen selecteren en weergeven in het documentvenster

Als u een element wilt selecteren in de ontwerpweergave van het documentvenster, klikt u op het element. Als een element onzichtbaar is, moet u het zichtbaar maken voordat u het kunt selecteren.

Sommige HTML-code heeft geen zichtbare weergave in een browser. `Comment`-tags worden bijvoorbeeld niet weergegeven in browsers. Als u een pagina maakt, kan het echter handig zijn om dergelijke onzichtbare elementen te kunnen selecteren, bewerken, verplaatsen en verwijderen.

Met Dreamweaver kunt u opgeven of er pictogrammen moeten worden weergegeven waarmee de locatie van onzichtbare elementen wordt gemarkeerd in de ontwerpweergave van het documentvenster. Om aan te geven welke elementmarkeringen worden weergegeven, kunt u opties instellen in de voorkeuren voor onzichtbare elementen. U kunt bijvoorbeeld opgeven dat benoemde ankerpunten wel zichtbaar zijn, maar regeleinden niet.

U kunt bepaalde onzichtbare elementen (zoals commentaren en benoemde ankers) maken met knoppen in de categorie Algemeen op de invoegbalk. U kunt deze elementen vervolgens wijzigen met de eigenschappencontrole.

Zie ook

“Code weergeven” op pagina 293

“De invoegbalk gebruiken” op pagina 26

Elementen selecteren

- Als u een zichtbaar element wilt selecteren in het documentvenster, klikt u op het element of sleept u over het element.
- Als u een onzichtbaar element wilt selecteren, selecteert u Beeld > Visuele hulpmiddelen > Onzichtbare elementen (als dat menu-item nog niet is geselecteerd) en klikt u vervolgens op de markering van het element in het documentvenster.

Sommige objecten worden op de pagina op een andere plaats weergegeven dan waar de code is ingevoegd. In de ontwerpweergave is een AP-element (met absolute positie) overal op de pagina zichtbaar, maar in de codeweergave bevindt de code die het AP-element definieert, zich op een vaste locatie. Als onzichtbare elementen worden weergegeven, worden

in Dreamweaver markeringen weergegeven in het documentvenster waarmee de locatie van de code voor dergelijke elementen wordt aangegeven. Als u een markering selecteert, wordt het hele element geselecteerd. Als u bijvoorbeeld de markering voor een AP-element selecteert, wordt het hele AP-element geselecteerd.

- Als u een volledige tag (inclusief de eventuele inhoud) wilt selecteren, klikt u op een tag in de tagkiezer linksonder in het documentvenster. (De tagkiezer wordt zowel in de ontwerpweergave als in de codeweergave weergegeven.) In de tagkiezer worden altijd de tags weergegeven die de huidige selectie of invoegpositie bevatten. De meest linkse tag is de buitenste tag die de huidige selectie of invoegpositie bevat. De volgende tag bevindt zich binnen die buitenste tag, enzovoort. De meest rechtse tag is de binnenste tag die de huidige selectie of invoegpositie bevat.

In het volgende voorbeeld bevindt de invoegpositie zich in een alineacode, `<p>`. Om de tabel te selecteren met de alinea die u wilt selecteren, selecteert u de `<table>`-tag, links van de `<p>`-tag.

<body> <table> <tr> <td> **<table>** <tr> <td> <p>

De HTML-code weergeven die is gekoppeld aan de geselecteerde tekst of het geselecteerde object

❖ Voer een van de volgende handelingen uit:

- Klik in de werkbalk Document op de knop Codeweergave tonen.
- Selecteer Beeld > Code.
- Klik in de werkbalk Document op de knop Code- en ontwerpweergaven tonen.
- Selecteer Beeld > Code en ontwerp.
- Selecteer Venster > Codecontrole.

Als u iets selecteert in een van de code-editors (de codeweergave of de codecontrole), wordt dit in het algemeen ook geselecteerd in het documentvenster. U moet de twee weergaven mogelijk synchroniseren voordat de selectie wordt weergegeven.

Markeerpictogrammen voor onzichtbare elementen weergeven of verbergen

❖ Selecteer Weergave > Visuele hulpmiddelen > Onzichtbare elementen.

Opmerking: *Als u onzichtbare elementen weergeeft, kan dat een kleine invloed hebben op de indeling van een pagina doordat andere elementen met een paar pixels worden verschoven. Als u de indeling nauwkeurig wilt weergeven, moet u daarom de onzichtbare elementen verbergen.*

Voorkeuren voor onzichtbare elementen instellen

Via de voorkeuren voor onzichtbare elementen kunt u opgeven welke soorten elementen zichtbaar zijn als u Beeld > Visuele hulpmiddelen > Onzichtbare elementen selecteert.

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh) en klik vervolgens op Onzichtbare elementen.

2 Selecteer welke elementen zichtbaar gemaakt moeten worden en klik op OK.

Opmerking: *Een vinkje naast de naam van het element in het dialoogvenster betekent dat het element zichtbaar is als Beeld > Visuele hulpmiddelen > Onzichtbare elementen wordt geselecteerd.*

Benoemde ankers Geeft een pictogram weer dat de locatie markeert van elk benoemd anker (`een naam = ""`) in het document.

Scripts wordt een pictogram weergegeven waarmee de locatie van JavaScript- of VBScript-code in de hoofdtekst van het document wordt weergegeven. Selecteer het pictogram om het script te bewerken in de eigenschappencontrole of om een koppeling te maken naar een extern scriptbestand.

Commentaren wordt een pictogram weergegeven waarmee de locatie van HTML-commentaren wordt gemarkeerd. Selecteer het pictogram om het commentaar weer te geven in de eigenschappencontrole.

Regeleinden Geeft een pictogram weer waarmee de locatie van elk regeleinde wordt gemarkeerd (`BR`). Deze optie is standaard niet geselecteerd.

Afbeeldingen met hyperlinks op de client Geeft een pictogram weer waarmee de locatie van elke afbeelding met hyperlinks aan de client-kant in het document wordt gemarkeerd.

Ingesloten stijlen wordt een pictogram weergegeven waarmee de locatie van CSS-stijlen die zijn ingesloten in de hoofdsectie van het document wordt aangegeven. Als CSS-stijlen in de hoofdsectie van een document worden geplaatst, worden ze niet weergegeven in het documentvenster.

Verborgen formuliervelden Geeft een pictogram weer dat de locatie van formuliervelden markeert die het kenmerk `type` op `"verborgen"` hebben ingesteld.

Formulierscheidingsteken Geeft een rand weer rond een formulier, zodat u kunt zien waar u formulierelementen moet invoegen. De rand toont de omvang van de `form`-tag, zodat alle formulierelementen binnen die rand in de `form`-tags worden ingesloten.

Ankerpunten voor AP-elementen wordt een pictogram weergegeven waarmee de locatie wordt gemarkeerd van code waarmee een AP-element wordt gedefinieerd. Het AP-element zelf kan zich overal op de pagina bevinden. (AP-elementen zijn geen onzichtbare elementen. Alleen de code die AP-elementen definieert, is onzichtbaar.) Selecteer het pictogram om het AP-element te selecteren. Vervolgens kunt u de inhoud van het AP-element zien, ook als het AP-element is gemarkeerd als verborgen.

Ankerpunten voor uitgelijnde elementen wordt een pictogram weergegeven waarmee de locatie wordt aangegeven van HTML-code voor elementen die het kenmerk `uitlijnen` accepteren. Dit zijn afbeeldingen, tabellen, ActiveX-objecten, insteekmodules en applets. In sommige gevallen is de code voor het element gescheiden van het zichtbare object.

Met Visuele serveropmaakcodes wordt de locatie weergegeven van serveropmaaktags (zoals tags voor Active Server-pagina's en ColdFusion-tags), waarvan de inhoud niet kan worden weergegeven in het documentvenster.

Met Niet-visuele serveropmaakcodes wordt de locatie weergegeven van serveropmaaktags (zoals tags voor Active Server-pagina's en ColdFusion-tags), waarvan de inhoud niet kan worden weergegeven in het documentvenster.

CSS-weergave: Geen Geeft een pictogram weer dat de locatie weergeeft van inhoud die wordt verborgen op het scherm:geen eigenschap in de gekoppelde of ingesloten stijlpagina.

Dynamische tekst weergeven als Geeft standaard alle dynamische tekst op uw pagina weer in de indeling van {Recordset:Veld}. Als de lengte van deze waarden lang genoeg is om de opmaak van uw pagina te verstoren, kunt u de weergave veranderen in {}.

Include-bestanden op de server Geeft de feitelijke inhoud van elk include-bestand op de server weer.

HTML opgeven in plaats van CSS

Standaard gebruikt Dreamweaver CSS-tags voor het toewijzen van pagina-eigenschappen. Als u in plaats daarvan HTML-tags wilt gebruiken, moet u de optie CSS gebruiken in plaats van HTML-tags uitschakelen in de categorie Algemeen van het dialoogvenster Voorkeuren.

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren.

2 Schakel in de categorie Algemeen van het dialoogvenster Pagina-eigenschappen de optie CSS gebruiken in plaats van HTML-tags uit (in de sectie Opties voor bewerken van het deelvenster met algemene voorkeuren) en klik op OK.

Eigenschappen voor de pagina HTML-weergave instellen

Via de categorie Pagina-eigenschappen voor HTML-weergave kunt u verschillende basisopties opgeven voor de pagina-indeling van uw webpagina's:

Achtergrondafbeelding en Achtergrond Geven een achtergrondafbeelding en achtergrondkleur aan voor de pagina.

Tekst en Koppelingen Definiëren standaardkleuren voor tekst, koppelingen, bezochte koppelingen en actieve koppelingen. U kunt deze kleuren ook beheren via CSS-stijlpagina's.

Marge links en Marge boven Geven de grootte aan van de paginamarges in de body-tag, alleen voor Microsoft Internet Explorer. In Netscape Navigator worden deze waarden genegeerd en worden in plaats daarvan Breedte marge en Hoogte marge gebruikt. Voor de beste resultaten in verschillende browsers geeft u margewaarden op voor beide browsers in plaats van voor slechts één browser. Vul alle vier de margewaarden in in plaats van slechts twee. Als u in geen van beide browsers

marges wilt gebruiken, stelt u alle vier de waarden in op 0. In Dreamweaver worden de paginamarges niet weergegeven in het documentvenster. Gebruik Voorvertoning in browser als u de marges wilt zien.

Breedte marge en Hoogte marge Geven de grootte aan van de paginamarges in de body-tag, alleen voor Netscape Navigator. In Internet Explorer worden deze waarden genegeerd en worden in plaats daarvan Marge links en Marge rechts gebruikt. Voor de beste resultaten in verschillende browsers geeft u margewaarden op voor beide browsers in plaats van voor slechts één browser. Vul alle vier de margewaarden in in plaats van slechts twee. Als u in geen van beide browsers marges wilt gebruiken, stelt u alle vier de waarden in op 0. In Dreamweaver worden de paginamarges niet weergegeven in het documentvenster. Gebruik Voorvertoning in browser als u de marges wilt zien.

Zie ook

"Klassestijlen toepassen, verwijderen of hernoemen" op pagina 132

"Informatie over het instellen van pagina-eigenschappen" op pagina 206

"HTML opgeven in plaats van CSS" op pagina 213

Webveilige kleuren

In HTML worden kleuren uitgedrukt als hexadecimale waarden (bijvoorbeeld `#FF0000`) of als kleurnamen (`rood`). Een webveilige kleur is een kleur die er in Netscape Navigator en Microsoft Internet Explorer hetzelfde uitziet, zowel op Windows- als Macintosh-systemen in de 256-kleurenmodus. In het algemeen geldt dat er 216 gemeenschappelijke kleuren zijn en dat elke hexadecimale waarde waarin de paren 00, 33, 66, 99, CC of FF worden gecombineerd (dit zijn de RGB-waarden 1, 51, 102, 153, 204 en 255), een webveilige kleur vertegenwoordigt.

Tijdens tests blijkt echter dat er maar 212 webveilige kleuren zijn in plaats van de totale 216, omdat in Internet Explorer op Windows de kleuren #0033FF (0,51,255), #3300FF (51,0,255), #00FF33 (0,255,51) en #33FF00 (51,255,0) niet op de juiste manier worden weergegeven.

In de tijd van de eerste webbrowsers konden de meeste computers maar 256 kleuren (8-bits per kanaal [bpk]) weergeven. Tegenwoordig kunnen op de meeste computers duizenden of miljoenen kleuren worden weergegeven (16- en 32-bpk). Als u uw site ontwikkelt voor gebruikers met moderne computersystemen, is het dus niet minder noodzakelijk om het browserveilige palet te gebruiken.

Een reden om het webveilige kleurenpalet nog wel te gebruiken is als u een site ontwikkelt voor alternatieve webapparaten, zoals de displays van PDA's en mobiele telefoons. Veel van deze apparaten hebben zwart-wit displays (1-bpk) of 256-kleurendisplays (8-bpk).

De paletten Kleurkubussen (standaard) en Continue toon) in Dreamweaver gebruiken en webveilige palet met 216 kleuren. Als u een kleur selecteert uit deze paletten, wordt de hexadecimale waarde van de kleur weergegeven.

Als u een kleur wilt selecteren die buiten het webveilige bereik valt, opent u de systeemkleurenkiezer door op de knop met het kleurenwiel in de rechterbovenhoek van de Dreamweaver-kleurenkiezer te klikken. De systeemkleurenkiezer is niet beperkt tot webveilige kleuren.

UNIX-versies van Netscape Navigator gebruiken een ander kleurenpalet dan de Windows- en Macintosh-versies. Als u exclusief voor UNIX-browsers ontwikkelt (of als uw doelgroep bestaat uit Windows- of Macintosh-gebruikers met 24-bpk beeldschermen en UNIX-gebruikers met 8-bpk beeldschermen), kunt u overwegen hexadecimale waarden te gebruiken waarin de paren 00, 40, 80, BF of FF worden gecombineerd. Dit levert webveilige kleuren op voor SunOS.

De kleurkiezer gebruiken

In Dreamweaver bevatten veel dialoogvensters, evenals de eigenschappencontrole voor veel pagina-elementen, een kleurvak waarmee een kleurkiezer wordt geopend. Gebruik de kleurkiezer om een kleur te selecteren voor een pagina-element. U kunt ook de standaardtekstkleur voor uw pagina-elementen instellen.

1 Klik op een kleurvak in een dialoogvenster of in de eigenschappencontrole.

De kleurkiezer wordt weergegeven.

2 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Gebruik het pipet om een kleurstaal te selecteren uit het palet. Alle kleuren in de paletten Kleurkubussen (standaard) en Continue toon zijn webveilig; de andere paletten zijn dat niet.
- Gebruik het pipet om een kleur op te pikken van een plek op het scherm, zelfs buiten de Dreamweaver-vensters. Als u een kleur wilt oppikken van het bureaublad of een andere toepassing, houdt u de muisknop ingedrukt (hierdoor houdt het pipet zijn focus) en selecteert u een kleur buiten Dreamweaver. Als u op het bureaublad of een andere toepassing klikt, pikt Dreamweaver de kleur op van de plaats waar u hebt geklikt. Als u echter naar een andere toepassing schakelt, moet u op een Dreamweaver-venster klikken om te blijven werken in Dreamweaver.
- Als u de kleurselectie wilt uitbreiden, gebruikt u het pop-upmenu in de rechterbovenhoek van de kleurkiezer. U kunt Kleurkubussen, Continue toon, Windows OS, Mac OS, Grijswaarden en Overschakelen naar webveilig selecteren.

Opmerking: *De paletten Kleurkubussen en Continue toon zijn webveilig en Windows OS, Mac OS en Grijswaarde zijn dat niet. Als u een palet gebruikt dat niet webveilig is en vervolgens Overschakelen naar webveilig selecteert, vervangt Dreamweaver de geselecteerde kleur met de dichtstbijzijnde webveilige kleur. U krijgt mogelijk dus niet de kleur die u ziet.*

- Als u de huidige kleur wilt wissen zonder een andere kleur te kiezen, klikt u op de knop Standaardkleur  .
- Als u de systeemkleurkiezer wilt openen, klikt u op de knop Kleurenwiel  .

In- en uitzoomen

In Dreamweaver kunt u de vergroting verhogen (inzoomen) in het documentvenster, zodat u de pixelnauwkeurigheid van afbeeldingen kunt controleren, gemakkelijker kleine items kunt selecteren, pagina's met kleine tekst kunt ontwerpen, grote pagina's kunt ontwerpen, enzovoort.

Opmerking: *De zoomfuncties zijn alleen beschikbaar in de ontwerpweergave.*

Zie ook

“Statusbalk, overzicht” op pagina 17

In- of uitzoomen op een pagina

1 Selecteer de zoomfunctie (het pictogram van een vergrootglas) in de rechteronderhoek van het documentvenster.

2 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Klik op de plaats op de pagina die u wilt vergroten totdat u de gewenste vergroting hebt bereikt.
- Sleep een vak over het gebied op de pagina waarop u wilt inzoomen en laat de muisknop los.
- Selecteer een vooraf ingesteld vergrotingsniveau uit het pop-upmenu Zoomen.
- Typ een vergrotingsniveau in het tekstvak Zoomen.

U kunt ook inzoomen zonder de zoomfunctie te gebruiken door op Control+= (Windows) of Command+= (Macintosh) te drukken.

3 Als u wilt uitzoomen (minder vergroten), selecteert u de zoomfuncties, drukt u op Alt (Windows) of Option (Macintosh) en klikt u op de pagina.

U kunt ook uitzoomen zonder de zoomfunctie te gebruiken door op Control+- (Windows) of Command+- (Macintosh) te drukken.

Een pagina bewerken na het zoomen

❖ Selecteer de aanwijsfunctie (het pictogram van een aanwijzer) in de rechteronderhoek van het documentvenster en klik op de pagina.

Een pagina verschuiven na het zoomen

1 Selecteer de handfunctie (het pictogram van een hand) in de rechteronderhoek van het documentvenster.

2 Sleep de pagina.

Het documentvenster vullen met een selectie

1 Selecteer een element op de pagina.

2 Selecteer Beeld > Selectie passend maken.

Het documentvenster vullen met een hele pagina

❖ Selecteer Beeld > Alles passend maken.

Het documentvenster vullen met een hele breedte van een pagina

❖ Selecteer Beeld > Vensterbreedte.

JavaScript-gedrag gebruiken om browsers en insteekmodules op te sporen

U kunt gedrag gebruiken om vast te stellen welke browser uw bezoekers gebruiken en of ze een bepaalde insteekmodule hebben geïnstalleerd.

Browser controleren Stuurt bezoekers naar verschillende pagina's, afhankelijk van het merk en de versie van hun browser. U kunt bezoekers bijvoorbeeld naar de ene pagina sturen als ze Netscape Navigator 4.0 of later hebben, naar een andere pagina als ze Microsoft Internet Explorer 4.0 of later hebben, en ze op de huidige pagina laten blijven als ze een andere browser gebruiken.

Insteekmodule controleren Stuurt bezoekers naar verschillende pagina's, afhankelijk van of ze de opgegeven insteekmodule hebben geïnstalleerd. U kunt bezoekers bijvoorbeeld naar de ene pagina sturen als ze Shockwave™ al hebben, en naar de andere pagina als ze Shockwave nog niet hebben geïnstalleerd.

Zie ook

"JavaScript-gedrag gebruiken" op pagina 332

"Het gedrag Browser controleren toepassen" op pagina 336

"Het gedrag Insteekmodule controleren toepassen" op pagina 337

Voorkeuren voor downloadtijd en -grootte instellen

Dreamweaver berekent de grootte op basis van de hele inhoud van de pagina, inclusief alle gekoppelde objecten, zoals afbeeldingen en insteekmodules. Dreamweaver schat de downloadtijd op basis van de verbindingssnelheid die is opgegeven in de statusbalkvoorkeuren. De werkelijke downloadtijd varieert afhankelijk van algemene internetomstandigheden.



Een goede richtlijn voor het controleren van de downloadtijd voor een bepaalde webpagina is de 8-secondenregel. Die houdt in dat de meeste gebruikers niet langer dan 8 seconden wachten op het laden van een pagina.

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Selecteer Statusbalk in de lijst Categorie aan de linkerkant.

3 Selecteer de verbindingssnelheid waarmee de downloadtijd moet worden berekend en klik op OK.

Zie ook

"Venstergrootte en verbindingssnelheid instellen" op pagina 25

Voorkeuren voor voorbeeld in browser instellen

U kunt voorkeuren instellen die door de browser moeten worden gebruikt als u een voorbeeld van een site bekijkt en standaard primaire en secundaire browsers definiëren.

1 Selecteer Bestand > Voorvertoning In browser > Browserlijst bewerken.

2 Als u een browser wilt toevoegen aan de lijst, klikt u op de knop Plus (+), vult u het dialoogvenster Browser toevoegen in en klikt u op OK.

3 Als u een browser wilt verwijderen uit de lijst, selecteert u op de browser en klikt u op de knop Min (-).

4 Als u instellingen voor een geselecteerde browser wilt wijzigen, klikt u op de knop Bewerken, brengt u de wijzigingen aan in het dialoogvenster Browserlijst bewerken en klikt u op OK.

5 Selecteer de optie Primaire browser of Secundaire browser om op te geven of de geselecteerde browser de primaire of de secundaire browser is.

Met F12 (Windows) of Option+F12 (Macintosh) opent u de primaire browser en met Control+F12 (Windows) of Command+F12 (Macintosh) opent u de secundaire browser.

6 Selecteer Voorvertonen met een tijdelijk bestand om een tijdelijke kopie te maken voor het bekijken van een voorbeeld en het oplossen van fouten op de server. (Schakel deze optie uit als u het document rechtstreeks wilt bijwerken.)

Webpagina's opslaan en herstellen

U kunt een document opslaan met de huidige naam en locatie, of een kopie van het document opslaan met een andere naam en locatie.

Gebruik als u bestanden een naam geeft geen spaties en speciale tekens in bestands- en mapnamen. Gebruik vooral geen speciale tekens (zoals é, ç of ¥) of leestekens (zoals dubbele punten, schuine strepen of punten) in de namen van bestanden die u op een externe server wilt plaatsen. Door veel servers worden deze tekens tijdens het uploaden gewijzigd, waardoor koppelingen naar de bestanden niet meer werken. Begin een bestandsnaam ook niet met een cijfer.

Zie ook

"Een lege pagina maken" op pagina 66

Een document opslaan

1 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Als u de huidige versie op de schijf wilt overschrijven en wijzigingen wilt opslaan die u hebt aangebracht, selecteert u Bestand > Opslaan.
- Als u het bestand wilt opslaan in een andere map of met een andere naam, selecteert u Bestand > Opslaan als.

2 Blader in het dialoogvenster Opslaan als dat wordt weergegeven naar de map waarin u het bestand wilt opslaan.

3 Typ in het tekstvak Bestandsnaam een naam voor het bestand.

4 Klik op Opslaan om het bestand op te slaan.

Alle geopende documenten opslaan

1 Selecteer Bestand > Alle opslaan.

2 Als er niet-opgeslagen document zijn geopend, wordt het dialoogvenster Opslaan als weergegeven voor elk niet-opgeslagen document.

Blader in het dialoogvenster dat wordt weergegeven naar de map waarin u het bestand wilt opslaan.

3 Typ in het tekstvak Bestandsnaam een naam voor het bestand en klik op Opslaan.

Terugkeren naar de laatst opgeslagen versie van een document

1 Selecteer Bestand > Vorige versie.

Er wordt een dialoogvenster weergegeven waarin u wordt gevraagd of u uw wijzigingen wilt negeren en wilt terugkeren naar de vorige opgeslagen versie.

2 Klik op Ja om terug te keren naar de vorige versie. Klik op Nee als u uw wijzigingen wilt behouden.

Opmerking: *Als u een document opslaat en vervolgens Dreamweaver afsluit, kunt u niet terugkeren naar de vorige versie van het document als u Dreamweaver opnieuw start.*

Tekst toevoegen en opmaken

Over het invoegen van tekst

In Dreamweaver kunt u tekst toevoegen aan webpagina's door de tekst rechtstreeks in een pagina te typen, door tekst te kopiëren en plakken uit een ander document of door tekst uit een andere toepassing te slepen. U kunt ook tekst importeren uit of koppelen naar andere documenttypen, waaronder ASCII-tekstbestanden, RTF-bestanden en Microsoft Office-documenten.

Tekst aan een document toevoegen

Als u tekst wilt toevoegen aan een Dreamweaver-document, kunt u rechtstreeks tekst in het documentvenster typen, of kunt u tekst knippen en plakken. U kunt ook tekst uit andere documenten importeren.

Als u tekst in een Dreamweaver-document plakt, kunt u de opdracht Plakken of Plakken speciaal gebruiken. Met de opdracht Plakken speciaal kunt u de opmaak van de geplakte tekst op verschillende manieren opgeven. Als u bijvoorbeeld tekst uit een opgemaakt Microsoft Word-document in een Dreamweaver-document wilt plakken maar alle opmaak wilt verwijderen zodat u uw eigen CSS-opmaakpagina op de geplakte tekst kunt toepassen, kunt u de tekst selecteren in Word, deze naar het Klembord kopiëren en met de opdracht Plakken speciaal de optie selecteren waarmee u alleen tekst plakt.

Als u de opdracht Plakken gebruikt voor het plakken van tekst uit andere toepassingen, kunt u plakvoorkeuren instellen als standaardopties.

Opmerking: *Met Control+V (Windows) en Command+V (Macintosh) wordt altijd alleen tekst (zonder opmaak) geplakt in de codeweergave.*

❖ Ga op een van de volgende manieren te werk om tekst toe te voegen aan uw document:

- Typ tekst rechtstreeks in het documentvenster.
- Kopieer tekst uit een andere toepassing, schakel naar Dreamweaver, plaats de invoegpositie in de ontwerpweergave van het documentvenster en selecteer Bewerken > Plakken of Bewerken > Plakken speciaal.

Als u Bewerken > Plakken speciaal selecteert, kunt u verschillende opmaakopties voor plakken selecteren.

U kunt ook tekst plakken met de volgende sneltoetsen:

Optie Plakken	**Sneltoets**
Plakken	Control+V (Windows) Command+V (Macintosh)
Plakken speciaal	Control+Shift+V (Windows) Command+Shift+V (Macintosh)

Speciale tekens invoegen

Bepaalde speciale tekens worden in HTML vertegenwoordigd met een naam of een getal, aangeduid als een **`entiteit`**. HTML bevat entiteitsnamen voor tekens als het copyrightsymbool (`©`) het en-teken (`&`), en het gedeponeerd-handelsmerksymbool (`®`). Elke entiteit heeft zowel een naam, bijvoorbeeld `—` als een numerieke equivalent, bijvoorbeeld `nr.151`.



HTML gebruikt de punthaken <> in de code, maar u wilt mogelijk de speciale tekens voor groter dan of kleiner dan gebruiken zonder dat Dreamweaver ze interpreteert als code. Gebruik in dit geval > voor groter dan (>) en < voor kleiner dan (<).

Helaas worden veel benoemde eenheden in veel browsers (met name oudere browsers en andere browsers dan Netscape Navigator en Internet Explorer) niet goed weergegeven.

1 Plaats de invoegpositie in het documentvenster op de plaats waar u een speciaal teken wilt invoegen.

2 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer de naam van het teken in het vervolgmenu Invoegen > HTML > Speciale tekens.
- Ga naar de categorie Tekst van de invoegbalk, klik op de knop Tekens en selecteer het gewenste teken in het vervolgmenu.

Er zijn heel wat andere speciale tekens beschikbaar; om er een te selecteren, selecteert u Invoegen > HTML > Speciale karakters > Andere, of klikt u op de knop Tekens in de categorie Tekst van de invoegbalk en selecteert u de optie Andere tekens. Selecteer een teken uit het dialoogvenster Andere lettertekens en klik op OK.

Witruimte toevoegen tussen tekens

In HTML kan er maar één spatie tussen tekens staan. Als u meer spaties wilt toevoegen in een document, moet u een vaste spatie invoegen. U kunt een voorkeur instellen waarmee automatisch vaste spaties worden toegevoegd in een document.

Een vaste spatie invoegen

❖ Voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer Invoegen > HTML > Speciale tekens > Vaste spaties.
- Druk op Control+Shift+spatiebalk (Windows) of Option+spatiebalk (Macintosh).
- Ga naar de categorie Tekst van de invoegbalk, klik op de knop Tekens en selecteer het pictogram Vaste spaties.

Een voorkeur instellen voor het toevoegen van vaste spaties

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Controleer of in de categorie Algemeen de optie Meerdere opeenvolgende spaties toestaan is ingeschakeld.

Lijsten met opsommingstekens en nummering maken

U kunt een genummerde lijst (in rangorde), een lijst met opsommingstekens (zonder volgorde) en definitielijsten maken uit bestaande tekst of uit nieuwe tekst die u in het documentvenster typt.

Voor definitielijsten worden geen voorlooptekens, zoals opsommingstekens of nummers, gebruikt. Ze worden vaak gebruikt in woordenlijsten of beschrijvingen. Lijsten kunnen ook worden genest. Geneste lijsten zijn lijsten die andere lijsten bevatten. U kunt bijvoorbeeld een geordende lijst of een lijst met opsommingstekens nesten binnen een andere genummerde of geordende lijst.

U gebruikt het dialoogvenster Lijsteigenschappen om het uiterlijk van een hele lijst of van een afzonderlijk lijstitem in te stellen. U kunt de nummeringsstijl instellen, de nummering opnieuw instellen of stijlopties voor opsommingstekens instellen voor afzonderlijke lijstitems of voor de hele lijst.

Zie ook

"CSS-eigenschappen instellen" op pagina 126

Een nieuwe lijst maken

1 Plaats de invoegpositie in het Dreamweaver-document op de plaats waar u een lijst wilt toevoegen en ga vervolgens op een van de volgende manier te werk:

- Klik op de knop Lijst met opsommingstekens of Genummerde lijst in de eigenschappencontrole.
- Selecteer Tekst > Lijst en selecteer het gewenste type lijst: Niet-geordende lijst (met opsommingstekens), Geordende lijst (met nummers) of Definitielijst.

Het voorloopteken voor het opgegeven lijstitem wordt weergegeven in het documentvenster.

2 Typ de tekst voor het lijstitem en druk vervolgens op Enter (Windows) of Return (Macintosh) om een nieuw lijstitem te maken.

3 Beëindig de lijst door twee keer op Enter (Windows) of Return (Macintosh) te drukken.

Een lijst maken met bestaande tekst

1 Selecteer een reeks alinea's waarvan u een lijst wilt maken.

2 Klik op de knop Lijst met opsommingstekens of Genummerde lijst in de eigenschappencontrole of selecteer Tekst > Lijst en selecteer het gewenste type lijst: Niet-geordende lijst, Geordende lijst of Definitielijst.

Een geneste lijst maken

1 Selecteer de lijstitems die u wilt nesten.

2 Klik op de knop Inspringen in de eigenschappencontrole of selecteert Tekst > Inspringen.

De tekst wordt ingesprongen in Dreamweaver en er wordt een afzonderlijke lijst gemaakt met de HTML-kenmerken van de oorspronkelijke lijst.

3 Pas een nieuw lijsttype of een nieuwe lijststijl toe op de ingesprongen tekst via de hierboven beschreven procedure.

Lijsteigenschappen instellen voor een hele lijst

1 Maak ten minste één lijstitem in het documentvenster. De nieuwe stijl wordt automatisch toegepast op andere items die u aan de lijst toevoegt.

2 Selecteer terwijl de invoegpositie in de tekst van het lijstitem staat Tekst > Lijst > Eigenschappen om het dialoogvenster Lijsteigenschappen te openen.

3 Stel de opties in die u wilt definiëren voor de lijst:

Lijsttype Hiermee geeft u lijsteigenschappen op, terwijl u met Lijstitem een afzonderlijk item in een lijst opgeeft. Gebruik het pop-upmenu om een lijst met opsommingstekens, een genummerde lijst, een maplijst of een menulijst te selecteren. Afhankelijk van het door u geselecteerde lijsttype worden er verschillende opties weergegeven in het dialoogvenster.

Stijl Bepaalt de stijl van nummers of opsommingstekens die worden gebruikt voor een genummerde lijst of lijst met opsommingstekens. Alle items in de lijst hebben deze stijl, tenzij u een nieuwe stijl opgeeft voor items binnen de lijst.

Beginaantal Stelt de waarde in voor het eerste item in een genummerde lijst.

4 Klik op OK om de keuzen in te stellen.

Lijsteigenschappen instellen voor een lijstitem

1 Plaats de invoegpositie in het documentvenster in de tekst van een lijstitem dat u wilt wijzigen.

2 Selecteer Tekst > Lijst > Eigenschappen.

3 Stel onder Lijstitem de opties in die u wilt definiëren:

Nieuwe stijl Geeft een stijl voor het geselecteerde lijstitem. Stijlen in het menu Nieuwe stijl hebben betrekking op het type lijst dat wordt weergegeven in het menu Lijsttype. Als in het menu Lijstitem bijvoorbeeld Lijst met opsommingstekens wordt weergegeven, zijn in het menu Nieuwe stijl alleen opties voor opsommingstekens beschikbaar.

Aantal opnieuw instellen op Hiermee kunt een specifiek getal instellen waar vanaf lijstitems moeten worden genummerd.

4 Klik op OK om de opties in te stellen.

Tekst zoeken en vervangen

Met de opdracht Zoeken en vervangen kunt u tekst en HTML-tags en -kenmerken zoeken in een document of een set documenten. In het paneel Zoeken worden in de paneelgroep Resultaten de resultaten van een zoekactie met Alles zoeken weergegeven.

Opmerking: *Om bestanden te zoeken in een site, gebruikt u verschillende opdrachten: Zoeken op lokale site en Zoeken op externe site.*

Zie ook

"Code weergeven" op pagina 293

Tekst zoeken en vervangen

1 Open het document waarin u wilt zoeken of selecteer documenten of een map in het paneel Bestanden.

2 Selecteer Bewerken > Zoeken en vervangen.

3 Met de optie Zoeken in kunt u opgeven in welke bestanden moet worden gezocht:

Geselecteerde tekst Beperkt de zoekopdracht tot de tekst die momenteel is geselecteerd in het actieve document.

Huidige document Beperkt de zoekopdracht tot het actieve document.

Documenten openen Zoekt in alle documenten die momenteel zijn geopend.

Map Beperkt de zoekopdracht tot een bepaalde map. Nadat u Map hebt gekozen, klikt u op het mappictogram om naar een map te bladeren zodat u deze kunt selecteren om erin te zoeken.

Geselecteerde bestanden op de site Beperkt de zoekopdracht tot de bestanden en mappen die momenteel zijn geselecteerd in het deelvenster Bestanden.

Volledige huidige lokale site Breidt de zoekopdracht uit naar alle HTML-documenten, bibliotheekbestanden en tekstdocumenten in de huidige site.

4 Gebruik het pop-upvenster Zoeken naar om op te geven welk soort zoekopdracht u wilt uitvoeren:

Broncode Hiermee zoekt u naar specifieke tekstreeksen in de HTML-broncode. U kunt met deze optie naar specifieke tags zoeken, maar zoeken met Specifieke tag biedt een flexibelere benadering voor het zoeken naar tags.

Tekst Hiermee zoekt u naar specifieke tekstreeksen in de tekst van het document. Met een tekstzoekopdracht wordt HTML genegeerd waarmee de reeks wordt onderbroken. Bijvoorbeeld: een zoekbewerking naar **`de zwarte hond`** komt dit zowel overeen met `de zwarte hond` als met `de <i>zwarte</i> hond`.

Tekst (geavanceerd) Hiermee zoekt u naar specifieke tekstreeksen die binnen of niet binnen een tag of tags staan. Als u bijvoorbeeld in een document met de volgende HTML zoekt naar **`probeert`** en Niet binnen tag en de tag `i` opgeeft, wordt alleen de tweede instantie van het woord `probeert` gevonden: `Jan <i>probeert</i> zijn werk op tijd af te krijgen, maar het lukt hem niet altijd. Hij probeert het altijd..`

Specifieke tag Zoekt naar specifieke tags, kenmerken en kenmerkwaarden, zoals alle `td`-tags met `uitlijnen` ingesteld op `top`.

Opmerking: *Als u op Control+Enter of Shift+Enter (Windows), of op Control+Return, Shift+Return of Command+Return (Macintosh) drukt, worden regeleinden ingevoegd binnen de tekstzoekvelden, zodat u kunt zoeken naar een Return-teken. Als u een dergelijke zoekopdracht uitvoert, moet u de optie Verschillen in witruimte negeren uitschakelen als u geen standaardexpressies gebruikt. Met deze zoekopdracht wordt speciaal naar Return-tekens gezocht en niet gewoon naar een regeleinde. Wat bijvoorbeeld niet wordt gevonden is een* `<br>`*-tag of een* `<p>`*-tag. Return-tekens worden in de ontwerpweergave weergegeven als spaties en niet als regeleinden.*

5 Gebruik de volgende opties om de zoekopdracht uit te breiden of te beperken:

Identieke hoofdletters/kleine letters Hiermee beperkt u de zoekopdracht tot tekst waarvan het hoofdlettergebruik exact overeenkomt met de tekst die u zoekt. Als u bijvoorbeeld naar **`de bruine bolhoed`** zoekt, zult u `De Bruine Bolhoed` niet vinden.

Met witruimte negeren Hiermee wordt alle witruimte bij het vergelijken behandeld als één spatie. Als deze optie is geselecteerd komt **`deze tekst`** bijvoorbeeld overeen met `deze tekst` en `deze  tekst`, maar niet met `deze tekst`. Deze optie is niet beschikbaar als de optie Reguliere expressies gebruiken is ingeschakeld; u moet de standaardexpressie expliciet schrijven zodat witruimte wordt genegeerd. Merk op dat `<p>`- en `<br>`-tags niet als witruimten worden beschouwd.

Heel woord Hiermee beperkt u de zoekopdracht tot tekst die overeenkomt met een of meer hele woorden.

Opmerking: *Deze optie is hetzelfde al een zoekopdracht met een standaardexpressie waarmee u zoekt naar een tekenreeks die begint en eindigt met \b, de standaardexpressie voor een woordgrens.*

Reguliere expressies gebruiken Hiermee worden bepaalde tekens en korte reeksen (zoals ?, *, \w en \b) in de zoekreeks geïnterpreteerd als operators van standaardexpressies. Bijvoorbeeld: een zoekbewerking naar **`de b\w*\b hond`** komt zowel overeen met `de boze hond` als met `de blaffende hond`.

Opmerking: *Als u in de codeweergave werkt, wijzigingen in het document aanbrengt en vervolgens iets anders dan broncode probeert te zoeken en vervangen, wordt een dialoogvenster weergegeven waarin wordt gemeld dat Dreamweaver de twee weergaven synchroniseert voordat de zoekopdracht wordt uitgevoerd.*

6 Als u wilt zoeken zonder vervangen, klikt u op Volgende zoeken of Alles zoeken:

Volgende zoeken Hiermee wordt het volgende exemplaar van de gezochte tekst of tags in het huidige document geselecteerd. Als de tag niet vaker voorkomt in het huidige document, gaat Dreamweaver verder naar het volgende document, als u in meer dan één document zoekt.

Alles zoeken Opent het deelvenster Zoeken in de deelvenstergroep Resultaten. Als u in één document zoekt, worden met Alles zoeken alle exemplaren van de gezochte tekst of tags weergegeven met wat context. Als u in een map of site zoekt, wordt met Alles zoeken een lijst weergegeven met documenten die de tag bevatten.

7 Als u gevonden tekst of tags wilt vervangen, klikt u op Vervangen of Alles vervangen.

8 Klik op Sluiten als u klaar bent.

Opnieuw zoeken zonder het dialoogvenster Zoeken en vervangen weer te geven

❖ Druk op F3 (Windows) of Command+G (Macintosh).

Een bepaald zoekresultaat in context weergeven

1 Kies Venster > Resultaten om het zoekvenster weer te geven.

2 Dubbelklik op een regel in het deelvenster Zoeken.

Als u in het huidige bestand zoekt, wordt in het documentvenster de regel weergegeven die dat zoekresultaat bevat.

Als u in een set bestanden zoekt, wordt het bestand geopend dat dat zoekresultaat bevat.

Dezelfde zoekopdracht nogmaals uitvoeren

❖ Klik op de knop Zoeken en vervangen.

Een zoekactie onderbreken

❖ Klik op de knop Stoppen.

Een specifieke tag zoeken

Gebruik het dialoogvenster Zoeken en vervangen om te zoeken naar tekst of tags in een document en het gevonden materiaal te vervangen door andere tekst of tags.

1 Selecteer Bewerken > Zoeken en vervangen.

2 Selecteer in het pop-upmenu Zoeken de optie Specifieke tag.

3 Selecteer een specifieke tag of `[willekeurige tag]` uit het pop-upmenu naast het pop-upmenu Zoeken of typ de naam van een tag in het tekstvak.

4 (Optioneel.) U kunt de zoekopdracht beperken met een van de volgende tagaanpassingen:

Met kenmerk Hiermee kunt u een kenmerk selecteren dat in de tag moet voorkomen. Geef een bepaalde waarde op voor het kenmerk of selecteer `[alle waarden]`.

Zonder kenmerk Hiermee kunt u een kenmerk selecteren dat niet mag voorkomen in de tag. Selecteer deze optie bijvoorbeeld om alle `img`-tags zonder `alt`-kenmerk te zoeken.

Met Geeft tekst of een tag aan die moet voorkomen binnen de oorspronkelijke tag. Bijvoorbeeld: in de code `<b><font size="4">kop1</font></b>`, wordt de `font`-tag opgenomen in de `b`-tag.

Niet met Geeft tekst of een tag aan die niet mag voorkomen binnen de oorspronkelijke tag.

Binnen tag Geeft een tag aan waarin de doeltag moet voorkomen.

Niet binnen tag Geeft een tag aan waarin de doeltag niet mag voorkomen.

5 (Optioneel.) U kunt de zoekopdracht verder beperken door op de knop Plus (+) te drukken en stap 3 te herhalen.

6 Als u geen tagaanpassingen heb toegepast in stap 3 en 4, klikt u op de knop Min (-) om het popup-menu voor tagaanpassingen te verwijderen.

7 Als u een actie wilt uitvoeren als de tag is gevonden (bijvoorbeeld de tag verplaatsen of vervangen), selecteert u de actie uit het pop-upmenu Actie en, indien van toepassing, geeft u de aanvullende informatie op die nodig is om de actie uit te voeren.

Specifieke tekst zoeken (geavanceerd)

Gebruik het dialoogvenster Zoeken en vervangen om te zoeken naar tekst of tags in een document en het gevonden materiaal te vervangen door andere tekst of tags.

1 Selecteer Bewerken > Zoeken en vervangen.

2 Selecteer in het pop-upmenu Zoeken de optie Tekst (geavanceerd).

3 Typ tekst in het tekstveld naast het pop-upmenu Zoeken.

Typ bijvoorbeeld het woord **`Naamloos`**.

4 Selecteer Binnen tag of Niet binnen tag en selecteer vervolgens een tag uit het aangrenzende pop-upmenu.

Selecteer bijvoorbeeld Binnen tag en vervolgens `titel`.

5 (Optioneel.) Klik op de knop Plus (+) om de zoekopdracht te beperken met een van de volgende tagaanpassingen:

Met kenmerk Hiermee kunt u een kenmerk selecteren dat in de tag moet voorkomen. Geef een bepaalde waarde op voor het kenmerk of selecteer `[alle waarden]`.

Zonder kenmerk Hiermee kunt u een kenmerk selecteren dat niet mag voorkomen in de tag. Selecteer deze optie bijvoorbeeld om alle `img`-tags zonder `alt`-kenmerk te zoeken.

Met Geeft tekst of een tag aan die moet voorkomen binnen de oorspronkelijke tag. Bijvoorbeeld: in de code `<b><font size="4">kop1</font></b>`, wordt de `font`-tag opgenomen in de `b`-tag.

Niet met Geeft tekst of een tag aan die niet mag voorkomen binnen de oorspronkelijke tag.

Binnen tag Geeft een tag aan waarin de doeltag moet voorkomen.

Niet binnen tag Geeft een tag aan waarin de doeltag niet mag voorkomen.

6 (Optioneel.) Als u de zoekopdracht verder wilt beperken, herhaalt u stap 4.

Afkortingen en letterwoorden definiëren

HTML biedt tags waarmee u afkortingen en letterwoorden kunt definiëren die u in uw pagina gebruikt voor zoekmachines, spellingcontrole, vertaalprogramma's of spraakprogramma's. U kunt bijvoorbeeld opgeven dat de afkorting ME in uw pagina voor mechanical engineer staat, of het letterwoord WHO voor World Health Organization.

1 Selecteer de afkorting of het acroniem in de tekst van de pagina.

2 Selecteer Invoegen > HTML > Tekstobjecten > Afkorting, of Invoegen > HTML > Tekstobjecten > Acroniem.

3 Voer de volledige tekst van het acroniem of de afkorting in.

4 Voer de taal in, bijvoorbeeld en voor Engels, du voor Nederlands of it voor Italiaans.

Voorkeuren voor kopiëren en plakken instellen

U kunt speciale voorkeuren voor plakken instellen als standaardopties als u Bewerken > Plakken gebruikt om tekst uit andere toepassingen te plakken. Als u bijvoorbeeld tekst altijd als alleen-tekst of als tekst met een basisopmaak wilt plakken, kunt u de standaardoptie instellen in het dialoogvenster met voorkeuren voor Kopiëren/Plakken.

Opmerking: *Als u tekst in een Dreamweaver-document plakt, kunt u de opdracht Plakken of Plakken speciaal gebruiken. Met de opdracht Plakken speciaal kunt u de opmaak van de geplakte tekst op verschillende manieren opgeven. Als u bijvoorbeeld tekst uit een opgemaakt Microsoft Word-document in een Dreamweaver-document wilt plakken maar alle opmaak wilt verwijderen zodat u uw eigen CSS-opmaakpagina op de geplakte tekst kunt toepassen, kunt u de tekst selecteren in Word, deze naar het Klembord kopiëren en met de opdracht Plakken speciaal de optie selecteren waarmee u alleen tekst plakt.*

Opmerking: *Voorkeuren die zijn ingesteld in het dialoogvenster met voorkeuren voor Kopiëren/Plakken, gelden alleen voor materiaal dat wordt geplakt in de ontwerpweergave.*

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver Voorkeuren (Macintosh).

2 Klik op de categorie Kopiëren/Plakken.

3 Stel de volgende opties in en klik op OK.

Alleen tekst Hiermee kunt u niet-opgemaakte tekst plakken. Als de oorspronkelijke tekst is opgemaakt, wordt alle opmaak, waaronder regeleinden en alinea's, verwijderd.

Tekst met structuur Hiermee kunt u tekst plakken waarin de structuur behouden blijft, maar de basisopmaak niet. U kunt bijvoorbeeld tekst plakken en daarbij de structuur van alinea's, lijsten en tabellen behouden, zonder dat vette, cursieve en andere opmaak behouden blijft.

Tekst met structuur en basisopmaak Hiermee kunt u zowel gestructureerde als eenvoudige HTML-tekst plakken (bijvoorbeeld paragrafen en tabellen, en tekst die is opgemaakt met de tag `b`, `i`, `u`, `strong`, `em`, `hr`, `abbr` of `acronym`).

Tekst met structuur en volledige opmaak Hiermee kunt u tekst plakken waarin alle structuur, HTML-opmaak en CSS-stijlen behouden blijven.

Opmerking: *Met de optie Volledige opmaak worden geen CSS-stijlen behouden die uit een externe stijlpagina komen. Ook kunnen er geen stijlen behouden blijven als de toepassing van waaruit u plakt geen stijlen behoudt bij het kopiëren naar het Klembord.*

Regeleinden behouden Hiermee kunt u regeleinden behouden in geplakte tekst. Deze optie is uitgeschakeld als u Alleen tekst hebt geselecteerd.

Alinea-afstanden van Word opruimen Selecteer deze optie als u Tekst met structuur of Tekst met structuur en basisopmaak hebt geselecteerd en extra witruimte tussen alinea's wilt verwijderen bij het plakken van de tekst.

De spelling van woorden controleren en corrigeren

Gebruik de opdracht Spelling controleren in het menu Tekst om de spelling van het huidige document te controleren. Met de opdracht Spelling controleren worden HTML-tags en kenmerkwaarden genegeerd.

De spellingcontrole gebruikt standaard de spellingwoordenlijst voor Amerikaans Engels. Als u de woordenlijst wilt wijzigen, selecteert u Bewerken > Voorkeuren > Algemeen (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren > Algemeen (Macintosh) en selecteert u vervolgens in het pop-upmenu Spellingwoordenlijst de woordenlijst die u wilt gebruiken. U kunt woordenlijsten voor extra talen downloaden van het Dreamweaver Support Center op www.adobe.com/go/dreamweaver_support_nl.

1 Selecteer Tekst > Spelling controleren of druk op Shift+F7.

Als Dreamweaver een niet-herkend woord aantreft, wordt het dialoogvenster Spelling controleren weergegeven.

2 Selecteer de optie die overeenkomt met de manier waarop u de afwijking wilt behandelen.

Toevoegen aan Persoonlijk Hiermee wordt het niet-herkende woord toegevoegd aan uw persoonlijke woordenlijst

Negeren Hiermee wordt dit exemplaar van het niet-herkende woord genegeerd.

Alles negeren Hiermee worden alle exemplaren van het niet-herkende woord genegeerd.

Wijzigen Hiermee wordt dit exemplaar van het niet-herkende woord vervangen door de tekst die u typt in het tekstvak Wijzigen in of met de selectie in de lijst Suggesties.

Alles wijzigen Hiermee worden alle exemplaren van het niet-herkende woord op dezelfde manier vervangen.

Tabelgegevens importeren

U kunt tabelgegevens in uw document importeren door de bestanden (bijvoorbeeld Microsoft Excel-bestanden of databasebestanden) eerst als tekstbestanden met scheidingstekens op te slaan.

U kunt tabelgegevens importeren en opmaken en tekst uit Microsoft Word HTML-documenten importeren.

U kunt ook tekst uit Microsoft Excel-documenten toevoegen aan een Dreamweaver-document door de inhoud van het Excel-bestand in een webpagina te importeren.

1 Selecteer Bestand > Importeren > Tabelgegevens importeren, of Invoegen > Tabelobjecten > Tabelgegevens importeren.

2 Blader naar het gewenste bestand of typ de naam ervan in het tekstvak.

3 Selecteer het scheidingsteken dat is gebruikt bij het opslaan van het bestand als tekst met scheidingstekens. U kunt kiezen uit tabs, komma's, puntkomma's, komma's, en overige scheidingstekens.

Als u kies voor overige scheidingstekens, wordt er naast de optie een leeg veld weergegeven. Typ het teken dat als scheidingsteken is gebruikt.

4 Gebruik de andere opties om de tabel op te maken of te definiëren waarin de gegevens worden geïmporteerd en klik op OK.

Zie ook

"Bestaande documenten openen en bewerken" op pagina 72

"Tabelgegevens importeren en exporteren" op pagina 171

Microsoft Office-documenten importeren (alleen Windows)

U kunt de volledige inhoud van een Microsoft Word- of Excel-document invoegen in een nieuwe of bestaande webpagina. Als u een Word- of Excel-document importeert, ontvangt Dreamweaver de geconverteerde HTML, waarna deze in uw webpagina wordt ingevoegd. De grootte van het bestand nadat Dreamweaver de geconverteerde HTML heeft ontvangen, moet minder zijn dan 300 kB.

In plaats van de hele inhoud van een bestand te importeren kunt u ook gedeelten van een Word-document plakken en daarbij de opmaak behouden.

Opmerking: *Als u Microsoft Office 97 gebruikt, kunt u de inhoud van een Word- of Excel-document niet importeren. U moet dan een koppeling naar het document invoegen.*

1 Open de webpagina waarin u het Word- of Excel-document wilt invoegen.

2 Ga in de ontwerpweergave op een van de volgende manieren te werk om het bestand te selecteren:

- Sleep het bestand vanuit de huidige locatie naar de pagina waar u de inhoud wilt weergeven.
- Selecteer Bestand > Importeren > Word-document of Bestand > Importeren > Excel-document.

3 Blader in het dialoogvenster Document invoegen naar het bestand dat u wilt toevoegen, selecteer een van de opmaakopties in het pop-upmenu Opmaak onderaan in het dialoogvenster en klik op Openen.

Alleen tekst Voegt niet-opgemaakte tekst in. Als de oorspronkelijke tekst is opgemaakt, wordt alle opmaak verwijderd.

Tekst met structuur Hiermee kunt u tekst invoegen waarin de structuur behouden blijft, maar de basisopmaak niet. U kunt bijvoorbeeld tekst plakken en daarbij de structuur van alinea's, lijsten en tabellen behouden, zonder dat vette, cursieve en andere opmaak behouden blijft.

Tekst met structuur en basisopmaak Hiermee kunt u zowel gestructureerde als eenvoudige HTML-tekst plakken (bijvoorbeeld paragrafen en tabellen, en tekst die is opgemaakt met de tag `b`, `i`, `u`, `strong`, `em`, `hr`, `abbr` of `acronym`-tag).

Tekst met structuur en volledige opmaak Hiermee kunt u tekst invoegen waarin alle structuur, HTML-opmaak en CSS-stijlen behouden blijven.

Alinea-afstanden van Word opruimen Hiermee kunt u extra witruimte tussen alinea's verwijderen bij het plakken van tekst als u Tekst met structuur of Basisopmaak hebt geselecteerd.

De inhoud van het Word- of Excel-document wordt in de pagina weergegeven.

Een koppeling maken naar een Word- of Excel-document

U kunt een koppeling naar een Microsoft Word- of Excel-document invoegen in een bestaande webpagina.

1 Open de pagina waarop u de koppeling wilt weergeven.

2 Sleep het bestand vanuit de huidige locatie naar de Dreamweaver-pagina en plaats de koppeling op de gewenste locatie.

3 Selecteer Een koppeling maken en klik op OK.

4 Als het document waarnaar u koppelt zich buiten de hoofdmap van uw site bevindt, Dreamweaver wordt u gevraagd het document naar de hoofdmap van de site te kopiëren.

Door het document naar de hoofdmap van de site te kopiëren, zorgt u ervoor dat het document beschikbaar is als u de website publiceert.

5 Als u de pagina uploadt naar uw webserver, moet u ervoor zorgen dat u het Word- of Excel-bestand ook uploadt.

De pagina bevat nu een koppeling naar het Word- of Excel-document. De tekst van de koppeling is de naam van het gekoppelde bestand. U kunt deze tekst wijzigen.

Zie ook

"Koppelingen beheren in het site-overzicht" op pagina 275

Over het opmaken van tekst (CSS en HTML)

Het opmaken van tekst in Dreamweaver lijkt op wat u doet in een normale tekstverwerker. U kunt standaardopmaakstijlen (Alinea, Kop 1, Kop 2, enzovoort) instellen voor een tekstblok, het lettertype, de tekengrootte, tekenkleur en uitlijnen van geselecteerde tekst wijzigen, of tekststijlen als vet, cursief, code (monospace) en onderstrepen toepassen.

Standaard worden teksten in Dreamweaver opgemaakt met CSS (Cascading Style Sheets). Met CSS hebben webontwerpers en -ontwikkelaars meer controle over het ontwerp van een webpagina en hebben ze de beschikking over verbeterde functies voor toegankelijkheid en kleinere bestanden. Als u tekst opmaakt en uitlijnt met opmaakopdrachten in Dreamweaver, worden er CSS-regels ingesloten in het huidige document. Hierdoor kunt u gemakkelijker bestaande stijlen opnieuw gebruiken en de stijlen die u maakt een naam geven. CSS wordt de voorkeursmethode voor het opmaken van tekst en het indelen van webpagina's.

Als u dat liever wilt, kunt u ook HTML-tags gebruiken voor het opmaken en uitlijnen van tekst in uw webpagina's. Als u HTML-tags wilt gebruiken in plaats van CSS, moet u de standaardvoorkeuren voor tekstopmaak in Dreamweaver wijzigen.

Het gebruik van CSS is een manier om de stijl van een webpagina te beheren zonder de structuur te beïnvloeden. Doordat met CSS visuele ontwerpelementen (lettertypen, kleuren, marges, enzovoort) worden gescheiden van de structurele logica van een webpagina, hebben webontwerpers controle over visuele en typografische kenmerken zonder dat de integriteit van de inhoud wordt aangetast. Bovendien kunt u door het typografische ontwerp en de pagina-indeling te definiëren in een apart codeblok -zonder dat u uw toevlucht moet nemen tot afbeeldingen met hyperlinks, `lettertype`-tags, tabellen en spatie-GIF's- sneller downloaden en biedt het u een gestroomlijnd onderhoud van de site en een centraal punt waar u ontwerpkenmerken in verschillende webpagina's kunt controleren.

CSS definieert de opmaak voor alle tekst in een bepaalde klasse of herdefinieert de opmaak voor een bepaalde HTML-tag (zoals `h1`, `h2`, `p` of `li`).

U kunt stijlen die met CSS zijn gemaakt rechtstreeks in het document opslaan (de standaardinstelling als u tekst opmaakt met de eigenschappencontrole) of stijlen, voor meer kracht en flexibiliteit, opslaan in een externe stijlpagina. Als u een externe stijlpagina aan meerdere webpagina's koppelt, worden wijzigingen die u aanbrengt in de stijlpagina, automatisch doorgevoerd in al die pagina's. Gebruik het deelvenster CSS-stijlen (Venster > CSS-stijlen) om alle CSS-regels voor een pagina weer te geven.

Opmerking: *U kunt CSS- en HTML 3.2-opmaak op dezelfde pagina combineren. Opmaak wordt hiërarchisch toegepast: HTML 3.2-opmaak heeft voorrang op opmaak die wordt toegepast door externe CSS-stijlpagina's, en CSS die in een document zit ingesloten, gaat voor op externe CSS.*

Zie ook

"Het deelvenster CSS-stijlen openen" op pagina 124

"Wat zijn CSS-stijlpagina's (Cascading Style Sheets)" op pagina 117

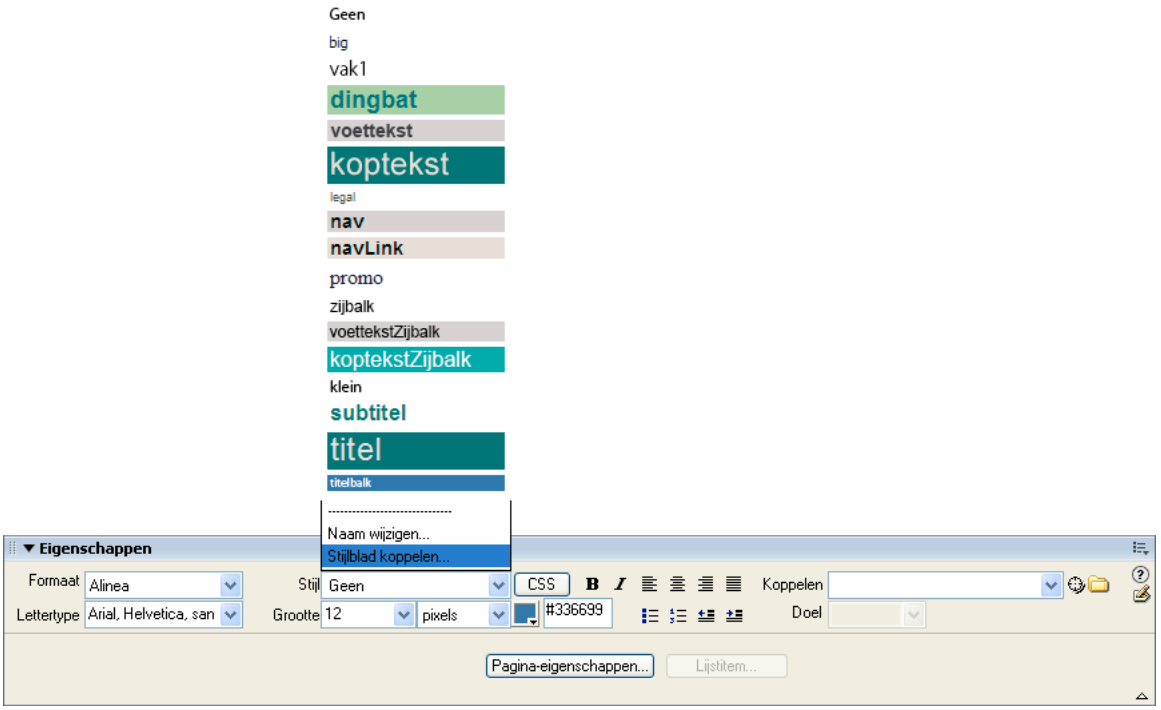
"HTML opgeven in plaats van CSS" op pagina 213

Tekst opmaken met de eigenschappencontrole

Met de eigenschappencontrole voor tekst kunt u de momenteel geselecteerde tekst opmaken. U kunt de opmaak wijzigen door nieuwe opties in te stellen. De stijl wordt meteen toegepast op de tekst.

Als u tekst opmaakt met de eigenschappencontrole, houdt Dreamweaver de opmaakeigenschappen bij die u aan elk tekstelement toewijst en wordt aan elk tekstelement een label toegewezen, waarvoor de volgende naamgevingsconventie wordt gebruikt: Style1, Style2, Style3, Style*n*. Als u dezelfde opmaakkenmerken toewijst aan twee of meer tekstelementen, worden die elementen in Dreamweaver gelabeld met dezelfde titel, waardoor overtollige stijlnamen worden voorkomen. Het label dat door Dreamweaver op een bepaald stuk tekst wordt toegepast, kan vervolgens met het pop-upmenu Stijl worden toegepast. U kunt zo een bibliotheek met stijlen op een pagina opbouwen die diezelfde stijlen toepassen door een tekstelement op de pagina te selecteren en een stijl te selecteren uit het menu Stijl. U kunt stijlen herkenbaardere labels geven, zoals Kop1, Kop2, Hoofdtekst en Tabeltekst.

In het pop-upmenu Stijl in de eigenschappencontrole worden zowel de namen van stijlen op de pagina weergegeven als een voorbeeld van de eigenschappen van de stijlen. De eigenschappen die in het voorbeeld worden weergegeven, zijn lettertypefamilie, tekengrootte, tekengewicht, tekstkleur en achtergrondkleur.



Wanneer u de eigenschappencontrole gebruikt om de stijl vet of schuin toe te passen, past Dreamweaver automatisch respectievelijk de tag `<strong>` of `<em>` toe. Als u pagina's ontwerpt voor viewers met een browser van versie 3.0 of ouder, moet u deze voorkeur wijzigen in de categorie Algemeen van het dialoogvenster Voorkeuren (Bewerken > Voorkeuren).

Ga naar www.adobe.com/go/vid0147_nl voor een zelfstudie over het opmaken van tekst met behulp van de eigenschappencontrole.

Zie ook

“CSS maken en beheren” op pagina 121

“Een nieuwe CSS-regel maken” op pagina 125

“Algemene voorkeuren instellen voor Dreamweaver” op pagina 34

Teksteigenschappen instellen in de eigenschappencontrole

U kunt de eigenschappencontrole voor tekst gebruiken om HTML-opmaak of CSS-opmaak (Cascading Style Sheet) toe te passen. Met HTML-opmaak kunt u tekstopmaakopties, zoals lettertype, tekengrootte, vet en cursief, selecteren. Met CSS-opmaak kunt u een CSS-klassestijl toepassen op de geselecteerde tekst.

CSS-opmaak instellen in de eigenschappencontrole

1 Open de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen), als deze nog niet is geopend.

2 Selecteer de tekst die u wilt opmaken.

3 Stel de CSS-opties in die u wilt toepassen op de geselecteerde tekst:

Indeling Bepaalt de alineastijl van de geselecteerde tekst. Alinea past de standaardopmaak voor een `<p>`-tag toe, Kop 1 voegt een `H1`-tag toe enzovoort.

Stijl Geeft klassestijl toe die op dit ogenblik op de geselecteerde tekst is toegepast. Als er geen stijl op de selectie is toegepast, geeft het pop-upmenu Geen CSS-stijl weer. Als er verschillende stijlen op de selectie zijn toegepast, blijft het menu leeg.

Gebruik het menu Stijl voor een van de volgende handelingen:

- Selecteer de stijl die u wilt toepassen op de selectie.
- Selecteer Geen om de huidige geselecteerde stijl te verwijderen.
- Selecteer Stijlpagina koppelen om een dialoogvenster te openen, waarin u een externe stijlpagina kunt koppelen.

Vet Past `<b>` of `<strong>` toe op de geselecteerde tekst naargelang de stijlvoorkeur die is ingesteld in de categorie Algemeen van het dialoogvenster Voorkeuren.

Cursief Past `<i>` of `<em>` toe op de geselecteerde tekst naargelang de stijlvoorkeur die is ingesteld in de categorie Algemeen van het dialoogvenster Voorkeuren.

HTML-opmaak instellen in de eigenschappencontrole

1 Open de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen), als deze nog niet is geopend.

2 Selecteer de tekst die u wilt opmaken.

3 Stel de opties in die u wilt toepassen op de geselecteerde tekst:

Indeling Bepaalt de alineastijl van de geselecteerde tekst. Alinea past de standaardopmaak voor een `<p>`-tag toe, Kop 1 voegt een `H1`-tag toe enzovoort.

Lettertypecombinatie Past de geselecteerde lettertypecombinatie toe op de tekst. Gebruik het pop-upmenu om de lettertypecombinatie te selecteren die u wilt toepassen, of selecteer Lettertypenlijst bewerken om een lettertypecombinatie te maken of bewerken.

Grootte Past een specifieke tekengrootte (1 t/m 7) toe of een tekengrootte die relatief (+ of -1 t/m + of -7) is ten opzichte van de basistekengrootte (de standaard is 3).

Tekstkleur Geeft de tekst weer in de geselecteerde kleur. Selecteer een webveilige kleur door op het kleurvak te klikken of door een hexadecimale waarde (bijvoorbeeld #FF0000) in het ernaast liggende tekstveld te typen.

Vet Past `<b>` of `<strong>` toe op de geselecteerde tekst naargelang de stijlvoorkeur die is ingesteld in de categorie Algemeen van het dialoogvenster Voorkeuren.

Cursief Past `<i>` of `<em>` toe op de geselecteerde tekst naargelang de stijlvoorkeur die is ingesteld in de categorie Algemeen van het dialoogvenster Voorkeuren.

Links, Midden en Rechts uitlijnen Passen de desbetreffende uitlijning toe.

Koppeling Hiermee maakt u een hypertekstkoppeling van de geselecteerde tekst. Klik op het mappictogram om naar een bestand in de site te bladeren, typ de URL, sleep het Point-To-File-pictogram naar een bestand in het paneel Bestanden of sleep een bestand uit het paneel Bestanden naar het vak.

Doel Hiermee kunt u het frame of venster opgeven waarin het gekoppelde document wordt geladen:

- `_blank` laadt het gekoppelde bestand in een nieuw naamloos browservenster.

- `_parent` laadt het gekoppelde bestand in het bovenliggende frame of venster ten opzichte van het frame dat de koppeling bevat. Als het frame dat de koppeling bevat niet is genest, wordt het gekoppelde bestand geladen in het volledige browservenster.
- `_self` laadt het gekoppelde bestand in het frame of venster waarin de koppeling zich bevindt. Dit doel is impliciet, dus u hoeft het meestal niet op te geven.
- `_top` laadt het gekoppelde bestand in het volledige browservenster en verwijdert daarbij alle frames.

Niet-geordende lijst Hiermee maakt u een lijst met opsommingstekens van de geselecteerde tekst. Als er geen tekst is geselecteerd, wordt er een nieuwe lijst met opsommingstekens gestart.

Geordende lijst Hiermee maakt u een genummerde lijst van de geselecteerde tekst. Als er geen tekst is geselecteerd, wordt er een nieuwe genummerde lijst gestart.

Opsommingslijst Hiermee opent u het dialoogvenster Lijsteigenschappen.

Inspringen en Uitspringen Hiermee kunt u geselecteerde tekst laten inspringen of de inspringing verwijderen door het toepassen of verwijderen van de `blockquote`-tag. In een lijst maakt u met inspringen een geneste lijst en maakt u het het verwijderen van de inspringing het nesten van de lijst ongedaan.

Alinea's opmaken

Dreamweaver ondersteunt alle webstandaards die worden gebruikt voor het opmaken van pagina's en objecten.

Gebruik het pop-upmenu Formaat in de eigenschappencontrole of het submenu Tekst > Alineaopmaak om de standaardtags voor alinea's en koppen toe te passen.

1 Plaats de invoegpositie in de alinea of selecteer wat tekst in de alinea.

2 Gebruik het submenu Tekst > Alineaopmaak of het pop-upmenu Formaat in de eigenschappencontrole om een optie te selecteren:

- Selecteer een alineaopmaak (bijvoorbeeld Kop1, Kop2, Vooraf opgemaakte tekst, enzovoort). De HTML-tag die aan de geselecteerde stijl (bijvoorbeeld `h1` voor Kop 1, `h2` voor Kop 2, `pre` voor Vooraf opgemaakte tekst enzovoort) is gekoppeld, wordt op de volledige alinea toegepast.
- Selecteer Geen om een alineaopmaak te verwijderen.

Als u een kopcode toepast op een alinea, Dreamweaver wordt de volgende regel tekst automatisch toegevoegd als een standaardalinea. Als u deze instelling wilt wijzigen, selecteert u Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh). Controleer vervolgens of in de categorie Algemeen, onder Opties voor bewerken, de optie Na kop overschakelen naar normale alineaopmaak niet is geselecteerd.

Zie ook

"Teksteigenschappen instellen in de eigenschappencontrole" op pagina 228

"CSS-eigenschappen instellen" op pagina 126

De kleur van tekst wijzigen

U kunt de standaardkleur veranderen voor alle tekst op een pagina of voor de geselecteerde tekst op een pagina.

Zie ook

"De kleurkiezer gebruiken" op pagina 214

De standaard tekstkleuren definiëren voor een pagina

❖ Selecteer Wijzigen > Pagina-eigenschappen > Weergave of Koppelingen en selecteer vervolgens kleuren voor de opties Tekstkleur, Kleur van koppeling, Bezochte koppelingen en Actieve koppelingen.

Opmerking: *De kleur voor actieve koppelingen is de kleur waarin een koppeling verandert als erop wordt geklikt. Sommige webbrowsers gebruiken de door u opgegeven kleur mogelijk niet.*

De kleur van geselecteerde tekst wijzigen

❖ Selecteer de tekst en voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer een kleur door op het kleurvak in de eigenschappencontrole te klikken.
- Selecteer Tekst > Kleur, selecteer een kleur uit de systeemkleurkiezer en klik op OK.
- Typ de naam van de kleur of het hexadecimale getal rechtstreeks in het veld van de eigenschappencontrole.

Tekst weer instellen op de standaardkleur

1 Klik in de eigenschappencontrole op het kleurvak om het palet met webveilige kleuren te openen.

2 Klik op de knop Doorhalen (de vierkante witte knop met een rode streep erdoor, in de rechterbovenhoek).

Tekst uitlijnen

U lijnt tekst op de pagina uit met de eigenschappencontrole of het vervolgmenu Tekst > Uitlijnen. U kunt elk element op een pagina centreren met de opdracht Tekst > Uitlijnen > Midden.

Tekst uitlijnen op een pagina

1 Selecteer de tekst die u wilt uitlijnen of voeg de aanwijzer in aan het begin van de tekst.

2 Klik op een uitlijningsoptie (Links, Rechts of Midden) in de eigenschappencontrole of selecteer Tekst > Uitlijnen en selecteer een uitlijnopdracht.

Pagina-elementen centreren

1 Selecteer het element (afbeelding, invoegtoepassing, tabel of ander pagina-element) dat u wilt centreren.

2 Selecteer Tekst > Uitlijnen > Centreren

Opmerking: *U kunt volledige blokken tekst uitlijnen en centreren. U kunt niet een gedeelte van een kop of een gedeelte van een alinea uitlijnen of centreren.*

Tekst inspringen

Als u de opdracht Inspringen gebruikt, wordt de HTML-tag `blockquote` op een alinea of tekst toegepast, waardoor de tekst aan beide kanten van de pagina inspringt.

1 Plaats de invoegpositie in de alinea die u wilt laten inspringen.

2 Klik op de knop Inspringen of Uitspringen in de eigenschappencontrole, selecteer Tekst > Inspringen of Uitspringen of selecteer Lijst > Inspringen of Uitspringen uit het contextmenu.

Opmerking: *U kunt meerdere inspringingen toepassen op een alinea. Elke keer dat u deze opdracht selecteert, wordt de tekst aan beide kanten van het document verder ingesprongen.*

Witruimte tussen alinea's toevoegen

De manier van werken van Dreamweaver lijkt op die van heel wat tekstverwerkingstoepassingen: om een nieuwe alinea te maken, drukt u op Enter (Windows) of op Return (Macintosh). Webbrowsers voegen automatisch een lege regel met witruimte in tussen alinea's. U kunt één regel witruimte tussen alinea's toevoegen door een regeleinde in te voegen.

Een regeleinde toevoegen

❖ Druk op Enter (Windows) of Return (Macintosh).

Een regeleinde toevoegen

❖ Voer een van de volgende handelingen uit:

- Druk op Shift+Enter (Windows) of Shift+Return (Macintosh).
- Selecteer Invoegen > HTML > Speciale tekens > Regeleinde.
- Ga naar de categorie Tekst van de invoegbalk, klik op de knop Tekens en selecteer het pictogram Regeleinde.

Horizontale lijnen gebruiken

Horizontale lijnen zijn handig voor het ordenen van informatie. Op een pagina kunt u tekst en objecten visueel van elkaar scheiden met een of meer lijnen.

Een horizontale lijn maken

1 Plaats de invoegpositie in het documentvenster op de plaats waar u een horizontale lijn wilt invoegen.

2 Selecteer Invoegen >HTML > Horizontale lijn.

Een horizontale lijn wijzigen

1 Selecteer de horizontale lijn in het documentvenster.

2 Selecteer Venster >Eigenschappen om de eigenschappencontrole te openen en wijzig de eigenschappen naar wens:

B en H Hiermee worden de lijnbreedte en -hoogte vastgelegd in pixels of als percentage van de grootte van de pagina.

Uitlijnen Hiermee wordt de uitlijning van de lijn aangegeven (Standaard, Links, Midden of Rechts). Deze instelling is alleen van toepassing als de breedte van de lijn kleiner is dan de breedte van het browservenster.

Arcering Hiermee wordt aangegeven of de lijn arcering krijgt. Schakel deze optie uit om de lijn een vaste kleur te geven.

Tekenstijlen toepassen

U kunt tekstopmaak toepassen op één letter of op hele alinea's en tekstblokken in een site. Gebruik de eigenschappencontrole of het menu Tekst om eigenschappen van lettertypen in te stellen of te wijzigen voor geselecteerde tekst. U kunt het lettertype, de tekenstijl (bijvoorbeeld vet of cursief) en de tekengrootte instellen.

1 Selecteer de tekst. Als er geen tekst is geselecteerd, wordt de optie toegepast op de volgende tekst die u typt.

2 Kies een van de volgende opties:

- Als u het lettertype wilt wijzigen, selecteert u een lettertypecombinatie uit de eigenschappencontrole of uit het vervolgmenu Tekst > Lettertype. Selecteer Standaard om eerder toegepaste lettertypen te verwijderen. Met Standaard wordt het standaardlettertype toegepast voor de geselecteerde tekst (dit is het standaardlettertype van de browser of het lettertype dat in de CSS-stijlpagina is toegewezen aan de desbetreffende tag).
- Als u de tekenstijl wilt wijzigen, klikt u op Vet of Cursief in de eigenschappencontrole of selecteert u een tekenstijl (Vet, Cursief, Onderstrepen, enzovoort) uit het vervolgmenu Tekst > Stijl.

Opmerking: *Wanneer u de eigenschappencontrole gebruikt om de stijl vet of schuin toe te passen, past Dreamweaver respectievelijk de tag* `<strong>` *of* `<em>` *toe. Als u pagina's ontwerpt voor viewers met een browser van versie 3.0 of ouder, moet u deze voorkeur wijzigen in de categorie Algemeen van het dialoogvenster Voorkeuren (Bewerken > Voorkeuren).*

- Als u de tekengrootte wilt wijzigen, selecteert u een grootte (1 t/m 7) uit de eigenschappencontrole of uit het vervolgmenu Tekst > Grootte.

HTML-tekengroottes zijn relatieve, en geen specifieke, puntgrootten. Gebruikers stellen de puntgrootte van het standaardlettertype in voor hun browsers. Dit is de tekengrootte die ze zien als u Standaard of 3 selecteert in de eigenschappencontrole of het vervolgmenu Tekst > Grootte. De grootten 1 en 2 worden kleiner weergegeven dan de standaardtekengrootte en de grootten 4 t/m 7 worden groter weergegeven. Daarnaast zien lettertypen er in het algemeen groter uit in Windows dan op de Mac OS, hoewel Macintosh Internet Explorer 5 dezelfde standaardtekengrootte gebruikt als Windows.

Een manier om consistente tekengrootten te bereiken is door CSS-stijlen te gebruiken waarin de tekengrootte is ingesteld in pixels.

- Als u geselecteerde tekst wilt vergroten of verkleinen, selecteert u een relatieve grootte (+ of -1 tot +4 of -3) in de eigenschappencontrole of in het submenu Tekst > Grootte wijzigen.

Opmerking: *Deze getallen geven een relatief verschil ten opzichte van de basislettertypegrootte aan. De standaardwaarde voor het basislettertype is 3. Een waarde van +4 geeft dus een tekengrootte van 3+4, ofwel 7, als resultaat. De maximale som voor tekengroottewaarden is 7. Als u een hogere instelling probeert, worden tekens weergegeven als 7. Dreamweaver geeft de* `basefont`*-tag (in de* `head`*-sectie) niet weer, hoewel de tekengrootte correct in een browser moet worden weergegeven. U kunt dit testen door tekst die is ingesteld op 3 te vergelijken met tekst die is ingesteld op +3.*

Zie ook

"Pagina's maken met CSS" op pagina 117

"Een nieuwe CSS-regel maken" op pagina 125

De naam van een stijl wijzigen

Als u tekst opmaakt, houdt Dreamweaver de stijlen die u op elke pagina maakt bij en wordt een bibliotheek opgebouwd met stijlen die u opnieuw kunt gebruiken. Hierdoor kunt u veel eenvoudiger dezelfde opmaak toepassen op een tekstblok en kunt u uw pagina's een consistent uiterlijk geven.

1 Selecteer Naam wijzigen in het pop-upmenu Stijl van de eigenschappencontrole voor tekst.

2 Selecteer de stijl waarvan u de naam wilt wijzigen in het pop-upmenu Naam van stijl wijzigen.

3 Geef in het tekstveld Nieuwe naam een nieuwe naam op en klik op OK.

Lettertypecombinaties wijzigen

Gebruik de opdracht Lettertypenlijst bewerken om de lettertypecombinaties in te stellen die worden weergegeven in de eigenschappencontrole en het vervolgmenu Tekst > Lettertype.

Met lettertypecombinaties wordt bepaald hoe tekst op uw webpagina wordt weergegeven in een browser. In een browser wordt het eerste lettertype in de combinatie gebruikt die is geïnstalleerd op de computer van de gebruiker. Als geen van de lettertypen in de combinaties zijn geïnstalleerd, wordt de tekst in de browser weergegeven volgens de browservoorkeuren van de gebruiker.

Lettertypecombinaties wijzigen

1 Selecteer Tekst > Lettertype > Lettertypenlijst bewerken.

2 Selecteer de lettertypecombinatie uit de lijst bovenaan in het dialoogvenster.

De lettertypen in de geselecteerde combinatie worden weergegeven in de lijst Gekozen lettertypen in de linkerbenedenhoek van het dialoogvenster. Rechts ervan staat een lijst met alle beschikbare lettertypen die op uw computer zijn geïnstalleerd.

3 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Als u lettertypen wilt toevoegen aan of verwijderen uit een lettertypecombinatie, klikt u op de pijlknop (<< of >>) tussen de lijst Gekozen lettertypen en de lijst Beschikbare lettertypen.
- Als u een lettertypecombinatie wilt toevoegen of verwijderen, klikt u op de knop Plus (+) en Min (-) bovenaan in het dialoogvenster.
- Als u een lettertype wilt toevoegen dat niet op uw computer is geïnstalleerd, typt u de lettertypenaam in het tekstveld onder de lijst Beschikbare lettertypen en klikt u op de knop << om het lettertype toe te voegen aan de combinatie. Het toevoegen van een lettertype dat niet op uw systeem is geïnstalleerd, is bijvoorbeeld handig als u een lettertype voor alleen Windows wilt opgeven als u pagina's ontwikkeld op een Macintosh.
- Als u de lettertypecombinatie omhoog of omlaag wilt verplaatsen in de lijst, klikt u op de pijlknoppen bovenaan in het dialoogvenster.

Een nieuwe combinatie toevoegen aan de lettertypelijst

1 Selecteer Tekst > Lettertype > Lettertypenlijst bewerken.

2 Selecteer een lettertype uit de lijst Beschikbare lettertypen en klik op de knop << om het lettertype te verplaatsen naar de lijst Gekozen lettertypen.

3 Herhaal stap 2 voor elk volgende lettertype in de combinatie.

Als u een lettertype wilt toevoegen dat niet op uw computer is geïnstalleerd, typt u de lettertypenaam in het tekstveld onder de lijst Beschikbare lettertypen en klikt u op de knop << om het lettertype toe te voegen aan de combinatie. Het toevoegen van een lettertype dat niet op uw systeem is geïnstalleerd, is bijvoorbeeld handig als u een lettertype voor alleen Windows wilt opgeven als u pagina's ontwikkeld op een Macintosh.

4 Als u klaar bent met het selecteren van specifieke lettertypen, selecteert u een algemene lettertypefamilie in het menu Beschikbare lettertypen en klikt u op de knop << om de algemene lettertypefamilie te verplaatsen naar de lijst Gekozen lettertypen.

Algemene lettertypefamilies zijn cursief, fantasie, monospace, sans-serif en serif. Als geen van de lettertypen in de lijst Gekozen lettertypen beschikbaar zijn op de computer van de gebruiker, wordt de tekst weergegeven in het standaardlettertype dat is gekoppeld aan de algemene lettertypefamilie. Het standaard monospace-lettertype is bijvoorbeeld op de meeste computers Courier.

Datums invoegen

Dreamweaver bevat een handig Date-object, waarmee u de huidige datum kunt invoegen in elke gewenste notatie (met of zonder de tijd), waarbij u de optie hebt die datum bij te werken als u het bestand opslaat.

Opmerking: *De datums en tijden die worden weergegeven in het dialoogvenster Datum invoegen zijn niet de huidige datum en geven ook niet de datums/tijden aan die een bezoeker ziet als ze uw site weergeven. Het zijn alleen voorbeelden van hoe u deze gegevens wilt weergeven.*

1 Plaats de invoegpositie in het documentvenster op de plaats waar u de datum wilt invoegen.

2 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer Invoegen > Datum.
- Ga naar de categorie Algemeen in het paneel Invoegen en klik op de knop Datum.

3 Selecteer in het dialoogvenster dat wordt weergegeven een notatie voor de naam van de weekdag, een notatie voor de datum en een notatie voor de tijd.

4 Als u wilt dat de ingevoegde datum elke keer dat u het document opslaat wordt bijgewerkt, selecteert u Automatisch bijwerken bij opslaan. Als u wilt dat de datum normale tekst wordt als deze is ingevoegd en nooit automatisch wordt bijgewerkt, schakelt u die optie uit.

5 Klik op OK om de datum in te voegen.

Als u Automatisch bijwerken bij opslaan hebt geselecteerd, kunt u de datumnotatie bewerken nadat de datum in het document is ingevoegd door op de opgemaakte tekst te klikken en Datumformaat bewerken te selecteren in de eigenschappencontrole.

Afbeeldingen toevoegen en wijzigen

Over afbeeldingen

Er zijn veel verschillende bestandsindelingen voor afbeeldingen, maar de drie bestandsindelingen voor afbeeldingen die meestal op webpagina's worden gebruikt, zijn GIF, JPEG en PNG. De bestandsindelingen GIF en JPEG worden het beste ondersteund en kunnen worden weergegeven in de meeste browsers.

PNG-bestanden zijn het beste geschikt voor vrijwel alle webafbeeldingen omdat ze flexibel en klein zijn. De weergave van PNG-afbeeldingen wordt echter maar gedeeltelijk ondersteund in Microsoft Internet Explorer (browsers van versie 4.0 en hoger) en Netscape Navigator (browsers van versie 4.04 en hoger). Tenzij u pagina's ontwerpt voor een specifieke doelgroep die een browser gebruikt die de PNG-indeling ondersteunt, kunt u dus het beste GIF's of JPEG's gebruiken voor een betere toegankelijkheid.

GIF (Graphic Interchange Format) GIF-bestanden gebruiken maximaal 256 kleuren en zijn het best geschikt voor de weergave van afbeeldingen met niet-continue tinten of afbeeldingen met grote gebieden met platte kleuren, zoals navigatiebalken, knoppen, pictogrammen, logo's of andere afbeeldingen met uniforme kleuren en tonen.

JPEG (Joint Photographic Experts Group) JPEG-bestanden zijn de beste keuze voor foto's en afbeeldingen met continue tinten, omdat JPEG-bestanden miljoenen kleuren kunnen bevatten. Hoe hoger de kwaliteit van een JPEG-bestand, hoe groter het bestand en hoe langer het duurt om het te downloaden. U kunt vaak een goede balans vinden tussen de kwaliteit van de afbeelding en de bestandsgrootte door een JPEG-bestand te comprimeren.

PNG (Portable Network Group) PNG-bestanden zijn een patentvrije vervanging van GIF-bestanden, met ondersteuning voor geïndexeerde kleuren, grijstinten en true-color afbeeldingen en ondersteuning van alfakanalen voor doorzichtigheid. PNG is de eigen bestandsindeling van Adobe® Fireworks®. In PNG-bestanden blijft alle oorspronkelijke informatie over lagen, vectors, kleuren en effecten (zoals schaduwen) behouden en blijven alle elementen altijd volledig bewerkbaar. Bestanden worden alleen door Dreamweaver herkend als PNG-bestanden als ze de extensie .png hebben.

Een afbeelding invoegen

Als u een afbeelding invoegt in een Dreamweaver-document, wordt een verwijzing naar het afbeeldingsbestand gegenereerd in de HTML-broncode. Deze verwijzing klopt alleen als het afbeeldingsbestand zich op de juiste site bevindt. Als het zich niet op de huidige site bevindt, wordt u door Dreamweaver gevraagd of u het bestand naar de site wilt kopiëren.

U kunt afbeeldingen ook dynamisch invoegen. Dynamische afbeeldingen zijn afbeeldingen die vaak veranderen. Bij rotatiesystemen voor advertentiebanners moet bijvoorbeeld steeds willekeurige één banner worden geselecteerd uit een lijst met mogelijke banners, waarna de afbeelding van de geselecteerde banner dynamisch wordt weergegeven als een pagina wordt opgevraagd.

Nadat u een afbeelding hebt ingevoegd, kunt u toegankelijkheidskenmerken voor de afbeeldingstag instellen die leesbaar zijn door schermlezers voor blinde en slechtziende gebruikers. Deze kenmerken kunnen worden bewerkt in HTML-code.

Zie www.adobe.com/go/vid0148_nl voor een zelfstudie over het invoegen van afbeeldingen.

1 Plaats de invoegpositie op de locatie waar u de afbeelding wilt weergeven in het documentvenster en ga op een van de volgende manieren te werk:

- Ga naar de categorie Algemeen in het paneel Invoegen en klik op het pictogram Afbeeldingen  .
- Ga naar de categorie Algemeen van de invoegbalk, klik op de knop Afbeeldingen en selecteer het pictogram Afbeelding. Als het pictogram Afbeelding op de invoegbalk wordt weergegeven, kunt u het pictogram naar het documentvenster slepen (of naar het venster Codeweergave als u in de code aan het werken bent).
- Selecteer Invoegen > Afbeelding.
- Sleep een afbeelding uit het deelvenster Middelen (Venster > Middelen) naar de gewenste locatie in het documentvenster en ga vervolgens verder met stap 3.
- Sleep een afbeelding uit het paneel Bestanden naar de gewenste locatie in het documentvenster en ga vervolgens verder met stap 3.
- Sleep een afbeelding van het bureaublad naar de gewenste locatie in het documentvenster en ga vervolgens verder met stap 3.

2 Voer in het dialoogvenster een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer Bestandssysteem om een afbeeldingsbestand te kiezen.
- Selecteer Gegevensbron om een dynamische afbeeldingsbron te kiezen.
- Klik op de knop Sites en servers als u een afbeeldingsbestand wilt kiezen in een externe map van uw Dreamweaver-sites.

3 Blader naar de afbeelding of inhoudsbron die u wilt invoegen en selecteer deze.

Als u in een niet-opgeslagen document werkt, wordt een file://-verwijzing naar het afbeeldingsbestand gegenereerd. Als u het document ergens op de site opslaat, wordt de verwijzing geconverteerd naar een documentrelatief pad.

Opmerking: *Bij het invoegen van afbeeldingen kunt u ook een absoluut pad gebruiken naar een afbeelding op een externe server (een afbeelding die niet is opgeslagen op de lokale vaste schijf). Als u problemen ervaart tijdens het werken kunt u er echter voor kiezen om de afbeelding niet weer te geven in de ontwerpweergave door de optie Opdrachten > Externe bestanden weergeven uit te schakelen.*

4 Klik op OK. Het dialoogvenster Toegankelijkheidskenmerken van de afbeeldingstag wordt weergegeven als u het dialoogvenster hebt geactiveerd in Voorkeuren (Bewerken > Voorkeuren).

5 Typ waarden in de tekstvakken Alternatieve tekst en Lange beschrijving en klik op OK.

- In het tekstvak Alternatieve tekst typt u een naam of korte beschrijving voor de afbeelding. De schermlezer leest de informatie die u hier typt. Gebruik niet meer dan ongeveer 50 tekens. Voor langere beschrijvingen kunt u een koppeling gebruiken (in het tekstvak Lange beschrijving) naar een bestand dat meer informatie over de afbeelding bevat.

- In het tekstvak Lange beschrijving typt u de locatie van een bestand dat wordt weergegeven als de gebruiker op de afbeelding klikt of op het mappictogram klikt om naar het bestand te bladeren. Dit tekstvak bevat een koppeling naar een bestand dat betrekking heeft op of meer informatie bevat over de afbeelding.

Opmerking: *U kunt informatie typen in een of beide tekstvakken, afhankelijk van uw vereisten. De schermlezer leest het Alt-kenmerk voor de afbeelding.*

Opmerking: *Als u op Annuleren klikt, verschijnt de afbeelding in het document, maar worden er door Dreamweaver geen toegankelijkheidstags of -kenmerken aan gekoppeld.*

6 In de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) kunt u eigenschappen instellen voor de afbeelding.

Zie ook

"Afbeeldingen dynamisch maken" op pagina 538

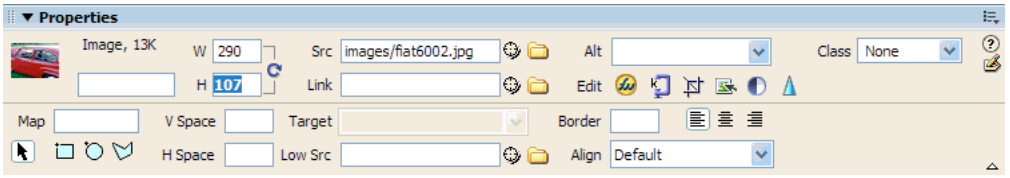
"Afbeeldingen met hyperlinks" op pagina 280

"De werkomgeving optimaliseren voor het ontwerp van toegankelijke pagina's" op pagina 673

"Pagina-eigenschappen instellen" op pagina 208

Afbeeldingseigenschappen instellen

In de eigenschappencontrole voor afbeeldingen kunt u eigenschappen voor een afbeelding instellen. Als u niet alle afbeeldingseigenschappen ziet, klikt u op de uitvouwpijl in de rechterbenedenhoek.



1 Selecteer Venster > Eigenschappen om de eigenschappencontrole voor een geselecteerde afbeelding weer te geven.

2 Typ een naam in het tekstvak onder de miniatuurafbeelding zodat u naar de afbeelding kunt verwijzen als u een Dreamweaver-gedrag (zoals Afbeelding verwisselen) gebruikt of als u een scripttaal als JavaScript of VBScript gebruikt.

3 Stel de afbeeldingsopties naar wens in.

B en H De breedte en hoogte van de afbeelding in pixels. Als u een afbeelding invoegt op een pagina, worden deze tekstvakken automatisch bijgewerkt met de oorspronkelijke afmetingen van de afbeelding.

Als u voor B en H waarden instelt die niet overeenkomen met de werkelijke breedte en hoogte van de afbeelding, wordt de afbeelding mogelijk niet goed weergegeven in een browser. (Als u de oorspronkelijke waarden wilt herstellen, klikt u op de labels van de tekstvakken B en H of op de knop Afbeeldingsgrootte herstellen rechts van de tekstvakken B en H als u een nieuwe waarde typt.)

Opmerking: *U kunt deze waarden wijzigen om de weergavegrootte van dit exemplaar van de afbeelding aan te passen, maar dat heeft geen invloed op de downloadtijd, omdat de browser alle afbeeldingsgegevens downloadt voordat de grootte van de afbeelding wordt aangepast. Als u de downloadtijd wilt verminderen en ervoor wilt zorgen dat alle exemplaren van een afbeelding even groot worden weergegeven, moet u afbeeldingen schalen met een toepassing voor het bewerken van afbeeldingen.*

Bron Geeft het bronbestand voor de afbeelding aan. Klik op het mappictogram om naar het bronbestand te bladeren of typ het pad.

Koppeling Geeft een hyperlink naar de afbeelding aan. Sleep het Point-To-File-pictogram naar een bestand in het paneel Bestanden, klik op het mappictogram om naar een document in de site te bladeren of typ de URL handmatig.

Uitlijnen Hiermee lijnt u een afbeelding en tekst uit op dezelfde lijn.

Alt Hiermee geeft u alternatieve tekst op die in plaats van de afbeelding wordt weergegeven in browsers die alleen tekst weergeven of in browsers waarvoor is ingesteld dat afbeeldingen handmatig moeten worden gedownload. Voor blinde of

slechtziende gebruikers die spraakprogramma's gebruiken met browsers die alleen tekst weergeven, wordt de tekst hardop voorgelezen. In sommige browsers wordt deze tekst ook weergegeven als de aanwijzer op de afbeelding wordt geplaatst.

Mapnaam en Hotspot-gereedschap Hiermee kunt u een overzicht van afbeeldingen met hyperlinks labelen en maken.

V-ruimte en H-ruimte Voegen ruimte, in pixels, toe langs de zijkanten van de afbeelding. Met V-ruimte voegt u ruimte toe langs de bovenkant en onderkant van een afbeelding. Met H-ruimte voegt u ruimte toe langs de linkerkant en rechterkant van een afbeelding.

Doel Hiermee geeft u het frame of venster op waarin de gekoppelde pagina moet worden geladen. (Deze optie is niet beschikbaar als de afbeelding niet is gekoppeld aan een ander bestand.) De namen van alle frames in de huidige frameset worden weergegeven in de lijst Doel. U kunt ook een van de volgende gereserveerde doelnamen kiezen:

- `_blank` laadt het gekoppelde bestand in een nieuw naamloos browservenster.
- `_parent` laadt het gekoppelde bestand in het bovenliggende frame of venster ten opzichte van het frame dat de koppeling bevat. Als het frame dat de koppeling bevat niet is genest, wordt het gekoppelde bestand geladen in het volledige browservenster.
- `_self` laadt het gekoppelde bestand in het frame of venster waarin de koppeling zich bevindt. Dit doel is de standaardinstelling en hoeft u gewoonlijk niet te definiëren.
- `_top` laadt het gekoppelde bestand in het volledige browservenster en verwijdert daarbij alle frames.

Lage bron Geeft de afbeelding aan die moet worden geladen voor de hoofdafbeelding. Veel ontwerpers gebruiken een 2-bpk (zwart-wit) versie van de hoofdafbeelding omdat deze snel wordt geladen en bezoekers zo een idee krijgen van waar ze op wachten.

Kader: De breedte, in pixels, van de rand van de afbeelding. De standaardinstelling is geen rand.

Bewerken Hiermee wordt de afbeeldingseditor gestart die u hebt opgegeven in de voorkeuren voor externe editors en wordt de geselecteerde afbeelding geopend.

Optimaliseren.  Hiermee wordt het dialoogvenster Optimalisering geopend.

Uitsnede  Hiermee kunt u een afbeelding uitsnijden, waarbij u ongewenste delen verwijdert van de geselecteerde afbeelding.

Nieuw voorbeeld  Hiermee kunt u een nieuw voorbeeld weergeven van een afbeelding waarvan u de grootte hebt gewijzigd, zodat u de afbeeldingskwaliteit met de nieuwe grootte en vorm verbetert.

Helderheid en Contrast  Past de helderheid en het contrast van een afbeelding aan.

Scherp  Past de scherpte van een afbeelding aan.

Grootte opnieuw instellen Hiermee kunt u de B- en H-waarden opnieuw instellen op de oorspronkelijke grootte van de afbeelding. Deze knop wordt rechts van de tekstvakken B en H weergegeven als u de waarden voor de geselecteerde afbeelding wijzigt.

Toegankelijkheidskenmerken van een afbeelding bewerken in code

Als u toegankelijkheidskenmerken hebt ingevoegd voor een afbeelding, kunt u die waarden bewerken in de HTML-code.

1 Selecteer de afbeelding in het documentvenster.

2 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Bewerk de desbetreffende afbeeldingskenmerken in de codeweergave.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows), of houd de Control-toets ingedrukt terwijl u klikt, en kies Tag bewerken.
- Bewerk de Alt-waarde in de eigenschappencontrole.

Afbeeldingen bewerken in Dreamweaver

Dreamweaver bevat basisfuncties voor het bewerken van afbeeldingen waarmee u afbeeldingen kunt wijzigen zonder dat u een externe toepassing voor het bewerken van afbeeldingen, zoals Fireworks, hoeft te gebruiken. De Dreamweaver-functies voor het bewerken van afbeeldingen zijn opgenomen zodat u gemakkelijk kunt samenwerken met inhoudsontwerpers die verantwoordelijk zijn voor het maken van afbeeldingsbestanden die op uw website worden gebruikt.

Opmerking: *U kunt de Dreamweaver-functies voor het bewerken van afbeeldingen ook gebruiken als Fireworks niet op uw computer is geïnstalleerd.*

❖ Selecteer Wijzigen > Afbeelding. Stel een van deze Dreamweaver-functies voor het bewerken van afbeeldingen in:

Nieuw voorbeeld Hiermee worden pixels opgeteld bij of afgetrokken van JPEG- en GIF-afbeeldingsbestanden waarvan de grootte is gewijzigd, zodat deze zoveel mogelijk overeenkomen met de weergave van de oorspronkelijke afbeelding. Als u een nieuw voorbeeld maakt van een afbeelding, wordt het bestand kleiner en verloopt het downloaden sneller.

Als u de grootte van een afbeelding wijzigt in Dreamweaver, kunt u er een nieuw voorbeeld van maken op basis van de nieuwe afmetingen. Als er een nieuw voorbeeld wordt gemaakt van een bitmapobject, worden er pixels toegevoegd aan of verwijderd uit de afbeelding zodat deze groter of kleiner wordt. Als u van een afbeelding een nieuw voorbeeld maakt met een hogere resolutie, heeft dit meestal weinig kwaliteitsverlies tot gevolg. Als u echter een voorbeeld met een lagere resolutie maakt, veroorzaakt dit altijd gegevensverlies en meestal ook kwaliteitsverlies.

Uitsnede Hiermee kunt u afbeeldingen bewerken door de oppervlakte van de afbeelding te verkleinen. Meestal snijdt u een afbeelding uit als u meer nadruk wilt plaatsen op het onderwerp van de afbeelding en ongewenste aspecten rondom het centrum van interesse in de afbeelding wilt verwijderen.

Helderheid en Contrast Hiermee wijzigt u het contrast of de helderheid van pixels in een afbeelding. Dit heeft effect op de markeringen, schaduwen en middeltonen van een afbeelding. Meestal gebruikt u Helderheid/contrast als u afbeeldingen corrigeert die te donker of te licht zijn.

Scherp Hiermee past u de focus van een afbeelding aan door het contrast te vergroten van randen binnen de afbeelding. Als u een afbeelding scant of een digitale foto neemt, worden door de meeste software voor het vastleggen van afbeeldingen standaard de randen van objecten in de afbeelding verzacht. Hierdoor wordt voorkomen dat heel fijne details verloren gaan in de pixels waaruit digitale afbeeldingen opgebouwd. Om de details naar voren te brengen in digitale afbeeldingsbestanden, is het echter vaak nodig om de afbeelding scherper te maken, waarbij het randcontrast wordt vergroot waardoor de afbeelding scherper lijkt.

Opmerking: *De Dreamweaver-functies voor het bewerken van afbeeldingen kunnen alleen worden gebruikt voor JPEG- en GIF-afbeeldingsbestanden. Bitmapafbeeldingen met een andere bestandsindeling kunnen niet met deze functies voor het bewerken van afbeeldingen worden bewerkt.*

Een voorlopige afbeelding invoegen

Een voorlopige afbeelding is een afbeelding die u gebruikt totdat u de definitieve afbeelding kunt toevoegen aan een webpagina. U kunt de grootte en kleur van de voorlopige afbeelding instellen en er een tekstlabel voor opgeven.

1 Plaats de invoegpositie in het documentvenster op de plaats waar u een voorlopige afbeelding wilt invoegen.

2 Selecteer Invoegen > Afbeeldingsobjecten > Voorlopige afbeelding.

3 Typ bij Naam (optioneel) tekst die u wilt laten weergeven als label voor de voorlopige afbeelding. Laat het tekstvak leeg als u niet wilt dat er een label wordt weergegeven. De naam moet met een letter beginnen en mag alleen letters en cijfers bevatten. Spaties en hoge ASCII-tekens zijn niet toegestaan.

4 Typ bij Breedte en Hoogte (verplicht) een getal waarmee u de grootte van de afbeelding in pixels instelt.

5 Pas voor Kleur (optioneel) op een van de volgende manieren een kleur toe:

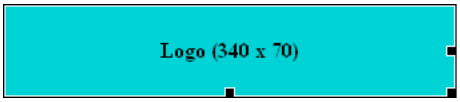
- Gebruik de kleurkiezer om een kleur te selecteren.
- Typ de hexadecimale waarde van de kleur (bijvoorbeeld #FF0000).
- Typ de naam van een webveilige kleur (bijvoorbeeld rood).

6 Typ bij Alternatieve tekst (optioneel) tekst waarmee u de afbeelding beschrijft voor mensen die een browser met alleen tekst gebruiken.

Opmerking: *Er wordt automatisch in de HTML-code een afbeeldingstag ingevoegd met een leeg* `src`*-kenmerk.*

7 Klik op OK.

De kleur, groottekenmerken en label van de voorlopige afbeelding worden als volgt weergegeven:



In een browser worden de tekst voor de label en de grootte niet weergegeven.

Zie ook

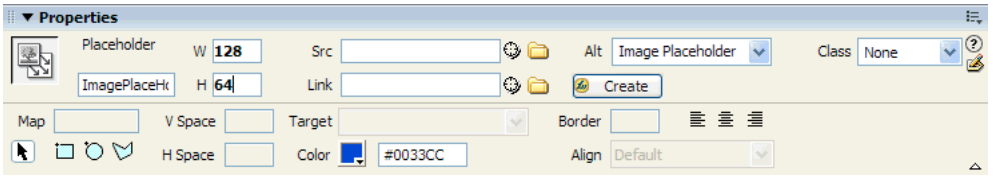
"De grootte van een afbeelding visueel wijzigen" op pagina 240

"Fireworks gebruiken om voorlopige afbeeldingen uit Dreamweaver aan te passen" op pagina 352

Eigenschappen voor voorlopige afbeeldingen instellen

Als u eigenschappen wilt instellen voor een voorlopige afbeelding, selecteert u de voorlopige afbeelding in het documentvenster en selecteert u vervolgens Venster > Eigenschappen om de eigenschappencontrole weer te geven. Als u niet alle afbeeldingseigenschappen ziet, klikt u op de uitvouwpijl in de rechterbenedenhoek.

Gebruik de eigenschappencontrole om een naam, breedte, hoogte, afbeeldingsbron, beschrijving in alternatieve tekst, uitlijning en kleur in te stellen voor een voorlopige afbeelding.



In de eigenschappencontrole voor de voorlopige afbeelding zijn het grijze tekstvak en het tekstvak Uitlijnen niet beschikbaar. U kunt deze eigenschappen instellen in de eigenschappencontrole voor afbeeldingen als u de voorlopige afbeelding vervangt door een definitieve afbeelding.

❖ Stel vervolgens de volgende opties naar wens in:

B en H Stellen de breedte en hoogte van de voorlopige afbeelding in in pixels.

Bron Geeft het bronbestand voor de afbeelding aan. Voor een voorlopige afbeelding is dit tekstvak leeg. Klik op de knop Bladeren om een vervangende afbeelding te selecteren voor de voorlopige afbeelding.

Koppeling Geeft een hyperlink naar de voorlopige afbeelding aan. Sleep het Point-to-File-pictogram naar een bestand in het paneel Bestanden, klik op het mappictogram om naar een document in de site te bladeren of typ de URL handmatig.

Alt Hiermee geeft u alternatieve tekst op die in plaats van de afbeelding wordt weergegeven in browsers die alleen tekst weergeven of in browsers waarvoor is ingesteld dat afbeeldingen handmatig moeten worden gedownload. Voor blinde of slechtziende gebruikers die spraakprogramma's gebruiken met browsers die alleen tekst weergeven, wordt de tekst hardop voorgelezen. In sommige browsers wordt deze tekst ook weergegeven als de aanwijzer op de afbeelding wordt geplaatst.

Maken Hiermee start u Fireworks om een vervangende afbeelding te maken. De knop Maken is alleen ingeschakeld als Fireworks ook op uw computer is geïnstalleerd.

Grootte opnieuw instellen Hiermee kunt u de B- en H-waarden opnieuw instellen op de oorspronkelijke grootte van de afbeelding.

Kleur Geeft een kleur voor de voorlopige afbeelding.

Zie ook

"Fireworks gebruiken om voorlopige afbeeldingen uit Dreamweaver aan te passen" op pagina 352

Een voorlopige afbeelding vervangen

Een voorlopige afbeelding geeft geen afbeelding weer in een browser. Voordat u uw site publiceert, moet u alle voorlopige afbeeldingen die u hebt toegevoegd, vervangen door webvriendelijke afbeeldingsbestanden, zoals GIF- of JPEG-bestanden.

Als u Fireworks hebt, kunt u een nieuwe afbeelding maken vanuit de voorlopige afbeelding in Dreamweaver. De nieuwe afbeelding krijgt dezelfde afmetingen als de voorlopige afbeelding. U kunt de afbeelding bewerken en vervolgens in Dreamweaver vervangen.

1 Voer een van de volgende handelingen uit in het documentvenster:

- Dubbelklik op de voorlopige afbeelding.
- Klik op de voorlopige afbeelding om deze te selecteren en klik vervolgens in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) op het mappictogram naast het tekstvak Bron.

2 Blader in het dialoogvenster Afbeeldingsbron naar de afbeelding waardoor u de voorlopige afbeelding wilt vervangen, en klik op OK.

Zie ook

"Fireworks gebruiken om voorlopige afbeeldingen uit Dreamweaver aan te passen" op pagina 352

Een afbeelding uitlijnen

U kunt een afbeelding uitlijnen op tekst, op een andere afbeelding, op een insteekmodule of op andere elementen op dezelfde regel. U kunt ook de horizontale uitlijning van een afbeelding instellen.

1 Selecteer de afbeelding in de ontwerpweergave.

2 Stel in de eigenschappencontrole de uitlijningskenmerken van de afbeelding in met behulp van het pop-upmenu Uitlijnen.

U kunt de uitlijning instellen ten opzichte van andere elementen in dezelfde alinea of op dezelfde regel.

Opmerking: *HTML biedt geen manier om tekst rond de randen van een afbeelding te laten lopen, zoals wel kan met sommige tekstverwerkingstoepassingen.*

De volgende uitlijningsopties zijn beschikbaar:

Standaard Een uitlijning op de basislijn. (De standaard kan variëren afhankelijk van de browser van de sitebezoeker.)

Basislijn en Onder Lijnen de basislijn van de tekst (of een ander element in dezelfde alinea) uit op de onderkant van het geselecteerde object.

Boven Lijnt de bovenkant van een afbeelding uit op de bovenkant van het grootste item (afbeelding of tekst) op de huidige regel.

Midden Lijnt het midden van de afbeelding uit op de basislijn van de huidige regel.

Bovenzijde tekst Lijnt de bovenkant van de afbeelding uit op de bovenkant van het grootste teken in de tekstregel.

Exact in het midden Lijnt het midden van de afbeelding uit op de het midden van de tekst op de huidige regel.

Helemaal onderaan Lijnt de onderkant van de afbeelding uit op de onderkant van de regel tekst (inclusief omlaagwijzende stokken, zoals in de letter *g*).

Links Plaatst de geselecteerde afbeelding in de linkermarge, waarbij de tekst er aan de rechterkant omheen loopt. Als links uitgelijnde tekst voorafgaan aan het object op de regel, worden links uitgelijnde objecten meestal gewongen tot omloop op een nieuwe regel.

Rechts Plaatst de afbeelding op de rechtermarge, waarbij de tekst aan de linkerkant om het object loopt. Als rechts uitgelijnde tekst voorafgaan aan het object op de regel, worden rechts uitgelijnde objecten meestal gewongen tot omloop op een nieuwe regel.

De grootte van een afbeelding visueel wijzigen

U kunt de grootte van elementen als afbeeldingen, insteekmodules, Shockwave- of Flash-bestanden, applets en ActiveX-besturingselementen visueel wijzigen in Dreamweaver.

Als u de grootte van een afbeelding visueel wijzigt, kunt u zien hoe de afbeelding met verschillende afmetingen de indeling beïnvloedt, maar wordt het afbeeldingsbestand niet geschaald naar de door u opgegeven verhoudingen. Als u de grootte van een afbeelding visueel wijzigt in Dreamweaver zonder een toepassing voor het bewerken van afbeeldingen (zoals Fireworks) te gebruiken om het afbeeldingsbestand te schalen naar de gewenste grootte, wordt de afbeelding geschaald door de browser van de gebruiker als de pagina wordt geladen. Hierdoor kan het langer duren om de pagina te downloaden en wordt de afbeelding mogelijk niet goed weergegeven in de browser van de gebruiker. Als u de downloadtijd wilt verminderen en ervoor wilt zorgen dat alle exemplaren van een afbeelding even groot worden weergegeven, moet u afbeeldingen schalen met een toepassing voor het bewerken van afbeeldingen.

Als u de grootte van een afbeelding wijzigt in Dreamweaver, kunt u er een *nieuw voorbeeld van maken* op basis van de nieuwe afmetingen. Als u een nieuw voorbeeld maakt, worden pixels opgeteld bij of afgetrokken van JPEG- en GIF-afbeeldingsbestanden waarvan de grootte is gewijzigd, zodat deze zoveel mogelijk overeenkomen met de weergave van de oorspronkelijke afbeelding. Als u een nieuw voorbeeld maakt van een afbeelding, wordt het bestand kleiner en verloopt het downloaden sneller.

Zie ook

"Afbeeldingen bewerken in Dreamweaver" op pagina 237

De grootte van een element visueel wijzigen

1 Selecteer het element (bijvoorbeeld een afbeelding of SWF-bestand) in het documentvenster.

Aan de onderkant en rechterkant van het element en in de rechterbenedenhoek worden formaatgrepen weergegeven. Als er geen formaatgrepen worden weergegeven, klikt u ergens anders dan op het element waarvan u de grootte wilt wijzigen en selecteert u het vervolgens opnieuw, of klikt u op de desbetreffende tag in de tagkiezer om het element te selecteren.

2 Wijzig de grootte van het element op een van de volgende manieren:

- Als u de breedte van het element wilt aanpassen, sleept u de selectiegreep aan de rechterkant.
- Als u de hoogte van het element wilt aanpassen, sleept u de selectiegreep aan de onderkant.
- Als u de breedte en de hoogte van het element tegelijk wilt aanpassen, sleept u de selectiegreep in de hoek.
- Als u de verhoudingen van het element (de verhouding tussen breedte en hoogte) wilt behouden bij het wijzigen van de grootte, houdt u Shift in gedrukt terwijl u de hoekselectiegreep sleept.
- Als u de breedte en hoogte van een element wilt instellen op een specifieke grootte (bijvoorbeeld 1 x 1 pixel), kunt u in de eigenschappencontrole een numerieke waarde invoeren. De grootte van elementen kan visueel worden gewijzigd tot minimaal 8 x 8 pixels.

3 Als u de oorspronkelijke afmetingen van een element wilt herstellen, verwijdert u in de eigenschappencontrole de waarden in de tekstvakken B en H of klikt u op de knop Grootte opnieuw instellen in de eigenschappencontrole voor de afbeelding.

De oorspronkelijke afmetingen van een afbeelding herstellen

❖ Klik op de knop Grootte opnieuw instellen in de eigenschappencontrole voor de afbeelding.

Een nieuw voorbeeld weergeven van een afbeelding waarvan u het formaat hebt gewijzigd.

1 Wijzig de grootte van de afbeelding zoals hierboven is beschreven.

2 Klik op de knop Nieuw voorbeeld in de eigenschappencontrole voor de afbeelding.

Opmerking: *U kunt geen nieuw voorbeeld maken van voorlopige afbeeldingen of andere elementen dan bitmapafbeeldingen.*

Een afbeelding uitsnijden

Met Dreamweaver kunt u bitmapafbeeldingen uitsnijden (of bijsnijden).

Opmerking: *Als u een afbeelding uitsnijdt, wordt het bronbestand van de afbeelding gewijzigd op de schijf. Bewaar daarom een back-upexemplaar van het afbeeldingsbestand voor het geval u de oorspronkelijke afbeelding weer wilt gebruiken.*

1 Open de pagina die de afbeelding bevat die u wilt uitsnijden, selecteer de afbeelding en ga op een van de volgende manieren te werk:

- Klik op het pictogram Uitsnijden in de eigenschappencontrole voor de afbeelding.
- Selecteer Wijzigen > Afbeelding > Uitsnijden.

Er worden uitsnijgrepen weergegeven rond de geselecteerde afbeelding.

2 Pas de uitsnijgrepen aan totdat het vak het gebied van de afbeelding aangeeft dat u wilt behouden.

3 Dubbelklik binnen in het vak of druk op Enter om de selectie uit te snijden.

4 Er wordt een dialoogvenster weergegeven met het bericht dat het afbeeldingsbestand dat u uitsnijdt, wordt gewijzigd op de schijf. Klik op OK. Alle pixels in de geselecteerde bitmap buiten het vak worden verwijderd, maar andere objecten in de afbeelding blijven staan.

5 Geef een voorbeeld weer van de afbeelding en kijk of die aan uw verwachtingen voldoet. Als dat niet zo is, selecteert u Bewerken > Uitsnijden ongedaan maken om terug te keren naar de oorspronkelijke afbeelding.

Opmerking: *U kunt het effect van de opdracht Uitsnijden ongedaan maken (en terugkeren naar het oorspronkelijke afbeeldingsbestand) totdat u Dreamweaver afsluit of totdat u het bestand bewerkt in een externe toepassing voor het bewerken van afbeeldingen.*

Een afbeelding optimaliseren met Fireworks

U kunt afbeeldingen op uw webpagina's optimaliseren vanuit Dreamweaver.

1 Open de pagina die de afbeelding bevat die u wilt optimaliseren, selecteer de afbeelding en ga op een van de volgende manieren te werk:

- Klik op de knop Optimaliseren in Fireworks in de eigenschappencontrole voor de afbeelding.
- Selecteer Wijzigen > Afbeelding > Beeld in Fireworks optimaliseren.

2 Geef aan of u de afbeelding wilt optimaliseren in een PNG-bestand of dat u het geopende afbeeldingsbestand wilt gebruiken.

3 Bewerk het afbeeldingsbestand, klik op Bijwerken en sla het bestand op.

De helderheid en het contrast van een afbeelding aanpassen

Met Helderheid/contrast wijzigt u het contrast of de helderheid van pixels in een afbeelding. Dit heeft effect op de markeringen, schaduwen en middeltonen van een afbeelding. Meestal gebruikt u Helderheid/contrast als u afbeeldingen corrigeert die te donker of te licht zijn.

1 Open de pagina die de afbeelding bevat die u wilt aanpassen, selecteer de afbeelding en ga op een van de volgende manieren te werk:

- Klik op de knop Helderheid/contrast in de eigenschappencontrole voor de afbeelding.
- Selecteer Wijzigen > Afbeelding > Helderheid/contrast.

2 Sleep de schuifregelaars voor Helderheid en Contrast om de instellingen aan te passen. Waarden kunnen variëren van –100 tot +100.

3 Klik op OK.

Een afbeelding scherper maken

Als u een afbeelding scherper maakt, wordt het contrast van pixels rond de randen van objecten vergroot, zodat de afbeelding gedefinieerder of scherper wordt.

1 Open de pagina die de afbeelding bevat die u scherper wilt maken, selecteer de afbeelding en ga op een van de volgende manieren te werk:

- Klik op de knop Verscherpen in de eigenschappencontrole voor de afbeelding.
- Selecteer Wijzigen > Afbeelding > Verscherpen.

2 U kunt aangeven in welke mate Dreamweaver de afbeelding moet verscherpen door de schuifregelaar te slepen of door een waarde tussen 0 en 10 in het tekstvak te typen. Terwijl u de scherpte van de afbeelding aanpast in het dialoogvenster Scherpte, kunt u in een voorbeeld de wijzigingen in de afbeelding zien.

3 Klik op OK als u tevreden bent met de afbeelding.

4 Sla uw wijzigingen op door Bestand > Opslaan te selecteren, of keer terug naar de oorspronkelijke afbeelding door Bewerken > Verscherpen ongedaan maken te selecteren.

Opmerking: *U kunt het effect van de opdracht Verscherpen alleen ongedaan maken (en terugkeren naar het oorspronkelijke afbeeldingsbestand) als u de pagina met de afbeelding nog niet hebt opgeslagen. Nadat u de pagina hebt opgeslagen, worden de wijzigingen in de afbeelding permanent opgeslagen.*

Een rollover-afbeelding maken

U kunt rollover-afbeeldingen invoegen in uw pagina. Een *rollover* is een afbeelding die, als deze wordt weergegeven in een browser, verandert als de aanwijzer erop wordt geplaatst.

U hebt twee afbeeldingen nodig om de rollover te maken: een primaire afbeelding (de afbeelding die wordt weergegeven als de pagina wordt geladen) en een secundaire afbeelding (de afbeelding die wordt weergegeven als de aanwijzer op de primaire afbeelding wordt geplaatst). Beide afbeeldingen in de rollover moeten dezelfde grootte hebben. Dreamweaver Als de afbeeldingen niet even groot zijn, worden de afmetingen van de tweede afbeelding aangepast aan die van de eerste afbeelding.

Rollover-afbeeldingen worden automatisch zo ingesteld dat ze reageren op de `onMouseOver`-gebeurtenis. U kunt een afbeelding zo instellen dat deze reageert op een ander gebeurtenis (bijvoorbeeld een muisklik) of een rollover-afbeelding wijzigen.

Zie www.adobe.com/go/vid0159_nl voor een zelfstudie over het maken van rollovers.

1 Plaats de invoegpositie in het documentvenster op de plaats waar u de rollover wilt weergeven.

2 Gebruik een van de volgende methoden om de rollover in te voegen:

- Ga naar de categorie Algemeen van de invoegbalk, klik op de knop Afbeeldingen en selecteer het pictogram Rollover-afbeelding. Als het pictogram Rollover-afbeelding is weergegeven in de invoegbalk, kunt u het pictogram naar het documentvenster slepen.
- Selecteer Invoegen > Afbeeldingsobjecten > Rollover-afbeelding.

3 Stel opties in en klik op OK.

Afbeeldingsnaam De naam van de rollover-afbeelding.

Oorspronkelijke afbeelding De afbeelding die u wilt weergeven als de pagina wordt geladen. Typ het pad in het tekstvak of klik op Bladeren en selecteer de afbeelding.

Rollover-afbeelding De afbeelding die u wilt weergeven als de aanwijzer over de oorspronkelijke afbeelding rolt. Typ het pad of klik op Bladeren om de afbeelding te selecteren.

Vooraf laden van Rollover-afbeelding Hiermee worden afbeeldingen vooraf in het cachegeheugen van de browser geladen, zodat er geen vertraging optreedt als de gebruiker de aanwijzer over de afbeelding rolt.

Alternatieve tekst (Optioneel) Tekst waarmee u de afbeelding beschrijft voor mensen die een browser met alleen tekst gebruiken.

Ga als erop wordt geklikt, naar de URL Het bestand dat u wilt openen als een gebruiker op de rollover-afbeelding klikt. Typ het pad of klik op Bladeren en selecteer het bestand.

Opmerking: *Als u geen koppeling instelt voor de afbeelding, voegt Dreamweaver een lege koppeling (#) in de broncode in waaraan het rollover-gedrag wordt gekoppeld. Als u de lege koppeling verwijdert, werkt de rollover-afbeelding niet meer.*

4 Selecteer Bestand > Voorvertoning in browser of druk op F12.

5 Verplaats in de browser de aanwijzer naar de oorspronkelijke afbeelding om de rollover-afbeelding te zien.

Opmerking: *U kunt het effect van een rollover-afbeelding niet zien in de ontwerpweergave.*

Zie ook

"Het gedrag Afbeelding verwisselen toepassen" op pagina 348

"Navigatiebalk invoegen" op pagina 279

Een externe afbeeldingseditor gebruiken

In Dreamweaver kunt u een geselecteerde afbeelding openen in een externe afbeeldingseditor. Als u het bewerkte afbeeldingsbestand opslaat en terugkeert naar Dreamweaver, worden alle wijzigingen die u in de afbeelding hebt aangebracht, weergegeven in het documentvenster.

U kunt Fireworks instellen als primaire externe editor. U kunt ook instellen welke bestandstypen door een editor worden geopend en u kunt meerdere afbeeldingseditors selecteren. U kunt bijvoorbeeld via de voorkeuren instellen dat Fireworks moet worden gestart als u een GIF wilt bewerken en dat een andere afbeeldingseditor moet worden gestart als u een JPG of JPEG wilt bewerken.

Zie ook

"Werken met Photoshop" op pagina 357

"Werken met Fireworks" op pagina 351

"Een externe editor openen voor mediabestanden" op pagina 260

De externe editor voor bestanden starten

❖ Voer een van de volgende handelingen uit:

- Dubbelklik op de afbeelding die u wilt bewerken.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows), of houd de Control-toets ingedrukt (Macintosh) terwijl u op de afbeelding klikt die u wilt bewerken en selecteer vervolgens Bewerken met > Bladeren om een editor te selecteren.
- Selecteer de afbeelding die u wilt bewerken en klik op Bewerken in de eigenschappencontrole.
- Dubbelklik op het afbeeldingsbestand in het paneel Bestanden om de primaire afbeeldingseditor te starten. Als u geen afbeeldingseditor hebt opgegeven, Dreamweaver wordt de standaardeditor voor het bestandstype gestart.

Opmerking: *Als u een afbeelding opent vanuit het paneel Bestanden, werken de integratiefuncties van Fireworks niet. Fireworks opent niet het oorspronkelijke PNG-bestand. Als u de integratiefuncties van Fireworks wilt gebruiken, moet u afbeeldingen openen vanuit het documentvenster.*

Als u geen bijgewerkte afbeelding ziet nadat u bent teruggekeerd naar het Dreamweaver-venster, selecteert u de afbeelding en klikt u op de knop Vernieuwen in de eigenschappencontrole.

Een externe afbeeldingseditor instellen voor een bestaand bestandstype

U kunt een afbeeldingseditor selecteren voor het openen en bewerken van grafische bestanden.

1 Open het dialoogvenster met voorkeuren voor Bestandstypen/editors op een van de volgende manieren:

- Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh) en selecteer Bestandstypen/editors in de lijst Categorie aan de linkerkant.

- Selecteer Bewerken > Bewerken met externe editor en selecteer Bestandstypen/editors.

2 Selecteer in de lijst Extensies de bestandsextensie waarvoor u een externe editor wilt instellen.

3 Klik op de knop Toevoegen (+) boven de lijst Editors.

4 Blader in het dialoogvenster Externe editor selecteren naar de toepassing die u als editor voor dit bestandstype wilt openen.

5 Klik in het dialoogvenster Voorkeuren op Primair maken als u van deze editor de primaire editor voor dit bestandstype wilt maken.

6 Als u nog een editor voor dit bestandstype wilt instellen, herhaalt u stap 3 en 4.

Dreamweaver gebruikt automatisch de primaire editor als u dit afbeeldingstype bewerkt. U kunt de andere editors selecteren uit het contextmenu voor de afbeelding in het documentvenster.

Een nieuw bestandstype toevoegen aan de lijst Extensies

1 Open het dialoogvenster met voorkeuren voor Bestandstypen/editors op een van de volgende manieren:

- Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh) en selecteer Bestandstypen/editors in de lijst Categorie aan de linkerkant.
- Selecteer Bewerken > Bewerken met externe editor en selecteer Bestandstypen/editors.

2 Klik in het dialoogvenster met voorkeuren voor Bestandstypen/editors op de knop Toevoegen (+) boven de lijst Extensies.

Er wordt een tekstvak weergegeven in de lijst Extensies.

3 Typ de bestandsextensie van het bestandstype waarvoor u een editor wilt starten.

4 Klik op de knop Toevoegen (+) boven de lijst Editors om een externe editor voor het bestandstype te selecteren.

5 Selecteer in het dialoogvenster dat wordt weergegeven de toepassing die u wilt gebruiken voor het bewerken van dit afbeeldingstype.

6 Klik op Primair maken als u van deze editor de primaire editor voor dit bestandstype wilt maken.

Een voorkeur voor een bestaande editor wijzigen

1 Open het dialoogvenster met voorkeuren voor Bestandstypen/editors op een van de volgende manieren:

- Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh) en selecteer Bestandstypen/editors in de lijst Categorie aan de linkerkant.
- Selecteer Bewerken > Bewerken met externe editor en selecteer Bestandstypen/editors.

2 Selecteer in de lijst Extensies in het dialoogvenster met voorkeuren voor Bestandstypen/editors het bestandstype dat u wilt wijzigen om de bestaande editor(s) weer te geven.

3 Selecteer in de lijst Editors de editor die u wilt wijzigen en ga vervolgens op een van de volgende manieren te werk:

- Klik op de knop Toevoegen (+) of Verwijderen (–) boven de lijst Editors om een editor toe te voegen of te verwijderen.
- Klik op de knop Primair maken om te wijzigen welke editor standaard wordt geopend voor het bewerken.

Gedrag toepassen op afbeeldingen

U kunt elk beschikbare gedrag toepassen op een afbeelding of afbeeldingshotspot. Als u een gedrag toepast op een hotspot, Dreamweaverwordt de HTML-broncode ingevoegd in de `area`-tag. Three behaviors apply specifically to images: Preload Images, Swap Image, and Swap Image Restore.

Afbeeldingen vooraf laden Hiermee worden afbeeldingen die niet meteen op de pagina worden weergegeven (bijvoorbeeld afbeeldingen die worden verwisseld als gevolg van gedrag, AP-elementen of JavaScript), in het cachegeheugen van de browser geladen. Hiermee voorkomt u downloadvertragingen op het moment dat de nieuwe afbeeldingen moeten verschijnen.

Afbeelding verwisselen Verwisselt een afbeelding door een andere door het `SRC`-kenmerk van de `img`-tag te wijzigen. Gebruik deze actie om knop-rollovers en andere afbeeldingseffecten te creëren (inclusief het verwisselen van meerdere afbeeldingen tegelijk).

Omwisselen van afbeelding herstellen Hiermee wordt de laatste set verwisselde afbeeldingen hersteld naar de voorgaande bronbestanden. Deze actie wordt standaard automatisch toegevoegd als u de actie Afbeelding verwisselen aan een object koppelt. U hoeft deze actie nooit handmatig te selecteren.

U kunt gedrag ook gebruiken om geavanceerdere navigatiesystemen te maken, zoals een navigatiebalk of een snelmenu.

Zie ook

"Snelmenu's invoegen" op pagina 277

"Navigatiebalk invoegen" op pagina 279

"Het gedrag Afbeelding verwisselen toepassen" op pagina 348

"Het gedrag Afbeeldingen vooraf laden toepassen" op pagina 342

Flash-inhoud invoegen

Over Flash-bestandstypen

Dreamweaver wordt geleverd met Flash-objecten die u kunt gebruiken of u Flash op uw computer hebt geïnstalleerd of niet.

Voordat u de Flash-opdrachten gebruikt die beschikbaar zijn in Dreamweaver, moet u weten wat de verschillende Flash-bestandstypen zijn:

Het Flash-bestand (.fla) Het bronbestand voor elk project en wordt gemaakt in het Flash-programma. Dit type bestand kan alleen worden geopend in Flash (niet in Dreamweaver of in browsers). U kunt het Flash-bestand openen in Flash en het vervolgens exporteren als een SWF- of SWT-bestand dat in browsers kan worden gebruikt.

Het Flash SWF-bestand (.swf) Een gecomprimeerde versie van het Flash-bestand (.fla) dat is geoptimaliseerd voor weergave op het web. Dit bestand kan worden afgespeeld in browsers en bekeken in Dreamweaver, maar het kan niet worden bewerkt in Flash. Dit is het type bestand dat u maakt als u de knop Flash en Flash-tekstobjecten gebruikt.

De Flash-sjabloonbestanden (.swt) Met deze bestanden kunt u informatie in een Flash SWF-bestand wijzigen en vervangen. De bestanden worden gebruikt in het Flash-knopobject, waarmee u de sjablonen kunt aanpassen met uw eigen tekst of koppelingen, om zo een aangepaste SWF te maken die u in uw document kunt invoegen. In Dreamweaver vindt u deze sjabloonbestanden in de mappen Dreamweaver/Configuration/Flash Objects/Flash Buttons en Flash Text.

U kunt nieuwe knopsjablonen downloaden van de website van Adobe Exchange voor Dreamweaver (www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_nl) en ze in uw map Flash Buttons plaatsen. Zie het artikel op www.adobe.com/go/flash_buttons_nl voor meer informatie over het maken van nieuwe knopsjablonen.

Het Flash elementbestand (.swc) Een Flash SWF-bestand waarmee u Rich Internet-toepassingen kunt maken door ze op te nemen in een webpagina. Flash-elementen hebben aanpasbare parameters die u kunt wijzigen zodat ze verschillende toepassingsfuncties kunnen uitvoeren.

Het Flash-videobestand (.flv) Een videobestand dat gecodeerde audio- en videogegevens bevat die via Flash® Player kunnen worden afgespeeld. Als u bijvoorbeeld een QuickTime- of Windows Media-videobestand hebt, gebruikt u een codeerprogramma (zoals Flash® 8 Video Encoder of Sorensen Squeeze) om het videobestand te converteren naar een FLV-bestand. Ga naar het Flash Video Developer Center op www.adobe.com/go/flv_devcenter_nl voor meer informatie.

Zie ook

"Werken met Flash" op pagina 365

"Een Flash-knop maken en invoegen" op pagina 247

“Een Flash-knopobject wijzigen” op pagina 247

“Flash-videoinhoud toevoegen” op pagina 254

Flash-inhoud invoegen en een voorbeeld bekijken

Gebruik Dreamweaver om Flash-inhoud (SWF-bestanden en Shockwave-films) toe te voegen aan uw pagina's en er een voorbeeld van te bekijken in een document en een browser. U kunt ook eigenschappen voor Flash-inhoud instellen in de eigenschappencontrole.

Zie www.adobe.com/go/vid0150_nl voor een zelfstudie over het toevoegen van Flash-inhoud aan webpagina's.

Zie ook

“Werken met Flash” op pagina 365

“Een SWF-bestand van Dreamweaver bewerken in Flash” op pagina 365

“Shockwave-films invoegen” op pagina 262

“Flash-videoinhoud toevoegen” op pagina 254

Een SWF-bestand (Flash-inhoud) invoegen

1 Plaats in de ontwerpweergave van het documentvenster de invoegpositie op de plaats waar u de inhoud wilt invoegen en ga vervolgens op een van de volgende manieren te werk:

- Ga naar de categorie Algemeen van de invoegbalk, selecteer Media en klik op het pictogram Flash  .
- Selecteer Invoegen > Media >Flash.

2 Selecteer een Flash-bestand (.swf) in het dialoogvenster dat wordt weergegeven.

Er wordt een voorlopig Flash-object in het documentvenster geplaatst (geen Flash-knop of -tekstobject).

Een voorbeeld van Flash-inhoud bekijken in het documentvenster

1 Klik in het documentvenster op het voorlopige Flash-object om de Flash-inhoud te selecteren waarvan u een voorbeeld wilt bekijken.

2 Klik in de eigenschappencontrole op de knop Afspelen. Klik op Stoppen om het voorbeeld te beëindigen. U kunt ook een voorbeeld in de browser bekijken van de Flash-inhoud door op F12 te drukken.

Als u alle Flash-inhoud op een pagina wilt bekijken, drukt u op Control+Alt+Shift+P (Windows) of Shift+Option+Command+P (Macintosh). Alle Flash-objecten en SWF-bestanden worden ingesteld op Afspelen.

Flash- en Shockwave-filmeigenschappen instellen

Voor de beste resultaten in zowel Internet Explorer als Netscape Navigator, voegt Dreamweaver Flash- en Shockwave-films in met zowel de `object`- als de `embed`-tags. (De `object`-tag is door Microsoft gedefinieerd voor ActiveX-besturingselementen. `embed` is door Netscape Navigator gedefinieerd voor invoegtoepassingen.) U kunt de volgende eigenschappen weergeven in de eigenschappencontrole door een Flash SWF-bestand of een Shockwave-film te selecteren.

❖ Selecteer een Flash SWF-bestand of een Shockwave-film en stel de opties in de eigenschappencontrole in. (Als u alle eigenschappen van een Flash SWF-bestand wilt zien, klikt u op de uitvouwpijl in de rechterbenedenhoek van de eigenschappencontrole.)

Naam Hiermee geeft u een naam op waarmee de film wordt aangeduid voor scripts. Typ een naam in het tekstvak zonder label helemaal links in de eigenschappencontrole.

B en H De breedte en hoogte van de film in pixels.

Bestand Het pad naar het Flash- of Shockwave-bestand. Klik op het mappictogram om naar een bestand te bladeren of typ een pad.

Bron Het pad naar een Flash-brondocument (FLS), als Dreamweaver en Flash beide op uw computer zijn geïnstalleerd. Voor het bewerken van een Flash-bestand (SWF), werkt u het brondocument van de film bij.

Bewerken Hiermee start u Flash zodat u een FLA-bestand kunt bijwerken (een bestand dat is gemaakt in het hulpprogramma voor het maken van Flash-objecten). Deze optie is uitgeschakeld als Flash niet op uw computer is geladen.

Grootte opnieuw instellen Hiermee herstelt u de oorspronkelijke grootte van de geselecteerde film.

Lus Als deze optie is geselecteerd, wordt de film voortdurend afgespeeld. Als de optie is uitgeschakeld, wordt de film één keer afgespeeld.

Automatisch afspelen Als deze optie is geselecteerd, wordt de film automatisch afgespeeld als de pagina wordt geladen.

V-ruimte en H-ruimte Het aantal pixels witruimte boven, onder en aan weerszijden van de film.

Kwaliteit Hiermee wordt anti-aliasing beheerd tijdens het afspelen van de film. Een film ziet er beter uit met een hogere instelling, maar er is dan een snellere processor nodig voor goede weergave op het scherm. Bij Laag wordt snelheid benadrukt en niet uiterlijk, en bij Hoog wordt uiterlijk benadrukt en niet snelheid. Bij Automatisch laag wordt eerst snelheid benadrukt, maar wordt het uiterlijk verbeterd wanneer dat mogelijk is. Met Automatisch hoog worden eerst beide kwaliteiten benadrukt, maar wordt zo nodig uiterlijk opgeofferd in het voordeel van snelheid.

Schalen Hiermee wordt bepaald hoe de film past in de afmetingen die zijn ingesteld in de tekstvakken voor breedte en hoogte. Met Standaardinstelling wordt de hele film weergegeven.

Geen rand Hiermee wordt de film in de ingestelde afmetingen gepast, zodat er geen randen worden weergegeven en de oorspronkelijke grootteverhouding behouden blijft.

Passend maken Hiermee wordt de film geschaald naar de ingestelde afmetingen, ongeacht de grootteverhouding.

Uitlijnen Hiermee wordt bepaald hoe de film wordt uitgelijnd op de pagina.

Achtergrond Hiermee wordt een achtergrondkleur voor het filmgebied opgegeven. Deze kleur wordt ook weergegeven als de film niet wordt afgespeeld (tijdens het laden en na het afspelen).

Parameters Hiermee wordt een dialoogvenster geopend waarin u extra parameters kunt invoeren die aan de film moeten worden doorgegeven. De film moet geschikt zijn voor deze aanvullende parameters.

Een Flash-knop maken en invoegen

U kunt Flash-knoppen maken en in documenten invoegen vanuit de ontwerpweergave of de codeweergave. U hoeft hiervoor Flash niet geïnstalleerd te hebben. Het Flash-knopobject is een knop die is gebaseerd op een Flash-sjabloon en kan worden bijgewerkt.

Opmerking: *U moet uw document opslaan voordat u een Flash-knop of tekstobject invoegt.*

1 Plaats de invoegpositie in het documentvenster op de plaats waar u de Flash-knop wilt invoegen.

2 Ga op een van de volgende manieren te werk om het dialoogvenster Flash-object invoegen te openen.

- Ga naar de categorie Algemeen van de invoegbalk, selecteer Media en klik op het pictogram Flash-knop  .
- Selecteer Invoegen > Media >Flash-knop.

3 Vul het dialoogvenster Flash-knop invoegen in en klik op Toepassen of OK om de Flash-knop in te voegen in het documentvenster.



Als u een voorbeeld van de knop wilt bekijken in de ontwerpweergave, klikt u op Toepassen. Het dialoogvenster blijft geopend en u kunt een voorbeeld van de knop bekijken in het document.

Een Flash-knopobject wijzigen

U kunt de eigenschappen en inhoud van een Flash-knopobject wijzigen.

De eigenschappencontrole geeft de eigenschappen van de Flash-knop weer. Met de eigenschappencontrole kunt u de fysieke HTML-kenmerken van de knop opgeven, zoals breedte, hoogte en achtergrondkleur. (Klik op de uitvouwpijl in de rechterbenedenhoek om meer eigenschappen te zien.)

Als u andere inhoudseigenschappen van een Flash-knop wilt wijzigen, zoals knoptekst en -kleur en de URL die door de browser wordt geopend als er op de knop wordt geklikt, gebruikt u het dialoogvenster Flash-knop invoegen.

Zie ook

"Een Flash-tekstobject invoegen" op pagina 249

"Een afbeelding uitlijnen" op pagina 239

"De grootte van een afbeelding visueel wijzigen" op pagina 240

"Parameters gebruiken voor het beheren van mediaobjecten" op pagina 266

"Extensies toevoegen en beheren in Dreamweaver" op pagina 677

Flash-objecteigenschappen wijzigen in de eigenschappencontrole

1 Klik in het documentvenster op het Flash-knopobject om dit te selecteren.

2 Open de eigenschappencontrole, als deze nog niet is geopend. (Klik op de uitvouwpijl in de rechterbenedenhoek om meer eigenschappen te zien.)

3 Stel de opties in de eigenschappencontrole in.

Naam Hiermee geeft u de naam op waarmee de knop wordt aangeduid voor scripts. Typ een naam in het tekstvak zonder label helemaal links in de eigenschappencontrole.

B en H De breedte en hoogte van het object in pixels. (In de ontwerpweergave kunt u de grootte van het object gemakkelijk wijzigen met de formaatgrepen. U kunt de oorspronkelijke grootte van het object herstellen door Grootte opnieuw instellen te klikken in de eigenschappencontrole.)

Bestand Het pad naar het Flash-objectbestand. Klik op het mappictogram om naar een bestand te bladeren of typ een pad.

Bewerken Hiermee opent u het dialoogvenster Flash-object waarin u het geselecteerde Flash-object kunt bewerken.

Grootte opnieuw instellen Hiermee herstelt u de oorspronkelijke grootte van het geselecteerde object.

V-ruimte en H-ruimte Het aantal pixels witruimte boven, onder en aan weerszijden van de knop.

Kwaliteit Hier kunt u de `quality`-parameter instellen voor de `object`-tag en de `embed`-tag die de knop definiëren. Flash-inhoud ziet er beter uit met een hogere instelling, maar er is dan een snellere processor nodig voor goede weergave op het scherm. Bij Laag wordt snelheid benadrukt en niet uiterlijk, en bij Hoog wordt uiterlijk benadrukt en niet snelheid. Bij Automatisch laag wordt eerst snelheid benadrukt, maar wordt het uiterlijk verbeterd wanneer dat mogelijk is. Met Automatisch hoog worden eerst beide kwaliteiten benadrukt, maar wordt zo nodig uiterlijk opgeofferd in het voordeel van snelheid.

Schalen Hier kunt u de `scale`-parameter instellen voor de `object`-tag en de `embed`-tag die de knop of het tekstobject definiëren. Met deze parameter wordt gedefinieerd hoe de Flash-inhoud wordt weergegeven binnen het oppervlak dat met de waarden `width` en `height` is gedefinieerd voor het SWF-bestand. De opties zijn Standaardinstelling (Alles tonen), Geen rand en Exact passend. Met Alles tonen wordt het hele SWF-bestand zichtbaar in het opgegeven gebied, waarbij de grootteverhouding van het SWF-bestand behouden blijft en vervorming wordt voorkomen. Aan twee kanten van het SWF-bestand kunnen randen van de achtergrondkleur zichtbaar zijn. Geen rand is vrijwel hetzelfde als Alles tonen, alleen kunnen delen van het SWF-bestand zijn bijgesneden. Met Exact passend vult het gehele SWF-bestand het opgegeven gebied, maar blijft de grootteverhouding van het SWF-bestand niet behouden en kan er vervorming ontstaan.

Uitlijnen Hiermee wordt gedefinieerd hoe het object wordt uitgelijnd op de pagina.

Achtergrond Hiermee wordt een achtergrondkleur voor het object opgegeven.

Afspelen/Stoppen Geeft een voorbeeld van het Flash-object weer in het documentvenster. Klik op de groene knop Afspelen om het object te bekijken in de afspeelmodus en op de rode knop Stoppen om het afspelen van het object te stoppen zodat u het kunt bewerken.

Parameters Hiermee wordt een dialoogvenster geopend waarin u extra parameters kunt invoeren.

Flash-objectinhoud wijzigen

1 Als u de inhoud wilt wijzigen, opent u het dialoogvenster Flash-knop invoegen op een van de volgende manieren:

- Dubbelklik op het Flash-knopobject.
- Klik op Bewerken in de eigenschappencontrole.

- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of Control-klik (Macintosh) en selecteer Bewerken in het snelmenu.

2 Selecteer een knopstijl uit de lijst Stijl.

U kunt een voorbeeld van de knop bekijken in het tekstvak Monster. Klik op het voorbeeld om te zien hoe het object in de browser werkt.

Opmerking: *Tijdens het definiëren van de Flash-knop (als u bijvoorbeeld de opties voor tekst of lettertypen wijzigt), wordt het tekstvak Monster niet automatisch bijgewerkt met de wijzigingen. Deze wijzigingen worden weergegeven als u het dialoogvenster sluit en de knop bekijkt in de ontwerpweergave.*

3 (Optioneel) Typ in het tekstvak Knoptekst de tekst die u wilt weergeven.

Dit tekstvak accepteert alleen wijzigingen als voor de geselecteerde knop een parameter {Button Text} is gedefinieerd. Dit wordt aangegeven in het tekstvak Monster. De tekst die u typt, vervangt de {Button Text} als u een voorbeeld van het bestand bekijkt.

4 Selecteer het lettertype voor de knoptekst in het menu Lettertype.

Als het standaardlettertype voor een knop niet beschikbaar is op uw systeem, selecteert u een ander lettertype uit het menu. In het tekstvak Monster wordt het lettertype niet weergegeven, maar u kunt op Toepassen klikken om de knop in te voegen in de pagina zodat u de tekst kunt bekijken.

5 Voer in het tekstvak Grootte een numerieke waarde voor de tekengrootte in.

6 (Optioneel) Voer in het tekstvak Koppeling een documentrelatieve of een absolute koppeling voor de knop in.

Dit is de URL die in de browser wordt geopend als de bezoeker op de knop klikt.

7 (Optioneel) Geef in het tekstvak Doel de locatie op waarin het gekoppelde document wordt geopend. U kunt in het pop-upmenu kiezen voor een frame of een venster. Framenamen worden alleen weergegeven als het Flash-object wordt bewerkt binnen een frameset.

8 (Optioneel) Stel in het tekstvak Achtergrondkleur de achtergrondkleur voor het Flash SWF-bestand in. Gebruik de kleurkiezer of typ een hexadecimale waarde (bijvoorbeeld #FFFFFF)/

9 Typ in het tekstvak Opslaan als een bestandsnaam waarmee u het nieuwe SWF-bestand wilt opslaan.

U kunt de standaardbestandsnaam gebruiken (bijvoorbeeld knop1.swf) of een nieuwe naam typen. Als het bestand een documentrelatieve koppeling bevat, moet u het bestand opslaan in dezelfde map als het huidige HTML-document, zodat de documentrelatieve koppelingen behouden blijven.

10 Klik op Meer stijlen ophalen om naar de website van Adobe Exchange te gaan en meer knopstijlen te downloaden.

11 Klik op Toepassen of OK om de Flash-knop in te voegen in het documentvenster.



Selecteer Toepassen om wijzigingen weer te geven in de ontwerpweergave terwijl het dialoogvenster geopend blijft. Op deze manier kunt u wijzigingen in de knop blijven aanbrengen.

Een voorbeeld van een Flash-knopobject in het document bekijken

U kunt een voorbeeld van een Flash-knop bekijken in het documentvenster van Dreamweaver. Het is ook een goed idee om uw document te bekijken in de browser om te zien hoe de Flash-knop eruit ziet.

1 Selecteer in de ontwerpweergave het Flash-knopobject in het document.

2 Klik in de eigenschappencontrole op Afspelen.

3 Klik op Stoppen om het voorbeeld te beëindigen.

Opmerking: *U kunt het Flash-knopobject niet bewerken terwijl het wordt afgespeeld.*

Een Flash-tekstobject invoegen

Met het Flash-tekstobject kunt u een Flash SWF-bestand dat alleen tekst bevat maken en invoegen. Zo kunt u een kleine, vectorgrafische film maken met de lettertypen en tekst van uw keuze.

1 Plaats de invoegpositie in het documentvenster op de plaats waar u de Flash-tekst wilt invoegen.

2 Ga op een van de volgende manieren te werk om het dialoogvenster Flash-tekst invoegen te openen.

- Ga naar de categorie Algemeen van de invoegbalk, selecteer Media en klik op het pictogram Flash-tekst.
- Selecteer Invoegen > Media >Flash-tekst.

3 Vul het dialoogvenster Flash-tekst invoegen in en klik op Toepassen of OK om de Flash-tekst in te voegen in het documentvenster.

Als u op Toepassen klikt, blijft het dialoogvenster geopend en kunt u een voorbeeld van de tekst bekijken in het document.

Als u het Flash-tekstobject wilt wijzigen of afspelen, gebruikt u dezelfde procedure als voor een Flash-knop.

Zie ook

"Een Flash-knopobject wijzigen" op pagina 247

"Werken met Flash" op pagina 365

Flash-elementen downloaden en installeren

Als u Flash-elementen wilt gebruiken in uw webpagina's, moet u de elementen eerst met Adobe® Extensiebeheer toevoegen aan Dreamweaver. Extensiebeheer is een afzonderlijke toepassing waarmee u extensies kunt installeren en beheren in Adobe-toepassingen. Start Extensiebeheer vanuit Dreamweaver met de opdracht Opdrachten > Extensies beheren.

Voor de nieuwste Flash-elementen voor Dreamweaver gaat u naar de website van Adobe Exchange op www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_nl. Op die site kunt u zich aanmelden en vervolgens Flash-elementen en andere Dreamweaver-extensies downloaden (vaak gratis), deelnemen aan discussiegroepen, gebruikersbeoordelingen en -besprekingen bekijken en Extensiebeheer installeren en gebruiken. U moet Extensiebeheer installeren voordat u nieuwe Flash-elementen of andere Dreamweaver-extensies kunt installeren.

U kunt Extensiebeheer installeren voor het installeren van Flash-elementen (en andere Dreamweaver-extensies).

Zie ook

"Extensies toevoegen en beheren in Dreamweaver" op pagina 677

Flash-elementen invoegen

Met Dreamweaver kunt u Flash-elementen invoegen in uw documenten. Met Flash-elementen kunt u snel en gemakkelijk Rich Internet-toepassingen bouwen met vooraf gebouwde elementen.

1 Plaats de invoegpositie in het documentvenster op de plaats waar u een Flash-element wilt invoegen en ga vervolgens op een van de volgende manier te werk:

- Ga naar de categorie Algemeen van de invoegbalk, klik op de knop Media en selecteer het Flash-element dat u wilt invoegen.
- Selecteer Invoegen > Media > *naam Flash-element*.

Dreamweaver Er wordt één Flash-element met de naam Afbeeldingsviewer opgenomen.

Het dialoogvenster Flash-element opslaan verschijnt.

2 Typ een bestandsnaam voor het Flash-element en sla het bestand op een geschikte locatie binnen de site op.

3 Klik op OK.

Het voorlopige Flash-element wordt weergegeven in het document. U kunt de eigenschappen van het Flash-element wijzigen met de tag- en eigenschappencontrole.

4 Selecteer Bestand > Voorvertoning in browser om een voorbeeld van het Flash-element te bekijken.

Flash-elementen bewerken

U bewerkt kenmerken van Flash-elementen met de tag- en eigenschappencontrole.

In de tagcontrole en de eigenschappencontrole kunt u de kenmerken van een Flash-onderdeel weergeven en bewerken. In de tagcontrole kunt u aanpasbare kenmerken (parameters) weergeven en bewerken die betrekking hebben op een bepaald onderdeel. In de eigenschappencontrole kunt u de hoogte, breedte en SRC-kenmerken van een Flash-element wijzigen, en beschikt u over een manier om het Flash-element te bekijken in de ontwerpweergave.

1 Voer een van de volgende handelingen uit in het documentvenster:

- Selecteer het Flash-element in de ontwerpweergave.
- Klik in de codeweergave ergens in de naam van een Flash-inhoud of in de inhoud ervan.

2 Open de tagcontrole (Venster > Tagcontrole).

3 Bewerk de kenmerken van het Flash-element met de tagcontrole en de eigenschappencontrole.

- Typ een nieuwe waarde voor het kenmerk in de kolom met kenmerkwaarden, rechts van de naam van het kenmerk.
- Als u de waarde van een kenmerk wilt wijzigen, selecteert u de waarde en bewerkt u deze.
- Als u een waarde wilt toevoegen voor een kenmerk zonder waarde, klikt u in de kolom met kenmerkwaarden rechts van het attribuut en voegt u een waarde toe (zie de volgende procedure).
- Als het kenmerk een URL-waarde heeft, typt u de URL.
- Als het kenmerk voorgedefinieerde waarden gebruikt, selecteert u een waarde in het pop-upmenu (of de kleurkiezer) rechts van de waardekolom.
- Als het kenmerk een waarde krijgt uit een bron met dynamische inhoud (zoals een database), klikt u op de knop Dynamische gegevens, rechts van de waardekolom. Selecteer een bron.

4 Druk op Enter (Windows) of Return (Macintosh) of klik elders in de tagcontrole om de tag in het document bij te werken.

Zie ook

"Bronnen met dynamische inhoud definiëren" op pagina 521

Het Flash-element Afbeeldingsviewer gebruiken

Adobe Dreamweaver CS3 bevat een Flash-element dat u op uw pagina's kunt gebruiken: een Flash-afbeeldingsviewer die ook als webfotoalbum kan fungeren.

De Afbeeldingsviewer is een in grootte instelbare toepassing voor het laden en weergeven van reeksen JPEG- of SWF-afbeeldingen. U definieert een lijst afbeeldingen evenals een koppeling en bijschrift voor elke afbeelding.

Gebruikers kunnen afbeeldingen met de knoppen Vorige en Volgende in volgorde bekijken, of naar een specifieke afbeelding gaan door het nummer van de afbeelding in te voeren. U kunt de afbeeldingen zo instellen dat ze als een diavoorstelling worden afgespeeld.

Opmerking: *Bezoekers van de website moeten Flash® Player 7 of hoger hebben geïnstalleerd om afbeeldingsviewers op de pagina's te kunnen bekijken.*

1 Plaats de invoegpositie op de pagina waar u de Afbeeldingsviewer wilt weergeven en kies Invoegen > Media > Afbeeldingsviewer.

2 Blader in het dialoogvenster Flash-element opslaan naar een locatie op uw site waar u het element wilt opslaan. Voer een naam in en klik op Opslaan.

Opmerking: *Het is verstandig het Flash-element op dezelfde Dreamweaver-site op te slaan als de pagina waaraan u de Afbeeldingsviewer toevoegt.*

De plaatsaanduiding van het Flash-element verschijnt op de pagina en de tagcontrole wordt geopend.

3 Selecteer de plaatsaanduiding van het Flash-element als deze nog niet is geselecteerd.

4 Klik in de tagcontrole (Venster > Tagcontrole) op het veld naast de parameter `imageURLs` en klik op het pictogram Arraywaarden wijzigen aan het einde van de regel.

5 Klik in het dialoogvenster Array imageURLs bewerken op de minknop (-) om plaatsaanduidingselementen te verwijderen. Als u afbeeldingen wilt toevoegen, klikt u op de plusknop (+), vervolgens op het mappictogram naast de regel met lege waarden die wordt weergegeven, en selecteert u de afbeelding die u wilt toevoegen. U kunt JPEG- of SWF-bestanden toevoegen.

Opmerking: *Het is verstandig bestanden te gebruiken die zich op dezelfde Dreamweaver-site bevinden als de pagina waaraan u de Afbeeldingsviewer toevoegt.*

6 Klik op OK om het dialoogvenster Array imageURLs bewerken te sluiten.

7 (Optioneel) Gebruik de tagcontrole als u andere parameters voor de Afbeeldingsviewer wilt instellen.

Opmerking: *U kunt ook eigenschappen voor de Afbeeldingsviewer instellen in de eigenschappencontrole. Voor meer informatie selecteert u het Flash-element en klikt u op de knop Help in de eigenschappencontrole.*

8 Terwijl de plaatsaanduiding voor de Afbeeldingsviewer is geselecteerd, klikt u op de knop Afspelen in de uitgevouwen eigenschappencontrole om de Afbeeldingsviewer te starten, en gebruikt u de volgende besturingselementen van de Afbeeldingsviewer om afbeeldingen weer te geven:

- Klik op de knop Volgende of Vorige om afbeeldingen sequentieel te bekijken.
- Voer een nummer in het tekstvak in om naar een specifieke afbeelding te gaan.
- Klik op de knop Afspelen om de afbeeldingen als een diapresentatie weer te geven. Klik op de knop Stoppen om de diapresentatie te stoppen.

9 Klik op de knop Stoppen in de uitgevouwen eigenschappencontrole als u het afspelen van de Afbeeldingsviewer wilt stoppen.

Parameters van de Afbeeldingsviewer

Parameter	Beschrijving
`Achtergrondkleur`	Hiermee bepaalt u de achtergrondkleur.
`Kleur kader`	Hiermee bepaalt u de kleur van de rand rond uw afbeeldingen. Stel de `Kader tonen`-parameter in op Ja om de rand te zien.
`Kader tonen`	Geeft aan of een rand al dan niet rond elke afbeelding verschijnt.
`Breedte kader`	Geeft de grootte, in pixels, van de rand rond elke afbeelding.
`Kleur bijschrift`	Geeft de kleur van de afbeeldingsbijschriften in `Afbeeldingsbijschriften`.
`Lettertype bijschrift`	Geeft het lettertype van de afbeeldingsbijschriften in `Afbeeldingsbijschriften`.
`Formaat bijschriften`	Geeft de puntgrootte van de afbeeldingsbijschriften in `Afbeeldingsbijschriften`.
`Afbeeldingbijschriften`	Bevat de bijschriften voor elke afbeelding die is opgegeven in `URL's afbeeldingen`. Bijschriften kunnen voor bepaalde afbeeldingen, alle afbeeldingen of geen enkele afbeelding worden gebruikt.
`Koppelingen afbeeldingen`	Bevat een URL voor elke afbeelding die is opgegeven in `URL's afbeeldingen`. URL-koppelingen kunnen voor bepaalde afbeeldingen, alle afbeeldingen of geen enkele afbeelding worden gebruikt.
`URL's afbeeldingen`	Bevat de locatie van de afbeeldingen die worden weergegeven in de Afbeeldingsviewer. Alleen niet-progressieve JPEG- of SWF-bestanden mogen worden gebruikt.

Parameter	Beschrijving
`Doel afbeeldingskoppeling`	Geeft het browservenster op waarin u de URL's worden geladen die zijn opgegeven in `URL-koppelingen` Deze parameter kan worden ingesteld op `_blank`, `_self`, `_top` of `_parent`.
`Besturingselementen tonen`	Geeft aan of de besturingselementen van de Afbeeldingsviewer worden weergegeven wanneer de gebruiker een Flash-element gebruikt.
`Automatisch afspelen dia's`	Bepaalt of de afbeeldingen al dan niet in een diavoorstelling worden afgespeeld. Als dit item op waar is ingesteld, worden de afbeeldingen in een diavoorstelling afgespeeld van zodra de eerste afbeelding is geladen.
`Vertraging dia's`	Geeft de wachttijd in seconden tussen elke afbeelding aan, wanneer de knop Afspelen wordt ingedrukt of wanneer `Automatisch afspelen` is ingeschakeld. Het is mogelijk dat afbeeldingen minder vaak wisselen dan in deze parameter is opgegeven, als ze langer moeten laden
`Lus dia's`	Geeft aan dat de diavoorstelling met de afbeeldingen steeds opnieuw wordt afgespeeld.
`titel`	Geeft de titel die bovenaan in de Afbeeldingsviewer wordt weergegeven.
`Kleur titel`	Geeft de kleur van de titel in `titel`.
`Lettertype titel`	Geeft het lettertype voor de titel van de Afbeeldingsviewer in `titel`.
`Formaat titel`	Geeft de puntgrootte voor de titel van de Afbeeldingsviewer in `titel`.
`Type overgang`	Geeft aan hoe de afbeeldingen in de Afbeeldingsviewer verschijnen. Kies uit verschillende laadmogelijkheden.

FlashPaper-documenten invoegen

U kunt Adobe® FlashPaper™-documenten invoegen in uw webpagina's. Als een pagina met het FlashPaper-document wordt geopend in een browser, kan de gebruiker door alle pagina's in het FlashPaper-document bladeren zonder dat er nieuwe webpagina's moeten worden geladen. De gebruiker kan ook in het document zoeken, het afdrukken en erop in- of uitzoomen.

Ga naar de Adobe-website op www.adobe.com/go/flashpaper_nl voor meer informatie over FlashPaper.

1 Plaats de invoegpositie in het documentvenster op de plaats waar u het FlashPaper-document wilt weergeven op de pagina en selecteer Invoegen > Media > FlashPaper.

2 Blader in het dialoogvenster FlashPaper invoegen naar een FlashPaper-document en selecteer dit.

3 Als u dat wilt, kunt u de afmetingen van het FlashPaper-object op de webpagina opgeven door een breedte en hoogte te typen in pixels. FlashPaper schaalt het document zodat het bij de breedte past.

4 Klik op OK om het document in te voegen in de pagina.

Omdat een FlashPaper-document een Flash-object is, wordt een tijdelijk Flash-object weergegeven op de pagina.

5 Als u een voorbeeld wilt bekijken van het FlashPaper-document, klikt u op het voorlopige object en klikt u vervolgens op de knop Afspelen in de eigenschappencontrole.

6 Klik op Stoppen om het voorbeeld te beëindigen. U kunt ook een voorbeeld in de browser bekijken van het document door op F12 te drukken. De werkbalk FlashPaper is helemaal functioneel in de browser.

Als u alle Flash-inhoud op een pagina wilt bekijken, drukt u op Control+Alt+Shift+P (Windows) of Shift+Option+Command+P (Macintosh). Alle Flash-objecten en SWF-bestanden worden ingesteld op Afspelen.

7 Stel desgewenst andere eigenschappen in in de eigenschappencontrole.

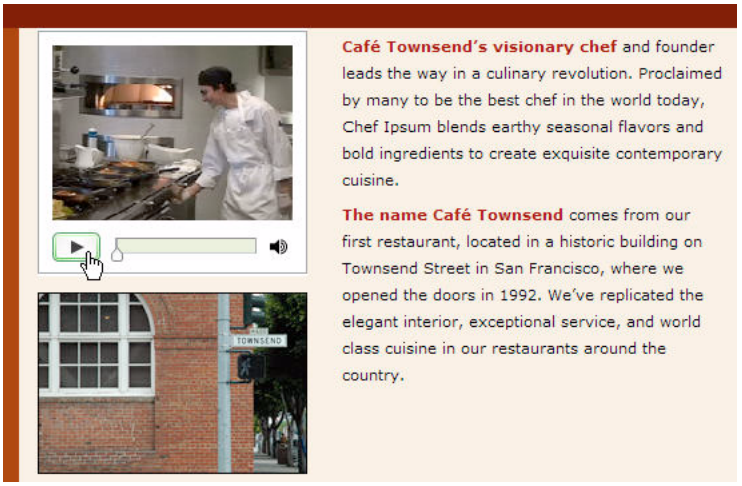
Als Flash-object gebruikt het FlashPaper-object de eigenschappencontrole van het Flash-object. Klik op de knop Help in de eigenschappencontrole voor informatie over het instellen van de eigenschappen.

Flash-videoinhoud toevoegen

Flash-video invoegen

U kunt gemakkelijk Flash-video-inhoud invoegen in uw webpagina's zonder het hulpprogramma voor het maken van Flash-objecten te gebruiken. U hebt een gecodeerd Flash-videobestand (FLV) nodig voordat u begint.

Dreamweaver voegt het Flash-video-onderdeel in. Als dit onderdeel wordt bekeken in een browser, wordt de inhoud van de door u geselecteerde Flash-video-inhoud erin weergegeven, samen met een aantal besturingselementen voor het afspelen.



In Dreamweaver hebt u de volgende opties voor het afspelen van Flash-video voor de bezoekers van uw site:

Progressieve downloadvideo Hiermee wordt het Flash-videobestand (FLV) gedownload naar de vaste schijf van de bezoeker, waarna het wordt afgespeeld. Anders dan bij traditionele methoden ("downloaden en afspelen) voor het afspelen van video's, kan bij progressief downloaden als worden begonnen met het afspelen van het videobestand voordat het helemaal is gedownload.

Streaming video Hiermee wordt de Flash-video-inhoud gestroomd en op een webpagina afgespeeld na een korte bufferperiode die zorgt voor ononderbroken afspelen. Om streaming video mogelijk te maken op uw webpagina's, hebt u toegang nodig tot Adobe® Flash® Media Server.

U hebt een gecodeerd Flash-videobestand (FLV) nodig voordat u dit in Dreamweaver kunt gebruiken. U kunt videobestanden invoegen die zijn gemaakt met twee soorten codecs (technologieën voor compressie/decompressie): Sorenson Squeeze en On2. Sorenson Squeeze and On2.

- Als u uw video hebt gemaakt met de Sorenson Squeeze-codec, hebben bezoekers van de site Flash® Player 7 van Adobe of hoger nodig voor het afspelen van progressief gedownloade video en Flash Player 6.0.79 of hoger voor het afspelen van streaming video.
- Als u de video hebt gemaakt met de On2-codec, hebben bezoekers van de site Flash Player 8 of hoger nodig.

Nadat u een Flash-videobestand hebt ingevoegd in een pagina, kunt u code invoegen in de pagina waarmee wordt onderzocht of de gebruiker de juiste versie van Flash Player heeft voor het weergeven van de Flash-video. Als ze niet de juiste versie hebben, wordt ze gevraagd om de laatste versie van Flash Player te downloaden.

Ga naar het Flash Video Developer Center op www.adobe.com/go/flv_devcenter_nl voor meer informatie over Flash-video.

Een Flash-video invoegen

1 Selecteer Invoegen > Media >Flash-video.

2 Selecteer in het dialoogvenster Flash-video invoegen de optie Progressieve downloadvideo of Streaming video uit het pop-upmenu Type video.

3 Vul de overige opties in het dialoogvenster in en klik op OK.

Opties instellen voor progressieve downloadvideo's

In het dialoogvenster Flash-video invoegen kunt u opties instellen voor het via progressief downloaden afspelen van een Flash-videobestand (FLV) dat is ingevoegd in een webpagina.

1 Selecteer Invoegen > Media > Flash-video (of klik op het pictogram Flash-video in de invoegbalk Algemeen).

2 Selecteer in het dialoogvenster Flash-video invoegen de optie Progressieve downloadvideo uit het menu Type video.

3 Geef de volgende opties op:

URL Een relatief of absoluut pad naar het FLV-bestand. Als u een relatief pad wilt opgeven (bijvoorbeeld mijnpad/mijnvideo.flv), klikt u op de knop Bladeren, bladert u naar het FLV-bestand en selecteert u het bestand. Als u een absoluut pad wilt opgeven, typt u de URL (bijvoorbeeld http://www.voorbeeld.com/mijnvideo.flv) van het FLV-bestand.

Opmerking: *De videospeler werkt alleen goed als het FLV-bestand metagegevens bevat. FLV-bestanden die zijn gemaakt met Flash Communication Server 1.5.2, FLV Exporter versie 1.2 en Sorenson Squeeze 4.0 bevatten automatisch metagegevens.*

Op de Macintosh moet u een absoluut pad gebruiken als u verwijst naar FLV-bestanden in mappen die twee of meer niveaus verwijderd zijn van het HTML-bestand.

Skin Hiermee wordt de weergave van het Flash-video-onderdeel opgegeven. Er wordt een voorbeeld van de geselecteerde skin weergegeven onder het pop-upvenster Skin.

Breedte De breedte van het FLV-bestand in pixels. Als u wilt dat de exacte breedte van het FLV-bestand wordt bepaald door Dreamweaver, klikt u op de knop Grootte detecteren. Als Dreamweaver de breedte niet kan bepalen, moet u een waarde typen voor de breedte.

Hoogte De hoogte van het FLV-bestand in pixels. Als u wilt dat de exacte hoogte van het FLV-bestand wordt bepaald door Dreamweaver, klikt u op de knop Grootte detecteren. Als Dreamweaver de hoogte niet kan bepalen, moet u een waarde typen voor de hoogte.

Opmerking: *Totaal met skin is de breedte en hoogte van het FLV-bestand plus de breedte en hoogte van de geselecteerde skin.*

Beperken Hiermee behoudt u dezelfde verhouding tussen de breedte en hoogte van het Flash-video-onderdeel. Deze optie is standaard geselecteerd.

Automatisch afspelen Geeft aan of de video moet worden afgespeeld als de webpagina wordt geopend.

Automatisch terugspoelen Geeft aan of het besturingselement voor afspelen terugkeert naar de beginpositie nadat de video helemaal is afgespeeld.

Vraag gebruikers, indien nodig, of ze Flash Player willen downloaden Hiermee wordt code in de pagina ingevoegd waarmee wordt gecontroleerd of de versie van Flash Player aanwezig is die nodig is om de Flash-video te bekijken. Als dit niet het geval is, wordt de gebruiker gevraagd de nieuwste versie van Flash Player te downloaden.

Bericht Het bericht dat wordt weergegeven als de gebruiker de nieuwste versie van Flash Player moet downloaden om de Flash-video te kunnen bekijken.

4 Klik op OK om het dialoogvenster te sluiten en de Flash-video-inhoud toe te voegen aan uw webpagina.

Met de opdracht Flash-video invoegen worden een SWF-bestand voor de videospeler en een skin-SWF-bestand ingevoegd die worden gebruikt om de inhoud van de Flash-video weer te geven op een webpagina. (Om de nieuwe bestanden te zien moet u mogelijk op de knop Vernieuwen in het deelvenster Bestanden klikken.) Deze bestanden zijn opgeslagen in dezelfde map als het HTML-bestand waaraan u Flash-video-inhoud toevoegt. Als u de HTML-pagina met Flash-video-inhoud uploadt, worden deze bestanden geüpload als afhankelijke bestanden (als u tenminste op Ja klikt in het dialoogvenster Afhankelijke bestanden plaatsen).

Opties instellen voor streaming video

In het dialoogvenster Flash-video invoegen kunt u opties instellen voor het via streaming video downloaden van een Flash-videobestand (FLV) dat is ingevoegd in een webpagina.

1 Selecteer Invoegen > Media > Flash-video (of klik op het pictogram Flash-video in de invoegbalk Algemeen).

2 Selecteer Streaming video uit het pop-upmenu Type video.

Server-URI De servernaam, toepassingsnaam en exemplaarnaam in de vorm rtmp://www.voorbeeld.com/toepassingsnaam/exemplaarnaam.

Naam van stream De naam van het FLV-bestand dat u wilt afspelen (bijvoorbeeld mijnvideo.flv). De extensie lflv is optioneel.

Opmerking: *De videospeler werkt alleen goed als het FLV-bestand metagegevens bevat. FLV-bestanden die zijn gemaakt met Flash® Communication Server 1.5.2, FLV Exporter versie 1.2 en Sorenson Squeeze 4.0 bevatten automatisch metagegevens.*

Skin Hiermee wordt de weergave van het Flash-video-onderdeel opgegeven. Er wordt een voorbeeld van de geselecteerde skin weergegeven onder het pop-upvenster Skin.

Breedte De breedte van het FLV-bestand in pixels. Als u wilt dat de exacte breedte van het FLV-bestand wordt bepaald door Dreamweaver, klikt u op de knop Grootte detecteren. Als Dreamweaver de breedte niet kan bepalen, moet u een waarde typen voor de breedte.

Hoogte De hoogte van het FLV-bestand in pixels. Als u wilt dat de exacte hoogte van het FLV-bestand wordt bepaald door Dreamweaver, klikt u op de knop Grootte detecteren. Als Dreamweaver de hoogte niet kan bepalen, moet u een waarde typen voor de hoogte.

Opmerking: *Totaal met skin is de breedte en hoogte van het FLV-bestand plus de breedte en hoogte van de geselecteerde skin.*

Beperken Hiermee behoudt u dezelfde verhouding tussen de breedte en hoogte van het Flash-video-onderdeel. Deze optie is standaard geselecteerd.

Live video Geeft aan of de inhoud van de Flash-video live is. Als Live video is ingeschakeld, speelt Flash Player een live video af die wordt gestreamed van Flash® Media Server. De naam van de live video is de naam die is opgegeven in het tekstvak Naam van stream.

Opmerking: *Als u Live video selecteert, wordt alleen de volumeregelaar weergegeven op de skin van het onderdeel, omdat u live video niet kunt manipuleren. Bovendien hebben de opties Automatisch afspelen en Automatisch terugspoelen geen effect.*

Automatisch afspelen Geeft aan of de video moet worden afgespeeld als de webpagina wordt geopend.

Automatisch terugspoelen Geeft aan of het besturingselement voor afspelen terugkeert naar de beginpositie nadat de video helemaal is afgespeeld.

Buffertijd De tijd, in seconden, die moet worden gebruikt voor bufferen voordat wordt begonnen met het afspelen van de video. De standaardbuffertijd is ingesteld op 0, zodat het afspelen van de video meteen begint zodra er op de knop Afspelen wordt geklikt. (Als Automatisch afspelen is geselecteerd, wordt begonnen met het afspelen van de video zodra er verbinding is gemaakt met de server.) U kunt een buffertijd instellen als u video afspeelt die een hogere bitsnelheid heeft dan de verbindingssnelheid van de bezoeker van de site, of als er bandbreedte- of connectiviteitsproblemen kunnen ontstaan door internetverkeer. Als u bijvoorbeeld 15 seconden video naar de webpagina wilt sturen voordat de webpagina begint met het afspelen van de video, stelt u de buffertijd in op 15.

Vraag gebruikers, indien nodig, of ze Flash Player willen downloaden Hiermee wordt code in de pagina ingevoegd waarmee wordt gecontroleerd of de versie van Flash Player aanwezig is die nodig is om de Flash-video te bekijken. Als dit niet het geval is, wordt de gebruiker gevraagd de nieuwste versie van Flash Player te downloaden.

Bericht Het bericht dat wordt weergegeven als de gebruiker de nieuwste versie van Flash Player moet downloaden om de Flash-video te kunnen bekijken.

3 Klik op OK om het dialoogvenster te sluiten en de Flash-video-inhoud toe te voegen aan uw webpagina.

Met de opdracht Flash-video invoegen worden een SWF-bestand voor de videospeler en een skin-SWF-bestand ingevoegd die worden gebruikt om de Flash-video weer te geven op een webpagina. Met de opdracht wordt ook een bestand met de naam main.asc gegenereerd, dat u moet uploaden naar de Flash Media Server. (Om de nieuwe bestanden te zien moet u

mogelijk op de knop Vernieuwen in het deelvenster Bestanden klikken.) Deze bestanden zijn opgeslagen in dezelfde map als het HTML-bestand waaraan u Flash-video-inhoud toevoegt. Als u de HTML-pagina met Flash-video-inhoud uploadt. moet u ook de SWF-bestanden uploaden naar uw webserver en het bestand main.asc naar uw Flash Media Server.

Opmerking: *Als er al een bestand met de naam main.asc op uw server staat, moet u contact opnemen met de serverbeheerder voordat u het bestand main.asc uploadt dat is gegenereerd met de opdracht Flash-video invoegen.*

U kunt alle vereiste mediabestanden gemakkelijk uploaden door het voorlopige Flash-video-onderdeel te selecteren in het documentvenster van Dreamweaver en vervolgens op de knop Media uploaden te klikken in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen). Als u een lijst met vereiste bestanden wilt weergeven, klikt u op Vereiste bestanden tonen.

Opmerking: *Met de knop Media uploaden wordt het HTML-bestand met de Flash-video-inhoud niet geüpload.*

De Flash Player-versie detecteren voor het weergeven van de Flash-video

Als u een Flash-videobestand invoegt in uw pagina, kunt u ook code invoegen waarmee wordt onderzocht of de gebruiker de juiste versie van Flash Player heeft voor het weergeven van de Flash-video. Als ze niet de juiste versie hebben, wordt ze gevraagd om de laatste versie van Flash Player te downloaden.

Afhankelijk van de codec die is gebruikt voor het maken van de video is er mogelijk een andere versie van Flash Player nodig voor het weergeven van een Flash-video. Als de video is gemaakt met de Sorenson Squeeze-codec, hebben bezoekers van de site Flash Player 7 of hoger nodig voor het afspelen van progressief gedownloade video en Flash Player 6.0.79 of hoger voor het afspelen van streaming video. Als de video is gemaakt met de On2-codec, hebben bezoekers van de site Flash Player 8 of hoger nodig.

Code invoegen waarmee de versie van Flash Player wordt gedetecteerd

1 Als u een Flash-video invoegt in een pagina, selecteert u de optie Vraag gebruikers, indien nodig, of ze Flash Player willen downloaden in het dialoogvenster Flash-video invoegen.

Als de Flash-video al op de pagina staat, verwijdert u deze en voegt u de video opnieuw in waarbij u de optie selecteert.

Opmerking: *Als u een andere Flash-video invoegt waarvoor een hogere versie van Flash Player nodig is dan voor de eerste video, wordt de gebruiker via de detectiecode gevraagd die te downloaden.*

2 Accepteer het standaardwaarschuwingsbericht of typ zelf een bericht.

Als u ervoor kiest de Flash-video van uw pagina te verwijderen, hebt u de detectiecode niet meer nodig. U kunt de code verwijderen met Dreamweaver.

De code verwijderen waarmee de versie van Flash Player wordt gedetecteerd

❖ Selecteer Opdrachten > Flash-videodetectie verwijderen.

Een Flash-videocomponent bewerken of verwijderen

Als u de instellingen wilt wijzigen voor de Flash-video-inhoud op uw webpagina, moet u het voorlopige Flash-video-onderdeel selecteren in het documentvenster van Dreamweaver en de eigenschappencontrole gebruiken, of moet u het Flash-video-onderdeel verwijderen en het opnieuw invoegen met Invoegen > Media > Flash-video.

Het Flash-video-onderdeel bewerken

1 Selecteer het voorlopige Flash-video-onderdeel in het documentvenster van Dreamweaver door op het pictogram Flash-video in het midden van het voorlopige onderdeel te klikken.

2 Open de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en breng de gewenste wijzigingen aan.

Opmerking: *U kunt met de eigenschappencontrole niet het type video wijzigen (bijvoorbeeld van progressief downloaden in streamen). Als u het type video wilt wijzigen, moet u het Flash-video-onderdeel verwijderen en het opnieuw invoegen met Invoegen > Media > Flash-video.*

Het Flash-video-onderdeel verwijderen

❖ Selecteer het voorlopige Flash-video-onderdeel in het documentvenster van Dreamweaver en druk op Delete.

Geluid toevoegen

Geluidsbestandsindelingen

U kunt geluid toevoegen aan een webpagina. Er zijn verschillende typen geluidsbestanden en verschillende indelingen, waaronder .wav, .midi en .mp3. Factoren die u in overweging kunt nemen bij het kiezen van een indeling en een methode voor het toevoegen van geluid zijn het doel, uw publiek, de bestandsgrootte, de geluidskwaliteit en verschillen tussen browsers.

Opmerking: *Geluidsbestanden worden door verschillende browsers op zeer verschillende manieren verwerkt. Om deze verwerking consequenter te maken, kunt u een geluidsbestand toevoegen aan een Flash SWF-bestand en vervolgens het SWF-bestand insluiten.*

In de volgende lijst worden de meer gebruikelijke geluidsbestandsindelingen beschreven, samen met enkele voordelen en nadelen van elke indeling voor webontwerp.

.midi of .mid (Musical Instrument Digital Interface) Dit is een indeling voor instrumentale muziek. MIDI-bestanden worden ondersteund door veel browsers en er is geen insteekmodule voor nodig. Hoewel de geluidskwaliteit erg goed is, kan deze variëren afhankelijk van de geluidskaart van de bezoeker. Een klein MIDI-bestand is voldoende voor een lang geluidsfragment. MIDI-bestanden kunnen niet worden opgenomen en moeten op een computer worden gemaakt met speciale hardware en software.

.wav (Waveform Extension) Dit is een indeling van bestanden met een goede geluidskwaliteit, die worden ondersteund door veel browsers en waarvoor geen insteekmodule nodig is. U kunt zelf WAV-bestanden opnemen van een cd, band, microfoon, enzovoort. Doordat WAV-bestanden groot zijn, wordt u echter beperkt in de lengte van geluidsfragmenten die u op webpagina's kunt gebruiken.

.aif (Audio Interchange File Format, of AIFF) De AIFF-indeling is een indeling die, zoals de WAV-indeling, een goede geluidskwaliteit heeft, kan worden afgespeeld door de meeste browsers en waarvoor geen insteekmodule nodig is. U kunt AIFF-bestanden ook opnemen van een cd, band, microfoon, enzovoort. Doordat WAV-bestanden groot zijn, wordt u echter beperkt in de lengte van geluidsfragmenten die u op webpagina's kunt gebruiken.

.mp3 (Motion Picture Experts Group Audio, of MPEG-Audio Layer-3) Een gecomprimeerde indeling waardoor geluidsbestanden aanzienlijk kleiner worden. De geluidskwaliteit is zeer goed: als een mp3-bestand goed is opgenomen en gecomprimeerd, evenaart het de kwaliteit van een cd. Met de mp3-technologie kunt u het bestand 'streamen', zodat een bezoeker niet met luisteren hoeft te wachten totdat het hele bestand is gedownload. MP3-bestanden zijn echter groter dan Real Audio-bestanden, dus het downloaden van een heel nummer via een inbelverbinding (telefoonlijn) kan nog steeds behoorlijk lang duren. Voor het afspelen van mp3-bestanden moeten bezoekers een extra toepassing of insteekmodule downloaden en installeren, zoals QuickTime, Windows Media Player of RealPlayer.

.ra, .ram, .rpm, of Real Audio Dit is een indeling met een hoge comprimeergraad, met kleinere bestanden dan bij mp3. Bestanden met hele nummers kunnen binnen een redelijke tijd worden gedownload. Omdat de bestanden vanaf een normale webserver kunnen worden "gestreamd", kunnen bezoekers naar het geluid beginnen te luisteren voordat het bestand helemaal is gedownload. Bezoekers moeten de toepassing of insteekmodule RealPlayer downloaden en installeren om deze bestanden te kunnen afspelen.

.qt, .qtm, .mov of QuickTime Dit is een indeling voor audio en video die is ontwikkeld door Apple Computer. QuickTime wordt geleverd bij Apple Macintosh-besturingssystemen en wordt gebruikt door de meeste Macintosh-toepassingen die geluid, video of animatie gebruiken. Bestanden met de QuickTime-indeling kunnen ook worden afgespeeld op pc's, maar dan is een speciaal QuickTime-stuurprogramma nodig. QuickTime ondersteunt de meeste coderingsindelingen, waaronder Cinepak, JPEG en MPEG.

Opmerking: *Naast de meer algemene indelingen die hierboven zijn beschreven, zijn er veel andere geluids- en videobestandsindelingen beschikbaar op het web. Als u een mediabestandsindeling tegenkomt die u niet kent, kunt u proberen bij de maker van de indeling informatie te vragen over hoe u het bestand het beste kunt gebruiken en implementeren.*

Zie ook

“Mediaobjecten invoegen en bewerken” op pagina 259

Koppelen naar een geluidsbestand

Koppelen naar een geluidsbestand is een eenvoudige en effectieve manier om geluid toe te voegen aan een webpagina. Met deze methode voor het opnemen van geluidsbestanden kunnen gebruikers kiezen of ze naar het bestand willen luisteren en is het bestand beschikbaar voor een zo groot mogelijk publiek.

1 Selecteer de tekst of afbeelding die u wilt gebruiken als koppeling naar het geluidsbestand.

2 Klik in de eigenschappencontrole op het mappictogram naast het tekstvak Koppelen om naar het geluidsbestand te bladeren, of typ het pad en de naam van het bestand in het tekstvak Koppelen.

Een geluidsbestand insluiten

Als u geluid insluit, wordt het geluid rechtstreeks in de pagina opgenomen, maar wordt het geluid alleen afgespeeld als bezoekers van de site de juiste insteekmodule hebben voor het gekozen geluidsbestand. Sluit bestanden in als u het geluid wilt gebruiken als achtergrondmuziek of als u wilt bepalen hoe hard het wordt afgespeeld, hoe de speler eruit ziet op de pagina of wat de begin- en eindpunten van het geluidsbestand zijn.

Hou bij het opnemen van geluidsbestanden in webpagina's goed rekening met het juiste gebruik in de website en met hoe bezoekers van de site deze mediabronnen gebruiken. Zorg altijd voor een besturingselement waarmee het afspelen van het geluid kan worden ingeschakeld of uitgeschakeld, voor het geval bezoekers niet naar het geluid willen luisteren.

1 Plaats de invoegpositie in de ontwerpweergave op de plaats waar u het bestand wilt insluiten en ga vervolgens op een van de volgende manier te werk:

- Ga naar de categorie Algemeen van de invoegbalk, klik op de knop Media en selecteer het pictogram Insteekmodule uit het pop-upmenu.
- Selecteer Invoegen > Media > Insteekmodule.

2 Klik in de eigenschappencontrole op het mappictogram naast het tekstvak Koppelen om naar het geluidsbestand te bladeren, of typ het pad en de naam van het bestand in het tekstvak Koppelen.

3 Geef de breedte en hoogte op door de waarden in de desbetreffende tekstvakken te typen of door het formaat te wijzigen van de voorlopige insteekmodule in het documentvenster.

Deze waarden bepalen de grootte waarmee de besturingselementen voor geluid worden weergegeven in de browser.

Zie ook

"Inhoud voor insteekmodules invoegen voor Netscape Navigator" op pagina 262

Andere mediaobjecten toevoegen

Mediaobjecten invoegen en bewerken

U kunt Flash SWF-bestanden of -objecten, QuickTime- of Shockwave-films, Java-applets, ActiveX-besturingselementen of andere geluids- of video-objecten invoegen in een Dreamweaver-document. Als u toegankelijkheidskenmerken hebt ingevoegd voor een mediaobject, kunt u de toegankelijkheidskenmerken instellen en die waarden bewerken in de HTML-code.

1 Plaats de invoegpositie in het documentvenster op de plaats waar u het object wilt invoegen.

2 Voeg het object in door een van de volgende handelingen uit te voeren:

- Ga naar de categorie Algemeen van de invoegbalk, klik op de knop Media en selecteer het pictogram voor het type object dat u wilt invoegen.
- Selecteer het desbetreffende object in het vervolgmenu Invoegen > Media.
- Als het object dat u wilt invoegen geen Flash-, Shockwave-, Applet- of Active X-object is, selecteert u Insteekmodule via Invoegen > Media.

Er wordt een dialoogvenster weergegeven waarin u een bronbestand kunt selecteren en bepaalde parameters voor het mediaobject kunt opgeven.

U kunt voorkomen dat dergelijke dialoogvensters worden weergegeven door Bewerken > Voorkeuren > Algemeen (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren > Algemeen (Macintosh) te selecteren en de optie Dialoogvenster tonen bij het invoegen van objecten uit te schakelen. Om een voorkeur te overschrijven die is ingesteld voor het weergeven van dialoogvensters, houdt u Control (Windows) of Option (Macintosh) ingedrukt terwijl u het object invoegt. (Als u bijvoorbeeld een voorlopige aanduiding voor een Shockwave-film wilt invoegen zonder het bestand op te geven, houdt u Control of Option ingedrukt en klikt u op de knop Shockwave in het pop-upmenu Media van de categorie Algemeen van de invoegbalk, of selecteert u Invoegen > Media > Shockwave.)

3 Vul het dialoogvenster Bestand selecteren of Flash invoegen in en klik op OK.

Opmerking: *Het dialoogvenster Toegankelijkheidskenmerken verschijnt als u in het dialoogvenster Bewerken > Voorkeuren hebt gekozen om de kenmerken weer te geven wanneer u media invoegt.*

4 Stel de toegankelijkheidskenmerken in.

Opmerking: *U kunt ook mediaobjectkenmerken bewerken door het object te selecteren en de HTML-code te bewerken in de codeweergave, of door met de rechtermuisknop te klikken (Windows) of te klikken terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) en Tagcode bewerken te selecteren.*

Titel Typ een titel voor het mediaobject.

Toegangstoets Typ een toetsenbordequivalent (één letter) in het tekstvak waarmee het formulierobject kan worden geselecteerd in de browser. Hiermee kan een bezoeker van de site de Control-toets (Windows) samen met de toegangstoets gebruiken voor toegang tot het object. Als u bijvoorbeeld B typt als toegangstoets, gebruikt u Control+B om het object te selecteren in de browser.

Tabindex Typ een getal voor de tabvolgorde van het formulierobject. Het instellen van een tabvolgorde is handig wanneer de pagina nog andere koppelingen en formulierobjecten bevat en de gebruiker deze in een specifieke volgorde moet doorlopen. Als u de tabvolgorde instelt voor één object, moet u de tabvolgorde instellen voor alle objecten.

5 Klik op OK om het mediaobject in te voegen.

Opmerking: *Als u op Annuleren klikt, verschijnt een voorlopig mediaobject in het document, maar worden er door Dreamweaver geen toegankelijkheidstags of -kenmerken aan gekoppeld.*

Als u een bronbestand wilt opgeven of afmetingen en andere parameters en kenmerken wilt instellen, gebruikt u de eigenschappencontrole voor elk object. U kunt toegankelijkheidskenmerken bewerken voor een object.

Zie ook

"De werkomgeving optimaliseren voor het ontwerp van toegankelijke pagina's" op pagina 673

"Inhoud voor insteekmodules invoegen voor Netscape Navigator" op pagina 262

Een externe editor openen voor mediabestanden

U kunt vanuit Dreamweaver een externe editor openen voor het bewerken van de meeste mediabestanden. U kunt ook opgeven welke editor door Dreamweaver moet worden geopend voor het bewerken van het bestand.

1 Zorg dat het mediabestandstype is gekoppeld aan een editor op uw systeem.

Als u wilt bepalen welke editor aan het bestandstype is gekoppeld, selecteert u Bewerken > Voorkeuren in Dreamweaver en selecteert u Bestandstypen/editors in de lijst Categorie. Klik op de extensie van het bestand in de kolom Extensies om de gekoppelde editor of editors weer te geven in de kolom Editors. U kunt wijzigen welke editor aan een bestandstype is gekoppeld.

2 Dubbelklik op het mediabestand in het paneel Bestanden om het te openen in de externe editor.

De editor die wordt geopend als u dubbelklikt op het bestand in het paneel Bestanden, wordt de primaire editor genoemd. Als u bijvoorbeeld op een afbeeldingsbestand dubbelklikt, wordt het bestand door Dreamweaver geopend in de primaire externe afbeeldingseditor, zoals Adobe Fireworks.

3 Als u niet de primair externe editor wilt gebruiken voor het bewerken van het bestand, kunt u een andere editor op uw computer gebruiken om het bestand te bewerken. Ga hiervoor op een van de volgende manieren te werk:

- Klik in het paneel Bestanden met de rechtermuisknop (Windows) of Control-klik (Macintosh) op de bestandsnaam en selecteer Openen met uit het contextmenu.
- Klik in de ontwerpweergave met de rechtermuisknop (Windows) of Control-klik (Macintosh) op het media-element binnen de huidige pagina en selecteer Bewerken met uit het contextmenu.

Opgeven welke editor moet worden gestart vanuit Dreamweaver

U kunt opgeven welke editor Dreamweaver moet gebruiken voor het bewerken van een bestandstype en bestandstypen toevoegen of verwijderen die door Dreamweaver worden herkend.

Expliciet opgeven welke externe editors moeten worden geopend voor een bepaald bestandstype

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren en selecteer Bestandstypen/editors uit de lijst Categorie.

Bestandsnaamextensies, zoals .gif, .wav en .mpg, worden links onder Extensies weergegeven. Gekoppelde editors voor een geselecteerde extensie worden rechts onder Editors weergegeven.

2 Selecteer de bestandstype-extensie in de lijst Extensies en ga op een van de volgende manieren te werk:

- Klik op de knop Plus (+) boven de lijst Editors en vul het dialoogvenster in dat wordt weergegeven om een nieuwe editor te koppelen aan het bestandstype.

Selecteer bijvoorbeeld het toepassingspictogram voor Acrobat om dat te koppelen aan het bestandstype.

- Als u een editor de primaire editor voor een bestandstype wilt maken (de editor die wordt geopend als u dubbelklikt op het bestandstype in het paneel Bestanden), selecteert u de editor in de lijst Editors en klikt u op Primair maken.
- Als u de koppeling tussen een editor en een bestandstype ongedaan wilt maken, selecteert u de editor in de lijst Editors en klikt u op de knop Min (-) boven de lijst Editors.

Een nieuw bestandstype en een gekoppelde editor toevoegen

1 Klik op de knop Plus (+) boven de lijst Extensies en typ een bestandstype-extensie (inclusief de punt aan het begin van de extensie) of verschillende verwante extensies gescheiden door spaties.

U kunt bijvoorbeeld `.xml .xsl` invoeren als u de extensies wilt koppelen aan een XML-editor die op uw computer is geïnstalleerd.

2 Selecteer een editor voor het bestandstype door op de knop Plus (+) boven de lijst Editors te klikken en het dialoogvenster dat wordt weergegeven in te vullen.

Een bestandstype verwijderen

❖ Selecteer het bestandstype in de lijst Extensies en klik op de knop Min (-) boven de lijst Extensies.

Opmerking: *U kunt het verwijderen van een bestandstype niet ongedaan maken, dus zorg dat u zeker weet dat u het wilt verwijderen.*

Ontwerpnotities gebruiken voor mediaobjecten

Zoals bij andere objecten in Dreamweaver kunt u Ontwerpnotities toevoegen aan een mediaobject. Ontwerpnotities zijn notities die zijn gekoppeld aan een bepaald bestand en die worden opgeslagen in een afzonderlijk bestand. U kunt Ontwerpnotities gebruiken om extra bestandsgegevens bij te houden die aan uw documenten zijn gekoppeld, zoals de bestandsnamen van afbeeldingsbronnen en opmerkingen over de bestandsstatus.

1 Klik met de rechtermuisknop (Windows), of houd de Command-toets ingedrukt terwijl u op het object in het documentvenster klikt.

Opmerking: *U moet uw site definiëren voordat u Ontwerpnotities kunt toevoegen aan een object.*

2 Selecteer Ontwerpnotities uit het contextmenu.

3 Typ de gewenste informatie in de ontwerpnotitie.

U kunt ook vanuit het paneel Bestanden een ontwerpnotitie toevoegen aan een mediaobject door het bestand te selecteren, het contextmenu weer te geven en Ontwerpnotities te kiezen uit het contextmenu.

Zie ook

"Ontwerpnotities inschakelen en uitschakelen voor een site." op pagina 99

"Bestandsgegevens opslaan in ontwerpnotities." op pagina 98

Shockwave-films invoegen

U kunt Dreamweaver gebruiken om Shockwave-films in te voegen in uw documenten. Adobe® Shockwave®, een standaard voor interactieve multimedia op het web, is een gecomprimeerde indeling waarmee mediabestanden die zijn gemaakt in Macromedia® Director®, snel kunnen worden gedownload en afgespeeld door de meeste populaire browsers.

1 Plaats de invoegpositie in het documentvenster op de plaats waar u een Shockwave-film wilt invoegen en ga vervolgens op een van de volgende manier te werk:

- Ga naar de categorie Algemeen van de invoegbalk, klik op de knop Media en selecteer het pictogram Shockwave  uit het pop-upmenu.
- Selecteer Invoegen > Media > Shockwave.

2 Selecteer een filmbestand in het dialoogvenster dat wordt weergegeven.

3 Typ in de eigenschappencontrole de breedte en hoogte van de film in de tekstvakken B en H.

Zie ook

"Flash-inhoud invoegen en een voorbeeld bekijken" op pagina 246

Video toevoegen (niet-Flash)

U kunt op verschillende manieren video met verschillende indelingen toevoegen aan uw webpagina. Video kan worden gedownload naar de gebruiker of kan worden gestreamd zodat het tijdens het downloaden wordt afgespeeld.

1 Plaats het fragment in uw sitemap.

Deze fragmenten hebben vaak de bestandsindeling AVI of MPEG.

2 Maak een koppeling naar het fragment of sluit het fragment in op uw pagina.

Als u een koppeling wilt maken naar het fragment, typt u tekst voor de koppeling (bijvoorbeeld "Fragment downloaden"), selecteert u de tekst en klikt u op het mappictogram in de eigenschappencontrole. Blader naar het videobestand en selecteer het.

Opmerking: *De gebruiker moet een extra toepassing (een insteekmodule) downloaden voor het weergeven van algemene streaming-indelingen, zoals Real Media, QuickTime en Windows Media.*

Inhoud voor insteekmodules invoegen voor Netscape Navigator

U kunt inhoud, zoals een QuickTime-film voor een insteekmodule voor Netscape Navigator, maken en vervolgens met Dreamweaver die inhoud invoegen in een HTML-document. Veel gebruikte insteekmodules zijn RealPlayer en QuickTime. Voorbeelden van inhoudsbestanden zijn mp3-bestanden en QuickTime-films.

U kunt films en animaties die afhankelijk zijn van insteekmodules van Netscape Navigator rechtstreeks bekijken in de ontwerpweergave van het documentvenster. U kunt alle insteekelementen in één keer afspelen om te zien hoe de pagina eruit ziet voor de gebruiker, of u kunt elk element afzonderlijk afspelen om te controleren of u het juiste media-element hebt ingesloten.

Opmerking: *U kunt geen voorbeeld bekijken van films of animaties die afhankelijk zijn van ActiveX-besturingselementen.*

Nadat u inhoud voor een insteekmodule voor Netscape Navigator hebt ingevoegd, gebruikt u de eigenschappencontrole om parameters in te stellen voor die inhoud. U kunt de volgende eigenschappen weergeven in de eigenschappencontrole door een object voor een insteekmodule voor Netscape Navigator te selecteren.

In de eigenschappencontrole worden aanvankelijke de meest gebruikte eigenschappen weergegeven. Klik op de uitvouwpijl in de rechterbenedenhoek om alle eigenschappen te zien.

Inhoud voor insteekmodules invoegen voor Netscape Navigator en de eigenschappen instellen

1 Plaats in de ontwerpweergave van het documentvenster de invoegpositie op de plaats waar u de inhoud wilt invoegen en ga vervolgens op een van de volgende manieren te werk:

- Ga naar de categorie Algemeen van de invoegbalk, klik op de knop Media en selecteer het pictogram Insteekmodule  uit het menu.
- Selecteer Invoegen > Media > Insteekmodule.

2 Selecteer in het dialoogvenster dat wordt weergegeven een inhoudsbestand voor een insteekmodule voor Netscape Navigator en klik op OK.

3 Stel de opties voor de insteekmodule in de eigenschappencontrole in.

Naam Hiermee geeft u een naam op waarmee de insteekmodule wordt aangeduid voor scripts. Typ een naam in het tekstvak zonder label helemaal links in de eigenschappencontrole.

B en H De breedte en hoogte, in pixels, die zijn toegewezen aan het object op de pagina.

Bron Het brongegevensbestand. Klik op het mappictogram om naar een bestand te bladeren of typ een bestandsnaam.

URL van module De URL van het kenmerk `ruimte insteekmodule`. Typ de volledige URL van de site waar gebruikers de insteekmodule kunnen downloaden. Als de gebruiker die de pagina bekijkt de insteekmodule niet heeft, probeert de browser deze te downloaden vanaf deze URL.

Uitlijnen Hiermee wordt bepaald hoe het object wordt uitgelijnd op de pagina.

V-ruimte en H-ruimte De hoeveelheid witruimte in pixels boven, onder en aan weerszijden van de insteekmodule.

Kader: De breedte van de rand rond de insteekmodule.

Parameters Hiermee wordt een dialoogvenster geopend waarin u extra parameters kunt invoeren die aan de insteekmodule voor Netscape Navigator moeten worden doorgegeven. Veel insteekmodules reageren op speciale parameters. De Flash-insteekmodue heeft bijvoorbeeld parameters voor `bgcolor`, `salign` en `scale`.

U kunt de kenmerken die aan de geselecteerde insteekmodule zijn toegewezen ook weergeven door op de knop Kenmerk te klikken. U kunt kenmerken zoals breedte en hoogte bewerken, toevoegen en verwijderen in dit dialoogvenster.

Inhoud voor een insteekmodule afspelen in het documentvenster

1 Voeg een of meer media-elementen in door Invoegen > Media >Shockwave, Invoegen > Media >Flash of Invoegen > Media > Insteekmodule te selecteren.

2 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer een van de media-elementen die u hebt ingevoegd en selecteer Beeld > Insteekmodules > Afspelen of klik op de knop Afspelen in de eigenschappencontrole.
- Selecteer Beeld > Insteekmodules > Alles afspelen om alle media-elementen op de geselecteerde pagina af te spelen die afhankelijk zijn van insteekmodules.

Opmerking: *Alles afspelen geldt alleen voor het huidige document en niet voor bijvoorbeeld andere documenten in een frameset.*

Het afspelen van inhoud voor insteekmodules stoppen

❖ Selecteer een media-element en selecteer Beeld > Insteekmodules > Stoppen of klik op de knop Stoppen in de eigenschappencontrole.

U kunt ook Beeld > Insteekmodules > Alles stoppen selecteren om het afspelen van alle inhoud voor insteekmodules te stoppen.

Problemen met insteekmodules voor Netscape Navigator oplossen

Als u de stappen voor het afspelen van inhoud voor insteekmodules in het documentvenster hebt uitgevoerd, maar sommige inhoud voor insteekmodules niet wordt afgespeeld, kunt u het volgende proberen:

- Controleer of de gekoppelde insteekmodule op uw computer is geïnstalleerd en of de inhoud compatibel is met de versie van de insteekmodule die u hebt.
- Open het bestand Configuration/Plugins/UnsupportedPlugins.txt in een teksteditor en kijk of de insteekmodule die problemen veroorzaakt, in de lijst staat. In dit bestand staan insteekmodules die problemen veroorzaken in Dreamweaver en die daarom niet worden ondersteund. (Als u problemen ondervindt met een bepaalde insteekmodule, kunt u het aan dit bestand toevoegen.)
- Controleer of er voldoende geheugen is. Voor het uitvoeren van sommige insteekmodules is 2 tot 5 MB extra geheugen nodig.

Een ActiveX-besturingselement invoegen

U kunt een ActiveX-besturingselement invoegen in uw pagina. ActiveX-besturingselementen (die vroeger OLE-besturingselementen werden genoemd) zijn herbruikbare onderdelen die lijken op miniatuur toepassingen en die kunnen fungeren als insteekmodules voor browsers. Ze worden uitgevoerd in Internet Explorer met Windows, maar kunnen niet worden uitgevoerd op de Macintosh of in Netscape Navigator. Met het ActiveX-object in Dreamweaver kunt u kenmerken en parameters opgeven voor een ActiveX-besturingselement in de browser van uw bezoeker.

Nadat u een ActiveX-object hebt ingevoegd, gebruikt u de eigenschappencontrole om kenmerken van de `object`-tag in te stellen en parameters voor de ActiveX-besturingselementen. Klik op Parameters in de eigenschappencontrole om namen en waarden in te voeren voor eigenschappen die niet worden weergegeven in de eigenschappencontrole. Er is geen breed geaccepteerde standaardnotatie voor parameters voor ActiveX-besturingselementen. Als u wilt weten welke parameters u moet gebruiken, raadpleegt u de documentatie voor het ActiveX-besturingselement dat u gebruikt.

❖ Plaats de invoegpositie in het documentvenster op de plaats waar u de inhoud wilt invoegen en ga vervolgens op een van de volgende manier te werk:

- Ga naar de categorie Algemeen van de invoegbalk, klik op de knop Media en selecteer het pictogram ActiveX  .
- Ga naar de categorie Algemeen van de invoegbalk, klik op de knop Media en selecteer het pictogram ActiveX. Als het pictogram ActiveX is weergegeven in de invoegbalk, kunt u het pictogram naar het documentvenster slepen.
- Selecteer Invoegen > Media > ActiveX. Een pictogram geeft aan waar het ActiveX-besturingselement wordt weergegeven op de pagina in Internet Explorer.

ActiveX-eigenschappen

In de eigenschappencontrole worden aanvankelijke de meest gebruikte eigenschappen weergegeven. Klik op de uitvouwpijl in de rechterbenedenhoek om alle eigenschappen te zien.

Naam Hiermee geeft u een naam op waarmee het ActiveX-object wordt aangeduid voor scripts. Typ een naam in het tekstvak zonder label helemaal links in de eigenschappencontrole.

B en H De breedte en hoogte van het object in pixels.

Klasse-id De identificatie van het ActiveX-besturingselement voor de browser. Typ een waarde of selecteer een waarde uit het pop-upmenu. Als de pagina is geladen, gebruikt de browser de klasse-id om het ActiveX-besturingselement te zoeken dat nodig is voor het ActiveX-object dat aan de pagina is gekoppeld. Als de browser het opgegeven ActiveX-besturingselement niet kan vinden, wordt geprobeerd dat te downloaden vanuit de locatie die is opgegeven in Basis.

Insluiten Voegt een `embed`-tag toe in de `object`-tag voor het ActiveX-besturingselement. Als het ActiveX-besturingselement een equivalente Netscape Navigator-invoegtoepassing heeft, wordt deze geactiveerd door de `embed`-tag. Dreamweaver wijst de waarden die u hebt opgegeven als ActiveX-eigenschappen toe aan de equivalente waarden voor de insteekmodule voor Netscape Navigator.

Uitlijnen Hiermee wordt bepaald hoe het object wordt uitgelijnd op de pagina.

Parameters Hiermee wordt een dialoogvenster geopend waarin u extra parameters kunt invoeren die aan het Active X-object moeten worden doorgegeven. Veel ActiveX-besturingselementen reageren op speciale parameters.

Bron Het gegevensbestand dat moet worden gebruikt voor een insteekmodule voor Netscape Navigator als de optie Insluiten is ingeschakeld. Als u geen waarde opgeeft, probeert Dreamweaver de waarde te bepalen uit de al opgegeven ActiveX-eigenschappen.

V-ruimte en H-ruimte De hoeveelheid witruimte in pixels boven, onder en aan weerszijden van het object.

Basis De URL die het ActiveX-besturingselement bevat. Internet Explorer downloadt het ActiveX-besturingselement van deze locatie als het nog niet is geïnstalleerd op de computer van de bezoeker. Als u de parameter Basis niet opgeeft en uw bezoeker het desbetreffende ActiveX-besturingselement nog niet heeft geïnstalleerd, kan het ActiveX-object niet worden weergegeven in de browser.

Alternatieve afbeelding Een afbeelding die moet worden weergegeven als de browser de `object`-tag niet ondersteunt. Deze optie is alleen beschikbaar als de optie Insluiten is uitgeschakeld.

Gegevens Een gegevensbestand dat door het ActiveX-besturingselement moet worden geladen. Veel ActiveX-besturingselementen, zoals Shockwave en RealPlayer, gebruiken deze parameter niet.

Een Java-toepassing invoegen

U kunt met Dreamweaver een Java-applet invoegen in een HTML-document. Java is een programmeertaal waarmee lichtgewicht toepassingen (*applets*) kunnen worden ontwikkeld die kunnen worden ingesloten in webpagina's.

Nadat u een Java-applet hebt ingevoegd, kunt u met de eigenschappencontrole parameters instellen. U kunt de volgende eigenschappen weergeven in de eigenschappencontrole door een Java-applet te selecteren.

1 Plaats de invoegpositie in het documentvenster op de plaats waar u de applet wilt invoegen en ga vervolgens op een van de volgende manier te werk:

- Ga naar de categorie Algemeen van de invoegbalk, klik op de knop Media en selecteer het pictogram Applet  .
- Selecteer Invoegen > Media > Applet.

2 Selecteer een bestand dat een Java-applet bevat.

Java-applet:eigenschappen

In de eigenschappencontrole worden aanvankelijke de meest gebruikte eigenschappen weergegeven. Klik op de uitvouwpijl in de rechterbenedenhoek om alle eigenschappen te zien.

Naam Hiermee geeft u een naam op waarmee de applet wordt aangeduid voor scripts. Typ een naam in het tekstvak zonder label helemaal links in de eigenschappencontrole.

B en H De breedte en hoogte van de applet in pixels.

Code Het bestand dat de Java-code van de applet bevat. Klik op het mappictogram om naar een bestand te bladeren of typ een bestandsnaam.

Basis De map die de geselecteerde applet bevat. Als u een applet selecteert, wordt dit tekstvak automatisch gevuld.

Uitlijnen Hiermee wordt bepaald hoe het object wordt uitgelijnd op de pagina.

Alt Alternatieve inhoud (meestal een afbeelding) die moet worden weergegeven als de browser van de gebruiker geen Java-applets ondersteunt of als Java is uitgeschakeld. Als u tekst typt, wordt de tekst door Dreamweaver ingevoegd als de waarde van het `alt`-kenmerk van de applet. Als u een afbeelding selecteert, voegt Dreamweaver een `img`-label in tussen de openende en sluitende `applet`-labels.

Opmerking: *Als u alternatieve inhoud wilt opgeven die zowel in Netscape Navigator (met Java uitgeschakeld) als in Lynx (een op tekst gebaseerde browser) kan worden bekeken, selecteert u een afbeelding en voegt u handmatig een* `alt`*-kenmerk toe aan de* `img`*-label in de codecontrole.*

V-ruimte en H-ruimte De hoeveelheid witruimte in pixels boven, onder en aan weerszijden van de applet.

Parameters Hiermee wordt een dialoogvenster geopend waarin u extra parameters kunt invoeren die aan de applet moeten worden doorgegeven. Veel applets reageren op speciale parameters.

Gedrag gebruiken voor het besturen van media

U kunt gedrag aan uw pagina toevoegen waarmee verschillende mediaobjecten worden gestart en gestopt.

Shockwave of Flash beheren Hiermee kunt u een Shockwave-film of Flash SWF-bestand afspelen, stoppen of terugspoelen of naar een bepaald frame gaan.

Geluid afspelen Hiermee kunt u een geluid afspelen. U kunt bijvoorbeeld een geluidseffect afspelen als de gebruiker de muis over een koppeling verplaatst.

Insteekmodule controleren Hiermee kunt u controleren of bezoekers aan uw site de vereiste insteekmodule hebben geïnstalleerd en kunt u ze vervolgens naar verschillende URL's doorsturen, afhankelijk van of ze de juiste insteekmodule hebben. Dit geldt alleen voor insteekmodules voor Netscape Navigator, omdat het gedrag Insteekmodule controleren niet controleert op ActiveX-besturingselementen.

Zie ook

"Het gedrag Shockwave of Flash beheren toepassen" op pagina 337

"Het gedrag Geluid afspelen toepassen" op pagina 341

"Het gedrag Insteekmodule controleren toepassen" op pagina 337

Parameters gebruiken voor het beheren van mediaobjecten

Defineer speciale parameters voor het besturen van Shockwave- en Flash SWF-bestanden, ActiveX-besturingselementen, insteekmodules voor Netscape Navigator en Java-applets. Parameters worden gebruikt met de `object`-, `embed`- en `applet`-tag. Met parameters worden kenmerken ingesteld die specifiek zijn voor verschillende objecttypen. Een Flash-object kan bijvoorbeeld een kwaliteitsparameter `<paramnaam="kwaliteit"waarde="beste">` gebruiken voor de objecttag. Het dialoogvenster Parameter kan worden geopend vanuit de eigenschappencontrole. Raadpleeg de documentatie voor het object dat u gebruikt voor informatie over de parameters die nodig zijn.

Opmerking: *Er is geen breed geaccepteerde standaard voor het identificeren van gegevensbestanden voor ActiveX-besturingselementen. Raadpleeg de documentatie voor het ActiveX-object dat u gebruikt voor informatie over de parameters u kunt gebruiken.*

Een naam en waarde opgeven voor een parameter

1 Selecteer een object dat parameters kan hebben (zoals een Shockwave-film, een ActiveX-besturingselement, een insteekmodule voor Netscape Navigator of een Java-applet) in het documentvenster.

2 Open het dialoogvenster op een van de volgende manieren:

- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of Control-klik (Macintosh) op het object en selecteer Bewerken in het snelmenu.
- Open zonodig de eigenschappencontrole en klik op de knop Parameters in de onderste helft van de eigenschappencontrole. (Controleer of de eigenschappencontrole is uitgevouwen.)

3 Klik op de knop Plus (+) en typ de parameternaam en -waarde in de desbetreffende kolommen.

Een parameter verwijderen

❖ Selecteer een parameter en druk op de knop Min (-).

De volgorde van parameters veranderen

❖ Selecteer een parameter en gebruik de knoppen Pijl-omhoog en Pijl-omlaag.

Hoofdstuk 9: Koppelingen en navigatie

Als u een site hebt ingesteld, kunt u pagina's aan elkaar koppelen. U kunt HTML-koppelingen maken, evenals snelmenu's, navigatiebalken en afbeeldingen met hyperlinks.

Over koppelingen en navigatie

Koppelingen

Nadat u een Dreamweaver-site hebt gedefinieerd voor het opslaan van documenten en HTML-pagina's van uw website, zult u uw documenten willen koppelen aan andere documenten.

Dreamweaver biedt verschillende methoden voor het maken van koppelingen naar documenten, afbeeldingen en multimediabestanden, of software die kan worden gedownload. U kunt koppelingen naar alle tekst of afbeeldingen in een document maken, met inbegrip van tekst of afbeeldingen in titels, lijsten, tabellen, absoluut gepositioneerde elementen (AP-elementen) en frames.

Het site-overzicht biedt een visuele weergave van de koppelingen tussen uw bestanden. In het site-overzicht kunt u documenten toevoegen aan uw site, koppelingen maken en verwijderen, en koppelingen naar afhankelijke bestanden controleren.

Koppelingen kunt u op verschillende manieren maken en beheren. Sommige ontwerpers maken tijdens het werken alvast koppelingen naar bestanden die nog niet bestaan, terwijl anderen liever eerst alle bestanden en pagina's maken en vervolgens de koppelingen toevoegen. Het is ook mogelijk om eerst tijdelijke bestanden te maken waarin u de koppelingen maakt en test voordat u alle pagina's van de site samenstelt.

Zie ook

"Site-overzichten gebruiken" op pagina 49

"Koppelingen testen in Dreamweaver" op pagina 277

Documentlocaties en -paden

Voor het maken van koppelingen is het belangrijk om te begrijpen hoe het bestandspad tussen het brondocument en het doeldocument is opgebouwd.

Elke webpagina heeft een uniek adres. Dit wordt een URL (Uniform Resource Locator) genoemd. Wanneer u een lokale koppeling maakt, dat wil zeggen, een koppeling tussen twee documenten in dezelfde site, geeft u gewoonlijk niet de volledige URL van het doeldocument op. Meestal wordt gebruik gemaakt van een relatief pad vanaf het huidige document of vanuit de hoofdmap van de site.

Er zijn drie typen koppelingspaden:

- Absolute paden (bijvoorbeeld: http://www.adobe.com/support/dreamweaver/contents.html).
- Documentafhankelijke relatieve paden (bijvoorbeeld: dreamweaver/contents.html).
- Hoofdmapafhankelijke relatieve paden (bijvoorbeeld: /support/dreamweaver/contents.html).

In Dreamweaver kunt u gemakkelijk selecteren welk type paden u wilt gebruiken voor uw koppelingen.

Opmerking: *Gebruik bij voorkeur het type relatieve koppeling dat u het prettigst vindt: hoofdmapafhankelijk of documentafhankelijk. Door naar doelbestanden te bladeren in plaats van het pad in te typen, bent u er zeker van dat het pad juist is.*

Absolute paden

Absolute paden bevatten de volledige URL van het gekoppelde document, met inbegrip van het bijbehorende protocol (meestal http:// voor webpagina's). Voorbeeld: http://www.adobe.com/support/dreamweaver/contents.html.

Als u een koppeling wilt maken naar een document op een andere server, moet u een absoluut pad opgeven. Het is mogelijk om absolute paden ook te gebruiken in lokale koppelingen (naar documenten in dezelfde site), maar dat wordt afgeraden. Als u de site naar een ander domein zou verplaatsen, zouden koppelingen met absolute paden niet meer werken. Door relatieve paden te gebruiken in lokale koppelingen is de site flexibeler als u bestanden binnen uw site wilt verplaatsen.

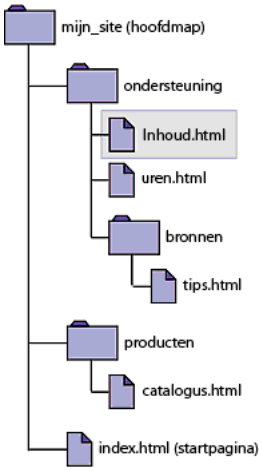
Opmerking: *Bij het invoegen van afbeeldingen invoegen (niet koppelen) kunt u absolute paden gebruiken voor verwijzingen naar afbeeldingen op een externe server (afbeeldingen die niet zijn opgeslagen op de lokale vaste schijf).*

Documentafhankelijke relatieve paden

In de meeste sites zijn *documentafhankelijke relatieve paden* de beste keus voor lokale koppelingen. Deze paden zijn met name handig wanneer het brondocument en het doeldocument zich (permanent) in dezelfde map bevinden. U kunt documentafhankelijke relatieve paden ook gebruiken voor koppelingen naar documenten in een andere map door het pad tussen beide documenten in de bestandsstructuur te definiëren.

De basisidee bestaat erin om het gemeenschappelijke deel van de absolute paden van beide documenten weg te laten, zodat alleen het deel van het pad overblijft dat anders is.

Neem bijvoorbeeld een site met de volgende bestandsstructuur:



- Als u in contents.html een koppeling wilt maken naar hours.html (beide in dezelfde map), gebruikt u het relatieve pad "hours.html".
- Als u een koppeling wilt maken naar tips.html (in de submap resources), gebruikt u het relatieve pad "resources/tips.html". Bij elke slash (/..) gaat u een niveau omlaag in de bestandsstructuur.
- Als u een koppeling wilt maken naar index.html (in de hoofdmap, één niveau boven contents.html), gebruikt u het relatieve pad "../index.html". Bij elke slash (../) gaat u een niveau omhoog in de bestandsstructuur.
- Als u een koppeling wilt maken naar catalog.html (in een andere submap in de hoofdmap), gebruikt u het relatieve pad "../products/catalog.html". In dit geval gaat u met ../ omhoog naar de hoofdmap en met products/ omlaag naar de submap products.

Wanneer u een groep bestanden verplaatst, bijvoorbeeld een hele map zodat alle bestanden in de map dezelfde relatieve paden behouden, hoeft u de documentafhankelijke relatieve paden tussen deze bestanden niet bij te werken. Als u echter een enkel bestand verplaatst dat documentafhankelijke relatieve koppelingen bevat of een bestand waarnaar wordt verwezen door een documentafhankelijke relatieve koppeling, moet u deze koppelingen bijwerken. (Als u het paneel Bestanden gebruikt voor het verplaatsen van bestanden of het wijzigen van de naam ervan, werkt Dreamweaver alle koppelingen automatisch bij.)

Zie ook

"Relatieve paden instellen voor nieuwe koppelingen" op pagina 272

"Een lokale hoofdmap instellen en bewerken" op pagina 40

Hoofdmapafhankelijke relatieve paden

Hoofdmapafhankelijke relatieve paden beschrijven het pad vanaf de hoofdmap van de site naar een document. Deze paden kunnen handig zijn wanneer u werkt aan een grote website die verschillende servers gebruikt, of wanneer u verschillende sites host op dezelfde server. Als u geen ervaring hebt met dit type paden, kan het echter aan te bevelen zijn om documentafhankelijke relatieve paden te gebruiken.

Een hoofdmapafhankelijk relatief pad begint met een slash (/) die staat voor de hoofdmap van de site. Zo is /support/tips.html een hoofdmapafhankelijk relatief pad naar het bestand tips.html in de submap support in de hoofdmap van de site.

Hoofdmapafhankelijke relatieve paden zijn vak praktisch voor het definiëren van koppelingen wanneer u regelmatig HTML-bestanden verplaatst naar andere mappen in uw site. Wanneer u een document met hoofdmapafhankelijke relatieve koppelingen verplaatst, hoeft u de koppelingen niet bij te werken. Als u in uw HTML-bestanden bijvoorbeeld hoofdmapafhankelijke relatieve koppelingen gebruikt voor verwijzingen naar afhankelijke bestanden zoals afbeeldingen, kunt u de HTML-bestanden verplaatsen zonder dat koppelingen naar afhankelijke bestanden ongeldig worden.

Als u documenten waarnaar wordt verwezen met hoofdmapafhankelijke relatieve koppelingen verplaatst of de naam ervan wijzigt, moet u de koppelingen echter wel wijzigen, zelfs wanneer het documentafhankelijke relatieve pad tussen de documenten niet is gewijzigd. Voorbeeld: als u een map verplaatst, moet u alle hoofdmapafhankelijke relatieve koppelingen naar bestanden in die map bijwerken. (Als u het paneel Bestanden gebruikt voor het verplaatsen van bestanden of het wijzigen van de naam ervan, werkt Dreamweaver alle koppelingen automatisch bij.)

Zie ook

"Relatieve paden instellen voor nieuwe koppelingen" op pagina 272

Koppelingen maken

Bestanden en documenten koppelen

Zorg dat u begrijpt hoe absolute paden en document- en hoofdmapafhankelijke relatieve paden werken voordat u een koppeling gaat maken. U kunt verschillende typen koppelingen maken in documenten:

- Koppelingen naar andere documenten of bestanden, zoals afbeeldingen, films, of PDF- of geluidsbestanden.
- Koppelingen naar benoemde ankers, waarmee u kunt verwijzen naar een specifieke locatie in een document.
- E-mailkoppelingen, voor het openen van een blanco e-mailbericht waarin het adres van de ontvanger al is ingevuld.
- Null- en scriptkoppelingen, waarmee u gedrag kunt koppelen aan een object of JavaScript-code kunt uitvoeren.

In de eigenschappencontrole en met het pictogram Wijs bestand aan kunt u afbeeldingen, objecten en tekst koppelen aan een ander document of bestand.

Dreamweaver maakt voor koppelingen naar andere pagina's in uw site gebruik van documentafhankelijke relatieve paden. U kunt Dreamweaver ook instellen voor het gebruik van hoofdmapafhankelijke relatieve paden.

Belangrijk: *Sla nieuwe bestanden altijd op voordat u een documentafhankelijk relatief pad maakt. Een dergelijk pad is niet geldig als het beginpunt nog niet is vastgesteld. Als u een documentafhankelijk relatief pad maakt voordat het bestand wordt opgeslagen, gebruikt Dreamweaver een tijdelijk absoluut pad dat begint met file:// totdat het bestand is opgeslagen. Wanneer u het bestand opslaat, converteert Dreamweaver het absolute pad naar een relatief pad.*

Op www.adobe.com/go/vid0149_nl vindt u een zelfstudie over het maken van koppelingen.

Zie ook

"Documentlocaties en -paden" op pagina 267

JavaScript-gedrag verbinden aan koppelingen

Aan elke koppeling in een document kunt u gedrag verbinden. U kunt bijvoorbeeld een van de volgende gedragingen verbinden aan gekoppelde elementen die u invoegt in een document.

Tekst van statusbalk instellen bepaalt de tekst van een bericht en geeft dit weer in de statusbalk in de linkerbenedenhoek van het browservenster. U kunt bijvoorbeeld dit gedrag gebruiken om de bestemming van een koppeling op de statusbalk te beschrijven in plaats van de URL weer te geven die aan de koppeling is verbonden.

Browservenster openen opent een URL in een nieuw venster. U kunt de eigenschappen van het nieuwe venster opgeven, waaronder de naam, de afmetingen en de kenmerken (of de grootte kan worden aangepast, de menubalk wordt weergegeven, enzovoorts).

Snelmenu geeft een snelmenu weer. U kunt het menu aanpassen, een ander gekoppeld bestand opgeven of de doellocatie van het gekoppelde document in de browser wijzigen.

Navigatiebalkafbeelding instellen past de weergave van afbeeldingen in een navigatiebalk aan. Met dit gedrag kunt u bijvoorbeeld een bepaalde afbeelding weergeven in de navigatiebalk of op de pagina wanneer de muisaanwijzer zich boven een specifiek element in de navigatiebalk bevindt.

Zie ook

"Ingebouwd Dreamweaver-gedrag toepassen" op pagina 335

Koppelingen naar documenten maken in de eigenschappencontrole

Met het mappictogram of het vak Koppeling in de eigenschappencontrole kunt u afbeeldingen, objecten en tekst koppelen aan een ander document of bestand.

1 Selecteer tekst of een afbeelding in de ontwerpweergave van het documentvenster.

2 Open de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en voer een van de volgende acties uit:

- Klik op het mappictogram aan de rechterzijde van het vak Koppeling om naar een bestand te bladeren en het te selecteren.

Het pad naar het gekoppelde document wordt weergegeven in het vak URL. In het vervolgkeuzemenu Ten opzichte van in het dialoogvenster HTML-bestand selecteren kunt u instellen of het pad document- of hoofdmapafhankelijk is. Klik vervolgens op Selecteer. Het geselecteerde padtype geldt alleen voor de huidige koppeling. (U kunt de standaardinstellingen wijzigen in het vak Ten opzichte van in de site-instellingen.)

- Typ het pad en de bestandsnaam van het document in het vak Koppeling.

Als u een document in uw site wilt koppelen, voert u een document- of hoofdmapafhankelijk relatief pad in. Als u een document buiten uw site wilt koppelen, voert u een absoluut pad in, inclusief protocol (bijvoorbeeld http://). U kunt deze methode gebruiken voor het invoeren van koppelingen naar bestanden die nog niet bestaan.

3 Selecteer het doel van het gekoppelde document in het vervolgkeuzemenu Doel:

- `_blank` laadt het gekoppelde document in een nieuw naamloos browservenster.
- `_parent` laadt het gekoppelde document in een bovenliggend frame of venster ten opzichte van het frame dat de koppeling bevat. Als het frame dat de koppeling bevat niet is genest, wordt het gekoppelde document geladen in het volledige browservenster.
- `_self` laadt het gekoppelde document in het frame of venster waarin de koppeling zich bevindt. Dit doel is de standaardinstelling, zodat u deze instelling gewoonlijk niet hoeft te definiëren.
- `_top` laadt het gekoppelde document in het volledige browservenster en verwijdert daarbij alle frames.

Als hetzelfde doel zal worden toegewezen aan alle koppelingen op uw pagina, kunt u dit in één keer instellen door Invoegen > HTML > Head-tags > Basis te selecteren en de gewenste doelinstellingen te definiëren. Zie "Frame-inhoud met koppelingen controleren" op pagina 203 voor meer informatie over het toewijzen van frames als doel.

Zie ook

"Documentlocaties en -paden" op pagina 267

Documenten koppelen met het pictogram Wijs bestand aan

1 Selecteer tekst of een afbeelding in de ontwerpweergave van het documentvenster.

2 Maak op een van de volgende manieren een koppeling:

- Sleep het pictogram Wijs bestand aan (doelpictogram) aan de rechterzijde van het vak Koppeling in de eigenschappencontrole naar een open document, naar een zichtbaar anker in een open document of naar een document in het paneel Bestanden.
- Houd de Shift-toets ingedrukt terwijl u de selectie naar een ander open document, naar een zichtbaar anker in een open document of naar een document in het paneel Bestanden sleept.

Opmerking: *U kunt alleen koppelingen maken naar open documenten als uw documenten in het documentvenster niet zijn gemaximaliseerd. U kunt documenten schikken door Venster > Trapsgewijs of Venster > Schikken te selecteren. Wanneer u een open document aanwijst, wordt dit document naar de voorgrond gehaald terwijl u uw selectie maakt.*

Documenten koppelen in het site-overzicht

Koppelingen die u maakt in het site-overzicht, worden onderaan in de geselecteerde HTML-bestanden geplaatst, zodat u gemakkelijk koppelingen binnen een site kunt maken.

Documenten koppelen in het site-overzicht en met het pictogram Wijs bestand aan

Deze methode is handig wanneer u een site bouwt en snel koppelingen wilt maken in de gehele site.

1 Selecteer in het paneel Bestanden de optie Overzichtsweergave in het vervolgkeuzemenu Beeld.

2 Selecteer een HTML-bestand in het site-overzicht.

3 Sleep het bijbehorende pictogram Wijs bestand aan (doelpictogram) naar een ander bestand in het site-overzicht of naar een lokaal bestand in de weergave Sitebestanden.

Onderaan het geselecteerde HTML-bestand wordt een koppeling met de naam van het gekoppelde bestand gemaakt.

Documenten koppelen in het site-overzicht

❖ Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Sleep een pagina vanuit de Verkenner (Windows) of vanuit de Finder (Macintosh) naar een pagina in het site-overzicht.
- Selecteer een HTML-pagina in het site-overzicht en kies Aan bestaand bestand koppelen in het snelmenu.
- Selecteer een HTML-pagina in het site-overzicht en kies Aan nieuw bestand koppelen in het snelmenu.

Koppelingen toevoegen met de opdracht Hyperlink

Met de opdracht Hyperlink kunt u tekst koppelen aan een afbeelding, aan een object of aan een ander document of bestand.

1 Plaats de invoegpositie op de plaats in het document waar u de koppeling wilt invoegen.

2 Voer een van de volgende handelingen uit om het dialoogvenster Hyperlink invoegen te openen:

- Selecteer Invoegen > Hyperlink.
- Ga naar de categorie Algemeen in het paneel Invoegen en klik op de knop Hyperlink.

3 Voer de tekst van de koppeling in en typ in het tekstvak Koppeling de naam van het bestand waarnaar de koppeling verwijst of klik op het mappictogram om naar het bestand te bladeren.

4 Selecteer of typ de naam van het doelvenster van de koppeling in het vervolgkeuzemenu Doel.

In het vervolgkeuzemenu worden de namen van alle benoemde frames in het huidige document weergegeven. Als u een frame opgeeft dat niet bestaat, wordt de gekoppelde pagina geopend in een nieuw venster met de opgegeven naam. U kunt ook een van de volgende gereserveerde doelnamen selecteren:

- `_blank` laadt het gekoppelde bestand in een nieuw naamloos browservenster.
- `_parent` laadt het gekoppelde bestand in het bovenliggende frame of venster ten opzichte van het frame dat de koppeling bevat. Als het frame dat de koppeling bevat niet is genest, wordt het gekoppelde bestand geladen in het volledige browservenster.
- `_self` laadt het gekoppelde bestand in het frame of venster waarin de koppeling zich bevindt. Dit doel is de standaardinstelling en hoeft u gewoonlijk niet te definiëren.
- `_top` laadt het gekoppelde bestand in het volledige browservenster en verwijdert daarbij alle frames.

5 Voer in het vak Tabindex een getal in voor de tabvolgorde.

6 Voer in het vak Titel een titel in voor de koppeling.

7 Voer in het vak Toegangstoets één letter op het toetsenbord in waarmee de koppeling in de browser kan worden geselecteerd.

8 Klik op OK.

Relatieve paden instellen voor nieuwe koppelingen

Dreamweaver maakt voor koppelingen naar andere pagina's in uw site standaard gebruik van documentafhankelijke relatieve paden. Als u hoofdmapafhankelijke relatieve paden wilt gebruiken, moet u eerst een locale map in Dreamweaver definiëren als equivalent aan de hoofdmap op de server. Dreamweaver gebruikt deze map om het hoofdmapafhankelijke relatieve pad naar bestanden te bepalen.

1 Selecteer Site > Sites beheren.

2 Dubbelklik in het dialoogvenster Sites beheren op de gewenste site in de lijst.

3 Als de geavanceerde instellingen nog niet worden weergegeven, gaat u in het dialoogvenster Sitedefinitie naar het tabblad Geavanceerd.

Op het tabblad Geavanceerd in het dialoogvenster Sitedefinitie worden de opties in de categorie Lokale info weergegeven.

4 Stel het relatieve pad van nieuwe koppelingen in door de optie Document of Hoofdmap te selecteren.

Als u deze instelling wijzigt, worden bestaande koppelingen niet aangepast wanneer u op OK klikt. De instelling is alleen van toepassing op nieuwe koppelingen die u maakt met Dreamweaver.

Opmerking: *Inhoud die is gekoppeld via hoofdmapafhankelijke relatieve paden, wordt niet weergegeven wanneer u documenten voorvertoont in een lokale browser, tenzij u een testserver hebt ingesteld of de optie Voorvertoning met tijdelijk bestand is ingeschakeld in Bewerken > Voorkeuren > Voorvertoning in browser. De reden daarvoor is dat browsers de hoofdmap van sites niet herkennen en servers wel. Plaats het gekoppelde bestand op een externe server en selecteer vervolgens Bestand > Voorvertoning in browser om snel een voorvertoning van inhoud via hoofdmapafhankelijke relatieve koppelingen weer te geven.*

5 Voer de URL van uw website in het vak HTTP-adres in wanneer u gebruikmaakt van hoofdmapafhankelijke relatieve paden.

Dreamweaver gebruikt dit adres om te controleren of hoofdmapafhankelijke relatieve koppelingen zullen werken op de server, waar de hoofdmap wellicht anders is. Als u bijvoorbeeld een koppeling maakt naar een afbeelding in de map C:\Sales\images\ op uw vaste schijf (waar de map Sales is ingesteld als lokale hoofdmap) en de URL van uw site http://www.mijnsite.com/SalesApp/ is (waar de map SalesApp uw externe hoofdmap is), voert u de URL in het vak HTTP-adres in om te zorgen dat het pad naar het gekoppelde bestand op de server /SalesApp/images/ is.

Opmerking: *In eerdere versies kon Dreamweaver niet de juiste externe hoofdmap invullen, waardoor sites het in runtime lieten afweten.*

6 Klik op OK.

De nieuwe padinstellingen zijn alleen van toepassing op de huidige site.

Zie ook

"Documentlocaties en -paden" op pagina 267

"Een lokale hoofdmap instellen en bewerken" op pagina 40

Koppelingen maken naar specifieke locaties in een document

In de eigenschappencontrole kunt u koppelingen maken naar een specifieke locatie in een document door eerst benoemde ankers te maken. Met benoemde ankers kunt u locaties in een document markeren. Dit wordt vaak gedaan bij een bepaald onderwerp of bovenaan een document. U kunt vervolgens koppelingen naar deze benoemde ankers maken, waarmee de bezoeker snel naar de opgegeven locatie kan gaan.

Voor het maken van een koppeling naar een benoemd anker zijn twee stappen vereist. Eerst moet u een benoemd anker maken. Vervolgens kunt u een koppeling naar het anker maken.

Opmerking: *U kunt een benoemd anker niet in een AP-element (met absolute positie) plaatsen.*

Benoemde ankers maken

1 Ga naar de ontwerpweergave van het documentvenster en plaats de invoegpositie waar u het benoemde anker wilt invoegen.

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer Invoegen > Benoemd anker.
- Druk op Control+Alt+A (Windows) of Command+Optie+A (Macintosh).
- Ga naar de categorie Algemeen in het paneel Invoegen en klik op de knop Benoemd anker.

3 Typ een naam voor het anker in het vak Naam anker en klik vervolgens op OK. (De naam van het anker mag geen spaties bevatten.)

De ankermarkering wordt weergegeven op de invoegpositie.

Opmerking: *Als de ankermarkering niet wordt weergegeven, selecteert u Beeld > Visuele Hulpmiddelen > Onzichtbare elementen.*

Koppelingen naar een benoemd anker maken

1 Selecteer de tekst of afbeelding waarvan u een koppeling wilt maken in de ontwerpweergave van het documentvenster.

2 Typ een hekje (#) en de naam van het anker in het vak Koppeling in de eigenschappencontrole. Als u bijvoorbeeld een koppeling wilt maken naar het anker 'top' in het huidige document, typt u `#top`.Als u een koppeling wilt maken naar het anker 'top' in een ander document dat zich in dezelfde map bevindt, typt u `bestandsnaam.html#top`.

Opmerking: *Ankernamen zijn hoofdlettergevoelig.*

Koppelingen naar benoemde ankers maken met Wijs bestand aan

1 Open het document dat het benoemde anker bevat.

Opmerking: *Als de ankermarkering niet wordt weergegeven, maakt u deze zichtbaar door Beeld > Visuele Hulpmiddelen > Onzichtbare elementen te selecteren.*

2 Selecteer de tekst of afbeelding waarvan u een koppeling wilt maken in de ontwerpweergave van het documentvenster. (Als deze zich in een ander geopend document bevindt, moet u daar naartoe schakelen.)

3 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Sleep het pictogram Wijs bestand aan (doelpictogram) aan de rechterzijde van het vak Koppeling in de eigenschappencontrole naar het anker waarnaar u een koppeling wilt maken. Dit kan een anker binnen hetzelfde document of een anker in een ander open document zijn.

- Houd Shift ingedrukt terwijl u in het documentvenster sleept van de geselecteerde tekst of afbeelding naar het anker waarnaar u een koppeling wilt maken. Dit kan een anker binnen hetzelfde document of een anker in een ander open document zijn.

E-mailkoppelingen maken

Als u op een e-mailkoppeling klikt, wordt een blanco berichtvenster geopend in de e-mailtoepassing die is ingesteld in de browser van de gebruiker. Het e-mailadres dat is op gegeven in de e-mailkoppeling, wordt automatisch ingevuld in het vak Aan in het berichtvenster.

E-mailkoppelingen maken met de opdracht E-mailkoppeling invoegen

1 Ga naar de ontwerpweergave van het documentvenster en plaats de invoegpositie waar u de e-mailkoppeling wilt invoegen, of selecteer de tekst of afbeelding waarvan uw een e-mailkoppeling wilt maken.

2 Voer een van de volgende handelingen uit om de koppeling in te voegen:

- Selecteer Invoegen > E-mailkoppeling.
- Ga naar de categorie Algemeen in het paneel Invoegen en klik op de knop E-mailkoppeling.

3 Typ of bewerk de hoofdtekst van het e-mailbericht in het tekstvak.

4 Typ het e-mailadres in het vak E-mail en klik vervolgens op OK.

E-mailkoppelingen maken in de eigenschappencontrole

1 Selecteer tekst of een afbeelding in de ontwerpweergave van het documentvenster.

2 In het vak Koppeling in de eigenschappencontrole typt u `mailto:` gevolgd door een e-mailadres.

Typ geen spaties tussen de dubbele punt en het e-mailadres.

Null- en scriptkoppelingen maken

Een *null-koppeling* is een koppeling waaraan geen doel is toegewezen. Met null-koppelingen kunt u gedrag koppelen aan objecten of tekst op een pagina. Zo kunt u aan een null-koppeling een gedrag verbinden dat een afbeelding verwisselt of een AP-element weergeeft wanneer de muisaanwijzer over de koppeling heen gaat.

Met *scriptkoppelingen* kunt u JavaScript-code uitvoeren of een JavaScript-functie aanroepen. Deze koppelingen zijn handig als u bezoekers meer informatie over een item wilt geven zonder de huidige pagina te moeten verlaten. Met scriptkoppelingen kunt u ook berekeningen uitvoeren, formulieren valideren en andere taken uitvoeren wanneer een bezoeker op een item klikt.

Zie ook

"Een gedrag toepassen" op pagina 334

Null-koppelingen maken

1 Selecteer tekst, een afbeelding of een object in de ontwerpweergave van het documentvenster.

2 In de eigenschappencontrole typt u `javascript:;` (het woord *javascript*, gevolgd door een dubbele punt en een puntkomma) in het vak Koppeling.

Scriptkoppelingen maken

1 Selecteer tekst, een afbeelding of een object in de ontwerpweergave van het documentvenster.

2 In het vak Koppeling in de eigenschappencontrole typt u `javascript:` gevolgd door JavaScript-code of een functienaam. (Typ geen spaties tussen de dubbele punt en de code of functienaam.)

Koppelingen automatisch bijwerken

Dreamweaver kan koppelingen in en naar een document bijwerken wanneer u een document in de lokale website verplaatst of de naam ervan wijzigt. Deze functie werkt het beste wanneer u uw volledige website of een op zichzelf staand deel ervan op uw vaste schijf hebt opgeslagen. Dreamweaver brengt geen wijzigingen aan in de externe map totdat u de lokale bestanden op de externe server plaatst of incheckt.

Dreamweaver kan een cachebestand maken waarin gegevens over alle koppelingen in uw lokale map zijn opgeslagen zodat het bijwerken sneller verloopt. Het cachebestand wordt op de achtergrond bijgewerkt wanneer u koppelingen in uw lokale site toevoegt, wijzigt of verwijdert.

Koppelingen automatisch bijwerken inschakelen

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Ga in de lijst aan de linkerkant van het dialoogvenster Voorkeuren naar de categorie Algemeen.

3 Maak in de sectie Documentopties van de categorie Algemeen een keuze in het vervolgkeuzemenu Koppelingen bijwerken bij verplaatsen bestanden.

Altijd Koppelingen in en naar het geselecteerde document worden automatisch bijgewerkt wanneer het wordt verplaatst of wanneer de naam wordt gewijzigd.

Nooit Koppelingen in en naar het geselecteerde document worden niet automatisch bijgewerkt wanneer het wordt verplaatst of wanneer de naam wordt gewijzigd.

Vragen Er wordt een dialoogvenster weergegeven met een lijst van alle bestanden waarop de wijziging betrekking heeft. Klik op Bijwerken om de koppelingen in deze bestanden bij te werken of klik op Niet bijwerken om de bestanden ongewijzigd te laten.

4 Klik op OK.

Een cachebestand voor uw site maken

1 Selecteer Site > Sites beheren.

2 Selecteer een site en klik op Bewerken.

3 Ga in het dialoogvenster Sitedefinitie naar het tabblad Geavanceerd om de geavanceerde opties weer te geven.

4 Selecteer de categorie Lokale info in de lijst.

5 Schakel in de categorie Lokale info het selectievakje Cache inschakelen in.

De eerstvolgende keer dat u koppelingen naar bestanden in uw lokale map wijzigt of verwijdert nadat u Dreamweaver opnieuw hebt opgestart, vraagt Dreamweaver of u de cache wilt laden. Als u op Ja klikt, laadt Dreamweaver de cache en worden alle koppelingen naar het gewijzigde bestand bijgewerkt. Als u op Nee klikt, wordt de wijziging geregistreerd in de cache, maar laadt Dreamweaver de cache niet en worden koppelingen niet bijgewerkt.

Het kan even duren voordat de cache van een grote site is geladen omdat Dreamweaver moet controleren of de cache is bijgewerkt door de tijdstempel van de bestanden in de lokale site te vergelijken met de tijdstempel die is geregistreerd in de cache. Als u geen bestanden buiten Dreamweaver hebt gewijzigd, kunt u gerust op de Stop-knop klikken wanneer deze wordt weergegeven.

De cache opnieuw maken

❖ Ga naar het paneel Bestanden en selecteer Site > Geavanceerd > Sitecache opnieuw maken.

Koppelingen beheren in het site-overzicht

U kunt de structuur van de site wijzigen in het site-overzicht door koppelingen toe te voegen, te wijzigen of te verwijderen. Dreamweaver werkt het site-overzicht automatisch bij aan de hand van wijzigingen die u toebrengt aan de site.

Zie ook

"Werken met een visueel overzicht van uw site" op pagina 49

Koppelingen wijzigen

1 Ga naar het site-overzicht, selecteer een pagina die het doel is van de koppeling die u wilt wijzigen (zodat de pagina die de koppeling bevat naar een ander doel verwijst), klik met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) en selecteer Koppeling wijzigen in het snelmenu.

2 Blader naar het nieuwe doelbestand of typ de URL.

3 Klik op OK.

Koppelingen verwijderen

1 Selecteer de pagina in het site-overzicht.

2 Klik met de rechtermuisknop (Windows) of Control-klik (Macintosh) en selecteer Koppeling verwijderen in het snelmenu.

Als u een koppeling verwijdert, wordt het bestand niet verwijderd. De koppeling wordt verwijderd in de HTML-bron van de pagina die verwees naar het ontkoppelde bestand.

Het bronbestand van een koppeling openen

1 Selecteer een bestand in het site-overzicht.

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer Site > Bron van koppeling openen (Windows) of Site > Weergave site-overzicht > Bron van koppeling openen (Macintosh).
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of Control-klik (Macintosh) en selecteer Bron van koppeling openen in het snelmenu.

De eigenschappencontrole en het bronbestand worden geopend in het documentvenster en de koppeling wordt gemarkeerd.

Koppelingen wijzigen in de hele site

Dreamweaver kan koppelingen automatisch bijwerken wanneer u bestanden verplaatst of de naam ervan wijzigt, maar u ook handmatig alle koppelingen een ander doel toewijzen (inclusief e-mail-, FTP-, null- en scriptkoppelingen).

Deze optie is handig wanneer u een bestand verwijdert waarnaar wordt verwezen in andere bestanden. U kunt de optie echter ook in andere gevallen gebruiken. Stel dat u bijvoorbeeld de woorden "films van de maand" overal in uw site wilt koppelen aan het bestand /movies/july.html. Op 1 augustus wilt u al deze koppelingen wijzigen zodat ze verwijzen naar /movies/august.html.

1 Selecteer een bestand in de Lokale weergave van het paneel Bestanden.

Opmerking: *Als u een e-mail-, FTP-, null- of scriptkoppeling wilt wijzigen, hoeft u geen bestand te selecteren.*

2 Selecteer Site > Koppeling op de hele site wijzigen.

3 Vul onderstaande opties in het dialoogvenster Koppeling op de hele site wijzigen in:

Wijzig alle koppelingen naar Klik op het mappictogram en blader naar het bestand dat u wilt ontkoppelen. Als u een e-mail-, FTP-, null- of scriptkoppeling wijzigt, typt u de volledige tekst van de koppeling die u wilt wijzigen.

In koppelingen naar Klik op het mappictogram en blader naar het bestand waarnaar u de koppeling wilt maken. Als u een e-mail-, FTP-, null- of scriptkoppeling wijzigt, typt u de volledige tekst van de vervangende koppeling.

4 Klik op OK.

Dreamweaver werkt alle documenten met koppelingen naar het geselecteerde bestand bij zodat deze verwijzen naar het nieuwe bestand. Daarbij wordt hetzelfde type pad gebruikt als het pad dat al in het document werd gebruikt (bijvoorbeeld, als het oude pad documentafhankelijk relatief was, is het nieuwe pad dat ook).

Als u een koppeling op de hele site hebt gewijzigd, is het oorspronkelijke bestand zwevend geworden (dat wil zeggen dat er geen andere bestanden zijn met koppelingen naar dit bestand). U kunt het verwijderen zonder dat koppelingen in uw lokale Dreamweaver-site verbroken worden.

Belangrijk: *Omdat deze wijzigingen lokaal worden uitgevoerd, moet u het desbetreffende zwevende bestand in de externe map handmatig verwijderen en gewijzigde bestanden handmatig plaatsen of inchecken. Als u dat niet doet, worden uw wijzigingen niet zichtbaar voor bezoekers van uw site.*

Koppelingen testen in Dreamweaver

Koppelingen zijn niet actief in Dreamweaver. Dat wil zeggen dat u gekoppelde documenten niet kunt openen door op de koppeling in het documentvenster te klikken.

❖ Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer de koppeling en kies Wijzigen > Gekoppeld bestand openen.
- Houd de Control-toets (Windows) of de Command-toets (Macintosh) ingedrukt en dubbelklik op de koppeling.

Opmerking: *Het gekoppelde document moet zich op uw lokale schijf bevinden.*

Zie ook

"Zoeken naar verbroken, externe en zwevende koppelingen" op pagina 282

"Verbroken koppelingen herstellen" op pagina 283

Snelmenu's

Over snelmenu's

Een *snelmenu* is een pop-upmenu met koppelingen naar documenten of bestanden dat zichtbaar is voor bezoekers van de site. U kunt koppelingen maken naar documenten in uw website, documenten op andere websites, e-mailkoppelingen, koppelingen naar afbeeldingen en alle andere typen koppelingen die een browser kan openen.

Elke optie in een snelmenu is gekoppeld aan een URL. Wanneer gebruikers een optie kiezen, worden ze doorgestuurd naar de gekoppelde URL. U kunt snelmenu's invoegen met het formulierobject Snelmenu.

Een snelmenu kan bestaan uit drie onderdelen:

- (Optioneel) Een selectieverzoek zoals een beschrijving van de menuonderdelen of instructies zoals "Maak een keuze".
- (Vereist) Een lijst van gekoppelde menuonderdelen: een gebruiker selecteert een optie en het gekoppelde document of bestand wordt geopend.
- (Optioneel) Een Ga naar-knop.

Zie ook

"Het gedrag Snelmenu toepassen" op pagina 340

"Het gedrag Snelmenu Go toepassen" op pagina 340

Snelmenu's invoegen

1 Open een document en plaatst de invoegpositie in het documentvenster.

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer Invoegen > Formulier > Snelmenu.
- Ga naar de categorie Formulieren in het paneel Invoegen en klik op de knop Snelmenu.

3 Vul het dialoogvenster Snelmenu invoegen in en klik op OK. Dit is een lijst met een aantal opties:

Knoppen plus (+) en min (-) Klik op Plus om een item in te voegen. Klik nogmaals om nog een item in te voegen. Als u een item wilt verwijderen, selecteert u het gewenste item en klikt u op de Min-knop.

Pijlknoppen Selecteer een item en klik op de pijlknoppen om het omhoog of omlaag te verplaatsen in de lijst.

Tekst Typ de naam van een onbenoemd item. Als uw menu een selectieverzoek bevat (bijvoorbeeld "Maak een keuze:"), typt u dit als het eerste menuonderdeel. In dat geval moet u ook de optie Het eerste item na wijziging van de URL selecteren inschakelen.

Indien geselecteerd, ga naar de URL Blader naar het doelbestand of typ het bestandspad.

URL's openen in Selecteer of het bestand wordt geopend in hetzelfde venster of in een frame. Als het frame waarin u wilt dat het bestand wordt geopend, niet in het vervolgkeuzemenu staat, sluit u het dialoogvenster Snelmenu invoegen en geeft u het frame een naam.

De knop Ga naar invoegen na het menu Schakel dit selectievakje in om een Ga naar-knop in te voegen in plaats van een selectieverzoek.

Het eerste item na wijziging van de URL selecteren Schakel dit selectievakje in wanneer u een selectieverzoek ("Maak een keuze:") hebt ingesteld als eerste menuonderdeel.

Zie ook

"Eigenschappen en kenmerken van frames weergeven en instellen" op pagina 200

Snelmenuonderdelen bewerken

U kunt de volgorde van items in het menu of het bestand waarnaar een item verwijst wijzigen en items toevoegen, verwijderen en hernoemen.

Als u de doellocatie van het gekoppelde bestand wilt wijzigen of een selectieverzoek wilt toevoegen of wijzigen, moet u het gedrag Snelmenu in het paneel Gedrag toepassen.

1. Open de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) als dat nog niet geopend is.
2. Selecteer het snelmenuobject in de ontwerpweergave van het documentvenster.
3. Klik in de eigenschappencontrole op de knop Lijstwaarden.
4. In het dialoogvenster Lijstwaarden kunt u wijzigingen aanbrengen in de menu-onderdelen. Klik vervolgens op OK.

Zie ook

"Het gedrag Snelmenu toepassen" op pagina 340

Problemen met snelmenu's oplossen

Wanneer een gebruiker een snelmenuonderdeel selecteert, kan er geen nieuwe keuze worden gemaakt in dat menu wanneer de gebruiker terugbladert naar de pagina of wanneer het vak URL's openen in naar een frame verwijst. Dit probleem kunt u op twee manieren oplossen:

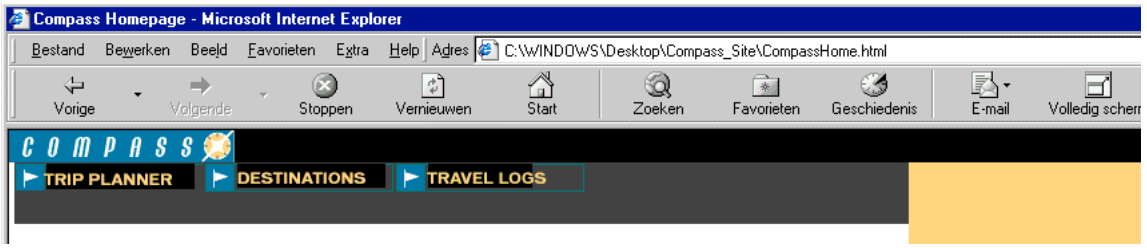
- Gebruik een selectieverzoek zoals een beschrijving of een instructie (bijvoorbeeld "Maak een keuze"). Het selectieverzoek wordt automatisch opnieuw geselecteerd nadat een keuze is gemaakt in het snelmenu.
- Gebruik een Ga naar-knop zodat de gebruiker de gekozen koppeling opnieuw kan instellen. Wanneer u een knop Go met een snelmenu gebruikt, wordt de Go-knop het enige mechanisme dat de gebruiker naar de URL brengt die aan de selectie in het menu is gekoppeld. Door een menu-item in het snelmenu te kiezen, wordt de gebruiker niet langer automatisch naar een andere pagina of een ander frame omgeleid.

Opmerking: *Selecteer in elk dialoogvenster Snelmenu invoegen slechts een van deze opties omdat ze van toepassing zijn op het volledig menu.*

Navigatiebalken

Over navigatiebalken

Een *navigatiebalk* bestaat uit een groep afbeeldingen waarvan de weergave wijzigt op grond van acties van de gebruiker. Navigatiebalken zijn vaak een handige manier om door pagina's en bestanden op een site te navigeren.



Een element in een navigatiebalk kan zich in vier statussen bevinden:

- Omhoog: de afbeelding die wordt weergegeven wanneer de gebruiker nog geen interactie met het element heeft gehad.
- Boven: de afbeelding die wordt weergegeven wanneer de muisaanwijzer zich boven de afbeelding Omhoog bevindt. De weergave van het element wordt gewijzigd (bijvoorbeeld lichter van kleur) om aan te geven dat de gebruiker iets met het element kan doen.
- Omlaag: de afbeelding die wordt weergegeven wanneer de gebruiker het element aanklikt. Wanneer een gebruiker een element aanklikt kan een nieuwe pagina worden geladen terwijl de navigatiebalk zichtbaar blijft. Het element kan dan bijvoorbeeld donkerder worden om aan te geven dat het geselecteerd wordt.
- Boven terwijl omlaag: de afbeelding die wordt weergegeven wanneer de muisaanwijzer zich boven de afbeelding Omlaag bevindt nadat het element is aangeklikt. Het element kan bijvoorbeeld grijs worden weergegeven. Met deze status is het duidelijk voor de gebruiker dat dit element niet nogmaals kan worden aangeklikt zolang hij zich op dit deel van de site bevindt.

Het is niet nodig om afbeeldingen voor alle statussen van de navigatiebalkelementen te gebruiken. Het is ook mogelijk om bijvoorbeeld alleen de statussen Omhoog en Omlaag te gebruiken.

Nadat u een navigatiebalk hebt gemaakt voor een document, kunt u afbeeldingen toevoegen aan of verwijderen uit de navigatiebalk met de opdracht Navigatiebalk aanpassen. Met deze opdracht kunt u afbeeldingen of afbeeldingssets wijzigen, instellen welk bestand wordt geopend wanneer het element wordt aangeklikt, een ander doelvenster of -frame instellen en de afbeeldingen ordenen.

Navigatiebalk invoegen

Voordat u de opdracht Navigatiebalk invoegen gebruikt, moet u een set afbeeldingen voor de statussen van ieder element maken. (U kunt een navigatiebalkelement zien als een soort knop omdat het de gebruiker naar een andere pagina stuurt wanneer deze erop klikt.)

U kunt een navigatiebalk maken en kopiëren naar andere pagina's op uw site of gebruiken in frames, en het paginagedrag bewerken zodat verschillende statussen worden weergegeven wanneer pagina's worden geopend.

1 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer Invoegen > Afbeeldingsobjecten > Navigatiebalk.
- Ga naar de categorie Algemeen in het paneel Invoegen, klik op de knop Afbeeldingen en selecteer Navigatiebalk invoegen.

2 Vul het dialoogvenster Navigatiebalk invoegen in en klik op OK. Dit is een lijst met een aantal opties:

Knoppen plus (+) en min (-) Klik op Plus om een element in te voegen. Klik nogmaals om nog een element in te voegen. Als u een element wilt verwijderen, selecteert u het gewenste element en klikt u op de Min-knop.

Elementnaam Typ een naam voor het navigatiebalkelement, bijvoorbeeld: `Home`. Elk element hoort bij een knop met een set van maximaal vier statusafbeeldingen. Elementnamen worden weergegeven in de lijst Nav.-balkelementen. Met de pijlknoppen kunt u de navigatiebalkelementen ordenen.

Omhoog, Boven, Omlaag en Boven terwijl omlaag Blader naar de gewenste afbeeldingen voor de vier statussen. Alleen de afbeelding Omhoog is vereist. De andere afbeeldingen zijn optioneel.

Alternatieve tekst Voer een beschrijvende naam in voor het element. Alternatieve tekst wordt in tekstbrowsers en in browsers die afbeeldingen handmatig downloaden weergegeven in plaats van de afbeeldingen. Schermlezers lezen alternatieve tekst en sommige browsers geven de alternatieve tekst weer wanneer de gebruiker de muisaanwijzer boven het navigatiebalkelement houdt.

Ga als erop wordt geklikt, naar de URL Klik op de knop Bladeren om het bestand te selecteren dat u wilt openen en geef op waar u wilt dat het bestand wordt geopend. Als het frame waarin u wilt dat het bestand wordt geopend, niet in het vervolgkeuzemenu staat, sluit u het dialoogvenster Navigatiebalk invoegen en geeft u het frame in uw document een naam.

Afbeeldingen vooraf laden Selecteer deze optie om de afbeeldingen tegelijkertijd met de pagina te laden. Als u deze optie selecteert, voorkomt dat vertragingen wanneer de gebruiker de muisaanwijzer boven afbeeldingen houdt.

Eerst de afbeelding Omlaag tonen Selecteer deze optie voor elementen waarvan u wilt dat in eerste instantie de status Omlaag wordt weergegeven en niet de status Omhoog. Zo moet de status van het element Home op de navigatiebalk Omlaag zijn als deze pagina voor het eerst wordt geladen. Wanneer u deze optie inschakelt voor een element, verschijnt er een asterisk (*) achter de naam van het element in de lijst.

Invoegen Kies of u de elementen verticaal of horizontaal wilt invoegen.

Tabellen gebruiken Schakel deze optie in om de elementen in te voegen in een tabel.

Zie ook

"Eigenschappen en kenmerken van frames weergeven en instellen" op pagina 200

Navigatiebalk aanpassen

1. Selecteer de navigatiebalk op de actieve pagina.
2. Selecteer Aanpassen > Navigatiebalk.
3. Selecteer het element dat u wilt aanpassen in de lijst.
4. Breng de gewenste wijzigingen aan en klik op OK.

Afbeeldingen met hyperlinks

Afbeeldingen met hyperlinks

Een *afbeelding met hyperlink* is een afbeelding die is ingedeeld in gebieden die *hotspots* worden genoemd. Wanneer een gebruiker op een hotspot klikt, wordt een actie uitgevoerd (er wordt bijvoorbeeld een bestand geopend).

De informatie voor afbeeldingen met hyperlinks aan de clientzijde wordt opgeslagen in het HTML-document en niet in een apart map-bestand zoals dat het geval is bij afbeeldingen met hyperlinks aan de serverzijde. Wanneer een bezoeker op een hotspot in de afbeelding klikt, wordt de gekoppelde URL rechtstreeks naar de server gezonden. Daardoor zijn afbeeldingen met hyperlinks aan de clientzijde sneller dan die aan de serverzijde; de server hoeft niet te berekenen waar de bezoeker heeft geklikt. Afbeeldingen met hyperlinks aan de clientzijde worden ondersteund door Netscape Navigator 2.0 en hoger, NCSA Mosaic 2.1 en 3.0 en alle versies van Internet Explorer.

Dreamweaver wijzigt verwijzingen naar afbeeldingen met hyperlinks aan de serverzijde niet. Het is mogelijk om beide typen afbeeldingen met hyperlinks te gebruiken in hetzelfde document. Browsers die beide typen afbeeldingen met hyperlinks ondersteunen, geven echter voorrang aan afbeeldingen met hyperlinks aan de clientzijde. Als u een afbeelding met hyperlinks aan de serverzijde wilt invoegen in een document, moet u de bijbehorende HTML-code zelf invoeren.

Afbeeldingen met hyperlinks aan de clientzijde invoegen

Wanneer u een afbeelding met hyperlinks aan de clientzijde invoegt, maakt u een hotspot en definieert u een koppeling die wordt geopend wanneer een gebruiker op het hotspot klikt.

Opmerking: *U kunt meerdere hotspots definiëren. Deze maken echter alle deel uit van dezelfde afbeelding met hyperlinks.*

1 Selecteer de afbeelding in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole en klik op de uitvouwpijl in de rechterbenedenhoek van het paneel om alle eigenschappen weer te geven.

3 Voer in het vak Mapnaam een unieke naam in voor de afbeelding met hyperlinks. Als u meerdere afbeeldingen met hyperlinks gebruikt in hetzelfde document, moet u ervoor zorgen dat elke afbeelding met hyperlinks en unieke naam heeft.

4 Voor het definiëren van de gebieden in de afbeelding met hyperlinks, gaat u als volgt te werk:

- Selecteer het gereedschap Cirkel en sleep de muisaanwijzer over de afbeelding om een cirkelvormige hotspot te creëren.
- Selecteer het gereedschap Rechthoek en sleep de muisaanwijzer over de afbeelding om een rechthoekige hotspot te creëren.
- Selecteer het gereedschap Veelhoek en teken een onregelmatige vorm door op iedere hoek van de hotspot te klikken. Klik op het pijltje om de vorm af te sluiten.

Als u de hotspot hebt gemaakt, wordt de eigenschappencontrole voor hotspots weergegeven.

5 Klik op het mappictogram naast het vak Koppeling in de eigenschappencontrole voor hotspots om te bladeren naar het bestand dat u wilt openen wanneer op de hotspot wordt geklikt of typ het pad in het vak.

6 Selecteer of typ de naam van het doelvenster van de koppeling in het vervolgkeuzemenu Doel.

In het vervolgkeuzemenu worden de namen van alle benoemde frames in het huidige document weergegeven. Als u een frame opgeeft dat niet bestaat, wordt de gekoppelde pagina geladen in een nieuw venster met de opgegeven naam. U kunt ook een van de volgende gereserveerde doelnamen selecteren:

- `_blank` laadt het gekoppelde bestand in een nieuw naamloos browservenster.
- `_parent` laadt het gekoppelde bestand in het bovenliggende frame of venster ten opzichte van het frame dat de koppeling bevat. Als het frame dat de koppeling bevat niet is genest, wordt het gekoppelde bestand geladen in het volledige browservenster.
- `_self` laadt het gekoppelde bestand in het frame of venster waarin de koppeling zich bevindt. Dit doel is de standaardinstelling en hoeft u gewoonlijk niet te definiëren.
- `_top` laadt het gekoppelde bestand in het volledige browservenster en verwijdert daarbij alle frames.

Opmerking: *De optie Doel is niet toegankelijk totdat u een koppeling hebt gedefinieerd voor de geselecteerde hotspot.*

7 Typ in het tekstvak Alt alternatieve tekst voor weergave in tekstbrowsers of browsers die afbeeldingen handmatig downloaden. In sommige browsers wordt deze tekst weergegeven als knopinfo wanneer de gebruiker de muisaanwijzer boven de hotspot houdt.

8 Herhaal stap 4 tot en met 7 als u meer hotspots wilt definiëren in de afbeelding met hyperlinks.

9 Wanneer u alle hotspots hebt aangebracht in de afbeelding, klikt u in een leeg gebied in het document om de eigenschappencontrole te herstellen.

Hotspots in afbeeldingen met hyperlinks aanpassen

U kunt de gedefinieerde hotspots in een afbeelding met hyperlinks gemakkelijk bewerken. U kunt hotspots verschuiven, de grootte aanpassen of verplaatsen naar een ander AP-element.

Het is ook mogelijk om een afbeelding met hotspots te kopiëren naar een ander document of om een of meer hotspots in een afbeelding te kopiëren naar een andere afbeelding. Hotspots die zijn gekoppeld aan de afbeelding, worden ook naar het nieuwe document gekopieerd.

Meerdere hotspots selecteren in een afbeelding met hyperlinks

1 Gebruik het hotspot-gereedschap Pijltje om hotspots te selecteren.

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Houd de Shift-toets ingedrukt terwijl u klikt op andere hotspots die u wilt selecteren.
- Druk op Control+A (Windows) of Command+A (Macintosh) om alle hotspots te selecteren.

Hotspots verplaatsen

1 Gebruik het hotspot-gereedschap Pijltje om een hotspot te selecteren.

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Sleep de hotspot naar een andere plaats.
- Druk op Shift en de pijltoetsen om een hotspot 10 pixels in de gewenste richting te verplaatsen.
- Druk op de pijltoetsen om een hotspot 1 pixel in de gewenste richting te verplaatsen.

Hotspots groter of kleiner maken

1 Gebruik het hotspot-gereedschap Pijltje om een hotspot te selecteren.

2 Verplaats een selectiegreep van een hotspot om de vorm of omvang van de hotspot aan te passen.

Problemen met koppelingen oplossen

Zoeken naar verbroken, externe en zwevende koppelingen

Met de functie Koppelingen controleren kunt u zoeken naar verbroken koppelingen en *zwevende bestanden* (bestanden die op de site aanwezig zijn maar waarnaar niet wordt verwezen in andere bestanden op de site). U kunt zoeken in geopende bestanden, delen van de lokale site of in de hele lokale site.

Dreamweaver controleert alleen koppelingen naar documenten binnen de site. Dreamweaver stelt een lijst met externe koppelingen in de geselecteerde documenten op, maar controleert deze niet.

U kunt bovendien zoeken naar bestanden in uw site die niet meer worden gebruikt door andere bestanden, en deze verwijderen.

Zie ook

"Ongebruikte bestanden opsporen en verwijderen" op pagina 79

Koppelingen in het huidige document controleren

1 Sla het bestand binnen uw lokale Dreamweaver-site op.

2 Selecteer Bestand > Pagina controleren > Koppelingen.

Het rapport Verbroken koppelingen wordt weergegeven in het paneel Koppelingencontrole (in de paneelgroep Resultaten).

3 U kunt een ander rapport weergeven door Externe koppelingen te kiezen in het vervolgkeuzemenu Weergeven in het paneel Koppelingencontrole.

Het rapport Externe koppelingen wordt weergegeven in het paneel Koppelingencontrole (in de paneelgroep Resultaten).



U kunt zoeken naar zwevende bestanden wanneer u koppelingen controleert op de hele site.

4 Sla het rapport op door op de knop Rapport opslaan in het paneel Koppelingencontrole te klikken. Het rapport is een tijdelijk bestand: als u het niet opslaat, wordt het gewist.

Koppelingen in een deel van de lokale site controleren

1 Selecteer in het vervolgkeuzemenu Huidige sites in het paneel Bestanden een site.

2 Ga naar de Lokale weergave en selecteer de bestanden of mappen die u wilt controleren.

3 Begin de controle door een van de volgende handelingen uit te voeren:

- Klik met rechtermuisknop (Windows) of Control-klik (Macintosh) op een van de geselecteerde bestanden en selecteer Koppelingen controleren > Geselecteerde bestanden/mappen in het snelmenu.
- Selecteer Bestand > Pagina controleren > Koppelingen.

Het rapport Verbroken koppelingen wordt weergegeven in het paneel Koppelingencontrole (in de paneelgroep Resultaten).

4 U kunt een ander rapport weergeven door Externe koppelingen te kiezen in het vervolgkeuzemenu Weergeven in het paneel Koppelingencontrole.

Het rapport Externe koppelingen wordt weergegeven in het paneel Koppelingencontrole (in de paneelgroep Resultaten).



U kunt zoeken naar zwevende bestanden wanneer u koppelingen controleert op de hele site.

5 Sla rapporten op door op de knop Rapport opslaan in het paneel Koppelingencontrole te klikken.

Koppelingen in de hele site controleren

1 Selecteer in het vervolgkeuzemenu Huidige sites in het paneel Bestanden een site.

2 Selecteer Site > Koppelingen op de hele site controleren.

Het rapport Verbroken koppelingen wordt weergegeven in het paneel Koppelingencontrole (in de paneelgroep Resultaten).

3 U kunt een ander rapport weergeven door Externe koppelingen of Zwevende bestanden te kiezen in het vervolgkeuzemenu Weergeven in het paneel Koppelingencontrole.

Er wordt een lijst met bestanden behorende bij het geselecteerde rapport weergegeven in het paneel Koppelingencontrole.

Opmerking: *Als u het rapporttype Zwevende bestanden selecteert, kunt u zwevende bestanden direct in het paneel Koppelingencontrole verwijderen door het gewenste bestand te selecteren in de lijst en op de Delete-toets te drukken.*

4 Sla rapporten op door op de knop Rapport opslaan in het paneel Koppelingencontrole te klikken.

Verbroken koppelingen herstellen

Nadat u koppelingen hebt gecontroleerd, kunt u verbroken koppelingen en verwijzingen naar afbeeldingen direct in het paneel Koppelingencontrole herstellen of bestanden in de lijst openen en de koppelingen herstellen in de eigenschappencontrole.

Koppelingen herstellen in het paneel Koppelingencontrole

1 Voer een koppelingencontrole uit.

2 Selecteer de verbroken koppeling in de kolom Verbroken koppelingen (niet de kolom Bestanden) in het paneel Koppelingencontrole (in de paneelgroep Resultaten).

Er wordt een pictogram weergegeven naast de verbroken koppeling.

3 Klik op het mappictogram naast de verbroken koppeling en blader naar het juiste bestand of typ het pad en de bestandsnaam in het vak.

4 Druk op Tab, Enter (Windows) of Return (Macintosh).

Als er meer verbroken koppelingen naar hetzelfde bestand zijn, wordt u gevraagd of u alle verwijzingen in andere bestanden ook wilt herstellen. Klik op Ja als u wilt dat Dreamweaver alle documenten in de lijst met verwijzingen naar dit bestand herstelt. Klik op Nee als u wilt dat Dreamweaver alleen de huidige koppeling herstelt.

Opmerking: *Als de optie Inchecken/Uitchecken voor uw site is ingeschakeld, probeert Dreamweaver de bestanden die moeten worden gewijzigd uit te checken. Als Dreamweaver een bestand niet kan uitchecken, wordt een waarschuwing weergegeven en wordt de verbroken verwijzing niet hersteld.*

Koppelingen herstellen in de eigenschappencontrole

1 Voer een koppelingencontrole uit.

2 Ga naar het paneel Koppelingencontrole (in de paneelgroep Resultaten) en dubbelklik op een item in de kolom Bestand.

Dreamweaver opent het bestand, selecteert de verbroken verwijzing of koppeling en markeert het pad en de bestandsnaam in de eigenschappencontrole. (Als de eigenschappencontrole niet wordt weergegeven, selecteert u Venster > Eigenschappen.)

3 Als u een nieuw pad en een nieuwe bestandsnaam wilt instellen in de eigenschappencontrole, klikt u op het mappictogram om naar het gewenste bestand te bladeren of typt u over de gemarkeerde tekst heen.

Als u een verwijzing naar een afbeelding bijwerkt en de afbeelding met de onjuiste afmeting wordt weergegeven, klikt u op de tags W en H in de eigenschappencontrole of klikt u op de knop Vernieuwen om de waarden Hoogte en Breedte te herstellen.

4 Sla het bestand op.

Wanneer een koppeling is hersteld, wordt het item verwijderd uit de lijst in het paneel Koppelingencontrole. Als een item zichtbaar blijft in de lijst nadat u een nieuw pad of een nieuwe bestandsnaam hebt ingevoerd in het paneel Koppelingencontrole (of nadat u uw wijzigingen in de eigenschappencontrole hebt opgeslagen), kan Dreamweaver het nieuwe bestand niet vinden en wordt de koppeling nog steeds als verbroken beschouwd.

Hoofdstuk 10: Pagina's voorvertonen

In de ontwerpweergave krijgt u een idee van hoe de pagina er op het web uitziet, maar worden pagina's niet exact zo weergegeven als in browsers. Met de functie Voorvertoning in browser kunt u tijdens het maken van het ontwerp zien hoe pagina's er in specifieke browsers uitzien.

Pagina's voorvertonen in browsers

Voorvertoning in een browser

U kunt op elk moment een pagina in een browser voorvertonen. U hoeft de pagina niet eerst naar de server te uploaden. Als u een voorvertoning van een pagina bekijkt, moeten alle browserfuncties werken, waaronder JavaScript-gedrag, koppelingen binnen het document en absolute koppelingen, ActiveX®-besturingselementen en Netscape Navigator-invoegtoepassingen, vooropgesteld dat u de vereiste invoegtoepassingen of ActiveX®-besturingselementen in uw browsers hebt geïnstalleerd.

Voordat u een voorvertoning van een document bekijkt, slaat u het document op. Anders worden de meest recente wijzigingen niet in de browser weergegeven.

1 Voer een van de volgende handelingen uit om een voorvertoning van de pagina te bekijken:

- Kies Bestand > Voorvertoning in browser en selecteer een van de vermelde browsers.

Opmerking: *Als geen browsers worden vermeld, kiest u Bewerken > Voorkeuren of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh) en selecteert u links de categorie Voorvertoning in browser om een browser te selecteren.*

- Druk op F12 (Windows) of Option+F12 (Macintosh) om het huidige document in de primaire browser weer te geven.
- Druk op Control+F12 (Windows) of Command+F12 (Macintosh) om het huidige document in de secundaire browser weer te geven.

2 Klik op koppelingen en test de inhoud op de pagina.

Als u Internet Explorer op een Windows XP-computer met Service Pack 2 gebruikt, is het mogelijk dat de browser het bericht weergeeft dat het bestand is beperkt en geen actieve inhoud mag weergeven. U kunt dit probleem oplossen door Mark of the Web-code in het bestand op te nemen.

Opmerking: *Inhoud die is gekoppeld via hoofdmapafhankelijke relatieve paden, wordt niet weergegeven wanneer u documenten voorvertoont in een lokale browser, tenzij u een testserver hebt ingesteld of de optie Voorvertoning met tijdelijk bestand is ingeschakeld in Bewerken > Voorkeuren > Voorvertoning in browser. De reden daarvoor is dat browsers de hoofdmap van sites niet herkennen en servers wel.*



Als u inhoud wilt voorvertonen die is gekoppeld via hoofdmapafhankelijke paden, plaatst u het bestand op een externe server en kiest u Bestand > Voorvertonen in browser om het weer te geven.

3 Sluit de pagina in de browser wanneer u klaar bent met testen.

Zie ook

"Hoofdmapafhankelijke relatieve paden" op pagina 269

Actieve inhoud voorvertonen in Internet Explorer (Windows)

Als u de voorvertoning van een document met actieve inhoud bekijkt in Internet Explorer nadat u de Windows XP Service Pack 2-update hebt geïnstalleerd, wordt actieve inhoud niet in de browser weergegeven. U kunt dit probleem oplossen door Mark of the Web-code in het document in te voegen.

Internet Explorer blokkeert de uitvoering van actieve inhoud en scripts in de zone Lokale computer. Om veiligheidsredenen heeft Microsoft de beperkingen versterkt ten aanzien van wat standaard in deze zone mag worden uitgevoerd. Mark of the Web-code vertelt de browser dat actieve inhoud in een andere zone moet worden uitgevoerd, in dit geval in de internetzone. Zie TechNote 19578 op de website van Adobe op www.adobe.com/go/19578_nl voor meer informatie.

Mark of the Web-code invoegen

❖ Kies Opdrachten > Mark Of The Web invoegen terwijl het document in Dreamweaver is geopend.

Dreamweaver voegt de volgende regel in uw code in:

```
<!-- saved from url=(0014)about:internet -->
```

Deze regel instrueert de browser dat de actieve inhoud niet in de zone Lokale computer maar in de internetzone moet worden uitgevoerd.

Mark of the Web-code verwijderen

1 Open in Dreamweaver het document dat de Mark of the Web-code bevat.

2 Kies Opdrachten > Mark Of The Web verwijderen.

Browsers aanwijzen voor voorvertoningen

U kunt maximaal 20 browsers voor voorvertoning definiëren, en u kunt primaire en secundaire browsers aanwijzen. Het is raadzaam om uw site in de volgende browsers te bekijken: Internet Explorer 6.0, Netscape Navigator 7.0 en Safari browser voor Macintosh alleen. Naast deze populairste grafische browsers, zou u uw pagina's kunnen testen in een tekstbrowser zoals Lynx.

1 Ga op een van de volgende manieren te werk om de opties voor Voorvertoning in browser te openen:

- Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh) en selecteer Voorvertoning in browser in de lijst Categorie aan de linkerkant.
- Selecteer Bestand > Voorvertoning In browser > Browserlijst bewerken.

2 Als u een browser wilt toevoegen aan de lijst, klikt u op de knop Plus (+), vult u het dialoogvenster Browser toevoegen in en klikt u op OK.

3 Als u een browser wilt verwijderen uit de lijst, selecteert u op de browser en klikt u op de knop Min (-).

4 Als u instellingen voor een geselecteerde browser wilt wijzigen, klikt u op de knop Bewerken, brengt u de wijzigingen aan in het dialoogvenster Browserlijst bewerken en klikt u op OK.

5 Selecteer Primaire browser of Secundaire browser om op te geven of de geselecteerde browser de primaire of de secundaire browser is.

Met F12 (Windows) of Option+F12 (Macintosh) opent u de primaire browser en met Control+F12 (Windows) of Command+F12 (Macintosh) opent u de secundaire browser.

6 Selecteer Voorvertonen met een tijdelijk bestand om een tijdelijke kopie te maken voor het bekijken van een voorbeeld en het oplossen van fouten op de server. Schakel deze optie uit als u het document rechtstreeks wilt bijwerken.

Pagina's voorvertonen in mobiele apparaten

Mobiele inhoud voorvertonen met Adobe Device Central en Dreamweaver

Als u pagina's die zijn gemaakt in Dreamweaver, wilt voorvertonen op verschillende mobiele apparaten, kunt u Device Central gebruiken met de ingebouwde renderfunctie voor kleine schermen van Opera. Op verschillende apparaten zijn verschillende browsers geïnstalleerd, maar de voorvertoning laat toch goed zien hoe de inhoud zal worden weergegeven op een geselecteerd apparaat.

1 Start Dreamweaver.

2 Open een bestand.

3 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer Bestand > Voorvertoning in browser > Device Central.
- Klik op de werkbalk van het documentvenster en houd de knop Voorvertonen/Fouten opsporen in browser ingedrukt en selecteer Voorvertoning in Device Central.

Het bestand wordt weergegeven op het tabblad Emulator van Device Central. Als u wilt doorgaan met testen, dubbelklikt u op de naam van een ander apparaat in de lijst met apparaatsets of in de lijst met beschikbare apparaten.

Hoofdstuk 11: Werken met paginacode

Adobe® Dreamweaver® CS3 is zowel een visueel ontwerpprogramma als een krachtige code-editor, met coderingstips, code die kan worden samengevouwen, foutopsporing voor code en andere codebewerkingsfuncties.

Code schrijven in Dreamweaver

Ondersteunde talen

Naast tekstverwerkingsmogelijkheden biedt Adobe® Dreamweaver® CS3 diverse andere functies, zoals coderingstips die u helpen bij het schrijven van code in de volgende talen:

- HTML
- XHTML
- CSS
- JavaScript
- ColdFusion Markup Language (CFML)
- Visual Basic (voor ASP en ASP.NET)
- C# (voor ASP.NET)
- JSP
- PHP

Andere talen, zoals Perl, worden niet ondersteund door de taalspecifieke coderingsfuncties in Dreamweaver. U kunt bijvoorbeeld Perl-bestanden maken en bewerken, maar er zijn geen coderingstips beschikbaar voor deze taal.

Zie ook

"Automatische codewijzigingen in Dreamweaver" op pagina 288

"Coderingstips gebruiken" op pagina 300

Ongeldige opmaak herstellen

Als uw document ongeldige code bevat, geeft Dreamweaver die code weer in de ontwerpweergave en wordt de code optioneel gemarkeerd in de codeweergave. Als u de code selecteert in een van beide weergaven, wordt in de eigenschappencontrole informatie weergegeven over waarom de code ongeldig is en hoe u dit herstelt.

U kunt voorkeuren instellen voor het automatisch herschrijven van diverse soorten ongeldige code wanneer u een document opent.

Zie ook

"Automatische codewijzigingen in Dreamweaver" op pagina 288

"Voorkeuren voor het herschrijven van code instellen" op pagina 298

Automatische codewijzigingen in Dreamweaver

U kunt opties instellen die Dreamweaver de opdracht geven zelfgeschreven code automatisch op te schonen op basis van criteria die u opgeeft. De code wordt echter alleen herschreven als de opties voor het herschrijven van code zijn ingeschakeld of als u een handeling uitvoert waardoor de code verandert. Dreamweaver wijzigt de witruimte bijvoorbeeld niet en wijzigt het hoofdlettergebruik van kenmerken niet, tenzij u de opdracht Bronopmaak toepassen gebruikt.

Enkele van deze opties voor het herschrijven van code zijn standaard ingeschakeld.

Dankzij de mogelijkheden van Roundtrip HTML in Dreamweaver kunt u uw documenten afwisselend bewerken in een HTML-teksteditor en in Dreamweaver, terwijl dit weinig of geen invloed heeft op de inhoud en structuur van de originele HTML-broncode van het document. Enkele van deze mogelijkheden zijn:

- U kunt een teksteditor van derden gebruiken om het huidige document te bewerken.
- Standaard brengt Dreamweaver geen wijzigingen aan in code die is gemaakt of bewerkt in een andere HTML-editor, ook al is de code ongeldig, tenzij u opties voor het herschrijven van code instelt.
- Tags die niet worden herkend, met inbegrip van XML-tags, worden door Dreamweaver niet veranderd, omdat het programma niet over criteria beschikt om deze tags te beoordelen. Als een niet-herkende tag een andere tag overlapt (bijvoorbeeld `<MijnNieuweTag><em>tekst</MijnNieuwwTag></em>)`, zal Dreamweaver dit als een fout markeren, maar de code niet herschrijven.
- U kunt Dreamweaver echter ook zo instellen dat ongeldige code (geel) wordt gemarkeerd in de codeweergave. Wanneer u een gemarkeerd gedeelte selecteert, wordt in de eigenschappencontrole informatie weergegeven over hoe de fout kan worden gecorrigeerd.

Zie ook

"De codeeromgeving aanpassen" op pagina 295

"Voorkeuren voor het herschrijven van code instellen" op pagina 298

"Sneltoetsen aanpassen" op pagina 294

"Code voor servergedrag" op pagina 293

De XHTML-code die Dreamweaver genereert

Dreamweaver genereert nieuwe XHTML-code en schoont bestaande XHTML-code zodanig op dat deze voldoet aan de meeste XHTML-vereisten. Ook de hulpmiddelen die u nodig hebt om te voldoen aan die paar resterende XHTML-vereisten, worden verstrekt.

Opmerking: *Sommige van die vereisten gelden ook voor diverse versies van HTML.*

In de volgende tabel worden de XHTML-vereisten beschreven waaraan Dreamweaver automatisch voldoet:

XHTML-vereiste	**Acties die Dreamweaver uitvoert**

In het document moet een DOCTYPE-declaratie staan vóór het root-element en die declaratie moet verwijzen naar een van de drie DTD-bestanden (Document Type Definition) voor XHTML (Strict, Transitional of Frameset).	Er wordt een XHTML DOCTYPE toegevoegd aan een XHTML-document.
	`<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">`
	Of, als het XHTML-document een frameset heeft:
	`<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">`

Het root-element van het document moet `html` zijn, en het `html`-element moet de XHTML-naamruimte aanwijzen.	Voegt als volgt het `namespace`-kenmerk toe aan het `html`-element: `<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">`
De structuur van een standaarddocument moet de elementen `head`, `title` en `body` bevatten. De structuur van een framesetdocument moet de elementen `head`, `title` en `frameset` bevatten.	Een standaarddocument bevat de elementen `head`, `title` en `body`. Een framesetdocument bevat de elementen `head`, `title` en `frameset`.

XHTML-vereiste	Acties die Dreamweaver uitvoert
Alle elementen in het document moeten correct worden genest. `<p>Dit voorbeeld is <i>onjuist.</p></i> <p>Dit voorbeeld is <i>correct.</i></p>`	Er wordt correct geneste code gegenereerd en bij het opschonen van XHTML wordt code die niet door Dreamweaver is gegenereerd, correct genest.
Alle namen van elementen en kenmerken moeten in kleine letters worden geschreven.	Namen van HTML-elementen en -kenmerken worden omgezet in kleine letters in de XHTML-code die wordt gegenereerd en wanneer XHTML wordt opgeschoond, ongeacht uw voorkeuren voor hoofdlettergebruik voor tags en kenmerken.
Elk element moet een afsluitende tag hebben, tenzij het element in de DTD is gedeclareerd als EMPTY.	Er worden afsluitende tags ingevoegd in de code die wordt gegenereerd en wanneer XHTML wordt opgeschoond.
Lege elementen moeten een afsluitende tag hebben of de begintag moet eindigen op `/>`. ` ` is bijvoorbeeld niet geldig. De juiste vorm is ` </br>` of ` `. De volgende elementen zijn lege elementen: `area`, `base`, `basefont`, `br`, `col`, `frame`, `hr`, `img`, `input`, `isindex`, `link`, `meta` en `param`. Voor achterwaartse compatibiliteit met browsers die niet geschikt zijn voor XML, moet er een spatie staan vóór de `/>` (bijvoorbeeld ` `, en niet ` `).	Er worden lege elementen met een spatie ingevoegd voor de afsluitende schuine streep in lege tags in de code die wordt gegenereerd en wanneer XHTML wordt opgeschoond.
Kenmerken kunnen niet worden geminimaliseerd. Het kenmerk `<td nowrap>` is bijvoorbeeld niet geldig. De juiste vorm is `<td nowrap="nowrap">`. Dit heeft invloed op de volgende kenmerken: `checked`, `compact`, `declare`, `defer`, `disabled`, `ismap`, `multiple`, `noresize`, `noshade`, `nowrap`, `readonly` en `selected`.	Er worden volledige kenmerk-waardeparen ingevoegd in de code die wordt gegenereerd en wanneer XHTML wordt opgeschoond. Opmerking: als een HTML-browser geen HTML 4 ondersteunt, kunnen deze Booleaanse kenmerken mogelijk niet worden geïnterpreteerd wanneer ze in hun volledige vorm worden gebruikt.
Alle kenmerkwaarden moeten tussen aanhalingstekens staan.	Er worden aanhalingstekens geplaatst rondom kenmerkwaarden in de code die wordt gegenereerd en wanneer XHTML wordt opgeschoond.
De volgende elementen moeten het kenmerk `id` en het kenmerk `name` bevatten: `a`, `applet`, `form`, `frame`, `iframe`, `img` en `map`. `<a name="intro">Inleiding</a>` is bijvoorbeeld niet geldig. De juiste vorm is `<a id="intro">Inleiding</a>` of `<a id="section1" name="intro"> Inleiding</a>`.	De kenmerken `name` en `id` worden telkens ingesteld op dezelfde waarde wanneer het kenmerk `name` wordt ingesteld in de eigenschappencontrole in de code die Dreamweaver genereert, en bij het opschonen van XHTML.

XHTML-vereiste	Acties die Dreamweaver uitvoert
Voor kenmerken met opsommingswaarden moeten de waarden in kleine letters worden weergegeven. Een opsommingswaarde is een waarde in een opgegeven lijst van toegestane waarden. Het kenmerk `align` heeft bijvoorbeeld de volgende toegestane waarden: `center`, `justify`, `left` en `right`.	Opsommingswaarden worden weergegeven in kleine letters in de code die wordt gegenereerd en wanneer XHTML wordt opgeschoond.
Alle script- en stijlelementen moeten het kenmerk `type` hebben. (Het kenmerk `type` van het element `script` is sinds HTML 4 verplicht, toen het kenmerk `language` werd afgeschaft.)	De kenmerken `type` en `language` in de `script`-elementen en het kenmerk `type` in `style`-elementen worden ingesteld in de code die wordt gegenereerd en bij het opschonen van XHTML.
Alle `img`- en `area`-elementen moeten het kenmerk `alt` hebben.	Deze kenmerken worden ingesteld in de code die wordt gegenereerd en wanneer XHTML wordt opgeschoond, in rapporten met ontbrekende`alt`-kenmerken.

Zie ook

"Pagina's XHTML-compatibel maken" op pagina 314

Standaardexpressies

Standaardexpressies zijn patronen die tekencombinaties in de tekst beschrijven. U gebruikt ze in zoekopdrachten in code om concepten te beschrijven, zoals "regels die beginnen met var" en "kenmerkwaarden die een getal bevatten".

In de volgende tabel worden de speciale tekens in standaardexpressies beschreven met hun betekenis en voorbeelden van het gebruik ervan. Als u zoekt naar tekst met een van de speciale tekens uit de tabel, plaatst u een backslash voor dat speciale teken. Als u bijvoorbeeld zoekt naar het daadwerkelijke sterretje in de zin `hieraan zijn enkele voorwaarden verbonden*`, kan uw zoekopdracht er zo uitzien: *verbonden*`\*`. Als u geen backslash voor het sterretje plaatst, wordt overal in de tekst het woord "verbonden" gevonden (en ook eventueel woorden, zoals "verbond", "verbondenheid" en "verbonden"), niet alleen die gevallen waarin "verbonden" wordt gevolgd door een sterretje.

Teken	Vindt	Voorbeeld
^	Begin van invoer of regel.	Met `^T` vindt u de "T" in "Terug naar Oegstgeest" maar niet in "De Titaantjes"
$	Einde van invoer of regel.	Met `h$` vindt u de "h" in "toch" maar niet in "tochten"
*	Het voorgaande teken nul of meerdere malen.	Met `um*` vindt u "um" in "rum", "umm" in "dummy" en "u" in "brug"
+	Het voorgaande teken één of meerdere malen.	Met `um+` vindt u "um" in "rum" en "umm" in "dummy", maar niets in "brug"
?	Het voorgaande teken hooguit eenmaal (dat wil zeggen dat het voorgaande teken optioneel is).	Met `st?on` vindt u "son" in "Johnson" en "ston" in "Johnston" maar niets in "regenton" of "pension"
.	Eén teken behalve een nieuwe regel.	Met `.an` vindt u "Jan" en "kan" in de zin "Jan kan goed koken"
x|y	x of y.	Met `FF0000|0000FF` vindt u "FF0000" in `bgcolor="#FF0000"` en "0000FF" in `font color="#0000FF"`
{n}	Het voorgaande teken komt exact het opgegeven aantal keren (n) voor.	Met `o{2}` vindt u "oo" in "loom" en de eerste twee o's in "hooooo" maar niets in "morgen"

Teken	Vindt	Voorbeeld
{n,m}	Het voorgaande teken komt ten minste het opgegeven aantal keren (n) voor en ten hoogste het opgegeven aantal keren (m) voor.	Met `F{2,4}` vindt u "FF" in "#FF0000" en de eerste vier ff-en in "#FFFFFF"
[abc]	Een van de tekens tussen de haakjes. U kunt een tekenbereik opgeven met een koppelteken (bijvoorbeeld [a-f] komt overeen met [abcdef]).	Met `[e-g]` vindt u "e" in "bed", "f" in "fraai" en "g" in "gordijn"
[^abc]	Elk teken dat niet tussen de haakjes staat. U kunt een tekenbereik opgeven met een koppelteken (bijvoorbeeld [^a-f] komt overeen met [^abcdef]).	Met `[^aeiou]` vindt u in eerste instantie "r" in "oranje", "b" in "boek" en "k" in "eikel"
\b	Een woordgrens (zoals een spatie of regeleinde).	Met `\bb` vindt "b" in "boek" maar niets in "ober" of "snob"
\B	Alles behalve een woordgrens.	Met `\Bb` vindt u "b" in "ober" maar niets in "boek"
\d	Elk cijfer. Equivalent met [0-9].	Met `\d` vindt u "3" in "C3PO" en "2" in "appartement 2b"
\D	Een teken dat geen cijfer is. Equivalent met [^0-9].	Met `\D` vindt u "S" in "900S" en "Q" in "Q45"
\f	Nieuwe pagina.	
\n	Nieuwe regel.	
\r	Regeleinde.	
\s	Eén witruimte-teken, zoals een spatie, tab, nieuwe pagina of nieuwe regel.	Met `\sbook` vindt u "boek" in "blauw boek" maar niets in "dagboek"
\S	Eén niet-witruimteteken.	Met `\Sboek` vindt u "boek" in "dagboek" maar niets in "blauw boek"
\t	Een tab.	
\w	Een alfanumeriek teken, met inbegrip van het onderstrepingsteken. Equivalent met [A-Za-z0-9_].	Met b\w* vindt u "blaffende" in "de blaffende hond" en zowel "brave" als "bruine" in "de brave bruine hond"
\W	Elk niet-alfanumeriek teken. Equivalent met [^A-Za-z0-9_].	Met \W vindt u "&" in "Jan&Martijn" en "%" in "100%"
Ctrl+Enter of Shift+Enter (Windows) of Control+Return of Shift+Return of Command+Return (Macintosh)	Enter-teken. Zorg dat u de optie 'Verschillen in witruimte negeren' uitschakelt wanneer u hiernaar zoekt als u geen standaardexpressies gebruikt. Bedenk wel dat u hiermee alleen dat bepaalde teken kunt vinden en niet elk willekeurig regeleinde. Hiermee vindt u bijvoorbeeld niet de tag ` ` of `<p>`. Enter-tekens worden in de ontwerpweergave weergegeven als spaties, niet als regeleinden.	

Gebruik haakjes om groepen binnen de standaardexpressie van elkaar te scheiden, zodat u er later naar kunt verwijzen. Gebruik vervolgens $1, $2, $3 in het veld Vervangen door om te verwijzen naar de eerste, tweede of derde groep tussen haakjes.

Opmerking: *Als u in het vak 'Zoeken naar' wilt verwijzen naar een groep tussen haakjes eerder in de standaardexpressie, gebruikt u \1, \2, \3 enzovoort in plaats van $1, $2, $3.*

Als u bijvoorbeeld zoekt naar (\d+)\/(\d+)\/(\d+) en dit vervangt door $2/$1/$3, worden de dag en maand in een datum met schuine strepen verwisseld. Zo kunt u datums in de Amerikaanse notatie omzetten in de Europese notatie en omgekeerd.

Zie ook

"Zoeken naar tags, kenmerken of tekst in code" op pagina 306

"Zoekpatronen opslaan en terughalen" op pagina 307

Code voor servergedrag

Wanneer u een dynamische pagina ontwerpt en servergedrag selecteert in het paneel Servergedrag, voegt Dreamweaver een of meer codeblokken in de pagina in die zorgen dat het servergedrag werkt.

Als u de code in een codeblok handmatig wijzigt, kunt u het servergedrag niet meer bewerken via panelen zoals de panelen Bindingen en Servergedrag. Dreamweaver zoekt naar specifieke patronen in de paginacode om servergedrag te detecteren en weer te geven in het paneel Servergedrag. Als u de code in een codeblok op enigerlei wijze verandert, kan Dreamweaver het servergedrag niet meer detecteren en weergeven in het paneel Servergedrag. Het servergedrag is echter nog steeds op de pagina aanwezig en u kunt dit bewerken in de codeeromgeving in Dreamweaver.

Zie ook

"Automatische codewijzigingen in Dreamweaver" op pagina 288

"De werkruimte optimaliseren voor visuele ontwikkeling" op pagina 512

"Databaserecords weergeven" op pagina 542

De codeeromgeving opzetten

De codeeromgeving wijzigen

U kunt de codeeromgeving in Dreamweaver aanpassen aan uw manier van werken. U kunt bijvoorbeeld de manier wijzigen waarop u code weergeeft, verschillende sneltoetsen instellen of uw favoriete tagbibliotheek importeren en gebruiken.

Code weergeven

U kunt de broncode voor het huidige document op verschillende manieren weergeven: u kunt de code weergeven in het documentvenster door de codeweergave in te schakelen, u kunt het documentvenster splitsen, zodat de pagina en de bijbehorende code worden weergegeven, of u kunt werken in de codecontrole, een apart codevenster. De codecontrole werkt op dezelfde manier als de codeweergave. U kunt dit beschouwen als een soort losstaande codeweergave voor het huidige document.

Zie ook

"De codeopmaak wijzigen" op pagina 296

"De coderingstips instellen" op pagina 297

"Codekleuren instellen" op pagina 299

Code weergeven in het documentvenster

❖ Selecteer Beeld > Code.

Een pagina tegelijk coderen en bewerken in het documentvenster

1 Selecteer Beeld > Code en ontwerp.

De code wordt weergegeven in het bovenste deelvenster en de pagina in het onderste deelvenster.

2 Als u de pagina bovenaan wilt weergeven, selecteert u Ontwerpweergave bovenaan in het menu Weergaveopties op de werkbalk Document.

3 Als u de afmetingen van de deelvensters in het documentvenster wilt wijzigen, sleept u de splitsbalk naar de gewenste positie. De splitsbalk bevindt zich tussen de twee deelvensters.

De codeweergave wordt automatisch bijgewerkt wanneer u wijzigingen aanbrengt in de ontwerpweergave. Nadat u echter wijzigingen aanbrengt in de codeweergave, moet u het document handmatig bijwerken in de ontwerpweergave door erop te klikken in de ontwerpweergave of door op F5 te drukken.

Code weergeven in de codecontrole

De codecontrole is een apart venster, waarin u op dezelfde manier met code kunt werken als in de codeweergave.

❖ Selecteer Venster > Codecontrole. De werkbalk bevat de volgende opties:

Bestandsbeheer Hiermee kunt u het bestand plaatsen of ophalen.

Voorvertonen/fouten opsporen in browser Hiermee kunt u het document voorvertonen in een browser of fouten in het document opsporen in een browser.

Ontwerpweergave vernieuwen Werkt het document in de ontwerpweergave bij, zodat hierin de aangebrachte wijzigingen in de code worden doorgevoerd. Wijzigingen die u in de code aanbrengt, worden niet automatisch weergegeven in de ontwerpweergave. Ze worden pas weergegeven nadat u een bepaalde handeling uitvoert, zoals het bestand opslaan of op deze knop klikken.

Referentie Opent het paneel Referentie. Zie "Taalspecifiek referentiemateriaal gebruiken" op pagina 308.

Codenavigatie Biedt de mogelijkheid snel in de code te navigeren. Zie "Naar een JavaScript- of VBScript-functie gaan" op pagina 306.

Weergaveopties Bepaalt hoe de code wordt weergegeven. Zie "Het uiterlijk van de code instellen" op pagina 295.

Zie "Code invoegen met de werkbalk Codering" op pagina 302 als u de werkbalk Codering, links in het venster, wilt gebruiken.

De op codering gerichte werkruimte gebruiken (alleen in Windows)

In Windows kunt u een werkruimte gebruiken die lijkt op de werkruimte van Macromedia® HomeSite® van Adobe, waarbij de paneelgroepen links in het hoofdvenster zijn verankerd in plaats van rechts. In deze werkruimte-indeling is de eigenschappencontrole standaard samengevouwen en wordt het documentvenster standaard weergegeven in de codeweergave.

Zie ook

"De indeling van de werkruimte kiezen (Windows)" op pagina 32

Sneltoetsen aanpassen

U kunt uw favoriete sneltoetsen gebruiken in Dreamweaver. Als u gewend bent om specifieke sneltoetsen te gebruiken, bijvoorbeeld Ctrl+Enter om een regeleinde in te voegen, Ctrl+G om naar een bepaalde positie in de code te gaan of Shift+F6 om een bestand te valideren, kunt u deze sneltoetsen via de sneltoetseditor toevoegen aan Dreamweaver. Zie "Sneltoetsen aanpassen" op pagina 675.

Zie ook

"Werken met codefragmenten" op pagina 301

Bestanden standaard openen in de codeweergave

Wanneer u een bestandstype opent dat normaal gesproken geen HTML bevat (zoals een JavaScript-bestand), wordt het bestand geopend in de codeweergave (of in de codecontrole) in plaats van de ontwerpweergave. U kunt opgeven welke bestandstypen in de codeweergave moeten worden geopend.

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Selecteer Bestandstypen/editors in de lijst Categorie aan de linkerkant.

3 Voeg in het vak Openen in de codeweergave de bestandsextensie toe van het bestandstype dat u automatisch wilt openen in de codeweergave.

Typ een spatie tussen de bestandsextensies. U kunt zo veel extensies toevoegen als u wilt.

Zie ook

"Een externe editor gebruiken" op pagina 299

"Codeerfouten vinden met de validatiefunctie" op pagina 311

De codeeromgeving aanpassen

Codeervoorkeuren

U kunt de codeeromgeving van Dreamweaver aan uw wensen aanpassen door voorkeuren in te stellen voor onder andere codeopmaak, codekleuren en het herschrijven van code.

Opmerking: *Als u geavanceerde voorkeuren wilt instellen, gebruikt u de tagbibliotheek-editor (zie "Tagbibliotheken beheren" op pagina 327).*

Het uiterlijk van de code instellen

U kunt tekstterugloop instellen, regelnummers voor code weergeven, ongeldige code markeren, syntaxiskleuren voor code-elementen instellen, inspringing instellen en verborgen tekens weergeven via het menu Weergave > Codeweergaveopties.

1 Een document weergeven in de codeweergave of de codecontrole.

2 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer Weergave > Codeweergaveopties.
- Klik op de knop Weergaveopties  op de werkbalk boven in de codeweergave of de codecontrole.

3 Schakel een of meer van de volgende opties in of uit:

Tekstterugloop Hiermee kunt u de coderegels laten teruglopen, dat wil zeggen dat ze tijdelijk zodanig worden afgebroken dat u de regels kunt bekijken zonder horizontaal te moeten schuiven. Als u deze optie inschakelt, worden er geen regeleinden ingevoegd, maar wordt alleen het lezen van de code gemakkelijker.

Regelnummers Hiermee kunt u regelnummers naast de code weergeven.

Verborgen tekens Hiermee kunt u speciale tekens weergeven in plaats van witruimte. Zo wordt een spatie vervangen door een stip, een tab door een dubbele chrevron en een regeleinde door een alineamarkering.

Opmerking: *Tijdelijke regeleinden die Dreamweaver gebruikt voor tekstterugloop worden niet weergegeven door een alineamarkering.*

Ongeldige code markeren Als u deze optie inschakelt, markeert Dreamweaver alle ongeldige HTML-code in geel. Wanneer u een ongeldige tag selecteert, wordt in de eigenschappencontrole informatie weergegeven over de manier waarop de fout kan worden gecorrigeerd.

Syntaxiskleuring Hiermee kunt u codekleuren in- of uitschakelen. Zie "Codekleuren instellen" op pagina 299 voor informatie over het wijzigen van het kleurenschema.

Automatisch inspringen Hiermee kunt u ervoor zorgen dat code automatisch inspringt wanneer u op Enter drukt terwijl u code schrijft. De nieuwe coderegel springt in tot hetzelfde niveau als de vorige regel. Zie de optie Tabgrootte in "De codeopmaak wijzigen" op pagina 296 voor informatie over hoe u de grootte van de inspringing wijzigt.

Zie ook

"Code weergeven" op pagina 293

"Overzicht van de werkbalk Codering" op pagina 19

De codeopmaak wijzigen

U kunt het uiterlijk van uw code wijzigen door opmaakvoorkeuren in te stellen, zoals inspringing, regellengte en het gebruik van hoofdletters en kleine letters voor namen van tags en kenmerken.

Alle opties voor codeopmaak, behalve de optie Hoofdlettergebruik vervangen in, worden alleen automatisch toegepast op nieuwe documenten of toevoegingen aan documenten die u daarna maakt.

Als u bestaande HTML-documenten opnieuw wilt opmaken, opent u het document en selecteert u Opdrachten > Bronopmaak toepassen.

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren.

2 Selecteer Codeopmaak in de lijst Categorie aan de linkerkant.

3 Stel vervolgens de volgende opties naar wens in:

Inspringen Hiermee geeft u aan of code die is gegenereerd door Dreamweaver, wel of niet moet inspringen (op basis van de regels voor inspringing die in de voorkeuren zijn ingesteld).

Opmerking: *De meeste van de inspringingsopties in dit dialoogvenster zijn alleen van toepassing op code die Dreamweaver genereert, niet op code die u zelf typt. Als u wilt dat elke nieuwe regel code die u typt, inspringt tot hetzelfde niveau als de vorige regel, selecteert u Weergave > Codeweergaveopties > Automatisch inspringen. Zie "Het uiterlijk van de code instellen" op pagina 295 voor meer informatie.*

Met (Tekstvak en pop-upmenu) Hiermee kunt u opgeven hoeveel spaties of tabs Dreamweaver moet gebruiken voor het laten inspringen van de gegenereerde code. Als u bijvoorbeeld 3 typt in het tekstvak en Tabs selecteert in het pop-upmenu, springt de code die Dreamweaver genereert, in met drie tabtekens voor elk inspringingsniveau.

Tabgrootte Hiermee bepaalt u hoeveel tekens breed elk tabteken in de codeweergave wordt weergegeven. Als Tabgrootte bijvoorbeeld is ingesteld op 4, wordt elke tab in de codeweergave weergeven als een spatie van vier tekens breed. Als 'Inspringen met' daarnaast is ingesteld op 3 tabs, springt de code die door Dreamweaver wordt gegenereerd, in met drie tabtekens voor elk inspringingsniveau, wat in de codeweergave wordt weergegeven als een spatie van twaalf tekens groot.

Opmerking: *Dreamweaver gebruikt spaties of tabs voor inspringing. Wanneer u code invoegt, wordt een reeks spaties niet omgezet in een tab.*

Automatische terugloop Als u deze optie selecteert, wordt een regeleindeteken (ook wel een "harde return" genoemd) ingevoegd wanneer een regel de opgegeven kolombreedte bereikt. (Dreamweaver voegt alleen regeleindetekens in op plaatsen waar ze het uiterlijk van het document in de browser niet wijzigen. Daarom kunnen sommige regels langer blijven dan de optie Automatische terugloop aangeeft.) De optie Terugloop in de codeweergave geeft lange regels (die langer zijn dan de breedte van het venster) daarentegen weer alsof ze regeleindetekens bevatten, maar voegt niet daadwerkelijk regeleindetekens in.

Type regeleinde Hiermee kunt u het type externe server (Windows, Macintosh of UNIX) opgeven die als host optreedt voor de externe site. Als u het juiste type regeleindeteken selecteert, zorgt u ervoor dat de HTML-broncode correct wordt weergegeven op de externe server. Deze instelling is ook handig als u werkt met een externe teksteditor die alleen bepaalde

soorten regeleinden herkent. Gebruik bijvoorbeeld CR LF (Windows) als Kladblok uw externe editor is en gebruik CR (Macintosh) als SimpelTekst uw externe editor is.

Opmerking: *Voor servers waarmee u verbinding maakt via FTP is deze optie alleen van toepassing op de binaire overdrachtsmodus. In de ASCII-overdrachtsmodus negeert Dreamweaver deze optie. Als u bestanden downloadt in de ASCII-modus, stelt Dreamweaver regeleinden in op basis van het besturingssysteem van uw computer. Als u bestanden uploadt in de ASCII-modus, worden alle regeleinden ingesteld op CR LF.*

Standaard-hoofdlettergebruik voor tags en Standaard-hoofdlettergebruik voor kenmerken bepalen het hoofdlettergebruik voor namen van tags en kenmerken. Deze opties worden toegepast op tags en kenmerken die u invoegt of bewerkt in de ontwerpweergave, maar niet op tags en kenmerken die u rechtstreeks invoert in de codeweergave of op de tags en kenmerken die al in het document staan wanneer u dit opent (tenzij u ook een of beide opties voor 'Hoofdlettergebruik vervangen in' selecteert).

Opmerking: *Deze voorkeuren zijn alleen van toepassing op HTML-pagina's. Dreamweaver negeert ze voor XHTML-pagina's omdat tags en kenmerken in hoofdletters geen geldige XHTML zijn.*

Hoofdlettergebruik vervangen in: Tags en kenmerken Hiermee geeft u op of de opgegeven opties voor hoofdlettergebruik altijd moeten worden toegepast, ook wanneer u een bestaand HTML-document opent. Als u een van deze opties selecteert en op OK klikt om het dialoogvenster te sluiten, worden alle tags en kenmerken in het huidige document direct omgezet naar het opgegeven hoofdlettergebruik, evenals alle tags en kenmerken in elk document dat u daarna opent (totdat u deze optie weer uitschakelt). Tags of kenmerken die u typt in de codeweergave en de Snelle tageditor, worden eveneens omgezet naar het opgegeven hoofdlettergebruik, evenals tags en kenmerken die u invoegt via de invoegbalk. Als u bijvoorbeeld wilt dat namen van tags altijd worden omgezet in kleine letters, selecteert u 'kleine letters' voor de optie Standaard-hoofdlettergebruik voor tags en selecteert u de optie Hoofdlettergebruik vervangen in: Tags. Wanneer u vervolgens een document opent met tagnamen in hoofdletters, zet Dreamweaver deze automatisch om in kleine letters.

Opmerking: *Oudere versies van HTML staan namen van tags en kenmerken in hoofdletters en kleine letters toe, maar XHTML vereist kleine letters voor namen van tags en kenmerken. Op het web wordt steeds meer gebruik gemaakt van XHTML, zodat u gewoonlijk het beste kleine letters kunt gebruiken voor namen van tags en kenmerken.*

TD-tag: neem geen spatie of afbreking op in de TD-tag Hiermee lost een weergaveprobleem op dat zich voordoet in sommige oudere browsers als een spatie of regeleinde direct komt na een <td>-tag of direct voor een </td>-tag. Als u deze optie selecteert, voegt Dreamweaver geen regeleinde toe na <td> of voor </td>, zelfs als de opmaak in de tagbibliotheek aangeeft dat het regeleinde aanwezig moet zijn.

Geavanceerde opmaak Hiermee kunt u opmaakopties instellen voor CSS-code en voor afzonderlijke tags en kenmerken in de tagbibliotheek-editor.

White Space Character (witruimteteken) (Alleen in de Japanse versie) Hiermee kunt u kiezen tussen   en de Zenkaku-spatie voor HTML-code. Het witruimteteken dat u met deze optie selecteert, wordt gebruikt voor lege tags wanneer u een tabel maakt en wanneer de optie "Meerdere opeenvolgende spaties toestaan" is ingeschakeld voor pagina's met Japanse codering.

Zie ook

"CSS-code opmaken" op pagina 136

De coderingstips instellen

Met behulp van coderingstips kunt u snel tagnamen, kenmerken en waarden invoeren terwijl u code typt in de codeweergave of in de Snelle tageditor.



Zelfs als coderingstips zijn uitgeschakeld, kunt u een pop-uptip weergeven in de codeweergave door op Ctrl+spatiebalk te drukken.

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren.

2 Selecteer Coderingstips in de lijst Categorie aan de linkerkant.

3 Stel vervolgens de volgende opties naar wens in:

Zelfs als coderingstips zijn uitgeschakeld, kunt u een pop-uptip weergeven in de codeweergave door op Ctrl+spatiebalk te drukken.

Tags sluiten Hiermee kunt u opgeven hoe Dreamweaver afsluitende tags moet invoegen. Dreamweaver voegt standaard een afsluitende tag in nadat u de tekens </ hebt getypt. U kunt dit standaardgedrag zodanig wijzigen dat de eindtag wordt ingevoegd nadat u het laatste punthaakje (>) van de begintag typt of dat er in het geheel geen eindtag wordt ingevoegd.

Coderingstips inschakelen Hiermee kunt u coderingstips weergeven terwijl u code invoert in de codeweergave. Versleep de schuifregelaar Vertraging om de tijd in seconden in te stellen waarna de tips worden weergegeven.

Menu's Hiermee kunt u precies bepalen welk type coderingstips tijdens het typen moeten worden weergegeven. U kunt alle of sommige menu's gebruiken.

Zie ook

"Coderingstips gebruiken" op pagina 300

"Het menu met tips gebruiken in de Snelle tageditor" op pagina 319

Voorkeuren voor het herschrijven van code instellen

Met de voorkeuren voor het herschrijven van code kunt u opgeven of en hoe Dreamweaver de code moet wijzigen wanneer u documenten opent, formulierelementen kopieert en plakt en kenmerkwaarden en URL's invoert met hulpmiddelen, zoals de eigenschappencontrole. Deze voorkeuren zijn niet van toepassing wanneer u HTML of scripts bewerkt in de codeweergave.

Als u de opties voor herschrijven uitschakelt, worden in het documentvenster items voor ongeldige opmaak weergegeven voor HTML-code die Dreamweaver zou herschrijven.

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Selecteer Code herschrijven in de lijst Categorie aan de linkerkant.

3 Stel vervolgens de volgende opties naar wens in:

Onjuist geneste en niet-afgesloten tags corrigeren Hiermee worden overlappende tags herschreven. `<b><i>tekst</b></i>` wordt herschreven als `<b><i>tekst</i></b>`. Deze optie voegt ook afsluitende aanhalingstekens en haakjes in als deze ontbreken.

Namen van formulieritems wijzigen als deze worden geplakt Hiermee voorkomt u dubbele namen voor formulierobjecten. Deze optie is standaard ingeschakeld.

Opmerking: *In tegenstelling tot de andere opties in dit voorkeurenvenster wordt deze optie niet toegepast wanneer u een document opent, maar alleen wanneer u een formulierelement kopieert en plakt.*

Extra afsluitende tags verwijderen Hiermee verwijdert u eindtags waarvoor geen bijbehorende begintag aanwezig is.

Waarschuwen wanneer tags worden gecorrigeerd of verwijderd Hiermee geeft u een overzicht weer van technisch ongeldige HTML-codes die Dreamweaver probeerde te corrigeren. In dit overzicht wordt de locatie van het probleem vermeld (aan de hand van regel- en kolomnummers), zodat u de correctie kunt vinden en kunt controleren of het resultaat naar wens is.

Deze code nooit herschrijven: In bestanden met extensies Hiermee kunt u voorkomen dat Dreamweaver code herschrijft in bestanden met de opgegeven bestandsextensies. Deze optie is met name handig voor bestanden met tags van derden.

<, >, & en " in kenmerkwaarden coderen met & Hiermee zorgt u ervoor dat de kenmerkwaarden die u invoert of bewerkt met Dreamweaver-hulpmiddelen, zoals de eigenschappencontrole, alleen geldige tekens bevatten. Deze optie is standaard ingeschakeld.

Opmerking: *Deze optie en de volgende opties zijn niet van toepassing op URL's die u in de codeweergave typt. Ook wijzigen ze bestaande code in een bestand niet.*

Speciale tekens niet coderen Hiermee voorkomt u dat Dreamweaver URL's zodanig verandert dat deze alleen geldige tekens bevatten. Deze optie is standaard ingeschakeld.

Speciale tekens in URL's coderen met &# Hiermee zorgt u ervoor dat URL's die u invoert of bewerkt met Dreamweaver-hulpmiddelen, zoals de eigenschappencontrole, alleen geldige tekens bevatten.

Speciale tekens in URL's coderen met % Deze optie werkt op dezelfde manier als de voorgaande optie, maar er wordt een andere methode gebruikt om speciale tekens te coderen. Deze codeermethode (met het procentteken) is vaker compatibel met oudere browsers, maar werkt minder goed met tekens uit sommige talen.

Invoegen met browserveilige scripts Hiermee zorgt u ervoor dat voor actieve inhoud die u invoegt met Dreamweaver, tags worden gebruikt die de inhoud correct weergeven in de nieuwste versies van Internet Explorer. Dreamweaver gebruikt standaard alleen browserveilige scripts voor actieve Flash- en Shockwave-inhoud. Deze functie is echter uitbreidbaar en biedt u de mogelijkheid extensies van derden te gebruiken om andere soorten actieve inhoud correct in te voegen.

Tags converteren naar scripts bij het openen van het bestand Hiermee worden `<object>`-, `<embed>`- en `<applet>`-tags leeg weergegeven en worden de juiste JavaScript-tags toegevoegd bij het openen van bestanden die actieve inhoud bevatten.

Zie ook

"HTML-bestanden uit Microsoft Word opschonen" op pagina 72

Codekleuren instellen

Met de voorkeuren voor codekleuren kunt u kleuren instellen voor algemene categorieën tags en code-elementen, zoals formuliertags of JavaScript-id's. Als u de kleurvoorkeuren voor een bepaalde tag wilt wijzigen, bewerkt u de tagdefinitie in de tagbibliotheek-editor.

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Selecteer Codekleuren in de lijst Categorie aan de linkerkant.

3 Selecteer een standaardachtergrondkleur voor de codeweergave en de codecontrole.

4 Selecteer een documenttype en klik op Kleurenschema bewerken.

5 Selecteer een item en stel de tekstkleur, achtergrondkleur en (optioneel) stijl (vet, cursief of onderstreept) in en klik op OK.

De voorbeeldcode in het voorbeeldvak verandert en toont de nieuwe kleuren en stijlen.

6 Klik op OK.

Zie ook

"De voorkeuren voor codekleuren wijzigen voor een sjabloon" op pagina 399

"Bibliotheken, tags en kenmerken bewerken" op pagina 328

Een externe editor gebruiken

U kunt een externe editor instellen, die moet worden gebruikt voor het bewerken van bestanden met specifieke bestandsnaamextensies. U kunt bijvoorbeeld vanuit Dreamweaver een teksteditor starten, zoals BBEdit, Kladblok of TextEdit om JavaScript-bestanden (JS-bestanden) te bewerken.

U kunt verschillende externe editors toewijzen aan verschillende bestandsnaamextensies.

Zie ook

"Bestanden standaard openen in de codeweergave" op pagina 295

Een externe editor instellen voor een bestandstype

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren.

2 Selecteer Bestandstypen/editors in de lijst Categorie links, stel de opties in en klik op OK.

Openen in de codeweergave Hiermee geeft u de bestandsextensies op die automatisch moeten worden geopend in de codeweergave.

Externe code-editor Hiermee kunt u de teksteditor opgeven die moet worden gebruikt.

Gewijzigde bestanden opnieuw laden Hiermee geeft u op wat er moet gebeuren wanneer Dreamweaver detecteert dat er extern wijzigingen zijn aangebracht in een document dat in Dreamweaver is geopend.

Opslaan bij het starten Hiermee geeft u op of Dreamweaver het huidige document altijd moet opslaan voordat de editor wordt gestart, het document nooit moet opslaan of u moet vragen of het document moet worden opgeslagen telkens wanneer u de externe editor start.

Fireworks Hiermee geeft u de editors op voor verschillende soorten mediabestanden.

Een externe code-editor starten

❖ Selecteer Bewerken > Bewerken met externe editor.

Code schrijven en bewerken

Coderingstips gebruiken

De coderingstips helpen u snel en foutloos code in te voegen en te bewerken. Wanneer u bepaalde tekens typt in de codeweergave, zoals de eerste letters van een tag, kenmerk of naam van een CSS-eigenschap, wordt een lijst weergegeven met suggesties voor het aanvullen van de tekst. U kunt deze functie gebruiken om code in te voegen of te bewerken of om de beschikbare kenmerken voor een tag, de beschikbare parameters voor een functie of de beschikbare methoden voor een object te bekijken.

Er zijn coderingstips beschikbaar voor diverse soorten code. Er verschijnt een lijst met geschikte items wanneer u een bepaald teken typt dat het begin van een stuk code aangeeft. Als u bijvoorbeeld een lijst met coderingstips voor HTML-tagnamen wilt weergeven, typt u een punthaakje openen (<).

Voor het beste resultaat, met name wanneer u coderingstips gebruikt voor functies en objecten, stelt u de optie Vertraging in het voorkeurenvenster Coderingstips in op 0 seconden.

De lijst met coderingstips verdwijnt wanneer u op Backspace (Windows) of Delete (Macintosh) drukt.

Zie ook

"De coderingstips instellen" op pagina 297

Een menu met coderingstips weergeven

❖ Druk op Ctrl+spatiebalk.

Opmaak of andere code invoegen in de codeweergave met behulp van coderingstips

1 Typ het begin van een stuk code. Als u bijvoorbeeld een tag wilt invoegen, typt u een punthaakje openen (<). Als u een kenmerk wilt invoegen, plaatst u de invoegpositie onmiddellijk achter een tagnaam en drukt u op de spatiebalk.

Er wordt een lijst met items (zoals namen van tags of kenmerken) weergegeven.

U sluit de lijst door op Escape te drukken.

2 Blader door de lijst met de schuifbalk of de toetsen Pijl-omhoog en Pijl-omlaag.

3 Als u een item uit de lijst wilt invoegen, dubbelklikt u erop of selecteert u het item en drukt u op Enter (Windows) of Return (Macintosh).

Als een recent gemaakte CSS-stijl niet wordt weergegeven in een lijst met coderingstips voor CSS-stijlen, selecteert u Stijllijst vernieuwen in de lijst met coderingstips. Als de ontwerpweergave zichtbaar is, verschijnt er mogelijk tijdelijk ongeldige code in de ontwerpweergave nadat u Stijlenlijst vernieuwen hebt geselecteerd. U verwijdert die ongeldige code uit de ontwerpweergave door, nadat u de stijl hebt ingevoegd, op F5 te drukken om de ontwerpweergave te vernieuwen.

4 Als u een afsluitende tag wilt invoegen, typt u </ (slash).

Opmerking: *Dreamweaver bepaalt standaard welke tag moet worden afgesloten en sluit deze voor u af. U kunt dit standaardgedrag zodanig wijzigen dat Dreamweaver de eindtag invoegt nadat u het laatste punthaakje (>) van de begintag typt of dat er in het geheel geen eindtag wordt ingevoegd. Selecteer Bewerken > Voorkeuren > Coderingstips en selecteer een van de opties voor Tags sluiten.*

Een tag bewerken met behulp van coderingstips

- Als u een kenmerk wilt vervangen door een ander kenmerk, verwijdert u het kenmerk en de waarde ervan en voegt u een kenmerk met een waarde toe, zoals wordt beschreven in de vorige procedure.
- Als u een waarde wilt wijzigen, verwijdert u de waarde en voegt u een waarde toe, zoals wordt beschreven in de vorige procedure.

Een servertaaltag bewerken met de eigenschappencontrole

U kunt de code in een servertaaltag (zoals een ASP-tag) bewerken zonder de codeweergave in te schakelen door de eigenschappencontrole te gebruiken.

1 In de ontwerpweergave selecteert u het visuele pictogram van de tag voor de servertaal.

2 Klik in de eigenschappencontrole op de knop Bewerken.

3 Breng de wijzigingen aan in de tagcode en klik op OK.

Zie ook

"Een webtoepassing instellen" op pagina 477

Werken met codefragmenten

Met behulp van codefragmenten kunt u inhoud opslaan, zodat u deze snel opnieuw kunt gebruiken. U kunt fragmenten in HTML, JavaScript, CFML, ASP, JSP en nog veel meer maken, invoegen, bewerken of verwijderen. U kunt uw codefragmenten ook bewerken en delen met teamleden. Er zijn ook enkele voorgedefinieerde fragmenten beschikbaar die u als startpunt kunt gebruiken.

Fragmenten die <font>-tags en andere verouderde elementen en kenmerken bevatten, bevinden zich in de map Legacy in het paneel Fragmenten.

Een codefragment invoegen

1 Plaats de invoegpositie op de locatie waar u het codefragment wilt invoegen of selecteer de code waar u het fragment omheen wilt plaatsen.

2 Dubbelklik op het fragment in het paneel Fragmenten (Venster > Fragmenten).

U kunt ook met de rechtermuisknop (Windows) of met ingedrukte Control-toets (Macintosh) op het fragment klikken en Invoegen selecteren in het pop-upmenu.

Een codefragment maken

1 Klik op het pictogram Nieuw fragment onder in het paneel Fragmenten.

2 Voer een naam in voor het fragment.

Opmerking: *Namen van fragmenten mogen geen tekens bevatten die ongeldig zijn in bestandsnamen, zoals schuine strepen (/ of \), speciale tekens of dubbele aanhalingstekens (").*

3 (Optioneel) Voer een beschrijving van het fragment in. Zo kunnen andere teamleden het fragment gemakkelijker gebruiken.

4 Selecteer Rondom selectie plaatsen of Blok invoegen voor Type fragment.

a Als u Rondom selectie plaatsen kiest, voegt u code toe voor de volgende opties:

Invoegen voor Typ of plak de code die voor de huidige selectie moet worden ingevoegd.

Invoegen na Typ of plak de code die na de huidige selectie moet worden ingevoegd.

Als u standaard lege ruimte voor de blokken wilt instellen, gebruikt u regeleinden. Druk op Enter (Windows) of Return (Macintosh) in de tekstvakken.

Opmerking: *Aangezien fragmenten kunnen worden gemaakt als begin- of eindblok, kunt u ze rondom andere tags en inhoud plaatsen. Dit is handig als u speciale opmaak, koppelingen, navigatie-elementen of scriptblokken wilt invoegen. Markeer eenvoudig de inhoud waar u het fragment omheen wilt plaatsen en voeg het fragment in.*

b Als u Blok invoegen kiest, typt of plakt u de code die u wilt invoegen.

5 (Optioneel) Selecteer een type voorvertoning: Code of Ontwerp.

Ontwerp Hiermee geeft u op dat de code moet worden gerenderd en moet worden weergegeven in het deelvenster Voorvertoning van het paneel Fragmenten.

Code Hiermee geeft u op dat de code moet worden weergegeven in het deelvenster Voorvertoning.

6 Klik op OK.

Een codefragment bewerken of verwijderen

❖ Selecteer een fragment in het paneel Fragmenten en klik op de knop Fragment bewerken of Verwijderen onder in het paneel.

Mappen met codefragmenten maken en codefragmenten beheren

1 Klik op de knop Map voor nieuwe fragmenten onder in het paneel Fragmenten.

2 Sleep fragmenten desgewenst naar de nieuwe map of naar andere mappen.

Een sneltoets voor een fragment toevoegen of bewerken

1 Klik met de rechtermuisknop (Windows) of met ingedrukte Control-toets (Macintosh) in het paneel Fragmenten en selecteer Sneltoetsen bewerken.

De Sneltoetseditor verschijnt.

2 Selecteer Fragmenten in het pop-upmenu Opdrachten.

Er verschijnt een lijst met fragmenten.

3 Selecteer een fragment en wijs er een sneltoets aan toe.

Zie “Sneltoetsen aanpassen” op pagina 675 voor meer informatie.

Een fragment delen met andere leden van uw team

1 Zoek het bestand met het fragment dat u wilt delen in de map Configuratie/Fragmenten in de toepassingsmap van Dreamweaver.

2 Kopieer het fragmentbestand naar een gedeelde map op uw computer of op een netwerkcomputer.

3 Laat de andere teamleden het fragmentbestand kopiëren naar de map Configuratie/Fragmenten op hun computer.

Code invoegen met de werkbalk Codering

1 Zorg dat u zich in de codeweergave (Weergave > Code) bevindt.

2 Plaats de invoegpositie in de code of selecteer een blok code.

3 Klik op een knop op de werkbalk Codering of selecteer een item in een pop-upmenu op de werkbalk.

Als u de functie van een knop wilt achterhalen, plaatst u de aanwijzer op de knop totdat de knopinfo wordt weergegeven. Op de werkbalk Codering worden standaard de volgende knoppen weergegeven:

Documenten openen Hiermee geeft u een lijst weer van de documenten die zijn geopend. Wanneer u een van deze documenten selecteert, wordt het document in het documentvenster weergegeven.

Volledige tag samenvouwen Hiermee kunt u de inhoud tussen een openingstag en een afsluitende tag samenvouwen (bijvoorbeeld de inhoud tussen `<table>` en `</table>`). U moet de invoegpositie in de openingstag of de afsluitende tag plaatsen en vervolgens op de knop Volledige tag samenvouwen klikken om de tag samen te vouwen.

U kunt ook de code buiten een volledige tag samenvouwen door de invoegpositie in een openingstag of afsluitende tag te plaatsen en op de knop Volledige tag samenvouwen klikken terwijl u Alt (Windows) of Option (Macintosh) ingedrukt houdt. Als u daarnaast ook nog op deze knop klikt terwijl u Ctrl ingedrukt houdt, wordt de optie "intelligent samenvouwen" uitgeschakeld, waardoor Dreamweaver de inhoud die wordt samengevouwen buiten de volledige tags, niet wordt aangepast. Zie "Code samenvouwen" op pagina 309 voor meer informatie.

Selectie samenvouwen Hiermee vouwt u de geselecteerde code samen.

U kunt ook de code buiten de selectie samenvouwen door op de knop Selectie samenvouwen te klikken terwijl u Alt (Windows) of Option (Macintosh) ingedrukt houdt. Als u daarnaast ook nog op deze knop klikt terwijl u Ctrl ingedrukt houdt, wordt de optie "intelligent samenvouwen" uitgeschakeld, zodat u exact dat kunt samenvouwen wat u hebt geselecteerd, zonder dat Dreamweaver de selectie aanpast. Zie "Code samenvouwen" op pagina 309 voor meer informatie.

Alle uitvouwen Hiermee herstelt u de samengevouwen code.

Bovenliggende tag selecteren Hiermee selecteert u de inhoud en de openingtags en afsluitende tags van de regel waarin u de invoegpositie hebt geplaatst. Als u meerdere keren op deze knop klikt en uw tags zijn in evenwicht, worden in Dreamweaver uiteindelijk de meest buitenste `html`- en `/html`-tags geselecteerd.

Haakjes in evenwicht brengen Hiermee selecteert u de inhoud en de openingtags en afsluitende tags van de haakjes, accolades en vierkante haken waarin u de invoegpositie hebt geplaatst. Als u meerdere keren op deze knop klikt en uw tags zijn in evenwicht, worden in Dreamweaver uiteindelijk de meest buitenste haakjes, accolades of vierkante haken in het document geselecteerd.

Regelnummers Hiermee kunt u nummers aan het begin van elke coderegel verbergen of weergeven.

Ongeldige code markeren Markeer ongeldige code geel.

Commentaar toepassen Hiermee kunt u commentaartags rond geselecteerde code plaatsen of nieuwe commentaartags openen.

- Met HTML-commentaar worden de tags `<!--` en `-->` rond de geselecteerde code geplaatst of wordt een nieuwe tag geopend als er geen code is geselecteerd.
- Met Commentaar // toepassen wordt de tag `//` ingevoegd aan het begin van elke regel geselecteerde CSS- of JavaScript-code, of wordt een enkele `//`-tag ingevoegd als er geen code is geselecteerd.
- Met Commentaar /* */ toepassen worden de tags `/*` en `*/` rond de geselecteerde CSS- of JavaScript-code geplaatst.
- Commentaar ' toepassen is voor Visual Basic-code. Met deze optie wordt één aanhalingsteken ingevoegd aan het begin van elke regel Visual Basic-script of wordt één aanhalingsteken ingevoegd op de invoegpositie als er geen code is geselecteerd.
- Wanneer u in een ASP-, ASP.NET-, JSP-, PHP- of ColdFusion-bestand werkt en u de optie Servercommentaar selecteert, detecteert Dreamweaver automatisch de juiste commentaartag en wordt deze op de selectie toegepast.

Commentaar verwijderen Hiermee verwijdert u commentaartags uit de geselecteerde code. Als een selectie geneste commentaren bevat, worden alleen de buitenste commentaartags verwijderd.

Tags rondom plaatsen Hiermee plaatst u de tags die u in de Snelle tageditor hebt geselecteerd, rond de code.

Recent gebruikte fragmenten Hiermee kunt u recent gebruikte codefragmenten uit het paneel Fragmenten invoegen. Zie "Werken met codefragmenten" op pagina 301 voor meer informatie.

CSS verplaatsen of converteren Hiermee kunt u CSS naar een andere locatie verplaatsen of inline CSS converteren naar CSS-regels. Zie "CSS-regels verplaatsen" op pagina 133 en "Inline CSS converteren naar een CSS-regel" op pagina 134.

Code inspringen Hiermee schuift u de selectie naar rechts.

Code uitspringen Hiermee verschuift u de selectie naar links.

Broncode opmaken Hiermee past u eerder gespecificeerde codeopmaak toe op de geselecteerde code of op de hele pagina als er geen code is geselecteerd. U kunt ook snel voorkeuren voor code-opmaak instellen door Instellingen codeopmaak te selecteren via de knop Broncode opmaken of door tagbibliotheken te bewerken door Tagbibliotheken bewerken te selecteren.

Het aantal knoppen dat beschikbaar is op de werkbalk Codering hangt af van de grootte van de codeweergave in het documentvenster. Als u alle beschikbare knoppen wilt weergeven, moet u het formaat van het venster met de codeweergave wijzigen of op de uitvouwpijl onder aan de werkbalk Codering klikken.

U kunt de werkbalk Codering ook bewerken om meer knoppen weer te geven (zoals Tekstterugloop, Verborgen tekens en Automatisch inspringen) of knoppen te verbergen die u niet wilt gebruiken. U kunt dit echter alleen doen door bewerkingen uit te voeren op het XML-bestand dat de werkbalk genereert. Zie *Dreamweaver uitbreiden* voor meer informatie.

Opmerking: *De knop waarmee u verborgen tekens kunt weergeven is geen standaardknop op de werkbalk Codering, maar is beschikbaar in het menu Weergave (Weergave > Codeweergaveopties > Verborgen tekens).*

Zie ook

"Controleren of tags en haakjes in evenwicht zijn" op pagina 313

"Overzicht van de werkbalk Codering" op pagina 19

"Werkbalken weergeven" op pagina 26

Code invoegen met de invoegbalk

1 Plaats de invoegpositie in de code.

2 Selecteer de gewenste categorie op de invoegbalk.

3 Klik op een knop op de invoegbalk of selecteer een item in een pop-upmenu op de invoegbalk.

Wanneer u klikt op een pictogram, verschijnt de code direct op de pagina of verschijnt er een dialoogvenster waarin u om meer informatie wordt gevraagd om de code te voltooien.

Als u de functie van een knop wilt achterhalen, plaatst u de aanwijzer op de knop totdat de knopinfo wordt weergegeven. Het aantal en type knoppen dat beschikbaar is op de invoegbalk hangt af van het huidige documenttype. Dit hangt ook af van het feit of u de codeweergave of de ontwerpweergave gebruikt.

Hoewel de invoegbalk een reeks veelgebruikte tags biedt, bevat deze balk niet alle tags. Als u de keuze wilt hebben uit meer tags, gebruikt u de tagkiezer.

Zie ook

"Overzicht van de invoegbalk" op pagina 17

Tags invoegen met de tagkiezer

Met de tagkiezer kunt u elke tag uit de tagbibliotheken van Dreamweaver (waaronder ook ColdFusion- en ASP.NET-bibliotheken) in uw pagina invoegen.

1 Plaats de invoegpositie in de code, klik met de rechtermuisknop (Windows) of met ingedrukte Control-toets (Macintosh) en selecteer Tag invoegen.

De tagkiezer verschijnt. Het linkerdeelvenster bevat een lijst met ondersteunde tagbibliotheken, terwijl in het rechterdeelvenster de afzonderlijke tags in de geselecteerde tagbibliotheek worden weergegeven.

2 Selecteer een categorie met tags in de tagbibliotheek of vouw de categorie uit en selecteer een subcategorie.

3 Selecteer een tag in het rechterdeelvenster.

4 Als u informatie over syntaxis en gebruik voor de tag wilt weergeven in de tagkiezer, klikt u op de knop Taginfo. Eventueel beschikbare informatie over de tag wordt weergegeven.

5 Als u dezelfde informatie over de tag wilt weergeven in het paneel Referentie, klikt u op het pictogram <?>. Eventueel beschikbare informatie over de tag wordt weergegeven.

6 Klik op Invoegen als u de geselecteerde tag in de code wilt invoegen.

Als de tag in het rechterdeelvenster verschijnt met punthaken (bijvoorbeeld `<title></title>`), vereist deze tag geen extra informatie en wordt de tag onmiddellijk in het document ingevoegd op de invoegpositie.

Als de tag aanvullende informatie vereist, verschijnt er een tageditor.

7 Als er een tageditor wordt geopend, voert u de aanvullende informatie in en klikt u op OK.

8 Klik op de knop Sluiten.

Zie ook

"De tagbibliotheken van Dreamweaver" op pagina 327

Tags bewerken met tageditors

U gebruikt tageditors om de kenmerken van tags te bekijken, op te geven en te bewerken.

1 Klik met de rechtermuisknop (Windows) of met ingedrukte Control-toets (Macintosh) op een tag in de codeweergave of op een object in de ontwerpweergave en selecteer Tag bewerken in het pop-upmenu. (De inhoud van dit dialoogvenster hangt af van de geselecteerde tag.)

2 Geef kenmerken voor de tag op of bewerk ze en klik op OK.



Als u meer informatie wilt over de tag in de tageditor, klikt u op Taginfo.

Codeblokken inspringen

Terwijl u code schrijft en bewerkt in de codeweergave of de codecontrole, kunt u het inspringingsniveau van een geselecteerd codeblok of een regel code wijzigen en deze telkens één tab naar links of naar rechts verschuiven.

Het geselecteerde codeblok inspringen

- Druk op Tab.
- Selecteer Bewerken > Code inspringen.

De inspringing van het geselecteerde codeblok verkleinen

- Druk op Shift+Tab.
- Selecteer Bewerken > Code niet inspringen.

Code kopiëren en plakken

1 Kopieer de code in de codeweergave of in een andere toepassing.

2 Plaats de invoegpositie in de codeweergave en selecteer Bewerken > Plakken.

Zie ook

"Samengevouwen codefragmenten plakken en verplaatsen" op pagina 311

HTML-commentaar invoegen

Commentaar is beschrijvende tekst die u in de HTML-code invoegt om de code toe te lichten of om andere informatie te bieden. De tekst van het commentaar is alleen zichtbaar in de codeweergave en wordt niet weergegeven in een browser.

Commentaar invoegen op de invoegpositie

❖ Selecteer Invoegen > Commentaar.

In de codeweergave wordt een commentaartag ingevoegd en de invoegpositie wordt in het midden van de tag geplaatst. Typ uw commentaar.

In de ontwerpweergave verschijnt het dialoogvenster Commentaar. Bewerk het commentaar en klik op OK.

Commentaarmarkeringen weergeven in de ontwerpweergave

❖ Selecteer Weergave > Visuele hulpmiddelen > Onzichtbare elementen.

Zorg dat de optie Commentaar is geselecteerd bij Onzichtbare elementen omdat de commentaarmarkering anders niet verschijnt.

Een bestaand commentaar bewerken

- In de codeweergave zoekt u het commentaar en bewerkt u de tekst ervan.
- In de ontwerpweergave selecteert u de commentaarmarkering, bewerkt u de tekst van het commentaar in de eigenschappencontrole en klikt u in het documentvenster.

Naar een JavaScript- of VBScript-functie gaan

In de codeweergave en de codecontrole kunt u een lijst weergeven met alle JavaScript- of VBScript-functies in uw code en naar een van die functies springen.

1 Geef het document weer in de codeweergave (Weergave > Code) of de codecontrole (Venster > Codecontrole).

2 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of met ingedrukte Control-toets (Macintosh) ergens in de codeweergave en selecteer het vervolgmenu Functies in het snelmenu.

Het vervolgmenu Functies verschijnt niet in de ontwerpweergave.

Eventuele JavaScript- of VBScript-functies in de code worden weergegeven in het vervolgmenu.

Als u de functies in alfabetische volgorde wilt weergeven, klikt u met de rechtermuisknop en ingedrukte Ctrl-toets (Windows) of met ingedrukte Option- en Control-toets (Macintosh) in de codeweergave en selecteert u het vervolgmenu Functies.

- Klik in de codecontrole op de knop Codenavigatie ({ }) op de werkbalk.

3 Selecteer een functienaam om naar die functie in de code te springen.

Zoeken naar tags, kenmerken of tekst in code

U kunt zoeken naar specifieke tags, kenmerken en kenmerkwaarden. U kunt bijvoorbeeld zoeken naar alle `img`-tags zonder het kenmerk `alt`.

U kunt ook zoeken naar specifieke tekenreeksen die zich al dan niet binnen een set tags bevinden. U kunt bijvoorbeeld zoeken naar het woord `Naamloos` in een `title`-tag om alle pagina's zonder titel op uw site op te sporen.

1 Open het document waarin u wilt zoeken of selecteer documenten of een map in het paneel Bestanden.

2 Selecteer Bewerken > Zoeken en vervangen.

3 Geef op in welke bestanden moet worden gezocht, geef het soort zoekbewerking aan en geef op naar welke tekst of tag moet worden gezocht. Voer desgewenst vervangende tekst in. Klik daarna op een van de zoekknoppen of een van de vervangknoppen.

4 Klik op de knop Sluiten.

5 Als u nogmaals wilt zoeken zonder het dialoogvenster Zoeken en vervangen weer te geven, drukt u op F3 (Windows) of Command+G (Macintosh).

Zie ook

“Standaardexpressies” op pagina 291

“Tekst zoeken en vervangen” op pagina 220

Zoekpatronen opslaan en terughalen

U kunt zoekpatronen opslaan en later opnieuw gebruiken.

Zie ook

"Standaardexpressies" op pagina 291

"Tekst zoeken en vervangen" op pagina 220

Een zoekpatroon opslaan

1 Stel in het dialoogvenster Zoeken en vervangen (Bewerken > Zoeken en vervangen) de parameters voor de zoekopdracht in.

2 Klik op de knop Query opslaan (het schijfpictogram).

3 In het dialoogvenster dat verschijnt, navigeert u naar de map waarin u query's wilt opslaan. Typ een bestandsnaam voor de query en klik op Opslaan.

Als u met het zoekpatroon wilt zoeken naar `img`-tags zonder `alt`-kenmerk, kunt u de query img_geen_alt.dwr noemen.

Opmerking: *Opgeslagen query's krijgen de bestandsextensie .dwr. Opgeslagen query's uit oudere versies van Dreamweaver kunnen de extensie .dwq hebben.*

Een zoekpatroon laden

1 Selecteer Bewerken > Zoeken en vervangen.

2 Klik op de knop Query laden (het mappictogram).

3 Navigeer naar de map waarin uw query's zijn opgeslagen. Selecteer een querybestand en klik op Openen.

4 Klik op Volgende zoeken, Alles zoeken, Vervangen of Alles vervangen om de zoekopdracht te starten.

Codeselecties wijzigen

1 Selecteer een stuk code in de codeweergave en klik met de rechtermuisknop (Windows) of met ingedrukte Control-toets (Macintosh).

2 Selecteer een van de volgende opties in het vervolgmenu Selectie:

Selectie samenvouwen Hiermee vouwt de geselecteerde code samen.

Buitenste selectie samenvouwen Hiermee vouwt u alle code buiten de geselecteerde code samen.

Selectie uitvouwen Hiermee vouwt u het geselecteerde codefragment uit.

Volledige tag samenvouwen Hiermee kunt u de inhoud tussen een openingstag en een afsluitende tag samenvouwen (bijvoorbeeld de inhoud tussen `<table>` en `</table>`).

Buitenste volledige tag samenvouwen Hiermee kunt u de inhoud buiten een openingstag en een afsluitende tag samenvouwen (bijvoorbeeld de inhoud buiten `<table>` en `</table>`).

Alle uitvouwen Hiermee herstelt u de samengevouwen code.

HTML-commentaar toepassen Hiermee worden de tags `<!--` en `--!>` rond de geselecteerde code geplaatst of wordt een nieuwe tag geopend als er geen code is geselecteerd.

Commentaar /* */ toepassen Hiermee worden de tags `/*` en `*/` rond de geselecteerde CSS- of JavaScript-code geplaatst.

Commentaar // toepassen Hiermee wordt de tag `//` ingevoegd aan het begin van elke regel geselecteerde CSS- of JavaScript-code, of wordt een enkele `//`-tag ingevoegd als er geen code is geselecteerd.

Commentaar ' toepassen Met deze optie wordt één aanhalingsteken ingevoegd aan het begin van elke regel Visual Basic-script of wordt één aanhalingsteken ingevoegd op de invoegpositie als er geen code is geselecteerd.

Servercommentaar toepassen Hiermee worden tags rond de geselecteerde code geplaatst. Wanneer u in een ASP-, ASP.NET-, JSP-, PHP- of ColdFusion-bestand werkt en u de optie Servercommentaar selecteert, detecteert Dreamweaver automatisch de juiste commentaartag en wordt deze op de selectie toegepast.

Hack met backslash-commentaar toepassen Hiermee worden commentaartags rond de geselecteerde CSS-code geplaatst die ervoor zorgen dat Internet Explorer 5 for Macintosh de code negeert.

Caio-hack toepassen Hiermee worden commentaartags rond de geselecteerde CSS-code geplaatst die ervoor zorgen dat Netscape Navigator 4 de code negeert.

Commentaar verwijderen Hiermee verwijdert u commentaartags uit de geselecteerde code. Als een selectie geneste commentaren bevat, worden alleen de buitenste commentaartags verwijderd.

Hack met backslash-commentaar verwijderen Hiermee worden commentaartags uit de geselecteerde CSS-code verwijderd. Als een selectie geneste commentaren bevat, worden alleen de buitenste commentaartags verwijderd.

Caio-hack verwijderen Hiermee worden commentaartags uit de geselecteerde CSS-code verwijderd. Als een selectie geneste commentaren bevat, worden alleen de buitenste commentaartags verwijderd.

Tabs converteren naar spaties Hiermee wordt elke tab in de selectie geconverteerd naar een aantal spaties dat gelijk is aan de waarde voor Tabgrootte die is ingesteld via de voorkeuren voor Codeopmaak. Zie "De codeopmaak wijzigen" op pagina 296 voor meer informatie.

Spaties converteren naar tabs Hiermee wordt reeksen spaties in de selectie naar tabs geconverteerd. Elke reeks spaties bestaande uit een aantal spaties dat gelijk is aan de tabgrootte wordt omgezet in één tab.

Inspringen Hiermee kunt u de selectie laten inspringen, waarbij deze naar rechts opschuift. Zie "Codeblokken inspringen" op pagina 305 voor meer informatie.

Uitspringen Hiermee verschuift u de selectie naar links.

Alle tags verwijderen Hiermee kunt u alle tags in de selectie verwijderen.

Lijnen converteren naar tabel Hiermee plaatst u een `table`-tag zonder kenmerken rond de selectie.

Regeleinden toevoegen Hiermee voegt u `br`-tag toe aan het einde van elke regel van de selectie.

Converteren naar hoofdletters Hiermee converteert u alle letters in de selectie (met inbegrip van namen en waarden van tags en kenmerken) naar hoofdletters.

Converteren naar kleine letters Hiermee converteert u alle letters in de selectie (met inbegrip van namen en waarden van tags en kenmerken) naar kleine letters.

Tags converteren naar hoofdletters Hiermee converteert u alle namen van tags en kenmerken en alle waarden van kenmerken in de selectie naar hoofdletters.

Tags converteren naar kleine letters Hiermee converteert u alle namen van tags en kenmerken en alle waarden van kenmerken in de selectie naar kleine letters.

Zie ook

"Codefragmenten samenvouwen en uitvouwen" op pagina 310

Taalspecifiek referentiemateriaal gebruiken

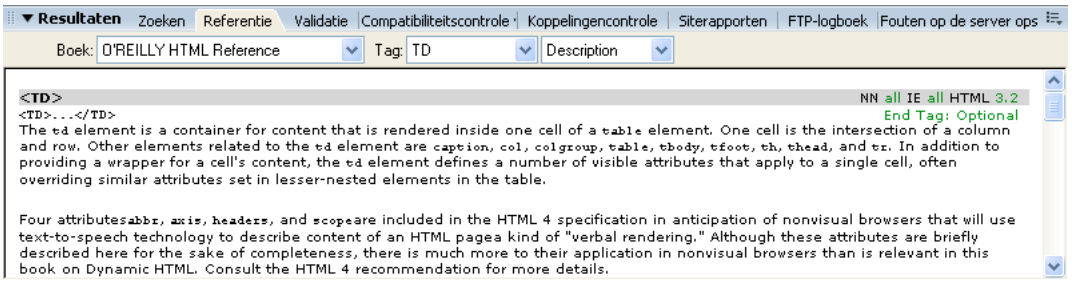
Het paneel Referentie vormt een snel naslaghulpmiddel voor opmaaktalen, programmeertalen en CSS-stijlen. Dit paneel biedt informatie over de specifieke tags, objecten en stijlen waarmee u werkt in de codeweergave (of de codecontrole). Het paneel Referentie biedt ook voorbeeldcode die u in uw documenten kunt plakken.

Het paneel Referentie openen

1 Voer in de codeweergave een van de volgende handelingen uit:

- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of met ingedrukte Control-toets (Macintosh) op een tag, kenmerk of trefwoord en selecteer Referentie in het snelmenu.
- Plaats de invoegpositie in een tag, kenmerk of trefwoord en druk op Shift+F1.

Het paneel Referentie wordt geopend en toont informatie over de tag, het kenmerk of het trefwoord waarop u klikte.



2 Als u het tekstformaat in het paneel Referentie wilt aanpassen, selecteert u Groot lettertype, Normale grootte lettertype of Klein lettertype in het optiemenu (het pijltje in de rechterbovenhoek van het paneel).

Voorbeeldcode in een document plakken

1 Klik ergens in de voorbeeldcode in het paneel Referentie.

De hele voorbeeldcode wordt gemarkeerd.

2 Selecteer Bewerken > Kopiëren en plak de voorbeeldcode in het document in de codeweergave.

Bladeren in de inhoud van het paneel Referentie

1 Als u tags, objecten of stijlen uit een ander boek wilt weergeven, selecteert u een ander boek in het pop-upmenu Boek.

2 Als u informatie over een bepaald item wilt weergeven, selecteert u dit in het pop-upmenu Tag, Object, Stijl of CFML (afhankelijk van het geselecteerde boek).

3 Als u informatie wilt weergeven over een kenmerk van het geselecteerde item, selecteert u het kenmerk in het pop-upmenu naast het pop-upmenu Tag, Object, Stijl of CFML.

Dit menu bevat een lijst met kenmerken voor het geselecteerde item. De standaardselectie is Beschrijving, dat een beschrijving van het gekozen item weergeeft.

Code afdrukken

U kunt uw code afdrukken, zodat u deze offline kunt bewerken, kunt archiveren of kunt verspreiden.

1 Open een pagina in de codeweergave.

2 Selecteer Bestand > Code afdrukken.

3 Stel afdrukopties in en klik op OK (Windows) of Druk af (Macintosh).

Code samenvouwen

Code samenvouwen

U kunt codefragmenten samenvouwen en uitvouwen, zodat u verschillende delen van uw document kunt bekijken zonder de schuifbalk te moeten gebruiken. Als u bijvoorbeeld alle CSS-regels in de `head`-tag wilt weergeven die van toepassing zijn op een `div`-tag verderop op de pagina, kunt u alles tussen de `head`-tag en de `div`-tag zo samenvouwen dat u beide codesecties tegelijk kunt zien. Hoewel u codefragmenten kunt selecteren door een selectie aan te brengen in de ontwerpweergave of de codeweergave, kunt u code alleen samenvouwen in de codeweergave.

Opmerking: *In bestanden die zijn gemaakt op basis van Dreamweaver-sjablonen, wordt alle code volledig uitgevouwen weergegeven, ook al bevat het sjabloonbestand (.dwt) samengevouwen codefragmenten.*

Zie ook

"Samengevouwen codefragmenten plakken en verplaatsen" op pagina 311

"Code invoegen met de werkbalk Codering" op pagina 302

"Code opschonen" op pagina 312

Codefragmenten samenvouwen en uitvouwen

Wanneer u code selecteert, wordt er een reeks samenvouwknoppen weergegeven naast de selectie (mintekens in Windows, verticale driehoekjes op de Macintosh). Klik op de knoppen om de selectie samen te vouwen of uit te vouwen. Wanneer de code wordt samengevouwen, veranderen de samenvouwknoppen in een uitvouwknop (een plusteken in Windows, een horizontaal driehoekje op de Macintosh).

Soms wordt niet exact het geselecteerde codefragment samengevouwen. Dreamweaver gebruikt "intelligent samenvouwen" om de code samen te vouwen tot de meest gangbare en visueel aantrekkelijke selectie. Als u bijvoorbeeld een ingesprongen tag selecteert en vervolgens ook de ingesprongen spaties voor de tag selecteert, vouwt Dreamweaver niet de ingesprongen spaties samen, omdat de meeste gebruikers verwachten dat hun inspringingen behouden blijven. Als u 'intelligent samenvouwen' wilt uitschakelen en Dreamweaver wilt dwingen precies datgene samen te vouwen wat u hebt geselecteerd, houdt u de Ctrl-toets ingedrukt voordat u de code samenvouwt.

Er wordt bovendien een waarschuwingspictogram weergegeven op samengevouwen codefragmenten als een fragment fouten bevat of code die niet door bepaalde browsers wordt ondersteund.

U kunt de code ook samenvouwen door met ingedrukte Alt-toets (Windows) of Option-toets (Macintosh) te klikken op een van de samenvouwknoppen of door te klikken op de knop Selectie samenvouwen op de werkbalk Codering.

1. Selecteer een stuk code.
2. Selecteer Bewerken > Code samenvouwen en selecteer een van de opties.

Zie ook

"Codeselecties wijzigen" op pagina 307

"Code invoegen met de werkbalk Codering" op pagina 302

Een samengevouwen codefragment selecteren

❖ Klik op het samengevouwen codefragment in de codeweergave.

Opmerking: *Als u in de ontwerpweergave code selecteert die deel uitmaakt van een samengevouwen codefragment, wordt dat fragment automatisch uitgevouwen in de codeweergave. Als u in de ontwerpweergave code selecteert die een volledig codefragment vormt, blijft dat fragment samengevouwen in de codeweergave.*

De code in een samengevouwen codefragment weergeven zonder dit uit te vouwen

❖ Plaats de muisaanwijzer op het samengevouwen codefragment.

Code samenvouwen en uitvouwen met sneltoetsen

❖ U kunt ook de volgende sneltoetsen gebruiken:

Opdracht	Windows	Macintosh
Selectie samenvouwen	Ctrl+Shift+C	Command+Shift+C
Buitenste selectie samenvouwen	Ctrl+Alt+C	Command+Alt+C
Selectie uitvouwen	Ctrl+Shift+E	Command+Shift+E

Opdracht	Windows	Macintosh
Volledige tag samenvouwen	Ctrl+Shift+J	Command+Shift+J
Buitenste volledige tag samenvouwen	Ctrl+Alt+J	Command+Alt+J
Alle uitvouwen	Ctrl+Alt+E	Command+Alt+E

Samengevouwen codefragmenten plakken en verplaatsen

U kunt samengevouwen codefragmenten kopiëren en plakken. U kunt samengevouwen codefragmenten verplaatsen door ze te verslepen.

Zie ook

"Code invoegen met de werkbalk Codering" op pagina 302

"Code opschonen" op pagina 312

Een samengevouwen codefragment kopiëren en plakken

1. Selecteer het samengevouwen codefragment.
2. Selecteer Bewerken > Kopiëren.
3. Plaats de invoegpositie op de locatie waar u de code wilt plakken.
4. Selecteer Bewerken > Plakken.

Opmerking: *U kunt een codefragment plakken in andere toepassingen, maar in dat geval blijft de code niet samengevouwen.*

Een samengevouwen codefragment verslepen

1. Selecteer het samengevouwen codefragment.
2. Sleep de selectie naar de nieuwe locatie.



Als u een kopie van de selectie wilt verslepen, houdt u Ctrl (Windows) of Alt (Macintosh) ingedrukt tijdens het slepen.

Opmerking: *U kunt code niet naar andere documenten slepen.*

Code optimaliseren en fouten opsporen

Codeerfouten vinden met de validatiefunctie

Met behulp van de validatiefunctie in Dreamweaver kunt u snel tag- en syntaxisfouten in uw code opsporen. U kunt de talen opgeven die de validatiefunctie voor de controle moet gebruiken, de specifieke problemen waarop de validatiefunctie moet controleren en de soorten fouten die de functie moet melden.

Opmerking: *Validatievoorkeuren worden genegeerd als u een document valideert waarin expliciet een doctype wordt opgegeven.*

1. Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).
2. Selecteer Validatiefunctie in de lijst Categorie aan de linkerkant.
3. Selecteer de tagbibliotheken die voor de validatie gebruikt moeten worden.

U kunt meerdere versies van dezelfde tagbibliotheek of taal selecteren. Als u bijvoorbeeld HTML 4.0 selecteert, kunt u ook HTML 3.2 of HTML 2.0 selecteren. Selecteer de vroegste versie aan de hand waarvan u de code wilt valideren. Als een document bijvoorbeeld geldige HTML 2.0-code bevat, zal dit ook geldige HTML 4.0-code zijn.

4. Klik op Opties en stel opties voor die bibliotheken in.

5 Selecteer weergaveopties voor de soorten fouten en waarschuwingen die moeten worden opgenomen in het validatierapport.

6 Selecteer de items waarop de validatiefunctie moet controleren:

Aanhalingstekens in tekst Hiermee geeft u aan dat Dreamweaver u telkens moet waarschuwen wanneer er aanhalingstekens in de tekst van het document worden gebruikt. U moet de entiteit " gebruiken in plaats van aanhalingstekens in de tekst van HTML-documenten.

Entiteiten in tekst Hiermee geeft u aan dat Dreamweaver moet aanbevelingen moet doen voor het veranderen van bepaalde tekens (zoals en-teken (&), kleiner-dan (<) en groter-dan (>)) in hun equivalente HTML-entiteiten.

7 Klik op OK om het dialoogvenster Opties voor validatie te sluiten en klikt nogmaals op OK om de voorkeuren in te stellen.

Zie ook

"Tags valideren" op pagina 313

Code opschonen

U kunt automatisch lege tags verwijderen, geneste `font`-tags combineren en rommelige of onleesbare HTML- of XHTML-code verbeteren.

Zie "Bestaande documenten openen en bewerken" op pagina 72 voor informatie over het opschonen van HTML die is gegenereerd vanuit een Microsoft Word-document.

1 Open een document:

- Als het een HTML-document is, selecteert u Opdrachten > HTML opruimen.
- Als het een XHTML-document is, selecteert u Opdrachten > XHTML opruimen.

Voor een XHTML-document worden met de opdracht XHTML opruimen niet alleen de HTML-opschoonbewerkingen uitgevoerd, maar worden ook syntaxisfouten hersteld, worden tagkenmerken ingesteld op kleine letters en worden de ontbrekende vereiste kenmerken voor een tag toegevoegd of gerapporteerd.

2 Selecteer de gewenste opties in het dialoogvenster dat verschijnt en klik op OK.

Opmerking: *Afhankelijk van de grootte van het document en het aantal geselecteerde opties kan het enkele seconden duren om het document op te schonen.*

Lege containertags verwijderen Hiermee verwijdert u tags zonder inhoud ertussen. De tags `<b></b>` en `<font color="#FF0000"></font>` zijn bijvoorbeeld lege tags, maar de `<b>`-tag in `<b>enige tekst</b>` is dat niet.

Overbodige geneste tags verwijderen Hiermee verwijdert u alle overbodige exemplaren van een tag. In de code `<b>Dit is wat ik <b>werkelijk</b> wilde zeggen</b>` zijn bijvoorbeeld de `b`-tags rond het woord *werkelijk*overbodig. Deze worden verwijderd.

Niet-Dreamweaver HTML-commentaar verwijderen Hiermee verwijdert u alle commentaar dat niet is ingevoegd door Dreamweaver. De tag `<!--begin hoofdtekst-->` zou bijvoorbeeld worden verwijderd, maar de tag `<!-- TemplateBeginEditable name="doctitle" -->` niet omdat het een Dreamweaver-commentaar is dat het begin van een bewerkbaar gedeelte in een sjabloon aangeeft.

Speciale Dreamweaver-opmaakcode verwijderen Hiermee verwijdert u commentaar dat Dreamweaver aan code toevoegt om ervoor te zorgen dat documenten automatisch kunnen worden bijgewerkt wanneer sjablonen en bibliotheekitems worden bijgewerkt. Als u deze optie selecteert wanneer u code opschoont in een document dat op een sjabloon is gebaseerd, wordt het document losgekoppeld van de sjabloon. Zie "Een document loskoppelen van een sjabloon" op pagina 395 voor meer informatie.

Specifieke tag(s) verwijderen Hiermee verwijdert u de tags die u opgeeft in het aangrenzend tekstvak. Gebruik deze optie als u aangepaste tags wilt verwijderen die zijn ingevoegd door andere visuele editors en andere tags die u niet op uw site wilt weergeven (zoals `blink`) U moet meerdere tags van elkaar scheiden met komma's (bijvoorbeeld `font,blink`).

Geneste <font>-tags indien mogelijk combineren Hiermee geeft u op dat twee of meer `font`-tags moeten worden samengevoegd wanneer deze hetzelfde tekstbereik controleren. `<font size="7"><font color="#FF0000">big red</font></font>` zou bijvoorbeeld worden veranderd in `<font size="7" color="#FF0000">big red</font>`.

Logboek tonen bij voltooiing Hiermee geeft u een venster weer met informatie over de wijzigingen die in het document zijn aangebracht nadat de opschoonbewerking is voltooid.

Zie ook

"De codeopmaak wijzigen" op pagina 296

"Codekleuren instellen" op pagina 299

Controleren of tags en haakjes in evenwicht zijn

U kunt controleren of de tags, ronde haakjes(( )), accolades ({ }) en vierkante haakjes ([ ]) op de pagina in evenwicht zijn. In evenwicht betekent dat er bij elke begintag, bij elk rond of vierkant haakje openen en bij elke accolade openen een bijbehorend afsluitend exemplaar aanwezig is en omgekeerd.

Controleren op evenwichtige tags

1. Open het document in de codeweergave.
2. Plaats de invoegpositie in de geneste code die u wilt controleren.
3. Selecteer Bewerken > Bovenliggende tag selecteren.

De omsluitende bijbehorende tags (en de inhoud ervan) worden in de code geselecteerd. Als u Bewerken > Bovenliggende tag selecteren blijft selecteren en de tags in evenwicht zijn, zal Dreamweaver uiteindelijk de buitenste `html`- en `/html`-tags selecteren.

Controleren op evenwichtige ronde of vierkante haakjes of accolades

1. Open het document in de codeweergave.
2. Plaats de invoegpositie in de code die u wilt controleren.
3. Selecteer Bewerken > Accolades balanceren.

Alle codes tussen de omsluitende haakjes of accolades wordt geselecteerd. Als u nogmaals Bewerken > Accolades balanceren selecteert, wordt alle code tussen de haakjes of accolades rondom de nieuwe selectie geselecteerd.

Controleren op browsercompatibiliteit

Met behulp van de functie voor de controle van de browsercompatibiliteit kunt u combinaties van HTML en CSS opsporen die voor problemen zorgen in bepaalde browsers. Met deze functie kunt u ook controleren of de code in uw documenten eventuele CSS-eigenschappen of -waarden bevat die niet worden ondersteund door uw doelbrowsers.

Opmerking: *Deze functie vervangt de voormalige functie voor controle van doelbrowsers, maar heeft de CSS-functionaliteit van die functie behouden.*

Zie ook

"Controleren op problemen met CSS-weergave tussen browsers" op pagina 137

Tags valideren

U kunt het huidige document of een geselecteerde tag controleren op tag- of syntaxisfouten. Dreamweaver kan documenten valideren in een groot aantal talen, waaronder HTML, XHTML, ColdFusion Markup Language (CFML), JavaServer Pages (JSP), Wireless Markup Language (WML) en XML.

U kunt voorkeuren instellen voor de validatiefunctie, zoals de codetalen waarop de validatie moet worden gebaseerd, de specifieke problemen waarop de validatiefunctie moet controleren en de soorten fouten die de validatiefunctie moet melden. Zie 'De validatievoorkeuren instellen' voor meer informatie.

Opmerking: *Zie "Uw site testen" op pagina 101 als u uw document wilt valideren op toegankelijkheid.*

1 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Voor een XML- of XHTML-bestand selecteert u Bestand > Pagina controleren > Valideren als XML.
- Selecteer Bestand > Pagina controleren > Opmaakcodes valideren.

Op het tabblad Validatie van het paneel Resultaten wordt het bericht 'Geen fouten of waarschuwingen' weergeven of worden de gevonden syntaxisfouten vermeld.

2 Dubbelklik op een foutbericht om de fout in het document te markeren.

3 Als u het rapport wilt opslaan als een XML-bestand, klikt u op de knop Rapport opslaan.

4 Als u het rapport in uw primaire browser wilt weergeven (van waaruit u het rapport kunt afdrukken), klikt u op de knop Bladeren in rapport.

Pagina's XHTML-compatibel maken

Wanneer u een pagina maakt, kunt u deze XHTML-compatibel maken. U kunt ook een bestaand HTML-document XHTML-compatibel maken.

Zie ook

"De XHTML-code die Dreamweaver genereert" op pagina 289

XHTML-compatibele documenten maken

1 Selecteer Bestand > Nieuw.

2 Selecteer een categorie en een type pagina dat u wilt maken.

3 Selecteer een van de XHTML-documenttypedefinities (DTD) in het pop-upmenu DocType uiterst rechts in het dialoogvenster en klik op Maken.

U kunt een HTML-document bijvoorbeeld XHTML-compatibel maken door XHTML 1.0 Transitional of XHTML 1.0 Strict te selecteren in het pop-upmenu

Opmerking: *Niet alle documenttypen kunnen XHTML-compatibel worden gemaakt.*

Standaard XHTML-compatibele documenten maken

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren of Dreamweaver > Voorkeuren (Mac OS X) en selecteer de categorie Nieuw document.

2 Selecteer een standaarddocument, selecteer een van de XHTML-documenttypedefinities in het pop-upmenu Standaarddocumenttype (DTD) en klik op OK.

U kunt een HTML-document bijvoorbeeld XHTML-compatibel maken door XHTML 1.0 Transitional of XHTML 1.0 Strict te selecteren in het pop-upmenu

Een bestaand HTML-document XHTML-compatibel maken

1 Open een document en voer een van de volgende handelingen uit:

- Voor een document zonder frames selecteert u Bestand > Converteren. Selecteer daarna een van de XHTML-documenttypedefinities.

U kunt een HTML-document bijvoorbeeld XHTML-compatibel maken door XHTML 1.0 Transitional of XHTML 1.0 Strict te selecteren in het pop-upmenu

- Voor een document met frames selecteert u een frame en selecteert u Bestand > Converteren. Selecteer daarna een van de XHTML-documenttypedefinities.

2 Als u het hele document wilt converteren, herhaalt u deze stap voor elk frame en voor het framesetdocument.

Opmerking: *U kunt een instantie van een sjabloon niet converteren omdat de instantie in dezelfde taal moet zijn opgesteld als de sjabloon waarop deze is gebaseerd. Een document dat is gebaseerd op een XHTML-sjabloon, zal bijvoorbeeld altijd een XHTML-document zijn, terwijl een document dat is gebaseerd op een niet-XHTML-compatibele HTML-sjabloon, altijd een HTML-document zal zijn dat niet kan worden geconverteerd naar een XHTML-document of een document in een andere taal.*

De ColdFusion-foutopsporing gebruiken (alleen Windows)

Als u een ColdFusion-ontwikkelaar bent die ColdFusion als Dreamweaver-testserver gebruikt, kunt u ColdFusion-foutopsporingsinformatie weergeven zonder Dreamweaver te verlaten.

Opmerking: *Deze functie wordt niet ondersteund op de Macintosh. Macintosh-ontwikkelaars kunnen Voorvertonen in browser (F12) gebruiken om een ColdFusion-pagina te openen in een aparte browser. Als de pagina fouten bevat, wordt onderaan op de pagina informatie weergegeven over de mogelijke oorzaken van de fouten.*

Als u ColdFusion MX 6.1 of eerder gebruikt, zorg dan dat foutopsporingsinstellingen zijn ingeschakeld in ColdFusion-beheer voordat u de foutopsporing start. Als u ColdFusion MX 7 of later gebruikt, schakelt Dreamweaver de instellingen voor u in.

Zorg ook dat ColdFusion wordt uitgevoerd op uw Dreamweaver-testserver. Zie “Een testserver instellen” op pagina 45 voor meer informatie.

Als u wilt dat de foutopsporingsinformatie wordt vernieuwd telkens wanneer een pagina wordt weergegeven in de interne browser, moet u ervoor zorgen dat Internet Explorer controleert of er een nieuwere versie van het bestand bestaat telkens wanneer het bestand wordt opgevraagd. Selecteer hiervoor Extra > Internet-opties in Internet Explorer, klik op de tab Algemeen en klik de knop Instellingen in het vak Tijdelijke Internet-bestanden. Selecteer de optie Bij elk bezoek aan een pagina in het dialoogvenster Instellingen.

1 Open de ColdFusion-pagina in Dreamweaver.

2 Klik op het pictogram Server debuggen op de werkbalk Document.

Dreamweaver vraagt de pagina op van de ColdFusion-server en geeft deze weer in een intern Internet Explorer-browservenster. Als de pagina fouten bevat, worden onderaan op de pagina mogelijke oorzaken van de fouten weergegeven.

Tegelijkertijd wordt het paneel Server debuggen geopend. Dit paneel biedt zeer veel nuttige informatie, zoals alle pagina's die de server heeft verwerkt om de pagina weer te geven, alle SQL-query's die op de pagina zijn uitgevoerd en alle eventuele servervariabelen en hun waarden. Het paneel geeft ook een overzicht van de uitvoertijd.

3 Als het paneel Server debuggen de categorie Uitzonderingen bevat, klikt u op het plusteken (+) om de categorie uit te vouwen.

De categorie Uitzonderingen verschijnt als de server een of meer problemen op de pagina heeft aangetroffen. Vouw de categorie uit om meer informatie over het probleem weer te geven.

4 Klik op de URL van de pagina in de kolom Locatie van het paneel Server debuggen om de pagina in de codeweergave te openen en te herstellen.

Als Dreamweaver de pagina kan vinden, wordt de pagina geopend en worden de regels die een probleem veroorzaken, gemarkeerd. Als Dreamweaver de pagina niet kan vinden, wordt u om de locatie gevraagd.

5 Herstel de fout, sla het bestand op de server op en klik op Bladeren.

Dreamweaver geeft de pagina opnieuw weer in de interne browser en werkt het paneel Server debuggen bij. Als er geen problemen meer op de pagina worden gevonden, verschijnt de categorie Uitzonderingen niet meer in het paneel.

6 U verlaat de foutopsporingsmodus door te schakelen naar de codeweergave (Weergave > Code) of de ontwerpweergave (Weergave > Ontwerp).

Zie ook

“ColdFusion-componenten gebruiken (ColdFusion)” op pagina 633

Code bewerken in de ontwerpweergave

Code bewerken in de ontwerpweergave

Met Dreamweaver kunt u webpagina's op een visuele manier maken en bewerken zonder dat u op de onderliggende broncode hoeft te letten. Soms wilt u echter mogelijk de code bewerken omdat u zo meer controle over de pagina hebt of om problemen met de webpagina te verhelpen. In Dreamweaver kunt u sommige code bewerken terwijl u werkt in de ontwerpweergave.

Dit gedeelte is bestemd voor gebruikers die bij voorkeur werken in de ontwerpweergave, maar ook snel toegang willen tot de code.

Onderliggende tags selecteren in de ontwerpweergave

Als u in de ontwerpweergave een object selecteert dat onderliggende tags bevat (zoals een HTML-tabel), kunt u snel de eerste onderliggende tag van dat object selecteren door Bewerken > Onderliggend element selecteren te kiezen.

Opmerking: *Deze opdracht is alleen beschikbaar in de ontwerpweergave.*

De `<table>`-tag heeft bijvoorbeeld gewoonlijk onderliggende `<tr>`-tags. Als u een `<table>`-tag selecteert in de tagkiezer, kunt u de eerste rij in de tabel selecteren door Bewerken > Onderliggend element selecteren te kiezen. Dreamweaver selecteert de eerste `<tr>`-tag in de tagkiezer. Aangezien de `<tr>`-tag zelf onderliggende tags heeft, namelijk `<td>`-tags, wordt de eerste cel in de tabel geselecteerd wanneer u nogmaals Bewerken > Onderliggend element selecteren kiest.

Code bewerken met de eigenschappencontrole

Met behulp van de eigenschappencontrole kunt u de kenmerken van tekst of objecten op de pagina bekijken en bewerken. De eigenschappen die worden weergegeven in de eigenschappencontrole komen gewoonlijk overeen met kenmerken van tags. Als u een eigenschap bewerkt in de eigenschappencontrole, heeft dit gewoonlijk hetzelfde resultaat als wanneer u het overeenkomstige kenmerk wijzigt in de codeweergave.

Opmerking: *U kunt de kenmerken van een tag weergeven en bewerken met de tagcontrole en met de eigenschappencontrole. Met de tagcontrole kunt u elk kenmerk van een bepaalde tag weergeven en bewerken. In de eigenschappencontrole worden alleen de meest gangbare kenmerken weergegeven, maar dit onderdeel biedt uitgebreidere mogelijkheden om de waarden van die kenmerken te wijzigen. Bovendien kunt u hiermee bepaalde objecten (zoals tabelkolommen) bewerken die niet corresponderen met bepaalde tags.*

1 Klik in de tekst of selecteer een object op de pagina.

De eigenschappencontrole voor de tekst of het object wordt weergegeven onder het documentvenster. Als de eigenschappencontrole niet wordt weergegeven, selecteert u Venster > Eigenschappen.

2 Breng wijzigingen aan in de kenmerken in de eigenschappencontrole.

CFML bewerken met de eigenschappencontrole

Met de eigenschappencontrole kunt u ColdFusion-tags bekijken en wijzigen in de ontwerpweergave.

1 Klik in de eigenschappencontrole op de knop Kenmerken als u de kenmerken van de tag wilt bewerken of nieuwe kenmerken wilt toevoegen.

2 Als de tag inhoud bevat tussen de begin- en eindtag, klikt u op de knop Inhoud om de inhoud te bewerken.

De knop Inhoud wordt alleen weergegeven als de geselecteerde tag geen lege tag is (dat wil zeggen, als de tag een begin- en een eindtag heeft).

3 Als de tag een voorwaardelijke expressie bevat, kunt u er wijzigingen in aanbrengen in het vak Expressie.

Kenmerken wijzigen met de tagcontrole

U gebruikt de tagcontrole om kenmerken en waarden van kenmerken te bewerken of toe te voegen. Met de tagcontrole kunt u tags en objecten bewerken via een eigenschappenblad dat vergelijkbaar is met dat van andere geïntegreerde ontwikkelomgevingen (IDE's).

1 Voer een van de volgende handelingen uit in het documentvenster:

- In de codeweergave (of in de codecontrole) klikt u ergens in de naam van een tag of in de inhoud ervan.
- In de ontwerpweergave selecteert u een object of selecteert u een tag in de tagcontrole.

2 Open de tagcontrole (Venster > Paneel Tags) en klik op de de tab Kenmerken.

De kenmerken van de selectie en de huidige waarden ervan worden weergegeven in de tagcontrole.

3 Voer een van de volgende handelingen uit in de tagcontrole:

- Als u de kenmerken wilt weergeven op categorie, klikt u op de knop Categorieweergave .
- Als u de kenmerken wilt weergeven in een alfabetische lijst, klikt u op de knop Lijstweergave tonen .
- Als u de waarde van een kenmerk wilt wijzigen, selecteert u de waarde en bewerkt u deze.
- Als u een waarde wilt toevoegen voor een kenmerk zonder waarde, klikt u in de waardekolom rechts van het kenmerk en voegt u een waarde toe.
- Als het kenmerk voorgedefinieerde waarden gebruikt, selecteert u een waarde in het pop-upmenu (of de kleurkiezer) rechts van de waardekolom.
- Als het kenmerk een URL als waarde heeft, klikt u op de knop Bladeren of het pictogram Wijzen naar bestand om een bestand te selecteren, of typt u de URL in het daartoe bestemde vak.
- Als het kenmerk een waarde krijgt uit een bron met dynamische inhoud (zoals een database), klikt u op de knop Dynamische gegevens, rechts van de waardekolom. Selecteer een bron.
- Als u de waarde van het kenmerk wilt verwijderen, selecteert u de waarde en drukt u op Backspace (Windows) of Delete (Macintosh).
- Als u de naam van een kenmerk wilt wijzigen, selecteert u de naam en bewerkt u deze.

Opmerking: *Als u de naam van een standaardkenmerk wijzigt en vervolgens een waarde toevoegt voor dat kenmerk, worden het kenmerk en de nieuwe waarde naar de juiste categorie verplaatst.*

- Als u een nieuw kenmerk wilt toevoegen dat nog niet wordt vermeld, klikt u op de lege ruimte onder het laatste kenmerk en typt u een nieuwe kenmerknaam.

4 Druk op Enter (Windows) of Return (Macintosh) of klik elders in de tagcontrole om de tag in het document bij te werken.

Zie ook

"JavaScript-gedrag gebruiken" op pagina 332

"CSS maken en beheren" op pagina 121

"Bronnen met dynamische inhoud definiëren" op pagina 521

Overzicht van de Snelle tageditor

Met de Snelle tageditor kunt u snel HTML-tags bekijken, invoegen en bewerken zonder de ontwerpweergave te verlaten.

Als u ongeldige HTML typt in de Snelle tageditor, probeert Dreamweaver dit voor u te corrigeren door waar nodig afsluitende aanhalingstekens en punthaakjes in te voegen.

Als u opties voor de Snelle tageditor wilt instellen, opent u deze editor door op Ctrl+T (Windows) of Command+T (Macintosh) te drukken.

De Snelle tageditor heeft drie modi:

- De modus HTML invoegen wordt gebruikt om nieuwe HTML-code in te voegen.

- De modus Tag bewerken wordt gebruikt om een bestaande tag te bewerken.
- De modus Tag rondom plaatsen wordt gebruikt om een nieuwe tag rondom de huidige selectie te plaatsen.

Opmerking: *In welke modus de Snelle tageditor wordt geopend, hangt af van de huidige selectie in de ontwerpweergave.*

In alle drie de modi is de basisprocedure voor het werken met de Snelle tageditor hetzelfde: open de editor, voer tags in of bewerk tags en kenmerken en sluit de editor vervolgens.

U kunt door de modi rouleren door te drukken op Ctrl+T (Windows) of Command+T (Macintosh) terwijl de Snelle tageditor actief is.

Zie ook

"Het menu met tips gebruiken in de Snelle tageditor" op pagina 319

Code bewerken met de Snelle tageditor

Met de Snelle tageditor kunt u snel HTML-tags invoegen en bewerken zonder de ontwerpweergave te verlaten.

Zie ook

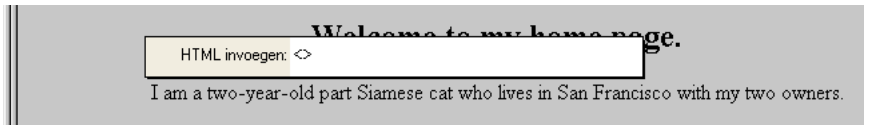
"Scripts schrijven en bewerken in de ontwerpweergave" op pagina 320

Een HTML-tag invoegen

1 Klik op de pagina in de ontwerpweergave om de invoegpositie te plaatsen op de locatie waar u code wilt invoegen.

2 Druk op Ctrl+spatiebalk (Windows) of Command+spatiebalk (Macintosh).

De Snelle tageditor wordt geopend in de modus HTML invoegen.



3 Voer de HTML-tag in en druk op Enter.

De tag wordt in de code ingevoegd, samen met de bijbehorende eindtag, indien van toepassing.

4 Druk op Escape als u de editor wilt sluiten zonder wijzigingen aan te brengen.

Een HTML-tag bewerken

1 Selecteer een object in de ontwerpweergave.

U kunt ook de tag die u wilt bewerken selecteren in de tagkiezer onder in het documentvenster. Zie "Code bewerken met de tagkiezer" op pagina 319 voor meer informatie.

2 Druk op Ctrl+spatiebalk (Windows) of Command+spatiebalk (Macintosh).

De Snelle tageditor wordt geopend in de modus Tag bewerken.

3 Voer nieuwe kenmerken in, bewerk bestaande kenmerken of bewerk de naam van de tag.

4 Druk op Tab om naar het volgende kenmerk te gaan; druk op Shift+Tab om naar het vorige kenmerk te gaan.

Opmerking: *Standaard worden wijzigingen op het document toegepast wanneer u op Tab of Shift+Tab drukt.*

5 Druk op Enter om de Snelle tageditor te sluiten en alle wijzigingen toe te passen.

6 Als u wilt afsluiten zonder verdere wijzigingen aan te brengen, drukt u op Escape.

De huidige selectie tussen HTML-tags plaatsen

1 Selecteer niet-opgemaakte tekst of een object in de ontwerpweergave.

Opmerking: *Als u tekst of een object selecteert dat een HTML-begintag of -eindtag bevat, wordt de Snelle tageditor geopend in de modus Tag bewerken in plaats van de modus Tag rondom plaatsen.*

2 Druk op Ctrl+T (Windows) of Command+T (Macintosh) of klik op de knop Snelle tageditor in de eigenschappencontrole.

De Snelle tageditor wordt geopend in de modus Tag rondom plaatsen.

3 Voer één openingstag in, zoals `strong`, en druk op Enter (Windows) of Return (Macintosh).

De tag wordt ingevoegd aan het begin van de huidige selectie en een bijbehorende eindtag wordt aan het einde ingevoegd.

4 Als u wilt afsluiten zonder wijzigingen aan te brengen, drukt u op Escape.

Het menu met tips gebruiken in de Snelle tageditor

De Snelle tageditor bevat een menu met tips dat alle geldige kenmerken vermeldt voor de tag die u bewerkt of invoegt.

U kunt dit menu uitschakelen of de vertraging aanpassen voordat het menu in de Snelle tageditor verschijnt.

Als u een menu wilt weergeven met geldige kenmerken voor een tag, wacht u even terwijl u de naam van een kenmerk bewerkt in de Snelle tageditor. Er wordt een menu weergeven met alle geldige kenmerken voor de tag die u bewerkt.

Als u een menu wilt weergeven met geldige tagnamen, wacht u even terwijl u een tagnaam invoert of bewerkt in de Snelle tageditor.

Opmerking: *De voorkeuren voor coderingstips in de Snelle tageditor worden bepaald door de voorkeuren voor normale coderingstips. Zie "De coderingstips instellen" op pagina 297 voor meer informatie.*

Zie ook

"Overzicht van de Snelle tageditor" op pagina 317

Een menu met tips gebruiken

1 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Begin de naam van een tag of kenmerk te typen. De selectie in het menu met coderingstips springt naar het eerste item dat begint met de getypte letters.
- Selecteer een item met de toetsen Pijl-omhoog en Pijl-omlaag.
- Zoek een item met de schuifbalk.

2 Druk op Enter om het geselecteerde item in te voegen of dubbelklik op een item om dit in te voegen.

3 Als u het menu wilt sluiten zonder een item in te voegen, drukt u op Escape of typt u verder.

Het tipmenu uitschakelen of de vertraging wijzigen

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh) en selecteer Snelle tageditor.

Het dialoogvenster Voorkeuren voor Snelle tageditor verschijnt.

2 Als u het menu met tips wilt uitschakelen, schakelt u de optie Tagtips inschakelen uit.

3 Als u de vertraging voordat het menu verschijnt wilt wijzigen, past u de schuifregelaar Vertraging aan en klikt u op OK.

Code bewerken met de tagkiezer

U kunt de tagkiezer gebruiken om tags te selecteren, te bewerken of te verwijderen zonder de ontwerpweergave te verlaten. De tagkiezer bevindt zich op de statusbalk, onder in het documentvenster, en toont een reeks tags, bijvoorbeeld:

Een tag bewerken of verwijderen

1 Klik in het document.

De tags die van toepassing zijn op de invoegpositie worden weergegeven in de tagkiezer.

2 Klik met de rechtermuisknop (Windows) of met ingedrukte Control-toets (Macintosh) op een tag in de tagkiezer.

3 Als u een tag wilt bewerken, selecteert u Tag bewerken in het menu. Breng de gewenste wijzigingen aan in de Snelle tageditor. Zie "Code bewerken met de Snelle tageditor" op pagina 318 voor meer informatie.

4 Als u een tag wilt verwijderen, selecteert u Tag verwijderen in het menu.

Een object selecteren dat overeenkomt met een tag

1 Klik in het document.

De tags die van toepassing zijn op de invoegpositie worden weergegeven in de tagkiezer.

2 Klik op een tag in de tagkiezer.

Het object dat de tag vertegenwoordigt wordt op de pagina geselecteerd.



Gebruik deze techniek om afzonderlijke tabelrijen (`tr`-tags) of cellen (`td` tags) te selecteren.

Scripts schrijven en bewerken in de ontwerpweergave

U kunt op de volgende manieren werken met JavaScript- en VBScript-clientscripts in de codeweergave en de ontwerpweergave:

- Schrijf een JavaScript- of VBScript-script voor uw pagina zonder de ontwerpweergave te verlaten.
- Maak in uw document een koppeling naar een extern scriptbestand zonder de ontwerpweergave te verlaten.
- Bewerk een script zonder de ontwerpweergave te verlaten.

Selecteer voordat u begint Weergave > Visuele hulpmiddelen > Onzichtbare elementen, zodat de scriptmarkeringen op de pagina worden weergegeven.

Een clientscript schrijven

1 Plaats de invoegpositie op de locatie waar u het script wilt invoegen.

2 Selecteer Invoegen > HTML > Scriptobjecten > Script.

3 Selecteer de scripttaal in het pop-upmenu Taal.

Als u JavaScript gebruikt, maar niet zeker bent van de versie, selecteert u JavaScript in plaats JavaScript 1.1 of JavaScript 1.2.

4 Typ of plak de scriptcode in het vak Inhoud.

U hoeft hierin geen openende of afsluitende `script`-tags op te nemen.

5 Typ of plak HTML-code in het vak Geen script. Browsers die de gekozen scripttaal niet ondersteunen, tonen deze code in plaats van het script uit te voeren.

6 Klik op OK.

Koppelen naar een extern scriptbestand

1 Plaats de invoegpositie op de locatie waar u het script wilt invoegen.

2 Selecteer Invoegen > HTML > Scriptobjecten > Script.

3 Klik op OK zonder iets te typen in het vak Inhoud.

4 Selecteer de scriptmarkering in de ontwerpweergave van het documentvenster.

5 Klik op het mappictogram in de eigenschappencontrole, blader naar het externe scriptbestand en selecteer dit bestand, of typ de bestandsnaam in het vak Bron.

Een script bewerken

1 Selecteer de scriptmarkering.

2 Klik in de eigenschappencontrole op de knop Bewerken.

Het script verschijnt in het dialoogvenster Scripteigenschappen.

Als u een koppeling naar een extern scriptbestand had toegevoegd, wordt het bestand geopend in de codeweergave waar u wijzigingen kunt aanbrengen.

Opmerking: *Als er code aanwezig is tussen de scripttags, wordt het dialoogvenster Scripteigenschappen geopend, ook al is er ook een koppeling naar een extern scriptbestand aanwezig.*

3 Geef in het vak Taal de taal JavaScript of VBScript op als taal van het script.

4 Geef in het pop-upmenu Type het type script op: client of server.

5 (Optioneel) Geef in het vak Bron een extern gekoppeld scriptbestand op.

Klik op het mappictogram of de knop Bladeren om een bestand te selecteren of typ het pad.

6 Bewerk het script en klik op OK.

ASP-serverscripts bewerken in de ontwerpweergave

U gebruikt de eigenschappencontrole voor ASP-scripts om ASP-serverscripts te bekijken en te bewerken in de ontwerpweergave.

1 In de ontwerpweergave selecteert u het visuele pictogram van de tag voor de servertaal.

2 Klik in de eigenschappencontrole voor het ASP-script op de knop Bewerken.

3 Bewerk het ASP-serverscript en klik op OK.

Scripts op de pagina bewerken via de eigenschappencontrole

1 Selecteer in de eigenschappencontrole de scripttaal in het pop-upmenu Taal of typ een taalnaam in het vak Taal.

Opmerking: *Als u JavaScript gebruikt, maar niet zeker bent van de versie, selecteert u JavaScript in plaats JavaScript 1.1 of JavaScript 1.2.*

2 Geef in het pop-upmenu Type het type script op: client of server.

3 (Optioneel) Geef in het vak Bron een extern gekoppeld scriptbestand op. Klik op het mappictogram om het bestand te selecteren of typ het pad.

4 Klik op Bewerken om het script te bewerken.

Zie ook

"Scripts schrijven en bewerken in de ontwerpweergave" op pagina 320

JavaScript-gedrag gebruiken

U kunt gemakkelijk een JavaScript-(client)gedrag aan pagina-elementen verbinden via het tabblad Gedrag van de tagcontrole. Zie "Ingebouwd Dreamweaver-gedrag toepassen" op pagina 335 voor meer informatie.

Werken met de kopinhoud van pagina's

Pagina's bevatten elementen die de informatie op de pagina beschrijven en die door zoekmachines worden gebruikt. U kunt de eigenschappen van `head`-elementen instellen om te bepalen hoe uw pagina's worden geïdentificeerd.

Kopinhoud weergeven en bewerken

U kunt de elementen in de `kop`sectie van een document weergeven via het menu Weergave, de codeweergave van het documentvenster of de codecontrole.

Elementen weergeven in de kopsectie van een document

❖ Selecteer Weergave > Kopinhoud. Voor elk element van de `kop`inhoud, verschijnt een markering boven in het documentvenster in de ontwerpweergave.

Opmerking: *Als het documentvenster alleen is ingesteld op de codeweergave, is Weergave > Kopinhoud niet beschikbaar.*

Een element invoegen in de kopsectie van een document

1 Selecteer een item in het vervolgmenu Invoegen > Koptags.

2 Stel opties voor het element in in het dialoogvenster dat verschijnt of in de eigenschappencontrole.

Een element in de kopsectie van een document bewerken

1 Selecteer Weergave > Kopinhoud.

2 Selecteer een van de pictogrammen in de `kop`sectie.

3 Wijzig de eigenschappen van het element in de eigenschappencontrole of stel ze in:

De meta-eigenschappen voor de pagina instellen

Een `meta`tag is een `kop`element waarin informatie over de huidige pagina wordt vastgelegd, zoals tekencodering, auteur, copyright of trefwoorden. Deze tags kunnen ook worden gebruikt om informatie door te geven aan de server, zoals de vervaldatum, het vernieuwingsinterval en de PICS-classificatie voor de pagina. (PICS, Platform for Internet Content Selection, biedt een methode om classificaties toe te wijzen aan webpagina's, vergelijkbaar met filmclassificaties.)

Een meta-tag toevoegen

1 Selecteer Invoegen > HTML > Koptags > Meta.

2 Geef de eigenschappen op in het dialoogvenster dat wordt weergegeven.

Een bestaande meta-tag bewerken

1 Selecteer Weergave > Kopinhoud.

2 Selecteer de markering Meta, die boven aan het documentvenster wordt weergegeven.

3 Geef de eigenschappen op in de eigenschappencontrole.

Eigenschappen van de meta-tag

❖ Stel de eigenschappen van de meta-tag als volgt in:

Kenmerk Hiermee geeft u op of de `meta`-tag beschrijvende informatie bevat over de pagina (`name`) of HTTP-koptekstinformatie (`http-equiv`).

Waarde Hiermee geeft u het type informatie aan dat u in deze tag verstrekt. Sommige waarden, zoals `description`, `keywords` en `refresh`, zijn al goed gedefinieerd (en hebben hun eigen eigenschappencontroles in Dreamweaver), maar u kunt nagenoeg elke waarde opgeven (bijvoorbeeld `creationdate`, `documentID` of `level`).

Inhoud Hier kunt u de daadwerkelijke informatie opgeven. Als u bijvoorbeeld bij Waarde `niveau` hebt opgegeven, kunt u bij Inhoud`beginner`, `gevorderde` of `expert` opgeven.

De paginatitel instellen

Er is slechts één titeleigenschap: de titel van de pagina. De titel wordt weergegeven in de titelbalk van het documentvenster in Dreamweaver en in de titelbalk van de meeste browsers wanneer u de pagina in de browser bekijkt. De titel wordt ook weergegeven op de werkbalk van het documentvenster.

De titel opgeven in het documentvenster

❖ Voer de titel in in het tekstvak Titel op de werkbalk van het documentvenster.

De titel opgeven in de kopinhoud

1 Selecteer Weergave > Kopinhoud.

2 Selecteer de markering Titel, die boven aan het documentvenster wordt weergegeven.

3 Geef de paginatitel op in de eigenschappencontrole.

Trefwoorden opgeven voor de pagina

Veel robots van zoekmachines (programma's die automatisch op het web zoeken om informatie te verzamelen die zoekmachines kunnen indexeren) lezen de inhoud van de `meta`-tag Keywords (trefwoorden) en gebruiken die informatie om uw pagina's in hun databases te indexeren. Aangezien sommige zoekmachines het aantal trefwoorden of tekens dat ze indexeren, beperken of alle trefwoorden negeren als u de limiet overschrijdt, is het aan te raden slechts enkele goedgekozen trefwoorden te gebruiken.

De meta-tag Trefwoorden toevoegen

1 Selecteer Invoegen > HTML > Koptags > Trefwoorden.

2 Geef de trefwoorden, gescheiden door komma's, op in het dialoogvenster dat wordt weergegeven.

De meta-tag Trefwoorden bewerken

1 Selecteer Weergave > Kopinhoud.

2 Selecteer de markering Trefwoorden, die boven aan het documentvenster wordt weergegeven.

3 In de eigenschappencontrole kunt u nu trefwoorden bekijken, wijzigen of verwijderen. U kunt ook trefwoorden toevoegen, die van elkaar zijn gescheiden door komma's.

Beschrijvingen opgeven voor de pagina

Veel robots van zoekmachines (programma's die automatisch op het web zoeken om informatie te verzamelen die zoekmachines kunnen indexeren) lezen de inhoud van de `meta`-tag Beschrijving. Sommige gebruiken de informatie om uw pagina's in hun databases te indexeren, andere geven de informatie ook weer op de pagina met zoekresultaten (in plaats van de eerste paar regels van het document). Sommige zoekmachines beperken het aantal tekens dat ze indexeren, dus het is verstandig om uw beschrijving tot een paar woorden te beperken (bijvoorbeeld `Cateringvoorsportevenementeninhaarlem,Noord-Holland` of `webpagina'sontwerpentegenredelijkeprijzenvoorklantenwereldwijd`).

De meta-tag Beschrijving toevoegen

1 Selecteer Invoegen > HTML > Koptags > Beschrijving.

2 Voer een beschrijvende tekst in in het dialoogvenster dat verschijnt.

De meta-tag Beschrijving bewerken

1 Selecteer Weergave > Kopinhoud.

2 Selecteer de markering Beschrijving, die boven aan het documentvenster wordt weergegeven.

3 In de eigenschappencontrole kunt u nu de beschrijvende tekst bekijken, wijzigen of verwijderen.

De eigenschappen voor het vernieuwen van de pagina instellen

U gebruikt het element Refresh (vernieuwen) om op te geven dat de browser de pagina na een bepaalde tijd automatisch moet vernieuwen door de huidige pagina opnieuw te laden of naar een andere pagina te gaan. Dit element wordt vaak gebruikt om gebruikers van de ene URL om te leiden naar een andere URL, vaak nadat een bericht wordt weergegeven dat de URL is gewijzigd.

De meta-tag Vernieuwen toevoegen

1 Selecteer Invoegen > HTML > Koptags > Vernieuwen.

2 Stel de eigenschappen van de meta-tag Vernieuwen in in het dialoogvenster dat wordt weergegeven.

De meta-tag Vernieuwen bewerken

1 Selecteer Weergave > Kopinhoud.

2 Selecteer de markering Vernieuwen, die boven aan het documentvenster wordt weergegeven.

3 Stel in de eigenschappencontrole de eigenschappen van de meta-tag Vernieuwen in.

De eigenschappen van de meta-tag Vernieuwen instellen

❖ Stel de eigenschappen van de meta-tag Vernieuwen als volgt in:

Vertraging Geef hier op in seconden hoe lang de browser moet wachten voordat deze de pagina vernieuwt. Als u wilt dat de browser de pagina direct vernieuwt nadat deze is geladen, typt u 0 in dit vak.

URL of Handeling Hier kunt u opgeven of de browser na de ingestelde vertraging naar een andere URL moet gaan of de huidige pagina moet vernieuwen. Als u een andere URL wilt openen (in plaats van de huidige pagina te vernieuwen), klikt u op de knop Bladeren om de pagina te selecteren die u wilt laden.

De eigenschappen van de basis-URL van de pagina instellen

U gebruikt het element Base (basis) om de basis-URL in te stellen. Alle relatieve paden op de pagina zijn relatief ten opzichte van de basis-URL.

Een meta-tag Basis toevoegen

1 Selecteer Invoegen > HTML > Koptags > Basis.

2 Stel de eigenschappen van de meta-tag Basis in in het dialoogvenster dat wordt weergegeven.

De meta-tag Basis bewerken

1 Selecteer Weergave > Kopinhoud.

2 Selecteer de markering Basis, die boven aan het documentvenster wordt weergegeven.

3 Stel in de eigenschappencontrole de eigenschappen van de meta-tag Basis in.

De eigenschappen van de meta-tag Basis instellen

❖ Stel de eigenschappen van de meta-tag Basis als volgt in:

Href Geef hier de basis-URL op. Klik op de knop Bladeren om een bestand te selecteren of typ een pad in het vak.

Doel Hier kunt u het frame of venster opgeven waarin alle gekoppelde documenten moeten worden geopend. Selecteer een van de frames in de huidige frameset of een van de volgende gereserveerde namen:

- Met `_blank` wordt het gekoppelde document in een nieuw naamloos browservenster geladen.
- Met `_parent` wordt het gekoppelde document geladen in het bovenliggende frame of venster van het frame dat de koppeling bevat. Als het frame dat de koppeling bevat niet is genest, is dit equivalent met `_top`, en wordt het gekoppelde document geladen in het volledige browservenster.
- Met `_self` wordt het gekoppelde document geladen in het frame of venster waarin de koppeling zich bevindt. Dit doel is de standaardinstelling, zodat u deze instelling gewoonlijk niet hoeft te definiëren.
- Met `_top` wordt het gekoppelde document in het volledige browservenster geladen en worden daarbij alle frames verwijderd.

De eigenschappen van de koppelingen op de pagina instellen

U kunt de `link`-tag gebruiken om de relatie tussen het huidige document en een ander bestand te definiëren.

Opmerking: *De `link`-tag in de `head`-sectie is niet hetzelfde als een HTML-koppeling tussen documenten in de `head`-sectie.*

Een meta-tag Koppeling toevoegen

1 Selecteer Invoegen > HTML > Koptags > Koppeling.

2 Stel de eigenschappen van de meta-tag Koppeling in in het dialoogvenster dat wordt weergegeven.

De meta-tag Koppeling bewerken

1 Selecteer Weergave > Kopinhoud.

2 Selecteer de markering Koppeling die boven aan het documentvenster wordt weergegeven.

3 Stel in de eigenschappencontrole de eigenschappen van de meta-tag Koppeling in.

De eigenschappen van de meta-tag Koppeling instellen

❖ Stel de eigenschappen van de meta-tag Koppeling als volgt in:

Href Hier kunt u de URL opgeven van het bestand waarvan u de relatie met het huidige document definieert. Klik op de knop Bladeren om een bestand te selecteren of typ een pad in het vak. Bedenk wel dat dit kenmerk geen bestand aangeeft waarnaar u een koppeling maakt in de gebruikelijke zin van het woord in de HTML-context. De relaties die in een element Koppeling worden gedefinieerd, zijn complexer.

ID Hier kunt u een unieke id opgeven voor de koppeling.

Titel Hier kunt u de relatie beschrijven. Dit kenmerk heeft een speciale betekenis voor gekoppelde stijlbladen. Raadpleeg voor meer informatie het gedeelte External Style Sheets van de HTML 4.0-specificatie op de website van het World Wide Web Consortium op www.w3.org/TR/REC-html40/present/styles.html#style-external.

Rel Hier kunt u de relatie tussen het huidige document en het document in het tekstvak Href opgeven. De mogelijke waarden zijn: `Alternate`, `Stylesheet`, `Start`, `Next`, `Prev`, `Contents`, `Index`, `Glossary`, `Copyright`, `Chapter`, `Section`, `Subsection`, `Appendix`, `Help` en `Bookmark`. Als u meer dan één relatie wilt opgeven, scheidt u de waarden met een spatie.

Rev Hier kunt u een omgekeerde (reverse) relatie opgeven (het tegenovergestelde van Rel) tussen het huidige document en het document in het tekstvak Href. De mogelijke waarden zijn gelijk aan die voor Rel.

Werken met include-bestanden op de server

Include-bestanden op de server

U kunt Dreamweaver gebruiken om include-bestanden op de server in uw pagina's in te voegen, de include-bestanden te bewerken of pagina's met include-bestanden te bekijken.

Een include-bestand op de server is een bestand dat de server in uw document invoegt wanneer een browser het document opvraagt van de server.

Wanneer de browser van een bezoeker het document opvraagt dat de include-instructie bevat, verwerkt de server de include-instructie en wordt er een nieuw document gemaakt waarin de include-instructie wordt vervangen door de inhoud van het ingesloten bestand. De server stuurt dit nieuwe document vervolgens naar de browser van de bezoeker. Wanneer u een lokaal document echter rechtstreeks in een browser opent, is er geen server die de include-instructies in dat document kan verwerken, zodat de browser het document opent zonder die instructies te verwerken en het bestand dat ingesloten zou moeten zijn, niet in de browser wordt weergegeven. Daarom kan het moeilijk zijn om, zonder Dreamweaver te gebruiken na te gaan hoe lokale bestanden eruit zullen zien voor bezoekers nadat u ze op de server hebt geplaatst.

Met Dreamweaver kunt u documenten echter bekijken zoals ze eruit zullen zien nadat ze op de server zijn geplaatst, zowel in de ontwerpweergave als bij voorvertoning in een browser.

Als u een include-bestand op de server in een document invoegt, wordt een verwijzing naar een extern bestand ingevoegd, maar wordt de inhoud van het opgegeven document niet in het huidige document ingevoegd. Dreamweaver geeft de inhoud van het externe bestand weer in de ontwerpweergave, waardoor u gemakkelijker pagina's kunt ontwerpen.

U kunt het ingesloten bestand niet rechtstreeks in het document bewerken. Als u de inhoud van een include-bestand op de server wilt bewerken, moet u dat bestand rechtstreeks bewerken. Wijzigingen in het externe bestand worden automatisch weerspiegeld in elk document waarin het bestand is ingesloten.

Er bestaan twee soorten include-bestanden: Virtueel en Bestand. Selecteer het type dat geschikt is voor het type webserver dat u gebruikt:

- Als u een Apache-webserver gebruikt, selecteert u Virtueel. In Apache werkt Virtueel in alle gevallen, terwijl Bestand slechts in bepaalde gevallen werkt.
- Als u Microsoft Internet Information Server (IIS) gebruikt, selecteert u Bestand. (Virtueel werkt alleen in bepaalde omstandigheden met IIS.)

Opmerking: *Helaas is het bij IIS niet mogelijk een bestand in te sluiten in een map boven de huidige map in de mappenhiërarchie, tenzij speciale software op de server is geïnstalleerd. Als u een bestand wilt insluiten uit een hogere map in de mappenhiërarchie op een IIS-server, vraag dan aan de systeembeheerder of de benodigde software is geïnstalleerd.*

- Voor andere soorten servers, of als u niet weet welk type server u gebruikt, vraagt u de systeembeheerder welke optie u moet gebruiken.

Sommige servers zijn zo geconfigureerd dat ze alle bestanden onderzoeken om te kijken of deze include-bestanden op de server bevatten. Andere servers onderzoeken alleen bestanden met een bepaalde bestandsextensie, zoals .shtml, .shtm of .inc. Als een include-bestand op de server niet werkt, vraag de systeembeheerder dan of u een speciale extensie moet gebruiken voor de naam van het bestand dat het include-bestand gebruikt. (Als het bestand bijvoorbeeld kano.html heet, moet u de naam mogelijk wijzigen in kano.shtml.) Als u wilt dat bestanden de extensie .html of .htm behouden, vraag de systeembeheerder dan om de server zo te configureren dat deze alle bestanden onderzoekt op include-bestanden (niet alleen bestanden met bepaalde extensies). Een bestand parseren op de aanwezigheid van include-bestanden kost extra tijd, zodat pagina's die de server parseert, iets trager worden geladen dan andere pagina's. Daarom zullen sommige systeembeheerders niet de mogelijkheid bieden om alle bestanden te parseren.

Include-bestanden op de server invoegen

U kunt Dreamweaver gebruiken om include-bestanden op de server in uw pagina in te voegen.

Een include-bestand op de server invoegen

1 Selecteer Invoegen > Include-codes op de server.

2 In het dialoogvenster dat verschijnt, bladert u naar een bestand en voegt u dit toe.

Standaard wordt een include-bestand van het type Bestand ingevoegd.

3 Als u het type include-bestand wilt wijzigen, selecteert u het include-bestand in het documentvenster en wijzigt u het type in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) als volgt:

- Als u een Apache-webserver gebruikt, selecteert u Virtueel. In Apache werkt Virtueel in alle gevallen, terwijl Bestand slechts in bepaalde gevallen werkt.
- Als u een Microsoft Internet Information Server (IIS) gebruikt, selecteert u Bestand. (Virtueel werkt alleen in bepaalde specifieke omstandigheden met IIS.)

Opmerking: *Helaas is het bij IIS niet mogelijk een bestand in te sluiten in een map boven de huidige map in de mappenhiërarchie, tenzij speciale software op de server is geïnstalleerd. Als u een bestand moet insluiten uit een hogere map in de mappenhiërarchie op een IIS-server, vraag dan aan de systeembeheerder of de benodigde software is geïnstalleerd.*

- Voor andere soorten servers, of als u niet weet welk type server u gebruikt, vraagt u de systeembeheerder welke optie u moet gebruiken.

Wijzigen welk bestand wordt ingesloten

1 Selecteer het include-bestand in het documentvenster.

2 Open de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen).

3 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Klik op het mappictogram en selecteer het nieuwe bestand dat u wilt insluiten.
- Typ het pad en de bestandsnaam van het nieuwe bestand dat u wilt insluiten in het vak.

De inhoud van een include-bestand op de server bewerken

Met behulp van Dreamweaver kunt u include-bestanden op de server bewerken. Als u de inhoud van een ingesloten bestand wilt bewerken, moet u het bestand openen.

1 Selecteer het include-bestand in de ontwerpweergave of de codeweergave en klik op Bewerken in de eigenschappencontrole.

Het ingesloten bestand wordt geopend in een nieuw documentvenster.

2 Bewerk het bestand en sla het op.

De wijzigingen worden direct weerspiegeld in het huidige document en in elk volgend document dat u opent waarin het bestand is ingesloten.

3 Upload het include-bestand zo nodig naar de externe site.

Tagbibliotheken beheren

De tagbibliotheken van Dreamweaver

In Dreamweaver is een *tagbibliotheek* een verzameling tags van een bepaald type, die tevens informatie bevat over de manier waarop Dreamweaver de tags moet opmaken. Tagbibliotheken bevatten informatie over tags die Dreamweaver gebruikt voor coderingstips, doelbrowsercontroles, de tagkiezer en andere codeermogelijkheden. Met behulp van de tagbibliotheek-editor kunt u tagbibliotheken, tags, kenmerken en kenmerkwaarden toevoegen en verwijderen, eigenschappen voor een tagbibliotheek instellen, waaronder de indeling (voor eenvoudige identificatie in de code), en tags en kenmerken bewerken.

Zie ook

"Aangepaste tags importeren in Dreamweaver" op pagina 329

"De codeeromgeving aanpassen" op pagina 295

De tagbibliotheek-editor openen en sluiten

1 Selecteer Bewerken > Tagbibliotheken om de tagbibliotheek-editor te openen.

Het dialoogvenster van de tagbibliotheek-editor wordt weergegeven. (Welke opties dit dialoogvenster bevat, hangt af van de geselecteerde tag.)

2 Sluit de tagbibliotheek-editor op een van de volgende manieren:

- Klik op OK als u wijzigingen wilt opslaan.
- Klik op Annuleren als u de editor wilt sluiten zonder wijzigingen op te slaan.

Opmerking: *Als u op Annuleren klikt, worden alle wijzigingen die u in de tagbibliotheek-editor hebt aangebracht, genegeerd. Als u een tag of tagbibliotheek hebt verwijderd, wordt deze hersteld.*

Bibliotheken, tags en kenmerken toevoegen

U kunt de tagbibliotheek-editor gebruiken om tagbibliotheken, tags en kenmerken toe te voegen aan de tagbibliotheken in Dreamweaver.

Zie ook

"De codeeromgeving aanpassen" op pagina 295

"Aangepaste tags importeren in Dreamweaver" op pagina 329

Een tagbibliotheek toevoegen

1 Klik in de tagbibliotheek-editor (Venster > Tagbibliotheken) op de plusknop (+) en kies Nieuwe tagbibliotheek.

2 Typ een naam in het vak Naam bibliotheek (bijvoorbeeld `Diverse tags`) en klik op OK.

Tags toevoegen aan een tagbibliotheek

1 Klik in de tagbibliotheek-editor (Venster > Tagbibliotheken) op de plusknop (+) en kies Nieuwe tags.

2 Selecteer een tagbibliotheek in het pop-upmenu Tagbibliotheek.

3 Typ de naam van de nieuwe tag. Als u meer dan één tag wilt toevoegen, scheidt u de namen met een komma en een spatie (bijvoorbeeld `cfgraph, cfgraphdata`).

4 Als de nieuwe tags corresponderende afsluitende tags hebben (`</...>`), selecteert u Overeenkomstige eindtags vereist.

5 Klik op OK.

Kenmerken toevoegen aan een tag

1 Klik in de tagbibliotheek-editor (Venster > Tagbibliotheken) op de plusknop (+) en kies Nieuwe kenmerken.

2 Selecteer een tagbibliotheek in het pop-upmenu Tagbibliotheek.

3 Selecteer een tag in het pop-upmenu Tag.

4 Typ de naam van het nieuwe kenmerk. Als u meer dan één kenmerk wilt toevoegen, scheidt u de namen met een komma en een spatie (bijvoorbeeld `width, height`).

5 Klik op OK.

Bibliotheken, tags en kenmerken bewerken

Met de tagbibliotheek-editor kunt u eigenschappen instellen voor een tagbibliotheek en tags en kenmerken in een bibliotheek bewerken.

Zie ook

"De codeeromgeving aanpassen" op pagina 295

Eigenschappen instellen voor een tagbibliotheek

1 Selecteer in de tagbibliotheek-editor (Bewerken > Tagbibliotheken) een tagbibliotheek (geen tag) in de lijst Tags.

Opmerking: *De eigenschappen voor tagbibliotheken worden alleen weergegeven wanneer een tagbibliotheek is geselecteerd. Tagbibliotheken worden weergegeven door de mappen op het hoogste niveau in de lijst Tags. De map HTML-tags vertegenwoordigt bijvoorbeeld een tagbibliotheek, terwijl de map abbr in de map HTML-tags een tag vertegenwoordigt.*

2 Selecteer in de lijst Gebruikt in elk documenttype dat de tagbibliotheek moet gebruiken.

De documenttypen die u hier selecteert bepalen welke documenttypen coderingstips bieden voor de desbetreffende tagbibliotheek. Als de optie HTML bijvoorbeeld niet is geselecteerd voor een bepaalde tagbibliotheek, worden coderingstips voor die tagbibliotheek niet weergegeven in HTML-bestanden.

3 (Optioneel) Typ het voorvoegsel voor de tags in het vak Tagvoorvoegsel.

Opmerking: *Een voorvoegsel wordt gebruikt om een tag in de code te identificeren als onderdeel van een bepaalde tagbibliotheek. Sommige tagbibliotheken gebruiken geen voorvoegsels.*

4 Klik op OK.

Een tag in een tagbibliotheek bewerken

1 Vouw in de tagbibliotheek-editor (Bewerken > Tagbibliotheken) een tagbibliotheek in de lijst Tags uit en selecteer een tag.

2 Stel een of meer van de volgende opties voor Tagopmaak in:

Regeleinden Hier kunt u opgeven waar Dreamweaver regeleinden voor een tag moet invoegen.

Inhoud Hiermee geeft u op hoe Dreamweaver de inhoud van een tag moet invoegen. Hiermee bepaalt u of regels voor regeleinde, opmaak en inspringing worden toegepast op de inhoud.

Hoofdletter/kleine letter Hiermee geeft u het hoofdlettergebruik voor een bepaalde tag op. Selecteer Standaard, Kleine letters, Hoofdletters of Hoofdletters en kleine letters. Als u Hoofdletters en kleine letters selecteert, verschijnt het dialoogvenster Tagnaam met hoofdletters en kleine letters. Typ de tag met de gewenste hoofdletters en kleine letters zoals Dreamweaver die moet gebruiken bij het invoegen van de tag (bijvoorbeeld `getProperty`) en klik op OK.

Standaardwaarde instellen Hiermee stelt het standaardhoofdlettergebruik voor alle tags in. In het dialoogvenster Standaard-hoofdlettergebruik voor tags selecteert u <HOOFDLETTERS> of <kleine letters> en klikt u op OK.

Het is aan te raden het standaardhoofdlettergebruik in te stellen op kleine letters om zo te voldoen aan de XML- en XHTML-standaards.

Een kenmerk van een tag bewerken

1 Vouw in de tagbibliotheek-editor (Bewerken > Tagbibliotheken) een tagbibliotheek in het vak Tags uit, vouw een tag uit en selecteer een tagkenmerk.

2 Selecteer Standaard, Hoofdletters, Kleine letters of Hoofdletters en kleine letters in het pop-upmenu Hoofdlettergebruik voor kenmerken.

Als u Hoofdletters en kleine letters selecteert, verschijnt het dialoogvenster Kenmerknaam met hoofdletters en kleine letters. Typ het kenmerk met de gewenste hoofdletters en kleine letters zoals Dreamweaver die moet gebruiken bij het invoegen van het kenmerk (bijvoorbeeld `onClick`) en klik op OK.

Klik op de koppeling Standaardwaarde instellen om het standaardhoofdlettergebruik voor alle kenmerknamen in te stellen.

3 Selecteer het type kenmerk in het pop-upmenu Type kenmerk.

Als u Opsomming selecteert, typt u elke toegestane waarde voor het kenmerk in het vak Waarden. Scheid de waarden met komma's, maar zonder spaties. De opsommingswaarden van het kenmerk `showborder` van de `cfchart`-tag worden weergegeven als `yes,no`.

Bibliotheken, tags en kenmerken verwijderen

1 Selecteer in de tagbibliotheek-editor (Bewerken > Tagbibliotheken) een tagbibliotheek, tag of kenmerk in het vak Tags.

2 Klik op de minknop (–).

3 Klik op OK om het item voorgoed te verwijderen.

Het item wordt verwijderd uit het vak Tags.

4 Klik op OK om de tagbibliotheek-editor te sluiten en de verwijdering te voltooien.

Zie ook

"De codeeromgeving aanpassen" op pagina 295

Aangepaste tags importeren in Dreamweaver

Aangepaste tags importeren in Dreamweaver

U kunt aangepaste tags importeren in Dreamweaver, zodat ze een integraal onderdeel vormen van de ontwerpomgeving. Als u bijvoorbeeld de naam van een geïmporteerde tag begint te typen in de codeweergave, verschijnt het menu met coderingstips, waarin de kenmerken van de tag worden weergegeven, zodat u een kenmerk kunt selecteren.

Tags importeren uit XML-bestanden

U kunt tags importeren uit een XML-DTD-bestand (Document Type Definition) of een schema.

1 Open de tagbibliotheek-editor (Bewerken > Tagbibliotheken).

2 Klik op de plusknop (+) en selecteer DTD-schema > XML DTD- of Schema-bestand importeren.

3 Typ de bestandsnaam of URL van het DTD- of schemabestand.

4 Typ het voorvoegsel dat voor de tags moet worden gebruikt.

Opmerking: *Een voorvoegsel wordt gebruikt om een tag in de code te identificeren als onderdeel van een bepaalde tagbibliotheek. Sommige tagbibliotheken gebruiken geen voorvoegsels.*

5 Klik op OK.

Aangepaste ASP.NET-tags importeren

U kunt aangepaste ASP.NET-tags importeren in Dreamweaver.

Zorg voordat u begint dat de aangepaste tag is geïnstalleerd op de testserver, die is gedefinieerd in het dialoogvenster Sitedefinitie (zie "Een testserver instellen" op pagina 45). Gecompileerde tags (DLL-bestanden) moeten worden geplaatst in de map /bin in de hoofdmap van de site. Niet-gecompileerde tags (ASCX-bestanden) kunnen zijn opgeslagen in elke virtuele directory of subdirectory op de server. Raadpleeg de documentatie van Microsoft ASP.NET voor meer informatie.

1 Open een ASP.NET-pagina in Dreamweaver.

2 Open de tagbibliotheek-editor (Bewerken > Tagbibliotheken).

3 Klik op de plusknop (+), selecteer een van de volgende opties en klik op OK.

- Als u alle aangepaste ASP.NET-tags van de toepassingsserver wilt importeren, selecteert u ASP.NET > Alle eigen ASP.NET-tags importeren.
- Als u alleen bepaalde aangepaste ASP.NET-tags van de toepassingsserver wilt importeren, selecteert u ASP.NET > Geselecteerde eigen ASP.NET-tags importeren. Klik met ingedrukte Ctrl-toets (Windows) of Command-toets (Macintosh) op tags in de lijst.

JSP-tags importeren uit een bestand of van een server (web.xml)

U kunt een JSP-tagbibliotheek in Dreamweaver importeren vanuit diverse bestandstypen of vanaf een JSP-server.

1 Open een JSP-pagina in Dreamweaver.

2 Open de tagbibliotheek-editor (Bewerken > Tagbibliotheken).

3 Klik op de plusknop (+) en selecteer JSP > Importeren uit bestand (*.tld, *.jar, *.zip) of JSP > Importeren van server (web.xml.)

4 Klik op de knop Bladeren of voer een bestandsnaam in voor het bestand met de tagbibliotheek.

5 Voer een URI in die de tagbibliotheek identificeert.

De URI (Uniform Resource Identifier) bestaat vaak uit de URL van de organisatie die de tagbibliotheek onderhoudt. De URL wordt niet gebruikt om de website van de organisatie weer te geven, maar uitsluitend om de tagbibliotheek te identificeren.

6 (Optioneel) Typ het voorvoegsel dat voor de tags moet worden gebruikt. Sommige tagbibliotheken gebruiken een voorvoegsel om een tag in de code te identificeren als onderdeel van een bepaalde tagbibliotheek.

7 Klik op OK.

JRun-tags importeren

Als u Macromedia® JRun™ van Adobe gebruikt, kunt u uw JRun-tags importeren in Dreamweaver.

1 Open een JSP-pagina in Dreamweaver.

2 Open de tagbibliotheek-editor (Bewerken > Tagbibliotheken).

3 Klik op de plusknop (+) en selecteer JSP > JRun Server-tags importeren uit map.

4 Typ een mapnaam voor de map met de JRun-tags.

5 Voer een URI in die de tagbibliotheek identificeert.

De URI (Uniform Resource Identifier) bestaat vaak uit de URL van de organisatie die de tagbibliotheek onderhoudt. De URL wordt niet gebruikt om de website van de organisatie weer te geven, maar uitsluitend om de tagbibliotheek te identificeren.

6 (Optioneel) Typ het voorvoegsel dat voor de tags moet worden gebruikt. Sommige tagbibliotheken gebruiken een voorvoegsel om een tag in de code te identificeren als onderdeel van een bepaalde tagbibliotheek.

7 Klik op OK.

Hoofdstuk 12: JavaScript-gedrag toevoegen

U kunt het ingebouwde gedrag gebruiken om het uiterlijk, de functionaliteit en de uitstraling van uw website te verbeteren. U kunt dit gedrag aan elementen op uw webpagina's koppelen zonder dat u iets hoeft te weten van JavaScript.

JavaScript-gedrag gebruiken

Over JavaScript-gedrag

Met gedrag van Adobe® Dreamweaver® CS3 plaatst u JavaScript-code in documenten die bezoekers in staat stelt een webpagina op diverse manieren te wijzigen of bepaalde taken te starten. Met *gedrag* wordt een combinatie aangeduid van een gebeurtenis en een actie die door die gebeurtenis wordt geactiveerd. In het paneel Gedrag kunt u een gedrag aan een pagina toevoegen door een actie op te geven en vervolgens de gebeurtenis op te geven die de desbetreffende actie moet activeren.

Opmerking: *De code van een gedrag is JavaScript-code aan de client-kant. Dit houdt in dat de code in browsers en niet op servers wordt uitgevoerd.*

Gebeurtenissen zijn in feite berichten die worden gegenereerd door browsers en die aangeven dat een bezoeker van uw webpagina een handeling heeft uitgevoerd op de pagina. Als een bezoeker bijvoorbeeld de muisaanwijzer over een koppeling beweegt, genereert de browser een gebeurtenis `onMouseOver` voor deze koppeling. Vervolgens controleert de browser of er bepaalde JavaScript-code (die is opgegeven op de pagina die wordt bekeken) moet worden aangeroepen in reactie op de gebeurtenis. Voor de verschillende pagina-elementen worden verschillende gebeurtenissen gedefinieerd. Zo zijn `onMouseOver` en `onClick` in de meeste browsers gebeurtenissen die aan koppelingen zijn gekoppeld, terwijl `onLoad` een gebeurtenis is die is gekoppeld aan afbeeldingen en aan de `hoofd`sectie van het document.

Een *actie* is vooraf geschreven JavaScript-code voor het uitvoeren van een taak, zoals het openen van een browservenster, het tonen of verbergen van een AP-element, het afspelen van een geluid of het stopzetten van een Adobe Shockwave-filmpje. De acties die bij Dreamweaver worden geleverd, zijn compatibel met vrijwel alle browsers.

Nadat u een gedrag aan een pagina-element hebt gekoppeld, roept dat gedrag telkens de actie (JavaScript-code) aan die aan een gebeurtenis is gekoppeld, op het moment dat die gebeurtenis voor dat element plaatsvindt. (De gebeurtenissen die u kunt gebruiken om een bepaalde actie te activeren, verschillen van browser tot browser.) Als u bijvoorbeeld de actie Popup Message koppelt aan een koppeling en opgeeft dat deze actie moet worden geactiveerd door de gebeurtenis `onMouseOver`, wordt het bericht weergegeven wanneer iemand de aanwijzer boven de koppeling houdt.

Eén gebeurtenis kan meerdere verschillende acties activeren en u kunt opgeven in welke volgorde deze acties moeten plaatsvinden.

Bij Dreamweaver worden ongeveer twee dozijn acties geleverd. Extra acties vindt u op de Exchange-website op www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_nl en ook op websites voor ontwikkelaars van derden. U kunt ook uw eigen acties schrijven als u ervaring hebt in het werken met JavaScript.

Opmerking: *De termen gedrag en actie zijn Dreamweaver-termen en geen HTML-termen. Vanuit de browser gezien verschilt een actie in geen enkel opzicht van andere stukjes JavaScript-code.*

Overzicht van het paneel Gedrag

U kunt het paneel Gedrag (Venster > Gedrag) gebruiken om gedrag aan pagina-elementen (of om precies te zijn aan tags) te koppelen en om parameters van gedrag dat u al eerder hebt gekoppeld, te wijzigen.

Gedragingen die al zijn gekoppeld aan het op dat moment geselecteerde pagina-element, worden in de lijst met gedragingen (het hoofdgedeelte van het paneel) weergegeven en alfabetisch gerangschikt op gebeurtenis. Als er voor één gebeurtenis meerdere acties worden weergegeven, worden deze acties uitgevoerd in de volgorde waarin ze in de lijst worden weergegeven. Als er geen gedragingen in de lijst met gedragingen worden weergegeven, zijn er geen gedragingen aan het op dat moment geselecteerde element gekoppeld.

In het paneel Gedrag kunt u de volgende opties selecteren:

Ingestelde gebeurtenissen weergeven Hiermee geeft u alleen die gebeurtenissen weer die aan het huidige document zijn gekoppeld. Gebeurtenissen zijn onderverdeeld in client-kant- en server-kantcategorieën. De gebeurtenissen in beide categorieën bevinden zich in een uitvouwbare lijst. Ingestelde gebeurtenissen weergeven is de standaardweergave.

Alle gebeurtenissen tonen Hiermee geeft u een alfabetisch gerangschikte lijst van alle gebeurtenissen voor een bepaalde categorie weer.

Actie toevoegen (+) Hiermee geeft u een menu weer met acties die aan het op dat moment geselecteerde element kunnen worden gekoppeld. Als u in deze lijst een actie selecteert, wordt er een dialoogvenster weergegeven waarin u de parameters voor de actie kunt opgeven. Als alle acties lichter gekleurd worden weergegeven (niet beschikbaar zijn), kunnen er geen gebeurtenissen worden gegenereerd door het geselecteerde element.

Verwijderen (–) Hiermee verwijdert u de geselecteerde gebeurtenis en actie uit de lijst met gedragingen.

De knoppen pijl-omhoog en pijl-omlaag Hiermee plaatst u de geselecteerde actie hoger of lager in de lijst met gedragingen voor een bepaalde gebeurtenis. U kunt de volgorde van acties alleen voor een bepaalde gebeurtenis wijzigen—u kunt bijvoorbeeld de volgorde wijzigen waarin bepaalde acties worden uitgevoerd voor de gebeurtenis `onLoad`, maar de acties voor de gebeurtenis `onLoad` blijven bij elkaar in de lijst met gedragingen. Voor acties die niet hoger of lager in de lijst kunnen worden geplaatst, zijn de pijlknoppen uitgeschakeld.

Gebeurtenissen Hiermee geeft u een pop-upmenu weer dat alleen zichtbaar is wanneer er een gebeurtenis is geselecteerd en dat alle gebeurtenissen bevat die de actie kunnen activeren (dit menu verschijnt wanneer u op de pijlknop naast de naam van de geselecteerde gebeurtenis klikt). Welke gebeurtenissen worden weergegeven, hangt af van het object dat is geselecteerd. Als er andere gebeurtenissen worden weergegeven dan u had verwacht, moet u controleren of u wel het juiste pagina-element of de juiste tag hebt geselecteerd. (Als u een specifieke tag wilt selecteren, moet u de tagkiezer gebruiken, die zich in de linkerbenedenhoek van het documentvenster bevindt.) Controleer ook of u de juiste browser of browsers hebt geselecteerd in het vervolgmenu Gebeurtenissen weergeven voor.

Opmerking: *Gebeurtenisnamen tussen haakjes zijn alleen beschikbaar voor koppelingen. Als u een van deze gebeurtenisnamen selecteert, wordt er automatisch een lege koppeling aan het geselecteerde pagina-element toegevoegd en wordt het gedrag aan deze koppeling gekoppeld in plaats van aan het element zelf. De lege koppeling is gespecificeerd als href="javascript:;" in de HTML-code.*

Gebeurtenissen weergeven voor Hiermee geeft u de browsers op waarin het huidige gedrag zou moeten werken (dit is het vervolgmenu van het menu Gebeurtenissen). De keuze die u maakt in dit menu, bepaalt welke gebeurtenissen in het menu Gebeurtenissen worden weergegeven. Oudere browsers ondersteunen over het algemeen minder gebeurtenissen dan nieuwere en in de meeste gevallen geldt dat hoe algemener uw keuze van doelbrowsers, hoe minder gebeurtenissen worden weergegeven. Als u bijvoorbeeld browsers met versienummer 3.0 en hoger selecteert, kunt u alleen gebeurtenissen selecteren die in Netscape Navigator en Microsoft Internet Explorer versie 3.0 en hoger beschikbaar zijn. Dit levert een zeer beperkte lijst met gebeurtenissen op.

Over gebeurtenissen

Elke browser biedt een reeks gebeurtenissen die u kunt koppelen aan de acties die in het menu Acties (+) van het paneel Gedrag worden weergegeven. Wanneer een bezoeker van uw webpagina ergens op de pagina tekst invoert of ergens op klikt (bijvoorbeeld op een afbeelding), genereert de browser gebeurtenissen. Deze gebeurtenissen kunnen worden gebruikt om JavaScript-functies aan te roepen die een actie uitvoeren. In Dreamweaver zijn vele gangbare acties beschikbaar die u met deze gebeurtenissen kunt activeren.

In het Dreamweaver Support Center op www.adobe.com/go/dreamweaver_support_nl vindt u namen en beschrijvingen van de gebeurtenissen die bij elke browser worden geleverd.

Welke gebeurtenissen in het menu Gebeurtenissen verschijnen, is afhankelijk van het geselecteerde object en van de browsers die zijn opgegeven in het vervolgmenu Gebeurtenissen weergeven voor. Als u wilt weten welke gebeurtenissen een bepaalde browser ondersteunt voor een bepaald pagina-element, voegt u het desbetreffende pagina-element in uw document in, koppelt u een gedrag aan het element en kijkt u vervolgens in het menu Gebeurtenissen in het paneel Gedrag. (Standaard worden gebeurtenissen uit de lijst met HTML 4.01-gehaald en worden deze door de meeste moderne browsers ondersteund.) Gebeurtenissen kunnen uitgeschakeld zijn (ze worden dan lichter gekleurd weergegeven) als de relevante objecten nog niet op de pagina aanwezig zijn of als het geselecteerde object geen gebeurtenissen kan ontvangen. Als er andere gebeurtenissen worden weergegeven dan u had verwacht, moet u controleren of u het juiste object hebt geselecteerd of moet u andere doelbrowsers kiezen in het vervolgmenu Gebeurtenissen weergeven voor.

Als u een gedrag aan een afbeelding koppelt, worden sommige gebeurtenissen (zoals `onMouseOver`) tussen haakjes weergegeven. Deze gebeurtenissen zijn alleen beschikbaar voor koppelingen. Wanneer u een van deze gebeurtenissen selecteert, plaatst Dreamweaver een `<a>`-tag rond de afbeelding om een lege koppeling te definiëren. De lege koppeling wordt in het vak Koppeling van de eigenschappencontrole vertegenwoordigd door `javascript:;`. U kunt de waarde van de koppeling wijzigen als u deze in een echte koppeling naar een andere pagina wilt veranderen, maar als u de JavaScript-koppeling verwijdert, zonder deze te vervangen door een andere koppeling, verwijdert u het gedrag.

Als u wilt weten welke tags u kunt gebruiken in combinatie met een bepaalde gebeurtenis in een bepaalde browser, zoekt u naar de gebeurtenis in een van de bestanden in de map Dreamweaver/Configuratie/Gedrag/Gebeurtenissen.

Een gedrag toepassen

U kunt gedrag koppelen aan het gehele document (dat wil zeggen aan de `<body>`-tag) of aan koppelingen, afbeeldingen, formulierelementen en verscheidene andere HTML-elementen.

De doelbrowser die u selecteert, bepaalt welke gebeurtenissen worden ondersteund voor een bepaald element.

U kunt meer dan één actie voor elke gebeurtenis opgeven. Acties worden uitgevoerd in de volgorde waarin ze in de kolom Acties van het paneel Gedrag worden weergegeven, maar u kunt die volgorde wijzigen.

1 Selecteer een element op de pagina, zoals een afbeelding of koppeling.

Als u een gedrag aan de volledige pagina wilt koppelen, klikt u op de `<body>`-tag in de tagkiezer in de linkerbenedenhoek van het documentvenster.

2 Kies Venster > Gedrag.

3 Klik op de plusknop (+) en selecteer een actie in het menu Acties.

Acties in dit menu die lichter gekleurd worden weergegeven, kunnen niet worden gekozen. Mogelijk worden deze acties lichter gekleurd weergegeven, omdat een vereist object niet in het huidige document aanwezig is. De actie Shockwave of Flash beheren wordt bijvoorbeeld lichter gekleurd weergegeven als het document geen Shockwave- of Flash SWF-bestanden bevat.

Als u een actie selecteert, wordt er een dialoogvenster weergegeven met de parameters en instructies voor de actie.

4 Voer parameters in voor de actie en klik op OK.

Alle acties in Dreamweaver werken in moderne browsers. Sommige acties werken niet in oudere browsers, maar ze zullen geen fouten veroorzaken.

Opmerking: *Doelelementen vereisen een unieke id. Als u bijvoorbeeld het gedrag Afbeelding verwisselen wilt toepassen op een afbeelding, heeft de afbeelding een id nodig. Als u geen id voor het element hebt opgegeven, geeft Dreamweaver er automatisch een voor u op.*

5 De standaardgebeurtenis voor het activeren van de actie wordt in de kolom Gebeurtenissen weergegeven. Als dit niet de gewenste activeringsgebeurtenis is, selecteert u een andere gebeurtenis in het pop-upmenu Gebeurtenissen. (Als u het menu Gebeurtenissen wilt openen, selecteert u een gebeurtenis of actie in het paneel Gedrag en klikt u op de zwarte, naar beneden wijzende pijl die tussen de naam van de gebeurtenis en de naam van de actie wordt weergegeven.)

Gedrag wijzigen of verwijderen

Nadat u een gedrag hebt gekoppeld, kunt u de gebeurtenis wijzigingen waarmee de actie wordt geactiveerd, acties toevoegen of verwijderen en parameters voor acties wijzigen.

1 Selecteer een object waaraan een gedrag is gekoppeld.

2 Kies Venster > Gedrag.

3 Breng de wijzigingen aan:

- Als u de parameters van een actie wilt bewerken, dubbelklikt u op de naam van de actie of selecteert u de naam en drukt u op Enter (Windows) of Return (Macintosh). Vervolgens wijzigt u de parameters in het dialoogvenster en klikt u op OK.
- Als u de volgorde van acties voor een bepaalde gebeurtenis wilt wijzigen, selecteert u een actie en klikt u op de knop pijl-omhoog of pijl-omlaag. U kunt in plaats daarvan ook de actie selecteren en deze met knippen en plakken op de gewenste locatie tussen de andere acties neerzetten.
- Als u een gedrag wilt verwijderen, selecteert u dit gedrag en klikt u op de minknop (–) of drukt u op Delete.

Een gedrag bijwerken

1 Selecteer een element waaraan het gedrag is gekoppeld.

2 Kies Venster > Gedrag en dubbelklik op het gedrag.

3 Breng de wijzigingen aan en klik in het dialoogvenster van het gedrag op OK.

Overal waar het gedrag op die pagina voorkomt, wordt het bijgewerkt. Als datzelfde gedrag ook op andere pagina's van uw website voorkomt, moet u het gedrag per pagina bijwerken.

Gedrag van derden downloaden en installeren

Er zijn vele uitbreidingen beschikbaar op de website Exchange for Dreamweaver (www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_nl).

1 Kies Venster > Gedrag en selecteer Meer gedrag ophalen in het menu Acties.

De primaire browser wordt geopend en de Exchange-website wordt weergegeven.

2 Ga op zoek naar de gewenste pakketten door te bladeren of gericht te zoeken.

3 Download en installeer het gewenste uitbreidingspakket.

Zie “Extensies toevoegen en beheren in Dreamweaver” op pagina 677 voor meer informatie.

Zie ook

“Extensies toevoegen en beheren in Dreamweaver” op pagina 677

Ingebouwd Dreamweaver-gedrag toepassen

Ingebouwd gedrag gebruiken

De gedragingen die in Dreamweaver zijn opgenomen, zijn allemaal afgestemd op het gebruik in moderne browsers. In oudere browsers doen ze niets.

Opmerking: *De Dreamweaver-acties zijn zo geschreven dat ze kunnen functioneren in zoveel mogelijk browsers. Als u handmatig code uit een Dreamweaver-actie verwijdert, of deze vervangt door uw eigen code, gaat de compatibiliteit met meerdere browsers mogelijk verloren.*

Hoewel de Dreamweaver-acties zijn geschreven om de compatibiliteit tussen browsers te maximaliseren, ondersteunen sommige browsers JavaScript helemaal niet, en zullen veel mensen die door het web bladeren JavaScript in hun browsers uitgeschakeld laten. Voor de beste resultaten tussen platforms, zorgt u voor alternatieve interfaces die u tussen `<noscript>`-tags plaatst zodat mensen zonder JavaScript uw site ook kunnen gebruiken.

De Call JavaScript-gedrag toepassen

Met het gedrag JavaScript aanroepen kunt u zorgen dat er een aangepaste functie of regel JavaScript-code wordt uitgevoerd wanneer zich een gebeurtenis voordoet. (U kunt het script zelf schrijven, maar u kunt ook code gebruiken die worden aangeboden in verscheidene gratis JavaScript-bibliotheken op internet.)

1 Selecteer een object en kies JavaScript aanroepen in het menu Acties van het paneel Gedrag.

2 Typ de exacte JavaScript-code die moet worden uitgevoerd of typ de naam van een functie.

Als u bijvoorbeeld een knop Vorige wilt maken, kunt u het volgende typen: `if (history.length > 0){history.back()}`. Als u de code in een functie hebt ingekapseld, typt u alleen de functienaam (bijvoorbeeld `hGoBack()`).

3 Klik op OK en controleer of de standaardgebeurtenis juist is. Als dat niet het geval is, selecteert u een andere gebeurtenis of wijzigt u de doelbrowser in het vervolgmenu Gebeurtenissen weergeven voor.

Het gedrag Eigenschap wijzigen toepassen

Gebruik het gedrag Eigenschap wijzigen om de waarde van een van de eigenschappen van een object (bijvoorbeeld de achtergrondkleur van een laag of de actie van een formulier) te wijzigen.

Opmerking: *Gebruik dit gedrag alleen als u een ervaren programmeur bent en u alles weet van HTML en JavaScript.*

1 Selecteer een object en kies Eigenschap wijzigen in het menu Acties van het paneel Gedrag.

2 Selecteer in het menu Type element een elementtype om alle geïdentificeerde elementen van dat type weer te geven.

3 Selecteer een element in het menu Element-id.

4 Selecteer een eigenschap in het menu Eigenschap of typ de naam van de eigenschap in het vak.

5 Voer de nieuwe waarde voor de nieuwe eigenschap in het veld Nieuwe waarde in.

6 Klik op OK en controleer of de standaardgebeurtenis juist is. Als dat niet het geval is, selecteert u een andere gebeurtenis of wijzigt u de doelbrowser in het vervolgmenu Gebeurtenissen weergeven voor.

Het gedrag Browser controleren toepassen

Opmerking: *Dit gedrag is vanaf Dreamweaver 9 verouderd. Als u het toch wilt gebruiken, moet u het menu-item Afgekeurd in het menu Acties van het paneel Gedrag selecteren.*

Gebruik het gedrag Browser controleren om bezoekers naar verschillende webpagina's te sturen afhankelijk van het merk en versienummer van hun browsers. U kunt bijvoorbeeld bezoekers die Netscape Navigator 4.0 gebruiken, naar een andere pagina sturen dan bezoekers die Internet Explorer 4.0 gebruiken.

Het is handig om dit gedrag te koppelen aan de `<body>`-tag van een pagina die compatibel is met vrijwel elke browser (en waarop geen andere JavaScript-code aanwezig is). Zo krijgen bezoekers van deze pagina die JavaScript hebben uitgeschakeld, ook iets te zien.

U kunt dit gedrag ook aan een lege koppeling koppelen, bijvoorbeeld `<a href="javascript:;">`) en de bestemming van de koppeling door de actie laten bepalen op basis van het merk en de versie van de browser van de bezoeker.

1 Selecteer een object en kies Afgekeurd > Browser controleren in het menu Acties van het paneel Gedrag.

2 Bepaal hoe u de bezoekers van elkaar wilt onderscheiden: door het browsermerk, de browserversie of beide.

3 Geef een versie van Netscape Navigator op.

4 Selecteer in de aangrenzende pop-upmenu's opties voor de bestemming (Ga naar URL, Ga naar alternatieve URL of Op deze pagina blijven.) Hier kunt u opgeven wat er moet gebeuren als de browser de Netscape Navigator-versie is die u hebt opgegeven (of een hogere versie) en wat er moet gebeuren als dat niet het geval is.

5 Geef een versie van Internet Explorer op en selecteer opties voor de bestemming, zoals u ook bij stap 4 hebt gedaan.

6 Selecteer een optie in het menu Andere browsers om op te geven wat er moet gebeuren als de browser noch Netscape Navigator, noch Internet Explorer is.

De optie Op deze pagina blijven is de beste optie voor andere browsers dan Netscape Navigator en Internet Explorer omdat de meeste van deze browsers JavaScript niet ondersteunen. Bovendien blijven browsers die dit gedrag niet kunnen lezen, toch al op deze pagina.

7 Voer in de vakken onder in het dialoogvenster de paden en bestandsnamen van de URL en de alternatieve URL in. Als u een externe URL invoert, moet u behalve het www-adres ook het voorvoegsel http:// invoeren.

8 Klik op OK en controleer of de standaardgebeurtenis juist is. Als dat niet het geval is, selecteert u een andere gebeurtenis of wijzigt u de doelbrowser in het vervolgmenu Gebeurtenissen weergeven voor.

Het gedrag Insteekmodule controleren toepassen

Gebruik het gedrag Insteekmodule controleren om bezoekers naar verschillende webpagina's te sturen afhankelijk van het antwoord op de vraag of ze de gespecificeerde insteekmodule hebben geïnstalleerd. U kunt bezoekers bijvoorbeeld naar de ene pagina sturen als ze Shockwave al hebben en naar de andere pagina als ze Shockwave nog niet hebben geïnstalleerd.

Opmerking: *U kunt met JavaScript geen specifieke insteekmodules detecteren in Internet Explorer. Als u echter Flash of Director selecteert, wordt er VBScript-code aan uw pagina toegevoegd waarmee deze insteekmodules wel worden gedetecteerd in Internet Explorer op Windows-computers. De detectie van insteekmodules in Internet Explorer onder Mac OS is niet mogelijk.*

1 Selecteer een object en kies Insteekmodule controleren in het menu Acties van het paneel Gedrag.

2 Selecteer een insteekmodule in het menu Insteekmodule of klik op Invoeren en typ de exacte naam van de insteekmodule in het aangrenzende vak.

U moet de naam van de insteekmodule exact zo invoeren als is opgegeven in vet op de pagina met informatie over insteekmodules (plug-ins) in Netscape Navigator. (Selecteer in Windows in de Help van Netscape Navigator de optie About Plug-ins of selecteer in Mac OS de optie About Plug-ins in het Apple-menu.)

3 Geef in het vak Indien gevonden, ga naar URL een URL op voor bezoekers die over de insteekmodule beschikken.

Als u een externe URL opgeeft, moet u het voorvoegsel http:// in het adres opnemen. Als u het veld leeg laat, blijven bezoekers op dezelfde pagina.

4 Geef in het vak Ga anders naar de URL een alternatieve URL op voor bezoekers die de insteekmodule niet hebben. Als u het veld leeg laat, blijven bezoekers op dezelfde pagina.

5 Geef op wat er moet gebeuren als detectie van insteekmodules niet mogelijk is. Als detectie niet mogelijk is, wordt de bezoeker standaard naar de URL gestuurd die in het vak Ga anders naar de URL is opgegeven. Als u de bezoeker daarentegen naar de eerste URL (in het tekstvak Indien gevonden, ga naar URL) wilt sturen, selecteert u de optie Ga altijd naar de eerste URL als detectie niet mogelijk is. Als u deze optie selecteert, betekent dat in feite: 'neem aan dat de bezoeker over de insteekmodule beschikt, tenzij de browser expliciet aangeeft dat de insteekmodule niet aanwezig is'. In het algemeen geldt dat u deze optie kunt selecteren als de inhoud van de insteekmodule deel uitmaakt van de webpagina. Als dat niet het geval is, moet u deze optie niet selecteren.

Opmerking: *Deze optie is alleen van toepassing op Internet Explorer. Netscape Navigator kan insteekmodules altijd detecteren.*

6 Klik op OK en controleer of de standaardgebeurtenis juist is. Als dat niet het geval is, selecteert u een andere gebeurtenis of wijzigt u de doelbrowser in het vervolgmenu Gebeurtenissen weergeven voor.

Het gedrag Shockwave of Flash beheren toepassen

Opmerking: *Dit gedrag is vanaf Dreamweaver 9 verouderd. Als u het toch wilt gebruiken, moet u het menu-item Afgekeurd in het menu Acties van het paneel Gedrag selecteren.*

Gebruik het gedrag Shockwave of Flash beheren als u een film wilt afspelen, stoppen of terugspoelen of naar een frame wilt gaan in een Shockwave- of Flash SWF-bestand.

1 Selecteer Invoegen > Media > Shockwave of Invoegen > Media > Flash om een Shockwave- of Flash SWF-bestand in te voegen.

2 Selecteer Venster > Eigenschappen en typ een naam voor de film in het vak in de linkerbovenhoek naast het Shockwave- of Flash-pictogram. U moet de film een naam geven om deze te kunnen controleren met dit gedrag.

3 Selecteer het item (bijvoorbeeld een knop Afspelen) waarmee u het Shockwave- of Flash SWF-bestand wilt controleren.

4 Kies Afgekeurd > Shockwave of Flash beheren vanuit het menu Acties van het paneel Gedrag.

5 Selecteer een film in het menu Film.

Dreamweaver geeft automatisch de namen weer van alle Shockwave- en Flash SWF-bestanden in het huidige document. (In Dreamweaver worden films weergegeven met bestandsnamen die eindigen op .dcr, .dir, .swf of .spl en die zich bevinden tussen `<object>`- of `<embed>`-tags.)

6 Geef op of de film moet worden afgespeeld, gestopt of teruggespoeld of dat er een bepaald frame in de film moet worden weergegeven. Met de optie Afspelen wordt de film afgespeeld vanaf het frame waar het gedrag zich voordoet.

7 Klik op OK en controleer of de standaardgebeurtenis juist is. Als dat niet het geval is, selecteert u een andere gebeurtenis of wijzigt u de doelbrowser in het vervolgmenu Gebeurtenissen weergeven voor.

Het gedrag AP-element slepen toepassen

Met het gedrag AP-element slepen kan de bezoeker een absoluut gepositioneerd (AP) element slepen. Gebruik dit gedrag om puzzels, schuifregelaars en andere beweegbare interface-elementen te maken.

U kunt onder andere het volgende opgeven: de richting waarin de bezoeker het AP-element kan slepen (horizontaal, verticaal of in elke richting), een bestemming waarnaar de bezoeker het AP-element moet slepen, of de bestemming magnetisch moet zijn en het AP-element moet aantrekken als dat zich binnen een straal van een bepaald aantal pixels ten opzichte van deze bestemming bevindt, wat er moet gebeuren als het AP-element zijn bestemming raakt en meer.

Omdat het gedrag AP-element slepen moet worden aangeroepen voordat de bezoeker het AP-element kan slepen, moet u het gedrag AP-element slepen aan het `body`-object koppelen (met de gebeurtenis`onLoad`).

1 Selecteer Invoegen > Lay-outobjecten > AP Div of klik op de knop AP Div tekenen op de invoegbalk om een AP Div in de ontwerpweergave van het documentvenster te tekenen.

2 Klik op de `<body>`-tag in de tagkiezer in de linkerbenedenhoek van het documentvenster.

3 Selecteer AP-element slepen in het menu Acties van het paneel Gedrag.

Als AP-element slepen niet beschikbaar is, hebt u waarschijnlijk een AP-element geselecteerd.

4 Selecteer AP-element in het pop-upmenu AP-element.

5 Selecteer Beperkt of Onbeperkt in het pop-upmenu Verplaatsing.

Onbeperkte verplaatsing is geschikt voor puzzels en andere spelletjes waarbij items moeten worden gesleept en neergezet. Voor schuifregelaars en beweegbare decorstukken, zoals laden van kasten, gordijnen en lamellen kunt u het beste voor beperkte verplaatsing kiezen.

6 Voor beperkte verplaatsing kunt u waarden (in pixels) invoeren in de vakken Omhoog, Omlaag, Links en Rechts.

Dit zijn relatieve waarden ten opzichte van de beginpositie van het AP-element. Als u de beweging wilt beperken tot een rechthoekig gebied, voert u in alle vier de tekstvakken positieve waarden in. Als u alleen een verticale beweging wilt toestaan, voert u in de vakken Omhoog en Omlaag positieve waarden in en voert u in de vakken Links en Rechts de waarde 0 in. Als u alleen een horizontale beweging wilt toestaan, voert u in de vakken Links en Rechts positieve waarden in en voert u in de vakken Omhoog en Omlaag de waarde 0 in.

7 Voer in de vakken Links en Boven de waarden (in pixels) in voor de neerzetbestemming.

De neerzetbestemming is de plaats waar de bezoeker het AP-element naartoe moet slepen. Een AP-element heeft de neerzetbestemming bereikt wanneer de coördinaten voor de linkerkant en de bovenkant van het element overeenkomen met de waarden die u in de vakken Links en Boven hebt ingevoerd. Dit zijn relatieve waarden ten opzichte van de linkerbovenhoek van het browservenster. Klik op Huidige positie ophalen om in de tekstvakken automatisch de huidige positie van het AP-element in te vullen.

8 Voer in het vak 'Magnetisch indien binnen' een waarde in (in pixels) om te bepalen hoe dicht bij de neerzetbestemming de bezoeker moet komen voordat de bestemming magnetisch wordt en het AP-element automatisch naar de bestemming wordt getrokken.

Als u hier een hogere waarde invoert, kan de bezoeker de neerzetbestemming gemakkelijker vinden.

9 Voor makkelijke puzzels en de eenvoudige manipulatie van decorstukken hebt u hier genoeg aan. Als u echter sleepgrepen voor het AP-element wilt definiëren, de beweging van het AP-element wilt bijhouden terwijl het wordt gesleept en een actie wilt activeren wanneer het AP-element wordt neergezet, klikt u op de tab Geavanceerd.

10 Als u wilt opgeven dat de bezoeker op een bepaald gebied van het AP-element moet klikken om het element te slepen, selecteert u in het menu Sleepgreep de optie Gebied in het AP-element. Vervolgens voert u de coördinaten in voor de bovenkant en de linkerkant en de breedte en hoogte van de sleepgreep.

Deze optie is handig als de afbeelding binnen het AP-element een element bevat dat verwijst naar de mogelijkheid om te slepen, zoals een titelbalk of een handvat van een lade. Stel deze optie niet in als u wilt dat de bezoeker op een willekeurige plek in het AP-element mag klikken om het te slepen.

11 Selecteer de gewenste optie voor Tijdens het slepen:

- Selecteer Breng het element naar voren als het AP-element in de stapelvolgorde op de voorgrond moet worden geplaatst terwijl het wordt gesleept. Als u deze optie selecteert, kunt u het pop-upmenu gebruiken om op te geven of het AP-element op de voorgrond moet blijven of naar de oorspronkelijke positie in de stapelvolgorde moet terugkeren nadat het is gesleept.
- Voer JavaScript-code of een functienaam (bijvoorbeeld `monitorAPelement()`) in het vak JavaScript aanroepen in als u de code of functie herhaaldelijk wilt uitvoeren terwijl het AP-element wordt gesleept. U kunt bijvoorbeeld een functie schrijven die de coördinaten van het AP-element in de gaten houdt en in een tekstvak aanwijzingen weergeeft, zoals "je wordt al warmer" of "het doel bevindt zich heel ergens anders".

12 Voer JavaScript-code of een functienaam (bijvoorbeeld **`evaluateAPelementPos()`**) in het tweede vak JavaScript aanroepen in als u de code of functie wilt uitvoeren wanneer het AP-element wordt neergezet. Selecteer Alleen bij bereiken van bestemming als de JavaScript-code alleen moet worden uitgevoerd als het AP-element de neerzetbestemming heeft bereikt.

13 Klik op OK en controleer of de standaardgebeurtenis juist is. Als dat niet het geval is, selecteert u een andere gebeurtenis of wijzigt u de doelbrowser in het vervolgmenu Gebeurtenissen weergeven voor.

Informatie verzamelen over het versleepbare AP-element

Wanneer u het gedrag AP-element slepen aan een object koppelt, voegt Dreamweaver de functie `MM_dragLayer()` in de `kop`sectie van uw document in. (De functie blijft de oude naamgevingsconventie voor AP-elementen ("Laag") gebruiken, zodat lagen die in vorige versies van Dreamweaver zijn gemaakt, bewerkbaar blijven.) Deze functie registreert het AP-element niet alleen als versleepbaar, maar definieert daarnaast nog drie eigenschappen voor elk versleepbare AP-element: `MM_LEFTRIGHT`, `MM_UPDOWN` en `MM_SNAPPED`, die u in uw eigen JavaScript-functies kunt gebruiken om de relatieve horizontale en verticale positie van het AP-element te kunnen bepalen en om te kunnen bepalen of het AP-element de neerzetbestemming heeft bereikt.

Opmerking: *De informatie die hier wordt gegeven, is alleen bedoeld voor ervaren JavaScript-programmeurs.*

De volgende functie geeft bijvoorbeeld de waarde weer van de eigenschap `MM_UPDOWN` (de huidige verticale positie van het AP-element), die in een formulierveld `curPosField` wordt genoemd. (Formuliervelden zijn handig voor het weergeven van gegevens die voortdurend worden bijgewerkt omdat ze dynamisch zijn, dat wil zeggen dat u de inhoud kunt wijzigen nadat de pagina is geladen.)

```
function getPos(layerId){
    var layerRef = document.getElementById(layerId);
    var curVertPos = layerRef.MM_UPDOWN;
    document.tracking.curPosField.value = curVertPos;
}
```

U kunt de waarden van `MM_UPDOWN` of `MM_LEFTRIGHT` in een formulierveld weergeven, maar u kunt deze waarden ook op diverse andere manieren gebruiken. U kunt bijvoorbeeld een functie schrijven waarmee verschillende berichten in een formulierveld kunnen worden weergegeven afhankelijk van de waarde die de positie van het AP-element ten opzichte van de neerzetbestemming aangeeft, of u kunt een andere functie aanroepen om een AP-element weer te geven of te verbergen afhankelijk van de waarde.

Dit is met name nuttig om de eigenschap `MM_SNAPPED` te lezen wanneer u verschillende AP-elementen op een pagina hebt, die allemaal hun eigen doel moeten bereiken voordat de bezoeker verder kan gaan naar de volgende pagina of taak. U kunt bijvoorbeeld een functie schrijven die telt hoeveel AP-elementen de `MM_SNAPPED`-waarde `true` hebben en deze aanroepen wanneer een AP-element wordt neergezet. Wanneer bij het tellen van de lagen die op hun bestemming zijn aangekomen het gewenste aantal is bereikt, kunt u de bezoeker naar de volgende pagina sturen of een bericht weergeven waarin u de bezoeker feliciteert met het behaalde resultaat.

Het gedrag Ga naar URL toepassen

Met het gedrag Ga naar URL wordt een nieuwe pagina geopend in het huidige venster of in het opgegeven frame. Dit gedrag is handig voor het wijzigen van de inhoud van twee of meer frames met één muisklik.

1 Selecteer een object en kies Ga naar URL in het menu Acties van het paneel Gedrag.

2 Selecteer een bestemming voor de URL in de lijst Openen in.

In de lijst Openen in worden automatisch de namen van alle frames in de huidige frameset en ook het hoofdvenster weergegeven. Als er geen frames zijn, vormt het hoofdvenster de enige optie.

Opmerking: *Dit gedrag kan leiden tot onverwachte resultaten als een van de frames de naam top, blank, self of parent heeft. Browsers vatten deze namen soms op als gereserveerde doelnamen.*

3 Klik op Bladeren om een document te selecteren dat u wilt openen, of voer in het vak URL het pad en de bestandsnaam van het document in.

4 Herhaal de stappen 2 en 3 om extra documenten in andere frames te openen.

5 Klik op OK en controleer of de standaardgebeurtenis juist is. Als dat niet het geval is, selecteert u een andere gebeurtenis of wijzigt u de doelbrowser in het vervolgmenu Gebeurtenissen weergeven voor.

Het gedrag Snelmenu toepassen

Wanneer u een snelmenu maakt met Invoegen > Formulier > Snelmenu, maakt Dreamweaver een menuobject en koppelt daaraan het gedrag Snelmenu (of Snelmenu Go). U hoeft het gedrag Snelmenu gewoonlijk niet handmatig aan een object te koppelen.

U kunt een bestaand snelmenu bewerken op een van de volgende twee manieren:

- U kunt menu-items bewerken en opnieuw ordenen, de bestanden wijzigen waar bezoekers via het menu naartoe kunnen gaan en het venster wijzigen waarin deze bestanden worden geopend door te dubbelklikken op een bestaand gedrag Snelmenu in het paneel Gedrag.
- U kunt de items in het snelmenu op dezelfde manier bewerken als items in elk ander menu, door het menu te selecteren en de knop Lijstwaarden in de eigenschappencontrole te gebruiken.

1 Maak een snelmenuobject, als een dergelijk object nog niet in uw document aanwezig is.

2 Selecteer het object en kies Snelmenu in het menu Acties van het paneel Gedrag.

3 Breng de gewenste wijzigingen aan in het dialoogvenster Snelmenu en klik vervolgens op OK.

Zie ook

"Snelmenu's" op pagina 277

"Een dynamisch HTML-formuliermenu invoegen of wijzigen" op pagina 578

Het gedrag Snelmenu Go toepassen

Het gedrag Snelmenu Go is nauw verwant met het gedrag Snelmenu. Met Snelmenu Go kunt u een knop Go (Ga naar) aan een snelmenu koppelen. (Voordat u dit gedrag gebruikt, moet er al een snelmenu in het document aanwezig zijn.) Als u op de knop Go klikt, wordt de koppeling geopend die in het snelmenu is geselecteerd. Voor een snelmenu is gewoonlijk geen knop Go nodig. Als er een item in het snelmenu wordt geselecteerd, wordt er gewoonlijk een URL geladen zonder dat de gebruiker verder iets hoeft te doen. Maar als de bezoeker hetzelfde item selecteert dat al in het snelmenu is gekozen, gaat

de bezoeker niet naar de gewenste locatie. In het algemeen is dat niet erg, maar als het snelmenu in een frame verschijnt en de items in het snelmenu koppelingen zijn naar pagina's in andere frames, is een knop Go vaak nuttig om bezoekers de gelegenheid te bieden een item dat al is geselecteerd in het snelmenu, opnieuw te selecteren.

Opmerking: *Wanneer u een knop Go met een snelmenu gebruikt, wordt de Go-knop het enige mechanisme dat de gebruiker naar de URL brengt die aan de selectie in het menu is gekoppeld. Door een menu-item in het snelmenu te kiezen, wordt de gebruiker niet langer automatisch naar een andere pagina of een ander frame omgeleid.*

1 Selecteer een object dat u wilt gebruiken als de Go-knop (gewoonlijk een plaatje van een knop) en kies het gedrag Snelmenu Go in het menu Acties van het paneel Gedrag.

2 Selecteer in het menu Snelmenu kiezen een menu dat met de Go-knop moet worden geactiveerd en klik op OK.

Het gedrag Browservenster openen toepassen

Gebruik het gedrag Browservenster openen om een pagina in een nieuw venster te openen. U kunt de eigenschappen van het nieuwe venster opgeven, zoals het formaat, de kenmerken (of het formaat kan worden gewijzigd, of het een menubalk heeft enzovoort) en de naam. U kunt dit gedrag bijvoorbeeld gebruiken om een grotere afbeelding in een afzonderlijk venster te openen als de bezoeker op een miniatuurafbeelding klikt. Met dit gedrag kunt u het nieuwe venster precies even groot maken als de afbeelding.

Als u geen kenmerken voor het venster opgeeft, krijgt het nieuwe venster dat wordt geopend, het formaat en de kenmerken van het venster van waaruit het is geopend. Als u een willekeurig kenmerk voor het venster opgeeft, worden automatisch alle andere kenmerken die niet specifiek zijn ingeschakeld, automatisch uitgeschakeld. Als u bijvoorbeeld geen kenmerken voor het venster instelt, wordt het mogelijk geopend als een venster van 1024 x 768 pixels groot met een navigatiebalk (waarop de knoppen Vorige, Volgende, Startpagina en Opnieuw laden worden weergegeven), een locatiewerkbalk (waarin de URL wordt weergegeven), een statusbalk onderaan (waarop statusberichten worden weergegeven) en een menubalk (met de menu's Bestand, Bewerken, Beeld en andere menu's). Als u expliciet de breedte op 640 pixels en de hoogte op 480 pixels instelt en geen andere kenmerken opgeeft, wordt er alleen een venster van 640 x 480 pixels groot, zonder werkbalken weergegeven.

1 Selecteer een object en kies Browservenster openen in het menu Acties van het paneel Gedrag.

2 Klik op Bladeren om een bestand te selecteren of voer de URL in die u wilt weergeven.

3 Stel opties in voor de vensterbreedte en -hoogte in (in pixels) en voor de plaatsing van verscheidene werkbalken, schuifbalken, formaatgrepen en dergelijke in het venster. Geef het venster een naam (gebruik geen spaties en geen speciale tekens) als u van het venster het doel van koppelingen wilt maken of als u het venster wilt besturen met JavaScript.

4 Klik op OK en controleer of de standaardgebeurtenis juist is. Als dat niet het geval is, selecteert u een andere gebeurtenis of wijzigt u de doelbrowser in het vervolgmenu Gebeurtenissen weergeven voor.

Het gedrag Geluid afspelen toepassen

U kunt het gedrag Geluid afspelen gebruiken om een geluidseffect af te spelen wanneer de aanwijzer over een koppeling wordt bewogen, om muziek af te spelen wanneer de pagina wordt geladen enzovoort.

Opmerking: *Browsers hebben mogelijk extra audio-ondersteuning nodig (zoals een audio-insteekmodule) om geluid af te spelen. Omdat in verschillende browsers verschillende insteekmodules worden gebruikt, is het lastig om precies te voorspellen hoe deze geluidseffecten zullen klinken.*

1 Selecteer een object en kies Geluid afspelen in het menu Acties van het paneel Gedrag.

2 Klik op Bladeren om een geluidsbestand te selecteren of voer in het vak Geluid afspelen het pad en de bestandsnaam in.

3 Klik op OK en controleer of de standaardgebeurtenis juist is. Als dat niet het geval is, selecteert u een andere gebeurtenis of wijzigt u de doelbrowser in het vervolgmenu Gebeurtenissen weergeven voor.

Het gedrag Pop-upbericht toepassen

Met het gedrag Pop-upbericht wordt een JavaScript-waarschuwing weergegeven met het bericht dat u opgeeft. Omdat JavaScript-waarschuwingen slechts één knop (OK) hebben, kunt u dit gedrag wel gebruiken om de gebruiker informatie te geven, maar niet om de gebruiker een keuze te laten maken.

U kunt elke geldige functie-aanroep, eigenschap, globale variabele of andere expressie in JavaScript in de tekst insluiten. Als u een JavaScript-expressie wilt insluiten, plaatst u deze binnen accolades ({}). Als u een accolade wilt weergeven, plaatst u een backslash voor de accolade (\{).

Voorbeeld:

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

Opmerking: *De browser bepaalt het uiterlijk van een waarschuwing. Als u meer controle wilt over het uiterlijk van een waarschuwing, kunt u overwegen om het gedrag Browservenster openen te gebruiken.*

1 Selecteer een object en kies Pop-upbericht in het menu Acties van het paneel Gedrag.

2 Voer in het vak Bericht een bericht in.

3 Klik op OK en controleer of de standaardgebeurtenis juist is. Als dat niet het geval is, selecteert u een andere gebeurtenis of wijzigt u de doelbrowser in het vervolgmenu Gebeurtenissen weergeven voor.

Het gedrag Afbeeldingen vooraf laden toepassen

Met het gedrag Afbeeldingen vooraf laden worden afbeeldingen die in eerste instantie nog niet verschijnen wanneer de pagina wordt weergegeven, alvast in het cachegeheugen geladen waardoor ze sneller worden weergegeven wanneer ze aan de beurt zijn. (Dit gedrag is bijvoorbeeld handig voor afbeeldingen die andere afbeeldingen vervangen wanneer ze worden geactiveerd met gedrag of scripts.)

Opmerking: *Met het gedrag Afbeelding verwisselen worden alle geselecteerde afbeeldingen automatisch vooraf geladen wanneer u in het dialoogvenster Afbeelding verwisselen de optie Afbeeldingen vooraf laden selecteert, dus u hoeft Afbeeldingen vooraf laden niet handmatig toe te voegen wanneer u Afbeelding verwisselen gebruikt.*

1 Selecteer een object en kies Afbeeldingen vooraf laden in het menu Acties van het paneel Gedrag.

2 Klik op Bladeren om een afbeeldingsbestand te selecteren of voer in het vak Bronbestand van afbeelding het pad en de bestandsnaam in.

3 Klik op de plusknop (+) bovenaan in het dialoogvenster om de afbeelding aan de lijst Afbeeldingen vooraf laden toe te voegen.

4 Herhaal de stappen 3 en 4 voor alle resterende afbeeldingen die u vooraf wilt laden op de huidige pagina.

5 Als u een afbeelding uit de lijst Afbeeldingen vooraf laden wilt verwijderen, selecteert u de desbetreffende afbeelding in de lijst en klikt u op de minknop (–).

6 Klik op OK en controleer of de standaardgebeurtenis juist is. Als dat niet het geval is, selecteert u een andere gebeurtenis of wijzigt u de doelbrowser in het vervolgmenu Gebeurtenissen weergeven voor.

Het gedrag Navigatiebalkafbeelding instellen toepassen

Gebruik het gedrag Navigatiebalkafbeelding instellen om een afbeelding in een navigatiebalkafbeelding te veranderen of om de weergave en acties van afbeeldingen op een navigatiebalk te wijzigen.

Gebruik het tabblad Basis van het dialoogvenster Navigatiebalkafbeelding instellen als u een navigatiebalkafbeelding wilt maken of bijwerken, als u de URL wilt wijzigen die wordt weergegeven wanneer de gebruiker op een knop op de navigatiebalk klikt en als u een ander venster wilt selecteren waarin een URL moet worden weergegeven.

Gebruik het tabblad Geavanceerd van het dialoogvenster Navigatiebalkafbeelding om de status van andere afbeeldingen in een document te wijzigen op basis van de status van de huidige knop. Als u op een element op een navigatiebalk klikt, keren alle andere elementen van de navigatiebalk gewoonlijk automatisch terug naar de status Omhoog. Gebruik het tabblad Geavanceerd als u een andere status wilt instellen voor een afbeelding als de geselecteerde afbeelding zich in de status Omlaag of Boven bevindt.

Zie ook

"Navigatiebalken" op pagina 279

Het gedrag Navigatiebalkafbeelding instellen bewerken

1 Selecteer een afbeelding op de navigatiebalk en kies Venster > Gedrag.

2 Selecteer in het menu Acties het gedrag Navigatiebalkafbeelding instellen dat is gekoppeld aan de gebeurtenis die u wijzigt.

3 Selecteer de gewenste bewerkingsopties op het tabblad Basis van het dialoogvenster Navigatiebalkafbeelding instellen.

Meerdere afbeeldingen voor een navigatiebalkknop instellen

1 Selecteer een afbeelding op de navigatiebalk die u wilt bewerken en kies Venster > Gedrag.

2 Dubbelklik in het menu Acties op de actie Navigatiebalkafbeelding instellen die is gekoppeld aan de gebeurtenis die u wijzigt.

3 Klik op het tabblad Geavanceerd van het dialoogvenster Navigatiebalkafbeelding instellen.

4 Selecteer in het menu Wanneer element wordt weergegeven een status voor de afbeelding.

- Selecteer Afbeelding Omlaag als u een andere afbeelding wilt weergeven nadat een gebruiker op de geselecteerde afbeelding heeft geklikt.
- Selecteer Afbeelding Boven of Afbeelding Boven terwijl omlaag als u een andere afbeelding wilt weergeven wanneer de aanwijzer zich boven de geselecteerde afbeelding bevindt.

5 Selecteer in de lijst Deze afbeelding ook instellen een andere afbeelding op de pagina.

6 Klik op Bladeren om het afbeeldingsbestand te selecteren dat moet worden weergegeven, of typ in het vak Naar het afbeeldingsbestand het pad van het afbeeldingsbestand.

7 Als u in stap 4 de optie Afbeelding Boven of Afbeelding Boven terwijl omlaag hebt geselecteerd, hebt u een extra optie. Klik in het vak Indien omlaag, naar het afbeeldingsbestand op Bladeren om het afbeeldingsbestand te selecteren of typ het pad van het afbeeldingsbestand.

Het gedrag Tekst van frame instellen toepassen

Het gedrag Tekst van frame instellen biedt u de mogelijkheid om de tekst van een frame dynamisch in te stellen en de inhoud en opmaak van een frame te vervangen door de inhoud die u opgeeft. De inhoud kan bestaan uit elke geldige HTML-code. Gebruik dit gedrag om gegevens dynamisch weer te geven.

Hoewel u met het gedrag Tekst van frame instellen de opmaak van een frame kunt vervangen, kunt u Achtergrondkleur behouden selecteren om de achtergrond- en tekstkleurkenmerken van de pagina te handhaven.

U kunt elke geldige functie-aanroep, eigenschap, globale variabele of andere expressie in JavaScript in de tekst insluiten. Als u een JavaScript-expressie wilt insluiten, plaatst u deze binnen accolades (`{}`). Als u een accolade wilt weergeven, plaatst u een backslash voor de accolade (`\{`).

Voorbeeld:

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

1 Selecteer een object en kies Tekst instellen > Tekst van frame instellen in het menu Acties van het paneel Gedrag.

2 Selecteer in het dialoogvenster Tekst van frame instellen het doelframe in het menu Frame.

3 Klik op de knop Huidige HTML ophalen om de huidige inhoud van de `hoofd`sectie te kopiëren.

4 Voer in het vak Nieuwe HTML een bericht in.

5 Klik op OK en controleer of de standaardgebeurtenis juist is. Als dat niet het geval is, selecteert u een andere gebeurtenis of wijzigt u de doelbrowser in het vervolgmenu Gebeurtenissen weergeven voor.

Zie ook

“Frames en framesets maken” op pagina 196

Het gedrag Tekst van container instellen toepassen

Met het gedrag Tekst van container instellen vervangt u de inhoud en opmaak van een bestaande container (dus elk element dat tekst of andere elementen kan bevatten) op een pagina door de inhoud die u opgeeft. De inhoud kan bestaan uit elke geldige HTML-broncode.

U kunt elke geldige functie-aanroep, eigenschap, globale variabele of andere expressie in JavaScript in de tekst insluiten. Als u een JavaScript-expressie wilt insluiten, plaatst u deze binnen accolades ({}). Als u een accolade wilt weergeven, plaatst u een backslash voor de accolade (\{).

Voorbeeld:

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

1 Selecteer een object en selecteer Tekst instellen > Tekst van container instellen in het menu Acties van het paneel Gedrag.

2 Gebruik in het dialoogvenster Tekst van container instellen het menu Container om het doelelement te selecteren.

3 Voer de nieuwe tekst of HTML in het vak Nieuwe HTML in.

4 Klik op OK en controleer of de standaardgebeurtenis juist is. Als dat niet het geval is, selecteert u een andere gebeurtenis of wijzigt u de doelbrowser in het vervolgmenu Gebeurtenissen weergeven voor.

Zie ook

"Een AP-laag invoegen" op pagina 146

Het gedrag Tekst van statusbalk instellen toepassen

Met het gedrag Tekst van statusbalk instellen kunt u een bericht weergeven in de linkerbenedenhoek van het browservenster. Dit gedrag kunt u bijvoorbeeld gebruiken om een beschrijving van het doel van een koppeling in de statusbalk weer te geven in plaats van de desbetreffende URL. Bezoekers van een website negeren berichten op de statusbalk vaak of zien ze over het hoofd (en niet alle browsers bieden volledige ondersteuning voor het instellen van de tekst van de statusbalk). Als uw boodschap belangrijk is voor bezoekers, kunt u het bericht misschien beter in de vorm van een pop-upbericht of als tekst van een AP-element weergeven.

Opmerking: *Als u het gedrag Tekst van statusbalk instellen in Dreamweaver gebruikt, verandert de tekst van de statusbalk in de browser niet gegarandeerd omdat sommige browsers speciale aanpassingen nodig hebben wanneer de tekst op de statusbalk verandert. Voor Firefox moet u bijvoorbeeld een geavanceerde optie instellen opdat JavaScript de tekst op de statusbalk kan wijzigen. Raadpleeg de documentatie bij uw browser voor nadere informatie.*

U kunt elke geldige functie-aanroep, eigenschap, globale variabele of andere expressie in JavaScript in de tekst insluiten. Als u een JavaScript-expressie wilt insluiten, plaatst u deze binnen accolades ({}). Als u een accolade wilt weergeven, plaatst u een backslash voor de accolade (\{).

Voorbeeld:

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

1 Selecteer een object en kies Tekst instellen > Tekst van statusbalk instellen in het menu Acties van het paneel Gedrag.

2 Typ het bericht in het vak Bericht van het dialoogvenster Tekst van statusbalk instellen.

Houd het bericht beknopt. De browser kapt de tekst van het bericht af als de tekst niet op de statusbalk past.

3 Klik op OK en controleer of de standaardgebeurtenis juist is. Als dat niet het geval is, selecteert u een andere gebeurtenis of wijzigt u de doelbrowser in het vervolgmenu Gebeurtenissen weergeven voor.

Het gedrag Tekst van tekstveld instellen toepassen

Met het gedrag Tekst van tekstveld instellen vervangt u de inhoud van een tekstveld van een formulier door de inhoud die u opgeeft.

U kunt elke geldige functie-aanroep, eigenschap, globale variabele of andere expressie in JavaScript in de tekst insluiten. Als u een JavaScript-expressie wilt insluiten, plaatst u deze binnen accolades ({}). Als u een accolade wilt weergeven, plaatst u een backslash voor de accolade (\{).

Voorbeeld:

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

Een benoemd tekstveld maken

1 Selecteer Invoegen > Formulier > Tekstveld.

Als Dreamweaver u vraagt of u een formuliertag wilt toevoegen, klikt u op Ja.

2 Typ in de eigenschappencontrole een naam voor het tekstveld. Zorg ervoor dat de naam uniek is op de pagina (gebruik niet dezelfde naam voor meerdere elementen op dezelfde pagina ook al bevinden deze elementen zich in verschillende formulieren).

Tekst van tekstveld instellen toepassen

1 Selecteer een tekstveld en kies Tekst instellen > Tekst van tekstveld instellen in het menu Acties van het paneel Gedrag.

2 Selecteer het doeltekstveld in het menu Tekstveld en voer de nieuwe tekst in.

3 Klik op OK en controleer of de standaardgebeurtenis juist is. Als dat niet het geval is, selecteert u een andere gebeurtenis of wijzigt u de doelbrowser in het vervolgmenu Gebeurtenissen weergeven voor.

Het gedrag Elementen tonen en verbergen toepassen

Met het gedrag Elementen tonen en verbergen kunt u elementen weergeven of verbergen of de standaardzichtbaarheid van een of meer elementen opnieuw instellen. Dit gedrag is handig voor het weergeven van informatie terwijl er interactie plaatsvindt tussen de gebruiker de pagina. U kunt bijvoorbeeld terwijl de gebruiker met de muisaanwijzer over de afbeelding van een plant gaat, een pagina-element weergeven met gedetailleerde informatie over de herkomst en de bloeiperiode van de plant, de hoeveelheid zon die de plant nodig geeft, hoe groot de plant kan worden enzovoort. Met het gedrag kunt u het desbetreffende element alleen weergeven of verbergen. U verwijdert het element niet werkelijk van de pagina wanneer u het verbergt.

1 Selecteer een object en selecteer Elementen weergeven/verbergen in het menu Acties van het paneel Gedrag.

Als Elementen weergeven/verbergen niet beschikbaar is, hebt u waarschijnlijk een AP-element geselecteerd. Omdat AP-elementen geen gebeurtenissen in beide 4.0-browsers accepteren, moet u een ander object selecteren, bijvoorbeeld de `<body>`-tag of een koppeling (`<a>`-tag).

2 Selecteer in de lijst Elementen het element dat u wilt weergeven of verbergen en klik op Weergeven, Verbergen of Herstellen (waarmee u de standaardzichtbaarheid herstelt).

3 Herhaal stap 2 voor alle resterende elementen waarvan u de zichtbaarheid wilt wijzigen. (U kunt de zichtbaarheid van meerdere elementen tegelijk wijzigen met één gedrag.)

4 Klik op OK en controleer of de standaardgebeurtenis juist is. Als dat niet het geval is, selecteert u een andere gebeurtenis of wijzigt u de doelbrowser in het vervolgmenu Gebeurtenissen weergeven voor.

Het gedrag Pop-upmenu weergeven toepassen

Opmerking: *Dit gedrag is vanaf Dreamweaver 9 verouderd. Als u het toch wilt gebruiken, moet u het menu-item Afgekeurd in het menu Acties van het paneel Gedrag selecteren.*

U kunt het gedrag Pop-upmenu tonen gebruiken om een Dreamweaver-pop-upmenu te maken of te bewerken of om een Fireworks-pop-upmenu dat u in een Dreamweaver-document hebt ingevoegd, te openen en aan te passen.

Opmerking: *Dreamweaver beschikt over deze functie om mensen tegemoet te komen die deze hebben gebruikt in Dreamweaver 8 of lager. Als u nieuwe pop-upmenu's wilt maken en bewerken, kunt u beter het Spry-menubalkobject op de invoegbalk gebruiken voor code die u makkelijker kunt aanpassen en onderhouden. Zie "Werken met het menubalkobject" op pagina 432 voor meer informatie.*

U kunt opties in het dialoogvenster Pop-upmenu tonen instellen om een horizontaal of verticaal pop-upmenu te maken. U kunt dit dialoogvenster gebruiken om de kleur, tekst en positie van een pop-upmenu in te stellen of te wijzigen.

Opmerking: *U moet de knop Bewerken in de eigenschappencontrole van Dreamweaver gebruiken om afbeeldingen te bewerken in een Fireworks-pop-upmenu dat op een afbeelding is gebaseerd. U kunt echter de opdracht Pop-upmenu tonen gebruiken om de tekst in een pop-upmenu dat op afbeeldingen is gebaseerd, te wijzigen.*

1 Selecteer een object en kies Afgekeurd > Pop-upmenu weergeven in het menu Acties van het paneel Gedrag.

2 Gebruik de volgende tabbladen om opties voor het pop-upmenu in te stellen:

Inhoud Hier kunt u de naam, structuur, URL en bestemming van individuele menu-items instellen.

Weergave Hier kunt u het uiterlijk van de menu's met de status Omhoog en Boven instellen en het lettertype van menu-items opgeven.

Geavanceerd Hier kunt u de eigenschappen van de menucellen instellen. U kunt bijvoorbeeld de breedte, hoogte, kleur en randbreedte van een menucel instellen, de inspringing van de tekst bepalen en de tijd opgeven die moet verstrijken vanaf het moment dat de gebruiker de aanwijzer over de trigger beweegt tot aan het moment dat het menu verschijnt.

Positie Hier kunt u de positie van het menu instellen ten opzichte van de afbeelding of de koppeling die als trigger dient.

Zie ook

"Werken met Fireworks" op pagina 351

Items van het pop-upmenu toevoegen, verwijderen of opnieuw rangschikken

U kunt het tabblad Inhoud in het dialoogvenster Pop-upmenu weergeven gebruiken om menu-items te maken. U kunt dit tabblad ook gebruiken om bestaande items te verwijderen of de volgorde te wijzigen waarin de items in een menu worden weergegeven.

Items aan een pop-upmenu toevoegen

1 Selecteer op het tabblad Inhoud de standaardtekst (Nieuw item) en voer vervolgens de naam in van het menu-item.

2 Stel desgewenst extra opties in:

- Als met het menu-item een ander bestand moet worden geopend, typt u het bestandspad in het vak Koppeling of klikt u op het pictogram Map en bladert u naar het document.
- Als u een locatie wilt instellen waarin het document moet worden geopend, bijvoorbeeld in een nieuw venster of een specifiek frame, selecteert u de locatie in het menu Doel.

Opmerking: *Als het frame waarin het document moet worden geopend, zich niet in het menu Doel bevindt, sluit u het dialoogvenster Pop-upmenu weergeven en selecteert u het frame vervolgens in het documentvenster en geeft u het frame een naam.*

3 Klik op de plusknop (+) als u meer menu-items wilt toevoegen.

Als u klaar bent, klikt u op OK om de standaardinstellingen te accepteren of selecteert u een ander tabblad in het dialoogvenster Pop-upmenu weergeven om extra opties in te stellen.

Een vervolgmenu-item maken door in te springen

❖ Selecteer het item in de lijst Pop-upmenu weergeven en klik op Item laten inspringen. (Als u de inspringing wilt verwijderen, klikt u op Item uitspringen.)

Opmerking: *U kunt het eerste item in de lijst niet laten inspringen.*

De positie van een item in de reeks menu-items wijzigen

❖ Selecteer het item in de lijst Pop-upmenu weergeven en klik vervolgens op de knop pijl-omhoog of pijl-omlaag.

Een item uit het menu verwijderen

❖ Selecteer het item in de lijst Pop-upmenu weergeven en klik op de minknop (-).

Een pop-upmenu opmaken

Nadat u de menu-items hebt gemaakt, kunt u het tabblad Weergave van het dialoogvenster Pop-upmenu weergeven gebruiken om de stand, lettertypekenmerken en knopstatuskenmerken voor het pop-upmenu in te stellen. Kijk in het voorbeeldvenster hoe de opties het uiterlijk van het menu beïnvloeden terwijl u deze instelt.

1 Als u de stand van het menu wilt instellen, selecteert u Verticaal menu of Horizontaal menu in het pop-upmenu boven aan het tabblad Weergave.

2 Stel de opties voor tekstopmaak in:

- Selecteer in het menu Lettertype een lettertype voor de menu-items. Selecteer een lettertype dat waarschijnlijk op de computers van de bezoekers van uw website aanwezig is.
- Stel de tekengrootte, de stijlkenmerken en opties voor het uitlijnen of uitvullen van de tekst in voor de tekst van het menu-item.

Opmerking: *Als het lettertype dat u wilt instellen, niet in de lettertypenlijst voorkomt, gebruikt u de optie Lettertypenlijst bewerken om dat lettertype toe te voegen.*

3 Gebruik in de vakken Status Omhoog en Status Boven de kleurenkiezer om de tekst- en celkleuren van de menu-itemknoppen in te stellen.

4 Als u klaar bent, klikt u op OK of selecteert u een ander tabblad in het dialoogvenster Pop-upmenu weergeven om extra opties in te stellen.

Geavanceerde opties voor de weergave

Celbreedte en celhoogte Stel de breedte of hoogte van de menuknoppen in door het gewenste aantal pixels op te geven. De celbreedte wordt automatisch ingesteld op de breedte van het breedste item. Als u de celbreedte of -hoogte wilt vergroten, selecteert u Pixels in het pop-upmenu en voert u een waarde in die groter is dan de waarde die in het vak Celbreedte of Celhoogte wordt weergegeven.

Celopvulling Stel het aantal pixels in dat aanwezig moet zijn tussen de inhoud van de cel en de grenzen van de cel.

Celafstand Stel het aantal pixels in dat aanwezig moet zijn tussen aangrenzende cellen.

Tekst laten inspringen Stel de inspringing van het menu-item binnen de cel in door het gewenste aantal pixels op te geven.

Menuvertraging Stel in hoelang het menu wordt weergegeven nadat de gebruiker de aanwijzer heeft verplaatst van de activerende afbeelding of koppeling. U kunt waarden opgeven in milliseconden en de standaardinstelling is 1000 milliseconden, wat gelijk is aan 1 seconde. Voor een vertraging van 3 seconden typt u 3000.

Pop-upranden Hiermee bepaalt u of menu-items een rand hebben. Als u een rand wilt weergeven, moet u ervoor zorgen dat Randen tonen is geselecteerd.

Randbreedte Stel de randbreedte in in pixels.

Schaduw, randkleur en hooglicht Kies een kleur voor deze randopties. Schaduw en hooglicht zijn niet zichtbaar in het voorbeeldvenster.

Een pop-upmenu in een document plaatsen

Bepaal waar het pop-upmenu moet worden weergegeven door de positie van het menu ten opzichte van de afbeelding of koppeling die als trigger dient, op te geven. U kunt ook opgeven of het menu moet verdwijnen wanneer de aanwijzer zich weer van de trigger af beweegt.

1 Klik in het dialoogvenster Pop-upmenu weergeven op het tabblad Positie.

2 Stel de locatie van het pop-upmenu in op een van de volgende manieren:

- Selecteer een van de vooraf ingestelde opties.
- Geef een locatie op door de verticale en horizontale coördinaten in respectievelijk de vakken X en Y te typen. De oorsprong van de coördinaten bevindt zich in de linkerbovenhoek van het menu.

3 Als u het pop-upmenu wilt verbergen wanneer de aanwijzer zich niet boven de trigger bevindt, selecteert u Menu verbergen bij gebeurtenis `onMouseOut`. Als u dat niet doet, blijft het menu in beeld.

4 Klik op OK.

Een pop-upmenu wijzigen

Het gedrag Pop-upmenu weergeven biedt u de mogelijkheid om de inhoud van een pop-upmenu te wijzigen of bij te werken. U kunt menu-items toevoegen, verwijderen of wijzigen, menu-items opnieuw rangschikken en de positie van het menu opgeven ten opzichte van de afbeelding of koppeling die de trigger vormt.

Opmerking: *Dreamweaver beschikt over deze functie om mensen tegemoet te komen die deze hebben gebruikt in Dreamweaver 8 of lager. Als u nieuwe pop-upmenu's wilt maken en bewerken, kunt u beter het Spry-menubalkobject op de invoegbalk gebruiken voor code die u makkelijker kunt aanpassen en onderhouden. Zie "Werken met het menubalkobject" op pagina 432 voor meer informatie.*

Als u een bestaand op HTML gebaseerd pop-upmenu wilt openen, gaat u als volgt te werk:

1 Selecteer in het Dreamweaver-document de koppeling of afbeelding die de weergave van het pop-upmenu activeert.

2 Selecteer Pop-upmenu weergeven in het menu Acties van het paneel Gedrag.

3 Breng de gewenste wijzigingen aan in het dialoogvenster en klik op OK.

Het gedrag Afbeelding verwisselen toepassen

Met het gedrag Afbeelding verwisselen kunt u de ene afbeelding verwisselen voor een andere door het kenmerk `src` van de `<img>`-tag te wijzigen. Gebruik dit gedrag om knop-rollovers en andere afbeeldingseffecten te creëren (inclusief het verwisselen van meerdere afbeeldingen tegelijk). Als u een rollover-afbeelding invoegt, wordt automatisch het gedrag Afbeelding verwisselen aan de pagina toegevoegd.

Opmerking: *Omdat dit gedrag alleen invloed heeft op het kenmerk `src`, kunt u het beste de oorspronkelijke afbeelding verwisselen voor een afbeelding met dezelfde afmetingen (hoogte en breedte). Als u dat niet doet, wordt de nieuwe afbeelding kleiner of groter gemaakt totdat deze binnen de afmetingen van de oorspronkelijke afbeelding past.*

Het gedrag Omwisselen van afbeelding herstellen is ook beschikbaar. Hiermee kunt u voor de laatste set ingewisselde afbeeldingen de vorige bronbestanden herstellen. Dit gedrag wordt telkens automatisch toegevoegd wanneer u het gedrag Afbeelding verwisselen aan een object koppelt. Als u de hersteloptie geselecteerd laat terwijl u het gedrag Afbeelding verwisselen koppelt, hoeft u het gedrag Omwisselen van afbeelding herstellen nooit handmatig te selecteren.

1 Selecteer Invoegen > Afbeelding of klik op de knop Afbeelding op de invoegbalk om een afbeelding in te voegen.

2 Typ in de eigenschappencontrole een naam voor de afbeelding in het meest linkse tekstvak.

Het is niet verplicht om afbeeldingen een naam te geven. Afbeeldingen krijgen automatisch een naam toegewezen wanneer u het gedrag aan een object koppelt. Het is echter gemakkelijker om afbeeldingen van elkaar te onderscheiden in het dialoogvenster Afbeelding verwisselen als u alle afbeeldingen vooraf een naam geeft.

3 Herhaal de stappen 1 en 2 om extra afbeeldingen in te voegen.

4 Selecteer een object (gewoonlijk de afbeelding die u gaat verwisselen) en kies Afbeelding verwisselen in het menu Acties van het paneel Gedrag.

5 Selecteer in de lijst Afbeeldingen de afbeelding waarvan u de bron wilt wijzigen.

6 Klik op Bladeren om het nieuwe afbeeldingsbestand te selecteren of voer in het vak 'Bron instellen op' het pad en de bestandsnaam van de nieuwe afbeelding in.

7 Herhaal de stappen 5 en 6 voor eventuele extra afbeeldingen die u wilt wijzigen. Gebruik dezelfde actie Afbeelding verwisselen voor alle afbeeldingen die u in één keer wilt wijzigen, anders worden met de corresponderende actie Omwisselen van afbeeldingen herstellen niet alle oorspronkelijke afbeeldingen hersteld.

8 Selecteer de optie Afbeeldingen vooraf laden om de nieuwe afbeeldingen alvast in het cachegeheugen te laden wanneer de pagina wordt geladen.

Hiermee voorkomt u downloadvertragingen op het moment dat de nieuwe afbeeldingen moeten verschijnen.

9 Klik op OK en controleer of de standaardgebeurtenis juist is. Als dat niet het geval is, selecteert u een andere gebeurtenis of wijzigt u de doelbrowser in het vervolgmenu Gebeurtenissen weergeven voor.

Het gedrag Formulier valideren toepassen

Met het gedrag Formulier valideren kunt u de inhoud van opgegeven tekstvelden controleren om na te gaan of de gebruiker het juiste type gegevens heeft ingevoerd. Koppel dit gedrag aan afzonderlijke tekstvelden met de gebeurtenis `onBlur` om de velden te valideren terwijl de gebruiker het formulier invult of koppel het gedrag aan het formulier met de gebeurtenis `onSubmit` om verschillende tekstvelden tegelijk te evalueren wanneer de gebruiker op de knop Verzenden klikt. Door dit gedrag aan een formulier te koppelen, kunt u voorkomen dat er formulieren met ongeldige gegevens worden ingezonden.

1 Selecteer Invoegen > Formulier of klik op de knop Formulier op de invoegbalk om een formulier in te voegen.

2 Selecteer Invoegen > Formulier > Tekstveld of klik op de knop Tekstveld op de invoegbalk om een tekstveld in te voegen.

Herhaal deze stap om extra tekstvelden in te voegen.

3 Kies een validatiemethode:

- Als u afzonderlijke velden wilt valideren terwijl de gebruiker het formulier invult, selecteert u een tekstveld en selecteert u Venster > Gedrag.
- Als u meerdere velden tegelijk wilt valideren wanneer de gebruiker het formulier verzendt, klikt u op de `<form>`-tag in de tagkiezer in de linkerbenedenhoek van het documentvenster en kiest u Venster > Gedrag.

4 Selecteer Formulier valideren in het menu Acties.

5 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Als u afzonderlijke velden wilt valideren, selecteert u hetzelfde veld dat u in de lijst Velden in het documentvenster hebt geselecteerd.
- Als u meerdere velden ineens wilt valideren, selecteert u een tekstveld in de lijst Velden.

6 Selecteer de optie Vereist als er gegevens in het veld moeten worden ingevuld.

7 Selecteer een van de volgende opties voor Accepteren:

Iets Hiermee controleert u of een verplicht veld gegevens bevat. Dit kunnen gegevens zijn van elk willekeurig type.

E-mailadres Hiermee controleert u of het veld het symbool @ bevat.

Getal Hiermee controleert u of het veld uitsluitend cijfers bevat.

Getal vanaf Hiermee controleert u of het veld een getal bevat dat binnen een specifiek bereik valt.

8 Als u ervoor hebt gekozen om meerdere velden te valideren, herhaalt stap 6 en 7 voor alle velden die u wilt valideren.

9 Klik op OK.

Als u meerdere velden valideert wanneer de gebruiker het formulier indient, wordt de gebeurtenis `onSubmit` automatisch in het menu Gebeurtenissen weergegeven.

10 Als u afzonderlijke velden valideert, moet u controleren of de standaardgebeurtenis `onBlur` of `onChange` is. Als dat niet het geval is, moet u een van deze gebeurtenissen selecteren.

Beide gebeurtenissen activeren het gedrag Formulier valideren wanneer de gebruiker zich met de aanwijzer van het veld af beweegt. Het verschil is dat `onBlur` altijd plaatsvindt, ongeacht of de gebruiker iets in het veld heeft getypt, en dat `onChange` alleen plaatsvindt als de gebruiker de inhoud van het veld heeft gewijzigd. De gebeurtenis `onBlur` heeft de voorkeur als het veld een verplicht veld is.

Hoofdstuk 13: Werken met andere toepassingen

Adobe® Dreamweaver® CS3 kan met veel Adobe-toepassingen worden geïntegreerd, zoals Flash, Fireworks, Adobe® Photoshop® en Adobe® Bridge. U kunt andere Adobe-toepassingen, zoals Adobe® Device Central, rechtstreeks vanuit de Dreamweaver-werkruimte gebruiken.

Integratie tussen diverse toepassingen

Over de integratie met Photoshop, Flash en Fireworks

Photoshop, Fireworks en Flash zijn krachtige webontwikkelingsprogramma's voor het maken en beheren van afbeeldingen en SWF-bestanden. U kunt Dreamweaver uitstekend met deze programma's integreren om het ontwikkelen van websites te vereenvoudigen.

Opmerking: *Er is eveneens een beperkte integratie met enkele andere toepassingen. U kunt bijvoorbeeld een InDesign-bestand als XHTML exporteren en er in Dreamweaver verder aan werken. Zie www.adobe.com/go/vid0202_nl voor een zelfstudie over deze workflow.*

U kunt heel eenvoudig afbeeldingen en Flash-inhoud (SWF-bestanden) in een Dreamweaver-document invoegen. U kunt een afbeelding of Flash-bestand ook bewerken in de oorspronkelijke editor nadat u de afbeelding of het bestand in een Dreamweaver-document hebt ingevoegd.

Opmerking: *Als u Dreamweaver samen met deze Adobe-toepassingen wilt gebruiken, moeten deze toepassingen op uw computer zijn geïnstalleerd.*

Productintegratie wordt in het geval van Fireworks en Flash en Ontwerpnotities verkregen met behulp van roundtrip editing. *Roundtrip editing* zorgt ervoor dat code-updates op de juiste wijze worden overgebracht van Dreamweaver naar deze andere toepassingen en andersom (zodat bijvoorbeeld rollover-gedrag of koppelingen naar andere bestanden behouden blijven).

Ontwerpnotities zijn kleine bestanden die Dreamweaver in staat stellen het brondocument op te sporen voor een geëxporteerde afbeelding of geëxporteerd Flash-bestand. Wanneer u bestanden van Fireworks, Flash of Photoshop rechtstreeks naar een Dreamweaver-site exporteert, worden er automatisch ontwerpnotities met verwijzingen naar de PSD-, PNG- of FLA-bestanden naar de site geëxporteerd, samen met het bestand dat klaar is om op de website geplaatst te worden (GIF, JPEG of SWF).

Naast informatie over de locatie bevatten ontwerpnotities andere relevante gegevens over geëxporteerde bestanden. Wanneer u bijvoorbeeld een tabel van Fireworks exporteert, wordt er door Fireworks een ontwerpnotitie geschreven voor elk geëxporteerd afbeeldingsbestand in de tabel. Als het geëxporteerde bestand hotspots of rollovers bevat, bevatten de ontwerpnotities informatie over de scripts daarvoor.

Dreamweaver maakt als onderdeel van de exportbewerking een map met de naam _notes in dezelfde map. Deze map bevat de ontwerpnotities die Dreamweaver nodig heeft om de integratie met Photoshop tot stand te brengen.

Opmerking: *Als u ontwerpnotities wilt gebruiken, mogen deze niet zijn uitgeschakeld voor uw Dreamweaver-site. Ze zijn standaard ingeschakeld. Maar zelfs als ze uitgeschakeld zijn en u een Photoshop-afbeeldingsbestand invoegt, maakt Dreamweaver toch een ontwerpnotitie waarin de locatie van het bron-PSD-bestand wordt opgeslagen.*

Zie www.adobe.com/go/vid0188_nl voor een zelfstudie over de integratie van Dreamweaver en Fireworks.

Zie www.adobe.com/go/vid0200_nl voor een zelfstudie over de integratie van Dreamweaver en Photoshop.

Zie ook

"Over ontwerpnotities" op pagina 98

"Ontwerpnotities inschakelen en uitschakelen voor een site." op pagina 99

Werken met Fireworks

Een Fireworks-afbeelding invoegen

Veel procedures voor het bewerken van bestanden, zoals het aanbrengen van wijzigingen in koppelingen, afbeeldingen met hyperlinks en tabelsegmenten, kunnen in Dreamweaver en Fireworks op dezelfde manier worden uitgevoerd en worden ook door beide toepassingen herkend. Samen bieden de twee toepassingen een gestroomlijnde workflow voor het plaatsen van grafische webbestanden in HTML-pagina's en het het bewerken en optimaliseren van deze bestanden.

U kunt een afbeelding die vanuit Fireworks is geëxporteerd, rechtstreeks in een Dreamweaver-document plaatsen met de opdracht Afbeelding invoegen. U kunt ook een nieuwe Fireworks-afbeelding maken vanuit een tijdelijke aanduiding voor een afbeelding van Dreamweaver.

1 Plaats in het Dreamweaver-document de invoegpositie op de locatie waar u de afbeelding wilt weergeven en voer vervolgens een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer Invoegen > Afbeelding.
- Klik in de categorie Algemeen van de invoegbalk op de knop Afbeelding of sleep de afbeelding naar het document.

2 Ga naar het gewenste geëxporteerde Fireworks-bestand en klik op OK (Windows) of Open (Macintosh).

Opmerking: *Als het Fireworks-bestand zich niet op de huidige Dreamweaver-site bevindt, wordt er een bericht weergegeven waarin u wordt gevraagd of u het bestand naar de hoofdmap wilt kopiëren. Klik op Ja.*

Zie ook

"Over de integratie met Photoshop, Flash en Fireworks" op pagina 350

Een Fireworks-afbeelding of -tabel bewerken in Dreamweaver

Wanneer u een afbeelding of een afbeeldingssegment uit een Fireworks-tabel opent en bewerkt, wordt Fireworks door Dreamweaver gestart en wordt het PNG-bestand geopend waaruit de afbeelding of tabel is geëxporteerd.

Opmerking: *Hierbij wordt ervan uitgegaan dat Fireworks is ingesteld als de primaire externe afbeeldingseditor voor PNG-bestanden. Fireworks wordt vaak ook ingesteld als de standaardeditor voor JPEG- en GIF-bestanden, maar voor deze bestandstypen gebruikt u mogelijk liever Photoshop als standaardeditor.*

Als de afbeelding een onderdeel is van een Fireworks-tabel, kunt u de hele Fireworks-tabel openen voor bewerkingen, zolang de opmerking `<!--fw table-->` in de HTML-code aanwezig is. Als het PNG-bronbestand vanuit Fireworks is geëxporteerd naar een Dreamweaver-site met de Dreamweaver-instelling Style HTML And Images, wordt de Fireworks-tabelopmerking automatisch in de HTML-code ingevoegd.

1 Open in Dreamweaver de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen), als dat nog niet geopend is.

2 Klik op de afbeelding of het afbeeldingssegment om de afbeelding of het segment te selecteren.

Wanneer u een afbeelding selecteert die vanuit Fireworks is geëxporteerd, wordt deze door Dreamweaver als een Fireworks-afbeelding of -tabel herkend en wordt de naam van het PNG-bronbestand weergegeven.

3 Ga op een van de volgende manieren te werk om Fireworks te starten voor het bewerken:

- Klik in de eigenschappencontrole op Bewerken.
- Houd Control (Windows) of Command (Macintosh) ingedrukt en dubbelklik op de geselecteerde afbeelding.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op de geselecteerde afbeelding en selecteer Bewerken met Fireworks in het snelmenu.

Opmerking: *Als Fireworks het bronbestand niet kan vinden, wordt u gevraagd het PNG-bronbestand te zoeken. Wanneer u met het bronbestand van Fireworks werkt, worden wijzigingen zowel in het bronbestand als in het geëxporteerde bestand opgeslagen. Wanneer u met het geëxporteerde bestand werkt, wordt alleen dat bestand bijgewerkt.*

4 Bewerk het PNG-bronbestand in Fireworks en klik op Done.

Fireworks slaat de wijzigingen op in het PNG-bestand en exporteert de bijgewerkte afbeelding (of HTML en afbeeldingen) waarna u weer terugkeert naar Dreamweaver. De bijgewerkte afbeelding of tabel wordt in Dreamweaver weergegeven.

Zie www.adobe.com/go/vid0188_nl voor een zelfstudie over de integratie van Dreamweaver en Fireworks.

Zie ook

"Een externe afbeeldingseditor gebruiken" op pagina 243

Een Fireworks-afbeelding optimaliseren vanuit Dreamweaver

U kunt met Dreamweaver snel wijzigingen aanbrengen in Fireworks-afbeeldingen en -animaties. Vanuit Fireworks kunt u instellingen voor optimalisatie en animaties wijzigen en de grootte en oppervlakte van de geëxporteerde afbeelding wijzigen.

1 Selecteer in Dreamweaver de gewenste afbeelding en selecteer Opdracht > Beeld optimaliseren.

2 Breng de gewenste wijzigingen aan in het dialoogvenster Voorvertoning van afbeelding:

- Klik op het tabblad Opties als u de instellingen voor optimalisatie wilt bewerken.
- Klik op het tabblad Bestand als u de grootte en oppervlakte van de geëxporteerde afbeelding wilt bewerken.

3 Klik op OK als u klaar bent.

Zie ook

"Optimaliseringsinstellingen voor afbeeldingen kiezen" op pagina 361

Fireworks gebruiken om voorlopige afbeeldingen uit Dreamweaver aan te passen

U kunt in een Dreamweaver-document een tijdelijke aanduiding voor een afbeelding maken en vervolgens Fireworks starten om een Fireworks-afbeelding of tabel te ontwerpen die de tijdelijke aanduiding vervangt.

Als u een nieuwe afbeelding wilt maken vanuit een tijdelijke aanduiding voor afbeelding, moeten zowel Dreamweaver als Fireworks op uw computer zijn geïnstalleerd.

1 Controleer of u Fireworks al hebt ingesteld als de afbeeldingseditor voor PNG-bestanden.

2 Klik in het documentvenster op de tijdelijke aanduiding voor de afbeelding om deze te selecteren.

3 Start Fireworks in de modus voor het bewerken van afbeeldingen vanuit Dreamweaver. Voer hiertoe een van de volgende handelingen uit:

- Klik in de eigenschappencontrole op Maken.
- Houd Control (Windows) of Command (Macintosh) ingedrukt en dubbelklik op de tijdelijke aanduiding voor de afbeelding.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl Control is ingedrukt (Macintosh) op de tijdelijke aanduiding voor de afbeelding en selecteer Afbeelding maken in Fireworks.

4 Gebruik de opties in Fireworks om de afbeelding te ontwerpen.

Fireworks herkent de volgende instellingen voor tijdelijke afbeeldingen die u kunt hebben ingesteld bij het werken met de tijdelijke afbeelding in Dreamweaver: afbeeldingsgrootte (die overeenkomt met de canvasgrootte in Fireworks), afbeeldings-id (die door Fireworks wordt gebruikt als standaarddocumentnaam voor het door u gemaakte bronbestand en exportbestand) en tekstuitlijning. Fireworks herkent ook koppelingen en bepaalde gedragingen (zoals het wisselen van afbeeldingen, het weergeven van een pop-upmenu of navigatiebalk en het instellen van tekst) die u aan de tijdelijke aanduiding voor de afbeelding hebt gekoppeld terwijl u in Dreamweaver werkte.

Opmerking: *Hoewel in Fireworks de koppelingen die u aan een tijdelijke aanduiding voor een afbeelding hebt toegevoegd, niet worden weergegeven, blijven deze koppelingen wel behouden. Als u in Fireworks een hotspot tekent en een koppeling toevoegt, wordt in Dreamweaver de koppeling die u aan de tijdelijke aanduiding voor een afbeelding hebt toegevoegd, niet verwijderd. Als u echter in Fireworks een segment uit de nieuwe afbeelding snijdt, wordt de koppeling in het Dreamweaver-document verwijderd wanneer u de tijdelijke aanduiding vervangt.*

Fireworks herkent de volgende instellingen voor tijdelijke afbeeldingen niet: uitlijning van de afbeelding, kleur, V-ruimte en H-ruimte en toewijzingen. Deze instellingen zijn uitgeschakeld in de eigenschappencontrole van de tijdelijke aanduiding.

5 Wanneer u klaar bent, klikt u op Done om het venster weer te geven waarin u de afbeelding kunt opslaan.

6 Selecteer in het tekstvak Save in, de map die u als lokale Dreamweaver-sitemap hebt gedefinieerd.

Als u de tijdelijke aanduiding voor een afbeelding een naam hebt gegeven toen u deze in het Dreamweaver-document invoegde, vult Fireworks in het vak File Name die naam in. U kunt die naam wijzigen.

7 Klik op Save om het PNG-bestand op te slaan.

Het dialoogvenster Export verschijnt. Gebruik dit dialoogvenster om de afbeelding als een GIF- of JPEG-bestand op te slaan of, in het geval van gesegmenteerde afbeeldingen, als HTML en afbeeldingen.

8 Selecteer in het vak Save In de lokale Dreamweaver-sitemap.

In het vak Name wordt automatisch de naam weergegeven die u voor het PNG-bestand hebt gebruikt. U kunt die naam wijzigen.

9 Selecteer in het vak Save As Type het type van het bestand of de bestanden die u wilt exporteren, bijvoorbeeld Images Only of HTML And Images.

10 Klik op Save om het geëxporteerde bestand op te slaan.

Het bestand wordt opgeslagen en u keert terug naar Dreamweaver. In het Dreamweaver-document wordt de tijdelijke aanduiding voor een afbeelding vervangen door het geëxporteerde bestand of de Fireworks-tabel.

Zie ook

"Een externe afbeeldingseditor gebruiken" op pagina 243

"Een afbeelding invoegen" op pagina 234

Over pop-upmenu's van Fireworks

In Fireworks kunt u snel en eenvoudig op CSS gebaseerde pop-upmenu's maken.

De pop-upmenu's die u in Fireworks maakt, kunnen niet alleen gemakkelijk worden uitgebreid en snel worden gedownload, maar bieden ook de volgende voordelen:

- De menu-items kunnen worden geïndexeerd door zoekmachines.
- De menu-items kunnen door schermlezers worden gelezen, zodat uw pagina's toegankelijker zijn voor bijvoorbeeld slechtzienden.
- De code die door Fireworks wordt gegenereerd, voldoet aan de normen en kan worden gevalideerd.

U kunt pop-upmenu's van Fireworks bewerken in Dreamweaver of in Fireworks, maar niet in beide. Wijzigingen die u in Dreamweaver aanbrengt, blijven niet behouden in Fireworks.

Zie ook

"Pop-upmenu's van Fireworks bewerken in Dreamweaver" op pagina 354

Pop-upmenu's van Fireworks bewerken in Dreamweaver

U kunt een pop-upmenu maken in Fireworks 8 of hoger en het menu vervolgens bewerken met Dreamweaver of met Fireworks (met behulp van roundtrip editing), maar niet met beide. Als u uw menu's in Dreamweaver bewerkt en ze vervolgens in Fireworks bewerkt, gaan alle voorgaande wijzigingen verloren, behalve de tekst.

Als u de menu's liever in Dreamweaver bewerkt, kunt u Fireworks gebruiken om het pop-upmenu te maken en vervolgens uitsluitend Dreamweaver gebruiken om het menu te bewerken en aan te passen.

Als u de menu's liever in Fireworks bewerkt, kunt u de 'roundtrip editing'-functie in Dreamweaver gebruiken. U moet de menu's echter niet rechtstreeks in Dreamweaver bewerken.

1 Selecteer in Dreamweaver de Fireworks-tabel met het popup-menu en klik op Bewerken in de eigenschappencontrole.

Het PNG-bronbestand wordt in Fireworks geopend.

2 Bewerk het menu in Fireworks met de pop-upmenu-editor en klik op Done op de Fireworks-werkbalk.

Fireworks stuurt het bewerkte pop-upmenu terug naar Dreamweaver.

Als u een pop-upmenu in Fireworks MX 2004 of eerder hebt gemaakt, kunt u dit menu in Dreamweaver bewerken met behulp van het dialoogvenster Pop-upmenu weergeven, dat u kunt openen via het paneel Gedrag.

Zie ook

“Over pop-upmenu's van Fireworks” op pagina 353

Een pop-upmenu bewerken dat is gemaakt in Fireworks MX 2004 of eerder

1 Selecteer in Dreamweaver de hotspot of afbeelding waarmee het pop-upmenu wordt geactiveerd.

2 Dubbelklik in het paneel Gedrag (Shift+F3) op Pop-upmenu weergeven in de lijst Acties.

3 Breng de gewenste wijzigingen aan in het dialoogvenster Pop-upmenu en klik op OK.

Zie ook

“Het gedrag Pop-upmenu weergeven toepassen” op pagina 345

Voorkeuren voor het openen en bewerken van Fireworks-bronbestanden opgeven

Wanneer u Fireworks gebruikt om afbeeldingen te bewerken, worden de afbeeldingen op uw webpagina's gewoonlijk door Fireworks geëxporteerd vanuit een PNG-bronbestand. Wanneer u een afbeeldingsbestand in Dreamweaver opent om het te bewerken, wordt door Fireworks automatisch het PNG-bronbestand geopend. Als Fireworks het PNG-bronbestand niet kan vinden, wordt u gevraagd dit bestand te zoeken. U kunt desgewenst de voorkeuren in Fireworks zo instellen dat de ingevoegde afbeelding door Dreamweaver wordt geopend. U kunt ook in Fireworks opgeven dat u steeds de mogelijkheid wilt hebben om te kiezen tussen het ingevoegde afbeeldingsbestand en het Fireworks-bronbestand wanneer u een afbeelding in Dreamweaver opent.

Opmerking: *Dreamweaver herkent slechts in bepaalde gevallen de Fireworks-voorkeuren voor het openen en bewerken van bestanden. Dreamweaver herkent deze voorkeuren alleen als u een afbeelding opent en optimaliseert die geen deel uitmaakt van een Fireworks-tabel en een juist ontwerpnotitiepad naar een PNG-bronbestand bevat.*

1 Selecteer in Fireworks de optie Edit > Preferences (Windows) of Fireworks > Preferences (Macintosh) en klik op het tabblad Launch And Edit (Windows) of selecteer Launch And Edit in het pop-upmenu (Macintosh).

2 Geef de voorkeursopties op die moeten worden gebruikt wanneer u Fireworks-afbeeldingen bewerkt of optimaliseert die in een externe toepassing zijn geplaatst:

Altijd PNG bronbestand gebruiken Hiermee wordt automatisch het PNG-bestand van Fireworks geopend dat in de ontwerpnotitie is gedefinieerd als bron van de geplaatste afbeelding. Het PNG-bronbestand en de corresponderende, geplaatste afbeelding worden bijgewerkt.

Nooit PNG bronbestand gebruiken Hiermee wordt de geplaatste afbeelding van Fireworks automatisch geopend, ongeacht of er een PNG-bronbestand bestaat of niet. Alleen de geplaatste afbeelding wordt bijgewerkt.

Vragen bij het opstarten Als deze optie wordt geselecteerd, wordt er een bericht weergegeven waarin u wordt gevraagd of u het PNG-bronbestand wilt openen. U kunt vanuit dit bericht ook algemene voorkeuren voor het openen en bewerken van bestanden opgeven.

HTML-code van Fireworks in een Dreamweaver-document invoegen

Vanuit Fireworks kunt u de opdracht Export gebruiken om geoptimaliseerde afbeeldingen en HTML-bestanden naar een locatie binnen een Dreamweaver-sitemap te exporteren en op te slaan. U kunt het bestand vervolgens in Dreamweaver invoegen. Met Dreamweaver kunt u HTML-code die door Fireworks is gegenereerd, compleet met gekoppelde afbeeldingen, segmenten en JavaScript, invoegen in een document.

1 Plaats de invoegpositie in het Dreamweaver op de locatie waar u de HTML-code van Fireworks wilt invoegen.

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer Invoegen > Afbeeldingsobjecten > Fireworks-HTML.
- Ga naar de categorie Algemeen van de invoegbalk, klik op de knop Afbeeldingen en kies Fireworks-HTML invoegen uit het pop-upmenu.

3 Klik op Bladeren om een Fireworks-HTML-bestand te selecteren.

4 Als u het bestand verder niet meer nodig hebt, selecteert u de optie Bestand verwijderen na invoegen. Als u deze optie selecteert, heeft dat geen effect op het PNG-bronbestand dat aan het HTML-bestand is gekoppeld.

Opmerking: *Als het HTML-bestand zich op een netwerkstation bevindt, wordt het bestand permanent verwijderd en niet naar de prullenbak of prullenmand verplaatst.*

5 Klik op OK om de HTML-code, samen met de gekoppelde afbeeldingen, segmenten en JavaScript, in te voegen in het Dreamweaver-document.

Fireworks-HTML-code in Dreamweaver plakken

U kunt in Fireworks gemaakte afbeeldingen en tabellen ook op een snelle manier in Dreamweaver plaatsen door HTML-code van Fireworks rechtstreeks in een Dreamweaver-document te plakken.

Fireworks-HTML-code kopiëren en in Dreamweaver plakken

1 Selecteer in Fireworks Edit > Copy HTML Code.

2 Volg de instructies van de wizard die u begeleidt bij het instellen van de opties voor het exporteren van uw HTML en afbeeldingen. Wanneer u daarom wordt gevraagd, geeft u de Dreamweaver-sitemap op als bestemming voor de geëxporteerde afbeeldingen.

De afbeeldingen worden door de wizard naar de opgegeven bestemming geëxporteerd en de HTML-code wordt naar het Klembord gekopieerd.

3 Plaats de invoegpositie in het Dreamweaver op de locatie waar u de HTML-code van Fireworks wilt plakken.

Alle HTML- en JavaScript-code die is gekoppeld aan Fireworks-bestanden die u hebt geëxporteerd, wordt naar het Dreamweaver-document gekopieerd en alle koppelingen naar afbeeldingen worden bijgewerkt.

Fireworks-HTML-code exporteren en in Dreamweaver plakken

1 Selecteer in Fireworks File > Export.

2 Geef de Dreamweaver-sitemap op als bestemming voor de geëxporteerde afbeeldingen.

3 Selecteer in het pop-upmenu Exporteren de optie HTML And Images.

4 Selecteer in het pop-upmenu HTML de optie Copy To Clipboard en klik op Export.

5 Plaats de invoegpositie in het Dreamweaver-document op de locatie waar u de geëxporteerde HTML-code van Fireworks wilt plakken en selecteer Bewerken > Fireworks-HTML plakken.

Alle HTML- en JavaScript-code die is gekoppeld aan Fireworks-bestanden die u hebt geëxporteerd, wordt naar het Dreamweaver-document gekopieerd en alle koppelingen naar afbeeldingen worden bijgewerkt.

Fireworks-HTML-code bijwerken die in Dreamweaver is geplaatst

In Fireworks biedt de opdracht File > Update HTML een alternatief voor de techniek van starten en bewerken die wordt gebruikt om Fireworks-bestanden die in Dreamweaver zijn geplaatst, te bewerken. Met de opdracht Update HTML kunt u een PNG-bronafbeelding in Fireworks bewerken en vervolgens alle geëxporteerde HTML-code en afbeeldingsbestanden die in een Dreamweaver-document zijn geplaatst, automatisch bijwerken. Met deze opdracht kunt u zelfs Dreamweaver-bestanden bijwerken, wanneer Dreamweaver niet wordt uitgevoerd.

1 Open het PNG-bronbestand in Fireworks en breng uw wijzigingen aan.

2 Selecteer File > Save.

3 Selecteer in Fireworks File > Update HTML.

4 Ga naar het Dreamweaver-bestand met de HTML-code die u wilt bijwerken en klik op Open.

5 Ga naar de doelmap waarin u de bijgewerkte afbeeldingsbestanden wilt plaatsen en klik op Select (Windows) of Choose (Macintosh).

De HTML- en JavaScript-code in het Dreamweaver-document wordt door Fireworks bijgewerkt. Fireworks exporteert ook bijgewerkte afbeeldingen die aan de HTML-code zijn gekoppeld en plaatst de afbeeldingen in de opgegeven doelmap.

Als Fireworks geen overeenkomende HTML-code kan vinden die moet worden bijgewerkt, krijgt u de gelegenheid nieuwe HTML-code in het Dreamweaver-document in te voegen. Fireworks plaatst de JavaScript-sectie van de nieuwe code aan het begin van het document en plaatst de HTML-tabel of de koppeling naar de afbeelding aan het einde.

Een webfotoalbum maken

U kunt automatisch een website genereren waarop een fotoalbum wordt weergegeven van afbeeldingen uit een bepaalde map. Dreamweaver gebruikt Fireworks om een miniatuurafbeelding en een grotere afbeelding voor elke afbeelding in de map te maken. Dreamweaver maakt vervolgens een webpagina met alle miniaturen en koppelingen naar de grotere afbeeldingen. Als u een webfotoalbum wilt maken, moeten zowel Dreamweaver als Fireworks 4 of hoger op uw computer zijn geïnstalleerd.

Plaats, voordat u begint, alle afbeeldingen voor het fotoalbum in één map. (De map hoeft zich niet op een site te bevinden.) Controleer ook of de bestandsnamen van de afbeeldingen een van de volgende extensies hebben: .gif, .jpg, .jpeg, .png, .psd, .tif of .tiff. Afbeeldingen met extensies die niet worden herkend, worden niet in het fotoalbum weergegeven.

1 Selecteer in Dreamweaver Opdrachten > Webfotoalbum maken.

2 Voer in het tekstvak Titel van fotoalbum een titel in. De titel wordt in een grijze rechthoek boven aan de pagina met miniaturen weergegeven.

Vul de tekstvakken Subkopgegevens en Overige informatie in om maximaal twee regels extra tekst onder de titel in te voeren.

3 Selecteer de map met de bronafbeeldingen door op de knop Bladeren naast het tekstvak Map met bronafbeeldingen te klikken. Selecteer (of maak) vervolgens een doelmap waarin alle geëxporteerde afbeeldingen en HTML-bestanden moeten worden geplaatst door op de knop Bladeren naast het tekstvak Doelmap te klikken.

De doelmap mag nog geen fotoalbum bevatten. Als dat wel het geval is en nieuwe afbeeldingen hebben dezelfde naam als afbeeldingen die eerder zijn gebruikt, worden bestaande miniaturen en afbeeldingsbestanden overschreven.

4 Geef de weergaveopties voor de miniaturen op:

- Selecteer in het menu Miniatuurgrootte een grootte voor de miniaturen. Afbeeldingen worden proportioneel geschaald, zodat de miniaturen in een vierkant van de opgegeven pixelafmetingen passen.
- Selecteer Bestandsnamen tonen om de bestandsnaam van elke oorspronkelijke afbeelding onder de bijbehorende miniatuur weer te geven.
- Voer het aantal kolommen in voor de tabel waarin de miniaturen worden weergegeven.

5 Selecteer in het menu Miniatuurformaat een van de GIF-indelingen (128 of 256 kleuren) of een van de JPEG-indelingen (betere afbeeldingskwaliteit of kleiner formaat).

6 Selecteer in het menu Fotoformaat een GIF- of JPEG-indeling voor de grote afbeeldingen. Dit hoeft niet dezelfde indeling te zijn als de indeling die u voor de miniaturen hebt opgegeven.

Opmerking: *U kunt uw oorspronkelijke afbeeldingsbestanden niet gebruiken als grote afbeeldingen, want oorspronkelijke afbeeldingen die een andere indeling dan GIF of JPEG hebben, worden mogelijk niet in alle browsers goed weergegeven. Als uw oorspronkelijke bestanden de JPEG-indeling hebben, hebben de grote afbeeldingen mogelijk een grotere bestandsgrootte of zijn ze minder van kwaliteit dan de oorspronkelijke afbeeldingen.*

7 Selecteer een schaalpercentage voor de grote afbeeldingen.

Als u Schaal instelt op 100%, worden er grote afbeeldingen weergegeven die even groot zijn als de oorspronkelijke afbeeldingen. Het schaalpercentage wordt toegepast op alle afbeeldingen. Als uw oorspronkelijke afbeeldingen niet allemaal dezelfde grootte hebben en u gebruikt voor die afbeeldingen hetzelfde schaalpercentage, krijgt u mogelijk niet de gewenste resultaten.

8 Selecteer Navigatiepagina maken voor elke foto om voor elke bronafbeelding een afzonderlijke webpagina te maken met de navigatiekoppelingen Vorige, Home en Volgende.

Als u deze optie selecteert, worden de miniaturen aan de navigatiepagina's gekoppeld. Als u deze optie niet selecteert, worden de miniaturen rechtstreeks aan de grote afbeeldingen gekoppeld.

9 Klik op OK om de HTML- en afbeeldingsbestanden te maken voor het webfotoalbum.

Fireworks wordt gestart (als het programma nog niet is gestart) en de miniaturen en grote afbeeldingen worden gemaakt. Dit kan enkele minuten duren als u veel afbeeldingsbestanden hebt. Wanneer de bestanden zijn verwerkt, wordt Dreamweaver weer geactiveerd en wordt de pagina met de miniaturen gemaakt.

10 Klik op OK wanneer het bericht Album gemaakt wordt weergegeven.

U moet mogelijk een paar seconden wachten voordat uw fotoalbum wordt weergegeven. De bestandsnamen van de miniaturen worden in alfabetische volgorde weergegeven.

Opmerking: *Als u op Annuleren klikt terwijl Dreamweaver het album maakt, wordt het proces niet gestopt. Als u op Annuleren klikt, voorkomt u alleen dat Dreamweaver het hoofdfotoalbum weergeeft.*

Werken met Photoshop

Over de integratie met Photoshop

U kunt Photoshop-afbeeldingsbestanden (PSD-indeling) invoegen in webpagina's in Dreamweaver en ze met Dreamweaver optimaliseren als afbeeldingen voor internet (GIF-, JPEG- en PNG-indeling). U kunt ook een Photoshop-afbeelding met meerdere lagen of meerdere segmenten geheel of gedeeltelijk in een webpagina plakken in Dreamweaver.

Opmerking: *Als u deze integratiefunctie vaak gebruikt, is het misschien gemakkelijker om uw Photoshop-afbeeldingen op te slaan op uw website, zodat u er gemakkelijker toegang toe hebt. Als u dat doet, moet u ze camoufleren om onnodige verwerkingen tussen de lokale site en de externe server te voorkomen.*

Zie www.adobe.com/go/vid0200_nl voor een zelfstudie over het werken met Dreamweaver en Photoshop.

Zie ook

“Specifieke bestandstypen camoufleren of de camouflage ervan opheffen” op pagina 97

Werken met Photoshop en Dreamweaver

Als u Photoshop gebruikt om afbeeldingen te maken, kunt u Dreamweaver gebruiken om uw afbeeldingen te optimaliseren voor het web en ze invoegen in webpagina's. U kunt ook segmenten of lagen selecteren in een Photoshop-afbeelding en vervolgens Dreamweaver gebruiken om ze als afbeeldingen in te voegen in webpagina's. Nadat u deze afbeeldingen in webpagina's hebt ingevoegd, kunt u de bronbestanden nog bewerken in Photoshop en de overeenkomstige webafbeeldingen in Dreamweaver bijwerken.

Gebruik de volgende workflow om een afbeelding die in Photoshop werd gemaakt, in een webpagina in te voegen:

- Sla uw afbeelding in Photoshop op als een gewoon Photoshop-bestand (PSD). U moet de afbeelding niet eerst naar JPEG, GIF of PNG converteren.
- Selecteer het PSD-bestand in Dreamweaver en voeg het in de webpagina in. Met Dreamweaver kunt u de afbeelding optimaliseren voor het web en vervolgens in de pagina invoegen.

Gebruik de volgende workflow om een segment of laag in een Photoshop-afbeelding als een afbeelding op een webpagina te gebruiken:

- Selecteer in Photoshop het segment of de laag en kopieer de selectie naar het Klembord.
- Plak in Dreamweaver het segment of de laag in de webpagina. Met Dreamweaver kunt u de afbeelding optimaliseren voor het web en vervolgens in de pagina invoegen.

Gebruik de volgende workflow om webafbeeldingen die oorspronkelijk in Photoshop zijn gemaakt, bij te werken:

- Selecteer in Dreamweaver het JPEG-, GIF- of PNG-bestand dat u uit een PSD-bestand hebt gehaald en met Dreamweaver hebt ingevoegd, en klik vervolgens op de knop Afbeelding bewerken. Dreamweaver opent het PSD-bronbestand in Photoshop.
- Breng in Photoshop uw wijzigingen in het PSD-bronbestand aan en sla het bestand op. Selecteer vervolgens de volledige afbeelding of een gedeelte ervan en kopieer dit naar het Klembord.
- Plak in Dreamweaver de afbeelding over de webafbeelding in de pagina. Dreamweaver optimaliseert de PSD-afbeelding op het Klembord met de oorspronkelijke optimalisatie-instellingen en vervangt vervolgens de afbeelding op de pagina door de bijgewerkte versie.

Voor een videohandleiding over werken met Photoshop en Dreamweaver, zie www.adobe.com/go/vid0200_nl.

Zie ook

"Een Photoshop-afbeelding in uw pagina invoegen" op pagina 358

"Een Photoshop-selectie naar uw pagina kopiëren" op pagina 359

"Photoshop gebruiken om afbeeldingen te bewerken op Dreamweaver-pagina's" op pagina 360

Een Photoshop-afbeelding in uw pagina invoegen

1 Plaats in Dreamweaver de invoegpositie op de pagina op de locatie waar u de afbeelding wilt invoegen.

2 Selecteer Invoegen > Afbeelding.

3 Zoek het Photoshop PDS-afbeeldingsbestand in het dialoogvenster Afbeeldingsbron selecteren door op de knop Bladeren te klikken en naar het bestand te gaan.

4 Pas in het dialoogvenster Voorvertoning van afbeelding de optimalisatie-instellingen naar wens aan en klik op OK.

5 Sla het afbeeldingsbestand, dat klaar is voor internet, op een locatie binnen de hoofdmap van uw website op.

- Als u een standaardafbeeldingenmap hebt en u het bestand wilt opslaan op een locatie buiten uw hoofdmap, wordt het bestand opgeslagen in die locatie en ook gekopieerd naar uw standaardafbeeldingenmap.
- Als u geen standaardafbeeldingenmap hebt en u het bestand wilt opslaan op een locatie buiten uw hoofdmap, wordt het in Dreamweaver opgeslagen in die locatie en wordt u ook gevraagd of u een kopie van het bestand wilt opslaan in uw hoofdmap. Meestal zult u deze optie accepteren. Als u de bewerking op dit punt annuleert, wordt het bestand niet op de Dreamweaver-pagina geplaatst, maar wordt de afbeelding die klaar is voor internet opgeslagen op de door u gekozen locatie.

Dreamweaver definieert de afbeelding volgens de optimalisatie-instellingen en plaatst een versie van de afbeelding die klaar is voor internet op uw pagina. Informatie over de afbeelding, zoals de bestandsnaam en de locatie van het oorspronkelijke PSD-bestand, wordt opgeslagen in een ontwerpnotitie, ongeacht of u ontwerpnotities hebt ingeschakeld voor uw site. Via de ontwerpnotitie kunt u het oorspronkelijke Photoshop-bronbestand weer bewerken vanuit Dreamweaver.

Opmerking: *Als u later besluit dat u de optimalisatie-instellingen wilt wijzigen voor een afbeelding op uw pagina's, kunt u op de knop Optimaliseren klikken in de eigenschappencontrole van de afbeelding en de afbeelding opnieuw optimaliseren.*

Zie ook

"Dreamweaver en toegankelijkheid" op pagina 671

"Optimaliseringsinstellingen voor afbeeldingen kiezen" op pagina 361

Een Photoshop-selectie naar uw pagina kopiëren

U kunt een Photoshop-afbeelding geheel of gedeeltelijk kopiëren en de selectie als afbeelding voor internet in uw Dreamweaver-pagina plakken. U kunt één laag of een set lagen voor een geselecteerd gebied van de afbeelding kopiëren, of u kunt een segment van de afbeelding kopiëren.

1 Ga in Photoshop op een van de volgende manieren te werk:

- Kopieer één laag geheel of gedeeltelijk met de kaderfunctie om het gedeelte te selecteren dat u wilt kopiëren, en kies vervolgens Bewerken > Kopiëren. Hiermee kopieert u alleen de actieve laag voor het geselecteerde gebied naar het klembord. Als u effecten hebt die op lagen zijn gebaseerd, worden deze niet gekopieerd.
- Kopieer meerdere lagen en voeg ze samen met de kaderfunctie om het gedeelte te selecteren dat u wilt kopiëren, en kies vervolgens Bewerken > Samengevoegd kopiëren. Hiermee worden alle actieve en lagere lagen van het geselecteerde gebied naar het klembord gekopieerd. Als er op lagen gebaseerde effecten gekoppeld zijn aan deze lagen, worden ze gekopieerd.
- Kopieer een segment met de functie voor het selecteren van segmenten en kies vervolgens Bewerken > Kopiëren. Hiermee worden alle actieve en lagere lagen van het segment naar het klembord gekopieerd.

U kunt Selecteren > Alles kiezen om snel een afbeelding te selecteren voor kopiëren.

2 Plaats in Dreamweaver (ontwerp- of codeweergave) de invoegpositie op de pagina op de locatie waar u de afbeelding wilt invoegen.

3 Selecteer Bewerken > Plakken.

4 Pas in het dialoogvenster Voorvertoning van afbeelding de optimalisatie-instellingen naar wens aan en klik op Exporteren.

5 Sla het afbeeldingsbestand, dat klaar is voor internet, op een locatie binnen de hoofdmap van uw website op.

- Als u een standaardafbeeldingenmap hebt en u het bestand wilt opslaan op een locatie buiten uw hoofdmap, wordt het bestand opgeslagen in die locatie en ook gekopieerd naar uw standaardafbeeldingenmap.
- Als u geen standaardafbeeldingenmap hebt en u het bestand wilt opslaan op een locatie buiten uw hoofdmap, wordt het in Dreamweaver opgeslagen in die locatie en wordt u ook gevraagd of u een kopie van het bestand wilt opslaan in uw hoofdmap. Meestal zult u deze optie accepteren. Als u de bewerking op dit punt annuleert, wordt het bestand niet op de Dreamweaver-pagina geplaatst, maar wordt de afbeelding die klaar is voor internet opgeslagen op de door u gekozen locatie.

Dreamweaver definieert de afbeelding volgens de optimalisatie-instellingen en plaatst een versie van de afbeelding die klaar is voor internet op uw pagina. Informatie over de afbeelding, zoals de locatie van het oorspronkelijke PSD-bestand, wordt opgeslagen in een ontwerpnotitie, ongeacht of u ontwerpnotities hebt ingeschakeld voor uw site. Via de ontwerpnotitie kunt u het oorspronkelijke Photoshop-bestand weer bewerken vanuit Dreamweaver.

Zie www.adobe.com/go/vid0193_nl voor een zelfstudie over het kopiëren en plakken tussen verschillende toepassingen, waaronder Dreamweaver en Photoshop.

Zie ook

"Dreamweaver en toegankelijkheid" op pagina 671

"Optimaliseringsinstellingen voor afbeeldingen kiezen" op pagina 361

Photoshop gebruiken om afbeeldingen te bewerken op Dreamweaver-pagina's

Nadat u Photoshop-afbeeldingen in uw Dreamweaver-pagina's hebt geplaatst, kunt u in Photoshop het oorspronkelijke PSD-afbeeldingsbestand bewerken of het JPEG-, GIF- of PNG-bestand voor internet dat op de pagina wordt weergegeven. Als u wijzigingen aanbrengt in de internetversie van het bestand, wordt het bron-PSD-bestand niet bijgewerkt en komen de twee versies niet meer met elkaar overeen. U wordt aangeraden uw wijzigingen aan te brengen in het bron-PSD-bestand, zodat dezelfde bron gehandhaafd blijft.

Opmerking: *Controleer of u Photoshop hebt ingesteld als primaire externe afbeeldingseditor voor het bestandstype dat u wilt bewerken.*

Zie ook

"Afbeeldingen bewerken in Dreamweaver" op pagina 237

"Een externe afbeeldingseditor gebruiken" op pagina 243

"Optimaliseringsinstellingen voor afbeeldingen kiezen" op pagina 361

"Een Photoshop-afbeelding opnieuw invoegen vanuit Dreamweaver" op pagina 361

"Een Photoshop-afbeeldingsselectie opnieuw kopiëren" op pagina 361

"De grootte van een afbeelding visueel wijzigen" op pagina 240

Het oorspronkelijke PSD-bronbestand bewerken in Photoshop

1 Selecteer in Dreamweaver een internetafbeelding die oorspronkelijke in Photoshop is gemaakt en ga op een van de volgende manieren te werk:

- Klik op de knop Bewerken in de eigenschappencontrole voor de afbeelding.
- Houd Control (Windows) of Command (Macintosh) ingedrukt terwijl u dubbelklikt op het bestand.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op een afbeelding, kies Bron bewerken met in het snelmenu en kies Photoshop.

Opmerking: *Hierbij wordt ervan uitgegaan dat Photoshop is ingesteld als de primaire externe afbeeldingseditor voor PSD-afbeeldings-bestanden. U kunt Photoshop ook instellen als de standaardeditor voor JPEG-, GIF- en PNG-bestanden.*

2 Nadat u het bestand hebt bewerkt in Photoshop, kunt u op een van de volgende manieren de afbeelding in uw pagina bijwerken:

- Voeg het bestand opnieuw in en definieer de optimalisatie-instellingen opnieuw.
- Plak de afbeelding of selectie in de pagina. Dreamweaver gebruikt de bestaande optimalisatie-instellingen

Als u opnieuw wilt optimaliseren, klikt u op de knop Optimaliseren in de eigenschappencontrole om het dialoogvenster Voorvertoning van afbeelding weer te geven. Als de afbeelding is gemaakt in Photoshop, wordt de Photoshop-afbeelding weer geïmporteerd en kunt u de optimalisatie-instellingen daar weer op toepassen. Als er geen Photoshop PSD-bestand aan de afbeelding is gekoppeld, wordt de internetafbeelding weergegeven.

Het voor het web gereed gemaakte afbeeldingsbestand bewerken in Photoshop

1 Selecteer in Dreamweaver Bewerken > Voorkeuren > Bestandstypen en definieer Photoshop als de standaardeditor voor JPEG-, GIF- en PNG-bestanden. Photoshop is standaard ingesteld als primaire editor voor PSD-bestanden.

- Als u een nieuw bestandstype wilt toevoegen, klikt u op de plus (+) boven het linkerpaneel.
- Als u de externe editor voor een bestandstype wilt toevoegen of wijzigen, selecteert u dat type in het linkerpaneel en klikt u op de plus (+) boven het rechterpaneel. Hiermee komt u in het dialoogvenster Externe editor selecteren voor het zoeken van bestanden.

2 Selecteer een afbeelding die is gemaakt in Photoshop en ga op een van de volgende manieren te werk:

- Houd Alt (Windows) of Option (Macintosh) ingedrukt terwijl u dubbelklikt op het bestand.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op de geselecteerde afbeelding, kies Bewerken met in het snelmenu en zoek het toepassingsbestand voor Photoshop.

- Selecteer Wijzigen > Afbeelding > Photoshop.

3 Als u het bestand naar wens hebt bewerkt in Photoshop, slaat u het bestand op.

4 In Dreamweaver wordt het bestand bijgewerkt met uw revisies, hoewel u mogelijk wel de afmetingen van de afbeelding opnieuw moet instellen.

U kunt kleine wijzigingen van internetbestanden, zoals bijsnijden of opnieuw optimaliseren, uitvoeren met de Dreamweaver-functies voor het bewerken van afbeeldingen in de eigenschappencontrole van de afbeelding of met de menuopdrachten onder Wijzigen > Afbeelding. Het bron-PSD-bestand wordt niet bijwerkt met deze acties, alleen de internetafbeelding.

Een Photoshop-afbeelding opnieuw invoegen vanuit Dreamweaver

Als u een afbeelding die is afgeleid van Photoshop vervangt in een Dreamweaver-pagina door een ander PSD-bestand in te voegen, wordt het dialoogvenster Voorvertoning van afbeelding weer weergegeven en moet u de optimalisatie-instellingen voor de nieuwe afbeelding invoegen.

1 In Dreamweaver selecteert u op een van de volgende manieren een ander Photoshop PSD-bestand:

- Gebruik het pictogram Wijs bestand aan om een ander PSD-bestand op te halen uit het paneel Bestanden.
- Dubbelklik op een bestaande afbeelding en blader naar een nieuw bestand.

2 Vervolgens zijn de stappen hetzelfde als voor het invoegen van een nieuwe afbeelding: optimalisatie-instellingen aanpassen en het bestand opslaan op uw site.

Een Photoshop-afbeeldingsselectie opnieuw kopiëren

Als u een van Photoshop afgeleide afbeelding in uw Dreamweaver-pagina vervangt door een gekopieerde selectie van een PSD-bestand, wordt het dialoogvenster Voorvertoning van afbeelding niet weergegeven. In plaats daarvan gebruikt Dreamweaver de optimalisatie-instellingen die u voor die afbeelding in uw pagina hebt ingesteld.

1 Bewerk een afbeelding in Photoshop en kopieer deze geheel of gedeeltelijk.

2 Selecteer in Dreamweaver een bestaande afbeelding.

3 Selecteer Bewerken > Plakken.

Optimaliseringsinstellingen voor afbeeldingen kiezen

Het dialoogvenster Voorvertoning van afbeelding heeft drie secties:

- Op het tabblad Opties kunt u definiëren welke bestandsindeling moet worden gebruikt en kunt u voorkeuren instellen voor bijvoorbeeld kleur.
- Op het tabblad Bestand kunt u de schaal en afmetingen van de afbeelding instellen.
- In het paneel Voorvertoning kunt u een versie van de afbeelding met uw instellingen zien.

Zie ook

"Optimaliseringsinstellingen" op pagina 362

Kies de opties voor het afbeeldingsbestand op het tabblad Opties

1 Kies het type bestand dat moet worden gebruikt in het pop-upmenu Opmaak op het tabblad Opties: JPEG, GIF of PNG.

2 (Optioneel) Kies andere instellingen voor afbeeldingsopties in het tabblad Opties voor het type bestandsindeling dat u hebt gekozen.

(Optioneel) Bekijk de instellingen in het dialoogvenster Voorvertoning van afbeelding

1 Kies in het dialoogvenster Voorvertoning van afbeelding de optie Voorvertoning als u wilt zien hoe de afbeelding er uitziet met uw instellingen. Als prestaties van belang zijn, kunt u deze optie beter uitschakelen.

2 Selecteer een van de opgeslagen instellingen voor kleurpaletten in het pop-upmenu als u een vooraf ingestelde set opties wilt gebruiken.

3 Gebruik de aanwijsfunctie om de voorvertoonde afbeelding te nemen en te verschuiven zodat u verschillende delen kunt zien.

4 Gebruik de uitsnijfunctie om de afmetingen van de afbeelding te verkleinen. U moet misschien eerst uitzoomen om de hele afbeelding te kunnen zien.

5 Kies een waarde uit het pop-upmenu Zoomen om de weergave van de voorvertoonde afbeelding uit te breiden of te verminderen. U kunt ook de zoomfunctie gebruiken. Klik om in te zoomen of klik terwijl u Alt (Windows) of Option (Macintosh) ingedrukt houdt om uit te zoomen.

6 U kunt voorvertoningen van twee of vier verschillende optimalisaties bekijken door op de knop 2 of 4 onderaan in het voorvertoningsvenster te klikken en verschillende kleurpaletten te kiezen voor elk deelvenster.

7 Besturingselementen voor animaties gelden niet voor Photoshop-afbeeldingen.

(Optioneel) Verander de schaal van de afbeelding of opties voor het exportgebied op de tab Bestand

1 Selecteer het tabblad Bestand.

2 Verklein of vergroot de afbeelding op een van de volgende manieren:

- Geef een percentage voor schalen op.
- Voer absolute pixelwaarden in voor breedte of hoogte.

3 Selecteer Beperken om de oorspronkelijke verhoudingen van de afbeeldingen te behouden bij het opnieuw schalen.

4 Wijzig de vorm van de geplaatste afbeelding door de optie Exportgebied te kiezen en een van de volgende handelingen uit te voeren:

- Sleep zo nodig de stippelrand rond de voorvertoonde afbeelding. U kunt de afbeelding binnen de randen verslepen om verborgen gebieden binnen de weergave te plaatsen.
- Geef pixelcoördinaten op voor de randen van de afbeelding.

Exporteer de afbeelding en sla deze op

1 Wanneer u klaar bent met het definiëren van de instellingen, klikt u op OK.

2 U wordt gevraagd het bestand op te slaan in de standaardafbeeldingenmap als u die hebt gedefinieerd voor uw site, of anders in de hoofdmap van de site. Blader naar de gewenste locatie en klik op OK.

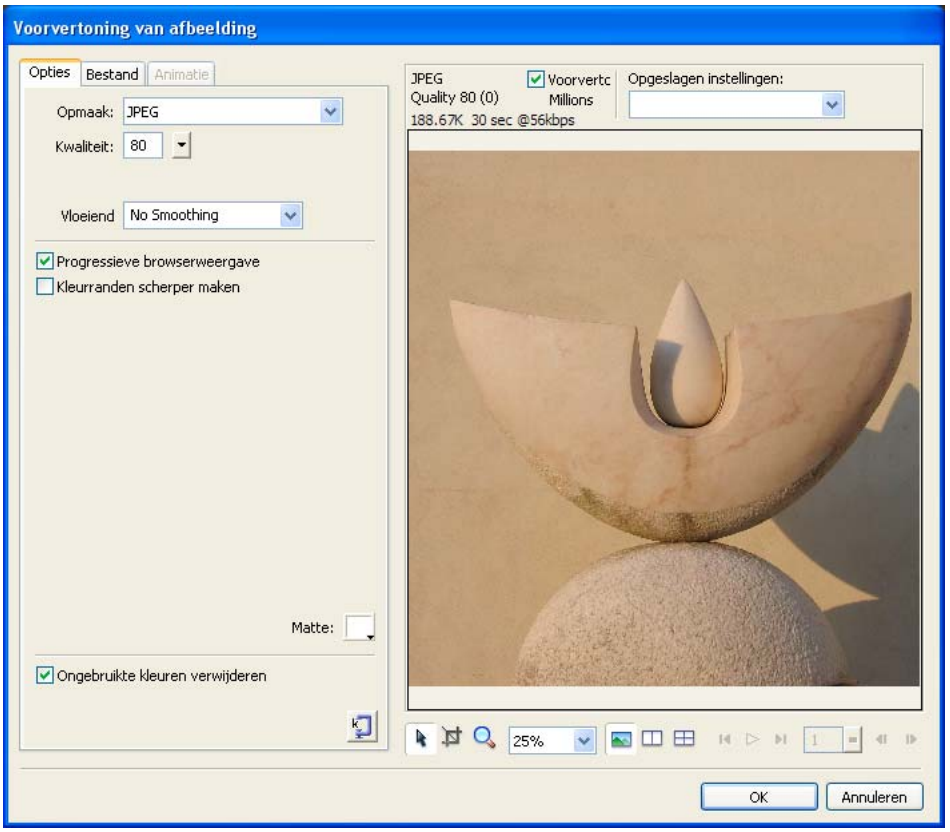
Als u opnieuw wilt optimaliseren, klikt u op de knop Optimaliseren in de eigenschappencontrole om het dialoogvenster Voorvertoning van afbeelding weer te geven. Als de afbeelding is afgeleid van Photoshop, wordt de Photoshop-afbeelding weer geïmporteerd en kunt u de optimalisatie-instellingen daar weer op toepassen. Als er geen Photoshop PSD-bestand aan de afbeelding is gekoppeld, wordt de internetafbeelding weergegeven.

Optimaliseringsinstellingen

Als u een afbeeldingsbestand invoegt of een gedeelte van een afbeelding kopieert uit Photoshop, wordt in Dreamweaver het dialoogvenster Voorvertoning van afbeelding weergegeven, waarin u instellingen kunt definiëren en bekijken voor een internetversie van de afbeelding die de juiste kleur, compressie en kwaliteit heeft:

- Bestandsindeling, inclusief opties voor afbeeldingscompressie
- (Optioneel) Kleurpaletaanpassingen voor het elimineren van kleuren en het verkleinen van het bestand
- (Optioneel) Schaal- of exportgebied voor de afbeelding

Een internetafbeelding is een afbeelding die kan worden weergegeven door alle moderne webbrowsers en die er altijd hetzelfde uitziet, ongeacht het systeem of de browser van de gebruiker. Als u een Photoshop-afbeelding invoegt, kunt u in het dialoogvenster Voorvertoning van afbeelding verschillende instellingen aanpassen voor een optimale internetpublicatie. In het algemeen komen de instellingen neer op een compromis tussen kwaliteit en bestandsgrootte.



Opmerking: *De instellingen die u selecteert, hebben alleen invloed op de geëxporteerde versie van het afbeeldingsbestand. Het oorspronkelijke Photoshop PSD-bestand blijft altijd ongewijzigd.*

Het tabblad Opties bevat veel afbeeldingsopties, afhankelijk van de door u gekozen bestandsindeling. Voor uw gemak bevat het pop-upmenu Opgeslagen instellingen van het dialoogvenster Voorvertoning van afbeelding verschillende sets opties voor GIF- en JPEG-afbeeldingen.

JPEG-afbeeldingsopties

U kunt een JPEG-afbeelding optimaliseren door de opties voor compressie en vloeiend maken in te stellen. U kunt het kleurenpalet niet bewerken.

Kwaliteit Met de schuifregelaar kunt u de kwaliteit van de afbeelding verhogen of verlagen. Een hogere kwaliteit resulteert in een groter bestand.

Vloeiend maken Hiermee kunt u desgewenst afbeelding vloeiender maken. Voor afbeeldingen met een lagere kwaliteit is mogelijk een hogere waarde nodig.

Progressieve browserweergave Hiermee wordt een afbeelding aanvankelijk met een lage resolutie weergegeven, waarna de resolutie tijdens het downloaden geleidelijk wordt verhoogd. Standaard niet ingeschakeld.

Kleurranden scherper maken Hiermee kunt de kwaliteit van de afbeelding verhogen

Matte Hiermee kunt u de achtergrond van de afbeelding instellen. U kunt de transparantie van een PNG van 32-bpc (bits per kanaal) behouden door op het transparantiepictogram in het dialoogvenster Matte te klikken. U kunt met Matte ook gebruiken voor het anti-aliassen van objecten met zachte randen die direct boven het canvas liggen door de matte kleur aan te passen aan de doelachtergrond.

Optimaliseren voor grootte Hier geeft u de grootte van de afbeelding, in kilobyte, op. Voor 8-bcp afbeeldingen probeert de wizard de gevraagde bestandsgrootte te bereiken door het aantal kleuren of de dithering aan te passen.

Opties voor GIF- en PNG-afbeeldingen

Op het tabblad Opties kunt u een transparantiewaarde instellen voor afzonderlijke kleuren in GIF- en 8-bpc PNG-afbeeldingen, zodat de achtergrond van de webpagina zichtbaar is door de gebieden met die kleuren. U doet dit door het kleurenpalet links op het tabblad Opties aan te passen. PNG-afbeeldingen met de 32-bpc-indeling bevatten automatisch transparantie, hoewel u geen transparantieoptie voor 32-bpc PNG-afbeeldingen ziet in het paneel Optimaliseren.

Palet Standaard ingesteld op Adaptief.

Verlies Standaard ingesteld op 0. Niet van toepassing op 8-bpc PNG-afbeeldingen.

Dithering Hiermee worden kleuren die niet in het huidige palet zitten benaderd door het afwisselen van pixels met gelijksoortige kleuren, zodat ze samen de ontbrekende kleur lijken te vormen. Dithering is vooral handig bij het exporteren van afbeeldingen met complexe mengkleuren of gradiënten, of bij het exporteren van foto's naar een 8-bpc grafische indeling, zoals GIF. Standaard niet ingeschakeld.

Opmerking: *Door dithering kan het bestand aanzienlijk groter worden.*

Lijst met aantal kleuren Standaard ingesteld op 256. Het aantal kleuren is afhankelijk van het huidige gedrag van het palet. Het palet "Web 216" geeft bijvoorbeeld slechts 216 kleuren weer.

Kleurenpalet De weergave van kleuren is afhankelijk van het gedrag van het geselecteerde gedrag en het maximale aantal kleuren.

Paletfuncties Klik op een pixel in het palet en klik vervolgens op deze pictogrammen om kleuren te wijzigen, toe te voegen of te verwijderen of om een kleur transparant, webveilig of vergrendeld te maken.

Pictogrammen voor het selecteren van transparantiekleuren Met deze knoppen kunt u een paletkleur selecteren, toevoegen of verwijderen. Als u bijvoorbeeld de optie Transparantiekleur selecteren kiest, kunt u op een pixel in het palet of op een kleurpunt in het voorvertoningspaneel klikken om de pixel of het punt transparant te maken.

Pop-upmenu Transparantie Hiermee kunt u index-, alfa- of geen transparantie instellen. Een grijs-wit geblokt symbool op documentvoorvertoningen geeft transparante gebieden aan. Als u de invloed van uw keuzes op de afbeelding wilt zien, kiest u de dubbele of vierdubbele voorvertoningsweergave voor afbeeldingen en klikt u op een andere afbeelding dan het origineel.

- **Index** Gebruik indextransparantie bij het exporteren van GIF-afbeeldingen die transparante gebieden bevatten. Met indextransparantie stelt u specifieke kleuren in die bij het exporteren transparant moeten worden. Met indextransparantie worden pixels met bepaalde kleurwaarden in- of uitgeschakeld.
- **Alfa** Gebruik alfatransparantie bij het exporteren van 8-bpc PNG-afbeeldingen die transparante gebieden bevatten. Bij alfatransparantie zijn graduele transparantie en semi-doorzichtige pixels mogelijk.

Randkleur Hiermee kunt u de achtergrond van de afbeelding instellen. U kunt de transparantie van een PNG van 32-bpc behouden door op het transparantiepictogram in het dialoogvenster Matte te klikken. U kunt met Matte ook gebruiken voor het anti-aliassen van objecten met zachte randen die direct boven het canvas liggen door de matte kleur aan te passen aan de doelachtergrond.

Ongebruikte kleuren verwijderen Hiermee wordt het bestand verkleind doordat kleuren die niet in de afbeelding worden gebruikt, worden verwijderd.

Geïnterlinieerde browserweergave Hiermee wordt een geïnterlinieerde afbeelding aanvankelijk met een lage resolutie weergegeven, waarna de resolutie tijdens het downloaden geleidelijk wordt verhoogd. Standaard niet ingeschakeld.

Optimaliseren voor grootte Hiermee kunt u een grootte, in kilobyte, opgeven voor de afbeelding. Voor 8-bcp afbeeldingen probeert de wizard de gevraagde bestandsgrootte te bereiken door het aantal kleuren of de dithering aan te passen.

Opgeslagen instellingen

Dreamweaver heeft verschillende optie-instellingen. Afhankelijk van de door u gekozen opgeslagen instellingen kunnen de hierboven beschreven bestandstype-specifieke afbeeldingsopties variëren.

GIF Web 216 Hiermee wordt van alle kleuren webveilige kleuren gemaakt. Het kleurenpalet bevat maximaal 216 kleuren.

GIF webafstemming 256 Hiermee worden webonveilige kleuren geconverteerd naar de dichtstbijzijnde webveilige kleur. Het kleurenpalet bevat maximaal 256 kleuren.

GIF webafstemming 128 Hiermee worden webonveilige kleuren geconverteerd naar de dichtstbijzijnde webveilige kleur. Het kleurenpalet bevat maximaal 128 kleuren.

GIF adaptief 256 Een kleurenpalet dat alleen de kleuren bevat die daadwerkelijk in de afbeelding worden gebruikt. Het kleurenpalet bevat maximaal 256 kleuren.

JPEG - betere kwaliteit Hiermee wordt de kwaliteit ingesteld op 80 en de vereffening op 0, waardoor een grotere afbeelding met een hogere kwaliteit ontstaat.

JPEG - kleiner bestand Hiermee wordt de kwaliteit ingesteld op 60 en de vereffening op 2, waardoor een afbeelding ontstaat die meer dan twee keer zo klein is als een JPEG met hogere kwaliteit, maar die een lagere kwaliteit heeft.

GIF-animatie webafstemming 128 Hiermee wordt de bestandsindeling ingesteld op GIF-animatie en worden webonveilige kleuren geconverteerd naar de dichtstbijzijnde webveilige kleur. Het kleurenpalet bevat maximaal 128 kleuren.

Zie ook

"Optimaliseringsinstellingen voor afbeeldingen kiezen" op pagina 361

Werken met Flash

Een SWF-bestand van Dreamweaver bewerken in Flash

Als u zowel Flash als Dreamweaver hebt geïnstalleerd, kunt u een SWF-bestand in een Dreamweaver-document selecteren en het bewerken met Flash. Het SWF-bestand wordt niet rechtstreeks bewerkt in Flash. Alleen het brondocument (het FLA-bestand) wordt bewerkt en vervolgens wordt het SWF-bestand opnieuw geëxporteerd.

1 Open Eigenschappencontrole in Dreamweaver (Venster > Eigenschappen).

2 Ga in het Dreamweaver-document op een van de volgende manieren te werk:

- Klik op de tijdelijke aanduiding van het SWF-bestand om het bestand te selecteren en klik vervolgens in Eigenschappencontrole op Bewerken.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Command ingedrukt houdt (Macintosh) op de tijdelijke aanduiding voor het SWF-bestand en selecteer Bewerken met Flash in het snelmenu.

De focus gaat van Dreamweaver naar Flash en Flash probeert het Flash-ontwerpbestand (FLA) voor het geselecteerde SWF-bestand te vinden. Als het Flash-ontwerpbestand niet kan worden gevonden, wordt u gevraagd het bestand te zoeken.

Opmerking: *Als het FLA- of SWF-bestand vergrendeld is, checkt u het bestand uit in Dreamweaver.*

3 Bewerk het FLA-bestand in Flash. In het Flash-documentvenster wordt aangegeven dat u het bestand wijzigt vanuit Dreamweaver.

4 Klik op Gereed wanneer u de gewenste wijzigingen hebt aangebracht.

Flash werkt het FLA-bestand bij en exporteert het weer als SWF-bestand. Vervolgens wordt Flash afgesloten en gaat de focus terug naar het Dreamweaver-document.

Opmerking: *Selecteer in Flash Bestand > Bijwerken voor Dreamweaver om het SWF-bestand bij te werken en Flash open te houden.*

5 Als u het bijgewerkte SWF-bestand in het document wilt bekijken, klikt u op Afspelen in Eigenschappencontrole van Dreamweaver of drukt u op F12 om een voorbeeld van de pagina in een browservenster weer te geven.

Koppelingen in een SWF-bestand bijwerken

U kunt Dreamweaver gebruiken om een URL-koppeling in een Flash-bestand (SWF-bestand) bij te werken. Vervolgens kunt u de wijziging doorvoeren in het Flash-ontwerpdocument (FLA-bestand).

1 Stel een introductiepagina voor de site in als u dat nog niet hebt gedaan.

Als u een site-overzicht wilt maken, moet u een introductiepagina instellen. U moet afhankelijke bestanden in de weergave Site-overzicht weergeven om een koppeling in een SWF-bestand bij te werken. Standaard worden in het site-overzicht geen afhankelijke bestanden weergegeven, dus u moet ze weergeven.

2 Selecteer in het paneel Bestanden de optie Overzichtsweergave in het vervolgkeuzemenu Beeld.

3 Als u afhankelijke bestanden wilt weergeven, selecteert u Weergave in het menu Opties in de rechterbovenhoek van het paneel Bestanden en selecteert u vervolgens Opties voor site-overzicht > Afhankelijke bestanden tonen.

4 Wijzig in het site-overzicht de koppeling onder het SWF-bestand op een van de volgende manieren:

- Als u de koppeling in het geselecteerde SWF-bestand wilt wijzigen, klikt u met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op de koppeling, selecteert u Koppeling wijzigen en typt u vervolgens het pad van de nieuwe URL in het dialoogvenster.
- Als u alle instanties van de koppeling wilt bijwerken, selecteert u Site > Koppeling overal op de site wijzigen. Blader in het tekstvak Alle koppelingen wijzigen in, naar de koppeling die u wijzigt of typ het pad naar de koppeling. Blader in het tekstvak In koppelingen naar, naar de nieuwe URL of typ het pad naar de URL.

5 Klik op OK.

Elke koppeling die door Dreamweaver in het SWF-bestand wordt bijgewerkt, wordt doorgegeven aan het FLA-bronbestand als u Flash start om dit bestand te bewerken. In Dreamweaver wordt elke wijziging die u aanbrengt in koppelingen naar het SWF-bestand, automatisch vastgelegd in ontwerpnotities. Wanneer de wijzigingen door Flash worden doorgegeven aan het FLA-bestand, worden ze uit de ontwerpnotities verwijderd.

Zie ook

"Site-overzichten gebruiken" op pagina 49

"Site-overzichtbestanden weergeven of verbergen" op pagina 52

Werken met Bridge

Over Adobe Bridge

Dreamweaver bied naadloze integratie met Adobe® Bridge, een op zichzelf staande toepassing voor het bladeren door bestanden. Adobe Bridge is een platform-overschrijdende toepassing, die wordt geleverd bij de Adobe® Creative Suite® 3-componenten en waarmee u de middelen die u nodig hebt om afgedrukte inhoud en web-, video- en audio-inhoud te maken, kunt zoeken en ordenen. U kunt Bridge starten vanuit elke Creative Suite-component (behalve Acrobat 8) en deze toepassing gebruiken om toegang te krijgen tot middelen van Adobe en andere middelen.

Vanuit Adobe Bridge kunt u het volgende doen:

- Afbeeldingsbestanden beheren: U kunt bestanden voorvertonen, zoeken, sorteren en verwerken in Bridge zonder afzonderlijke toepassingen te openen. U kunt ook metagegevens voor bestanden bewerken en Bridge gebruiken om bestanden in uw documenten, projecten of composities te plaatsen.
- Uw foto's beheren: U kunt foto's van de geheugenkaart van uw digitale camera importeren en bewerken, verwante foto's groeperen in stapels en Camera Raw-bestanden openen of importeren en de instellingen van deze bestanden aanpassen zonder Photoshop te starten. U kunt ook zoeken in toonaangevende fotobibliotheken en via Adobe Stock Photos afbeeldingen downloaden waarvoor geen royalty's betaald hoeven te worden.
- U kunt werken met beheerde Adobe Version Cue®-elementen.
- U kunt geautomatiseerde taken uitvoeren, zoals batchopdrachten.

- U kunt kleurinstellingen van Creative Suite-componenten synchroniseren met kleurbeheer.

Zie www.adobe.com/go/vid0192_nl voor een zelfstudie over Adobe Bridge en het werkproces voor webontwikkeling.

Bridge starten vanuit Dreamweaver

U kunt Bridge starten vanuit Dreamweaver om uw bestanden te bekijken voordat u ze in uw pagina-indeling plaatst of sleept.

❖ U kunt Bridge op verschillende manieren starten:

- Selecteer Bestand > Bladeren in Bridge.
- Klik op de knop Bladeren in Bridge op de werkbalk Standaard.
- Druk op de snelkoppeling Bladeren in Bridge op het toetsenbord: Control+Alt+O (Windows) of Command+Option+O (Macintosh).

Bridge wordt geopend in de bestandsbladermodus, waarin de inhoud wordt weergegeven van de map die het laatst in Dreamweaver is geopend. Als Bridge al was geopend, wordt het het actieve venster.

Opmerking: *Als u Bridge niet hebt geïnstalleerd, wordt een foutbericht weergegeven in Dreamweaver en moet u de toepassing installeren voordat u deze functies kunt gebruiken.*

Bestanden vanuit Bridge in Dreamweaver plaatsen

U kunt bestanden invoegen in Dreamweaver-pagina's door ze vanuit Bridge in uw pagina in te voegen of te slepen. Als u deze functie wilt gebruiken, moet het Dreamweaver-document waarin u het bestand wilt invoegen, geopend zijn in de ontwerpweergave.

U kunt de meeste bestandstypen invoegen in uw pagina's, maar Dreamweaver behandelt ze op verschillende manieren:

- Als u een internetafbeelding (JPEG, GIF of PNG) invoegt, worden de afbeeldingsbestand rechtstreeks in de pagina ingevoegd en wordt een kopie in de standaardafbeeldingenmap van uw website geplaatst.
- Als u een Photoshop PSD-bestand invoegt, moet u de optimalisatie-instellingen definiëren voordat het bestand in uw pagina kan worden geplaatst.
- Als u een niet-afbeeldingsbestand invoegt, zoals een mp3-bestand, een PDF-bestand of een bestand met een onbekend bestandstype, wordt een koppeling naar het bronbestand ingevoegd.
- Als u een HTML-bestand invoegt, wordt een koppeling naar het bronbestand ingevoegd.
- (Alleen Windows) Als u Microsoft Office hebt geïnstalleerd en u een Microsoft Word- of Excel-bestand invoegt, moet u opgeven of u het bestand zelf of een koppeling naar het bronbestand wilt invoegen. Als u het bestand wilt invoegen, kunt u opgeven hoeveel van de opmaak van het bestand u wilt behouden.

Zie ook

"Een Photoshop-afbeelding in uw pagina invoegen" op pagina 358

"Werken met Photoshop" op pagina 357

Een Bridge-bestand op uw pagina plaatsen

1 Plaats in Dreamweaver (ontwerpweergave) de invoegpositie op de pagina op de locatie waarop het bestand moet worden ingevoegd.

2 Selecteer het bestand in Bridge en kies Bestand > Plaatsen in Dreamweaver.

3 Als het bestand niet in de hoofdmap van de site staat, wordt u gevraagd of het daarheen moet worden gekopieerd.

4 Als u Bewerken > Voorkeuren > Toegankelijkheid zo hebt ingesteld dat er kenmerken worden weergegeven bij ingevoegde afbeeldingen, worden het dialoogvenster Toegankelijkheidskenmerken van de afbeeldingstag weergegeven als u internetafbeeldingen zoals JPEG en GIF invoegt.

Opmerking: *Als de invoegpositie in de codeweergave staat, wordt Bridge op de gebruikelijke manier gestart, maar kan het bestand niet worden geplaatst. U kunt alleen bestanden plaatsen in de ontwerpweergave.*

Een bestand van Bridge naar uw pagina slepen

1 Plaats in Dreamweaver (ontwerpweergave) de invoegpositie op de pagina op de locatie waarop de afbeelding moet worden ingevoegd.

2 Start Bridge als dit nog niet is geopend.

3 Selecteer een of meer bestanden in Bridge en sleep ze naar uw Dreamweaver-pagina.

4 Als een bestand niet in de hoofdmap van de site staat, wordt u gevraagd of het daarheen moet worden gekopieerd.

5 Als u Bewerken > Voorkeuren > Toegankelijkheid zo hebt ingesteld dat er kenmerken worden weergegeven bij ingevoegde afbeeldingen, worden het dialoogvenster Toegankelijkheidskenmerken van de afbeeldingstag weergegeven als u webveilige afbeeldingen zoals JPEG en GIF invoegt.

Opmerking: *Als de invoegpositie in de codeweergave staat, wordt Bridge op de gebruikelijke manier gestart, maar kan het bestand niet worden geplaatst. U kunt alleen bestanden plaatsen in de ontwerpweergave.*

Dreamweaver starten vanuit Bridge

❖ Selecteer een bestand in Bridge en voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer Bestand > Openen met > Adobe Dreamweaver.
- Klik met de rechtermuisknop (of terwijl u Control ingedrukt houdt in Macintosh) en kies Openen met > Adobe Dreamweaver in het snelmenu.

Opmerking: *Als Dreamweaver al is geopend, wordt het programma hierdoor actief. Als Dreamweaver niet is geopend, wordt het door Bridge gestart, waarbij het welkomstscherm wordt overgeslagen.*

Werken met Device Central

Adobe Device Central gebruiken met Dreamweaver

Device Central biedt webontwerpers en -ontwikkelaars die Dreamweaver gebruiken, de mogelijkheid om vooraf te controleren hoe Dreamweaver-bestanden eruit zullen zien op een groot aantal verschillende mobiele apparaten. Device Central maakt gebruik van de renderfunctie voor kleine schermen van Opera (Small-Screen Rendering™) om ontwerpers en ontwikkelaars een indruk te geven van hoe hun webpagina's er uitzien op een klein beeldscherm. Deze functie biedt ontwerpers en ontwikkelaars ook de mogelijkheid om te testen of hun CSS goed werkt.

Een webontwikkelaar heeft bijvoorbeeld een klant die een website beschikbaar wil maken op mobiele telefoons. De webontwikkelaar kan Dreamweaver gebruiken om voorlopige pagina's te maken en vervolgens Device Central gebruiken om na te gaan hoe deze pagina's er op verschillende mobiele telefoons uitzien.

Tips voor het maken van Dreamweaver-webinhoud voor mobiele apparaten

In Device Central kunt u webpagina's die zijn gemaakt in Dreamweaver, voorvertonen met behulp van de renderfunctie voor kleine schermen van Opera. Via deze voorvertoning krijgt u een goede indruk van de webpagina zoals deze eruit komt te zien op een mobiel apparaat.

Opmerking: *De renderfunctie voor kleine schermen van Opera kan al dan niet vooraf zijn geïnstalleerd op een geëmuleerd apparaat. Device Central laat eenvoudigweg zien hoe de inhoud eruit zou zien als de renderfunctie voor kleine schermen van Opera zou zijn geïnstalleerd.*

Gebruik onderstaande tips om ervoor te zorgen dat webpagina's die in Dreamweaver zijn gemaakt, goed worden weergegeven op mobiele apparaten.

- Als u het Adobe® Spry-framework gebruikt om inhoud te ontwikkelen, moet u de volgende regel HTML aan uw pagina's toevoegen, zodat de pagina's CSS kunnen renderen en JavaScript™ goed kunnen uitvoeren in Device Central:

```
<link href="SpryAccordion.css" media="screen" rel="stylesheet" type="text/css"/>
<link href="SpryAccordion2.css" media="handheld" rel="stylesheet" type="text/css"/>
```

- De renderfunctie voor kleine schermen van Opera ondersteunt geen frames, pop-ups, onderstreping, doorhalingen, strepen boven de tekst, knipperende tekst of tekst die over het scherm schuift. Deze ontwerpelementen kunt u daarom beter niet gebruiken.
- Houd webpagina's voor mobiele apparaten eenvoudig. Gebruik ook vooral zo weinig mogelijk lettertypen, tekengrootten en kleuren.
- Als u de afbeeldingen kleiner maakt en het aantal vereiste kleuren beperkt, is de kans groter dat de afbeeldingen goed worden weergegeven op het beeldscherm. Gebruik CSS of HTML om de exacte hoogte en breedte op te geven voor elke gebruikte afbeelding. Zorg voor alternatieve tekst voor alle afbeeldingen.

Opmerking: *De Opera-softwarewebsite is een uitstekende informatiebron die u kunt raadplegen wanneer u webpagina's optimaliseert voor mobiele apparaten.*

Hoofdstuk 14: Sjablonen maken en beheren

Een sjabloon is handig wanneer u veel op hetzelfde ontwerp gebaseerde pagina's wilt maken of wanneer u op een pagina bepaalde gebieden wilt maken die gebruikers kunnen bewerken. Adobe® Dreamweaver® CS3 biedt veel gereedschappen voor het maken en beheren van sjablonen.

Over sjablonen van Dreamweaver

Wat zijn Dreamweaver-sjablonen?

Een sjabloon is een speciaal type document waarmee u een "vaste" paginalay-out kunt ontwerpen. Vervolgens kunt u op deze sjabloon gebaseerde documenten maken, die de paginalay-out ervan overnemen. Bij het ontwerpen van een sjabloon geeft u aan welke inhoud gebruikers kunnen bewerken in een document dat is gebaseerd op de sjabloon. Sjablonen bieden sjabloonauteurs de gelegenheid om te bepalen welke pagina-elementen sjabloongebruikers—zoals schrijvers, grafici of andere webontwikkelaars—kunnen bewerken. Er zijn verschillende typen sjabloongebieden die de sjabloonauteur in een document kan opnemen.

Opmerking: *Sjablonen geven u de controle over een groot ontwerpgebied en bieden de mogelijkheid van hernieuwd gebruik van complete lay-outs. Als u afzonderlijke ontwerpelementen opnieuw wilt gebruiken, bijvoorbeeld een logo of de auteursrechtelijke informatie van een site, kunt u bibliotheekitems maken.*

Door sjablonen te gebruiken kunt u meerdere pagina's tegelijk bijwerken. Een document dat is gemaakt op basis van een sjabloon, blijft gekoppeld aan die sjabloon (tenzij u het document later loskoppelt). U kunt een sjabloon aanpassen en het ontwerp in alle erop gebaseerde documenten onmiddellijk bijwerken.

Opmerking: *Sjablonen in Dreamweaver verschillen in die zin van sjablonen in bepaalde andere software van de Adobe Creative Suite dat paginagedeelten van Dreamweaver-sjablonen standaard vast (dat wil zeggen niet-bewerkbaar) zijn.*

Zie ook

"Beheer van elementen en bibliotheken" op pagina 105

"Een Dreamweaver-sjabloon maken" op pagina 377

Typen sjabloongebieden

Als u een document opslaat als een sjabloon, zijn de meeste gebieden van een document vergrendeld. Als sjabloonauteur bepaalt u welke gebieden van een op een sjabloon gebaseerd document bewerkbaar zijn door bewerkbare gebieden of bewerkbare parameters in de sjabloon in te voegen.

Terwijl u de sjabloon maakt, kunt u zowel in bewerkbare als vergrendelde gebieden wijzigingen aanbrengen. In een op de sjabloon gebaseerd document kan een sjabloongebruiker echter alleen wijzigingen aanbrengen in de bewerkbare gebieden; de vergrendelde gebieden kunnen niet worden gewijzigd.

Er zijn vier typen sjabloongebieden:

Een bewerkbaar gebied Een niet-vergrendeld gebied in een op een sjabloon gebaseerd document—een gedeelte dat een sjabloongebruiker kan bewerken. Een sjabloonauteur kan elk gebied van een sjabloon aanmerken als bewerkbaar. Een sjabloon is pas doelmatig als het ten minste één bewerkbaar gebied bevat; Als dit niet het geval is, kunnen pagina's die op de sjabloon zijn gebaseerd, niet worden bewerkt.

Een herhalingsgebied Een gedeelte van de documentlay-out dat dusdanig is ingesteld dat de sjabloongebruiker desgewenst kopieën van het herhalingsgebied kan toevoegen aan of verwijderen uit een document dat op de sjabloon is gebaseerd. Zo

kunt u instellen dat een tabelrij moet worden herhaald. Herhalingsgedeelten zijn bewerkbaar zodat de sjabloongebruiker de inhoud in het herhalingselement wel kan bewerken, maar dat het ontwerp zelf onder de controle van de sjabloonauteur blijft.

Er zijn twee typen herhalingsgebieden die u in een sjabloon kunt invoegen: een herhalingsgebied en een herhalingstabel.

Een optioneel gebied Een gedeelte van een sjabloon dat inhoud—zoals tekst of een afbeelding—bevat die al dan niet in een document wordt weergegeven. Op de op een sjabloon gebaseerde pagina bepaalt meestal de sjabloongebruiker of de inhoud wordt weergegeven.

Met een kenmerk voor bewerken in de tag Ontgrendelt u een tagkenmerk in een sjabloon, waardoor het kenmerk kan worden bewerkt in een op een sjabloon gebaseerde pagina. Zo kunt u "vergrendelen" welke afbeelding wordt weergegeven in het document, waarbij de sjabloongebruiker nog wel de uitlijning kan instellen op links, rechts of gecentreerd.

Zie ook

"Inhoud in een op een sjabloon gebaseerd document bewerken" op pagina 395

"Bewerkbare gebieden maken" op pagina 380

"Herhalingsgebieden maken" op pagina 381

"Optionele gebieden gebruiken" op pagina 383

"Bewerkbare tagkenmerken definiëren" op pagina 386

Koppelingen in sjablonen

Als u een sjabloonbestand maakt door een bestaande pagina op te slaan als een sjabloon, worden de nieuwe sjabloon in de map Sjablonen en eventuele koppelingen in het bestand bijgewerkt, zodat hun documentafhankelijke relatieve paden correct zijn. Later, wanneer u een document maakt dat op deze sjabloon is gebaseerd, en dit opslaat, worden alle documentafhankelijke relatieve koppelingen opnieuw bijgewerkt om deze naar de juiste bestanden te laten verwijzen.

Als u een nieuwe documentafhankelijke relatieve koppeling toevoegt aan een sjabloonbestand, bestaat het gevaar dat u een onjuiste padnaam opgeeft als u in het tekstvak voor de koppeling in de eigenschappencontrole het pad typt. Het correcte pad in een sjabloonbestand is het pad van de map Sjablonen naar het gekoppelde document, niet het pad van de map van het op een sjabloon gebaseerde document naar het gekoppelde document. Zorg ervoor dat de correcte paden voor koppelingen bestaan door bij het maken van koppelingen in sjablonen het pictogram met de map of het pictogram Wijzen naar bestand in de eigenschappencontrole te gebruiken.

Voorkeuren voor het bijwerken van koppelingen in Dreamweaver 8.01

Vóór Dreamweaver 8 (dat wil zeggen Dreamweaver MX 2004 en eerder), werkte Dreamweaver *geen* koppelingen bij naar bestanden die zich in de map Sjablonen bevonden. (Als u bijvoorbeeld een bestand met de naam main.css in de map Sjablonen had en href="main.css" had geschreven als de koppeling in het sjabloonbestand, zou Dreamweaver deze koppeling niet bijwerken bij het maken van een op een sjabloon gebaseerde pagina.)

Bepaalde gebruikers haalden hun voordeel uit de manier waarop Dreamweaver koppelingen naar bestanden in de map Sjablonen behandelde en gebruikten deze inconsistentie voor het maken van koppelingen die ze doelbewust niet wilden bijwerken bij het maken van op een sjabloon gebaseerde pagina's. Als u bijvoorbeeld nog steeds Dreamweaver MX 2004 gebruikt en een site met verschillende mappen voor verschillende toepassingen hebt—Dreamweaver, Flash en Photoshop. Elke productmap bevat een op een sjabloon gebaseerde pagina index.html en een unieke versie van het bestand main.css op hetzelfde niveau. Als het sjabloonbestand de documentafhankelijke relatieve koppeling href="main.css" (een koppeling naar een versie van het bestand main.css in de map Sjablonen) bevat en als u wilt dat uw op een sjabloon gebaseerde pagina's index.html deze koppeling ook geschreven bevatten, kunt u de op een sjabloon gebaseerde pagina's index.html maken zonder dat u er zich zorgen over hoeft te maken of Dreamweaver deze specifieke koppelingen bijwerkt. Als Dreamweaver MX 2004 de op een sjabloon gebaseerde pagina's index.html maakt, verwijzen de (niet-bijgewerkte) koppelingen href="main.css" naar de bestanden main.css die zich in de mappen voor Dreamweaver, Flash en Photoshop bevinden en niet naar het bestand main.css dat zich in de map Sjablonen bevindt.

In Dreamweaver 8 is dit gedrag echter dusdanig gewijzigd dat alle documentafhankelijke relatieve koppelingen worden bijgewerkt wanneer u op een sjabloon gebaseerde pagina's maakt, ongeacht de schijnbare locatie van de gekoppelde bestanden. Bij dit scenario controleert Dreamweaver de koppeling in het sjabloonbestand (href="main.css") en maakt een koppeling in de op een sjabloon gebaseerde pagina, die *relatief is aan de locatie van het nieuwe document*. Als u bijvoorbeeld een op een sjabloon gebaseerd document maakt dat één niveau hoger ligt dan de map Sjablonen, zou Dreamweaver de koppeling in het nieuwe document schrijven als href="Sjablonen/main.css". Deze manier van bijwerken in Dreamweaver 8 verbreekt koppelingen op pagina's die waren gemaakt door ontwerpers die de eerdere gang van zaken in Dreamweaver gebruikten, waarbij koppelingen naar bestanden in de map Sjablonen niet werden bijgewerkt.

In Dreamweaver 8.01 is een voorkeur toegevoegd waarmee u het gedrag van bijwerken van relatieve koppelingen in en uit kunt schakelen. (Deze speciale voorkeur geldt alleen voor koppelingen naar bestanden in de map Sjablonen, niet voor koppelingen in het algemeen.) Het standaardgedrag is dat deze koppelingen *niet* worden bijgewerkt (zoals in Dreamweaver MX 2004 en eerder), maar als u wilt dat Dreamweaver dit soort koppelingen bij het maken van op een sjabloon gebaseerde pagina's bijwerkt, kunt u de selectie van de voorkeur uitschakelen. (Dit zou u bijvoorbeeld alleen doen als u een pagina met trapsgewijs opmaakprofiel (CSS), main.css, in uw map Sjablonen hebt en u wilt dat een op een sjabloon gebaseerd document de koppeling href="Sjablonen/main.css" bevat. Deze handelwijze wordt echter niet aangeraden, aangezien zich alleen sjabloonbestanden van Dreamweaver (DWT) in de map Sjablonen horen te bevinden.)

Als u Dreamweaver documentafhankelijke relatieve paden naar niet-sjabloonbestanden in de map Sjablonen wilt laten bijwerken, selecteert u de categorie Sjablonen op het tabblad Geavanceerd van het dialoogvenster Sitedefinitie en schakelt u de optie Documentafhankelijke relatieve paden niet herschrijven uit.

Zie de Dreamweaver TechNote op de Adobe-website op www.adobe.com/go/f55d8739_nl voor meer informatie.

Zie ook

"Documenten koppelen met het pictogram Wijs bestand aan" op pagina 271

"Documentafhankelijke relatieve paden" op pagina 268

Serverscripts in sjablonen en op een sjabloon gebaseerde documenten

Bepaalde serverscripts worden ingevoegd in het allereerste begin of uiterste einde van het document (vóór de tag `<html>` of na de tag `</html>`). Dergelijke scripts moeten op een speciale manier worden behandeld in sjablonen en op een sjabloon gebaseerde documenten. Normaal gesproken geldt dat als u wijzigingen aanbrengt aan scriptcode vóór de tag `<html>` of na de tag `</html>` in een sjabloon, de wijzigingen niet worden gekopieerd naar documenten die op die sjabloon zijn gebaseerd. Hierdoor ontstaan serverfouten als andere serverscripts, binnen de hoofdtekst van de sjabloon, afhankelijk zijn van de scripts die niet worden gekopieerd. U ontvangt een waarschuwing als u scripts vóór de tag `<html>` of na de tag `</html>` in een sjabloon wijzigt.

Als u dit probleem wilt vermijden, kunt u de volgende code invoegen in het gedeelte `head` van de sjabloon:

```
<!-- TemplateInfo codeOutsideHTMLIsLocked="true" -->
```

Met deze code in een sjabloon worden wijzigingen aan scripts vóór de tag `<html>` of na de tag `</html>` gekopieerd naar documenten die op deze sjabloon zijn gebaseerd. U kunt deze scripts in documenten die op de sjabloon zijn gebaseerd, dan echter niet meer bewerken. U hebt dan ook de keuze tussen deze scripts in de sjabloon bewerken en deze scripts bewerken in documenten die op de sjabloon zijn gebaseerd; beide mogelijkheden hebben is niet mogelijk.

Sjabloonparameters

Sjabloonparameters geven waarden voor het bepalen van de inhoud in documenten die zijn gebaseerd op een sjabloon. Gebruik sjabloonparameters voor optionele gebieden of bewerkbare tagkenmerken, of voor het instellen van waarden die u wilt doorgeven aan een bijgevoegd document. Voor elke parameter selecteert u een naam, een gegevenstype en een standaardwaarde. Elke parameter moet een unieke naam hebben die hoofdlettergevoelig is. Ze moeten een van de vijf toegestane gegevenstypen zijn: text (tekst), boolean (Booleaans), color (kleur), URL of number (getal).

Sjabloonparameters worden aan het document doorgegeven als objectparameters. In de meeste gevallen kan een sjabloongebruiker de standaardwaarde van de parameter bewerken om datgene wat in een op een sjabloon gebaseerd document wordt weergegeven, aan te passen. In andere gevallen bepaalt sjabloonauteur wat er in het document wordt weergegeven, op basis van de waarde van een sjabloonexpressie.

Opmerking: *Een handig, hieraan verwant artikel is online beschikbaar op http://www.adobe.com/devnet/dreamweaver/articles/template_parameters.html.*

Zie ook

"Optionele gebieden gebruiken" op pagina 383

"Bewerkbare tagkenmerken definiëren" op pagina 386

Sjabloonexpressies

Sjabloonexpressies zijn instructies die een waarde berekenen of beoordelen.

U kunt een expressie gebruiken om een waarde op te slaan en deze in een document weer te geven. Een expressie kan bijvoorbeeld gewoon de waarde van een parameter zijn, zoals `@@(Param)@@`, maar kan ook complex genoeg zijn om waarden te berekenen, die de achtergrondkleur in een tabelrij wisselen, zoals `@@((_index & 1) ? rood : blauw)@@`..

Ook kunt u expressies definiëren voor enkelvoudige en meervoudige if-voorwaarden. Als een expressie wordt gebruikt in een voorwaardelijke instructie, beoordeelt Dreamweaver deze als `true` (waar) of `false` (onwaar). Als de voorwaarde waar is, wordt het optionele gebied in het op een sjabloon gebaseerde document weergegeven; als deze onwaar is, wordt het niet weergegeven.

U kunt expressies definiëren in de codeweergave of in het dialoogvenster Optioneel gebied wanneer u een optioneel gebied invoegt.

In de codeweergave kunt u op twee manieren sjabloonexpressies definiëren: gebruik de `<!-- TemplateExpr expr="uw expressie"-->` of gebruik `@@(uw expressie)@@`. Als u de expressie invoegt in de sjabloncode, wordt in de ontwerpweergave een markering voor de expressie weergegeven. Als u een sjabloon toepast, beoordeelt Dreamweaver de expressie en geeft de waarde in het op een sjabloon gebaseerde document weer.

Zie ook

"Taal voor sjabloonexpressies" op pagina 373

"Meerdere if-voorwaarden in sjabloncode" op pagina 374

Taal voor sjabloonexpressies

De taal voor sjabloonexpressies bestaat uit een kleine subset van JavaScript en gebruikt de JavaScript-syntaxis en voorrangsregels. Gebruik JavaScript-operatoren om een expressie als de volgende te schrijven:

```
@@(firstName+lastName)@@
```

De volgende functies en operatoren worden ondersteund:

- numerieke constanten, tekenreeksconstanten (uitsluitend syntaxis met dubbele aanhalingstekens), Booleaanse constanten (`true` (waar) of `false` (onwaar))
- variabele verwijzing (zie de lijst van gedefinieerde variabelen verderop in dit gedeelte)
- veldverwijzing (de "punt"-operator)
- monadische operatoren: +, -, ~, !
- binaire operatoren: +, -, *, /, %, &, |, ^, &&, ||, <, <=, >, >=, ==, !=, <<, >>
- voorwaardelijke operator: ?:
- haakjes: ()

De volgende gegevenstypes worden gebruikt: Booleaans, IEEE 64-bpc drijvende komma, tekenreeks en object. Dreamweaver-sjablonen ondersteunen niet het gebruik van de typen "null" of "undefined" van JavaScript. Ook zijn geen schaalbare typen toegestaan die impliciet moeten worden omgezet naar een object; de expressie `"abc".length` zou dan ook tot een fout leiden in plaats van de waarde 3 als resultaat.

De enige beschikbare objecten zijn die die worden gedefinieerd door het expressieobjectmodel. De volgende variabelen zijn gedefinieerd:

_document Bevat de sjabloongegevens op documentniveau met een veld voor elke parameter in de sjabloon.

_repeat Alleen gedefinieerd voor expressies die voorkomen binnen een herhalingsgebied. Biedt ingebouwde informatie over het gebied:

_index De numerieke index (vanaf 0) van de huidige vermelding

_numRows Het totaal aantal vermeldingen in dit herhalingsgebied

_isFirst True (waar) als de huidige vermelding de eerste vermelding is in het herhalingsgebied ervan

_isLast True (waar) als de huidige vermelding de laatste vermelding is in het herhalingsgebied ervan

_prevRecord Het object `_repeat` voor de vorige vermelding. Deze eigenschap kan niet worden gebruikt voor de eerste vermelding in het gebied.

_nextRecord Het object `_repeat` voor de volgende vermelding. Deze eigenschap kan niet worden gebruikt voor de laatste vermelding in het gebied.

_parent In een genest herhaald gebied krijgt u hiermee het object _repeat voor het omgevende (buitenste) herhaalde gebied. Toegang tot deze eigenschap buiten een genest herhaald gebied leidt tot een foutsituatie.

Tijdens de beoordeling van een expressie zijn alle velden van het object _document en het object _repeat impliciet beschikbaar. Zo kunt u `title` opgeven in plaats van `_document.title` voor toegang tot de titelparameter van het document.

In gevallen waarin sprake is van een conflict tussen velden, krijgen velden van het object _repeat voorrang op velden van het object _document. Daarom zou u bij de verwijzing naar documentparameters die worden verborgen door parameters van een herhaald gebied, alleen een expliciete verwijzing naar _document of _repeat moeten gebruiken wanneer _document zich mogelijk binnen een herhalingsgebied bevindt.

Als geneste herhaalde gebieden worden gebruikt, zijn alleen velden van de binnenste herhaalde gebieden impliciet beschikbaar. Naar buitenste gebieden moet expliciet worden verwezen door middel van _parent.

Meerdere if-voorwaarden in sjablooncode

U kunt expressies definiëren voor enkelvoudige en meervoudige if-voorwaarden. Het volgende voorbeeld toont de manier waarop u een parameter met de naam "Dept" definieert, een aanvankelijke waarde instelt en een meervoudige if-voorwaarde definieert die bepaalt welk logo wordt weergegeven.

Hieronder ziet u een voorbeeld van de code die u zou kunnen invoeren in het gedeelte `head` van de sjabloon:

```
<!-- TemplateParam name="Dept" type="number" value="1" -->
```

De volgende instructie voor een voorwaarde controleert de waarde die is toegewezen aan de parameter `Dept`. Als de voorwaarde true (waar) is (dat wil zeggen wanneer eraan wordt voldaan), wordt de juiste afbeelding weergegeven.

```
<!-- TemplateBeginMultipleIf -->
<!-- checks value of Dept and shows appropriate image-->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept == 1" --> <img src=".../sales.gif"> <!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept == 2" --> <img src=".../support.gif"> <!-- TemplateEndIfClause-->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept == 3" --> <img src=".../hr.gif"> <!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept != 3" --> <img src=".../spacer.gif"> <!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateEndMultipleIf -->
```

Als u een op een sjabloon gebaseerd document maakt, worden de sjabloonparameters er automatisch aan doorgegeven. De sjabloongebruiker bepaalt welke afbeelding moet worden weergegeven.

Zie ook

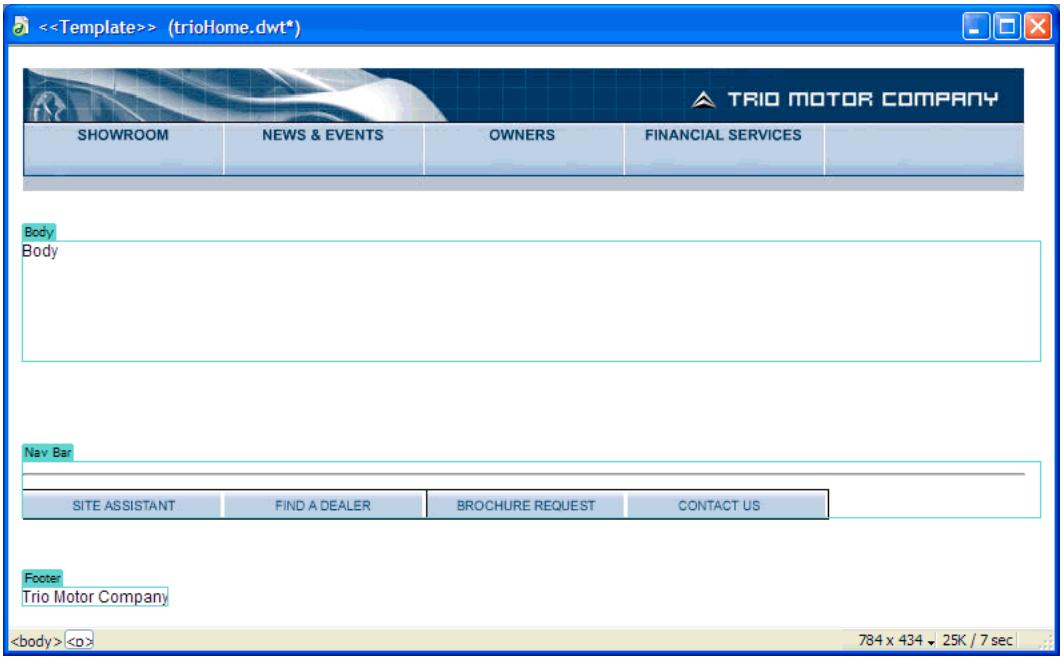
"Sjablooneigenschappen wijzigen" op pagina 396

Sjablonen en op een sjabloon gebaseerde documenten herkennen

Sjablonen herkennen in de ontwerpweergave

In de ontwerpweergave worden bewerkbare gebieden weergegeven in het documentvenster met een rechthoekige omtrek in een vooraf ingestelde markeringskleur. In de linkerbovenhoek van elk gebied verschijnt een kleine tab met daarin de naam van het gebied.

U kunt een sjabloonbestand herkennen door naar de titelbalk in het documentvenster te kijken. De titelbalk van een sjabloonbestand bevat het woord <<*Sjabloon*>> in de titelbalk, terwijl de extensie van de bestandsnaam van het bestand .dwt is.



Sjablonen herkennen in de codeweergave

In de codeweergave worden gebieden met bewerkbare inhoud in HTML gemarkeerd met de volgende commentaren:

`<!-- TemplateBeginEditable>` en `<!-- TemplateEndEditable -->`

Door middel van de voorkeuren voor codekleuren kunt u uw eigen kleurschema instellen, zodat u sjabloongebieden eenvoudig kunt onderscheiden wanneer u een document in de codeweergave bekijkt.

Alles tussen deze commentaren is bewerkbaar in documenten die op de sjabloon zijn gebaseerd. De HTML-broncode van een bewerkbaar gebied zou er als volgt kunnen uitzien:

```
<table width="75%"  border="1"  cellspacing="0" cellpadding="0">
  <tr bgcolor="#333366">
    <td>Name</td>
    <td><font color="#FFFFFF">Address</font></td>
    <td><font color="#FFFFFF">Telephone Number</font></td>
  </tr>
  <!-- TemplateBeginEditable name="LocationList" -->
  <tr>
    <td>Enter name</td>
    <td>Enter Address</td>
    <td>Enter Telephone</td>
  </tr>
  <!-- TemplateEndEditable -->
</table>
```

Opmerking: *Als u sjablooncode bewerkt in de codeweergave, dient u ervoor te zorgen dat u geen van de aan de sjabloon gerelateerde tags voor de commentaar wijzigt, waarop Dreamweaver vertrouwt.*

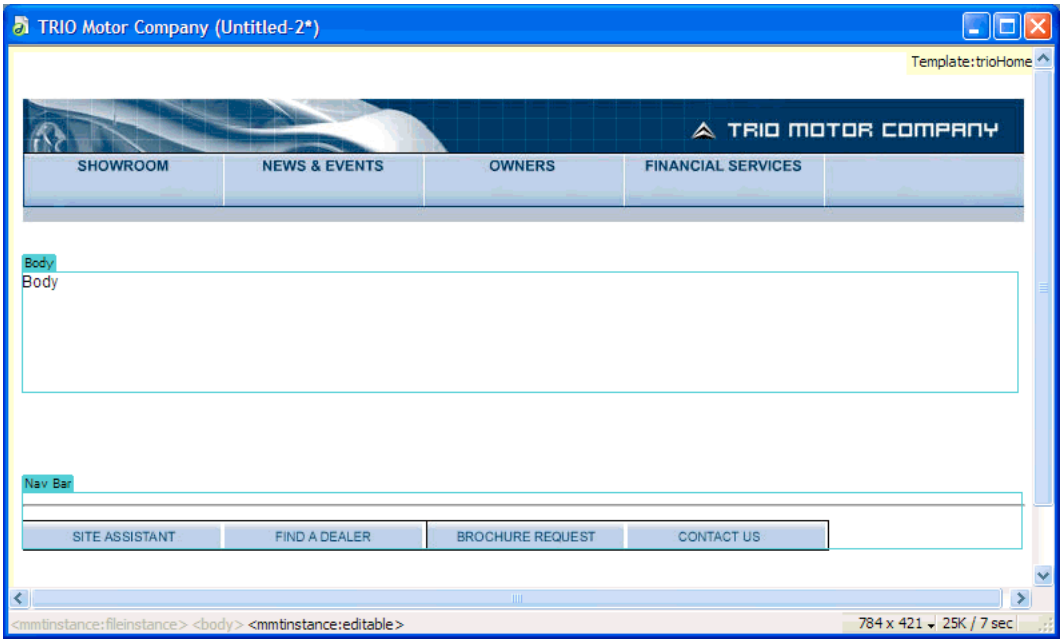
Zie ook

"De voorkeuren voor codekleuren wijzigen voor een sjabloon" op pagina 399

Op een sjabloon gebaseerde documenten herkennen in de ontwerpweergave

In de ontwerpweergave worden bij een document dat is gebaseerd op een sjabloon (een op een sjabloon gebaseerd document), bewerkbare gebieden in het documentvenster weergegeven met een rechthoekige omtrek in een vooraf ingestelde markeringskleur. In de linkerbovenhoek van elk gebied verschijnt een kleine tab met daarin de naam van het gebied.

Naast de omtrekken van bewerkbare gebieden wordt de gehele pagina omgeven door een omtrek met een andere kleur; een tab in de rechterbovenhoek vermeldt de naam van de sjabloon waarop het document is gebaseerd. Deze gemarkeerde rechthoek herinnert u eraan dat het document is gebaseerd op een sjabloon en dat u de inhoud buiten de bewerkbare gebieden niet kunt wijzigen.



Zie ook

"Voorkeuren voor de markering van sjabloongebieden instellen" op pagina 399

Op een sjabloon gebaseerde documenten herkennen in de codeweergave

In de codeweergave worden bewerkbare gebieden van een document dat is ontleend aan een sjabloon, weergegeven in een andere kleur dan code in de niet-bewerkbare gebieden. U kunt alleen wijzigingen aanbrengen aan code in de bewerkbare gebieden of bewerkbare parameters, maar u kunt niet typen in vergrendelde gebieden.

Bewerkbare inhoud wordt in HTML aangeduid met de volgende Dreamweaver-commentaren:

`<!-- InstanceBeginEditable>` en `<!-- InstanceEndEditable -->`

Alles tussen deze commentaren is bewerkbaar in een op een sjabloon gebaseerd document. De HTML-broncode van een bewerkbaar gebied zou er als volgt kunnen uitzien:

```
<body bgcolor="#FFFFFF" leftmargin="0">
<table width="75%"  border="1"  cellspacing="0" cellpadding="0">
  <tr bgcolor="#333366">
    <td>Name</td>
    <td><font color="#FFFFFF">Address</font></td>
    <td><font color="#FFFFFF">Telephone Number</font></td>
  </tr>
  <!-- InstanceBeginEditable name="LocationList" -->
  <tr>
    <td>Enter name</td>
    <td>Enter Address</td>
    <td>Enter Telephone</td>
  </tr>
  <!-- InstanceEndEditable -->
</table>
</body>
```

De standaardkleur voor niet-bewerkbare tekst is grijs. U kunt een andere kleur voor de bewerkbare en niet-bewerkbare gebieden selecteren in het dialoogvenster Voorkeuren.

Zie ook

"De voorkeuren voor codekleuren wijzigen voor een sjabloon" op pagina 399

Een Dreamweaver-sjabloon maken

Over het maken van Dreamweaver-sjablonen

U kunt een sjabloonformulier maken op basis van een bestaand document (zoals een HTLM-, een Macromedia ColdFusion- of een Microsoft Active Server Pages-document); u kunt er ook een maken op basis van een nieuw document.

Nadat u een sjabloon gemaakt heeft, kunt u hem in sjabloongebieden invoegen en sjabloonvoorkeuren voor codekleuren en voor markeringskleuren voor sjabloongebieden instellen.

U kunt aanvullende informatie over een sjabloon (zoals degene die het aangemaakt heeft, het tijdstip van de laatste wijziging of de reden van bepaalde beslissingen over de indeling) in een ontwerpnotitiebestand voor de sjabloon opslaan. Op een sjabloon gebaseerde documenten nemen de ontwerpnotities van de sjabloon over.

Opmerking: *Sjablonen in Adobe Dreamweaver verschillen in die zin van sjablonen in bepaalde andere producten van de Adobe Creative Suite dat paginagedeelten van Dreamweaversjablonen standaard vast (dat wil zeggen niet-bewerkbaar) zijn.*

Zie www.adobe.com/go/vid0157_nl voor een zelfstudie over sjablonen maken.

Zie www.adobe.com/go/vid0158_nl voor een zelfstudie over gebruik van sjablonen.

Zie ook

"Typen sjabloongebieden" op pagina 370

"Voorkeuren voor het schrijven van sjablonen instellen" op pagina 399

"Ontwerpnotities koppelen aan bestanden" op pagina 99

Een sjabloon maken op basis van een bestaand document

U kunt een sjabloon maken op basis van een bestaand document

1 Open het document dat u als sjabloon wilt opslaan.

2 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer Bestand > Opslaan als sjabloon.
- Ga naar de categorie Algemeen van de invoegbalk, klik op de knop Sjablonen en selecteer het pictogram Sjablonen maken uit het pop-upmenu.

Opmerking: *U zult een waarschuwing ontvangen waarin wordt gemeld dat het document dat u wilt opslaan, geen bewerkbare gebieden bevat, tenzij u vooraf Deze dialoog niet meer weergeven hebt geselecteerd. Klik op OK om het document als sjabloon te bewaren of klik op Annuleren om dit dialoogvenster af te sluiten zonder een sjabloon te maken.*

3 Selecteer een site in het pop-upmenu Site om uw sjabloon in op te slaan en voer een unieke naam voor het sjabloon in het vakje Opslaan als in.

4 Klik op Opslaan. Dreamweaver bewaart het sjabloonbestand in de map Sjablonen in de lokale hoofdmap van de site met als bestandsextensie .dwt. Als de map Sjablonen nog niet bestaat in de site, dan maakt Dreamweaver die automatisch wanneer u een nieuwe sjabloon bewaart.

Opmerking: *Verplaats uw sjablonen niet buiten de map Sjablonen en zet geen niet-sjabloonbestanden in de map Sjablonen. Verplaats de map Sjablonen ook niet buiten uw lokale hoofdmap. Hierdoor zouden fouten in paden in de sjablonen ontstaan.*

Zie ook

"Een lege sjabloon maken" op pagina 67

"Documenten maken en openen" op pagina 65

Het paneel Middelen gebruiken voor het maken van een nieuwe sjabloon

1 Selecteer in het paneel Middelen (Venster > Middelen) de categorie Sjablonen aan de linkerzijde van het paneel  .

2 Klik op de knop Nieuw sjabloon  onder aan het middelenpaneel.

Er is een nieuwe naamloze sjabloon toegevoegd aan de lijst met sjablonen in het middelenpaneel.

3 Terwijl de sjabloon nog steeds is geselecteerd, geeft u een naam ervoor op en drukt u op Enter (Windows) of Return (Macintosh).

Dreamweaver maakt een lege sjabloon in het middelenpaneel en in de map Sjablonen.

Over het maken van sjablonen voor Contribute-sites

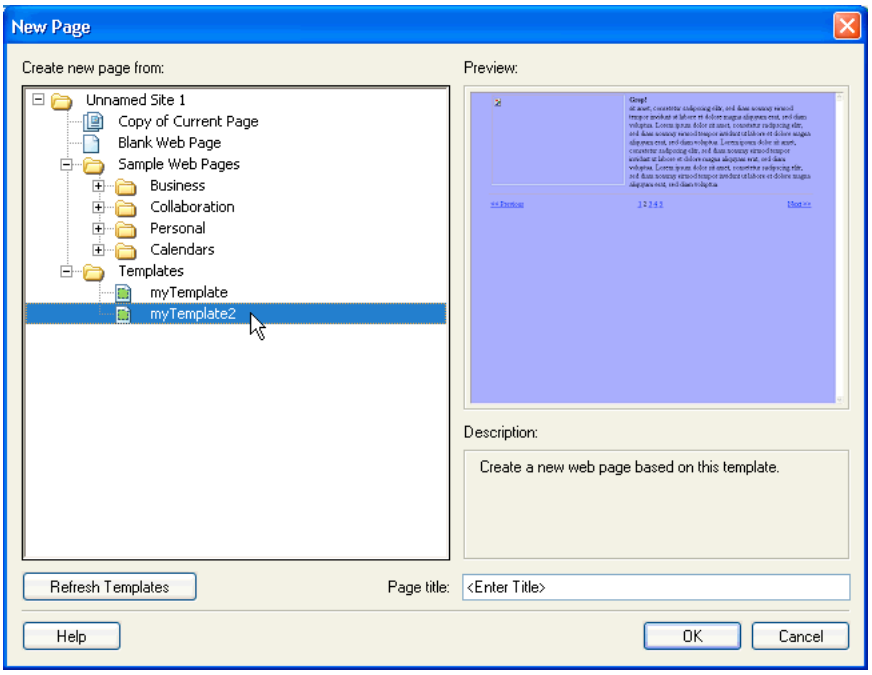
Met Dreamweaver kunt u sjablonen maken, waardoor gebruikers van Adobe® Contribute® de mogelijkheid hebben om nieuwe pagina's te maken, waardoor uw site consistent blijft in stijl en sfeer, en waardoor u de indeling van meerdere pagina's in een keer kunt bijwerken.

Wanneer u een sjabloon maakt en naar de server uploadt, komt het beschikbaar voor alle gebruikers van Contribute die een verbinding maken met uw site, tenzij u beperkingen op sjabloongebruik heeft ingesteld voor bepaalde Contribute-rollen. Als u beperkingen op sjabloongebruik heeft ingesteld, moet u mogelijk elke nieuwe sjabloon toevoegen aan de sjablonenlijst die een gebruiker van Contribute te zien krijgt (zie *Contribute beheren*).

Opmerking: *Zorg ervoor dat de hoofdmap van de site zoals gedefinieerd in elke sitedefinitie van de gebruiker van Contribute dezelfde is als de hoofdmap van de site die in uw sitedefinitie gedefinieerd is in Dreamweaver. Als een hoofdmap van een gebruikerssite niet overeenkomt met de uwe, dan zal die gebruiker geen sjablonen kunnen gebruiken.*

Naast Dreamweaversjablonen kunt u met gebruik van de beheersfuncties van Contribute ook niet-Dreamweaversjablonen maken . Een niet-Dreamweaversjabloon is een bestaande pagina die gebruikers van Contribute kunnen gebruiken om nieuwe pagina's te maken; hij komt overeen met een Dreamweaversjabloon, behalve dat pagina's die hierop gebaseerd zijn niet bijgewerkt worden als u de sjabloon wijzigt. Niet-Dreamweaversjablonen kunnen ook geen Dreamweaversjabloonelementen bevatten, zoals bewerkbare, vergrendelde, zich herhalende en optionele gebieden.

Als een gebruiker van Contribute een nieuw document maakt binnen een site die Dreamweaversjablonen bevat, dan geeft Contribute de beschikbare sjablonen (zowel Dreamweaver-, als niet-Dreamweaversjablonen) weer in het dialoogvenster Nieuwe pagina.



Om pagina's die gebruik maken van andere coderingen dan Latin-1 in uw site op te nemen kan het gebeuren dat u sjablonen moet maken (Dreamweaversjablonen of niet-Dreamweaversjablonen). Gebruikers van Contribute kunnen pagina's maken die gebruik maken van om het even welke codering, maar wanneer een gebruiker van Contribute een nieuwe lege pagina maakt, maakt die gebruik van de Latin-1 codering. Om een pagina te maken die een andere codering gebruikt, kan een gebruiker van Contribute een kopie van een bestaande pagina die een andere codering gebruikt maken of hij kan gebruik maken van een sjabloon die een andere codering gebruikt. Als er echter geen pagina's of sjablonen in de site zitten die gebruik maken van andere coderingen, dan moet u eerst een pagina of sjabloon in Dreamweaver maken die van die andere codering gebruik maken.

Een sjabloon maken voor een Contribute-site

1. Selecteer Site > Sites beheren.
2. Selecteer een site en klik op Bewerken.
3. Klik in het dialoogvenster Sitedefinitie op het tabblad Geavanceerd.
4. Selecteer de categorie Contribute in de lijst met categorieën aan de linkerkant.
5. U moet de Contribute-compatibiliteit inschakelen al u dit nog niet gedaan heeft.

Selecteer Contribute-compatibiliteit inschakelen en voer dan de URL van een hoofdmap.

6. Klik op De site beheren in Contribute.

7 Typ desgevraagd het beheerderswachtwoord en klik op OK.

8 Selecteer een rol in de categorie Gebruikers en rollen, en klik op de knop Rolinstellingen bewerken.

9 Selecteer de categorie Nieuwe pagina's en voeg dan de bestaande pagina's toe aan de lijst onder Maak een nieuwe pagina door een pagina uit deze lijst te kopiëren.

Zie *Contribute beheren* voor meer informatie.

10 Klik twee maal op OK om de dialoogvensters te sluiten.

Zie ook

"Een site voorbereiden voor gebruik met Contribute" op pagina 56

Bewerkbare gebieden maken

Een bewerkbaar gebied invoegen

Bewerkbare sjabloongebieden bepalen welke gebieden van een op een sjabloon gebaseerde pagina een gebruiker kan bewerken. Voordat u een bewerkbaar gebied invoegt, slaat u het document waarin u aan het werk bent, op als een sjabloon.

Opmerking: *Als u een bewerkbaar gebied invoegt in a document in plaats van een sjabloonbestand, wordt de waarschuwing weergegeven dat het document automatisch als een sjabloon zal worden opgeslagen.*

U kunt een bewerkbaar gebied op een willekeurige plaats op uw pagina plaatsen, maar denk aan de volgende punten als u een tabel of een absoluut gepositioneerd element (AP-element) bewerkbaar maakt:

- U kunt een gehele tabel of een afzonderlijke tabelcel as bewerkbaar aanduiden, maar u kunt niet meerdere tabelcellen als één bewerkbaar gebied aanduiden. Als een tag <td> wordt geselecteerd, omvat het bewerkbare gebied tevens het gebied om de cel. Als dit niet het geval is, heeft het bewerkbare gebied alleen betrekking op de inhoud binnen de cel.
- AP-elementen en de inhoud van AP-elementen vormen afzonderlijke elementen. Door een AP-element bewerkbaar te maken, kunt u zowel de positie van het AP-element als de inhoud ervan wijzigen, maar door de inhoud van een AP-element bewerkbaar te maken, kunt u alleen de inhoud van het AP-element wijzigen en niet de positie ervan.

1 Voer een van de volgende handelingen uit in het documentvenster om het gebied te selecteren:

- Selecteer de tekst of inhoud die u wilt instellen als een bewerkbaar gebied.
- Plaats de invoegpositie op de plaats waar u een bewerkbaar gebied wilt invoegen.

2 Voer een van de volgende handelingen uit om een bewerkbaar gebied in te voegen:

- Selecteer Invoegen > Sjabloonobjecten > Bewerkbaar gebied.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh), en selecteer vervolgens Sjablonen > Nieuw bewerkbaar gebied.
- Ga naar de categorie Algemeen van de invoegbalk, klik op de knop Sjablonen en selecteer het pictogram Bewerkbaar gebied uit het pop-upmenu.

3 Geef in het vakje Naam een unieke naam voor het gebied op. (U kunt niet dezelfde naam voor meer dan één bewerkbaar gebied in een bepaalde sjabloon gebruiken.)

Opmerking: *Gebruik in het vakje Naam geen speciale lettertekens.*

4 Klik op OK. Het bewerkbare gebied wordt omgeven door een gemarkeerde rechthoekige omtrek in de sjabloon, waarbij de markeerkleur wordt gebruikt die is ingesteld in uw voorkeuren. Een tabblad in de linkerbovenhoek van het gebied toont de naam van het gebied. Als u een leeg bewerkbaar gebied invoegt in het document, wordt de naam van het gebied ook binnen het gebied weergegeven.

Zie ook

"Een Dreamweaver-sjabloon maken" op pagina 377

"Voorkeuren voor de markering van sjabloongebieden instellen" op pagina 399

Bewerkbare gebieden selecteren

U kunt sjabloongebieden in zowel het sjabloondocument als op een sjabloon gebaseerde documenten gemakkelijk herkennen en selecteren.

Een bewerkbaar gebied selecteren in het documentvenster

❖ Klik op de tab in de linkerbovenhoek van het bewerkbare gebied.

Een bewerkbaar gebied zoeken en dit selecteren in het document

❖ Selecteer Wijzigen > Sjablonen en selecteer vervolgens de naam van het gebied in de lijst onder aan dat vervolgmenu.

Opmerking: *Bewerkbare gebieden die binnen een herhaald gebied vallen, worden niet weergegeven in het menu. U dient deze gebieden te zoeken door in het documentvenster op randen met tabs te zoeken.*

Het bewerkbare gebied wordt geselecteerd in het document.

Een bewerkbaar gebied verwijderen

Als u een gebied van uw sjabloonbestand hebt aangeduid als bewerkbaar en als u dit opnieuw wilt vergrendelen (dat wil zeggen het niet-bewerkbaar maken in documenten die op een sjabloon zijn gebaseerd), gebruikt u de opdracht Sjabloonopmaak verwijderen.

1 Klik op de tab in de linkerbovenhoek van het bewerkbare gebied om het selecteren.

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer Wijzigen > Sjablonen > Sjabloonopmaak verwijderen.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh), en selecteer vervolgens Sjablonen > Sjabloonopmaak verwijderen.

Het gebied is niet meer bewerkbaar.

De naam van een bewerkbaar gebied wijzigen

Als u een bewerkbaar gebied hebt ingevoegd, kunt u later de naam ervan wijzigen.

1 Klik op de tab in de linkerbovenhoek van het bewerkbare gebied om het selecteren.

2 Geef in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) een nieuwe naam op.

3 Druk op Enter (Windows) of Return (Macintosh).

Herhalingsgebieden maken

Over herhalingsgebieden in een sjabloon

Een herhalingsgebied is een gedeelte van een sjabloon dat vele malen in een op een sjabloon gebaseerde pagina kan worden gedupliceerd. Doorgaans worden herhalingsgebieden gebruikt bij tabellen, maar u kunt ook een herhalingsgebied definiëren voor andere pagina-elementen.

Met herhalingsgebieden kunt u uw paginalay-out bepalen door bepaalde items te herhalen, zoals de lay-out voor een artikel in een catalogus en de omschrijving ervan, of een rij voor gegevens zoals een lijst van artikelen.

Er zijn twee sjabloonobjecten voor herhalingsgebieden die u kunt gebruiken: een herhalingsgebied en een herhalingstabel.

Zie ook

"Typen sjabloongebieden" op pagina 370

Een herhalingsgebied in een sjabloon maken

Met herhalingsgebieden kunnen sjabloongebruikers zo vaak ze maar willen een bepaald gebied in een sjabloon dupliceren. Een herhalingsgebied is niet noodzakelijkerwijs een bewerkbaar gebied.

Om de inhoud in een herhalingsgebied bewerkbaar te maken (zodat een gebruiker bijvoorbeeld tekst in een tabelcel in een op een sjabloon gebaseerd document kan invoeren), moet u een bewerkbaar gebied invoegen in het herhalingsgebied.

1 Voer een van de volgende handelingen uit in het documentvenster:

- Selecteer de tekst of inhoud die u wilt instellen als een herhalingsgebied.
- Plaats de invoegpositie op de plaats waar u een herhalingsgebied wilt invoegen.

2 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer Invoegen > Sjabloonobjecten > Herhalingsgebied.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh), en selecteer vervolgens Sjablonen > Nieuw herhalingsgebied.
- Ga naar de categorie Algemeen van de invoegbalk, klik op de knop Sjablonen en selecteer het pictogram Herhalingsgebied uit het pop-upmenu.

3 Geef in het vakje Naam een unieke naam voor het sjabloongebied op. (U kunt niet dezelfde naam voor meer dan één herhalingsgebied in een sjabloon gebruiken.)

Opmerking: *Als u een gebied een naam geeft, mag u geen speciale lettertekens gebruiken.*

4 Klik op OK.

Zie ook

"Een bewerkbaar gebied invoegen" op pagina 380

Een herhalingstabel invoegen

U kunt een herhalingstabel gebruiken om een bewerkbaar gebied (in tabelindeling) met zich herhalende rijen te maken. U kunt tabelkenmerken definiëren en bepalen welke tabelcellen bewerkbaar zijn.

1 Plaats de invoegpositie in het documentvenster op de plaats waar u de herhalingstabel wilt invoegen.

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer Invoegen > Sjabloonobjecten > Herhalingstabel.
- Ga naar de categorie Algemeen van de invoegbalk, klik op de knop Sjablonen en selecteer het pictogram Herhalingstabel uit het pop-upmenu.

3 Geef de volgende opties op en klik op OK.

Rijen Hiermee bepaalt u het aantal rijen in de tabel.

Kolommen Hiermee bepaalt u het aantal kolommen in de tabel.

Celopvulling Hiermee bepaalt u het aantal pixels tussen de inhoud van een cel en de grenzen van de cel.

Celafstand Hiermee wordt het aantal pixels tussen aangrenzende tabelcellen vastgelegd.

Als u niet expliciet waarden voor celopvulling en celafstand toewijst, wordt de tabel in de meeste browsers weergegeven alsof de celopvulling was ingesteld op 1 en celafstand op 2. Als u wilt dat de tabel in een browser zonder opvulling of afstand wordt weergegeven, stelt u Celopvulling en Celafstand in op 0.

Breedte Hiermee bepaalt u de tabelbreedte in pixels of als percentage van de breedte van het browservenster.

Kader: Hiermee wordt de breedte van de tabelranden in pixels vastgelegd.

Als u niet expliciet een waarde voor de rand toewijst, wordt de tabel in de meeste browsers weergegeven alsof de rand was ingesteld op 1. Als u wilt dat de tabel in browsers zonder randen wordt weergegeven, stelt u Rand in op 0. Als u de cel- en tabelgrenzen wilt weergeven wanneer de randdikte is ingesteld op 0, selecteert u Weergave > Visuele hulpmiddelen > Tabelranden.

Rijen van de tabel herhalen Hiermee bepaalt u welke rijen in de tabel worden opgenomen in het herhalingsgebied.

Beginrij Hiermee stelt u het ingevoerde rijnummer in als de eerste rij die moet worden opgenomen in het herhalingsgebied.

Slotrij Hiermee stelt u het ingevoerde rijnummer in als de laatste rij die moet worden opgenomen in het herhalingsgebied.

Gebiedsnaam Hiermee stelt u een unieke naam in voor het herhalingsgebied.

Wisselende achtergrondkleuren in een herhalingstabel instellen

Nadat u een herhalingstabel hebt ingevoegd in een sjabloon, kunt u deze verder aanpassen door de achtergrondkleur van de tabelrijen af te wisselen.

1 Selecteer in het documentvenster een rij in de herhalingstabel.

2 Klik op de knop Codeweergave tonen of Code- en ontwerpweergave tonen in de werkbalk van het document, zodat u toegang hebt tot de code voor de geselecteerde tabelrij.

3 Bewerk in de codeweergave de tag `<tr>` dusdanig dat deze de volgende code bevat:

```
<tr bgcolor="@@( _index & 1 ? '#FFFFFF' : '#CCCCCC' )@@">
```

U kunt de hexadecimale waarden `#FFFFFF` en `#CCCCCC` vervangen door uw keuze voor andere kleuren.

4 Sla de sjabloon op.

Hieronder ziet u een codevoorbeeld van een tabel met afwisselende achtergrondkleuren voor tabelrijen:

```
<table width="75%"  border="1"  cellspacing="0" cellpadding="0">
<tr><th>Name</th><th>Phone Number</th><th>Email Address</th></tr>
<!-- TemplateBeginRepeat name="contacts" -->
<tr bgcolor="@@(_index & 1 ? '#FFFFFF' : '#CCCCCC')@@">
<td> <!-- TemplateBeginEditable name="name" --> name <!-- TemplateEndEditable -->
</td>
<td> <!-- TemplateBeginEditable name="phone" --> phone <!-- TemplateEndEditable -->
</td>
<td> <!-- TemplateBeginEditable name="email" --> email <!-- TemplateEndEditable -->
</td>
</tr>
  <!-- TemplateEndRepeat -->
</table>
```

Optionele gebieden gebruiken

Over optionele gebieden in een sjabloon

Een optioneel gebied is een gebied in een sjabloon dat door gebruikers kan worden ingesteld op weergeven of verbergen in een op een sjabloon gebaseerd document. Gebruik een optioneel gebied wanneer u de voorwaarden voor de weergave van inhoud in een document wilt instellen.

Als u een optioneel gebied invoegt, kunt u specifieke waarden voor een sjabloonparameter instellen of voorwaardelijke instructies ("if...else"-instructies) voor sjabloongebieden definiëren. Gebruik eenvoudige true (waar)-/false (onwaar)-bewerkingen of definieer complexere voorwaardelijke instructies en expressies. U kunt het optionele gebied desgewenst later wijzigen. Op basis van de voorwaarden die u definieert, kunnen sjabloongebruikers de parameters in op een sjabloon gebaseerde, door hun gemaakte documenten bewerken en bepalen of het optionele gebied wordt weergegeven.

U kunt meerdere optionele gebieden koppelen aan een benoemde parameter. In het op een sjabloon gebaseerde document worden beide gebieden als een eenheid weergegeven of verborgen. Zo kunt u een "close-out"-afbeelding en tekstgebied voor de verkoopprijs van een artikel weergeven.

Zie ook

"Sjablooneigenschappen wijzigen" op pagina 396

"Typen sjabloongebieden" op pagina 370

Een optioneel gebied invoegen

Gebruik een optioneel gebied om de inhoud te bepalen die al dan niet wordt weergegeven in een op een sjabloon gebaseerd document. Er zijn twee typen optionele gebieden:

- Niet-bewerkbare optionele gebieden, waarmee sjabloongebruikers speciaal aangeduide gebieden kunnen weergeven en verbergen zonder dat ze de inhoud ervan kunnen bewerken.

De sjabloontab van een optioneel gebied wordt voorafgegaan door het woord *if*. Op basis van de in de sjabloon ingestelde voorwaarde kunnen sjabloongebruikers definiëren of het gebied kan worden bekeken op pagina's die ze maken.

- Bewerkbare optionele gebieden, waarmee sjabloongebruikers kunnen instellen of het gebied wordt weergegeven of verborgen en waarmee ze de inhoud in het gebied kunnen bewerken.

Als het optionele gebied bijvoorbeeld een afbeelding of tekst omvat, kan de sjabloongebruiker zowel instellen of de inhoud wordt weergegeven, als desgewenst wijzigingen aanbrengen in de inhoud. Een bewerkbaar gebied wordt aangestuurd door een voorwaardelijke instructie.

Zie ook

"Sjablooneigenschappen wijzigen" op pagina 396

Een niet-bewerkbaar optioneel gebied invoegen

1 Selecteer in het documentvenster het element dat u wilt instellen als een optioneel gebied.

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer Invoegen > Sjabloonobjecten > Optioneel gebied.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op de geselecteerde inhoud en selecteer vervolgens Sjablonen > Nieuw optioneel gebied.
- Ga naar de categorie Algemeen van de invoegbalk, klik op de knop Sjablonen en selecteer het pictogram Optioneel gebied uit het pop-upmenu.

3 Geef een naam voor het optionele gebied op, klik op het tabblad Geavanceerd als u waarden voor het optionele gebied wilt instellen, en klik vervolgens op OK.

Een bewerkbaar optioneel gebied invoegen

1 Plaats de invoegpositie in het documentvenster op de plaats waar u het optionele gebied wilt invoegen.

Bij een selectie kunt u geen omloop gebruiken om een bewerkbaar optioneel gebied te maken. Voeg het gebied in en voeg vervolgens de inhoud in het gebied in.

2 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer Invoegen > Sjabloonobjecten > Bewerkbaar optioneel gebied.
- Ga naar de categorie Algemeen van de invoegbalk, klik op de knop Sjablonen en selecteer het pictogram Bewerkbaar optioneel gebied uit het pop-upmenu.

3 Geef een naam voor het optionele gebied op, klik op het tabblad Geavanceerd als u waarden voor het optionele gebied wilt instellen, en klik op OK.

Waarden voor een optioneel gebied instellen

U kunt instellingen van het optionele gebied bewerken nadat u het gebied hebt ingevoegd in een sjabloon. Zo kunt u wijzigen of de standaardinstelling van de inhoud moet worden weergegeven of niet, een parameter koppelen aan een optioneel gebied of een sjabloonexpressie wijzigen.

Maak sjabloonparameters en definieer voorwaardelijke instructies ("if...else"-instructies) voor sjabloongebieden. U kunt eenvoudige true (waar)-/false (onwaar)-bewerkingen gebruiken of complexere voorwaardelijke instructies en expressies definiëren.

Op het tabblad Geavanceerd kunt u meerdere optionele gebieden koppelen aan een benoemde parameter. In het op een sjabloon gebaseerde document worden beide gebieden als een eenheid weergegeven of verborgen. Zo kunt u een "close-out"-afbeelding en tekstgebied voor de verkoopprijs van een artikel weergeven.

U kunt het tabblad Geavanceerd ook gebruiken om een sjabloonexpressie te schrijven die een waarde voor het optionele gebied beoordeelt en het op basis van deze waarde weergeeft of verbergt.

1 Voer een van de volgende handelingen uit in het documentvenster:

- Klik in de ontwerpweergave op de sjabloontab van het optionele gebied dat u wilt wijzigen.
- Plaats in de ontwerpweergave de invoegpositie in het sjabloongebied; selecteer vervolgens in de tagkiezer onder aan het documentvenster de sjabloontag, `<mmsjabloon:if>`.
- Klik in de codeweergave op de commentaartag van het sjabloongebied dat u wilt wijzigen.

2 Klik in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) op Bewerken.

3 Geef op het tabblad Standaard een naam voor de parameter op in het vakje Naam.

4 Selecteer Standaard tonen om in te stellen dat het geselecteerde gebied moet worden weergegeven in het document. Schakel de selectie uit om de standaardwaarde in te stellen op false (onwaar).

Opmerking: *Als u een andere waarde voor de parameter wilt instellen, zoekt u in de codeweergave naar de parameter in het gedeelte van het document en bewerkt u de waarde.*

5 (Optioneel) Klik op het tabblad Geavanceerd en stel vervolgens de volgende opties in:

- Als u parameters voor optionele gebieden wilt koppelen, klikt u op het tabblad Geavanceerd, selecteert u Parameter gebruiken en selecteert u vervolgens in het pop-upmenu de bestaande parameter die u wilt koppelen aan de geselecteerde inhoud.
- Als u een sjabloonexpressie wilt schrijven om de weergave van een optioneel gebied aan te sturen, klikt u op het tabblad Geavanceerd, selecteert u Expressie opgeven en geeft u vervolgens de expressie op in het tekstvak.

Opmerking: *Dreamweaver voegt dubbele aanhalingstekens in om de tekst die u opgeeft.*

6 Klik op OK.

Als het sjabloonobject Optioneel gebied gebruikt, voegt Dreamweaver sjablooncommentaren in de code in. Een sjabloonparameter wordt gedefinieerd in het gedeelte `head` (zie het volgende voorbeeld):

```
<!-- TemplateParam name="departmentImage" type="boolean" value="true" -->
```

op de plaats waar het optionele gebied is ingevoegd, wordt code die lijkt op de onderstaande code, weergegeven:

```
<!-- TemplateBeginIf cond="departmentImage" -->
<p><img src="/images/airfare_on.gif" width="85" height="22"> </p>
<!-- TemplateEndIf -->
```

U kunt sjabloonparameters openen en bewerken in het op een sjabloon gebaseerde document.

Zie ook

"Sjablooneigenschappen wijzigen" op pagina 396

"Sjabloonexpressies" op pagina 373

Bewerkbare tagkenmerken definiëren

Bewerkbare tagkenmerken in een sjabloon opgeven

U kunt de gebruiker van een sjabloon toestaan om opgegeven tagkenmerken te wijzigen in een document dat op basis van een sjabloon is gemaakt.

Zo kunt u een achtergrondkleur in het sjabloondocument instellen en sjabloongebruikers toch in staat stellen om een andere achtergrondkleur in te stellen voor de pagina's die ze maken. Gebruikers kunnen alleen de kenmerken bijwerken die u als bewerkbaar hebt ingesteld.

Ook kunt u meerdere bewerkbare kenmerken op een pagina dusdanig instellen dat sjabloongebruikers de kenmerken in op een sjabloon gebaseerde documenten kunnen wijzigen. De volgende gegevenstypes worden ondersteund: text (tekst), boolean (Booleaans), (`true` (waar)/`false` (onwaar)), color (kleur), URL of number (getal).

Door een bewerkbaar tagkenmerk te maken voegt u een sjabloonparameter in de code in. In het sjabloondocument wordt een aanvankelijke waarde voor het kenmerk ingesteld. Als een op een sjabloon gebaseerd document wordt gemaakt, neemt dit de parameter over. Vervolgens kan sjabloongebruiker de parameter in het op een sjabloon gebaseerde document bewerken.

Opmerking: *Als u de koppeling naar een stijlpagina tot een bewerkbaar kenmerk maakt, zijn de kenmerken van de stijlpagina vervolgens niet langer beschikbaar om te bekijken of te bewerken in het sjabloonbestand.*

1 Selecteer in het documentvenster een item waarvoor u een bewerkbaar tagkenmerk wilt instellen.

2 Selecteer Wijzigen > Sjablonen > Kenmerk bewerkbaar maken.

3 Geef in het tekstvak Kenmerk een naam op of selecteer een kenmerk in het dialoogvenster Bewerkbare tagkenmerken door een van de volgende handelingen uit te voeren:

- Als het kenmerk dat u bewerkbaar wilt maken, voorkomt in het pop-upmenu Kenmerk, selecteert u het.
- Als het kenmerk dat u bewerkbaar wilt maken, niet voorkomt in het pop-upmenu Kenmerk, klikt u op Toevoegen en geeft u in het dialoogvenster dat wordt geopend, de naam op van het kenmerk dat u wilt toevoegen, waarna u op OK klikt.

4 Zorg ervoor dat de optie Kenmerk bewerkbaar maken is geselecteerd.

5 Geef in het tekstvak Label een unieke naam voor het kenmerk op.

Als u een bepaald bewerkbaar tagkenmerk later gemakkelijker wilt kunnen herkennen, gebruikt u een label waaraan het element en het kenmerk kunnen worden herkend. Zo zou u een afbeelding waarvan de bron bewerkbaar is, het label logoSrc, of de bewerkbare achtergrondkleur van een body-tag het label bodyBgcolor kunnen geven.

6 Selecteer in het menu Type het type waarde dat is toegestaan voor dit kenmerk, door een van de volgende opties in te stellen:

- Selecteer Tekst als u een gebruiker wilt toestaan dat deze een tekstwaarde voor het kenmerk kan invoeren. Zo kunt u tekst gebruiken met het kenmerk `align` (uitlijnen). Vervolgens kan de gebruiker de waarde van het kenmerk instellen op *left* (links), *right* (rechts) of *center* (gecentreerd).
- Als u een koppeling naar een element wilt invoegen (bijvoorbeeld het bestandspad naar een afbeelding), selecteert u URL. Door het gebruik van deze optie wordt het in een koppeling gebruikte pad automatisch bijgewerkt. Als de gebruiker de afbeelding naar een nieuwe map verplaatst, wordt het dialoogvenster Koppelingen bijwerken weergegeven.
- Als u de kleurkiezer beschikbaar wilt maken om een waarde te selecteren, selecteert u Kleur.
- Als u een sjabloongebruiker in staat wilt stellen om een numerieke waarde te typen om een kenmerk bij te werken (bijvoorbeeld om de waarden voor hoogte of breedte, of een afbeelding, te wijzigen), selecteert u Nummer.

7 Het tekstvak Standaardwaarde toont de waarde van het geselecteerde tagkenmerk in de sjabloon. Geef een nieuwe waarde in dit tekstvak op om een andere aanvankelijke waarde voor de parameter in te stellen in het op een sjabloon gebaseerde document.

8 (Optioneel) Als u wijzigingen wilt aanbrengen aan een ander kenmerk van de geselecteerde tag, selecteert u het kenmerk en stelt u de opties voor dat kenmerk in.

9 Klik op OK.

Zie ook

"Sjablooneigenschappen wijzigen" op pagina 396

Een bewerkbaar tagkenmerk niet-bewerkbaar maken

Een tag die eerder werd aangeduid als bewerkbaar, kan als niet-bewerkbaar worden aangeduid.

1 Klik in het sjabloondocument op het element dat aan het bewerkbare kenmerk is gekoppeld, of gebruik de tagkiezer om de tag te selecteren.

2 Selecteer Wijzigen > Sjablonen > Kenmerk bewerkbaar maken.

3 Selecteer in het pop-upmenu Kenmerken het desbetreffende kenmerk.

4 Schakel de optie Kenmerk bewerkbaar maken uit en klik op OK.

5 Werk op de sjabloon gebaseerde documenten bij.

Een geneste sjabloon maken

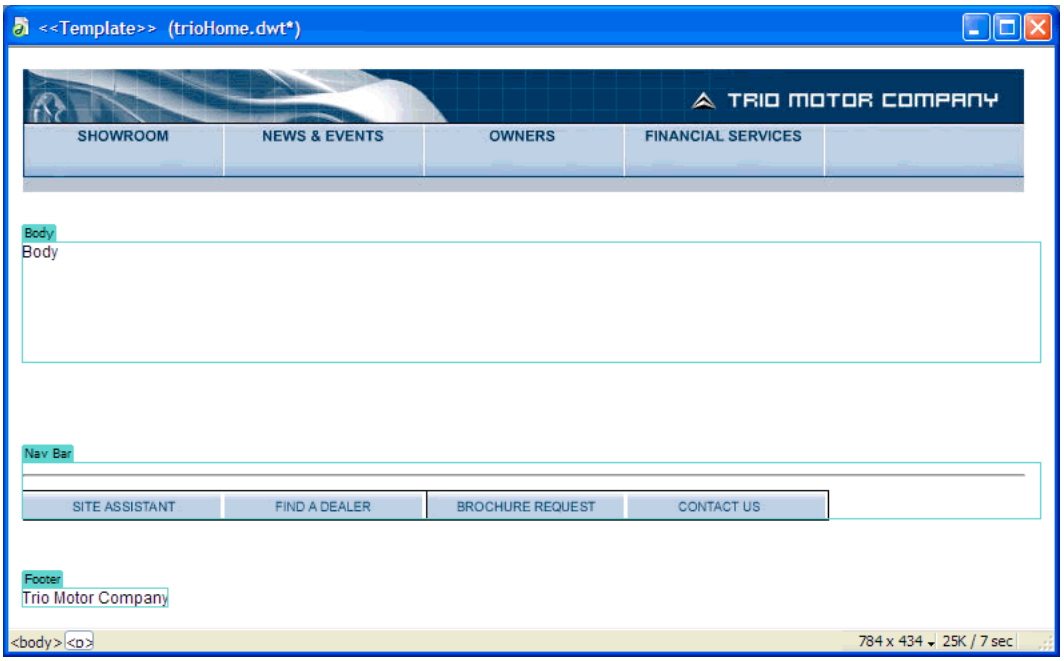
Over geneste sjablonen

Een geneste sjabloon is een sjabloon waarvan het ontwerp en de bewerkbare gebieden gebaseerd zijn op een andere sjabloon. Geneste sjablonen zijn handig om de inhoud te controleren bij pagina's van een site die veel ontwerpelementen gemeenschappelijk hebben, maar kunnen per pagina enigszins verschillen. Een basissjabloon kan bijvoorbeeld een breder ontwerpgebied bevatten en bruikbaar zijn voor veel content contributors voor een site, terwijl een geneste sjabloon verder de bewerkbare gebieden in pagina's kan definiëren voor een specifieke sectie in een site.

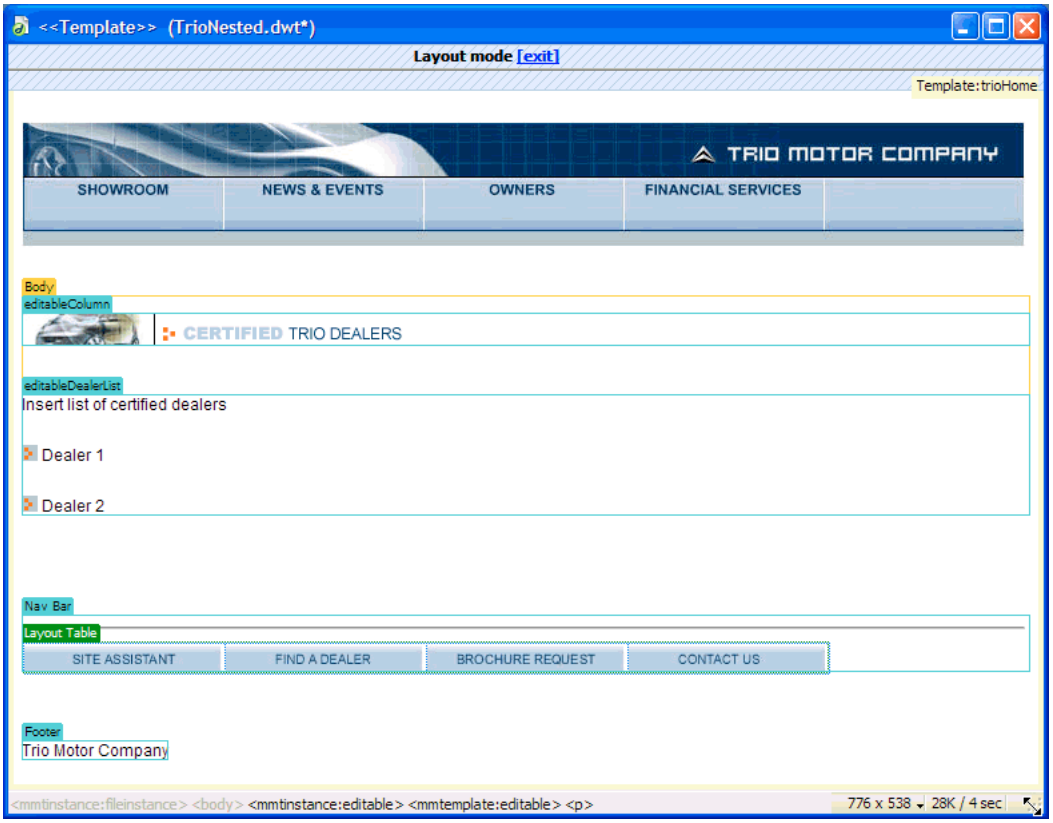
Bewerkbare gebieden in een basissjabloon zijn door de geneste sjabloon doorgegeven en blijven bewerkbaar in pagina's die vanuit een geneste sjabloon gemaakt zijn, tenzij er nieuwe sjabloongebieden in deze gebieden ingevoegd zijn.

Wijzigingen in een basissjabloon worden automatisch bijgewerkt in de sjablonen op basis van het basissjabloon en in alle sjabloongebaseerde documenten op basis van de hoofd- en geneste sjablonen.

In het volgende voorbeeld bevat de sjabloon *trioHome* drie bewerkbare gebieden, namelijk `Body`, `Nav`, `Bar` en `Footer`:



Er is om een geneste sjabloon te maken een nieuw document op basis van de sjabloon gemaakt, het is vervolgens bewaard als een sjabloon onder de naam *TrioNested*. In het geneste sjabloon zijn er twee bewerkbare gebieden in het bewerkbare gebied `Body` toegevoegd.



Als u een nieuw bewerkbaar gebied toevoegt aan een bewerkbaar gebied dat aan een geneste sjabloon is doorgegeven, dan wijzigt de markeerkleur van het bewerkbare gebied in oranje. De inhoud die u buiten het bewerkbare gebied toevoegt, zoals de afbeelding in de `editableColumn` kan niet meer bewerkt worden in documenten op basis van de geneste sjabloon. De met blauw gemarkeerde bewerkbare gebieden, of ze nu toegevoegd zijn aan de geneste sjabloon of via de basissjabloon doorgegeven, blijven bewerkbaar in documenten die op de geneste sjabloon gebaseerd zijn. Sjabloongebieden die geen bewerkbaar gebied bevatten komen als bewerkbare gebieden door op sjablonen gebaseerde documenten.

Een geneste sjabloon maken

Met geneste sjablonen kunt u variaties op een basissjabloon maken. U kunt meerdere sjablonen nesten om steeds meer specifieke indelingen te definiëren.

Alle bewerkbare sjabloongebieden van de basissjabloon worden standaard doorgegeven van de geneste sjabloon aan het document op basis van het geneste sjabloon. Dat betekent dat wanneer u een bewerkbaar gebied in een basissjabloon maakt, en dan een geneste sjabloon maakt, het bewerkbare gebied in documenten verschijnt die gebaseerd zijn op de geneste sjabloon (als u geen nieuwe sjabloongebieden in dat gebied in de geneste sjabloon invoegde).

Opmerking: *U kunt sjabloonopmaakcodes in een bewerkbaar gebied invoegen zodat het niet als een bewerkbaar gebied doorgegeven wordt in documenten op basis van de geneste sjabloon. Dergelijke gebieden hebben een oranje in plaats van een blauwe rand.*

1 Wanneer u een document wilt maken uit de sjabloon waarop u de geneste sjabloon wilt baseren, voert u de volgende handelingen uit:

- Klik in de categorie Sjablonen in het middelenpaneel met de rechtermuisknop (Windows) of klik terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh) op de sjabloon van waaruit u een nieuw document wilt maken, en selecteer vervolgens Nieuw van sjabloon uit het contextmenu.
- Selecteer Bestand > Nieuw. Selecteer in het dialoogvenster Nieuw document de categorie Pagina uit voorbeeld, selecteer dan de site die de sjabloon die u wilt gebruiken bevat; dubbelklik in de lijst Sjablonen op de sjabloon om een nieuw document te maken.

2 Selecteer Bestand > Opslaan als sjabloon om het nieuwe document als een genest sjabloon op te slaan:

3 Typ een naam in het tekstvak Opslaan als en klik op OK.

Zie ook

“Serverscripts in sjablonen en op een sjabloon gebaseerde documenten” op pagina 372

Voorkomen dat een bewerkbaar gebied wordt doorgegeven aan een geneste sjabloon

Doorgegeven bewerkbare gebieden in geneste sjablonen hebben een blauwe rand. U kunt sjabloonopmaakcodes in een bewerkbaar gebied invoegen zodat het niet als een bewerkbaar gebied doorgegeven wordt in documenten op basis van de geneste sjabloon. Dergelijke gebieden hebben een oranje in plaats van een blauwe rand.

1 Zoek in codeweergave het bewerkbare gebied dat u niet wilt laten doorgeven.

Bewerkbare gebieden zijn gedefinieerd door commentaartags bij sjablonen.

2 Doorloop het bewerkbare gebied (waaronder de commentaartags) met de volgende markeringen:

```
@@("")@@
```

Zie TechNote 16416 op de website van Adobe op www.adobe.com/go/16416_nl voor meer informatie.

Sjablonen bewerken, bijwerken en verwijderen

Over het bewerken en bijwerken van sjablonen

Als u wijzigingen aanbrengt aan een sjabloon en deze opslaat, worden alle op de sjabloon gebaseerde documenten bijgewerkt. U kunt een op een sjabloon gebaseerd document of desnoods de gehele site ook handmatig bijwerken.

Opmerking: *Voor het bewerken van een sjabloon voor een Contribute-site moet u Dreamweaver gebruiken; in Contribute kunt u geen sjablonen bewerken.*

Gebruik de categorie Sjablonen of het paneel Middelen om bestaande sjablonen te beheren, inclusief het wijzigen van de naam van sjabloonbestanden en het verwijderen van sjabloonbestanden.

U kunt de volgende sjabloonbeheertaken uit voeren via het paneel Middelen:

- Een sjabloon maken
- Sjablonen bewerken en bijwerken
- Een sjabloon uit een bestaand document toepassen of verwijderen

Dreamweaver controleert de sjabloonsyntaxis wanneer u een sjabloon opslaat, maar het is altijd een goed idee om de syntaxis van de sjabloon handmatig te controleren terwijl u een sjabloon bewerkt.

Zie ook

"Een Dreamweaver-sjabloon maken" op pagina 377

"Sjabloonsyntaxis controleren" op pagina 399

"Een sjabloon uit een bestaand document toepassen of verwijderen" op pagina 394

Naam van een sjabloon wijzigen

1 Selecteer in het paneel Middelen (Venster > Middelen) de categorie Sjablonen aan de linkerzijde van het paneel  .

2 Klik op de naam van de sjabloon om deze te selecteren.

3 Klik opnieuw op de naam om de tekst selecteerbaar te maken en geef vervolgens een nieuwe naam op.

Deze manier van naam wijzigen werkt op dezelfde manier als de naam van een bestand wijzigen in Windows Verkenner (Windows) of de Kiezer (Macintosh). Evenals bij Windows Verkenner en de Kiezer moet u tussen de klikken kort pauzeren. Dubbelklik niet op de naam omdat u daarmee de sjabloon opent voor bewerken.

4 Klik op een ander gebied van het paneel Middelen of druk op Enter (Windows) of Return (Macintosh) om de wijziging door te voeren.

In een melding wordt u gevraagd of u de documenten die op deze sjabloon zijn gebaseerd, wilt bijwerken.

5 Voor het bijwerken van alle documenten op de site die op deze sjabloon zijn gebaseerd, klikt u op Bijwerken. Als u geen enkel document wilt bijwerken die op deze sjabloon zijn gebaseerd, klikt u op Niet bijwerken.

Zie ook

"Een Dreamweaver-sjabloon maken" op pagina 377

"Een sjabloon uit een bestaand document toepassen of verwijderen" op pagina 394

Een sjabloon openen voor bewerken

U kunt een sjabloonbestand rechtstreeks voor bewerken openen, of u kunt een op een sjabloon gebaseerd document openen en vervolgens de gekoppelde sjabloon voor bewerken openen.

Als u wijzigingen aanbrengt aan een sjabloon, geeft Dreamweaver een melding om de op de sjabloon gebaseerde documenten bij te werken.

Opmerking: *Desgewenst kunt u de documenten ook handmatig bijwerken op wijzigingen in de sjabloon.*

Zie ook

"Sjabloonsyntaxis controleren" op pagina 399

Een sjabloonbestand openen en bewerken

1 Selecteer in het paneel Middelen (Venster > Middelen) de categorie Sjablonen aan de linkerzijde van het paneel  .

Het paneel Middelen vermeldt alle beschikbare sjablonen voor uw site en geeft een voorvertoning van de geselecteerde sjabloon weer.

2 Voer een van de volgende handelingen uit in de lijst van beschikbare sjablonen:

- Dubbelklik op de naam van de sjabloon die u wilt bewerken.
- Selecteer een sjabloon om te bewerken en klik vervolgens op de knop Bewerken  onder aan het paneel Middelen.

3 Wijzig de inhoud van de sjabloon.

Als u de pagina-eigenschappen van de sjabloon wilt wijzigen, selecteert u Wijzigen > Pagina-eigenschappen. (Op een sjabloon gebaseerde documenten nemen de pagina-eigenschappen van de sjabloon over.)

4 Sla de sjabloon op. Dreamweaver vraagt u om de op de sjabloon gebaseerde pagina's bij te werken.

5 Klik op Bijwerken om alle op de gewijzigde sjabloon gebaseerde documenten bij te werken. Klik op Niet bijwerken als u de op de gewijzigde sjabloon gebaseerde documenten niet wilt bijwerken.

Dreamweaver geeft een logboekbestand weer dat de bestanden aangeeft die werden bijgewerkt.

De aan het huidige document gekoppelde sjabloon openen en wijzigen

1 Open het op een sjabloon gebaseerde document in het documentvenster.

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer Wijzigen > Sjablonen > Gekoppelde sjabloon openen.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows) of terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh), en selecteer vervolgens Sjablonen > Gekoppelde sjabloon openen.

3 Wijzig de inhoud van de sjabloon.

Als u de pagina-eigenschappen van de sjabloon wilt wijzigen, selecteert u Wijzigen > Pagina-eigenschappen. (Op een sjabloon gebaseerde documenten nemen de pagina-eigenschappen van de sjabloon over.)

4 Sla de sjabloon op. Dreamweaver vraagt u om de op de sjabloon gebaseerde pagina's bij te werken.

5 Klik op Bijwerken om alle op de gewijzigde sjabloon gebaseerde documenten bij te werken. Klik op Niet bijwerken als u de op de gewijzigde sjabloon gebaseerde documenten niet wilt bijwerken.

Dreamweaver geeft een logboekbestand weer dat de bestanden aangeeft die werden bijgewerkt.

Op sjablonen gebaseerde documenten handmatig bijwerken

Als u wijzigingen aanbrengt aan een sjabloon, geeft Dreamweaver een melding om de op de sjabloon gebaseerde documenten bij te werken, maar u kunt het huidige document of desnoods de gehele site ook handmatig bijwerken. Het handmatig bijwerken van op een sjabloon gebaseerde documenten is hetzelfde als de sjabloon opnieuw toepassen.

Sjabloonwijzigingen toepassen op het huidige, op een sjabloon gebaseerde document

1 Open het document in het documentvenster.

2 Selecteer Wijzigen > Sjablonen > Huidige pagina bijwerken.

Dreamweaver werkt het document bij met alle sjabloonwijzigingen.

De gehele site of alle documenten bijwerken waarin een bepaalde sjabloon wordt gebruikt

U kunt alle pagina's op de site bijwerken, of alleen pagina's voor een bepaalde sjabloon.

1 Selecteer Wijzigen > Sjablonen > Pagina's bijwerken.

2 Voer in het menu Zoeken in een van de volgende handelingen uit:

- Voor het bijwerken van alle bestanden op de geselecteerde site op basis van de overeenkomstige sjablonen selecteert u Gehele site en vervolgens in het naastgelegen contextmenu de naam van de site.
- Voor het bijwerken van bestanden voor een bepaalde sjabloon selecteert u eerst Bestanden met en vervolgens de naam van de sjabloon in het aangrenzende pop-upmenu.

3 Zorg ervoor dat Sjablonen is geselecteerd in de optie Bijwerken.

4 Als u geen logboekbestand wilt zien van de bestanden die Dreamweaver bijwerkt, schakelt u de optie Logboek tonen uit. Als u de bestanden wel wilt zien, laat u de optie ingeschakeld.

5 Klik op Start om de aangegeven bestanden bij te werken. Als u de optie Logboek tonen hebt geselecteerd, geeft Dreamweaver informatie over de bestanden die het probeert bij te werken, inclusief informatie of ze met succes zijn bijgewerkt.

6 Klik op Sluiten.

Sjablonen bijwerken op een Contribute-site

Gebruikers van Contribute kunnen geen wijzigingen aanbrengen aan een Dreamweaver-sjabloon. Ze kunnen Dreamweaver echter wel gebruiken om een sjabloon voor een Contribute-site te wijzigen.

Denk aan het volgende wanneer u sjablonen op een Contribute-site bijwerkt:

- Contribute haalt alleen nieuwe en bijgewerkte sjablonen van de site op wanneer Contribute wordt geopend en wanneer een gebruiker van Contribute de verbindingsgegevens ervan wijzigt. Als u wijzigingen aanbrengt aan een sjabloon terwijl een gebruiker van Contribute een bestand bewerkt dat is gebaseerd op de sjabloon, ziet de gebruiker de wijzigingen aan de sjabloon pas wanneer Contribute opnieuw wordt geopend.
- Als u een bewerkbaar gebied verwijdert uit een sjabloon, kan een gebruiker van Contribute die een pagina aan het bewerken is die is gebaseerd op die sjabloon, in verwarring raken over wat deze moet doen met de inhoud die in dat bewerkbare gebied stond.

Ga als volgt te werk om een sjabloon in een Contribute-site bij te werken.

1 Open de Contribute-sjabloon in Dreamweaver, bewerk het en sla het op. Zie “Een sjabloon openen voor bewerken” op pagina 390 voor instructies.

2 Meld aan alle gebruikers van Contribute die aan de site werken, om Contribute opnieuw te openen.

Een sjabloonbestand verwijderen

1 Selecteer in het paneel Middelen (Venster > Middelen) de categorie Sjablonen aan de linkerzijde van het paneel  .

2 Klik op de naam van de sjabloon om deze te selecteren.

3 Klik op de knop Verwijderen onder aan het paneel en bevestig vervolgens dat u de sjabloon wilt verwijderen.

Belangrijk: *Nadat u een sjabloonbestand hebt verwijderd, kunt u dit niet meer terughalen. De sjabloonbestand wordt van uw site verwijderd.*

Documenten die zijn gebaseerd op een verwijderde sjabloon, worden niet van de sjabloon losgekoppeld. Ze behouden de structuur en bewerkbare gebieden die de sjabloonbestand had voordat het werd verwijderd. U kunt een dergelijk document omzetten naar een HTML-bestand zonder bewerkbare of vergrendelde gebieden.

Zie ook

"Een document loskoppelen van een sjabloon" op pagina 395

"Een sjabloon uit een bestaand document toepassen of verwijderen" op pagina 394

"Een Dreamweaver-sjabloon maken" op pagina 377

Sjablooninhoud exporteren en importeren

Over XML-inhoud van een sjabloon

U kunt zich een op een sjabloon gebaseerd document voorstellen als een bestand met gegevens in de vorm van naam-waardeparen. Elk paar bestaat uit de naam van een bewerkbaar gebied en de inhoud van dat gebied.

U kunt de naam-waardeparen exporteren naar een XML-bestand, zodat u buiten Dreamweaver met de gegevens kunt werken (bijvoorbeeld in een XML-editor of een teksteditor, of in een databasetoepassing). Omgekeerd kunt u bij een XML-document met de juiste structuur de gegevens ervan importeren in een document dat is gebaseerd op een Dreamweaver-sjabloon.

Bewerkbare gebieden van een document exporteren als XML

1 Open een op een sjabloon gebaseerd document dat bewerkbare gebieden bevat.

2 Selecteer Bestand > Exporteren > Sjabloongegevens als XML.

3 Selecteer een van de opties voor Notatie:

- Als de sjabloon herhalingsgebieden of sjabloonparameters bevat, selecteert u Standaard Dreamweaver-XML-tags gebruiken.
- Als de sjabloon geen herhalingsgebieden of sjabloonparameters bevat, selecteert u Namen van bewerkbare gebieden als XML-tags gebruiken.

4 Klik op OK.

5 Selecteer in het dialoogvenster dat nu verschijnt de locatie van een map, geef een naam voor het XML-bestand op en klik vervolgens op Opslaan.

Er wordt een XML-bestand gegenereerd dat het materiaal op basis van de parameters en bewerkbare gebieden van het document bevat, inclusief bewerkbare gebieden binnen herhalingsgebieden of optionele gebieden. Het XML-bestand is ook inclusief zowel de naam van de oorspronkelijke sjabloon als de naam en inhoud van elk sjabloongebied.

Opmerking: *Inhoud in de niet-bewerkbare gebieden wordt niet naar het XML-bestand geëxporteerd.*

XML-inhoud importeren

1 Selecteer Bestand > Importeren > XML in sjabloon importeren.

2 Selecteer het XML-bestand en klik op Openen.

Dreamweaver maakt een nieuwe document dat is gebaseerd op de in het XML-bestand opgegeven sjabloon. Het vult de inhoud van elk bewerkbare gebied in dat document in met behulp van de gegevens uit het XML-bestand. Het resulterende document wordt nu in een nieuw documentvenster weergegeven.

Als uw XML-bestand niet op exact dezelfde manier is ingesteld als Dreamweaver verwacht, kunt u uw gegevens mogelijk niet importeren. Eén oplossing voor dit probleem is het exporteren naar een dummy-XML-bestand vanuit Dreamweaver, zodat u toch een XML-bestand met exact de juiste structuur krijgt. Vervolgens kopieert u de gegevens van uw oorspronkelijke XML-bestand naar het geëxporteerde XML-bestand. Het resultaat is een XML-bestand met de correcte structuur dat toch de juiste gegevens bevat en klaar is voor import.

Een site exporteren zonder sjabloonopmaakcodes

U kunt op een sjabloon gebaseerde documenten exporteren van de ene site naar de andere site zonder daarbij de sjabloonopmaakcodes op te nemen.

1 Selecteer Wijzigen > Sjablonen > Exporteren zonder opmaakcodes.

2 Geef in het tekstvak Map het bestandspad op naar de map waarnaar u het bestand wilt exporteren, of klik op Bladeren en selecteer de map.

Opmerking: *U moet een map buiten de huidige site selecteren.*

3 Als u een XML-versie van geëxporteerde, op een sjabloon gebaseerde documenten wilt opslaan, selecteert u Sjabloongegevensbestanden behouden.

4 Als u wijzigingen aan eerder geëxporteerde bestanden wilt bijwerken, selecteert u Alleen gewijzigde bestanden extraheren en klikt u op OK.

Een sjabloon uit een bestaand document toepassen of verwijderen

Een sjabloon toepassen op een bestaand document

Als u een sjabloon toepast op een document dat bestaande inhoud bevat, probeert Dreamweaver de bestaande inhoud overeen te stemmen met een gebied in de sjabloon. Als u een gereviseerde versie van een van uw bestaande sjablonen toepast, komen de namen waarschijnlijk overeen.

Als u een sjabloon toepast op een document waarop nog geen sjabloon is toegepast, zijn er bewerkbare gebieden om te vergelijken en zijn er geen overeenkomende gebieden. Dreamweaver houdt deze niet overeenkomende gebieden op een dusdanige wijze bij dat u kunt selecteren naar welk gebied of welke gebieden u de inhoud van de huidige pagina wilt verplaatsen; hierbij kunt u de niet overeenkomende inhoud ook verwijderen.

U kunt een sjabloon toepassen op een bestaand document met behulp van het paneel Middelen of vanuit het documentvenster. U kunt de toepassing van een sjabloon desgewenst ongedaan maken.

Belangrijk: *Als u een sjabloon toepast op een bestaand document, vervangt de sjabloon de inhoud van het document met de 'boilerplate'-inhoud van de sjabloon. Maak altijd een reservekopie van de inhoud van de pagina voordat u een sjabloon erop toepast.*

Een sjabloon toepassen op een bestaand document met behulp van het paneel Middelen

1 Open het document waarop u de sjabloon wilt toepassen.

2 Selecteer in het paneel Middelen (Venster > Middelen) de categorie Sjablonen aan de linkerzijde van het paneel  .

3 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Sleep de sjabloon die u wilt toepassen vanuit het paneel Middelen naar het documentvenster.
- Selecteer de sjabloon die u wilt toepassen en klik vervolgens op de knop Toepassen onder aan het paneel Middelen.

Als het document inhoud bevat die niet automatisch kan worden toegewezen aan een sjabloongebied, verschijnt het dialoogvenster Inconsistente gebiedsnamen.

4 Selecteer een bestemming voor de inhoud door middel van het menu Inhoud naar nieuw gebied verplaatsen om een van de volgende opties te selecteren:

- Selecteer een gebied in de nieuwe sjabloon waarnaar de bestaande inhoud wordt verplaatst.
- Selecteer Nergens om de inhoud uit het document te verwijderen.

5 Als u alle inhoud waarvoor geen overeenkomstig gebied kan worden gevonden naar het geselecteerde gebied wilt verplaatsen, klikt u op Voor alles gebruiken.

6 Klik op OK om de sjabloon toe te passen of klik op Annuleren om de toepassing van de sjabloon op het document te annuleren.

Belangrijk: *Als u een sjabloon toepast op een bestaand document, vervangt de sjabloon de inhoud van het document met de "boilerplate"-inhoud van de sjabloon. Maak altijd een reservekopie van de inhoud van de pagina voordat u een sjabloon erop toepast.*

Een sjabloon toepassen op een bestaand document vanuit het documentvenster

1 Open het document waarop u de sjabloon wilt toepassen.

2 Selecteer Wijzigen > Sjablonen > Sjabloon toepassen op pagina.

Het dialoogvenster Sjabloon selecteren wordt geopend.

3 Kies een sjabloon in de lijst en klik vervolgens op Selecteren.

Als het document inhoud bevat die niet automatisch kan worden toegewezen aan een sjabloongebied, verschijnt het dialoogvenster Inconsistente gebiedsnamen.

4 Svoor de inhoud door middel van het menu Inhoud naar nieuw gebied verplaatsen om een van de volgende opties te selecteren:

- Selecteer een gebied in de nieuwe sjabloon waarnaar de bestaande inhoud wordt verplaatst.
- Selecteer Nergens om de inhoud uit het document te verwijderen.

5 Als u alle inhoud waarvoor geen overeenkomstig gebied kan worden gevonden naar het geselecteerde gebied wilt verplaatsen, klikt u op Voor alles gebruiken.

6 Klik op OK om de sjabloon toe te passen of klik op Annuleren om de toepassing van de sjabloon op het document te annuleren.

Belangrijk: *Als u een sjabloon toepast op een bestaand document, vervangt de sjabloon de inhoud van het document met de "boilerplate"-inhoud van de sjabloon. Maak altijd een reservekopie van de inhoud van de pagina voordat u een sjabloon erop toepast.*

Sjabloonwijzigingen ongedaan maken

❖ Selecteer Bewerken > Toepassen sjabloon ongedaan maken.

Het document wordt teruggebracht naar de toestand voordat de sjabloon werd toegepast.

Een document loskoppelen van een sjabloon

Als u wijzigingen wilt aanbrengen aan de vergrendelde gebieden van een document dat is gebaseerd op een sjabloon, moet u het document loskoppelen van de sjabloon. Als het document wordt losgekoppeld, wordt het gehele document bewerkbaar.

1 Open het op een sjabloon gebaseerde document dat u wilt loskoppelen.

2 Selecteer Wijzigen > Sjablonen > Loskoppelen van sjabloon.

Het document wordt losgekoppeld van de sjabloon en alle sjablooncode wordt verwijderd.

Inhoud in een op een sjabloon gebaseerd document bewerken

Over het bewerken van inhoud in op een sjabloon gebaseerde documenten

Dreamweaver-sjablonen geven voor op een sjabloon gebaseerde documenten gebieden aan die zijn vergrendeld (niet-bewerkbaar), en andere die wel bewerkbaar zijn.

Op op sjablonen gebaseerde pagina's kunnen sjabloongebruikers alleen inhoud in bewerkbare gebieden bewerken. Voor het bewerken van inhoud kunt u bewerkbare gebieden gemakkelijk herkennen en selecteren. Sjabloongebruikers kunnen geen inhoud in vergrendelde gebieden bewerken.

Opmerking: *Als u probeert om een vergrendeld gebied te bewerken in een document dat is gebaseerd op een sjabloon terwijl markering is uitgeschakeld, verandert de muisaanwijzer van vorm om aan te geven dat u niet in een vergrendeld gebied kunt klikken.*

Sjabloongebruikers kunnen ook eigenschappen wijzigen en ingangen voor een herhalingsgebied in op een sjabloon gebaseerde documenten bewerken.

Zie ook

"Een pagina maken op basis van een bestaande sjabloon" op pagina 69

"Over sjablonen van Dreamweaver" op pagina 370

"Bewerkbare gebieden selecteren" op pagina 381

Sjablooneigenschappen wijzigen

Als sjabloonauteurs parameters in een sjabloon maken, nemen documenten die op de sjabloon zijn gebaseerd automatisch de parameters en hun instellingen voor aanvankelijke waarden over. Een sjabloongebruiker kan bewerkbare tagkenmerken en andere sjabloonparameters (zoals instellingen van het optionele gebied) bijwerken.

Zie ook

"Sjabloonparameters" op pagina 372

"Optionele gebieden gebruiken" op pagina 383

"Bewerkbare tagkenmerken definiëren" op pagina 386

Een bewerkbaar tagkenmerk wijzigen

1 Open het op een sjabloon gebaseerde document.

2 Selecteer Wijzigen > Sjablooneigenschappen.

Het dialoogvenster Sjablooneigenschappen wordt geopend en geeft een lijst van beschikbare eigenschappen weer. Het dialoogvenster toont optionele gebieden en bewerkbare tagkenmerken.

3 Selecteer de eigenschap in de lijst Naam.

Het onderste gedeelte van het dialoogvenster wordt bijgewerkt om de label en de daaraan toegekende waarde van de geselecteerde eigenschap te tonen.

4 Bewerk in het veld rechts naast de label van de eigenschap de waarde om de eigenschap in het document te wijzigen.

Opmerking: *De veldnaam en waarden die kunnen worden bijgewerkt, worden gedefinieerd in de sjabloon. Kenmerken die niet in de lijst Naam staan, kunnen niet worden gebruikt in het op een sjabloon gebaseerde document.*

5 Selecteer Geneste sjablonen toestaan voor de aansturing hiervan als u de bewerkbare eigenschap wilt doorgeven aan documenten die op de geneste sjabloon zijn gebaseerd.

Sjabloonparameters van optionele gebieden wijzigen

1 Open het op een sjabloon gebaseerde document.

2 Selecteer Wijzigen > Sjablooneigenschappen.

Het dialoogvenster Sjablooneigenschappen wordt geopend en geeft een lijst van beschikbare eigenschappen weer. Het dialoogvenster toont optionele gebieden en bewerkbare tagkenmerken.

3 Selecteer een eigenschap in de lijst Naam.

Het dialoogvenster wordt bijgewerkt om het label en de daaraan toegekende waarde van de geselecteerde eigenschap te tonen.

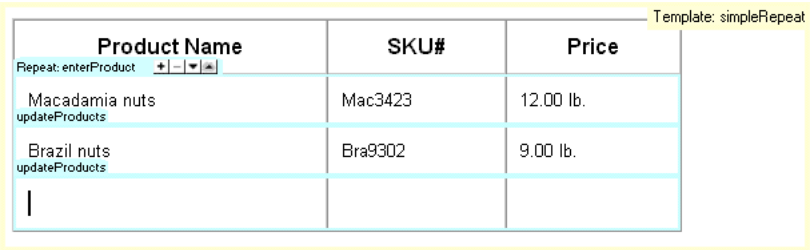
4 Selecteer Tonen om het optionele gebied in het document weer te geven, of schakel de optie Tonen uit om het optionele gebied te verbergen.

Opmerking: *De veldnaam en standaardinstelling worden gedefinieerd in de sjabloon.*

5 Selecteer Geneste sjablonen toestaan voor de aansturing hiervan als u de bewerkbare eigenschap wilt doorgeven aan documenten die op de geneste sjabloon zijn gebaseerd.

De gegevens van een herhalingsgebied toevoegen, verwijderen en de volgorde ervan wijzigen

Gebruik besturingselementen van herhalingsgebieden om gegevens in op een sjabloon gebaseerde documenten toe te voegen, te verwijderen of de volgorde ervan te wijzigen. Als u de gegevens van een herhalingsgebied toevoegt, wordt er een kopie van het gehele herhalingsgebied toegevoegd. Voor het bijwerken van de inhoud in de herhalingsgebieden moet de oorspronkelijke sjabloon een bewerkbaar gebied in het herhalingsgebied bevatten.



Zie ook

"Herhalingsgebieden maken" op pagina 381

Een herhalingsgebied toevoegen, verwijderen of de volgorde ervan wijzigen

1 Open het op een sjabloon gebaseerde document.

2 Plaats de invoegpositie in het herhalingsgebied om het te selecteren.

3 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Klik op de knop Plus (+) om gegevens voor een herhalingsgebied toe te voegen onder de op dat moment geselecteerde gegevens.
- Klik op de knop Minus (–) om de gegevens van het geselecteerde herhalingsgebied te verwijderen.
- Klik op de knop pijl-omlaag om de geselecteerde gegevens één positie naar beneden te verplaatsen.
- Klik op de knop pijl-omhoog om de geselecteerde gegevens één positie naar boven te verplaatsen.

Opmerking: *Desgewenst kunt u ook Wijzigen > Sjabloon selecteren en vervolgens een van de opties voor zich herhalende gegevens onder aan het contextmenu selecteren. U kunt dit menu gebruiken om nieuwe, zich herhalende gegevens in te voegen of om de positie van de zich herhalende gegevens te wijzigen.*

Gegevens knippen, kopiëren en verwijderen

1 Open het op een sjabloon gebaseerde document.

2 Plaats de invoegpositie in het herhalingsgebied om het te selecteren.

3 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer Bewerken > Herhalingsingangen > Herhalingsingang knippen om zich herhalende gegevens te verwijderen.
- Selecteer Bewerken > Herhalingsingangen > Herhalingsingang kopiëren om zich herhalende gegevens te kopiëren.
- Selecteer Bewerken > Herhalingsingangen > Herhalingsingang verwijderen om zich herhalende gegevens te verwijderen.

- Als u zich herhalende gegevens wilt plakken, selecteert u Bewerken > Plakken.

Opmerking: *Bij plakken worden nieuwe gegevens ingevoegd; deze bewerking is niet bedoeld om bestaande gegevens te vervangen.*

Sjabloonsyntaxis

Algemene syntaxisregels

Dreamweaver gebruikt HTML-commentaartags om gebieden in sjablonen en op een sjabloon gebaseerde documenten aan te geven, zodat op een sjabloon gebaseerde documenten nog steeds geldige HTML-bestanden zijn. Als u een sjabloonobject invoegt, worden sjabloontags ingevoegd in de code.

Algemene syntaxisregels zijn als volgt:

- Telkens waar een spatie voorkomt, kunt u elke willekeurige hoeveelheid witruimte (spaties, tabs, regeleinden) vervangen. De witruimte is verplicht, behalve aan het uiterste begin of einde van een opmerking.
- Kenmerken kunnen in elke willekeurige volgorde worden gegeven. Zo kunt u in een TemplateParam eerst het type en dan pas de naam opgeven.
- Namen van commentaar en kenmerken zijn hoofdlettergevoelig.
- Alle kenmerken moeten tussen aanhalingstekens staan. U kunt enkelvoudige of dubbele aanhalingstekens gebruiken.

Sjabloontags

Dreamweaver gebruikt de volgende sjabloontags:

```
<!-- TemplateBeginEditable name="..." -->
<!-- TemplateEndEditable -->
<!-- TemplateParam name="..." type="..." value="..." -->
<!-- TemplateBeginRepeat name="..." -->
<!-- TemplateEndRepeat -->
<!-- TemplateBeginIf cond="..." -->
<!-- TemplateEndIf -->
<!-- TemplateBeginPassthroughIf cond="..." -->
<!-- TemplateEndPassthroughIf -->
<!-- TemplateBeginMultipleIf -->
<!-- TemplateEndMultipleIf -->
<!-- TemplateBeginPassthroughMultipleIf -->
<!-- TemplateEndPassthroughMultipleIf -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="..." -->
<!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginPassthroughIfClause cond="..." -->
<!-- TemplateEndPassthroughIfClause -->
<!-- TemplateExpr expr="..." --> (equivalent to @@...@@)
<!-- TemplatePassthroughExpr expr="..." -->
<!-- TemplateInfo codeOutsideHTMLIsLocked="..." -->
```

Objecttags

Dreamweaver gebruikt de volgende objecttags:

```
<!-- InstanceBegin template="..." codeOutsideHTMLIsLocked="..." -->
<!-- InstanceEnd -->
<!-- InstanceBeginEditable name="..." -->
<!-- InstanceEndEditable -->
<!-- InstanceParam name="..." type="..." value="..." passthrough="..." -->
<!-- InstanceBeginRepeat name="..." -->
<!-- InstanceEndRepeat -->
<!-- InstanceBeginRepeatEntry -->
<!-- InstanceEndRepeatEntry -->
```

Sjabloonsyntaxis controleren

Dreamweaver controleert de sjabloonsyntaxis wanneer u een sjabloon opslaat, maar u kunt de sjabloonsyntaxis ook handmatig controleren voordat u de sjabloon opslaat. Als u bijvoorbeeld een sjabloonparameter of een expressie in de codeweergave toevoegt, kunt u controleren of de code de juiste syntaxis volgt.

1 Open het te controleren document in het documentvenster.

2 Selecteer Wijzigen > Sjablonen > Sjabloonsyntaxis controleren.

Als de syntaxis niet goed is geformuleerd, verschijnt er een foutbericht. Het foutbericht beschrijft de fout en verwijst naar een specifieke regel in de code, waarin de fout voorkomt.

Zie ook

"Sjablonen en op een sjabloon gebaseerde documenten herkennen" op pagina 375

"Sjabloonexpressies" op pagina 373

Voorkeuren voor het schrijven van sjablonen instellen

De voorkeuren voor codekleuren wijzigen voor een sjabloon

Voorkeuren voor codekleuren bepalen de tekst-, achtergrondkleur- en stijlkenmerken van de tekst, zoals wordt weergegeven in de codeweergave. U kunt uw eigen kleurschema instellen, zodat u sjabloongebieden eenvoudig kunt onderscheiden wanneer u een document in de codeweergave bekijkt.

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Selecteer Codekleuren in de lijst Categorie aan de linkerkant.

3 Selecteer HTML in de lijst Documenttype en klik vervolgens op de knop Kleurenschema bewerken.

4 Selecteer in de lijst Stijlen voor de optie Sjabloontags.

5 Stel de kleur-, achtergrondkleur- en stijlkenmerken voor de tekst in de codeweergave in door een van de volgende handelingen uit te voeren:

- Als u de tekstkleur wilt wijzigen, typt u in het tekstvak Tekstkleur de hexadecimale waarde voor de kleur die u wilt toepassen op de geselecteerde tekst, of gebruikt u de kleurkiezer om een kleur toe te passen op de tekst. Doe hetzelfde in het veld Achtergrond om een bestaande achtergrondkleur toe te voegen of te wijzigen voor de geselecteerde tekst.
- Als u aan de geselecteerde code een stijlkenmerk wilt toevoegen, klikt u op de knop V (vet), C (cursief) of O (onderstrepen) om de gewenste indeling in te stellen.

6 Klik op OK.

Opmerking: *Als u globale wijzigingen wilt aanbrengen, kunt u het bronbestand bewerken waarin uw voorkeuren worden opgeslagen. De locatie van dit bestand is C:\Documents and Settings\%username%\Application Data\Adobe\Dreamweaver 9\Configuration\CodeColoring\Colors.xml (Windows).*

Voorkeuren voor de markering van sjabloongebieden instellen

U kunt de markeringsvoorkeuren van Dreamweaver gebruiken om de markeringskleuren van de omtrekken om de bewerkbare en vergrendelde gebieden van een sjabloon in de ontwerpweergave aan te passen. De kleur van het bewerkbare gebied wordt weergegeven in zowel de sjabloon als in documenten die op de sjabloon zijn gebaseerd.

Zie ook

"Op een sjabloon gebaseerde documenten herkennen in de ontwerpweergave" op pagina 376

"Sjablonen herkennen in de ontwerpweergave" op pagina 375

Markeringskleuren van de sjabloon wijzigen

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Selecteer Markering in de lijst Categorie aan de linkerkant.

3 Klik op het kleurvak voor Bewerkbare gebieden, Geneste gebieden of Vergrendelde gebieden en selecteer vervolgens een markeringskleur met behulp van de kleurkiezer (of geef de hexadecimale waarde voor de markeringskleur op in het tekstvak).

Zie "De kleurkiezer gebruiken" op pagina 214 voor meer informatie over het gebruik van de kleurkiezer.

4 (Optioneel) Herhaal desgewenst deze procedure voor andere typen sjabloongebieden.

5 Klik op de optie Tonen om de weergave van kleuren in het documentvenster in of uit te schakelen.

Opmerking: *De optie Geneste gebieden beschikt niet over de optie Tonen. De weergave ervan wordt aangestuurd door de optie Bewerkbare gebieden.*

6 Klik op OK.

Markeringskleuren bekijken in het documentvenster

❖ Selecteer Weergave > Visuele hulpmiddelen > Onzichtbare elementen.

Markeringskleuren worden alleen in het documentvenster weergegeven wanneer Weergave > Visuele hulpmiddelen > Onzichtbare elementen is ingeschakeld en ook de juiste opties zijn ingeschakeld bij de voorkeuren voor Markering.

Opmerking: *Als onzichtbare elementen wel worden weergegeven, maar de markeringskleuren niet, selecteert u Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh) en selecteert u vervolgens de categorie Markering. Zorg ervoor dat de optie Tonen naast de juiste markeringskleur is geselecteerd. Zorg er ook voor dat de gewenste kleur zichtbaar is tegen de achtergrondkleur van uw pagina.*

Hoofdstuk 15: XML-gegevens weergeven

Adobe® Dreamweaver® CS3 bevat functies waarmee u XML-gegevens (Extensible Markup Language) op uw webpagina kunt weergeven en pagina's kunt maken, die XSLT-transformaties (Extensible Stylesheet Language Transformations) uitvoeren op de client of de server.

Over XML en XSLT

XML en XSL gebruiken in webpagina's

Extensible Markup Language (XML) is een taal waarmee u informatie kunt structureren. Evenals bij HTML kunt u bij XML informatie met tags structureren, maar XML-tags zijn niet vooraf gedefinieerd zoals de HTML-tags. Bij XML kunt u daarentegen tags maken die uw gegevensstructuur (schema) het best definiëren. Tags worden binnen andere tags genest en vormen een schema van boven- en onderliggende tags. Zoals bij de meeste HTML-tags hebben alle tags in een XML-schema een begin- en een eindtag.

Het volgende voorbeeld toont de basisstructuur van een XML-bestand.

```
<?xml version="1.0">
<mybooks>
    <book bookid="1">
        <pubdate>03/01/2004</pubdate>
        <title>Displaying XML Data with Adobe Dreamweaver</title>
        <author>Charles Brown</author>
    </book>
    <book bookid="2">
        <pubdate>04/08/2004</pubdate>
        <title>Understanding XML</title>
        <author>John Thompson</author>
    </book>
</mybooks>
```

In dit voorbeeld heeft elke bovenliggende tag `<book>` drie onderliggende tags: `<pubdate>`, `<title>` en `<author>`. Elke tag `<book>` is echter ook een onderliggende tag van de tag `<mybooks>`, die één niveau hoger ligt in het schema. U kunt XML-tags willekeurige namen en structuren geven, zolang u ze dienovereenkomstig binnen andere nest en aan elke begintag een corresponderende eindtag toewijst.

XML-documenten bevatten geen opmaak – het zijn slechts containers van gestructureerde informatie. Als u eenmaal een XML-schema hebt, kunt u de informatie met Extensible Stylesheet Language (XSL) weergeven. Op dezelfde manier als u HTML met Cascading Style Sheets (CSS) kunt opmaken, kunt u XML-gegevens opmaken met XSL. U kunt stijlen, pagina-elementen, opmaak, enzovoort definiëren in een XSL-bestand en dit aan een XML-bestand koppelen. Als een gebruiker de XML-gegevens in een browser bekijkt, worden de gegevens volgens uw definities in het XSL-bestand opgemaakt. De inhoud (de XML-gegevens) en de presentatie (in het XSL-bestand gedefinieerd) zijn volledig gescheiden, zodat u beter kunt bepalen hoe uw informatie op een webpagina verschijnt. In wezen is XSL de presentatietechnologie voor XML en de primaire uitvoer is een HTML-pagina.

Extensible Stylesheet Language Transformations (XSLT) is een hulptaal van XSL waarmee u feitelijk de XML-gegevens op een webpagina kunt weergeven, waarbij deze, samen met XSL-stijlen, 'transformeert' naar leesbare en opgemaakte informatie in HTML-vorm. Met Dreamweaver kunt u XSLT-pagina's maken voor het uitvoeren van XSL-transformaties met een toepassingsserver of een browser. Bij een server-side XSL-transformatie zorgt de server voor het transformeren van XML en XSL en voor het weergeven op de pagina. Bij een client-side transformatie zorgt de browser (bijvoorbeeld Internet Explorer) daarvoor.

Welke benadering u uiteindelijk kiest (server-side dan wel client-side transformaties), is afhankelijk van het eindresultaat dat u beoogt, van de technologieën waarover u beschikt, van het toegangsniveau dat u hebt voor XML-bronbestanden, en van andere factoren. Beide benaderingen hebben hun eigen voordelen en beperkingen. Server-side transformaties werken

bijvoorbeeld op alle browsers, terwijl client-side transformaties alleen werken op moderne browsers (Internet Explorer 6, Netscape 8, Mozilla 1.8 en Firefox 1.0.2). Bij server-side transformaties kunt u XML-gegevens dynamisch weergeven vanuit uw eigen server of vanuit overal elders op het web, terwijl client-side transformaties XML-gegevens moeten gebruiken die op uw eigen webserver aanwezig zijn. Tenslotte is voor server-side transformaties vereist dat u uw pagina's implementeert op een geconfigureerde toepassingsserver, terwijl voor client-side transformaties alleen toegang tot een webserver vereist is.

Zie www.adobe.com/go/vid0165_nl voor een zelfstudie over XML.

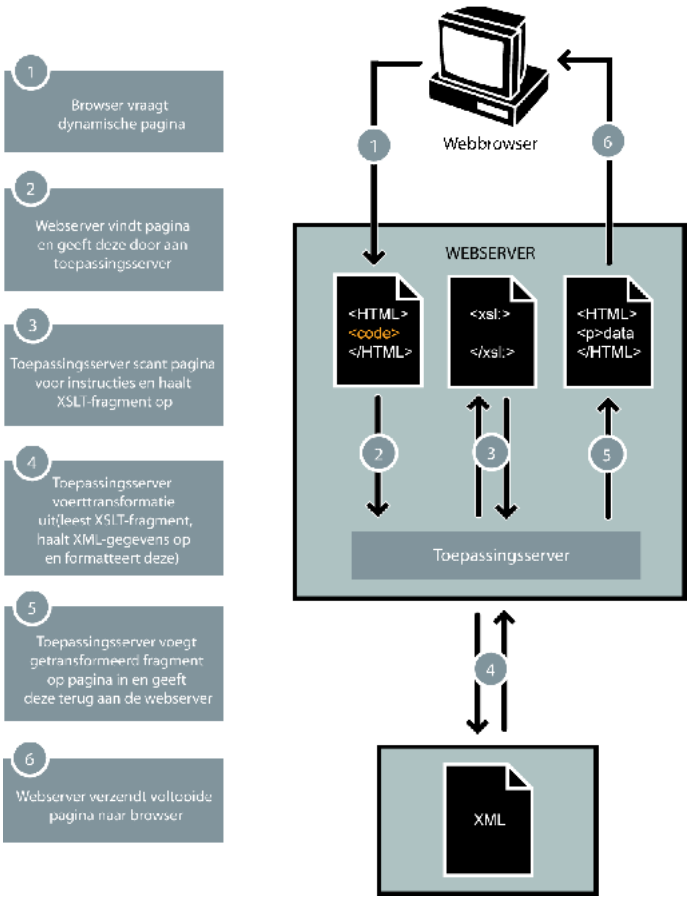
Server-side XSL-transformaties

Dreamweaver biedt methoden voor het maken van XSLT-pagina's waarmee u server-side XSL-transformaties kunt uitvoeren. Als een toepassingsserver de XSL-transformatie uitvoert, kan het bestand met de XML-gegevens zich op uw eigen server bevinden of elders op het web. Bovendien kan elke browser de getransformeerde gegevens weergeven. Het implementeren van pagina's voor server-side transformaties is echter enigszins gecompliceerd en daarvoor is toegang vereist tot een toepassingsserver.

Als u met server-side XSL-transformaties werkt, kunt u met Dreamweaver XSLT-pagina's maken die volledige HTML-documenten (hele XSLT-pagina's) genereren, of kunt u XSLT-fragmenten maken die een deel van een HTML-document genereren. Een hele XSLT-pagina komt overeen met een gewone HTML-pagina. Het bevat een `<body>`-tag en een `<head>`-tag en u kunt een combinatie van HTML- en XML-gegevens op de pagina weergeven. Een XSLT-fragment is stuk code in een afzonderlijk document dat opgemaakte XML-gegevens weergeeft. In tegenstelling tot een hele XSLT-pagina is het een onafhankelijke bestand dat geen `<body>`- of `<head>`-tag heeft. Als u XML-gegevens op een eigen pagina wilt weergeven, dient u een hele XSLT-pagina te maken en uw XML-gegevens daaraan te binden. Als u echter XML-gegevens in een bepaalde sectie van een bestaande dynamische pagina wilt weergeven, bijvoorbeeld een dynamische startpagina voor een winkel van sportartikelen met sportuitslagen van een RSS-bron aan één zijde van de pagina, dient u een XSLT-fragment te maken en de verwijzing hiernaar in de dynamische pagina op te nemen. XSLT-fragmenten maken en deze samen met andere dynamische pagina's gebruiken voor het weergeven van XML-gegevens, is het gebruikelijke scenario.

Het maken van het XSLT-fragment is de eerste stap bij het maken van dit soort pagina's. Het is een afzonderlijk bestand met de indeling, opmaak en dergelijke van de XML-gegevens die u uiteindelijk in de dynamische pagina wilt weergeven. Als u een XSLT-fragment maakt, plaatst u een verwijzing hiernaar in uw dynamische pagina (bijvoorbeeld een PHP- of ColdFusion-pagina). De ingevoegde verwijzing naar het fragment werkt ongeveer als een Server Side Include (SSI). De opgemaakte XML-gegevens (het fragment) bevinden zich in een afzonderlijk bestand en in de ontwerpweergave verschijnt

een tijdelijke aanduiding op de dynamische pagina zelf. Als een browser de dynamische pagina met de verwijzing naar het fragment opvraagt, verwerkt de server de opgenomen instructie en maakt een nieuw document met de opgemaakte inhoud van het fragment in plaats van de tijdelijke aanduiding.



U gebruikt het servergedrag voor XSL-transformatie voor het invoegen van de verwijzing naar een XSLT-fragment in een dynamische pagina. Bij het invoegen van de verwijzing genereert Dreamweaver in de hoofdmap van de site een map includes/MM_XSLTransform/ met een runtime bibliotheekbestand. De toepassingsserver gebruikt de in dit bestand gedefinieerde functies bij het transformeren van de opgegeven XML-gegevens. Het bestand haalt de XML-gegevens en de XSLT-fragmenten op, voert de XSL-transformatie uit en plaatst de resultaten op de webpagina.

Het bestand met het XSLT-fragment, het XML-bestand met uw gegevens en het gegenereerde runtime bibliotheekbestand moeten alle op de server aanwezig zijn om de pagina correct te kunnen weergeven. (Als u een extern XML-bestand als gegevensbron gebruikt–bijvoorbeeld van een RSS-bron–moet dat bestand zich uiteraard elders op internet bevinden.)

U kunt met Dreamweaver ook hele XSLT-pagina's maken voor gebruik bij server-side transformaties. Een hele XSLT-pagina werkt op dezelfde manier als een XSLT-fragment, zij het dat, wanneer u de verwijzing naar de hele XSLT-pagina invoegt met het servergedrag voor XSL-transformatie, u de volledige inhoud van een HTML-pagina invoegt. De dynamische pagina (de .cfm-, .php-, .asp- of .net-pagina die als de containerpagina fungeert) moet dus van alle HTML worden ontdaan voordat u de verwijzing invoegt.

Dreamweaver ondersteunt XSL-transformaties voor ColdFusion-, ASP-, ASP.NET- en PHP-pagina's.

Opmerking: *Uw server moet correct zijn geconfigureerd voor het uitvoeren van server-side transformaties. Neem contact op met uw serverbeheerder of ga naar www.adobe.com/go/dw_xsl_nl voor meer informatie.*

Zie ook

“XSL-transformaties op de server uitvoeren” op pagina 408

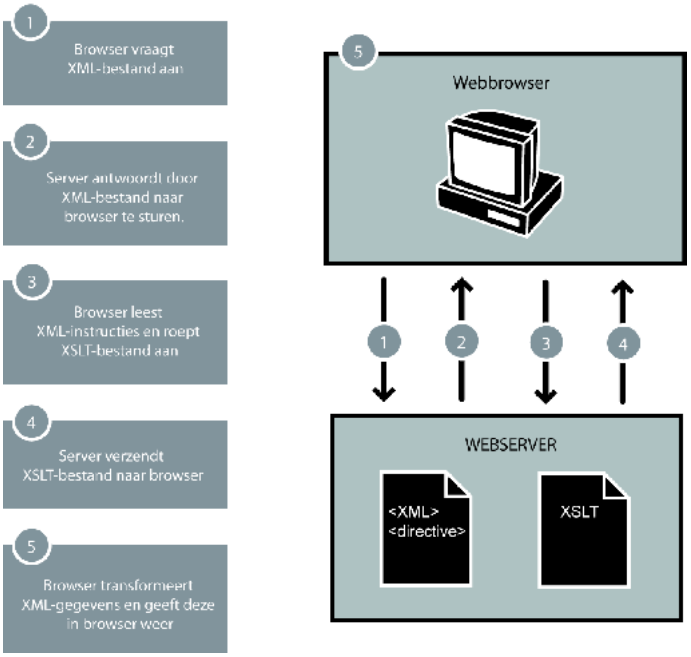
Client-side XSL-transformaties

U kunt XSL-transformaties op de client uitvoeren zonder een toepassingsserver. Met Dreamweaver kunt u een hele XSLT-pagina maken die de transformaties uitvoert. Voor client-side transformaties is echter manipulatie van het XML-bestand vereist met de gegevens die u wilt weergeven. Bovendien werken client-side transformaties alleen in moderne browsers (Internet Explorer 6, Netscape 8, Mozilla 1.8 en Firefox 1.0.2). Zie www.w3schools.com/xsl/xsl_browsers.asp voor meer informatie over browsers die XSL-transformaties wel of niet ondersteunen.

Maak eerst een hele XSLT-pagina en koppel daaraan een XML-gegevensbron. (Dreamweaver vraagt u om de gegevensbron te koppelen wanneer u de nieuwe pagina maakt.) U kunt een XSLT-pagina helemaal zelf samenstellen of u kunt een bestaande HTML-pagina omzetten naar een XSLT-pagina. Als u een bestaande HTML-pagina omzet naar een XSLT-pagina, moet u daaraan met het paneel Bindingen (Venster > Bindingen) een XML-gegevensbron koppelen.

Als uw XSLT-pagina klaar is, moet u deze koppelen aan het XML-bestand met de XML-gegevens door in het XML-bestand zelf een verwijzing in te voegen naar de XSLT-pagina (ongeveer zoals u een verwijzing invoegt naar een externe CSS-stijlpagina in de sectie `<head>` van een HTML-pagina). In een browser moeten bezoekers het XML-bestand zien (niet de XSLT-pagina). Als bezoekers de pagina bekijken, voert de browser de XSL-transformatie uit en geeft de XML-gegevens weer die door de gekoppelde XSLT-pagina zijn opgemaakt.

De relatie tussen de gekoppelde XSLT- en XML-pagina's is in principe dezelfde, maar is anders dan de externe CSS/HTML-paginamodellen. Als u een HTML-pagina met inhoud hebt (bijvoorbeeld tekst), gebruikt u een externe stijlpagina voor de opmaak van die inhoud. De HTML-pagina bepaalt de inhoud. De externe CSS-code, die de gebruiker nooit te zien krijgt, bepaalt de presentatie. Bij XSLT en XML is de situatie omgekeerd. Het XML-bestand (dat de gebruiker nooit ziet in zijn ruwe vorm) bepaalt de inhoud en de XSLT-pagina bepaalt de presentatie. De XSLT-pagina bevat de tabellen, opmaak, afbeeldingen enzovoort die de standaard HTML gewoonlijk bevat. Als een gebruiker het XML-bestand in een browser bekijkt, wordt de inhoud door de XSLT-pagina opgemaakt.



Als u Dreamweaver gebruikt om een XSLT-pagina aan een XML-pagina te koppelen, voegt Dreamweaver bovenaan in de XML-pagina de juiste code voor u in. Als u eigenaar bent van de XML-pagina waaraan u koppelt (dat wil zeggen dat het XML-bestand alleen op uw webserver aanwezig is), hoeft u alleen met Dreamweaver de juiste code in te voegen die de beide pagina's koppelt. Als u eigenaar bent van het XML-bestand, zijn de door de client uitgevoerde XSL-transformaties volledig dynamisch. Dit houdt in dat, telkens als u de gegevens in het XML-bestand bijwerkt, elke HTML-uitvoer met de gekoppelde XSLT-pagina automatisch wordt bijgewerkt aan de hand van de nieuwe informatie.

Opmerking: *De XML- en XSL-bestanden voor client-side transformaties moeten zich in dezelfde directory bevinden. Anders leest de browser het XML-bestand en zoekt deze de XSLT-pagina voor de transformatie, maar zal deze de elementen (stijlpagina's, afbeeldingen en dergelijke) die door de relatieve koppelingen in de XSLT-pagina gedefinieerd zijn, niet vinden.*

Als u niet de eigenaar bent van de XML-pagina waaraan u koppelt (bijvoorbeeld als u XML-gegevens van een RSS-bron ergens op het web wilt gebruiken), is de workflow iets gecompliceerder. Voor het uitvoeren van client-side transformaties met XML-gegevens van een externe bron moet u eerst het XML-bronbestand downloaden naar de directory waarin uw XSLT-pagina zich bevindt. Als de XML-pagina op uw lokale site aanwezig is, kunt u met Dreamweaver de juiste code toevoegen die de XML-pagina aan de XSLT-pagina koppelt en beide pagina's (het gedownloade XML-bestand en de gekoppelde XSLT-pagina) naar uw webserver posten. Als de gebruiker in een browser de XML-pagina bekijkt, wordt de inhoud door de XSLT-pagina opgemaakt, net als in het vorige voorbeeld.

Het nadeel van het uitvoeren van client-side XSL transformaties op XML-gegevens uit een externe bron is dat de XML-gegevens slechts gedeeltelijk "dynamisch" zijn. Het XML-bestand dat u downloadt, is slechts een "momentopname" van het bestand dat zich elders op het web bevindt. Als het oorspronkelijke XML-bestand ergens op het web gewijzigd wordt, moet u het opnieuw downloaden, het opnieuw aan de XSLT-pagina koppelen, en het XML-bestand opnieuw naar uw webserver posten. De browser geeft alleen de gegevens weer die het van het XML-bestand op uw webserver ontvangt, niet de gegevens die het oorspronkelijke XML-bronbestand bevat.

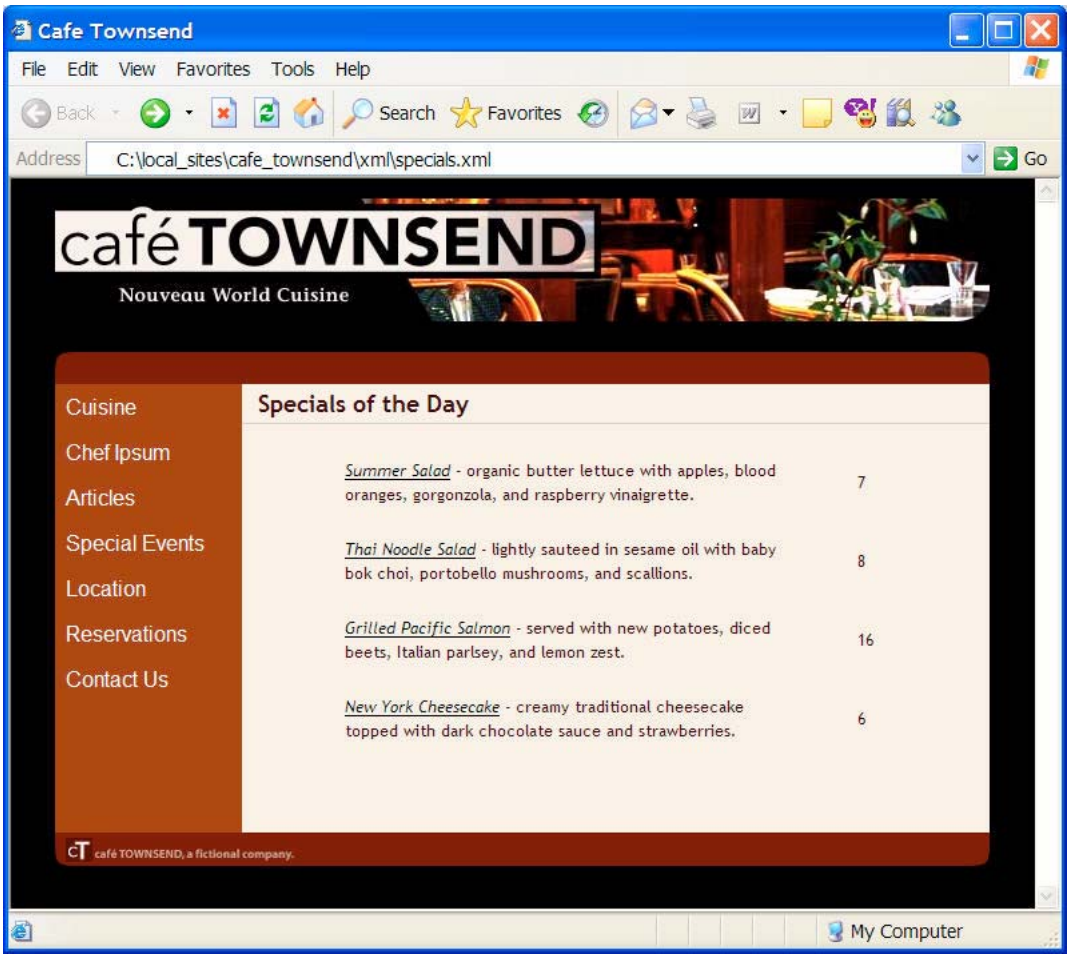
Zie ook

“XSL-transformaties op de client uitvoeren” op pagina 424

XML-gegevens en herhalende elementen

Met Herhalingsgebied XSLT-object kunt u herhalende elementen van een XML-bestand op een pagina herhalen. Elk gebied met een tijdelijke aanduiding voor XML-gegevens kan als herhalingsgebied worden aangemerkt. De meest voorkomende gebieden zijn echter een tabel, tabelrij of een reeks tabelrijen.

In het volgende voorbeeld wordt geïllustreerd hoe het Herhalingsgebied XSLT-object wordt toegepast op een tabelrij met menu-informatie voor een restaurant. De eerste rij toont drie elementen van het XML-schema: gerecht, beschrijving en prijs. Als Herhalingsgebied XSLT-object op de tabelrij wordt toegepast en de pagina wordt verwerkt door een toepassingsserver of een browser, wordt de tabel herhaald met in elke nieuwe tabelrij unieke ingevoegde gegevens.



Als u Herhalingsgebied XSLT-object op een element in het documentvenster toepast, verschijnt een dunne , grijze omtrek met een tab rond het herhaalde gebied. Als u uw werk in een browser bekijkt (Bestand > Voorvertoning in browser), verdwijnt de grijze omtrek, wordt de selectie uitgebreid en geeft deze de opgegeven herhalende elementen in het XML-bestand weer, zoals in de vorige afbeelding.

Als u een Herhalingsgebied XSLT-object aan de pagina toevoegt, wordt de lengte van de tijdelijke aanduiding voor de XML-gegevens in het documentvenster ingekort. Dat komt omdat Dreamweaver het XPath (SML Path language) voor de tijdelijke aanduiding voor de XML-gegevens bijwerkt, zodat dit gerelateerd is aan het pad van het herhalende element.

De volgende code is voor een tabel met twee dynamische tijdelijke aanduidingen en waarbij geen Herhalingsgebied XSLT-object is toegepast:

```
<table width="500" border="1">
    <tr>
        <td><xsl:value-of select="rss/channel/item/title"/></td>
    </tr>
    <tr>
        <td><xsl:value-of select="rss/channel/item/description"/></td>
    </tr>
</table>
```

De volgende code is voor dezelfde tabel maar waarbij wel het Herhalingsgebied XSLT-object is toegepast:

```
<xsl:for-each select="rss/channel/item">
    <table width="500" border="1">
        <tr>
            <td><xsl:value-of select="title"/></td>
        </tr>
        <tr>
            <td><xsl:value-of select="description"/></td>
        </tr>
    </table>
</xsl:for-each>
```

In het vorige voorbeeld heeft Dreamweaver het XPath bijgewerkt voor alle elementen die binnen het Herhalingsgebied vallen (titel en omschrijving), en relatief zijn ten opzichte van het XPath in de ingesloten `<xsl:for-each>`-tags in plaats van het volledige document.

Dreamweaver genereert ook in andere gevallen contextrelatieve XPath-expressies. Als u bijvoorbeeld een tijdelijke aanduiding voor XML-gegevens naar een tabel sleept waarin al een Herhalingsgebied XSLT-object is toegepast, geeft Dreamweaver automatisch het XPath weer dat gerelateerd is aan het bestaande XPath in de ingesloten `<xsl:for-each>`-tags.

Zie ook

“Herhalende XML-elementen weergeven” op pagina 412

XML-gegevens voorvertonen

Als u Voorvertoning in browser (Bestand > Voorvertoning in browser) gebruikt om de XML-gegevens te bekijken die u in een XSLT-fragment of een hele XSLT-pagina hebt ingevoegd, is de engine die de XSL-transformatie uitvoert, voor elke situatie verschillend. Voor dynamische pagina's met XSLT-fragmenten voert de toepassingsserver telkens de transformatie uit. Andere keren kan Dreamweaver of de browser dat doen.

De volgende tabel geeft een overzicht van de situaties bij gebruik van Voorvertoning in browser en de engines die de verschillende transformaties uitvoeren.

In browser bekeken paginatype	Datatransformatie uitgevoerd door
Dynamische pagina met XSLT-fragment	Toepassingsserver
XSLT-fragment of hele XSLT-pagina	Dreamweaver
XML-bestand met koppeling naar hele XSLT-pagina	Browser

De volgende onderwerpen bevatten richtlijnen voor het bepalen van de juiste voorvertoningsmethodes op basis van uw wensen.

Pagina's bekijken voor server-side transformaties

Bij server-side transformaties ziet de bezoeker van de site uiteindelijk de inhoud die door uw toepassingsserver getransformeerd is. Bij het bouwen van XSLT- en dynamische pagina's voor gebruik met server-side transformaties is het altijd raadzaam om de dynamische pagina met het XSLT-fragment te bekijken in plaats van het XSLT-fragment zelf. In het eerste scenario gebruikt u de toepassingsserver, die zorgt dat uw voorvertoning overeenstemt met wat de bezoekers van de site zullen zien als ze uw pagina bezoeken. In het tweede scenario voert Dreamweaver de transformatie uit en kunnen de resultaten lichtelijk afwijken. Tijdens het bouwen van uw XSLT-fragment kunt u dit ook bekijken met Dreamweaver, maar u krijgt de meest accurate resultaten bij de gegevensweergave als u de toepassingsserver gebruikt voor het bekijken van uw dynamische pagina nadat u het XSLT-fragment hebt ingevoegd.

Pagina's voor client-side transformaties voorvertonen

Bij client-side transformaties ziet de bezoeker van de site uiteindelijk de inhoud die door een browser getransformeerd is. U bereikt dat door een koppeling toe te voegen van het XML-bestand naar de XSLT-pagina. Als u het XML-bestand in Dreamweaver opent en in een browser bekijkt, dwingt u de browser om het XML-bestand te laden en de transformatie uit te voeren. U ervaart dan hetzelfde als de bezoeker van uw site.

Deze benadering bemoeilijkt echter foutoplossingen voor uw pagina, omdat de browser de XML transformeert en intern de HTML genereert. Als u de optie Bron weergeven (of het equivalent daarvan) kiest om fouten in de gegenereerde HTML op te lossen, ziet u alleen de originele XML die de browser heeft ontvangen, niet de volledige HTML (tags, stijlen enzovoort) die voor de weergave van de pagina zorgt. Om de volledige HTML zichtbaar te maken bij het bekijken van de broncode moet u de XSLT-pagina in een browser bekijken.

Hele XSLT-pagina's en XSLT-fragmenten voorvertonen

Bij het maken van hele XSLT-pagina's en XSLT-fragmenten zult u uw werk willen bekijken om te kunnen zorgen dat uw gegevens correct worden weergegeven. Als u een hele XSLT-pagina of een XSLT-fragment met Voorvertoning in Browser bekijkt, voert Dreamweaver de transformatie uit met een ingebouwde transformatie-engine. Deze methode geeft u snelle resultaten en vergemakkelijkt het u om uw pagina stapsgewijs op te bouwen en de fouten erin op te lossen. Het biedt u ook een manier om de volledige HTML (tags, stijlen enzovoort) te bekijken met de optie Bron weergeven (of het equivalent daarvan) in de browser.

Opmerking: *Deze methode wordt doorgaans gebruikt wanneer u begint met het bouwen van XSLT-pagina's, ongeacht de vraag of u uw gegevens op de client dan wel de server laat transformeren.*

XSL-transformaties op de server uitvoeren

Workflow voor het uitvoeren van server-side XSL-transformaties

U kunt server-side XSL-transformaties op de server uitvoeren. Lees meer over server-side en client-side XSL-transformaties en over het gebruik van XML en XSL bij webpagina's voordat u pagina's gaat bouwen die XML-gegevens weergeven.

Opmerking: *Uw server moet correct zijn geconfigureerd voor het uitvoeren van server-side transformaties. Neem contact op met uw serverbeheerder of ga naar www.adobe.com/go/dw_xsl_nl voor meer informatie.*

De algemene workflow voor het uitvoeren van server-side XSL-transformaties is als volgt (elke stap is in andere onderwerpen beschreven).

1. **Zet een Dreamweaver-site op.**

2. **Kies een server-technologie en stel een toepassingsserver in.**

3. **Test de toepassingsserver.**

Maak bijvoorbeeld een pagina die verwerking vereist, en zorg ervoor dat de toepassingsserver de pagina verwerkt. Ga naar www.adobe.com/go/dw_xsl_nl voor een zelfstudie over hoe dit in zijn werk gaat.

4. **Maak een XSLT-fragment of -pagina of zet een HTML-pagina om in een XSLT-pagina.**

- Maak op uw Dreamweaver-site een XSLT-fragment of een hele XSLT-pagina.
- Zet een bestaande HTML-pagina om in een hele XSLT-pagina.

5. **Koppel een XML-gegevensbron aan de pagina.**

6. **Geef XML-gegevens weer door de gegevens aan het XSLT-fragment of de hele XSLT-pagina te binden.**

7. **Voeg zo nodig een Herhalingsgebied XSLT-object aan de tabel of de tabelrij toe met de tijdelijke aanduidingen voor XML-gegevens.**

8. **Voer verwijzingen in.**

- Gebruik het servergedrag voor XSL-transformatie voor het invoegen van een verwijzing naar een XSLT-fragment in een dynamische pagina.

- Om een verwijzing naar de hele XSLT-pagina in de dynamische pagina in te voegen, verwijdert u alle HTML-code van een dynamische pagina en gebruikt u het servergedrag voor XSL-transformatie.

9. Publiceer de pagina en het fragment.

Publiceer zowel de dynamische pagina als het XSLT-fragment (of de hele XSLT-pagina) naar de toepassingsserver. Als u een lokaal XML-bestand gebruikt, moet ook dit gepubliceerd worden.

10. Bekijk de dynamische pagina in een browser.

De toepassingsserver transformeert dan de XML-gegevens, voegt deze aan de dynamische pagina toe en geeft ze in de browser weer.

Zie ook

"Een Dreamweaver-site opzetten" op pagina 38

"De toepassingsserver kiezen" op pagina 477

"XML en XSL gebruiken in webpagina's" op pagina 401

"Client-side XSL-transformaties" op pagina 404

"Server-side XSL-transformaties" op pagina 402

XSLT-pagina maken

U kunt XSLT-pagina's maken waarmee u XML-gegevens kunt weergeven op webpagina's. U kunt een hele XSLT-pagina maken (een XLST-pagina die een `<body>`-code en een `<head>`-code bevat), of u kunt een XSLT-fragment maken. Als u een XSLT-fragment maakt, maakt u een onafhankelijke bestand dat geen body- of head-code bevat; een eenvoudig stukje code dat later wordt ingevoegd in een dynamische pagina.

Opmerking: *Als u begint met een bestaande XSLT-pagina, moet u daar een XML-gegevensbron aan koppelen.*

1 Selecteer Bestand > Nieuw.

2 Selecteer in de categorie Lege pagina van het dialoogvenster Nieuw document een van de volgende opties in de kolom Paginatype:

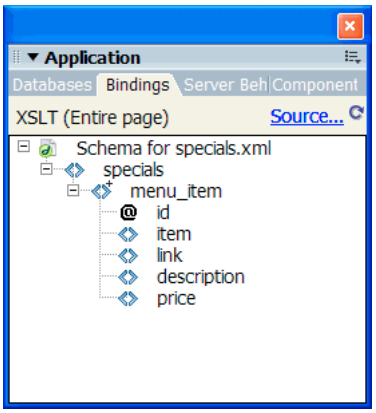
- Selecteer XSLT (hele pagina) om een hele XSLT-pagina te maken.
- Selecteer XSLT (fragment) om een XSLT-fragment te maken.

3 Klik op Maken en voer een van de volgende handelingen uit in het dialoogvenster XML-bron lokaliseren:

- Selecteer Lokaal bestand koppelen, klik op Bladeren, ga naar een lokaal XML-bestand op uw computer en klik op OK.
- Kies Extern bestand koppelen, voer de URL in van een XML-bestand op internet (bijvoorbeeld een van een RSS-bron) en klik op OK.

Opmerking: *Als u op de knop Annuleren klikt, wordt een nieuwe XSLT-pagina zonder gekoppelde XML-gegevensbron gegenereerd.*

Het paneel Bindingen wordt gevuld met het schema van uw XML-gegevensbron.



De volgende tabel bevat een uitleg van de verschillende elementen in het schema die kunnen worden weergegeven:

Element	Vertegenwoordigt	Details
<>	Verplicht niet-herhalend XML-element	Een element dat precies één keer voorkomt binnen het bovenliggende knooppunt
<>+	Herhalend XML-element	Een element dat een of meer keer voorkomt binnen het bovenliggende knooppunt
<>+	Optioneel XML-element	Een element dat nul of meer keer voorkomt binnen het bovenliggende knooppunt
Vetgedrukt elementknooppunt	Huidig contextelement	Normaal gesproken het herhalende element als de invoegpositie in een herhalende regio staat
@	XML-kenmerk	

4 Sla uw nieuwe pagina op (Bestand > Opslaan) met de extensie .xsl of .xslt (.xsl is de standaardextensie).

HTML-pagina's omzetten naar XSLT-pagina's

U kunt ook bestaande HTML-pagina's omzetten naar XSLT-pagina's. Als u bijvoorbeeld een vooraf ontworpen statische pagina hebt waaraan u XML-gegevens wilt toevoegen, kunt u de pagina omzetten naar een XSLT-pagina in plaats van een XSLT-pagina te maken en deze volledig zelf op te bouwen.

1 Open de HTML-pagina die u wilt omzetten.

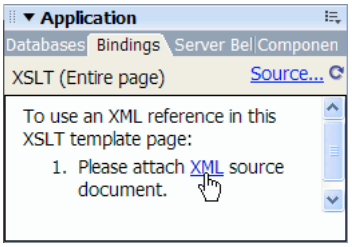
2 Kies Bestand > Omzetten > XSLT 1.0.

In het documentvenster wordt een kopie van de pagina geopend. De nieuwe pagina is een XSL-stijlpagina, opgeslagen met de extensie .xsl.

XML-gegevensbronnen koppelen

Als u met een bestaande XSLT-pagina start of geen XML-gegevensbron koppelt bij het maken van een nieuwe XSLT-pagina met Dreamweaver, moet u een XML-gegevensbron koppelen met het paneel Bindingen.

1 Klik op de XML-koppeling in het paneel Bindingen (Venster > Bindingen).



Opmerking: *U kunt ook op de koppeling Bron klikken rechtsboven in het paneel Bindingen om een XML-gegevensbron toe te voegen.*

2 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer Lokaal bestand koppelen, klik op Bladeren, ga naar een lokaal XML-bestand op uw computer en klik op OK.
- Kies Extern bestand koppelen, voer de URL in van een XML-bestand op internet (bijvoorbeeld een van een RSS-bron).

3 Klik op OK om het dialoogvenster XML-bron lokaliseren te sluiten.

Het paneel Bindingen wordt gevuld met het schema van uw XML-gegevensbron.

XML-gegevens weergeven op XSLT-pagina's

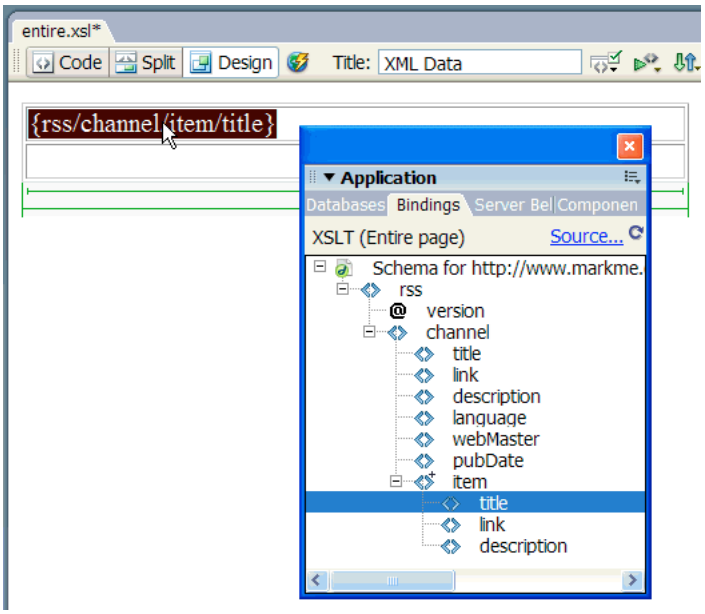
Nadat u een XSLT-pagina hebt gemaakt en een XML-gegevensbron hebt gekoppeld, kunt u gegevens aan de pagina binden. Daarvoor moet u een tijdelijke aanduiding voor XML-gegevens aan de pagina toevoegen en vervolgens met de expressiebouwer voor XPath of met de eigenschappencontrole de geselecteerde gegevens opmaken die op de pagina worden weergegeven.

1 Open een XSLT-pagina met de gekoppelde XML-gegevensbron.

2 Kies Invoegen > Tabel om een tabel aan de pagina toe te voegen (optioneel). Een tabel helpt u bij het ordenen van uw XML-gegevens.

Opmerking: *Doorgaans kunt u Herhalingsgebied XSLT-object gebruiken om herhalende XML-elementen op een pagina weer te geven. Ditmaal zou u een tabel met één rij en een of meer kolommen of een tabel met twee rijen kunnen maken als u een tabelkop wilt opnemen.*

3 In het paneel Bindingen kiest u een XML-element en sleept het naar een plaats op de pagina waar u gegevens wilt invoegen.



Op de pagina verschijnt een tijdelijke aanduiding voor XML-gegevens. Deze aanduiding wordt gemarkeerd en staat tussen accolades. Hij gebruikt de XPath-syntaxis (XML Path-taal) om de hiërarchische structuur van het XML-schema te beschrijven. Als u bijvoorbeeld het onderliggende element *title* naar de pagina sleept en dat element de bovenliggende elementen *rss*, *channel* en *item* heeft, is de syntaxis van de tijdelijke aanduiding voor de dynamische inhoud rss/channel/item/title.

Dubbelklik op de tijdelijke aanduiding voor XML-gegevens op de pagina om de expressiebouwer voor XPath te openen. Met de expressiebouwer voor XPath kunt u geselecteerde gegevens opmaken en andere items in het XML-schema selecteren.

4 (Optioneel) Pas stijlen toe op uw XML-gegevens door een tijdelijke aanduiding voor XML-gegevens te selecteren en er, zoals bij elk ander deel van de inhoud, stijlen op toe te passen met de eigenschappencontrole of het paneel CSS-stijlen. U kunt ook Design-Time stijlpagina's gebruiken om stijlen toe te passen op XSLT-fragmenten. Beide methoden hebben hun eigen voordelen en beperkingen.

5 Bekijk uw werk in een browser (Bestand > Voorvertoning in browser).

Opmerking: *Als u uw werk met Voorvertoning in browser bekijkt, voert Dreamweaver een interne transformatie uit zonder een toepassingsserver te gebruiken.*

Zie ook

"XML-gegevens voorvertonen" op pagina 407

"Inhoud in tabellen presenteren" op pagina 169

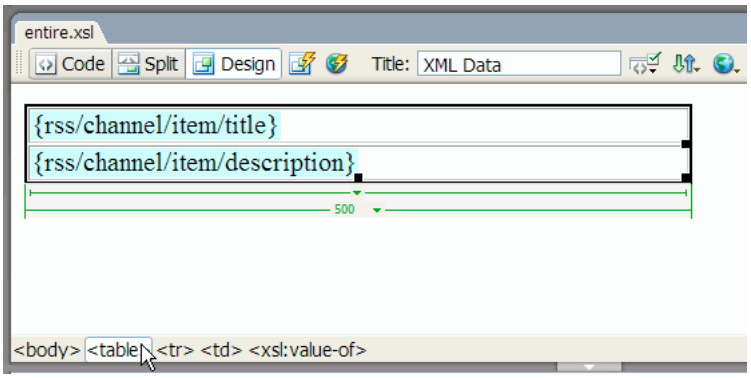
Herhalende XML-elementen weergeven

Met Herhalingsgebied XSLT-object kunt u herhalende elementen van een XML-bronbestand op een webpagina herhalen. Als u bijvoorbeeld titels van artikelen en beschrijvingen van een nieuwsbron met 10 tot 20 artikelen weergeeft, is elke titel en beschrijving in het XML-bestand waarschijnlijk een onderliggend element van een herhalend element.

Elk gebied in de ontwerpweergave met een tijdelijke aanduiding voor XML-gegevens kan gewijzigd worden in een herhaald gebied. De meest voorkomende gebieden zijn echter een tabel, tabelrij of een reeks tabelrijen.

1 Selecteer in de ontwerpweergave een of meerdere gebieden met tijdelijke aanduidingen voor XML-gegevens.

De selectie kan van alles zijn, een tabel, een tabelrij en zelfs een alinea tekst.

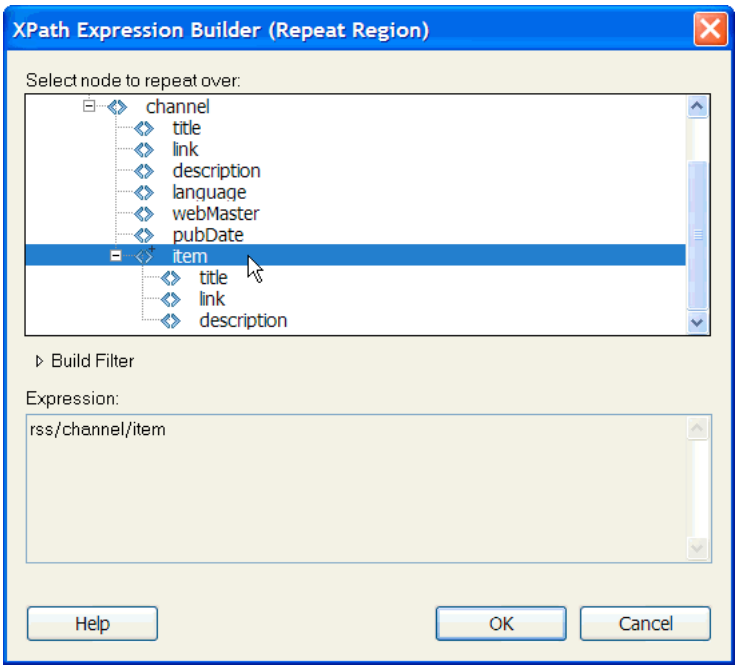


Als u een gebied op de pagina nauwkeurig wilt selecteren, gebruikt u de tagkiezer in de linkerbenedenhoek van het documentvenster. Als het gebied bijvoorbeeld een tabel is, klikt u in de tabel op de pagina en daarna op de tag in de tagkiezer.

2 Ga op een van de volgende manieren te werk

- Kies Invoegen > XSLT-objecten > Herhalingsgebied.
- Klik op Herhalingsgebied in de categorie XSLT van de invoegbalk.

3 Selecteer in de expressiebouwer voor XPath het herhalende element dat door een klein plusteken aangeduid wordt.



4 Klik op OK.

In het documentvenster verschijnt een dunne grijze omtrek met tab rond het herhaalde gebied. Als u uw werk in een browser bekijkt (Bestand > Voorvertoning in browser), verdwijnt de grijze omtrek, wordt de selectie uitgebreid en geeft deze de opgegeven herhalende elementen in het XML-bestand weer.

Als u het Herhalingsgebied XSLT-object aan de pagina toevoegt, wordt de lengte van de tijdelijke aanduiding voor de XML-gegevens in het documentvenster ingekort. Dat komt omdat Dreamweaver het XPath voor de tijdelijke aanduiding voor de XML-gegevens bijwerkt, zodat deze gerelateerd is aan het pad van het herhalende element.

Zie ook

"Expressies voor XML-gegevens toevoegen met de expressiebouwer voor XPath" op pagina 420

"XML-gegevens en herhalende elementen" op pagina 405

Eigenschappen herhalingsgebied instellen (XSL)

In de eigenschappencontrole kunt u een ander XML-knooppunt selecteren om het herhalingsgebied te maken.

❖ Voer in het vak Selecteren een nieuw knooppunt in, druk dan op het pictogram met de bliksemflits en selecteer het knooppunt uit het XML-schema dat verschijnt.

Herhalingsgebied XSLT-object bewerken

Nadat u een Herhalingsgebied XSLT-object aan een gebied hebt toegevoegd, kunt u dit met de eigenschappencontrole bewerken.

1 Selecteer het object door op de grijze tab rond het herhaalde gebied te klikken.

2 Klik in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) op het dynamische pictogram naast het tekstveld Selecteren.

3 Breng in de expressiebouwer voor XPath de wijzigingen aan en klik op OK.

XSLT-fragmenten invoegen in dynamische pagina's

Nadat u een XSLT-fragment hebt gemaakt, kunt u het met het servergedrag voor XSL-transformatie invoegen in een dynamische webpagina. Als u het servergedrag aan uw pagina toevoegt en de pagina in een browser bekijkt, voert een toepassingsserver een transformatie uit die de XML-gegevens van het geselecteerde XSLT-fragment weergeeft. Dreamweaver ondersteunt XSL-transformaties voor ColdFusion-, ASP-, ASP.NET- en PHP-pagina's.

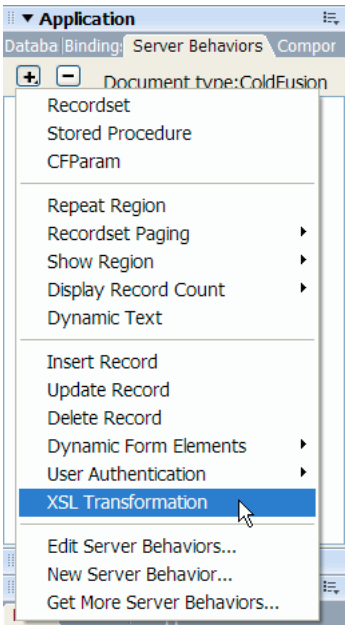
Opmerking: *Als u de inhoud van een hele XSLT-pagina in een dynamische pagina wilt invoegen, is de procedure hetzelfde. Voordat u servergedrag voor XSL-transformatie gebruikt om de hele XSLT-pagina in te voegen, moet u alle HTML-code verwijderen uit de dynamische pagina.*

1 Open een bestaande ColdFusion-, ASP-, ASP.NET- of PHP-pagina.

2 Plaats de invoegpositie in de ontwerpweergave op de plaats waar u het XSLT-fragment wilt invoegen.

Opmerking: *Bij het invoegen van XSLT-fragmenten dient u altijd op Code- en ontwerpweergaven tonen te klikken nadat u de invoegpositie op de pagina hebt geplaatst, om te zorgen dat de invoegpositie op de juiste plaats staat. Als dat niet het geval is, kunt u elders in codeweergave klikken om de invoegpositie op de gewenste plaats te zetten.*

3 Klik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op de knop Plus (+) en kies XSL-transformatie.



4 Klik in het dialoogvenster XSL-transformatie op Bladeren en blader naar een XSLT-fragment of een hele XSLT-pagina.

Dreamweaver vult het volgende tekstveld met het bestandspad of de URL van het XML-bestand dat aan het opgegeven fragment is gekoppeld. Klik op Bladeren als u dit wilt wijzigen en ga naar een ander bestand.

5 Klik op de knop Plus (+) om een XSLT-parameter toe te voegen (optioneel).

6 Klik op OK om een verwijzing naar het XSLT-fragment in de pagina in te voegen. Het fragment kan niet worden bewerkt. U kunt dubbelklikken op het fragment om het bronbestand ervan te openen en te bewerken.

In de hoofdmap van de site wordt ook een map includes/MM_XSLTransform/ gemaakt met een runtime bibliotheekbestand. De toepassingsserver gebruikt de in dit bestand gedefinieerde functies voor het uitvoeren van de transformatie.

7 Upload de dynamische pagina naar uw server (Site > Plaatsen) en klik op Ja om de afhankelijke bestanden op te nemen. Het bestand met het XSLT-fragment, het XML-bestand met uw gegevens en het gegenereerde runtime bibliotheekbestand moeten alle op de server aanwezig zijn om de pagina correct te kunnen weergeven. (Als u een extern XML-bestand als gegevensbron hebt geselecteerd, moet dat bestand zich elders op internet bevinden.)

Zie ook

"XSLT-pagina maken" op pagina 409

"Server-side XSL-transformaties" op pagina 402

XSLT-fragmenten verwijderen uit dynamische pagina's

U kunt een XSLT-fragment uit een pagina verwijderen door het servergedrag voor XSL-transformatie te verwijderen dat gebruikt is voor het invoegen van het fragment. Door het servergedrag te verwijderen, wordt alleen het XSLT-fragment verwijderd, niet de bijbehorende XML-, XSLT- en runtime bibliotheekbestanden.

1 Selecteer in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) het servergedrag voor XSL-transformatie dat u wilt verwijderen.

2 Klik op de minknop (-).

Opmerking: *Servergedrag moet u altijd op deze manier verwijderen. Door de gegenereerde code handmatig te verwijderen wordt het servergedrag slechts gedeeltelijk verwijderd, ook als het servergedrag uit het paneel Servergedrag verdwijnt.*

Servergedrag voor XSL-transformaties bewerken

Nadat u een XSLT-fragment aan een dynamische webpagina hebt toegevoegd, kunt u te allen tijde het servergedrag voor XSL-transformatie bewerken.

1 Dubbelklik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op het servergedrag voor XSL-transformatie dat u wilt bewerken.

2 Breng de gewenste wijzigingen aan en klik op OK.

Een dynamische koppeling maken

U kunt een dynamische koppeling op uw XSLT-pagina maken die verwijst naar een specifieke URL als de gebruiker op een bepaald woord of een groep woorden in uw XML-gegevens klikt. Zie de Dreamweaver-errata op www.adobe.com/go/dw_documentation_nl voor volledige instructies.

Stijlen toepassen op XSLT-fragmenten

Als u een hele XSLT-pagina maakt (dat wil zeggen een XSLT-pagina met `<body>`- en `<head>`-tags), kunt u XML-gegevens op de pagina weergeven en de gegevens met de eigenschappencontrole of het paneel CSS-stijlen opmaken zoals elk ander deel van de inhoud. Als u een XSLT-fragment maakt om dit in een dynamische pagina in te voegen (bijvoorbeeld in een ASP-, PHP- of ColdFusion-pagina), is het weergeven van stijlen in het fragment en in de dynamische pagina echter iets gecompliceerder. Hoewel u afzonderlijk en buiten de dynamische pagina om aan een XSLT-fragment werkt, is het belangrijk eraan te denken dat het fragment bedoeld is voor gebruik binnen de dynamische pagina en dat de uitvoer van het XSLT-fragment uiteindelijk ergens tussen de `<body>`-tags van de dynamische pagina terechtkomt. Bij deze workflow moet u goed opletten dat u geen `<head>`-elementen (zoals stijldefinities en koppelingen naar externe stijlpagina's) in XSLT-fragmenten opneemt. Anders plaatst de toepassingsserver deze elementen in de `<body>` van de dynamische pagina en genereert dan een ongeldige opmaak.

Stel dat u een XSLT-fragment wilt maken dat in een dynamische pagina wordt ingevoegd en het fragment opmaakt met dezelfde externe stijlpagina als de dynamische pagina. Als u dezelfde stijlpagina aan het fragment koppelt, bevat de resulterende HTML-pagina een dubbele koppeling naar de stijlpagina (een in de `<head>`-sectie van de dynamische pagina en een andere in de `<body>`-sectie van de pagina, waarin de inhoud van het XSLT-fragment verschijnt). In plaats van deze benadering te kiezen dient u Design-Time stijlpagina's te gebruiken voor verwijzing naar de externe stijlpagina.

Gebruik bij het opmaken van de inhoud van XSLT-fragmenten de volgende workflow.

- Koppel eerst een externe stijlpagina aan de dynamische pagina. (Dit is de beste werkwijze voor het toepassen van stijlen op de inhoud van elke webpagina.)
- Koppel vervolgens dezelfde externe stijlpagina aan het XSLT-fragment als een Design-Time stijlblad. Zoals de naam aangeeft, werken Design-Time stijlpagina's alleen in de ontwerpweergave van Dreamweaver.

Nadat u de vorige twee stappen hebt uitgevoerd, kunt u nieuwe stijlen maken in uw XSLT-fragment met dezelfde stijlpagina als u aan uw dynamische pagina hebt gekoppeld. De HTML-uitvoer zal schoner zijn (omdat de verwijzing naar de stijlpagina alleen geldig is terwijl u in Dreamweaver werkt) en het fragment zal toch de juiste stijlen weergeven in de ontwerpweergave. Bovendien worden al uw stijlen toegepast op zowel het fragment als de dynamische pagina wanneer u de dynamische pagina in de ontwerpweergave bekijkt of in een browser voorvertoont.

Opmerking: *Als u het XSLT-fragment in een browser voorvertoont, geeft deze de stijlen niet weer. In plaats daarvan dient u de dynamische pagina in de browser voor te vertonen om het XSLT-fragment in de context van de dynamische pagina te zien.*

Zie www.adobe.com/go/dw_xsl_styles_nl voor meer informatie over het gebruik van CSS voor het opmaken van XSLT-fragmenten.

Zie ook

“Design-Time stijlpagina's gebruiken” op pagina 138

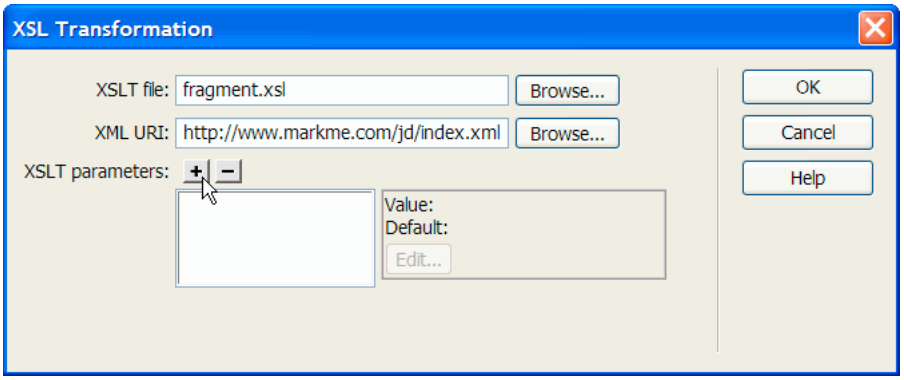
Parameters met XSL-transformaties gebruiken

Bij het toevoegen van het servergedrag voor XSL-transformatie aan een webpagina kunt u parameters voor uw XSL-transformatie definiëren. Een parameter regelt hoe XML-gegevens worden verwerkt en weergegeven. U kunt bijvoorbeeld een parameter gebruiken om een bepaald artikel van een nieuwsbron aan te duiden en op te nemen. Als de pagina in een browser wordt geladen, verschijnt alleen het door u met de parameter opgegeven artikel.

XSLT-parameter aan een XSL-transformatie toevoegen

1 Open het dialoogvenster XSL-transformatie. U kunt deze dialoog openen door te dubbelklikken op een servergedrag voor XSL-transformatie in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) of door een nieuw servergedrag voor XSL-transformatie toe te voegen.

2 In het dialoogvenster XSL-transformatie klikt u op de knop Plus (+) naast XSLT-parameters.



3 In het vak Naam in het dialoogvenster Parameter toevoegen typt u een naam voor de parameter. Deze naam mag alleen alfanumerieke tekens bevatten. Er mogen geen spaties in voorkomen.

4 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Als u een statische waarde wilt gebruiken, typt u deze in het vak Waarde.
- Als u een dynamische waarde wilt gebruiken, klikt u op het dynamische pictogram naast het vak Waarde, vult u het dialoogvenster Dynamische gegevens in en klikt u op OK. Klik op Help in het dialoogvenster Dynamische gegevens voor meer informatie.

5 In het vak Standaardwaarde typt u de waarde die de parameter moet gebruiken als de pagina geen runtimewaarde ontvangt. Klik daarna op OK.

XSLT-parameter bewerken

1 Open het dialoogvenster XSL-transformatie. U kunt deze dialoog openen door te dubbelklikken op een servergedrag voor XSL-transformatie in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) of door een nieuw servergedrag voor XSL-transformatie toe te voegen.

2 Selecteer een parameter uit de lijst van XSLT-parameters.

3 Klik op Bewerken.

4 Breng de gewenste wijzigingen aan en klik op OK.

XSLT-parameter verwijderen

1 Open het dialoogvenster XSL-transformatie. U kunt deze dialoog openen door te dubbelklikken op een servergedrag voor XSL-transformatie in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) of door een nieuw servergedrag voor XSL-transformatie toe te voegen.

2 Selecteer een parameter uit de lijst van XSLT-parameters.

3 Klik op de minknop (-).

Voorwaardelijke XSLT-gebieden maken en bewerken

U kunt enkel- en meervoudige voorwaardelijke gebieden maken op een XSLT-pagina. U kunt in de ontwerpweergave een element selecteren en daarop een voorwaardelijk gebied toepassen en u kunt een voorwaardelijk gebied invoegen op de plaats van de invoegpositie in het document.

Als u bijvoorbeeld naast de prijs van een uitverkocht artikel het woord "Uitverkocht" wilt plaatsen, typt u "Uitverkocht" op de pagina, selecteert u het woord en past u daarna een voorwaardelijk gebied toe op de geselecteerde tekst. Dreamweaver plaatst de selectie tussen `<xsl:if>`-tags en geeft het woord "Uitverkocht" alleen op de pagina weer als de gegevens voldoen aan de voorwaarden van de voorwaardelijke expressie.

Voorwaardelijk XSLT-gebied toepassen

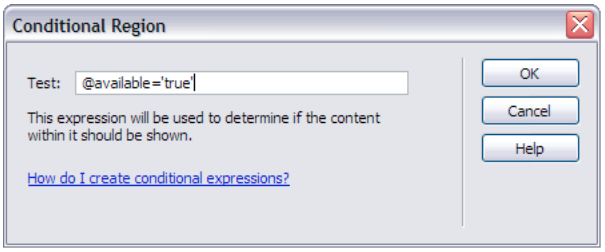
U kunt een enkelvoudige voorwaardelijke expressie schrijven en in uw XSLT-pagina invoegen. Als de inhoud geselecteerd is wanneer u het dialoogvenster Voorwaardelijk gebied opent, wordt de inhoud door een `<xsl:if>`-blok omsloten. Als de inhoud niet geselecteerd is, wordt het `<xsl:if>`-blok toegevoegd op de plaats van de invoegpositie op de pagina. Het is raadzaam om met het dialoogvenster te beginnen en de expressie daarna in codeweergave aan te passen.

Het `<xsl:if>`-element komt overeen met de `if`-instructie in andere talen. Door middel van het element kunt u een voorwaarde testen en op basis van het resultaat een bepaalde actie nemen. Met het `<xsl:if>`-element kunt u een expressie testen voor een enkelvoudige waarde van waar of onwaar.

1 Selecteer Invoegen > XSLT-objecten > Voorwaardelijk gebied of klik op het pictogram Voorwaardelijk gebied in de categorie XSLT van de invoegbalk.

2 Typ in het dialoogvenster Voorwaardelijk gebied de voorwaardelijke expressie voor het gebied.

In het volgende voorbeeld wilt u testen of de waarde van het kenmerk `@available` van het contextknooppunt `true` (waar) is.



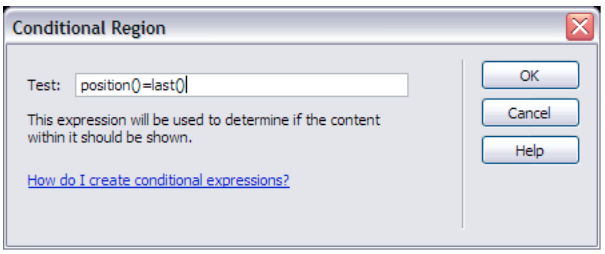
3 Klik op OK.

De volgende code wordt in de XSLT-pagina ingevoegd.

```
<xsl:if test="@available=&apos;true&apos;">
    Content goes here
</xsl:if>
```

Opmerking: *Tekenreekswaarden als "true" moet u tussen aanhalingstekens plaatsen. Dreamweaver codeert de aanhalingstekens voor u (') zodat deze als geldige XHTML worden ingevoerd.*

Naast het testen van waarden van knooppunten kunt u alle ondersteunde XSLT-functies in een voorwaardelijke expressie gebruiken. De voorwaarde wordt getest voor het huidige knooppunt in uw XML-bestand. In het volgende voorbeeld wilt u het laatste knooppunt in de resultaten testen.



Zie de sectie `<xsl:if>` in het paneel Referentie (Help > Referentie) voor meer informatie en voorbeelden desbetreffende het schrijven van voorwaardelijke expressies.

Meervoudige voorwaardelijke XSLT-gebieden toepassen

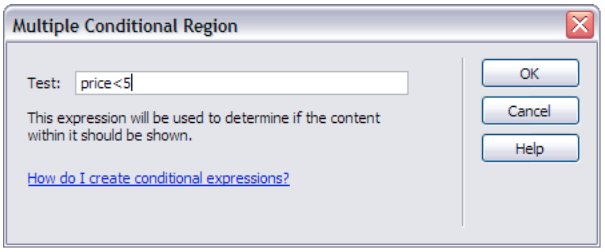
U kunt een enkelvoudige voorwaardelijke expressie schrijven en in uw XSLT-pagina invoegen. Als de inhoud geselecteerd is wanneer u het dialoogvenster Voorwaardelijk gebied opent, wordt de inhoud door een `<xsl:if>`-blok omsloten. Als u geen inhoud selecteert, wordt het `<xsl:choose>`-blok toegevoegd op de plaats van de invoegpositie op de pagina. Het is raadzaam om met het dialoogvenster te beginnen en de expressie daarna in codeweergave aan te passen.

Het `<xsl:choose>`-element komt overeen met de `case`-instructie in andere talen. Door middel van het element kunt u een voorwaarde testen en op basis van het resultaat een bepaalde actie nemen. Met het `<xsl:choose>`-element kunt u meervoudige voorwaarden testen.

1 Selecteer Invoegen > XSLT-objecten > Meervoudig voorwaardelijk gebied of klik op het pictogram Meervoudig voorwaardelijk gebied in de categorie XSLT van de invoegbalk.

2 Typ in het dialoogvenster Meervoudig voorwaardelijk gebied de eerste voorwaarde.

In het volgende voorbeeld wilt u testen of het subelement `price` van het contextknooppunt kleiner is dan 5.



3 Klik op OK.

In het voorbeeld wordt de volgende code in uw XSLT-pagina ingevoegd.

```
<xsl:choose>
    <xsl:when test="price&lt;5">
        Content goes here
    </xsl:when>
    <xsl:otherwise>
        Content goes here
    </xsl:otherwise>
</xsl:choose>
```

4 Om een andere voorwaarde in te voegen, plaatst u de invoegpositie in codeweergave tussen de paren `<xsl:when>`-tags of vlak voor de `<xsl:otherwise>`-tag en voegt daarna een voorwaardelijk gebied in (Invoegen > XSLT-objecten > Voorwaardelijk gebied).

Nadat u de voorwaarde hebt opgegeven en op OK hebt geklikt, wordt een volgende `<xsl:when>`-tag ingevoegd in het `<xsl:choose>`-blok.

Zie de secties `<xsl:choose>` in het paneel Referentie (Help > Referentie) voor meer informatie en voorbeelden desbetreffende het schrijven van voorwaardelijke expressies.

Eigenschappen voorwaardelijk gebied (If) instellen

Doel van de eigenschappencontrole Voorwaardelijk gebied instellen is het wijzigen van de in een voorwaardelijk gebied van uw XSL-pagina gebruikte voorwaarde. Het voorwaardelijke gebied test de voorwaarde en neemt een bepaalde actie op basis van het resultaat.

❖ Voer in het vak Test een nieuwe voorwaarde in en druk op Enter.

Eigenschappen voorwaarden (When) instellen

Doel van de eigenschappencontrole Voorwaardelijk gebied instellen is het wijzigen van de in een voorwaardelijk gebied van uw XSL-pagina gebruikte meervoudige voorwaarde. Het meervoudige voorwaardelijke gebied test de voorwaarde en neemt een bepaalde actie op basis van het resultaat.

❖ Voer in het vak Test een nieuwe voorwaarde in en druk op Enter.

XSL-commentaar invoegen

U kunt XSL-commentaartags aan een document toevoegen en een selectie in XSL-commentaartags omsluiten.

XSL-commentaartags aan een document toevoegen

❖ Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Kies in de ontwerpweergave Invoegen > XSLT-objecten > XSL-commentaar, typ de opmerking (of laat het vak leeg) en klik op OK.
- Kies in codeweergave Invoegen > XSLT-objecten > XSL-commentaar.

U kunt ook op het pictogram XSL-commentaar klikken in de categorie XSLT van de invoegbalk.

Selectie in XSL-commentaartags omsluiten

1. Schakel naar de codeweergave (Weergave > Code).
2. Selecteer de code waarbij u een commentaar wilt maken.
3. Klik in de werkbalk Commentaar toepassen en kies Toepassen <xsl:comment></xsl:comment> Commentaar.

Expressies voor XML-gegevens toevoegen met de expressiebouwer voor XPath

XPath (XML Path Language) is een niet-XML syntaxis voor het adresseren van delen van een XML-document. Deze syntaxis wordt meestal als een querytaal voor XML-gegevens gebruikt, zoals SQL wordt gebruik voor het zoeken naar gegevens in databases. Zie de XPath taalspecificatie op de W3C-website van www.w3.org/TR/xpath voor meer informatie over XPath.

De expressiebouwer voor XPath is een Dreamweaver-functie waarmee u enkelvoudige XPath-expressies kunt bouwen voor het aanduiden van specifieke knooppunten en herhalingsgebieden. Deze methode heeft, vergeleken met het slepen van waarden vanuit het XML-schema, als voordeel dat u de weergegeven waarde kunt opmaken. De huidige context wordt aangeduid op basis van de invoegpositie in het XSL-bestand wanneer het dialoogvenster Expressiebouwer voor XPath wordt geopend. De huidige context heeft een vet lettertype in het XML-schema. Als u in deze dialoog selecties maakt, worden ten aanzien van uw huidige context de juiste XPath-instructies gegenereerd. Dat vereenvoudigt het schrijven van correcte XPath-expressies, zowel voor beginnende als gevorderde gebruikers.

Opmerking: *Deze functie is bedoeld om u te helpen bij het bouwen van enkelvoudige XPath-expressies voor het aanduiden van een bepaald knooppunt of van herhalingsgebieden. U kunt de expressies hiermee niet handmatig bewerken. Als u meervoudige expressies moet maken, begin dan met de expressiebouwer voor XPath en pas uw expressies aan in codeweergave of met de eigenschappencontrole.*

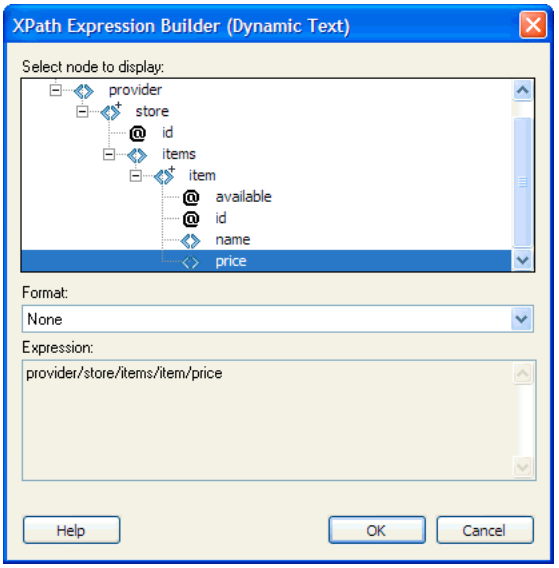
XPath-expressie maken om een bepaald knooppunt aan te duiden

1. Dubbelklik op de tijdelijke aanduiding voor XML-gegevens op de pagina om de expressiebouwer voor XPath te openen.
2. Selecteer in het dialoogvenster Expressiebouwer voor XPath (Dynamische tekst) een knooppunt in het XML-schema.

De correcte XPath-expressie wordt in het vak Expressie geschreven om het knooppunt aan te duiden.

Opmerking: *Als u een ander knooppunt in het XML-schema kiest, wordt de expressie aan uw keuze aangepast.*

In het Opmerking: Tekenreekswaarden als "true" moet u tussen aanhalingstekens plaatsen. Dreamweaver codeert de olgende voorbeeld wilt u het subelement `price` van het knooppunt `item` weergeven.



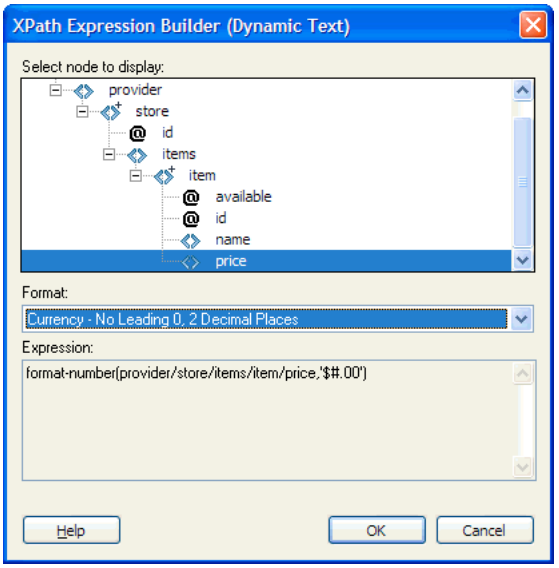
Deze selectie voegt de volgende code in op uw XSLT-pagina:

```
<xsl:value-of select="price"/>
```

3 (Optioneel) Selecteer een opmaakoptie in het pop-upmenu Opmaak.

Opmaken van een selectie is handig wanneer het knooppunt een getal als waarde retourneert. Dreamweaver biedt een voorgedefinieerde lijst van opmaakfuncties. Zie het paneel Referenties voor een volledige lijst van opmaakfuncties en voorbeelden.

In het volgende voorbeeld wilt u het subelement `price` opmaken als een valuta met twee decimalen.



Deze opties voegen de volgende code in op uw XSLT-pagina:

```
<xsl:value-of select="format-number(provider/store/items/item/price,'$#.00')"/>
```

4 Klik op OK.

5 Om de waarde van elk knooppunt in het XML-bestand weer te geven past u een herhalingsgebied toe op het element met de dynamische tekst (bijvoorbeeld een HTML-tabelrij of een alinea).

Zie de sectie `<xsl:value-of/>` in het paneel Referentie voor meer informatie en voorbeelden desbetreffende het selecteren van knooppunten voor het retourneren van waarden.

Te herhalen knooppunt selecteren

U kunt een knooppunt selecteren om te herhalen en de resultaten eventueel filteren. In het dialoogvenster Expressiebouwer voor XPath wordt de geselecteerde inhoud omsloten binnen een `<xsl:for-each>`-blok. Als u geen inhoud hebt geselecteerd, wordt het `<xsl:for-each>`-blok ingevoerd op de plaats van de invoegpositie.

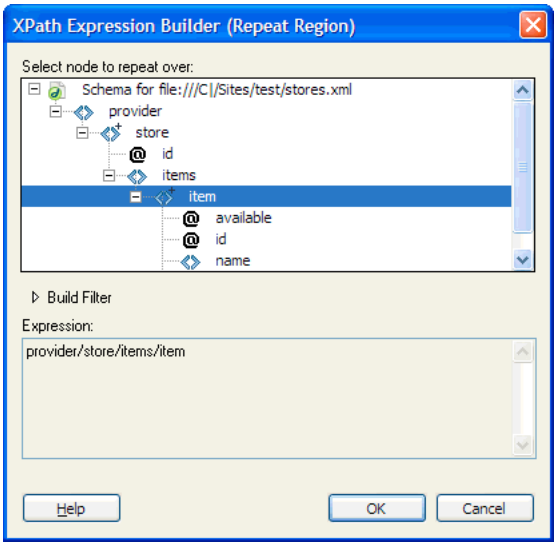
1 Dubbelklik op de tijdelijke aanduiding voor XML-gegevens op de pagina om de expressiebouwer voor XPath te openen.

2 Selecteer in het dialoogvenster Expressiebouwer (Herhalingsgebied) het item dat herhaald moet worden in het XML-schema.

De correcte XPath-expressie wordt in het vak Expressie geschreven om het knooppunt aan te duiden.

Opmerking: *Herhalende items worden in het XML-schema aangeduid met een plusteken (+).*

In het volgende voorbeeld wilt u elk knooppunt `item` in het XML-bestand herhalen.



Als u op OK klikt, wordt de volgende code op uw XSLT-pagina ingevoegd.

```
<xsl:for-each select="provider/store/items/item">
 Content goes here
</xsl:for-each>
```

Soms wilt u wellicht werken met een subset van de herhalende knooppunten–bijvoorbeeld als u alleen artikelen wilt met een kenmerk van een bepaalde waarde. In dat geval moet u een filter maken.

Te herhalen gegevens filteren

Gebruik een filter om herhalende knooppunten met bepaalde kenmerkwaarden aan te duiden.

1 Selecteer in het XML-schema een knooppunt om te herhalen.

2 Klik op de uitvouwknop van Filter bouwen.

3 Klik op de knop Plus (+) om een leeg filter te maken.

4 Voer in de volgende velden de filtercriteria in.

Filteren op Geeft het herhalende knooppunt met de gegevens waarop u wilt filteren. Het pop-upmenu biedt een lijst van bovenliggende knooppunten ten opzichte van het knooppunt dat u in het XML-schema hebt geselecteerd.

Waar Geeft het kenmerk of het subelement van het knooppunt voor Filteren op dat gebruikt wordt om de resultaten te beperken. U kunt een kenmerk of subelement in het pop-upmenu selecteren en u kunt in dit veld uw eigen XPath-expressie invoeren om onderliggende elementen aan te duiden die lager liggen in het schema.

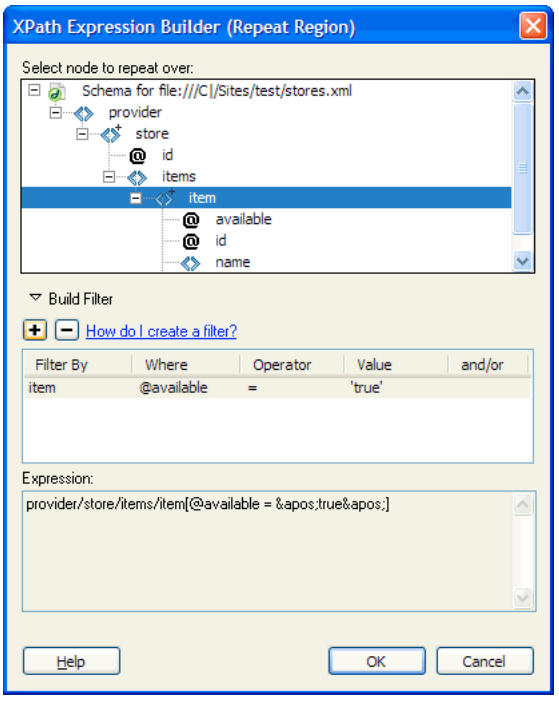
Operator Geeft de vergelijkingsoperator aan voor gebruik in de filterexpressie.

Waarde Geeft de waarde aan die gecontroleerd moet worden in het knooppunt voor Filteren op. Voer de waarde in. Als dynamische parameters voor uw XSLT-pagina gedefinieerd zijn, kunt u een daarvan selecteren in het pop-upmenu.

5 Klik nogmaals op de knop Plus (+) om een ander filter op te geven.

Als u waarden invoert of iets in de pop-upmenu's selecteert, wordt XPath-expressie in het vak Expressie aangepast.

In het volgende voorbeeld wilt u de resultaten beperken tot die `item`-knooppunten waarbij de waarde van het kenmerk `@availabletrue` (waar) is.

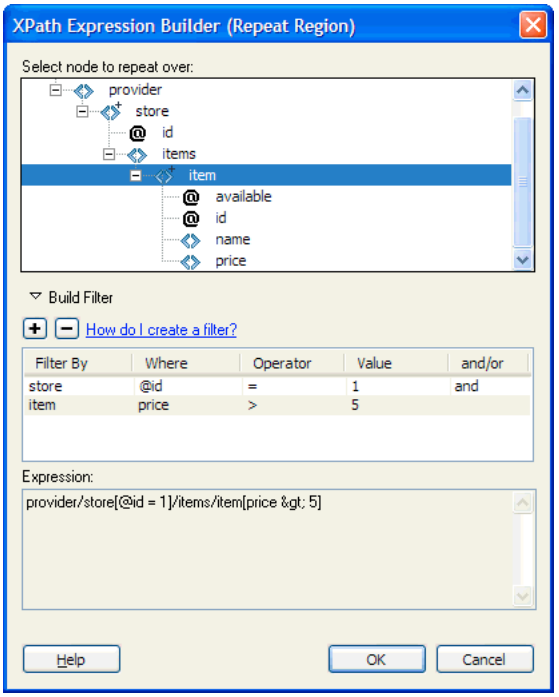


Als u op OK klikt, wordt de volgende code op uw XSLT-pagina ingevoegd.

```
<xsl:for-each select="provider/store/items/item[@available = &amp;apos;true&amp;apos;]">
    Content goes here
</xsl:for-each>
```

Opmerking: *Tekenreekswaarden als "true" moet u tussen aanhalingstekens plaatsen. Dreamweaver codeert de aanhalingstekens voor u (') zodat deze als geldige XHTML worden ingevoerd.*

U kunt meer meer complexe filters maken waarmee u bovenliggende knooppunten kunt opgeven als deel van uw filtercriteria. In het volgende voorbeeld wilt u de resultaten beperken tot die `item`-knooppunten waarbij het `@id`-kenmerk van de `store` gelijk is aan 1 en het `price`-knooppunt van het `item` groter is dan 5.



Als u op OK klikt, wordt de volgende code op uw XSLT-pagina ingevoegd.

```
<xsl:for-each select="provider/store[@id = 1]/items/item[price &gt; 5]">
    Content goes here
</xsl:for-each>
```

Zie de sectie `<xsl:for-each>` in het paneel Referentie voor meer informatie en voorbeelden van desbetreffende herhalingsgebieden.

Problemen bij XSL-transformaties oplossen

Zie de gids voor probleemoplossing op www.adobe.com/go/dw_xsl_faq_nl als uw XSL-transformaties niet goed werken. De site geeft ook antwoorden op veel vaak gestelde vragen.

XSL-transformaties op de client uitvoeren

Workflow voor het uitvoeren van client-side XSL-transformaties

U kunt client-side XSL-transformaties uitvoeren. Lees meer over server-side en client-side XSL-transformaties en over het gebruik van XML en XSL bij webpagina's voordat u pagina's gaat bouwen die XML-gegevens weergeven.

De algemene workflow voor het uitvoeren van client-side XSL-transformaties is als volgt (elke stap is in andere onderwerpen beschreven).

1. **Zet een Dreamweaver-site op.**

2. **Maak een XSLT-pagina of zet een HTML-pagina om naar XSLT.**

- Maak in uw Dreamweaver-site een hele XSLT-pagina.
- Zet een bestaande HTML-pagina om in een hele XSLT-pagina.

3. Koppel een XML-gegevensbron aan de pagina (als u dat nog niet gedaan hebt).

Het gekoppelde XML-bestand moet zich in dezelfde directory bevinden als de XSLT-pagina.

4. Bind uw XML-gegevens aan de XSLT-pagina.

5. Geef de XML-gegevens weer door de gegevens aan de hele XSLT-pagina te binden.

6. Voeg zo nodig een Herhalingsgebied XSLT-object aan de tabel of de tabelrij toe met de tijdelijke aanduiding(en) voor XML-gegevens.

7. Koppel de XSLT-pagina aan de XML-pagina.

8. Publiceer zowel de XML-pagina als de gekoppelde XSLT-pagina naar uw webserver.

9. Bekijk de XML-pagina in een browser.

De browser transformeert dan de XML-gegevens, maakt ze op met de XSLT-pagina en geeft de opgemaakte pagina weer in de browser.

Zie ook

"Een Dreamweaver-site opzetten" op pagina 38

"De toepassingsserver kiezen" op pagina 477

"Een XSLT-pagina aan een XML-pagina koppelen" op pagina 425

"XML en XSL gebruiken in webpagina's" op pagina 401

"Client-side XSL-transformaties" op pagina 404

"Server-side XSL-transformaties" op pagina 402

Hele XSLT-pagina's en XSLT-fragmenten maken en gegevens weergeven

U moet een hele XSLT-pagina gebruiken voor client-side transformaties. (XSLT-fragmenten werken niet voor dit type transformatie.) Volg deze algemene stappen voor het maken van, het binden van XML-gegevens aan en het opmaken van XSLT-pagina's voor client-side transformaties:

1. Maak de XSLT-pagina.

2. Geef gegevens weer in de XSLT-pagina.

3. Geef herhalende elementen weer in de XSLT-pagina.

4. Los problemen op.

Zie ook

"XSLT-pagina maken" op pagina 409

"XML-gegevens weergeven op XSLT-pagina's" op pagina 411

"Herhalende XML-elementen weergeven" op pagina 412

"Problemen bij XSL-transformaties oplossen" op pagina 424

Een XSLT-pagina aan een XML-pagina koppelen

Als u een hele XSLT-pagina hebt met tijdelijke aanduidingen voor dynamische inhoud voor uw XML-gegevens, moet u in de XML-pagina een verwijzing invoegen naar de XSLT-pagina.

Opmerking: *De XML- en XSL-bestanden voor client-side transformaties moeten zich in dezelfde directory bevinden. Anders leest de browser het XML-bestand en zoekt deze de XSLT-pagina voor de transformatie, maar zal deze de elementen (stijlpagina's, afbeeldingen en dergelijke) die door de relatieve koppelingen in de XSLT-pagina gedefinieerd zijn, niet vinden.*

1 Open het XML-bestand dat u aan uw XSLT-pagina wilt koppelen.

2 Kies Opdrachten > XSLT-stijlblad koppelen.

3 Klik in het dialoogvenster op Bladeren, blader naar de XSLT-pagina waaraan u wilt koppelen, selecteer deze en klik op OK.

4 Klik op OK om het dialoogvenster te sluiten en voeg de verwijzing naar de XSLT-pagina bovenaan in het XML-document in.

Problemen bij XSL-transformaties oplossen

Zie de gids voor probleemoplossing op www.adobe.com/go/dw_xsl_faq_nl als uw XSL-transformaties niet goed werken. De site geeft ook antwoorden op veel vaak gestelde vragen.

Ontbrekende tekeneenheden

Ontbrekende tekeneenheid opgeven

In XSLT zijn sommige tekens niet toegestaan in bepaalde contexten. U mag bijvoorbeeld het teken kleiner dan (<) en het en-teken (&) niet gebruiken in de tekst tussen tags of in de waarde van een kenmerk. De engine voor de XSLT-transformatie geeft een foutmelding als deze tekens niet correct zijn gebruikt. Om dat probleem op te lossen kunt u tekeneenheden specificeren die deze speciale tekens vervangen.

Een tekeneenheid is een tekenreeks die andere tekens vertegenwoordigt. Tekeneenheden krijgen een naam of een getal. Een eenheid met een naam begint met een en-teken (&) gevolgd door de naam of door tekens en eindigt met een puntkomma (;). < vertegenwoordigt bijvoorbeeld de beginpunthaak (<). Genummerde tekeneenheden beginnen op dezelfde manier, maar een hekje (#) plus een getal vertegenwoordigen het teken.

XSLT heeft de volgende voorgedefinieerde tekeneenheden:

Teken	Eenheidcode
< (kleiner dan)	<
& (en-teken)	&
> (groter dan)	>
" (dubbel aanhalingsteken)	"
' (apostrof)	'

Als u andere tekeneenheden in een XSL-bestand gebruikt, moet u deze in de DTD-sectie van het XSL-bestand definiëren. Dreamweaver biedt verschillende standaard eenheiddefinities die u bovenaan in een XSL-bestand ziet dat in Dreamweaver gemaakt is. Deze standaardeenheden behelzen een brede selectie van de vaakst gebruikte tekens.

Als u uw XSL-bestand in een browser wordt voorvertoond, controleert Dreamweaver het XSL-bestand op niet gedefinieerde tekeneenheden en wordt een melding weergegeven als er een gevonden is.

Als u een aan een XSLT-bestand gekoppeld XML-bestand of een server-side pagina met een XSLT-transformatie voorvertoont, meldt de server of de browser (in plaats van Dreamweaver) dat een niet gedefinieerde tekeneenheid is aangetroffen. Het volgende voorbeeld is een melding die Internet Explorer u kan geven als u een XSL-bestand aanvraagt dat door een XML-bestand getransformeerd is en waarin de definitie van een tekeneenheid ontbreekt.

```
Reference to undefined entity 'auml'. Error processing resource 'http://localhost/testthis/list.xsl'.
Line 28, Position 20
<p class=''test''>&auml;</p>
-------------------^
```

Om de fout in uw pagina te corrigeren moet u de definitie van de tekeneenheid handmatig aan de pagina toevoegen.

Ontbrekende tekeneenheid opgeven

1 U kunt het ontbrekende teken opzoeken in de pagina over tekeneenheden op de W3C-website van www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html.

Deze webpagina bevat de 252 in HTML 4 en XHTML 1.0 toegestane tekeneenheden.

Als bijvoorbeeld E met accent grave ontbreekt, zoekt u naar "Egrave" op de W3C-webpagina. U treft dan de volgende vermelding aan:

```
<!ENTITY Egrave CDATA "&#200;" -- latin capital letter E with grave, U+00C8 ISOlat1 -->
```

2 Noteer de naam van de genoemde tekeneenheid en de eenheidcode.

In het voorbeeld is `Egrave` de entiteitsnaam en is `&#200` de entiteitscode.

3 Schakel naar codeweergave en voer bovenaan in uw XSL-bestand (na de DOCTYPE-declaratie en samen met de andere eenheidtags) de volgende eenheidtag in:

```
<!ENTITY entityname "entitycode;">
```

In het voorbeeld voert u de volgende eenheidtag in:

```
<!ENTITY Egrave "&#200;">
```

4 Sla uw bestand op.

Als u herhaaldelijk dezelfde tekeneenheden gebruikt, kunt u de definities daarvoor permanent opnemen in de XSL-bestanden die Dreamweaver standaard maakt wanneer u Bestand > Nieuw kiest.

Eenheiddefinities toevoegen aan de XSL-bestanden die Dreamweaver standaard maakt

1 Zoek het volgende configuratiebestand in de toepassingsmap Dreamweaver en open het in een teksteditor:

Configuration/DocumentTypes/MMDocumentTypeDeclarations.xml

2 Zoek de declaratie met de naam mm_xslt_1:

```
<documenttypedeclaration id="mm_xslt_1">
```

3 Voeg de nieuwe eenheidtag op de volgende wijze toe aan de lijst van eenheidtags:

```
<!ENTITY entityname "entitycode;">
```

4 Sla het bestand op en start Dreamweaver opnieuw.

Hoofdstuk 16: Spry-pagina's visueel opbouwen

Het Spry-framework is een JavaScript- en CSS-bibliotheek waarmee u betere webpagina's kunt bouwen. Met het framework kunt u XML-gegevens weergeven en interactieve pagina-elementen maken die dynamische gegevens weergeven zonder dat de hele pagina moet worden vernieuwd.

Over het Spry-framework

Over het Spry-framework

Het Spry-framework is een JavaScript-bibliotheek met behulp waarvan webontwerpers webpagina's kunnen bouwen die de bezoekers een prettiger ervaring geven. Met Spry kunt u HTML, CSS en een minimale hoeveelheid JavaScript gebruiken om XML-gegevens op te nemen in uw HTML-documenten. U kunt objecten maken, zoals accordeons en menubalken, en diverse effecten toevoegen aan allerhande pagina-elementen. Het Spry-framework is zo ontworpen dat opmaak eenvoudig en makkelijk is te gebruiken door mensen die een basiskennis hebben van HTML, CSS en JavaScript.

Het Spry-framework is voornamelijk bedoeld voor professionele webontwerpers of voor geavanceerde amateurs. Het is niet bedoeld als een volwaardig webtoepassingsframework voor webontwikkeling op ondernemingsniveau (hoewel het wel samen met andere pagina's op ondernemingsniveau kan worden gebruikt).

Ga voor meer informatie over het Spry-framework naar www.adobe.com/go/learn_dw_spryframework_nl.

Zie www.adobe.com/go/vid0166_nl voor een zelfstudie over het gebruik van Spry voor het bouwen van webpagina's.

Spry-objecten toevoegen

Over Spry-objecten

Een *Spry-object* is een pagina-element dat interactie met de gebruiker mogelijk maakt. Een Spry-object bestaat uit de volgende onderdelen:

Objectstructuur Een HTML-codeblok dat de structurele samenstelling van het object definieert.

Objectgedrag JavaScript dat aanstuurt hoe het object reageert op door de gebruiker op gang gebrachte gebeurtenissen.

Objectopmaak CSS die bepaalt hoe het object er uitziet.

Het Spry-framework ondersteunt een reeks herbruikbare objecten, die zijn geschreven in standaard-HTML, CSS en JavaScript. U kunt deze objecten eenvoudig invoegen—de code bestaat uit de eenvoudigste HTML en CSS—en het object daarna opmaken. Het gedrag in het framework omvat functionaliteit waarmee gebruikers onder andere inhoud op de pagina kunnen weergeven of verbergen, de weergave (zoals de kleur) van de pagina kunnen wijzigen, en menu-items kunnen beïnvloeden.

Elk object in het Spry-framework is gekoppeld aan unieke CSS- en JavaScript-bestanden. Het CSS-bestand bevat alles wat nodig is om het object op te maken, en het JavaScript-bestand geeft het object zijn functionaliteit. Wanneer u een object invoegt via de interface van Dreamweaver, koppelt Dreamweaver deze bestanden automatisch aan uw pagina zodat uw object functionaliteit en opmaak bevat.

De CSS- en JavaScript-bestanden die aan een bepaald object zijn gekoppeld, worden naar dat object genoemd zodat u direct ziet welke bestanden bij welke objecten horen. (Bestanden die bijvoorbeeld zijn gekoppeld aan het accordeonobject, worden SpryAccordion.css en SpryAccordion.js genoemd). Wanneer u een object invoegt in een opgeslagen pagina, maakt Dreamweaver een map SpryAssets in uw site, waarin de corresponderende JavaScript- en CSS-bestanden worden opgeslagen.

Zie www.adobe.com/go/vid0167_nl voor een zelfstudie over het gebruik van Spry-objecten.

Zie ook

"Wat zijn CSS-stijlpagina's (Cascading Style Sheets)" op pagina 117

Een Spry-object invoegen

❖ Kies Invoegen > Spry en selecteer het object dat u wilt invoegen.

Wanneer u een object invoegt, neemt Dreamweaver automatisch de noodzakelijke Spry JavaScript- en CSS-bestanden in uw site op wanneer u de pagina opslaat.

Opmerking: *U kunt Spry-objecten ook invoegen met behulp van de categorie Spry op de invoegbalk.*

Een Spry-object selecteren

1 Houd de muisaanwijzer boven het object tot de blauwe tabsgewijze omtrek van het object wordt weergegeven.

2 Klik in de linkerbovenhoek van het object op de objecttab.

Een Spry-object bewerken

❖ Selecteer het object dat u wilt bewerken en breng de wijzigingen aan in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen).

Raadpleeg de desbetreffende secties voor elk object voor details over hoe u wijzigingen aanbrengt in de specifieke objecten.

Een Spry-object opmaken

❖ Zoek het desbetreffende CSS-bestand voor het object in de map SpryAssets van uw site, en bewerk de CSS volgens uw voorkeuren.

Raadpleeg de desbetreffende secties voor elk object voor details over hoe u de specifieke objecten opmaakt.



U kunt een Spry-object ook opmaken door stijlen te bewerken in het paneel CSS, net zoals u een ander opgemaakt element op de pagina kunt wijzigen.

De standaardmap Spry-gegevensset

Wanneer u een Spry-object, -gegevensset of -effect invoegt in een opgeslagen pagina, maakt Dreamweaver een map SpryAssets in uw site, waarin de corresponderende JavaScript- en CSS-bestanden worden opgeslagen. U kunt de standaardlocatie waar Dreamweaver Spry-elementen opslaat wijzigen als u ze liever elders opslaat.

1 Selecteer Sites > Sites beheren.

2 Selecteer uw site in het dialoogvenster Sites beheren en klik op Bewerken.

3 Selecteer de categorie Spry in het dialoogvenster Sitedefinitie.

4 Voer in de map die u voor Spry-gegevens wilt gebruiken een pad in en klik op OK. U kunt ook op het mappictogram klikken om naar een locatie te bladeren.

Zie ook

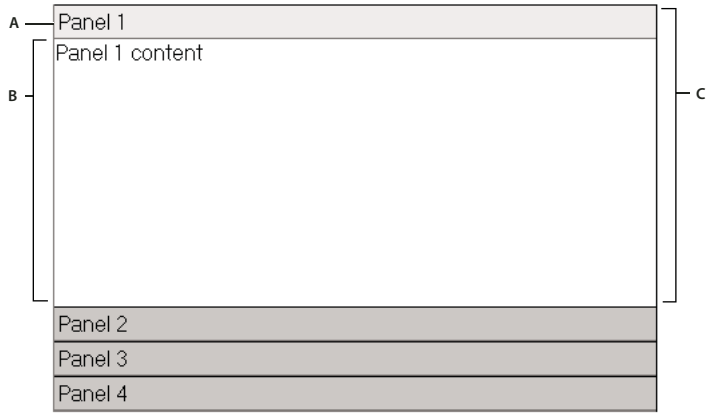
"Een Spry XML-gegevensset definiëren" op pagina 457

"Spry-effecten, overzicht" op pagina 463

Werken met het accordeonobject

Over het accordeonobject

Een accordeonobject is een reeks inklapbare panelen die een grote hoeveelheid inhoud op een beperkte ruimte kunnen opslaan. Sitebezoekers kunnen de inhoud in de accordeon verbergen of weergeven door op de paneeltab te klikken. De panelen van de accordeon worden open- of dichtgeklapt al naargelang de bezoeker op de diverse tabs klikt. In een accordeon is slechts één inhoudspaneel tegelijk geopend en zichtbaar. In het volgende voorbeeld ziet u een accordeonobject waarvan het tweede paneel is opengeklapt:



***A.** Paneeltab van accordeon **B.** Paneelinhoud van accordeon **C.** Accordeonpaneel (open)*

De standaard-HTML voor het accordeonobject bestaat uit een buitenste `div`-tag die alle panelen bevat, een `div`-tag voor elk paneel, en een kop-`div` en inhouds-`div` in de tag voor elk paneel. Een accordeonobject kan een willekeurig aantal afzonderlijke panelen bevatten. De HTML voor het accordeonobject bevat eveneens `script`-tags in de kop van het document en na de HTML-opmaak van de accordeon.

Voor een uitvoerige uitleg van de werking van het accordeonobject, waaronder een volledige anatomie van de code van het accordeonobject, gaat u naar www.adobe.com/go/learn_dw_spryaccordion_nl.

Over het accordeonobject

❖ Kies Invoegen > Spry > Spry-accordeon.

***Opmerking:** U kunt een accordeonobject ook invoegen met behulp van de categorie Spry op de invoegbalk.*

Een paneel toevoegen aan een accordeonobject

1 Selecteer een accordeonobject in het documentvenster.

2 Klik op de plusknop (+) Panelen in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen).

3 (Optioneel) Verander de naam van het paneel door in de ontwerpweergave de tekst van het paneel te selecteren en vervolgens te wijzigen.

Een paneel verwijderen uit een accordeonobject

1 Selecteer een accordeonobject in het documentvenster.

2 Open het menu Panelen van de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen), selecteer de naam van het paneel dat u wilt verwijderen en klik op de minknop (-).

Een paneel openen voor bewerken

❖ Voer een van de volgende handelingen uit:

- Plaats de muisaanwijzer boven de tab van het paneel om het in de ontwerpweergave te openen, en klik op het oogpictogram dat rechts van de tab wordt weergegeven.
- Selecteer een accordeonobject in het documentvenster en klik in het menu Panelen van de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) op de naam van het paneel dat u wilt bewerken.

De volgorde van panelen wijzigen

1 Selecteer een accordeonobject in het documentvenster.

2 Selecteer in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) de naam van het accordeonpaneel dat u wilt verplaatsen.

3 Klik op de pijlen omhoog of omlaag om het paneel omhoog of omlaag te verplaatsen.

Het accordeonobject aanpassen

Hoewel u vanuit de eigenschappencontrole eenvoudige bewerkingen in een accordeonobject kunt uitvoeren, worden aangepaste opmaaktaken niet ondersteund. U kunt de CSS-regels voor het accordeonobject wijzigen en een accordeon maken die naar uw eigen smaak is opgemaakt. Voor een geavanceerdere lijst met opmaaktaken gaat u naar www.adobe.com/go/learn_dw_spryaccordion_custom_nl.

Alle CSS-regels in de volgende onderwerpen verwijzen naar de standaardregels in het bestand SpryAccordion.css. Dreamweaver slaat het bestand SpryAccordion.css in de map SpryAssets van uw site op wanneer u een Spry-accordeonobject maakt. Dit bestand bevat ook informatie met commentaar over diverse stijlen die van toepassing zijn op het object, dus misschien kunt u ook dit bestand bekijken.

Hoewel u de regels voor het accordeonobject gemakkelijk rechtstreeks in het CSS-bestand kunt bewerken, kunt u ook het paneel CSS-stijlen gebruiken om de CSS van een accordeon te bewerken. Het paneel CSS-stijlen is handig om de CSS-klassen te zoeken die aan de verschillende onderdelen van het object zijn toegewezen, met name als u de modus Huidig van het paneel gebruikt.

Zie ook

"Het paneel CSS-stijlen in de modus Huidig" op pagina 121

Tekst opmaken van accordeonobject

U kunt de tekst van een accordeonobject opmaken door eigenschappen in te stellen voor de gehele accordeoncontainer of voor de componenten van het specifieke object.

❖ Als u de tekstopmaak van een accordeonobject wilt wijzigen, gebruikt u de volgende tabel om de desbetreffende CSS-regel op te zoeken. Daarna voegt u uw eigen tekstopmaakeigenschappen en -waarden toe:

Te wijzigen tekst	Relevante CSS-regel	Voorbeeld van toe te voegen eigenschappen en waarden
Tekst in de gehele accordeon (inclusief tab en inhoudspaneel)	.Accordion of .AccordionPanel	font: Arial; font-size:medium;
Alleen tekst op paneeltabs van accordeon	.AccordionPanelTab	font: Arial; font-size:medium;
Alleen tekst op inhoudspanelen van accordeon	.AccordionPanelContent	font: Arial; font-size:medium;

De achtergrondkleur wijzigen van accordeonobject

❖ Als u de achtergrondkleuren van verschillende delen van een accordeonobject wilt wijzigen, gebruikt u de volgende tabel om de desbetreffende CSS-regel op te zoeken. Daarna voegt u eigenschappen en waarden voor de achtergrondkleur toe of wijzigt u deze:

Te wijzigen deel van object	Relevante CSS-regel	Voorbeeld van toe te voegen of te wijzigen eigenschap en waarde
Achtergrondkleur van paneeltabs van accordeon	.AccordionPanelTab	background-color: #CCCCCC; (Dit is de standaardwaarde)
Achtergrondkleur van inhoudspanelen van accordeon	.AccordionPanelContent	background-color: #CCCCCC;
Achtergrondkleur van geopend accordeonpaneel	.AccordionPanelOpen .AccordionPanelTab	background-color: #EEEEEE; (Dit is de standaardwaarde)
Achtergrondkleur van paneeltabs bij aanwijzen	.AccordionPanelTabHover	kleur: #555555; (Dit is de standaardwaarde)
Achtergrondkleur van geopende paneeltab bij aanwijzen	.AccordionPanelOpen .AccordionPanelTabHover	kleur: #555555; (Dit is de standaardwaarde)

De breedte van een accordeon beperken

Standaard wordt het accordeonobject opengeklapt zodat de beschikbare ruimte geheel in beslag wordt genomen. U kunt de breedte van een accordeonobject echter beperken door een breedte-eigenschap voor de accordeoncontainer in te stellen.

1 Zoek de CSS-regel .Accordion door het bestand SpryAccordion.css te openen. Dit is de regel die eigenschappen definieert voor het hoofdcontainerelement van het accordeonobject.

U vindt de regel ook door het accordeonobject te selecteren en het paneel CSS-stijlen te bekijken (Venster > CSS). Zorg ervoor dat het paneel is ingesteld op de modus Huidig.

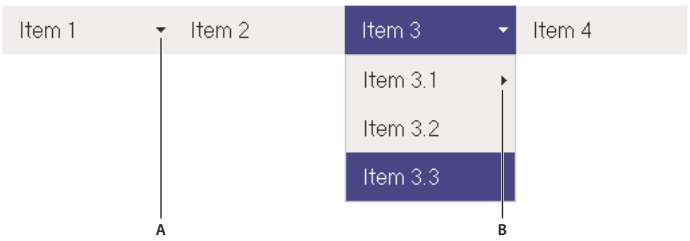
2 Voeg een breedte-eigenschap en -waarde aan de regel toe, bijvoorbeeld `width:. 300px;.`

Werken met het menubalkobject

Over het menubalkobject

Een menubalkobject is een reeks menuknoppen voor navigatie die vervolgmenu's weergeven wanneer een sitebezoeker een van de knoppen aanwijst. Met menubalken kunt u op een beperkte ruimte een groot aantal navigatie-informatie weergeven, en de bezoeker een idee geven van wat op de site beschikbaar is zonder dat de bezoeker eerst intensief moet bladeren.

In Dreamweaver kunt u twee soorten menubalkobjecten gebruiken: verticale en horizontale. In het volgende voorbeeld ziet u een horizontaal menubalkobject, waarvan het derde menu-item is opengeklapt:



Menubalkobject (bestaat uit <ul>, <li> en <a>-tags)
***A.** Menu-item heeft vervolgmenu **B.** Vervolgmenu-item heeft vervolgmenu*

De HTML voor het menubalkobject bestaat uit een buitenste `ul`-tag die een `li`-tag bevat voor elk menu-item op het hoogste niveau. De menu-items op het hoogste niveau (`li`-tags) bevatten op hun beurt weer `ul`- en `li`-tags die de vervolgmenu-items van deze items definiëren, en ook deze vervolgmenu's kunnen weer vervolgmenu's bevatten. De menu's op het hoogste niveau en hun vervolgmenu's kunnen net zoveel vervolgmenu's bevatten als u wilt.

Voor een uitvoerige uitleg van de werking van het menubalkobject, waaronder een volledige anatomie van de code van het menubalkobject, gaat u naar www.adobe.com/go/learn_dw_sprymenubar_nl.

Zie www.adobe.com/go/vid0168_nl voor een zelfstudie over het maken van een Spry-menubalk.

Het menubalkobject invoegen

1 Kies Invoegen > Spry > Spry-menubalk.

2 Selecteer Horizontaal of Verticaal en klik op OK.

Opmerking: *U kunt een menubalkobject ook invoegen met behulp van de categorie Spry op de invoegbalk.*

Opmerking: *Het Spry-menubalkobject gebruikt DHTML-lagen om delen van HTML over andere delen heen weer te geven. Als uw pagina Flash-inhoud bevat, kan dit problemen geven omdat Flash-films altijd over alle andere DHTML-lagen heen worden weergegeven. In dat geval is het dus mogelijk dat de Flash-inhoud over uw vervolgmenu's heen wordt weergegeven. U kunt deze situatie omzeilen door de parameters voor de Flash-film te wijzigen zodat* `wmode="transparent"` *wordt gebruikt. Zie www.adobe.com/go/15523_nl voor meer informatie.*

Menu's en vervolgmenu's toevoegen of verwijderen

Gebruik de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) om menu-items toe te voegen aan en te verwijderen uit het menubalkobject.

Een hoofdmenu-item toevoegen

1 Selecteer een menubalkobject in het documentvenster.

2 Klik in de eigenschappencontrole op de plusknop boven de eerste kolom.

3 (Optioneel) Verander de naam van het nieuwe menu-item door de standaardtekst te wijzigen in het documentvenster of in het tekstvak van de eigenschappencontrole.

Een vervolgmenu-item toevoegen

1 Selecteer een menubalkobject in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole en selecteer de naam van het hoofdmenu-item waaraan u het vervolgmenu wilt toevoegen.

3 Klik op de plusknop boven de tweede kolom.

4 (Optioneel) Verander de naam van het nieuwe vervolgmenu-item door de standaardtekst te wijzigen in het documentvenster of in het tekstvak van de Eigenschappencontrole.

Als u een vervolgmenu aan een vervolgmenu wilt toevoegen, selecteert u de naam van het vervolgmenu-item waaraan u nog een vervolgmenu-item wilt toevoegen, en klikt u op de plusknop boven de derde kolom in de eigenschappencontrole.

Opmerking: *Dreamweaver ondersteunt twee niveaus van vervolgmenu's in de ontwerpweergave, maar u kunt in de codeweergave net zoveel vervolgmenu's toevoegen als u wilt.*

Een hoofd- of vervolgmenu-item verwijderen

1 Selecteer een menubalkobject in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole, selecteer de naam van het hoofd- of vervolgmenu-item dat u wilt verwijderen en klik op de minknop.

De volgorde van menu-items wijzigen

1 Selecteer een menubalkobject in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en selecteer de naam van het menu-item dat u wilt verplaatsen.

3 Klik op de pijlen omhoog of omlaag om het menu-item omhoog of omlaag te verplaatsen.

De tekst van een menu-item wijzigen

1 Selecteer een menubalkobject in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en selecteer de naam van het menu-item waarvan u de tekst wilt wijzigen.

3 Verander de tekst in het tekstvak.

Een menu-item koppelen

1 Selecteer een menubalkobject in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en selecteer de naam van het menu-item waarop u een koppeling wilt toepassen.

3 Typ de koppeling in het tekstvak Koppeling of klik op het mappictogram om naar een bestand te bladeren.

Knopinfo maken voor een menu-item

1 Selecteer een menubalkobject in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en selecteer de naam van het menu-item waarvoor u knopinfo wilt maken.

3 Typ de tekst voor de knopinfo in het tekstvak Titel.

Een doelkenmerk toewijzen voor een menu-item

Het doelkenmerk bepaalt waar u een gekoppelde pagina wilt openen. U kunt bijvoorbeeld een doelkenmerk aan een menu-item toekennen zodat de gekoppelde pagina in een nieuw browservenster wordt geopend wanneer de bezoeker op de koppeling klikt. Als u framesets gebruikt, kunt u ook de naam opgeven van een frame waarin u de gekoppelde pagina wilt openen.

1 Selecteer een menubalkobject in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en selecteer de naam van het menu-item waaraan u een doelkenmerk wilt toekennen.

3 Voer een van de vier kenmerken in het vak Doel in:

_blank Hiermee opent u de gekoppelde pagina in een nieuw browservenster.

_self Hiermee laadt u de gekoppelde pagina in hetzelfde browservenster. Dit is de standaardoptie. Als de pagina zich in een frame of frameset bevindt, wordt de pagina binnen dat frame geladen.

_parent Hiermee laadt u het gekoppelde document in de direct daarboven gelegen frameset van het document.

_top Hiermee laadt u de gekoppelde pagina in het meest bovenaan gelegen venster van een frameset.

Stijlen uitschakelen

U kunt de opmaak van een menubalkobject uitzetten zodat de HTML-structuur van het object in de ontwerpweergave beter zichtbaar is. Wanneer u de opmaak uitschakelt, worden menubalkitems bijvoorbeeld als een opsomming op de pagina weergegeven, in plaats van als de opgemaakte items van de menubalk.

1 Selecteer een menubalkobject in het documentvenster.

2 Klik op de knop Stijlen uitschakelen in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen).

De richting van een menubalkobject wijzigen

U kunt de richting van een menubalkobject wijzigen van horizontaal in verticaal en andersom. U hoeft alleen de HTML-code voor de menubalk aan te passen en ervoor te zorgen dat het juiste CSS-bestand in de map SpryAssets staat.

In het volgende voorbeeld wordt een horizontaal menubalkobject gewijzigd in een verticaal menubalkobject.

1 In Dreamweaver wordt de pagina geopend die een horizontaal menubalkobject bevat.

2 Voeg een verticaal menubalkobject in (Invoegen > Spry > Spry-menubalk) en sla de pagina op. Met deze stap zorgt u ervoor dat het juiste CSS-Bestand voor een verticale menubalk op uw site wordt opgenomen.

Opmerking: *Als de site al ergens anders een verticaal menubalkobject heeft, hoeft u deze stap niet uit te voeren. U kunt het bestand SpryMenuBarVertical.css ook heel eenvoudig aan de pagina koppelen door in het paneel CSS-stijlen (Venster > CSS-stijlen) op de knop Stijlpagina koppelen te klikken.*

3 Verwijder de verticale menubalk.

4 Ga naar de codeweergave (Beeld > Code), zoek de klasse MenuBarHorizontal en verander deze in MenuBarVertical. De klasse MenuBarHorizontal is gedefinieerd in de tag `ul` in de container van de menubalk (`<ul id="MenuBar1" class="MenuBarHorizontal">`).

5 Zoek na de code voor de menubalk de constructor van de menubalk:

```
var MenuBar1 = new Spry.Widget.MenuBar("MenuBar1", {imgDown:"SpryAssets/SpryMenuBarDownHover.gif", imgRight:"SpryAssets/SpryMenuBarRightHover.gif"});
```

6 Verwijder de laadoptie `imgDown` (inclusief komma) uit de constructor:

```
var MenuBar1 = new Spry.Widget.MenuBar("MenuBar1", {imgRight:"SpryAssets/SpryMenuBarRightHover.gif"});
```

Opmerking: *Als u echter een verticale menubalk in een horizontale converteert, voegt u de laadoptie `imgDown` en de komma toe.*

7 (Optioneel) Als de pagina geen andere horizontale menubalkobjecten meer bevat, verwijdert u de koppelingen naar het voormalige bestand MenuBarHorizontal.css in de kop van het document.

8 Sla de pagina op.

Het menubalkobject aanpassen

Hoewel u vanuit de eigenschappencontrole eenvoudige bewerkingen in een menubalkobject kunt uitvoeren, worden aangepaste opmaaktaken niet ondersteund. U kunt de CSS-regels voor het menubalkobject wijzigen en een menubalk maken die naar uw eigen smaak is opgemaakt. Voor een geavanceerdere lijst met opmaaktaken gaat u naar www.adobe.com/go/learn_dw_sprymenubar_custom_nl.

Alle CSS-regels in de volgende onderwerpen verwijzen naar de standaardregels in het bestand SpryMenuBarHorizontal.css of SpryMenuBarVertical.css (afhankelijk van uw selectie). Wanneer u een Spry-menubalkobject maakt, slaat Dreamweaver deze CSS-bestanden op in de map SpryAssets van uw site. Deze bestanden bevatten ook nuttige informatie over diverse stijlen die u op het object kunt toepassen.

Hoewel u de regels voor het menubalkobject gemakkelijk rechtstreeks in het bijbehorende CSS-bestand kunt bewerken, kunt u ook het paneel CSS-stijlen gebruiken om de CSS van een menubalk te bewerken. Het paneel CSS-stijlen is handig om de CSS-klassen te zoeken die aan de verschillende onderdelen van het object zijn toegewezen, met name als u de modus Huidig van het paneel gebruikt.

Zie ook

"Het paneel CSS-stijlen in de modus Huidig" op pagina 121

De tekststijl van een menu-item wijzigen

De CSS die aan de tag <a> is gekoppeld, bevat de informatie over de tekstopmaak. Er zijn diverse waarden voor tekstopmaakklassen die zijn gekoppeld aan de tag <a> en die iets zeggen over de verschillende menutoestanden.

❖ Als u de tekstopmaak van een menu-item wilt wijzigen, gebruikt u de volgende tabel om de juiste CSS-regel op te zoeken, en verandert u de standaardwaarde:

Te wijzigen stijl	CSS-regel voor verticale of horizontale menubalk	Relevante eigenschappen en standaardwaarden
Standaardtekst	ul.MenuBarVertical a, ul.MenuBarHorizontal a	kleur: #333; text-decoration: none;
Tekstkleur wanneer de muisaanwijzer eroverheen schuift	ul.MenuBarVertical a:hover, ul.MenuBarHorizontal a:hover	kleur: #FFF;

Te wijzigen stijl	CSS-regel voor verticale of horizontale menubalk	Relevante eigenschappen en standaardwaarden
Tekstkleur bij focus	ul.MenuBarVertical a:focus, ul.MenuBarHorizontal a:focus	kleur: #FFF;
Kleur van menubalkitem wanneer muisaanwijzer eroverheen schuift	ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemHover, ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemHover	kleur: #FFF;
Kleur van vervolgmenu-item wanneer de muisaanwijzer eroverheen schuift	ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemSubmenuHover, ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemSubmenuHover	kleur: #FFF;

De achtergrondkleur wijzigen van een menu-item

De CSS die aan de tag <a> is gekoppeld, bevat de informatie over de achtergrondkleur van een menu-item. Er zijn diverse waarden voor achtergrondkleurklassen die zijn gekoppeld aan de tag <a> en die iets zeggen over de verschillende menutoestanden.

❖ Als u de achtergrondkleur van een menu-item wilt wijzigen, gebruikt u de volgende tabel om de juiste CSS-regel op te zoeken, en verandert u de standaardwaarde:

Te wijzigen kleur	CSS-regel voor verticale of horizontale menubalk	Relevante eigenschappen en standaardwaarden
Standaardachtergrond	ul.MenuBarVertical a, ul.MenuBarHorizontal a	background-color: #EEE;
Achtergrondkleur wanneer de muisaanwijzer eroverheen schuift	ul.MenuBarVertical a:hover, ul.MenuBarHorizontal a:hover	background-color: #33C;
Achtergrondkleur bij focus	ul.MenuBarVertical a:focus, ul.MenuBarHorizontal a:focus	background-color: #33C;
Kleur van menubalkitem wanneer muisaanwijzer eroverheen schuift	ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemHover, ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemHover	background-color: #33C;
Kleur van vervolgmenu-item wanneer de muisaanwijzer eroverheen schuift	ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemSubmenuHover, ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemSubmenuHover	background-color: #33C;

De afmeting van menu-items wijzigen

U verandert de afmetingen van menu-items door de breedte-eigenschappen van de tags `li` en `ul` van het menu-item te wijzigen.

1 Zoek de regel `ul.MenuBarVertical li` of `ul.MenuBarHorizontal li` op:

2 Verander de breedte-eigenschap in een gewenste breedte (of verander de eigenschap in `auto` als u een ingestelde breedte wilt opheffen, en voeg de eigenschap en waarde `white-space nowrap;` aan de regel toe).

3 Zoek de regel `ul.MenuBarVertical ul` of `ul.MenuBarHorizontal ul` op.

4 Verander de breedte-eigenschap in een gewenste breedte (of verander de eigenschap in `auto` als u een vaste breedte wilt opheffen).

5 Zoek de regel `ul.MenuBarVertical li` of `ul.MenuBarHorizontal li` op:

6 Voeg de volgende eigenschappen toe aan de regel: `zweven: none;` en `background-color: transparant;`.

7 Verwijder de `breedte: 8.2em;` eigenschap en waarde.

Vervolgmenu's plaatsen

De positie van Spry-menubalken wordt geregeld met de marge-eigenschap voor `ul`-tags van vervolgmenu's.

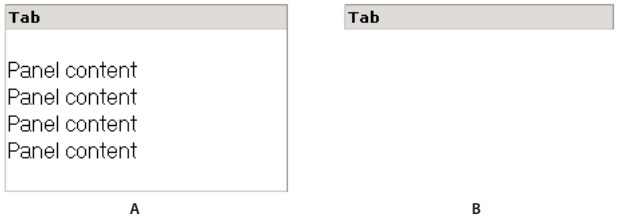
1 Zoek de regel `ul.MenuBarVertical ul` of `ul.MenuBarHorizontal ul` op.

2 Wijzig de `marge: -5% 0 0 95%;` standaardwaarden naar de gewenste waarden.

Werken met het inklapbaar-paneelobject

Over het inklapbaar-paneelobject

Een inklapbaar-paneelobject is een paneel dat inhoud opslaat op een vrij beperkte ruimte. Gebruikers kunnen de inhoud in het inklapbare paneel verbergen of weergeven door op de tab van het object te klikken. In het volgende voorbeeld ziet u een inklapbaar-paneelobject, opengeklapt en dichtgeklapt:



***A.** Uitgevouwen **B.** Samengevouwen*

De HTML voor het inklapbaar-paneelobject bestaat uit een buitenste `div`-tag die de `div`-tag voor de inhoud en de `div`-tag voor de tabcontainer bevat. De HTML voor het inklapbaar-paneelobject bevat eveneens script-tags in de kop van het document en na de HTML-opmaak van het inklapbare paneel.

Voor een uitvoerige uitleg van de werking van het inklapbaar-paneelobject, waaronder een volledige anatomie van de code van het inklapbaar-paneelobject, gaat u naar www.adobe.com/go/learn_dw_sprycollapsiblepanel_nl.

Het inklapbaar-paneelobject invoegen

❖ Kies Invoegen > Spry > Inklapbaar Spry-paneel.

***Opmerking:** U kunt een inklapbaar-paneelobject ook invoegen met behulp van de categorie Spry op de invoegbalk.*

Het inklapbare paneel openen of sluiten in de ontwerpweergave

❖ Voer een van de volgende handelingen uit:

- Plaats de muisaanwijzer in de ontwerpweergave boven de tab van het paneel en klik op het oogpictogram dat rechts van de tab wordt weergegeven.
- Selecteer een inklapbaar-paneelobject in het documentvenster en kies Geopend of Gesloten in het pop-upmenu Weergave in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen).

De standaardtoestand van een inklapbaar-paneelobject instellen

U kunt instellen welke toestand (geopend of gesloten) een inklapbaar-paneelobject standaard heeft wanneer de webpagina in een browser wordt geopend.

1 Selecteer een inklapbaar-paneelobject in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en selecteer Geopend of Gesloten in het pop-upmenu Standaardtoestand.

Animatie voor het inklapbaar-paneelobject in- of uitschakelen

Wanneer u animatie voor een inklapbaar-paneelobject inschakelt, wordt het paneel standaard geleidelijk en in een vloeiende beweging geopend en gesloten wanneer de bezoeker op de paneeltab klikt. Als u animatie uitschakelt, wordt het inklapbare paneel abrupt open- en dichtgeklapt.

1 Selecteer een inklapbaar-paneelobject in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en schakel Animatie inschakelen in of uit.

Het inklapbaar-paneelobject aanpassen

Hoewel u vanuit de eigenschappencontrole eenvoudige bewerkingen in een inklapbaar-paneelobject kunt uitvoeren, worden aangepaste opmaaktaken niet ondersteund. U kunt de CSS-regels voor het inklapbaar-paneelobject wijzigen en een inklapbaar paneel maken dat naar uw eigen smaak is opgemaakt. Voor een geavanceerdere lijst met opmaaktaken gaat u naar www.adobe.com/go/learn_dw_sprycollapsiblepanel_custom_nl.

Alle CSS-regels in de volgende onderwerpen verwijzen naar de standaardregels in het bestand SpryCollapsiblePanel.css. Dreamweaver slaat het bestand SpryCollapsiblePanel.css in de map SpryAssets van uw site op wanneer u een inklapbaar Spry-paneel maakt. Dit bestand bevat ook nuttige informatie over diverse stijlen die u op het object kunt toepassen.

Hoewel u de regels voor het inklapbaar-paneelobject gemakkelijk rechtstreeks in het bijbehorende CSS-bestand kunt bewerken, kunt u ook het paneel CSS-stijlen gebruiken om de CSS van een inklapbaar paneel te bewerken. Het paneel CSS-stijlen is handig om de CSS-klassen te zoeken die aan de verschillende onderdelen van het object zijn toegewezen, met name als u de modus Huidig van het paneel gebruikt.

Zie ook

"Het paneel CSS-stijlen in de modus Huidig" op pagina 121

Tekst opmaken van inklapbaar-paneelobject

U kunt de tekst van een inklapbaar-paneelobject opmaken door eigenschappen in te stellen voor de gehele inklapbaar-paneelcontainer of voor de componenten van het specifieke object.

❖ Als u de tekstopmaak van een inklapbaar-paneelobject wilt wijzigen, gebruikt u de volgende tabel om de desbetreffende CSS-regel op te zoeken. Daarna voegt u uw eigen tekstopmaakeigenschappen en -waarden toe:

Te wijzigen stijl	Relevante CSS-regel	Voorbeeld van toe te voegen of te wijzigen eigenschappen en waarden
Tekst in het gehele inklapbare paneel	.CollapsiblePanel	font: Arial; font-size:medium;
Tekst op de paneeltab	.CollapsiblePanelTab	font: bold 0.7em sans-serif; (Dit is de standaardwaarde)
Tekst in het inhoudspaneel	.CollapsiblePanelContent	font: Arial; font-size:medium;

De achtergrondkleur wijzigen van een inklapbaar-paneelobject

❖ Als u de achtergrondkleuren van verschillende delen van een inklapbaar-paneelobject wilt wijzigen, gebruikt u de volgende tabel om de desbetreffende CSS-regel op te zoeken. Daarna voegt u eigenschappen en waarden voor de gewenste achtergrondkleur toe of wijzigt u deze:

Te wijzigen kleur	Relevante CSS-regel	Voorbeeld van toe te voegen of te wijzigen eigenschap en waarde
Achtergrondkleur van paneeltab	.CollapsiblePanelTab	background-color: #DDD; (Dit is de standaardwaarde)

Te wijzigen kleur	Relevante CSS-regel	Voorbeeld van toe te voegen of te wijzigen eigenschap en waarde
Achtergrondkleur van inhoudspaneel	.CollapsiblePanelContent	background-color: #DDD;
Achtergrondkleur van tab wanneer paneel is geopend	.CollapsiblePanelOpen .CollapsiblePanelTab	background-color: #EEE; (Dit is de standaardwaarde)
Achtergrondkleur van geopende paneeltab wanneer de muisaanwijzer eroverheen beweegt	.CollapsiblePanelTabHover, .CollapsiblePanelOpen .CollapsiblePanelTabHover	background-color: #CCC; (Dit is de standaardwaarde)

De breedte van een inklapbaar paneel beperken

Standaard wordt het inklapbaar-paneelobject opengeklapt zodat de beschikbare ruimte geheel in beslag wordt genomen. U kunt de breedte van een inklapbaar-paneelobject echter beperken door een breedte-eigenschap voor de inklapbaar-paneelcontainer in te stellen.

1 Zoek de CSS-regel .CollapsiblePanel op door het bestand SpryCollapsible Panel.css te openen. Deze regel definieert eigenschappen voor het hoofdcontainerelement van het inklapbaar-paneelobject.

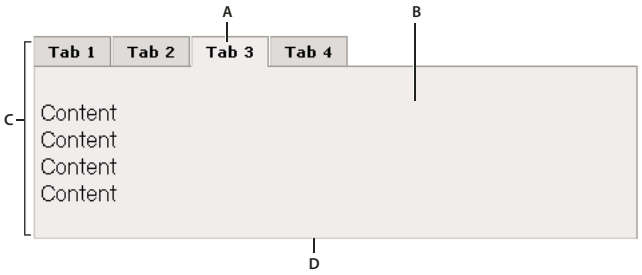
U vindt de regel ook door het inklapbaar-paneelobject te selecteren en het paneel CSS-stijlen te bekijken (Venster > CSS-stijlen). Zorg ervoor dat het paneel is ingesteld op de modus Huidig.

2 Voeg een breedte-eigenschap en -waarde aan de regel toe, bijvoorbeeld `width:. 300px;`.

Werken met het object paneel met tabs

Over het object panelen met tabs

Een object panelen met tabs is een reeks panelen die inhoud opslaat op een vrij beperkte ruimte. Sitebezoekers kunnen de inhoud in de panelen met tabs verbergen of weergeven door op de tab te klikken van het paneel dat ze willen bekijken. De panelen van het object worden geopend naarmate de bezoeker op de verschillende tabs klikt. In een object panelen met tabs is maar één paneel tegelijk geopend. In het volgende voorbeeld ziet u een object panelen met tabs, waarvan het derde paneel is geopend:



***A.** Tab **B.** Inhoud **C.** Object panelen met tabs **D.** Paneel met tabs*

De HTML-code voor het object panelen met tabs bestaat uit een buitenste `div`-tag die alle panelen bevat, een lijst voor de tabs, een `div`-tag voor de inhoudspanelen en een `div`-tag voor elk inhoudspaneel. De HTML voor het object panelen met tabs bevat eveneens script-tags in de kop van het document en na de HTML-opmaak van het object panelen met tabs.

Voor een uitvoerige uitleg van de werking van het object panelen met tabs, waaronder een volledige anatomie van de code van het object panelen met tabs, gaat u naar www.adobe.com/go/learn_dw_sprytabbedpanels_nl.

Het object panelen met tabs invoegen

❖ Kies Invoegen > Spry > Spry-panelen met tabs.

***Opmerking:** U kunt een object panelen met tabs ook invoegen met behulp van de categorie Spry op de invoegbalk.*

Een paneel toevoegen aan het object panelen met tabs

1 Selecteer een object panelen met tabs in het documentvenster.

2 Klik op de plusknop (+) Panelen in de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen).

3 (Optioneel) Verander de tabnaam door in de ontwerpweergave de tekst van de tab te selecteren en deze te wijzigen.

Een paneel verwijderen uit een object panelen met tabs

1 Selecteer een object panelen met tabs in het documentvenster.

2 Open het menu Panelen van de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen), selecteer de naam van het paneel dat u wilt verwijderen en klik op de minknop (-).

Een paneel openen voor bewerken

❖ Voer een van de volgende handelingen uit:

- Plaats de muisaanwijzer boven de tab van het paneel dat u in de ontwerpweergave wilt openen, en klik op het oogpictogram dat rechts van de tab wordt weergegeven.
- Selecteer een object panelen met tabs in het documentvenster en klik in het menu Panelen van de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) op de naam van het paneel dat u wilt bewerken.

De volgorde van panelen wijzigen

1 Selecteer een object panelen met tabs in het documentvenster.

2 Open het menu Panelen van de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en selecteer de naam van het paneel dat u wilt verplaatsen.

3 Klik op de pijlen omhoog of omlaag om het paneel omhoog of omlaag te verplaatsen.

Het standaard geopende paneel instellen

U kunt instellen welk paneel van het object panelen met tabs standaard is geopend wanneer de pagina in een browser wordt geopend.

1 Selecteer een object panelen met tabs in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en selecteer het paneel dat u standaard wilt openen in het pop-upmenu Standaardpaneel.

Het object panelen met tabs aanpassen

Hoewel u vanuit de eigenschappencontrole eenvoudige bewerkingen in een object panelen met tabs kunt uitvoeren, worden aangepaste opmaaktaken niet ondersteund. U kunt de CSS-regels voor het object panelen met tabs wijzigen en een object maken dat naar uw eigen smaak is opgemaakt. Voor een geavanceerdere lijst met opmaaktaken gaat u naar www.adobe.com/go/learn_dw_sprytabbedpanels_custom_nl.

Alle CSS-regels in de volgende onderwerpen verwijzen naar de standaardregels in het bestand SpryTabbedPanels.css. Dreamweaver slaat het bestand SpryTabbedPanels.css in de map SpryAssets van uw site op wanneer u Spry-panelen met tabs maakt. Dit bestand bevat ook nuttige informatie over diverse stijlen die u op het object kunt toepassen.

Hoewel u de regels voor het object panelen met tabs gemakkelijk rechtstreeks in het bijbehorende CSS-bestand kunt bewerken, kunt u ook het paneel CSS-stijlen gebruiken om de CSS van het object te bewerken. Het paneel CSS-stijlen is handig om de CSS-klassen te zoeken die aan de verschillende onderdelen van het object zijn toegewezen, met name als u de modus Huidig van het paneel gebruikt.

Zie ook

"Het paneel CSS-stijlen in de modus Huidig" op pagina 121

Tekst opmaken van het object panelen met tabs

U kunt de tekst van een object panelen met tabs opmaken door eigenschappen in te stellen voor de gehele objectcontainer met panelen met tabs of voor de componenten van het specifieke object.

❖ Als u de tekstopmaak van een object panelen met tabs wilt wijzigen, gebruikt u de volgende tabel om de desbetreffende CSS-regel op te zoeken. Daarna voegt u uw eigen tekstopmaakeigenschappen en -waarden toe:

Te wijzigen tekst	Relevante CSS-regel	Voorbeeld van toe te voegen eigenschappen en waarden
Tekst in het hele object	.TabbedPanels	font: Arial; font-size:medium;
Tekst op de paneeltabs	.TabbedPanelsTabGroup of .TabbedPanelsTab	font: Arial; font-size:medium;
Tekst in de inhoudspanelen	.TabbedPanelsContentGroup of .TabbedPanelsContent	font: Arial; font-size:medium;

De achtergrondkleur wijzigen van een object panelen met tabs

❖ Als u de achtergrondkleuren van verschillende delen van een object panelen met tabs wilt wijzigen, gebruikt u de volgende tabel om de desbetreffende CSS-regel op te zoeken. Daarna voegt u eigenschappen en waarden voor de gewenste achtergrondkleur toe of wijzigt u deze:

Te wijzigen kleur	Relevante CSS-regel	Voorbeeld van toe te voegen of te wijzigen eigenschap en waarde
Achtergrondkleur van paneeltabs	.TabbedPanelsTabGroup of .TabbedPanelsTab	background-color: #DDD; (Dit is de standaardwaarde)
Achtergrondkleur van inhoudspanelen	.Tabbed PanelsContentGroup of .TabbedPanelsContent	background-color: #EEE; (Dit is de standaardwaarde)
Achtergrondkleur van geselecteerde tab	.TabbedPanelsTabSelected	background-color: #EEE; (Dit is de standaardwaarde)
Achtergrondkleur van paneeltabs wanneer de muisaanwijzer eroverheen beweegt	.TabbedPanelsTabHover	background-color: #CCC; (Dit is de standaardwaarde)

De breedte van panelen met tabs beperken

Standaard wordt het object panelen met tabs opengeklapt zodat de beschikbare ruimte geheel in beslag wordt genomen. U kunt de breedte van een object panelen met tabs echter beperken door een breedte-eigenschap voor de container in te stellen.

1 Zoek de CSS-regel .TabbedPanels door het bestand SpryTabbedPanels.css te openen. Deze regel definieert eigenschappen voor het hoofdcontainerelement van het object panelen met tabs.

U vindt de regel ook door het object panelen met tabs te selecteren en het paneel CSS-stijlen te bekijken (Venster > CSS-stijlen). Zorg ervoor dat het paneel is ingesteld op de modus Huidig.

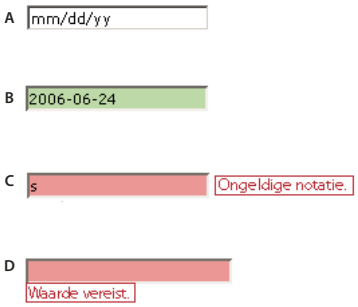
2 Voeg een breedte-eigenschap en -waarde aan de regel toe, bijvoorbeeld `width:. 300px;.`

Werken met het object tekstveld voor validatie

Over het tekstveld voor validatie

Een Spry-object tekstveld voor validatie is een tekstveld dat geldige of ongeldige toestanden weergeeft wanneer de sitebezoeker tekst invoert. U kunt bijvoorbeeld een Object tekstveld voor validatie toevoegen aan een formulier waarin bezoekers hun e-mailadressen invoeren. Als de bezoeker bijvoorbeeld het symbool "@" in het e-mailadres vergeet op te nemen, wordt het bericht geretourneerd dat de informatie die de gebruiker heeft ingevoerd, ongeldig is.

In het volgende voorbeeld ziet u de diverse toestanden van een object tekstveld voor validatie:



***A.** Object tekstveld, tip geactiveerd **B.** Object tekstveld, toestand Geldig **C.** Object tekstveld, toestand Ongeldig **D.** Object tekstveld, toestand Vereist*

Het object tekstveld voor validatie kent een aantal toestanden (bijvoorbeeld geldig, ongeldig, verplichte waarde enzovoort). Al naargelang de gewenste validatieresultaten kunt u de eigenschappen van deze toestanden wijzigen met de eigenschappencontrole. Een object tekstveld voor validatie kan op verschillende momenten valideren, bijvoorbeeld op het moment dat de bezoeker buiten het object klikt, tijdens het invoeren van de informatie of wanneer de bezoeker het formulier probeert te verzenden.

Status bij openen De toestand van het object wanneer de pagina in de browser wordt geladen of wanneer de gebruiker het formulier opnieuw instelt.

Toestand Focus De toestand van het object wanneer de gebruiker de invoegpositie in het object plaatst.

Toestand Geldig De toestand van het object wanneer de gebruiker informatie correct heeft ingevoerd en het formulier kan worden verzonden.

Toestand Ongeldig De toestand van het object wanneer de gebruiker tekst in een ongeldige notatie heeft ingevoerd. (Bijvoorbeeld 07 voor het jaartal in plaats van 2007).

Toestand Vereist De toestand van het object wanneer de gebruiker geen tekst heeft ingevoerd in een verplicht tekstveld.

Toestand Minimum aantal tekens De toestand van het object wanneer de gebruiker minder tekens heeft ingevoerd dan het minimum aantal tekens dat in het tekstveld is verplicht.

Toestand Maximum aantal tekens De toestand van het object wanneer de gebruiker meer tekens heeft ingevoerd dan het maximum aantal tekens dat in het tekstveld is verplicht.

Toestand minimumwaarde De toestand van het object wanneer de gebruiker een waarde heeft ingevoerd die kleiner is dan de waarde die in het tekstveld is vereist. (Is van toepassing op validaties van het gegevenstype Geheel getal en reëel getal.)

Toestand Maximumwaarde De toestand van het object wanneer de gebruiker een waarde heeft ingevoerd die groter is dan de waarde die in het tekstveld is vereist. (Is van toepassing op validaties van het gegevenstype Geheel getal en reëel getal.)

Wanneer een object tekstveld voor validatie na een gebruikersactie één van deze toestanden krijgt, past de Spry-frameworksoftware in runtime een specifieke CSS-klasse toe op de HTML-container voor het object. Als een gebruiker bijvoorbeeld een formulier verstuurt waarin geen tekst is ingevuld in een verplicht tekstveld, past Spry een klasse op het object toe die ervoor zorgt dat het foutbericht “Een waarde is verplicht” wordt weergegeven. De regels die de opmaak en weergavetoestanden van foutberichten bepalen, vindt u in het CSS-bestand bij het object, SpryValidationTextField.css.

De standaard-HTML voor het object tekstveld voor validatie bevindt zich gewoonlijk in een formulier, en bevat een containertag met daarbinnen de <input>-tag van het tekstveld. De HTML voor het object tekstveld voor validatie bevat eveneens script-tags in de kop van het document en na de HTML-opmaak van het object.

Voor een uitvoerige uitleg van de werking van het object tekstveld voor validatie, waaronder een volledige anatomie van de code van het object tekstveld voor validatie, gaat u naar www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextfield_nl.

Het object tekstveld voor validatie invoegen

1 Kies Invoegen > Spry > Spry-tekstveld voor validatie.

2 Vul het dialoogvenster Toegankelijkheidskenmerken van de invoertag in en klik op OK.

Opmerking: *U kunt een object tekstveld voor validatie ook invoegen met behulp van de categorie Spry op de invoegbalk.*

Zie ook

"Toegankelijke HTML-formulieren maken" op pagina 582

Een validatietype en -notatie opgeven

U kunt voor het object tekstveld voor validatie verschillende validatietypen opgeven. U kunt bijvoorbeeld het validatietype creditcard opgeven als in het tekstveld creditcardnummers worden ingevoerd.

1 Selecteer een object tekstveld voor validatie in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en selecteer een validatietype in het menu Type.

3 Selecteer indien van toepassing een notatie in het pop-upmenu Notatie.

Bij de meeste validatietypen verwacht het tekstveld een standaardnotatie. Als u bijvoorbeeld het validatietype Geheel getal op een tekstveld toepast, wordt het object alleen gevalideerd als de gebruiker een getal in het tekstveld invoert. Bij sommige validatietypen kunt u echter kiezen welke notatie door het tekstveld wordt geaccepteerd. In de volgende tabel vindt u een overzicht van validatietypen en notaties die beschikbaar zijn via de eigenschappencontrole:

Validatietype	**Indeling**
Geen	Geen specifieke notatie vereist.
Geheel getal	Tekstveld accepteert alleen getallen.
E-mail	Tekstveld accepteert e-mailadressen die een @ en een punt (.) bevatten, die beide worden voorafgegaan en worden gevolgd door minstens één letter.
Datum	Notaties variëren. Maak uw keuze uit het menu Formaat van de eigenschappencontrole.
Tijd	Notaties variëren. Maak uw keuze uit het menu Formaat van de eigenschappencontrole. ("tt" staat voor de notatie am/pm, en "t" staat voor de notatie a/p.)
Creditcard	Notaties variëren. Maak uw keuze uit het menu Formaat van de eigenschappencontrole. U kunt kiezen of alle creditcards worden geaccepteerd, of alleen een bepaalde creditcard, bijvoorbeeld MasterCard, Visa enzovoort.. Het tekstveld accepteert geen spaties in creditcardnummer, dus 4321 3456 4567 4567.
Postcode	Notaties variëren. Maak uw keuze uit het menu Formaat van de eigenschappencontrole.
Telefoonnummer	Tekstveld accepteert telefoonnummers in de Amerikaanse en Canadese notatie (000) 000-0000, of een aangepaste notatie. Als u voor een aangepaste notatie kiest, voert u de notatie, bijvoorbeeld 000-0000000 in het tekstvak Patroon in.
SOFI-nummer	Tekstveld accepteert sofinummers met de notatie 000-00-0000.
Valuta	Tekstveld accepteert valuta, opgemaakt als 1,000,000.00 of 1.000.000,00.
Reëel-getal/wetenschappelijke notatie	Valideert diverse soorten getallen; gehele getallen (bijvoorbeeld, 1); zwevende waarden (bijvoorbeeld 12.123) en zwevende waarden in de wetenschappelijke notatie (bijvoorbeeld 1.212e+12, 1.221e-12 waarbij e een macht van 10 is).

Validatietype	Indeling
IP-adres	Notaties variëren. Maak uw keuze uit het menu Formaat van de eigenschappencontrole.
URL	Tekstveld accepteert URL's die zijn opgemaakt als http://xxx.xxx.xxx of ftp://xxx.xxx.xxx.
Aangepast	Hiermee geeft u een aangepast validatietype en -notatie. Voer het notatiepatroon (en -tip indien gewenst) in de eigenschappencontrole in.

Opgeven wanneer validatie wordt uitgevoerd

U kunt opgeven wanneer de validatie wordt uitgevoerd—op het moment dat de bezoeker buiten het object klikt, tijdens de invoer of wanneer de bezoeker het formulier probeert te verzenden.

1 Selecteer een object tekstveld voor validatie in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en selecteer de optie die aangeeft wanneer de validatie moet worden uitgevoerd. U kunt alle opties of geen enkele optie selecteren.

Vervagen Valideert op het moment dat de gebruiker buiten het tekstveld klikt.

Wijzigen Valideert terwijl de gebruiker tekst in het tekstveld wijzigt.

Verzenden Valideert op het moment dat de gebruiker het formulier probeert te verzenden.

Een minimum en maximum aantal tekens opgeven

Deze optie is alleen beschikbaar voor de validatietypen Geen, Geheel getal, E-mailadres en URL.

1 Selecteer een object tekstveld voor validatie in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en voer een getal in het vak Min. tekens en Max. tekens in. Als u in het vak Min. tekens bijvoorbeeld 3 invoert, valideert het object alleen als de gebruikers minstens drie tekens heeft ingevoerd.

Minimum- en maximumwaarden opgeven

Deze optie is alleen beschikbaar voor de validatietypen Geheel getal, Tijd, Valuta en Reëel-getal/wetenschappelijke notatie.

1 Selecteer een object tekstveld voor validatie in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en voer een waarde in het vak Min. waarde en Max. waarde in. Als u in het vak Min. waarde bijvoorbeeld 3 invoert, valideert het object alleen als de gebruiker het getal 3 of hoger (4, 5, 6 enzovoort) in het tekstveld invoert.

Objecttoestanden weergeven in de ontwerpweergave

1 Selecteer een object tekstveld voor validatie in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en selecteer de toestand die u wilt zien in het pop-upmenu Voorvertoningsstatus. Bijvoorbeeld, selecteer Geldig als u het object in de toestand Geldig wilt weergeven.

Verplichte status van een tekstveld wijzigen

Standaard moeten alle objecten tekstveld voor validatie die u met Dreamweaver invoegt, door de gebruiker worden ingevuld vóór publicatie op een webpagina. U kunt het invullen van de tekstvelden voor de gebruiker echter ook optioneel maken.

1 Selecteer een object tekstveld voor validatie in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en schakel de optie Vereist in of uit.

Een tip voor een tekstveld maken

Omdat er voor tekstvelden zoveel verschillende notaties zijn, is het handig om uw gebruikers een tip te geven met betrekking tot de notatie die ze moeten invoeren. Een tekstveld dat is ingesteld met het validatietype Telefoonnummer accepteert bijvoorbeeld alleen telefoonnummers in de vorm (000) 000-0000. U kunt deze voorbeeldnummers als een tip instellen zodat in het tekstveld de juiste notatie wordt weergegeven wanneer een gebruiker de pagina in een browser laadt.

1 Selecteer een object tekstveld voor validatie in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en voer een tip in het tekstvak Tip in.

Ongeldige tekens blokkeren

U kunt voorkomen dat gebruikers ongeldige tekens in een object tekstveld voor validatie invoeren. Als u deze optie bijvoorbeeld inschakelt voor een object waarvoor het validatietype Geheel getal is ingesteld, verschijnt niets in het tekstveld als de gebruiker een letter probeert te typen.

1 Selecteer een object tekstveld voor validatie in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en selecteer de optie Patroon afdwingen.

Het object tekstveld voor validatie aanpassen

Hoewel u vanuit de eigenschappencontrole eenvoudige bewerkingen in een object tekstveld voor validatie kunt uitvoeren, worden aangepaste opmaaktaken niet ondersteund. U kunt de CSS-regels voor het object tekstveld voor validatie wijzigen en een object maken dat naar uw eigen smaak is opgemaakt. Voor een geavanceerdere lijst met opmaaktaken gaat u naar www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextfield_custom_nl.

Alle CSS-regels in de volgende onderwerpen verwijzen naar de standaardregels in het bestand SpryValidationTextField.css. Wanneer u een Spry-object tekstveld voor validatie maakt, slaat Dreamweaver het bestand SpryValidationTextField.css op in de map SpryAssets van uw site. Het is wellicht interessant om dit bestand te raadplegen omdat het nuttige informatie bevat over de diverse stijlen die u op het object kunt toepassen.

Hoewel u de regels voor het object tekstveld voor validatie gemakkelijk rechtstreeks in het bijbehorende CSS-bestand kunt bewerken, kunt u ook het paneel CSS-stijlen gebruiken om de CSS van het object te bewerken. Het paneel CSS-stijlen is handig om de CSS-klassen te zoeken die aan de verschillende onderdelen van het object zijn toegewezen, met name als u de modus Huidig van het paneel gebruikt.

Zie ook

"Het paneel CSS-stijlen in de modus Huidig" op pagina 121

Tekst opmaken van foutbericht voor object tekstveld voor validatie

Standaard worden foutberichten voor het object tekstveld voor validatie weergegeven in een kader met een rode rand van 1 pixel dik.

❖ Als u de tekstopmaak van de foutberichten voor een object tekstveld voor validatie wilt wijzigen, gebruikt u de volgende tabel om de desbetreffende CSS-regel op te zoeken. Daarna verandert u de standaardeigenschappen of voegt u uw eigen tekstopmaakeigenschappen en -waarden toe:

Te wijzigen tekst	Relevante CSS-regel	Relevante eigenschappen om te wijzigen
Tekst van foutbericht	.textfieldRequiredState .textfieldRequiredMsg, .textfieldInvalidFormatState .textfieldInvalidFormatMsg, .textfieldMinValueState .textfieldMinValueMsg, .textfieldMaxValueState .textfieldMaxValueMsg, .textfieldMinCharsState .textfieldMinCharsMsg, .textfieldMaxCharsState .textfieldMaxCharsMsg	kleur: #CC3333; rand: 1px solid #CC3333;

De achtergrondkleur wijzigen van het object tekstveld voor validatie

❖ Als u de achtergrondkleuren van het object tekstveld voor validatie in de diverse toestanden wilt wijzigen, gebruikt u de volgende tabel om de desbetreffende CSS-regel op te zoeken, en verandert u de standaardwaarden voor de achtergrondkleur:

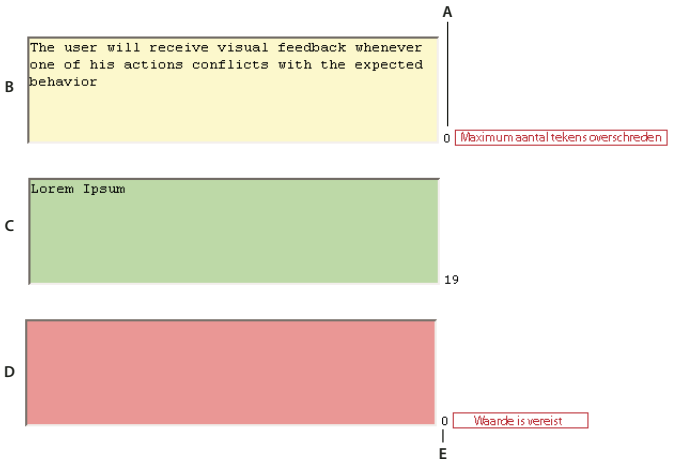
Te wijzigen kleur	Relevante CSS-regel	Relevante eigenschap om te wijzigen
Achtergrondkleur van object in toestand Geldig	.textfieldValidState input, input.textfieldValidState	background-color: #B8F5B1;
Achtergrondkleur van object in toestand Ongeldig	input.textfieldRequiredState, .textfieldRequiredState input, input.textfieldInvalidFormatState, .textfieldInvalidFormatState input, input.textfieldMinValueState, .textfieldMinValueState input, input.textfieldMaxValueState, .textfieldMaxValueState input, input.textfieldMinCharsState, .textfieldMinCharsState input, input.textfieldMaxCharsState, .textfieldMaxCharsState input	background-color: #FF9F9F;
Achtergrondkleur van object bij focus	.textfieldFocusState input, input.textfieldFocusState	background-color: #FFFFCC;

Werken met het object tekstgebied voor validatie

Over het tekstgebied voor validatie

Een Spry-object tekstgebied voor validatie is een tekstgebied dat alleen geldige of ongeldige toestanden weergeeft wanneer de gebruiker enkele regels tekst invoert. Als het tekstgebied een verplicht veld is en de gebruiker geen tekst invoert, retourneert het object het bericht dat een waarde verplicht.

In het volgende voorbeeld ziet u de diverse toestanden van een object tekstgebied voor validatie:



***A.** Teller Resterende tekens **B.** Object tekstveld in focus, toestand Maximum aantal tekens **C.** Object tekstveld in focus, geldige toestand **D.** Object tekstgebied, toestand Vereist **E.** Teller Ingevoerde tekens*

Het object tekstgebied voor validatie kent een aantal toestanden (bijvoorbeeld geldig, ongeldig, verplichte waarde enzovoort). Al naargelang de gewenste validatieresultaten kunt u de eigenschappen van deze toestanden wijzigen met de eigenschappencontrole. Een object tekstgebied voor validatie kan op verschillende momenten valideren, bijvoorbeeld op het moment dat de gebruiker buiten het object klikt, tijdens het invoeren van de informatie of wanneer de bezoeker het formulier probeert te verzenden.

Status bij openen De toestand van het object wanneer de pagina in de browser wordt geladen of wanneer de gebruiker het formulier opnieuw instelt.

Toestand Focus De toestand van het object wanneer de gebruiker de invoegpositie in het object plaatst.

Toestand Geldig De toestand van het object wanneer de gebruiker informatie correct heeft ingevoerd en het formulier kan worden verzonden.

Toestand Vereist De objecttoestand wanneer de gebruiker geen tekst heeft ingevoerd.

Toestand Minimum aantal tekens De toestand van het object wanneer de gebruiker minder tekens heeft ingevoerd dan het minimum aantal tekens dat in het tekstgebied is verplicht.

Toestand Maximum aantal tekens De toestand van het object wanneer de gebruiker meer tekens heeft ingevoerd dan het maximum aantal tekens dat in het tekstgebied is verplicht.

Wanneer een object tekstgebied voor validatie na een gebruikersactie één van deze toestanden krijgt, past de Spry-frameworksoftware in runtime een specifieke CSS-klasse toe op de HTML-container voor het object. Als een gebruiker bijvoorbeeld een formulier verstuurt waarin geen tekst is ingevuld in een verplicht tekstgebied, past Spry een klasse op het object toe die ervoor zorgt dat het foutbericht "Een waarde is verplicht" wordt weergegeven. De regels die de opmaak en weergavetoestanden van foutberichten bepalen, vindt u in het CSS-bestand bij het object, SpryValidationTextArea.css.

De standaard-HTML voor het object tekstgebied voor validatie bevindt zich gewoonlijk in een formulier, en bevat een containertag met daarbinnen de <textarea>-tag van het tekstgebied. De HTML voor het object tekstgebied voor validatie bevat eveneens script-tags in de kop van het document en na de HTML-opmaak van het object.

Voor een uitvoerige uitleg van de werking van het object tekstgebied voor validatie, waaronder een volledige anatomie van de code van het object tekstgebied voor validatie, gaat u naar www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextarea_nl.

Het object tekstgebied voor validatie invoegen

1 Kies Invoegen > Spry > Spry-tekstgebied voor validatie.

2 Vul het dialoogvenster Toegankelijkheidskenmerken van de invoertag in en klik op OK.

Opmerking: *U kunt een object tekstgebied voor validatie ook invoegen met behulp van de categorie Spry op de invoegbalk.*

Zie ook

"Toegankelijke HTML-formulieren maken" op pagina 582

Opgeven wanneer validatie wordt uitgevoerd

U kunt opgeven wanneer de validatie wordt uitgevoerd—op het moment dat de gebruiker buiten het object klikt, tijdens de invoer of wanneer de gebruiker het formulier probeert te verzenden.

1 Selecteer een object tekstgebied voor validatie in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en selecteer de Valideren bij-optie die aangeeft wanneer de validatie moet worden uitgevoerd. U kunt alle opties of geen enkele optie selecteren.

Vervagen Valideert op het moment dat de gebruiker buiten het tekstveld klikt.

Wijzigen Valideert terwijl de gebruiker tekst in het tekstveld wijzigt.

Verzenden Valideert op het moment dat de gebruiker het formulier probeert te verzenden.

Een minimum en maximum aantal tekens opgeven

1 Selecteer een object tekstgebied voor validatie in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en voer een getal in het vak Min. tekens en Max. tekens in. Als u in het vak Min. tekens bijvoorbeeld 20 invoert, valideert het object alleen als de gebruikers minstens 20 tekens in het tekstgebied heeft ingevoerd.

Een tekenteller toevoegen

U kunt een tekenteller toevoegen zodat de gebruiker kan zien hoeveel tekens hij of zij al heeft getypt en hoeveel tekens er nog in het tekstgebied ingevoerd kunnen worden. Wanneer u een tekenteller toevoegt, wordt deze standaard buiten de rechterbenedenhoek van het object weergegeven.

1 Selecteer een object tekstgebied voor validatie in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en schakel de optie Aantal tekens of Resterende tekens in.

Opmerking: *De optie Resterende tekens is alleen beschikbaar als u eerder hebt ingesteld hoeveel tekens maximaal zijn toegestaan.*

Objecttoestanden weergeven in de ontwerpweergave

1 Selecteer een object tekstgebied voor validatie in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en selecteer de toestand die u wilt zien in het pop-upmenu Voorvertoningsstatus. Bijvoorbeeld, selecteer Geldig als u het object in de toestand Geldig wilt weergeven.

Verplichte status van een tekstgebied wijzigen

Standaard moeten alle objecten tekstgebied voor validatie die u met Dreamweaver invoegt, door de gebruiker worden ingevuld vóór publicatie op een webpagina. U kunt de validatie van tekstvelden echter optioneel maken.

1 Selecteer een object tekstgebied voor validatie in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en schakel de optie Vereist in of uit.

Een tip voor een tekstgebied maken

U kunt een tip aan het tekstgebied toevoegen, bijvoorbeeld 'Typ hier uw beschrijving', zodat de gebruiker weet wat voor informatie in het tekstgebied moet worden ingevoerd. In het tekstgebied wordt de tekst van de tip weergegeven wanneer de pagina in een browser wordt geladen.

1 Selecteer een object tekstgebied voor validatie in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en voer een tip in het tekstvak Tip in.

Extra tekens blokkeren

U kunt voorkomen dat gebruikers meer tekens invoeren dan maximaal is toegestaan in een object tekstgebied voor validatie. Als u deze optie bijvoorbeeld voor een object selecteert zodat niet meer dan 20 tekens mogen worden ingevoerd, kan de gebruiker in het tekstgebied niet meer dan 20 tekens invoeren.

1 Selecteer een object tekstgebied voor validatie in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en schakel de optie Extra tekens blokkeren in.

Het object tekstgebied voor validatie aanpassen

Hoewel u vanuit de eigenschappencontrole eenvoudige bewerkingen in een object tekstgebied voor validatie kunt uitvoeren, worden aangepaste opmaaktaken niet ondersteund. U kunt de CSS-regels voor het object tekstgebied voor validatie wijzigen en een object maken dat naar uw eigen smaak is opgemaakt. Voor een geavanceerdere lijst met opmaaktaken gaat u naar www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextarea_custom_nl.

Alle CSS-regels in de volgende onderwerpen verwijzen naar de standaardregels in het bestand SpryValidationTextArea.css. Wanneer u een Spry-object tekstgebied voor validatie maakt, slaat Dreamweaver het bestand SpryValidationTextArea.css op in de map SpryAssets van uw site. Het is wellicht interessant om dit bestand te raadplegen omdat het nuttige informatie bevat over de diverse stijlen die u op het object kunt toepassen.

Hoewel u de regels voor het object tekstgebied voor validatie gemakkelijk rechtstreeks in het bijbehorende CSS-bestand kunt bewerken, kunt u ook het paneel CSS-stijlen gebruiken om de CSS van het object te bewerken. Het paneel CSS-stijlen is handig om de CSS-klassen te zoeken die aan de verschillende onderdelen van het object zijn toegewezen, met name als u de modus Huidig van het paneel gebruikt.

Zie ook

"Het paneel CSS-stijlen in de modus Huidig" op pagina 121

Tekst opmaken van foutbericht voor object tekstgebied voor validatie

Standaard worden foutberichten voor het object tekstgebied voor validatie weergegeven in een kader met een rode rand van 1 pixel dik.

❖ Als u de tekstopmaak van de foutberichten voor een object tekstgebied voor validatie wilt wijzigen, gebruikt u de volgende tabel om de desbetreffende CSS-regel op te zoeken. Daarna verandert u de standaardeigenschappen of voegt u uw eigen tekstopmaakeigenschappen en -waarden toe:

Te wijzigen tekst	Relevante CSS-regel	Relevante eigenschappen om te wijzigen
Tekst van foutbericht	.textareaRequiredState .textareaRequiredMsg, .textareaMinCharsState .textareaMinCharsMsg, .textareaMaxCharsState .textareaMaxCharsMsg	kleur: #CC3333; rand: 1px solid #CC3333;

De achtergrondkleur wijzigen van het object tekstgebied voor validatie

❖ Als u de achtergrondkleuren van het object tekstgebied voor validatie in de diverse toestanden wilt wijzigen, gebruikt u de volgende tabel om de desbetreffende CSS-regel op te zoeken, en verandert u de standaardwaarden voor de achtergrondkleur:

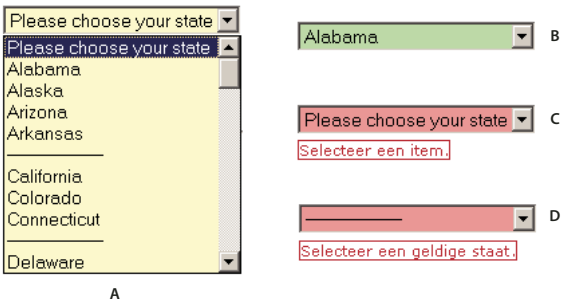
Te wijzigen achtergrondkleur	Relevante CSS-regel	Relevante eigenschap om te wijzigen
Achtergrondkleur van object in toestand Geldig	.textareaValidState textarea, textarea.textareaValidState	background-color: #B8F5B1;
Achtergrondkleur van object in toestand Ongeldig	textarea.textareaRequiredState, .textareaRequiredState textarea, textarea.textareaMinCharsState, .textareaMinCharsState textarea, textarea.textareaMaxCharsState, .textareaMaxCharsState textarea	background-color: #FF9F9F;
Achtergrondkleur van object bij focus	.textareaFocusState textarea, textarea.textareaFocusState	background-color: #FFFFCC;

Werken met het object Validatie selecteren

Over het object Validatie selecteren

Een Spry-object validatie selecteren is een vervolgkeuzemenu dat geldige of ongeldige toestanden weergeeft wanneer de gebruiker een selectie maakt. U kunt bijvoorbeeld een object validatie selecteren invoegen dat een lijst met toestanden bevat, die in verschillende secties zijn gegroepeerd en met horizontale lijnen zijn gescheiden. Als de gebruiker per ongeluk een van de scheidingslijnen selecteert in plaats van een van de toestanden, retourneert het object Validatie selecteren het bericht dat de selectie van de gebruiker ongeldig is.

In het volgende voorbeeld ziet u een opengeklapt object validatie selecteren evenals de dichtgeklapte vorm van het object in diverse toestanden:



***A.** Object validatie selecteren bij focus **B.** Object selecteren, toestand Geldig **C.** Object selecteren, toestand Vereist **D.** Object selecteren, toestand Ongeldig*

Het object Validatie selecteren kent een aantal toestanden (bijvoorbeeld geldig, ongeldig, verplichte waarde enzovoort). Al naargelang de gewenste validatieresultaten kunt u de eigenschappen van deze toestanden wijzigen met de eigenschappencontrole. Een object validatie selecteren kan op verschillende momenten valideren, bijvoorbeeld op het moment dat de gebruiker buiten het object klikt, tijdens het maken van een selectie of wanneer de gebruiker het formulier probeert te verzenden.

Status bij openen De toestand van het object wanneer de pagina in de browser wordt geladen of wanneer de gebruiker het formulier opnieuw instelt.

Toestand Focus De toestand van het object wanneer de gebruiker op het object klikt.

Toestand Geldig De toestand van het object wanneer de gebruiker een geldig item heeft geselecteerd en het formulier kan worden verzonden.

Toestand Ongeldig De toestand van het object wanneer de gebruiker een ongeldig item heeft geselecteerd.

Toestand Vereist De toestand van het object wanneer de gebruiker geen geldig item heeft geselecteerd.

Wanneer een object validatie selecteren na een gebruikersactie één van deze toestanden heeft gekregen, past de Spry-frameworksoftware in runtime een specifieke CSS-klasse toe op de HTML-container voor het object. Als een gebruiker bijvoorbeeld een formulier probeert te verzenden zonder dat hij of zij een item in het menu heeft geselecteerd, past Spry een klasse op het object toe die het foutbericht “Selecteer een item” weergeeft. De regels die de opmaak en weergavetoestanden van foutberichten bepalen, vindt u in het CSS-bestand bij het object, SpryValidationSelect.css.

De standaard-HTML voor het object Validatie selecteren bevindt zich gewoonlijk in een formulier, en bevat een containertag met daarbinnen de <select>-tag van het tekstgebied. De HTML voor het object Validatie selecteren bevat eveneens script-tags in de kop van het document en na de HTML-opmaak van het object.

Voor een uitvoerige uitleg van de werking van het object Validatie selecteren, waaronder een volledige anatomie van de code van het menubalkobject, gaat u naar www.adobe.com/go/learn_dw_spryselect_nl.

Het object Validatie selecteren invoegen

1 Kies Invoegen > Spry > Spry-validatie selecteren.

2 Vul het dialoogvenster Toegankelijkheidskenmerken van de invoertag in en klik op OK.

3 Ga naar de codeweergave en voeg option-tags toe die menu-items en -waarden bevatten. Dit wordt niet automatisch in Dreamweaver gedaan. Zie het voorgaande onderwerp voor meer informatie.

***Opmerking:** U kunt een object validatie selecteren ook invoegen met behulp van de categorie Spry op de invoegbalk.*

Zie ook

“Toegankelijke HTML-formulieren maken” op pagina 582

Opgeven wanneer validatie wordt uitgevoerd

U kunt opgeven wanneer de validatie wordt uitgevoerd; op het moment dat de gebruiker buiten het object klikt, tijdens de invoer of wanneer de gebruiker het formulier probeert te verzenden.

1 Selecteer een object validatie selecteren in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en selecteer de optie die aangeeft wanneer de validatie moet worden uitgevoerd. U kunt alle opties of geen enkele optie selecteren.

Vervagen Valideert op het moment dat de gebruiker buiten het object klikt.

Wijzigen Valideert wanneer de gebruiker selecties maakt.

Verzenden Valideert op het moment dat de gebruiker het formulier probeert te verzenden.

Objecttoestanden weergeven in de ontwerpweergave

1 Selecteer een object validatie selecteren in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en selecteer de toestand die u wilt zien in het pop-upmenu Voorvertoningsstatus. Bijvoorbeeld, selecteer Geldig als u het object in de toestand Geldig wilt weergeven.

Lege waarden verbieden of toestaan

Standaard moeten gebruikers voor alle objecten validatie selecteren die u met Dreamweaver invoegt, een menu-item selecteren voordat het object op een webpagina wordt gepubliceerd. U kunt deze optie echter uitschakelen.

1 Selecteer een object validatie selecteren in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en schakel de optie Lege waarden niet toestaan in of uit.

Een ongeldige waarde opgeven

U kunt opgeven dat een waarde als ongeldig wordt geregistreerd als de gebruiker een menu-item selecteert dat niet aan die waarde is gekoppeld. Als u bijvoorbeeld opgeeft dat -1 een ongeldige waarde is en u de waarde als volgt toekent aan een option-tag, retourneert het object een foutbericht als de gebruiker dat menu-item selecteert.

```
<option value="-1"> ------------------- </option>
```

1 Selecteer een object validatie selecteren in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en voer in het vak Ongeldige waarde een getal in dat u als een ongeldige waarde wilt gebruiken.

Het object Validatie selecteren aanpassen

Hoewel u vanuit de eigenschappencontrole eenvoudige bewerkingen in een object validatie selecteren kunt uitvoeren, worden aangepaste opmaaktaken niet ondersteund. U kunt de CSS-regels voor het object Validatie selecteren wijzigen en een object maken dat naar uw eigen smaak is opgemaakt. Voor een geavanceerdere lijst met opmaaktaken gaat u naar www.adobe.com/go/learn_dw_spryselect_custom_nl.

Alle CSS-regels in de volgende onderwerpen verwijzen naar de standaardregels in het bestand SpryValidationSelect.css. Wanneer u een Spry-object validatie selecteren maakt, slaat Dreamweaver het bestand SpryValidationSelect.css op in de map SpryAssets van uw site. Het is wellicht interessant om dit bestand te raadplegen omdat het nuttige informatie bevat over de diverse stijlen die u op het object kunt toepassen.

Hoewel u de regels voor het object validatie selecteren gemakkelijk rechtstreeks in het bijbehorende CSS-bestand kunt bewerken, kunt u ook het paneel CSS-stijlen gebruiken om de CSS van het object te bewerken. Het paneel CSS-stijlen is handig om de CSS-klassen te zoeken die aan de verschillende onderdelen van het object zijn toegewezen, met name als u de modus Huidig van het paneel gebruikt.

Zie ook

“Het paneel CSS-stijlen in de modus Huidig” op pagina 121

Tekst opmaken van foutbericht voor object validatie selecteren

Standaard worden foutberichten voor het object Validatie selecteren weergegeven in een kader met een rode rand van 1 pixel dik.

❖ Als u de tekstopmaak van de foutberichten voor een object validatie selecteren wilt wijzigen, gebruikt u de volgende tabel om de desbetreffende CSS-regel op te zoeken. Daarna verandert u de standaardeigenschappen of voegt u uw eigen tekstopmaakeigenschappen en -waarden toe:

Op te maken tekst	Relevante CSS-regel	Relevante eigenschappen om te wijzigen
Tekst van foutbericht	.selectRequiredState .selectRequiredMsg, .selectInvalidState .selectInvalidMsg	kleur: #CC3333; rand: 1px solid #CC3333;

De achtergrondkleur wijzigen van het object Validatie selecteren

❖ Als u de achtergrondkleuren van het object Validatie selecteren in de diverse toestanden wilt wijzigen, gebruikt u de volgende tabel om de desbetreffende CSS-regel op te zoeken, en verandert u de standaardwaarden voor de achtergrondkleur:

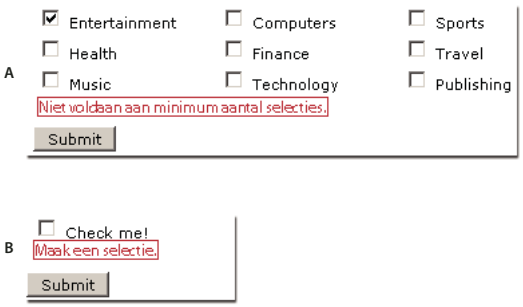
Te wijzigen achtergrondkleur	Relevante CSS-regel	Relevante eigenschap om te wijzigen
Achtergrondkleur van object in toestand Geldig	.selectValidState select, select.selectValidState	background-color: #B8F5B1;
Achtergrondkleur van object in toestand Ongeldig	select.selectRequiredState, .selectRequiredState select, select.selectInvalidState, .selectInvalidState select	background-color: #FF9F9F;
Achtergrondkleur van object bij focus	.selectFocusState select, select.selectFocusState	background-color: #FFFFCC;

Werken met het object selectievakje voor validatie

Over het object selectievakje voor validatie

Een Spry-object selectievakje voor validatie is een selectievakje of groep selectievakjes in een HTML-formulier waarin geldige of ongeldige toestanden worden weergegeven wanneer de gebruiker een selectievakje al dan niet inschakelt. U kunt bijvoorbeeld een object selectievakje voor validatie aan een formulier toevoegen waarin een gebruiker drie selecties zou kunnen opgeven. Als de gebruiker niet alledrie de selecties opgeeft, retourneert het object het bericht dat niet aan het minimum aantal selecties is voldaan.

In het volgende voorbeeld ziet u de diverse toestanden van een object selectievakje voor validatie:



***A.** Objectgroep selectievakje voor validatie, status minimum aantal selecties **B.** Validatie Selectievakje object, toestand Vereist*

Het object selectievakje voor validatie kent een aantal toestanden (bijvoorbeeld geldig, ongeldig, verplichte waarde enzovoort). Al naargelang de gewenste validatieresultaten kunt u de eigenschappen van deze toestanden wijzigen met de eigenschappencontrole. Een object selectievakje voor validatie kan op verschillende momenten valideren, bijvoorbeeld op het moment dat de gebruiker buiten het object klikt, tijdens het opgeven van een selectie of wanneer de gebruiker het formulier probeert te verzenden.

Status bij openen De toestand van het object wanneer de pagina in de browser wordt geladen of wanneer de gebruiker het formulier opnieuw instelt.

Toestand Geldig De toestand van het object wanneer de gebruiker een selectie heeft opgegeven, of het juiste aantal selecties, en het formulier kan worden verzonden.

Toestand Vereist De toestand van het object wanneer de gebruiker een vereiste selectie niet heeft opgegeven.

Toestand Minimum aantal selecties De toestand van het object wanneer de gebruiker minder selectievakjes heeft ingeschakeld dan minimaal is vereist.

Toestand Maximum aantal selecties De toestand van het object wanneer de gebruiker meer selectievakjes heeft ingeschakeld dan maximaal is toegestaan.

Wanneer een object selectievakje voor validatie na een gebruikersactie één van deze toestanden krijgt, past de Spry-frameworksoftware in runtime een specifieke CSS-klasse toe op de HTML-container voor het object. Als een gebruiker bijvoorbeeld een formulier probeert te versturen, maar geen selecties heeft opgegeven, past Spry een klasse op het object toe die ervoor zorgt dat het foutbericht "Selecteer een optie" wordt weergegeven. De regels die de opmaak en weergavetoestanden van foutberichten bepalen, vindt u in het CSS-bestand bij het object, SpryValidationCheckbox.css.

De standaard-HTML voor het object selectievakje voor validatie bevindt zich gewoonlijk in een formulier, en bevat een containertag met daarbinnen de <input type="checkbox"> tag van het selectievakje. De HTML voor het object selectievakje voor validatie bevat eveneens script-tags in de kop van het document en na de HTML-opmaak van het object.

Voor een uitvoerige uitleg van de werking van het object selectievakje voor validatie, waaronder een volledige anatomie van de code van het object selectievakje voor validatie, gaat u naar www.adobe.com/go/learn_dw_sprycheckbox_nl.

Het object selectievakje voor validatie invoegen

1 Kies Invoegen > Spry > Spry-selectievakje voor validatie

2 Vul het dialoogvenster Toegankelijkheidskenmerken van de invoertag in en klik op OK.

Opmerking: *U kunt een object selectievakje voor validatie ook invoegen met behulp van de categorie Spry op de invoegbalk.*

Zie ook

"Toegankelijke HTML-formulieren maken" op pagina 582

Opgeven wanneer validatie wordt uitgevoerd

U kunt opgeven wanneer de validatie wordt uitgevoerd; op het moment dat de gebruiker buiten het object klikt, tijdens het opgeven van selecties of wanneer de gebruiker het formulier probeert te verzenden.

1 Selecteer een object selectievakje voor validatie in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en selecteer de optie die aangeeft wanneer de validatie moet worden uitgevoerd. U kunt alle opties of geen enkele optie selecteren.

Vervagen Valideert op het moment dat de gebruiker buiten het selectievakje klikt.

Wijzigen Valideert wanneer de gebruiker selecties maakt.

Verzenden Valideert op het moment dat de gebruiker het formulier probeert te verzenden.

Een minimum- en maximumselectiebereik opgeven

Een object selectievakje voor validatie is standaard ingesteld op Vereist. Als u op uw pagina echter een aantal selectievakjes invoegt, kunt u een minimum- en maximumselectiebereik opgeven. Als u bijvoorbeeld zes selectievakjes hebt met een -tag voor een enkel object selectievakje voor validatie, en als u ervoor wilt zorgen dat de gebruikers minstens drie selectievakjes selecteert, kunt u een voorkeur instellen voor het hele object.

1 Selecteer een object selectievakje voor validatie in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en selecteer de optie Bereik afdwingen.

3 Voer een minimum of maximum aantal (of beide) selectievakjes in dat de gebruiker moet of mag selecteren.

Objecttoestanden weergeven in de ontwerpweergave

1 Selecteer een object selectievakje voor validatie in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en selecteer de toestand die u wilt zien in het pop-upmenu Weergavestatus. Selecteer bijvoorbeeld Bij openen om het object in de status bij openen weer te geven.

Foutberichten aanpassen voor het object selectievakje voor validatie

Standaard worden foutberichten voor het object selectievakje voor validatie weergegeven in een kader met een rode rand van 1 pixel dik. U kunt de CSS-regels voor het object selectievakje voor validatie wijzigen en een object maken dat naar uw eigen smaak is opgemaakt. Voor een geavanceerdere lijst met opmaaktaken gaat u naar www.adobe.com/go/learn_dw_sprycheckbox_custom_nl.

1 Open het bestand SpryValidationCheckbox.css.

Wanneer u een Spry-object selectievakje voor validatie maakt, slaat Dreamweaver het bestand SpryValidationCheckbox.css op in de map SpryAssets van uw site. Het is wellicht interessant om dit bestand te raadplegen omdat het nuttige informatie bevat over de diverse stijlen die u op het object kunt toepassen.

2 Gebruik de volgende tabel om de desbetreffende CSS-regel te vinden, en verander vervolgens de standaardeigenschappen of voeg uw eigen tekstopmaakeigenschappen en -waarden toe:

Op te maken tekst	Relevante CSS-regel	Relevante eigenschappen om te wijzigen
Tekst van foutbericht	.checkboxRequiredState .checkboxRequiredMsg, .checkboxMinSelectionsState .checkboxMinSelectionsMsg, .checkboxMaxSelectionsState .checkboxMaxSelectionsMsg	kleur: #CC3333; rand: 1px solid #CC3333;

Hoewel u de regels voor het object selectievakje voor validatie gemakkelijk rechtstreeks in het bijbehorende CSS-bestand kunt bewerken, kunt u ook het paneel CSS-stijlen gebruiken om de CSS van het object te bewerken. Het paneel CSS-stijlen is handig om de CSS-klassen te zoeken die aan de verschillende onderdelen van het object zijn toegewezen, met name als u de modus Huidig van het paneel gebruikt.

Zie ook

"Het paneel CSS-stijlen in de modus Huidig" op pagina 121

Gegevens weergeven met Spry

Over Spry-gegevenssets

Met het Spry-framework kunt u gegevensobjecten invoegen waarmee gebruikers vanuit een browservenster snel en op dynamische wijze met een pagina kunnen werken. U kunt bijvoorbeeld een sorteerbare tabel invoegen waarvan gebruikers de volgorde kunnen wijzigen, of u kunt een dynamisch Spry-tabelobject invoegen dat een gegevensupdate elders op de pagina activeert zonder dat de gehele pagina moet worden vernieuwd.

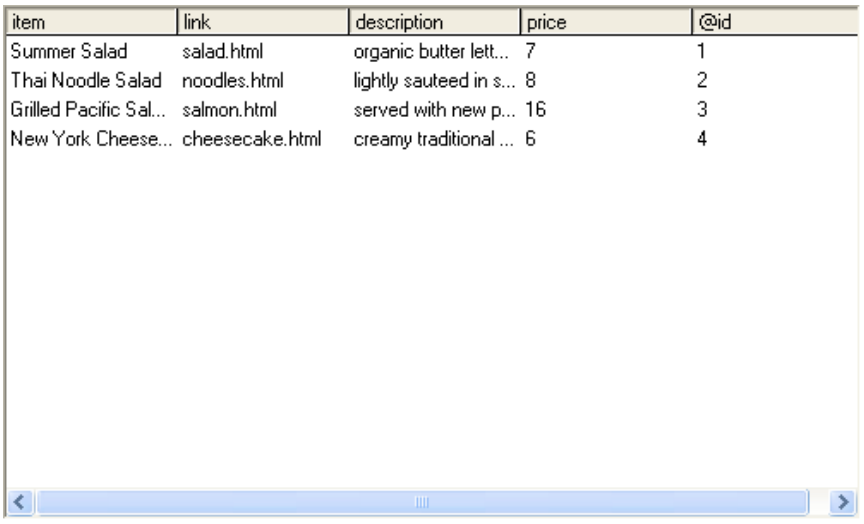
Daartoe dient u in Dreamweaver eerst een of meer XML-bronbestanden (de 'Spry-gegevensset') te identificeren die uw gegevens bevatten. Daarna voegt u een of meer Spry-gegevensobjecten in om deze gegevens weer te geven. Wanneer de gebruiker de pagina in een browser opent, wordt de gegevensset geladen als een platte array met XML-gegevens die er uitziet als een standaardtabel met rijen en kolommen.

Stel, u hebt de volgende XML-gegevensstructuur in uw XML-bestand:

```
<products>
    <product>
        <name>Adobe Photoshop CS2</name>
        <category>Digital Imaging</category>
        <boximage>images/photoshop.gif</boximage>
        <descheader>The professional standard in desktop digital imaging</descheader>
        <desc>Adobe Photoshop CS2 software, the professional image-editing ...</desc>
        </product>

    <product>
        <name>Adobe Illustrator CS2</name>
        <category>Print Publishing</category>
        <boximage>images/illustrator.gif</boximage>
        <descheader>Vector graphics reinvented</descheader>
        <desc>Adobe Illustrator CS2 software gives you new creative freedom ...</desc>
    </product>
</products>
```

Als u <product> als herhalend element selecteert, levert de platte array met XML-gegevens een kolom met gegevens op voor elk productelement, bijvoorbeeld <name>, in de gegevensset:



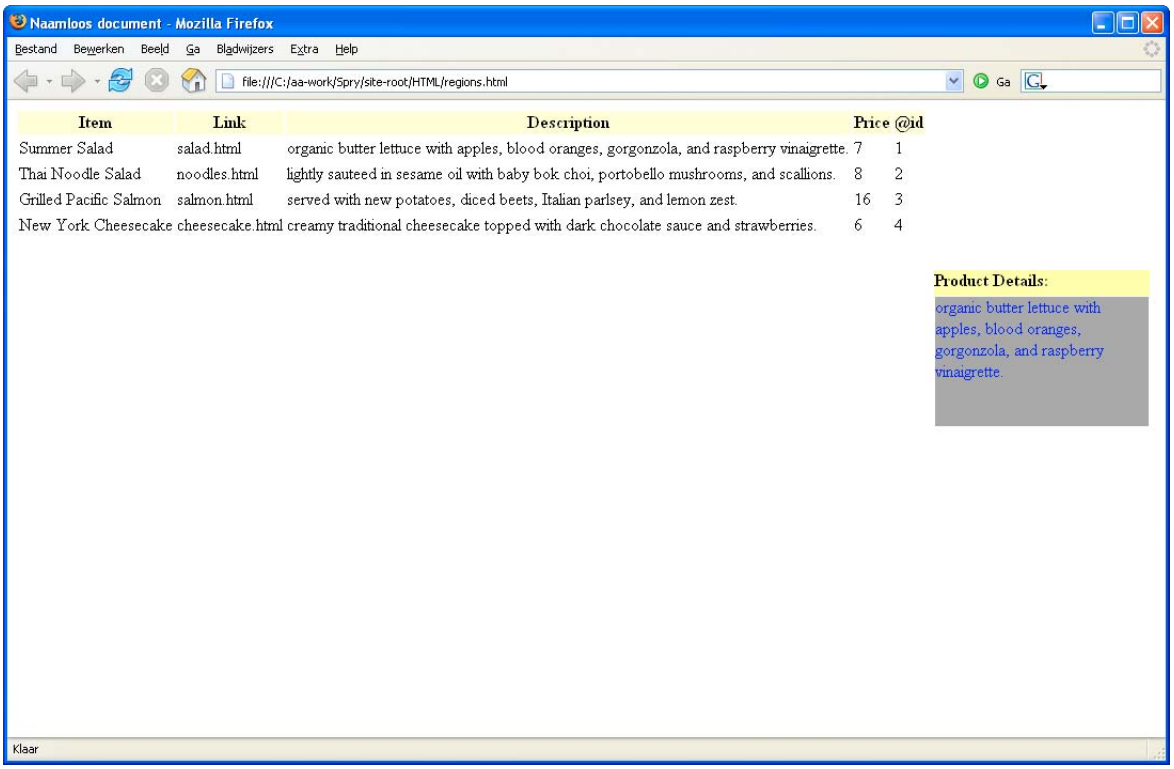
item	link	description	price	@id
Summer Salad	salad.html	organic butter lett...	7	1
Thai Noodle Salad	noodles.html	lightly sauteed in s...	8	2
Grilled Pacific Sal...	salmon.html	served with new p...	16	3
New York Cheese...	cheesecake.html	creamy traditional ...	6	4

U kunt objecten invoegen die deze gegevens op diverse manieren weergeven. In het volgende voorbeeld ziet u hoe u op een webpagina een tabel kunt maken die maar drie elementen bevat:

Naam	Categorie	Desc-Kop
Adobe Photoshop CS2	Digitale beeldverwerking	De professionele standaard in digitale beeldverwerking met de pc.
Adobe Illustrator CS2	Print Publishing	Vectorafbeeldingen herontdekt

Met Spry kunt u een dergelijke tabel eenvoudig aan een Dreamweaver-pagina toevoegen. U kunt ook een of meer kolommen sorteerbaar maken zodat een gebruiker slechts op een kolom hoeft te klikken om deze te sorteren.

U kunt eveneens een dynamische tabel en een afzonderlijk gebied (een Spry-detailgebied) op de pagina invoegen, en de gegevens vervolgens binden aan het detailgebied dat alleen het element <desc>—de gedetailleerde productomschrijving—voor een enkel product weergeeft. Nadat de gegevens aan beide gebieden (de dynamische tabel en het detailgebied) zijn gebonden, wordt het detailgebied bijgewerkt met de productdetails wanneer de gebruiker op een rij in de dynamische tabel klikt.



Wanneer de gebruiker op een ander product in de tabel klikt, wordt het detailgebied met die informatie over het product bijgewerkt. De browser hoeft bij geen van beide acties—het sorteren van de tabel of het bijwerken van een detailgebied wanneer een gebruiker erop klikt—de gehele pagina te vernieuwen.

U kunt Spry-gegevensobjecten op vele manieren op uw Dreamweaver-pagina's opnemen. Enkele manieren vereisen een goede kennis van het Spry-framework. Ga voor meer informatie over het framework naar www.adobe.com/go/learn_dw_spryframework_nl. Ga voor meer informatie over het Spry-gegevenssets naar www.adobe.com/go/learn_dw_sprydataset_nl.

Over dynamische Spry-tabellen

Spry-gegevenssets worden het meest gebruikt om een of meer HTML-tabellen te maken die andere paginagegevens op dynamische wijze bijwerken als gevolg van een gebruikersactie. Als een gebruiker bijvoorbeeld een product in een tabeloverzicht selecteert, kan Dreamweaver onmiddellijk gegevens elders op uw pagina bijwerken met gedetailleerde specificaties over dat ene product, zonder dat de hele pagina moet worden vernieuwd.

Dit worden dynamische *hoofd-* en *detail*gebieden genoemd. Gewoonlijk geeft één gebied op de pagina (de hoofdtabel) een verkorte reeks kolommen uit de gegevensset weer, en bevat een ander gebied van de pagina (het detailgebied) meer informatie over een geselecteerde record. Omdat het detailgebied afhankelijk is van de hoofdtabel, hebben wijzigingen in de gegevens van de hoofdtabel tot gevolg dat ook de gegevens in het detailgebied veranderen.

Wanneer u met dynamische gebieden werkt, maakt u telkens twee gebieden: de hoofdtabel en een detailgebied. Als u een detailgebied aan de tabel wilt binden, moet u de optie Detailregio bijwerken als op rij wordt geklikt inschakelen.

Wanneer de gebruiker een rij in de hoofdtabel selecteert, identificeert Spry de rij waarop de selectie betrekking heeft en worden de gegevens die in het bijbehorende detailgebied worden weergegeven, op dynamische wijze bijgewerkt.

Een Spry XML-gegevensset definiëren

Voordat u Spry-gebieden, -tabellen of -lijsten aan een HTML-pagina kunt toevoegen, moet u aangeven met welke gegevens u wilt werken.

Opmerking: *Als u nog geen XML-gegevensset hebt om voor testdoeleinden te gebruiken, vindt u in de Spry-elementen die beschikbaar zijn via www.adobe.com/go/learn_dw_spryframework_nl verschillende voorbeeldgegevenssets.*

1 Kies Invoegen > Spry > Spry XML-gegevensset.



U kunt ook op de knop Spry XML-gegevensset in de categorie Spry van de invoegbalk klikken.

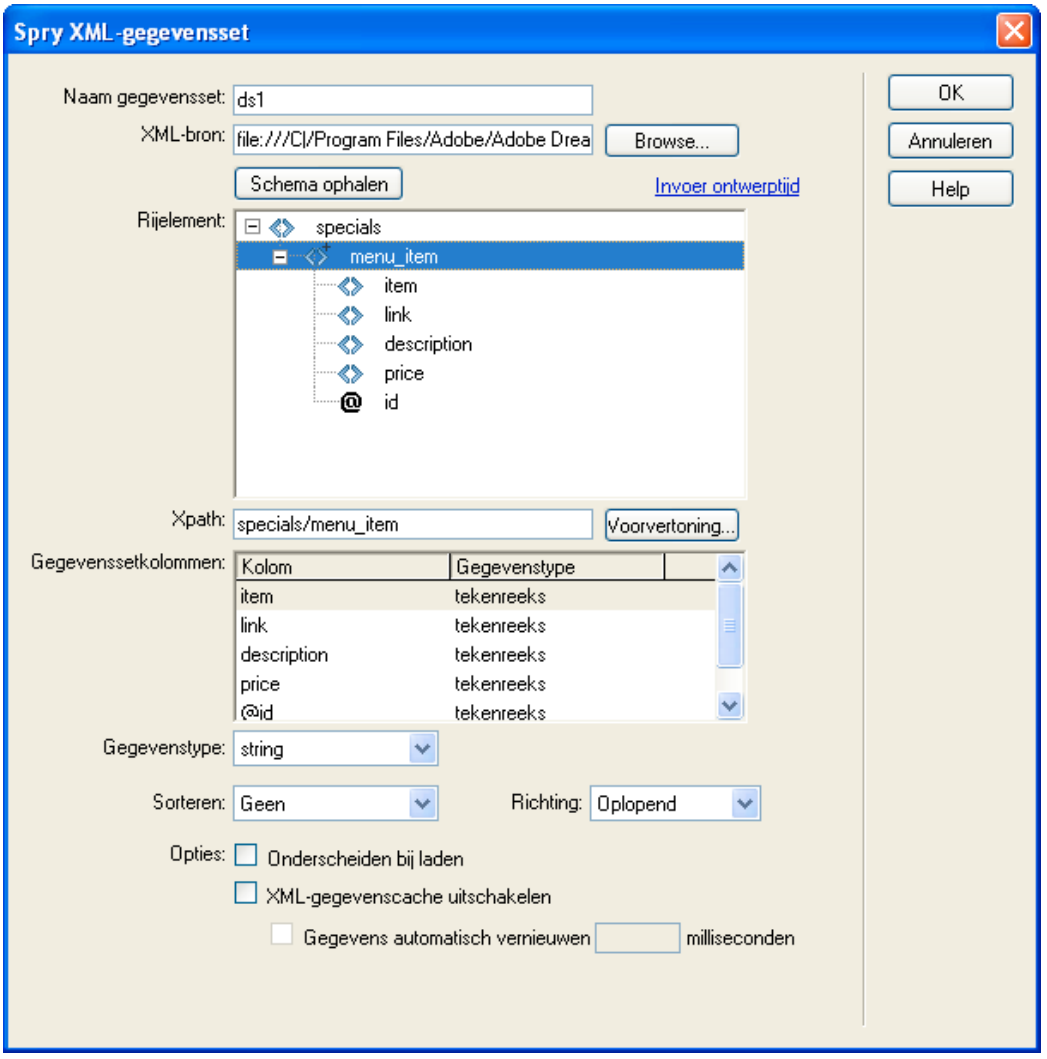
2 U kunt de standaardnaam 'ds1' voor de Spry-gegevensset accepteren of een naam invoeren die voor u meer betekenis heeft.

3 Als u een XML-gegevensbestand hebt waarmee u wilt werken, klikt u op de knop Bladeren om het te selecteren.

4 Als u de pagina wilt ontwerpen door een voorbeeldbron op uw testserver te gebruiken, klikt u op de koppeling Invoer ontwerptijd.

5 Wanneer u hebt aangegeven welke gegevensset u wilt gebruiken, klikt u op de knop Schema ophalen om het paneel Rij-elementen te vullen. In dit paneel ziet u welke elementen worden herhaald (gemarkeerd met een klein plusteken “+”) en welke ondergeschikt zijn aan andere (ingesprongen).

6 In het paneel Rij-elementen selecteert u het element met de gegevens die u wilt weergegeven. Gewoonlijk is dit een herhalend knooppunt, zoals <product>, met verschillende onderliggende velden, zoals <naam>, <categorie> en <desckop>.



7 Het tekstvak XPath bevat een expressie die laat zien waar het gekozen knooppunt zich in het XML-bronbestand bevindt. Als u bijvoorbeeld een gegevensset gebruikt met een schema zoals dat in de afbeelding hierboven, en daarna het herhalende knooppunt <product> selecteert, bevat het tekstvak XPath de tekst "`products/product`" om aan te geven dat de gegevens die zijn gevonden in het herhalende knooppunt <product> in de gegevensset <products> moeten worden weergegeven.

Opmerking: *XPath (XML Path Language) is een syntaxis voor het adresseren van delen van een XML-document. Deze syntaxis wordt meestal als een querytaal voor XML-gegevens gebruikt, zoals SQL wordt gebruikt voor het zoeken naar gegevens in databases. Voor meer informatie over XPath raadpleegt u de taalspecificatie van XPath op de W3C-website op www.w3.org/TR/xpath.*

8 Klik op de knop Voorvertoning als u wilt weten hoe uw gegevens er in een browser uitzien. Nu worden de eerste twintig rijen van het XML-gegevensbestand weergegeven, met voor elk element een kolom.

9 Soms is het handig om een veld te definiëren als een specifiek type, bijvoorbeeld numeriek, om validatie van de gegevensinvoer mogelijk te maken of om een specifieke sorteervolgorde te definiëren. Als u het gegevenstype voor een bepaald element wilt wijzigen, selecteert u het element in het paneel Gegevenssetkolommen en kiest u een andere waarde in het menu Gegevenstype.

10 Als u wilt dat de gegevens automatisch worden gesorteerd wanneer ze worden geladen, selecteert u een element in het menu Sorteren. Als u later een sorteerbare Spry-tabel met een andere sorteervolgorde invoegt, heeft die sorteervolgorde prioriteit.

11 Selecteer Oplopend of Aflopend in het menu Richting om de sorteervolgorde op te geven.

12 Schakel de optie Onderscheiden bij laden in als u ervoor wilt zorgen dat er geen dubbele kolommen zijn.

13 Schakel de optie XML-caching uitschakelen in als u de gegevens rechtstreeks van de server wilt laden. Om de prestaties te verbeteren, wordt de Spry XML-gegevensset standaard geladen in een lokale cache op de computer van de gebruiker. Als u echter met uiterst dynamische gegevens werkt, heeft deze methode geen voordelen.

14 Selecteer de optie Gegevens automatisch vernieuwen en voer een waarde in milliseconden in. Als u deze optie inschakelt, vernieuwt de gegevensset de XML-gegevens automatisch na het opgegeven interval vanaf de server. Dit is handig bij gegevens die regelmatig veranderen.

15 Klik op OK om deze gegevensset aan uw pagina te koppelen.

Belangrijk: *Wanneer u een Spry-gegevensset definieert, worden verschillende regels code aan uw bestand toegevoegd om de Spry-elementen: de bestanden xpath.js en SpryData.js, te identificeren. Verwijder deze code niet, anders werken de functies voor de Spry-gegevensset niet.*

Een invoer ontwerptijd gebruiken

Als u met gegevens werkt die nog in ontwikkeling zijn, is het soms handig om met een invoer ontwerptijd te werken. Als de serverontwikkelaar bijvoorbeeld nog bezig is met het voltooien van de database achter uw XML-gegevensbestand, kunt u een testversie van het bestand gebruiken om uw pagina onafhankelijk van de database-ontwikkeling te ontwerpen.

Als u met invoer ontwerp wilt werken, moet u eerst de categorie Testserver van het dialoogvenster Sitedefinitie invullen.

❖ U verkrijgt een invoer ontwerptijd door het bestand te zoeken en op OK te klikken. (U opent dit dialoogvenster door in het dialoogvenster Spry-gegevensset definiëren op de koppeling te klikken.)

Opmerking: *Wanneer u het uiteindelijke bestand laadt, moet u eraan denken om de bestandslocatie van het gegevensbestand te wijzigen in die van het serverbestand.*

Zie ook

"Een testserver instellen" op pagina 45

Een Spry-gebied maken

Het Spry-framework gebruikt twee typen gebieden: het ene is een Spry-gebied dat gegevensobjecten bevat, zoals tabellen en herhalingen, en het andere is een Spry-detailgebied dat samen met een hoofdtabelobject wordt gebruikt om het dynamisch bijwerken van gegevens op een Dreamweaver-pagina mogelijk te maken.

Alle Spry-gegevensobjecten moeten in een Spry-gebied zijn ingesloten. (Als u een Spry-gegevensobject probeert toe te voegen voordat u een Spry-gebied aan een pagina hebt toegevoegd, wordt u in Dreamweaver gevraagd eerst een Spry-gebied toe te voegen.) Standaard zijn Spry-gebieden HTML- -containers. U kunt deze toevoegen voordat u een tabel toevoegt, u kunt ze automatisch laten toevoegen wanneer u een tabel of herhaling invoegt en u kunt ze rond bestaande tabel- of herhalingsobjecten plaatsen.

Als u een detailgebied toevoegt, voegt u doorgaans eerst het hoofdtabelobject toe en selecteert u de optie Detailgebieden bijwerken. De enige waarde die anders is, en specifiek voor een detailgebied, is de optie Type in het dialoogvenster Spry-gebied invoegen.

1 Kies Invoegen > Spry > Spry-gebied.



U kunt ook op de knop Spry-gebied in de categorie Spry van de invoegbalk klikken.

2 Voor de objectcontainer selecteert u de optie of . Standaard wordt een -container gebruikt.

3 Kies een van de volgende opties:

- Als u een Spry-gebied wilt maken, selecteert u Gebied (de standaardinstelling) als het type gebied dat u wilt invoegen.
- Als u een Spry-detailgebied wilt maken, selecteert u de optie Detailgebied. Gebruik een detailgebied alleen als u dynamische gegevens wilt binden die worden bijgewerkt wanneer gegevens in andere Spry-gebieden veranderen.

Belangrijk: *U dient een detailgebied in te voegen in een andere dan die voor het hoofdtabelgebied. Misschien moet u naar de codeweergave gaan om de invoegpositie op de juiste plaats neer te zetten.*

4 Kies de Spry-gegevensset in het menu.

5 Als u het gebied wilt maken of wijzigen dat voor een object is gedefinieerd, selecteert u het object en kiest u een van de volgende opties:

Rondom selectie plaatsen Hiermee plaatst u een nieuw gebied rond een object.

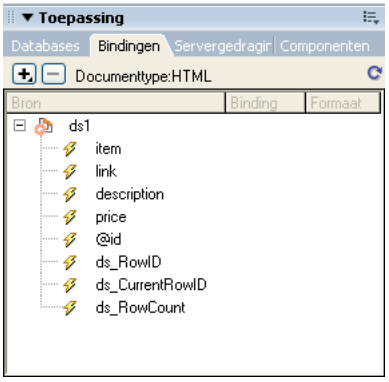
Selectie vervangen Hiermee vervangt u een bestaand gebied voor een object.

6 Wanneer u op OK klikt, plaatst Dreamweaver een tijdelijke aanduiding voor het gebied op de pagina, met de tekst 'Plaats hier de inhoud van Spry-gebied'. U kunt deze tekst vervangen door een Spry-gegevensobject, zoals een tabel of herhaling, of door dynamische gegevens uit het paneel Bindingen.

7 Als u de tekst van de tijdelijke aanduiding wilt vervangen door een Spry-gegevensobject (bijvoorbeeld een Spry-tabel), klikt u op de knop van het desbetreffende Spry-gegevensobject in de categorie Spry van de invoegbalk.

8 Als u de tekst van de tijdelijke aanduiding wilt vervangen door dynamische gegevens, gebruikt u een van de volgende methoden:

- Sleep een of meer elementen van het paneel Bindingen over de geselecteerde tekst heen.



Opmerking: *In het paneel Bindingen worden ook een aantal ingebouwde Spry-elementen, ds_RowID, ds_CurrentRowID en ds_RowCount, genoemd. Met behulp van deze elementen kan Spry definiëren in welke rij een gebruiker heeft geklikt, wanneer wordt bepaald hoe dynamische detailgebieden moeten worden bijgewerkt.*

- Ga naar de codeweergave en voer de code voor een of meer elementen rechtstreeks in. Gebruik de volgende notatie: `{naam-gegevensset::naam-element}`, zoals in `{ds1::category}`. of `{dsProducts::desc}`. Als u maar één gegevensset in uw bestand gebruikt, of als u gegevenselementen gebruikt uit dezelfde gegevensset die u voor het gebied hebt gedefinieerd, kunt u de naam van de gegevensset weglaten en gewoon `{category}` of `{desc}` schrijven.

Ongeacht welke methode u gebruikt om de inhoud van het gebied te definiëren, in alle gevallen worden de volgende regels aan uw HTML-code toegevoegd:

```
<div spry:region="ds1">{name}{category}</div>
<div spry:region="ds2">{ds1::name}{ds1::descheader}</div>
```

Een Spry-tabel maken

Er zijn twee typen Spry-tabellen: een eenvoudige tabel en een dynamische hoofdtabel waaraan een detailgebied wordt gebonden om het dynamisch bijwerken van gegevens op een Dreamweaver-pagina mogelijk te maken.

Als u een eenvoudige tabel maakt, kunt u een of meer kolommen instellen als sorteerbaar, en CSS-stijlen voor diverse tabelelementen definiëren.

U maakt een dynamische hoofdtabel op dezelfde manier als een gewone tabel. Aan een hoofdtabel kunt u echter een dynamisch detailgebied binden zodat de gegevens in het detailgebied dynamisch worden bijgewerkt wanneer de gebruiker in een rij van de hoofdtabel klikt.

Als u een dynamische Spry-hoofdtabel wilt bouwen, voegt u eerst een hoofdtabel in, die de gegevens weergeeft die worden gebruikt om de dynamische wijzigingen te activeren. Daarna voegt u een detailgebied in, dat de gegevens bevat die de wijzigingen ondergaan.

1 Kies Invoegen > Spry > Spry-tabel.

U kunt ook op de knop Spry-tabel in de categorie Spry van de invoegbalk klikken.

2 Kies de Spry-gegevensset in het menu.

***Opmerking:** Als u een tabel probeert in te voegen maar nog geen gebied hebt gemaakt, wordt u in Dreamweaver gevraagd om eerst een gebied toe te voegen voordat u de tabel invoegt. Alle Spry-gegevensobjecten moeten in een gebied zijn opgenomen.*

3 Ga naar het paneel Kolommen en pas op de volgende wijze de kolommen voor uw tabel aan:

- Klik op het plusteken (+) of minteken (-) om kolommen toe te voegen of te verwijderen.
- Klik op de pijlen omhoog of omlaag om een kolom te verplaatsen. Door een kolom hoger te plaatsen, verplaatst u deze meer naar links in de weergegeven tabel. Door een kolom lager te plaatsen, verplaatst u deze meer naar rechts.

4 Als u een sorteerkolom wilt definiëren, selecteert u de kolom in het paneel Kolommen en kiest u Kolom sorteren als op kop wordt geklikt. Herhaal dit voor elke kolom waarop u wilt sorteren.

5 Als u CSS-stijlen aan uw pagina hebt gekoppeld, als een gekoppelde stijlpagina of als een reeks afzonderlijke stijlen in de HTML-pagina, kunt u een CSS-klasse kiezen voor een of meer van de volgende opties:

Klasse met oneven rijen Hiermee verandert u de weergave van de oneven genummerde rijen.

Klasse met even rijen Hiermee verandert u de weergave van de even genummerde rijen.

Aanwijsklasse Hiermee verandert u de weergave van een rij wanneer u de muis erboven houdt.

Klasse selecteren Hiermee verandert u de weergave van een rij wanneer u erop klikt.

6 Als u een eenvoudige Spry-tabel maakt, schakelt u de standaardoptie, Detailregio bijwerken als op rij wordt geklikt, uit. Laat de optie ingeschakeld als u een dynamische Spry-hoofdtabel maakt.

***Opmerking:** Als u een dynamische hoofdtabel invoegt, kunt u in de codeweergave zien dat Dreamweaver HTML-table-tags en een spry:repeat-tag met een onClick-bewerking voor de huidige rij heeft ingevoegd. Op die manier bepaalt Spry waar de gebruiker heeft geklikt en welke gegevens dynamisch moeten worden bijgewerkt.*

7 Klik op OK om de tabel in de ontwerpweergave te bekijken met een rij koppen en een rij gegevensverwijzingen, tussen accolades ({}), voor elk ingesloten element. In de codeweergave worden HTML-table-tags in het bestand ingevoegd, samen met code die de sorteerbare naam en categoriekolommen aangeeft.

Een Spry-herhalingsgebied maken

U kunt herhalingsgebieden toevoegen om uw gegevens weer te geven. Een herhalingsgebied is een eenvoudige gegevensstructuur die u naar behoefte kunt opmaken om uw gegevens weer te geven. Stel, u hebt een reeks fotominiaturen die u achter elkaar in een pagina-indelingsobject wilt plaatsen, bijvoorbeeld een AP-element `div`.

1 Kies Invoegen > Spry > Spry-herhaling.

U kunt ook op de knop Spry-herhaling in de categorie Spry van de invoegbalk klikken.

2 Voor de objectcontainer selecteert u de optie of , afhankelijk van het gewenste type tag. Standaard wordt een -container gebruikt.

3 Selecteer de optie Herhalen (standaard) of Onderliggende niveaus herhalen.

Voor meer flexibiliteit kunt u de optie Onderliggende niveaus herhalen gebruiken, waarbij gegevensvalidatie wordt uitgevoerd voor elke regel in een lijst op het onderliggende niveau. Als u bijvoorbeeld een -lijst hebt, worden de gegevens op het -niveau gecontroleerd. Als u de optie Herhalen kiest, worden de gegevens op het -niveau gecontroleerd. De optie Onderliggende niveaus herhalen is met name nuttig als u in uw code voorwaardelijke expressies gebruikt.

4 Kies de Spry-gegevensset in het menu.

5 Als u al tekst of elementen hebt geselecteerd, kunt u deze verpakken of ze vervangen.

6 Klik op OK om een herhalingsgebied op de pagina weer te geven.

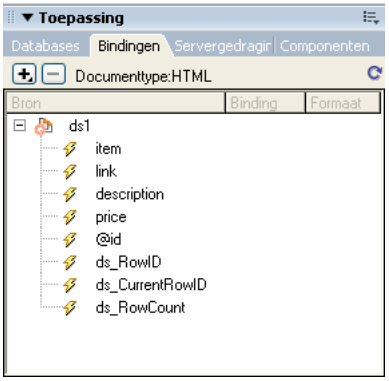
Opmerking: *Als u een herhalingsgebied probeert in te voegen maar nog geen gebied hebt gemaakt, wordt u in Dreamweaver gevraagd om eerst een herhalingsgebied toe te voegen voordat u de tabel invoegt. Alle Spry-gegevensobjecten moeten in een gebied zijn opgenomen.*

7 Wanneer u op OK klikt, plaatst Dreamweaver een tijdelijke aanduiding voor het gebied op de pagina, met de tekst 'Plaats hier de inhoud van Spry-gebied'. U kunt deze tekst vervangen door een Spry-gegevensobject, zoals een tabel of herhaling, of door dynamische gegevens uit het paneel Bindingen.

8 Als u de tekst van de tijdelijke aanduiding wilt vervangen door een Spry-gegevensobject, klikt u op de knop van het desbetreffende Spry-gegevensobject op de invoegbalk.

9 Als u de tekst van de tijdelijke aanduiding wilt vervangen door een of meer dynamische gegevens, gebruikt u een van de volgende methoden:

- Sleep een of meer elementen van het paneel Bindingen over de geselecteerde tekst heen.



Opmerking: *In het paneel Bindingen worden ook een aantal ingebouwde Spry-elementen, ds_RowID, ds_CurrentRowID en ds_RowCount, genoemd. Met behulp van deze elementen kan Spry definiëren in welke rij een gebruiker heeft geklikt, wanneer wordt bepaald hoe dynamische detailgebieden moeten worden bijgewerkt.*

- Ga naar de codeweergave en voer de code voor een of meer elementen rechtstreeks in. Gebruik de volgende notatie: `{naam-gegevensset::naam-element}`, zoals in `{ds1::category}`. of `{dsProducts::desc}`. Als u maar één gegevensset in uw bestand gebruikt, of als u gegevenselementen gebruikt uit dezelfde gegevensset die u voor het gebied hebt gedefinieerd, kunt u de naam van de gegevensset weglaten en gewoon `{category}` of `{desc}` schrijven.

Ongeacht welke methode u gebruikt om de inhoud van het gebied te definiëren, in alle gevallen worden de volgende coderegels aan uw HTML-code toegevoegd:

```
<div spry:region="ds1">{name}{category}</div>
<div spry:region="ds2">{ds1::name}{ds1::descheader}</div>
```

Een lijst met Spry-herhalingen maken

U kunt lijsten met herhalingen toevoegen om uw gegevens weer te geven als een geordende lijst, een niet-geordende lijst (lijst met opsommingstekens) of een vervolgkeuzelijst.

1 Kies Invoegen > Spry > Lijst met Spry-herhalingen.

U kunt ook op de knop Lijst met Spry-herhalingen in de categorie Spry van de invoegbalk klikken.

2 Selecteer de containertag die u wilt gebruiken. UL, OL, DL of SELECT. De overige opties verschillen, afhankelijk van de gekozen container. Als u SELECT kiest, moet u de volgende velden definiëren:

- Kolom weergeven: Dit is wat gebruikers zien wanneer ze de pagina in hun browsers weergeven.
- Waarde kolom: Dit is de werkelijke waarde die naar de achtergrondserver wordt verstuurd.

U kunt bijvoorbeeld een lijst met staten maken en gebruikers de opties Alabama en Alaska laten zien, terwijl in feite de waarden Al of AK naar de server worden verstuurd. U kunt de SELECT ook als een navigatiehulpmiddel gebruiken en productnamen als “Adobe Dreamweaver” en “Adobe Acrobat” aan gebruikers laten zien, terwijl in feite URL's, zoals “support/products/dreamweaver.html” en “support/products/acrobat.html” naar de server worden verstuurd.

3 Kies de Spry-gegevensset in het menu.

4 Kies de kolommen die u wilt weergeven.

5 Klik op OK om een gebied met een lijst met herhalingen op de pagina weer te geven. In de codeweergave kunt u zien dat HTML-<ul>-, -, <dl>- of FORM-select-tags in het bestand zijn ingevoegd.

Opmerking: *Als u een gebied met een lijst met herhalingen probeert in te voegen maar nog geen gebied hebt gemaakt, wordt u in Dreamweaver gevraagd om eerst een gebied toe te voegen voordat u de tabel invoegt. Alle Spry-gegevensobjecten moeten in een gebied zijn opgenomen.*

Spry-effecten toevoegen

Spry-effecten, overzicht

Spry-effecten zijn visuele uitbreidingen die u op nagenoeg elk element op een HTML-pagina kunt toepassen met JavaScript. Effecten worden dikwijls gebruikt om informatie te markeren, bewegende overgangen te maken, of een pagina-element gedurende een bepaalde tijd visueel te wijzigen. U kunt effecten op HTML-elementen toepassen zonder extra aangepaste tags toe te voegen.

Opmerking: *Als u een effect op een element wilt toepassen, moet het element zijn geselecteerd of moet het een id hebben. Als u bijvoorbeeld markering wilt toepassing op een* `div`*-tag die niet is geselecteerd, moet de div een geldige id-waarde hebben. Als het element nog geen id heeft, moet u er een toevoegen aan de HTML-code.*

Met effecten kunt u de doorzichtigheid, schaal, positie en opmaakeigenschappen, zoals de achtergrondkleur, van een element wijzigen. U kunt interessante visuele effecten maken door twee of meer eigenschappen te combineren.

Omdat deze effecten zijn gebaseerd op Spry, wordt alleen het object dynamisch bijgewerkt wanneer een gebruiker op een object met een effect klikt. De rest van de HTML-pagina hoeft niet te worden vernieuwd.

Spry bevat de volgende effecten:

Verschijnen/Vervagen Hiermee laat u een element verschijnen of vervagen.

Markeren Hiermee verandert u de achtergrondkleur van een element.

Omhoog verduisteren/Omlaag verduisteren Hiermee simuleert u een verduisteringsgordijn dat omhoog of omlaag wordt getrokken om het element te verbergen of weer te geven.

Omhoog schuiven/Omlaag schuiven Hiermee verschuift u een element naar boven of beneden.

Vergroten/Verkleinen Hiermee maakt u het element groter of kleiner.

Schudden Hiermee simuleert u het van links naar rechts schudden van het element.

Soppen Hiermee laat u het element in de linkerbovenhoek van de pagina verdwijnen.

Belangrijk: *Wanneer u een effect gebruikt, worden in de codeweergave verschillende regels code aan het bestand toegevoegd. Eén regel identificeert het bestand SpryEffects.js, dat nodig is om de effecten op te nemen. Verwijder deze regel niet uit de code, anders werken de effecten niet.*

Voor een uitgebreid overzicht van de Spry-effecten die beschikbaar zijn in het Spry-framework gaat u naar www.adobe.com/go/learn_dw_spryeffects_nl.

Het effect Verschijnen/Vervagen toepassen

Opmerking: *U kunt dit effect met elk HTML-object gebruiken, behalve met applet, body, iframe, object, tr, tbody of th.*

1 (Optioneel) Selecteer het inhouds- of indelingsobject waarop u het effect wilt toepassen.

2 Klik in het paneel Gedrag (Venster > Gedrag) op de Plusknop (+) en kies Effecten > Verschijnen/Vervagen in het menu.

3 Selecteer de id van het object in het menu met doelelementen. Als u al een object hebt geselecteerd, kiest u <Huidige selectie>.

4 Definieer in het vak Duur van effect hoelang (in milliseconden) het effect moet duren.

5 Selecteer het effect dat u wilt toepassen: Vervagen of verschijnen.

6 Definieer in het vak Vervagen vanaf het doorzichtigheidspercentage dat het effect moet hebben wanneer het verschijnt.

7 Definieer in het vak Vervagen tot het doorzichtigheidspercentage tot waar u wilt vervagen.

8 Selecteer Effect in-/uitschakelen als u wilt dat het effect omkeerbaar is, dus met opeenvolgende klikken verandert van vervagen in verschijnen en weer terug.

Het effect Omhoog verduisteren/Omlaag verduisteren toepassen

Opmerking: *U kunt dit effect alleen gebruiken met de HTML-objecten: address, dd, div, dl, dt, form, h1, h2, h3, h4, h5, h6, p, ol, ul, li, applet, center, dir, menu, en pre.*

1 (Optioneel) Selecteer het inhouds- of indelingsobject waarop u het effect wilt toepassen.

2 Klik in het paneel Gedrag (Venster > Gedrag) op de Plusknop (+) en kies Effecten > Verduisteren in het menu.

3 Selecteer de id van het object in het menu met doelelementen. Als u al een object hebt geselecteerd, kiest u <Huidige selectie>.

4 Definieer in het vak Duur van effect hoelang (in milliseconden) het effect moet duren.

5 Selecteer het effect dat u wilt toepassen. Omhoog verduisteren of Omlaag verduisteren

6 Definieer in het vak 'Omhoog verduisteren/Omlaag verduisteren vanaf' het beginpunt van de verduistering als een percentage of als een pixelwaarde. Deze waarden worden berekend vanaf de bovenkant van het object.

7 Definieer in het vak 'Omhoog verduisteren/Omlaag verduisteren tot' het eindpunt van de verduistering als een percentage of als een aantal pixels. Deze waarden worden berekend vanaf de bovenkant van het object.

8 Selecteer Effect in-/uitschakelen als u wilt dat het effect omkeerbaar is, dus dat het met een klik verandert van omhoog verduisteren in omlaag verduisteren, en omgekeerd.

Het effect Vergroten/Verkleinen toepassen

Opmerking: *U kunt dit effect gebruiken met de HTML-objecten: address, dd, div, dl, dt, form, p, ol, ul, applet, center, dir, menu en pre.*

1 (Optioneel) Selecteer het inhouds- of indelingsobject waarop u het effect wilt toepassen.

2 Klik in het paneel Gedrag (Venster > Gedrag) op de Plusknop (+) en kies Effecten > Vergroten/Verkleinen in het pop-upmenu.

3 Selecteer de id van het object in het pop-upmenu met doelelementen. Als u al een object hebt geselecteerd, kiest u <Huidige selectie>.

4 Definieer in het veld Duur van effect hoelang (in milliseconden) het effect moet duren.

5 Selecteer het effect dat u wilt toepassen. Vergroten of Verkleinen

6 Definieer in het vak 'Vergroten/Verkleinen uit' de grootte van het object wanneer het effect start. Dit is een percentage van de grootte of een pixelwaarde.

7 Definieer in het vak 'Vergroten/Verkleinen tot' de grootte van het object wanneer het effect eindigt. Dit is een percentage van de grootte of een pixelwaarde.

8 Als u voor de vakken Vergroten/Verkleinen vanaf of tot een pixelwaarde opgeeft, wordt het veld breed/hoog weergegeven. Afhankelijk van de optie die u kiest, wordt het element proportioneel vergroot of verkleind.

9 Selecteer of u wilt dat het element wordt vergroot of verkleind naar de linkerbovenhoek van de pagina toe of in het midden van de pagina.

10 Selecteer Effect in-/uitschakelen als u wilt dat het effect omkeerbaar is, dus dat het met een klik verandert van vergroten in verkleinen, en omgekeerd.

Het effect Markeren toepassen

Opmerking: *U kunt dit effect met elk HTML-object gebruiken, behalve met applet, body, frame, frameset of noframes.*

1 (Optioneel) Selecteer het inhouds- of indelingsobject waarop u het effect wilt toepassen.

2 Klik in het paneel Gedrag (Venster > Gedrag) op de Plusknop (+) en kies Effecten > Markeren in het menu.

3 Selecteer de id van het object in het menu met doelelementen. Als u al een object hebt geselecteerd, kiest u <Huidige selectie>.

4 Definieer in het vak Duur van effect hoelang (in milliseconden) het effect moet duren.

5 Selecteer de kleur waarmee de markering moet starten.

6 Selecteer de kleur waarmee de markering moet eindigen. Deze kleur duurt zolang als de tijd die u in Duur van effect hebt gedefinieerd.

7 Selecteer de kleur die het object moet krijgen nadat de markering is voltooid.

8 Selecteer Effect in-/uitschakelen als u wilt dat het effect omkeerbaar is, dus bij elke klik een andere markeringskleur wordt gebruikt.

Het effect Schudden toepassen

Opmerking: *U kunt dit effect gebruiken met de HTML-objecten: address, blockquote, dd, div, dl, dt, fieldset, form, h1, h2, h3, h4, h5, h6, iframe, img, object, p, ol, ul, li, applet, dir, hr, menu, pre of table.*

1 (Optioneel) Selecteer het inhouds- of indelingsobject waarop u het effect wilt toepassen.

2 Klik in het paneel Gedrag (Venster > Gedrag) op de Plusknop (+) en kies Effecten > Schudden in het menu.

3 Selecteer de id van het object in het menu met doelelementen. Als u al een object hebt geselecteerd, kiest u <Huidige selectie>.

Het effect Omhoog schuiven/Omlaag schuiven toepassen

Opmerking: *U kunt dit effect alleen gebruiken met de HTML-objecten: blockquote, dd, div, form en center. Voor het schuifeffect moet u een enkele -tag rond de te schuiven inhoud plaatsen.*

1 (Optioneel) Selecteer het inhouds- of indelingsobject waarop u het effect wilt toepassen.

2 Klik in het paneel Gedrag (Venster > Gedrag) op de Plusknop (+) en kies Effecten > Schuiven in het menu.

3 Selecteer de id van het object in het menu met doelelementen. Als u al een object hebt geselecteerd, kiest u <Huidige selectie>.

4 Definieer in het veld Duur van effect hoelang (in milliseconden) het effect moet duren.

5 Selecteer het effect dat u wilt toepassen. Omhoog schuiven of Omlaag schuiven

6 Definieer in het vak 'Omhoog schuiven/Omlaag schuiven vanaf' het beginpunt van de verschuiving als een percentage of als een pixelwaarde.

7 Definieer in het vak 'Omhoog schuiven/Omlaag schuiven tot' het eindpunt van de verschuiving als een percentage of als een pixelwaarde.

8 Selecteer Effect in-/uitschakelen als u wilt dat het effect omkeerbaar is, dus dat het met een klik verandert van omhoog schuiven in omlaag schuiven, en omgekeerd.

Het effect Soppen toepassen

Opmerking: *U kunt dit effect alleen gebruiken met de HTML-objecten: address, dd, div, dl, dt, form, img, p, ol, ul, applet, center, dir, menu en pre.*

1 (Optioneel) Selecteer het inhouds- of indelingsobject waarop u het effect wilt toepassen.

2 Klik in het paneel Gedrag (Venster > Gedrag) op de Plusknop (+) en kies Effecten > Soppen in het menu.

3 Selecteer de id van het object in het menu met doelelementen. Als u al een object hebt geselecteerd, kiest u <Huidige selectie>.

Een aanvullend effect toevoegen

U kunt meer effectgedragingen aan hetzelfde object koppelen, wat interessante resultaten kan opleveren.

1 (Optioneel) Selecteer het inhouds- of indelingsobject waarop u het effect wilt toepassen.

2 Klik in het paneel Gedrag (Venster > Gedrag) op de Plusknop (+) en kies een effect in het menu Effecten.

3 Selecteer de id van het object in het menu met doelelementen. Als u al een object hebt geselecteerd, kiest u <Huidige selectie>.

Een effect verwijderen

U kunt een of meer effecten uit een object verwijderen.

1 (Optioneel) Selecteer het inhouds- of indelingsobject waarop u het effect wilt toepassen.

2 Klik in het paneel Gedrag (Venster > Gedrag) op het effect dat u uit de lijst met gedragingen wilt verwijderen.

3 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Klik op de knop Gebeurtenis verwijderen op de titelbalk van het subpaneel (-).
- Klik met de rechtermuisknop (Windows), of houd de Control-toets ingedrukt (Macintosh) terwijl u klikt, en kies Gedrag verwijderen.

Hoofdstuk 17: Voorbereidingen voor het bouwen van dynamische websites

Voordat u kunt beginnen met het bouwen van dynamische webpagina's, moeten er enkele voorbereidingen worden getroffen, zoals het opstellen van een webtoepassingsserver en het verbinden met een database voor ColdFusion-, ASP-, ASP.NET-, JSP- en PHP-toepassingen. Afhankelijk van uw servertechnologie worden databaseverbindingen in Adobe® Dreamweaver® CS3 verschillend behandeld.

Wat zijn webtoepassingen

Over webtoepassingen

Een webtoepassing is een website die pagina's bevat met gedeeltelijk of geheel onbepaalde inhoud. De uiteindelijke inhoud van een pagina wordt pas bepaald wanneer de bezoeker een pagina opvraagt bij de webserver. Omdat de uiteindelijke inhoud van de pagina per verzoek kan verschillen omdat deze afhankelijk is van de acties van de bezoeker, wordt dit type pagina een dynamische pagina genoemd.

Webtoepassingen zijn bedoeld als oplossing voor diverse uitdagingen en problemen. In deze sectie worden veelvoorkomende toepassingen voor webtoepassingen beschreven en vindt u een eenvoudig voorbeeld.

Veelvoorkomende toepassingen voor webtoepassingen

Webtoepassingen kennen veel toepassingen voor zowel sitebezoekers als siteontwikkelaars, waaronder de volgende:

- Bezoekers de mogelijkheid geven om snel en eenvoudig informatie te zoeken op een website met een uitgebreide inhoud.

Met dergelijke webtoepassingen kunnen bezoekers naar eigen inzicht inhoud doorzoeken en ordenen en door de inhoud navigeren. Voorbeelden zijn bedrijfsintranetten, Microsoft MSDN (www.msdn.microsoft.com) en Amazon.com (www.amazon.com).

- Gegevens van sitebezoekers verzamelen, opslaan en analyseren.

In het verleden werden gegevens die in HTML-formulieren werden ingevoerd, als e-mailberichten naar werknemers of CGI-toepassingen verstuurd om te worden verwerkt. Een webtoepassing kan formuliergegevens rechtstreeks in een database opslaan en ook de gegevens uit een database ophalen en op het web gebaseerde rapporten maken voor analyse. Voorbeelden zijn pagina's voor online bankieren, winkelkassapagina's, onderzoeken en feedbackformulieren.

- Updatewebsites hebben inhoud die continu verandert.

Dankzij een webtoepassing hoeft de webontwerper de HTML van de site niet voortdurend bij te werken. Contentproviders zoals nieuwsredacteuren voorzien de webtoepassing van inhoud, waarna de webtoepassing de site automatisch bijwerkt. Voorbeelden zijn The Economist (www.economist.com) en CNN (www.cnn.com).

Voorbeeld van webtoepassing

Janet is een professionele webontwerper en is altijd de Dreamweaver-gebruiker geweest die verantwoordelijk was voor het onderhoud van de intranet- en internetsites van een middelgroot bedrijf met 1000 werknemers. Op een dag komt Chris van Personeelszaken bij haar met een probleem. Personeelszaken beheert een fitnessprogramma dat werknemers punten toekent voor elke kilometer die de werknemer heeft gelopen, gefietst of gerend. Elke werknemer moet maandelijks zijn of haar totaal aantal kilometers via e-mail doorgeven aan Chris. Aan het einde van de maand verzamelt Chris alle e-mailberichten en geeft de werknemers een kleine bonus op basis van hun puntentotaal.

Het probleem van Chris is dat het fitnessprogramma iets te succesvol is geworden. Er doen momenteel zoveel werknemers mee dat Chris aan het einde van de maand wordt overstelpt met e-mailberichten. Chris vraagt Janet of er misschien een weboplossing bestaat.

Janet stelt een intranetwebtoepassing voor die de volgende taken uitvoert:

- De werknemers kunnen hun kilometerstand op een webpagina invoeren via een eenvoudig HTML-formulier.
- De kilometerstanden van de werknemers worden in een database opgeslagen.
- Het programma berekent de fitnesspunten op basis van de kilometergegevens.
- Werknemers kunnen hun maandelijkse voortgang volgen.
- Chris heeft met één klik toegang tot het puntentotaal aan het einde van elke maand.

Janet heeft de toepassing vóór lunchtijd geschreven en geactiveerd met Dreamweaver, dat de hulpmiddelen heeft die nodig zijn om een dergelijke toepassing snel en eenvoudig samen te stellen.

De werking van een webtoepassing

Een webtoepassing is een verzameling statische en dynamische webpagina's. Een *statische webpagina* is een webpagina die niet verandert als een sitebezoeker de pagina opvraagt: de webserver verzendt de pagina ongewijzigd naar de desbetreffende webbrowser. Een *dynamische webpagina* daarentegen, wordt door de server gewijzigd voordat deze naar de desbetreffende browser wordt gestuurd. Vanwege de veranderlijke aard van de pagina wordt de pagina dynamisch genoemd.

U kunt bijvoorbeeld een pagina ontwerpen om fitnessresultaten weer te geven, waarbij bepaalde informatie (zoals de naam en de resultaten) worden bepaald op het moment dat de pagina wordt opgevraagd door een bepaalde werknemer.

In de volgende secties wordt gedetailleerder beschreven hoe webtoepassingen werken.

Statische webpagina's verwerken

Een statische website bestaat uit een reeks gerelateerde HTML-pagina's en -bestanden die worden beheerd op een computer waarop een webserver wordt uitgevoerd.

Een webserver is software die webpagina's verwerkt in reactie op aanvragen van webbrowsers. Een paginaverzoek wordt gegenereerd wanneer een bezoeker op een koppeling op een webpagina klikt, een bladwijzer in een browser selecteert of een URL in het tekstvak Adres van de browser invoert.

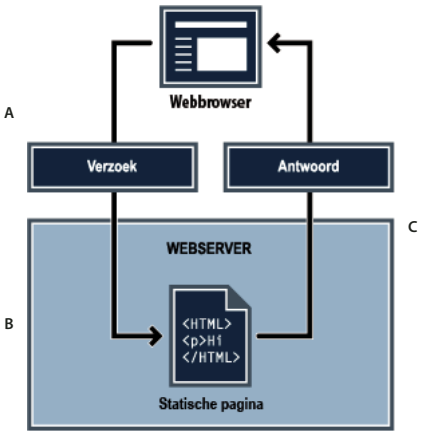
De uiteindelijke inhoud van een statische webpagina wordt bepaald door de paginaontwerper en verandert niet op het moment dat de pagina wordt opgevraagd. Hieronder ziet u een voorbeeld:

```
<html>
    <head>
        <title>Trio Motors Information Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>About Trio Motors</h1>
        <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
    </body>
</html>
```

Elke regel HTML-code van de pagina wordt door de ontwerper geschreven voordat de pagina op de server wordt geplaatst. Omdat de HTML niet meer verandert wanneer deze eenmaal op de server staat, wordt dit soort pagina een statische pagina genoemd.

Opmerking: *Strikt gesproken hoeft een "statische" pagina helemaal niet statisch te zijn. Een rollover-afbeelding of Flash-inhoud (een SWF-bestand) kan een statische pagina tot leven brengen. In deze documentatie wordt een pagina echter statisch genoemd als deze zonder wijzigingen naar de browser wordt verstuurd.*

Wanneer de webserver een verzoek voor een statische pagina ontvangt, leest de server het verzoek, wordt de pagina gezocht en wordt deze naar de desbetreffende browser verzonden, zoals u in het volgende voorbeeld kunt zien:



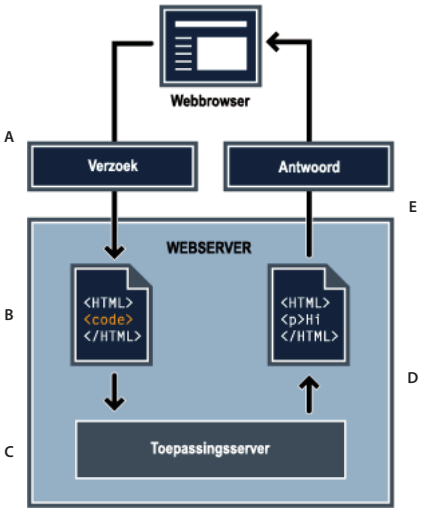
***A.** Stap 1 - Webbrowser vraagt een statische pagina op. **B.** Stap 2 - Webserver zoekt de pagina. **C.** Stap 3 - Webserver verzendt de pagina naar de desbetreffende browser.*

In het geval van webtoepassingen zijn bepaalde coderegels onbepaald wanneer de bezoeker de pagina aanvraagt. Deze regels moeten door enkele mechanismen worden bepaald voordat de pagina naar de browser kan worden verzonden. Het mechanisme wordt in de volgende sectie besproken.

Dynamische pagina's verwerken

Wanneer een webserver een verzoek voor een statische webpagina ontvangt, verzendt de server de pagina rechtstreeks naar de desbetreffende browser. Wanneer de webserver echter een verzoek voor een dynamische pagina ontvangt, reageert de server anders: De server geeft de pagina door aan een speciaal stukje software dat voor de afhandeling van de pagina moet zorgen. Deze speciale software wordt een toepassingsserver genoemd.

De toepassingsserver leest de code op de pagina, verwerkt de pagina volgens de instructies in de code en verwijdert de code vervolgens van de pagina. Het resultaat is een statische pagina die de toepassingsserver weer teruggeeft aan de webserver, die de pagina op zijn beurt verzendt naar de browser die de pagina heeft opgevraagd. Als de pagina arriveert, ontvangt de browser alleen HTML. Hier volgt een weergave van het proces:



***A.** Stap 1 - Webbrowser vraagt een dynamische pagina op. **B.** Stap 2 - Webserver zoekt de pagina en geeft deze door aan de toepassingsserver. **C.** Stap 3- Toepassingsserver scant de pagina voor instructies en voltooit de pagina. **D.** Stap 4- Toepassingsserver geeft de voltooide pagina weer terug aan de webserver **E.** Stap 5 - Webserver verzendt de voltooide pagina naar de desbetreffende browser.*

Toegang krijgen tot een database

Door middel van een toepassingsserver kunt u bronnen aan de serverzijde gebruiken, bijvoorbeeld databases. Een dynamische pagina kan bijvoorbeeld de toepassingsserver de instructie geven om gegevens uit een database op te halen en deze in de HTML van de pagina in te voegen. Voor meer informatie, zie www.adobe.com/go/learn_dw_dbguide_nl.

De instructie om gegevens uit een database op te halen, wordt een *databasequery* genoemd. Een query bestaat uit zoekcriteria die worden uitgedrukt in een databasetaal die SQL (Structured Query Language) wordt genoemd. De SQL-query wordt geschreven in scripts of tags op de server van de pagina.

Een toepassingsserver kan niet rechtstreeks met een database communiceren omdat de typische indeling van de database de gegevens onleesbaar weergeeft, net zoals een Microsoft Word-document onleesbaar is wanneer het in Kladblok of BBEdit wordt geopend. De toepassingsserver kan uitsluitend met de database communiceren met behulp van een databasestuurprogramma: software die als een vertaler tussen de toepassingsserver en de database fungeert.

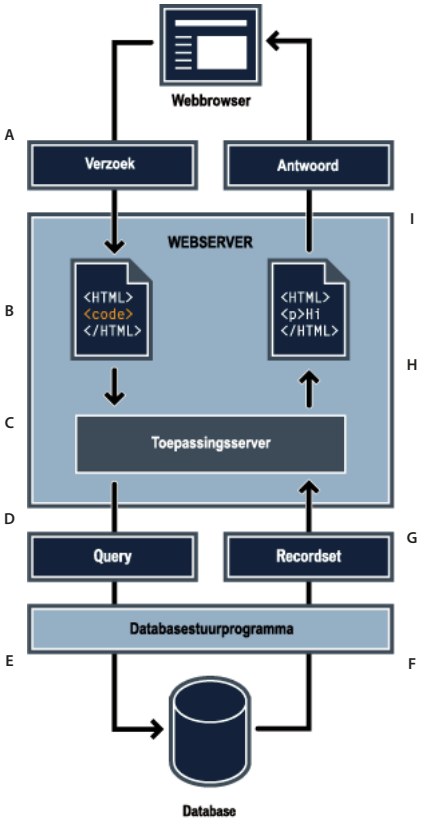
Nadat het stuurprogramma de communicatie tot stand heeft gebracht, wordt de query voor de database uitgevoerd en wordt een recordset gemaakt. Een *recordset* is een reeks gegevens die uit een of meer tabellen in een database zijn gehaald. De recordset wordt geretourneerd aan de toepassingsserver, die de gegevens gebruikt om de pagina te voltooien.

Hier volgt een eenvoudige databasequery in SQL:

```
SELECT lastname, firstname, fitpoints
FROM employees
```

Deze instructie maakt een recordset met drie kolommen en vult deze met rijen die de achternaam, voornaam en fitnesspunten bevatten van alle werknemers in de database. Voor meer informatie, zie www.adobe.com/go/learn_dw_sqlprimer_nl.

In het volgende voorbeeld ziet u hoe de query voor de database wordt uitgevoerd en de gegevens naar de browser worden geretourneerd:



***A.** Stap 1 - Webbrowser vraagt een dynamische pagina op. **B.** Stap 2 - Webserver zoekt de pagina en geeft deze door aan de toepassingsserver. **C.** Stap 3 - Toepassingsserver scant de pagina voor instructies. **D.** Stap 4 - Toepassingsserver verstuurt de query naar het databasestuurprogramma. **E.** Stap 5 - Stuurprogramma voert de query uit voor de database. **F.** Stap 6 - Recordset wordt geretourneerd aan het stuurprogramma. **G.** Stap 7 - Stuurprogramma geeft de recordset door aan de toepassingsserver. **H.** Stap 8 - Toepassingsserver voegt de gegevens in de pagina in en geeft de pagina door aan de webserver. **I.** Stap 9 - Webserver verzendt de voltooide pagina naar de desbetreffende browser.*

U kunt bijna elke database met uw webtoepassing gebruiken, zolang u maar het juiste databasestuurprogramma op de server hebt geïnstalleerd.

Als u goedkopere toepassingen wilt samenstellen, kunt u een bestandsgebaseerde database gebruiken, zoals de databases die met Microsoft Access worden gemaakt. Als u robuuste toepassingen voor belangrijke zakelijke doeleinden moet maken, gebruikt u beter een servergebaseerde database, zoals de databases die met Microsoft SQL Server, Oracle 9i of MySQL worden gemaakt.

Als uw database zich op een ander systeem dan uw webserver bevindt, moet u zorgen voor een snelle verbinding tussen de twee systemen zodat uw webtoepassing snel en doeltreffend kan werken.

Dynamische pagina's ontwerpen

Als u een dynamische pagina wilt ontwerpen, moet u eerst de HTML schrijven en daarna de scripts of tags aan de serverzijde aan de HTML toevoegen om de pagina dynamisch te maken. Als u de resulterende code weergeeft, wordt de taal in de HTML van de pagina ingesloten weergegeven. Deze talen worden dan ook in HTML ingesloten programmeertalen genoemd. In het volgende eenvoudige voorbeeld wordt gebruik gemaakt van CFML (ColdFusion Markup Language):

```
<html>
    <head>
        <title>Trio Motors Information Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>About Trio Motors</h1>
        <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
        <!--- embedded instructions start here --->
        <cfset department="Sales">
        <cfoutput>
        <p>Be sure to visit our #department# page.</p>
        </cfoutput>
        <!--- embedded instructions end here --->
    </body>
</html>
```

Met de ingesloten instructies op deze pagina worden de volgende acties uitgevoerd:

1 Er wordt een variabele met de naam *department* gemaakt en hieraan wordt de tekenreeks `"Sales"` toegekend.

2 De waarde van de variabele, `"Sales"`, wordt in de HTML-code ingevoegd.

De toepassingsserver retourneert de volgende pagina aan de webserver:

```
<html>
    <head>
        <title>Trio Motors Information Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>About Trio Motors</h1>
        <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
        <p>Be sure to visit our Sales page.</p>
    </body>
</html>
```

De webserver verzendt de pagina naar de browser die deze heeft aangevraagd en deze geeft de pagina als volgt weer:

Informatie over Trio Motors

Trio Motors is een toonaangevende automobielfabrikant.

Bezoek onze Sales-pagina.

Bij het kiezen van een scripttaal of op tags gebaseerde taal die u wilt gebruiken, bent u afhankelijk van de servertechnologie die beschikbaar is op de server. Hier volgen de meest populaire talen voor de vijf servertechnologieën die worden ondersteund door Dreamweaver:

Servertechnologie	**Taal**
ColdFusion	ColdFusion Markup Language (CFML)
ASP.NET	Visual Basic C#
Active Server Pages (ASP)	VBScript JavaScript
JavaServer Pages (JSP)	Java
PHP	PHP

Dreamweaver kan de scripts of tags aan de serverzijde maken die nodig zijn om uw pagina's aan de praat te krijgen. U kunt ze echter ook handmatig schrijven in de codeeromgeving van Dreamweaver.

Zie ook

“De toepassingsserver kiezen” op pagina 477

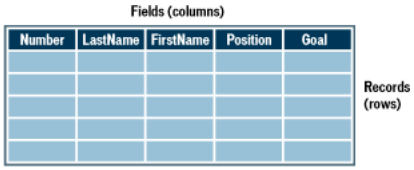
Webtoepassingsterminologie

In deze sectie vindt u een definitie van regelmatig gebruikte termen met betrekking tot webtoepassingen.

Een toepassingsserver Software die een webserver helpt bij de verwerking van webpagina's die scripts of tags bevatten aan de serverzijde. Wanneer een dergelijke pagina bij de server wordt aangevraagd, geeft de webserver de pagina door aan de toepassingsserver om te worden verwerkt voordat de pagina naar de browser wordt gestuurd. Zie “De werking van een webtoepassing” op pagina 468 voor meer informatie.

Veelvoorkomende toepassingen zijn ColdFusion, Macromedia JRun Server, het Microsoft .NET Framework, IBM WebSphere en Apache Tomcat.

Een database Een verzameling gegevens die in tabellen zijn opgeslagen. Elke rij van een tabel bestaat uit één record en elke kolom bestaat uit een veld in de record, zoals u in het volgende voorbeeld kunt zien.



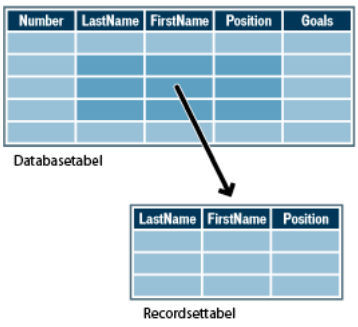
Een databasestuurprogramma Software die als een vertaler tussen een webtoepassing en een database fungeert. Gegevens in een database worden in een eigen indeling opgeslagen. Met een databasestuurprogramma kan de webtoepassing gegevens lezen en manipuleren die anders onleesbaar zouden zijn.

Een databasemanagementsysteem (DBMS of databasesysteem) Software die wordt gebruikt om databases te maken en te manipuleren. Veelvoorkomende databasesystemen zijn Microsoft Access, Oracle 9i en MySQL.

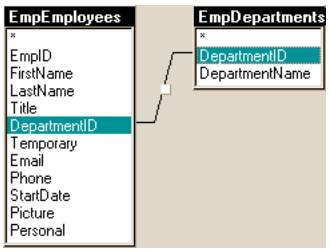
Een databasequery De bewerking die een recordset uit een database haalt. Een query bestaat uit zoekcriteria die worden uitgedrukt in een databasetaal die SQL wordt genoemd. De query kan bijvoorbeeld stellen dat alleen bepaalde kolommen of alleen bepaalde records in de recordset mogen worden opgenomen.

Een dynamische pagina Een webpagina die door een toepassingsserver wordt aangepast voordat de pagina naar een browser wordt verzonden.

Een recordset Een reeks gegevens die uit een of meer tabellen in een database worden gehaald, zoals u in het volgende voorbeeld kunt zien.



Een relationele database Een database met meer dan één tabel waarbij de tabellen gemeenschappelijke gegevens hebben. De volgende database is relationeel omdat de twee tabellen de kolom DepartmentID gemeenschappelijk hebben.



Een servertechnologie De technologie die een toepassingsserver gebruikt om dynamische pagina's in runtime te wijzigen.

De ontwikkelomgeving van Dreamweaver ondersteunt de volgende servertechnologieën:

- Macromedia® ColdFusion® vanuit Adobe
- Microsoft ASP.NET
- Microsoft Active Server Pages (ASP)
- Sun JavaServer Pages (JSP)
- PHP: Hypertext Preprocessor (PHP)

U kunt ook de codeeromgeving van Dreamweaver gebruiken om pagina's te ontwikkelen voor servertechnologieën die hier niet worden genoemd.

Een statische pagina Een webpagina die niet door een toepassingsserver wordt gewijzigd voordat de pagina naar een browser wordt verzonden. Zie “Statische webpagina's verwerken” op pagina 468 voor meer informatie.

Een webtoepassing Een website die pagina's bevat met gedeeltelijk of geheel onbepaalde inhoud. De uiteindelijke inhoud van deze pagina's wordt pas bepaald wanneer een bezoeker een pagina opvraagt bij de webserver. Omdat de uiteindelijke inhoud van de pagina per verzoek kan verschillen omdat deze afhankelijk is van de acties van de bezoeker, wordt dit type pagina een dynamische pagina genoemd.

Een webserver Software die webpagina's verzendt als antwoord op aanvragen van webbrowsers. Een paginaverzoek wordt gegenereerd wanneer een bezoeker op een koppeling op een webpagina in de browser klikt, een bladwijzer in de browser selecteert of een URL in het tekstvak Adres van de browser invoert.

Voorbeelden van populaire webservers zijn Microsoft Internet Information Server, Microsoft Personal Web Server, Apache HTTP Server, Netscape Enterprise Server en Sun ONE Web Server.

Een lokale webserver installeren

De basisprincipes van de webserver

Voor het ontwikkelen en testen van dynamische webpagina's hebt u een werkende webserver nodig. Een webserver is software die webpagina's verwerkt in reactie op aanvragen van webbrowsers. Een webserver wordt soms ook wel een HTTP-server genoemd. U kunt een webserver installeren en gebruiken op uw lokale computer.

Als u een Macintosh-gebruiker bent, kunt u de Apache-webserver gebruiken die al op uw uw Macintosh is geïnstalleerd.

Opmerking: *Adobe biedt geen technische ondersteuning voor software van derden, zoals Microsoft Internet Information Server. Als u hulp nodig hebt bij een product van Microsoft, kunt u contact opnemen met de technische ondersteuning van Microsoft.*

Als u Internet Information Server (IIS) gebruikt voor het ontwikkelen van webtoepassingen, is de standaardnaam van uw webserver de naam van uw computer. U kunt de servernaam wijzigen door de naam van uw computer te wijzigen. Als uw computer geen naam heeft, wordt het woord localhost gebruikt.

De servernaam komt overeen met de hoofdmap van de server, die (op een Windows-computer) zeer waarschijnlijk C:Inetpub\wwwroot is. Elke webpagina die is opgeslagen in de hoofdmap, kunt u openen door de volgende URL in te voeren in een browser op uw computer:

http://*naam_server*/*naam_bestand*

Als de servernaam bijvoorbeeld zwarte_zee is en er een webpagina met de naam zon.html is opgeslagen op C:\Inetpub\wwwroot\ kunt u de pagina openen door de volgende URL in te voeren in een browser op de lokale computer:

http://zwarte_zee/zon.html

Opmerking: *Denk eraan dat u in URL's de gewone schuine streep gebruikt en niet de achterwaartse schuine streep.*

U kunt ook elke willekeurige webpagina openen die is opgeslagen in een van de onderliggende mappen van de hoofdmap, door de submap in de URL op te nemen. Stel, het bestand zon.html is opgeslagen in een submap met de naam vakantie. Dat ziet er als volgt uit:

C:\Inetpub\wwwroot\vakantie\zon.html

U kunt deze pagina openen door de volgende URL in te voeren in een browser op uw computer:

http://zwarte_zee/vakantie/zon.html

Wanneer de webserver op uw computer draait, kunt u de servernaam vervangen door `localhost`. Zo wordt bijvoorbeeld met de volgende URL's dezelfde pagina in een browser geopend:

http://zwarte_zee/vakantie/zon.html

http://localhost/vakantie/zon.html

Opmerking: *Een andere expressie die u kunt gebruiken in plaats van de servernaam of localhost, is 127.0.0.1 (bijvoorbeeld http://127.0.0.1/vakantie/zon.html).*

Zie ook

"Een lokale webserver installeren" op pagina 474

De webserver kiezen

Om webtoepassingen te ontwikkelen en te testen, kunt u kiezen uit een aantal veelvoorkomende webservers, waaronder Microsoft Internet Information Server (IIS), Netscape Enterprise Server, Sun ONE Web Server en Apache HTTP Server.

Als u geen gebruikmaakt van een webhostingservice, kiest u een webserver en installeert u deze op uw lokale computer of op een computer op afstand. Windows-gebruikers die ColdFusion-webtoepassingen willen ontwikkelen, kunnen de webserver gebruiken die is meegeleverd met de ontwikkelaarsversie van de ColdFusion MX 7-toepassingsserver, die u gratis kunt installeren en gebruiken.

Andere Windows-gebruikers kunnen een webserver op de lokale computer laten draaien door IIS te installeren. Deze webserver kan reeds op uw systeem zijn geïnstalleerd. In uw mapstructuur kunt u zien of de map C:\Inetpub of D:\Inetpub aanwezig is. Tijdens de installatie van IIS wordt deze map gemaakt.

ASP.NET-pagina's werken uitsluitend met een webserver: Microsoft IIS 5 of later. Aangezien IIS 5 een service is van de besturingssystemen Windows 2000 en Windows XP Professional, kunt u deze twee versies van Windows gebruiken voor het hosten van ASP.NET-toepassingen. U kunt echter ASP.NET-toepassingen ontwikkelen (in tegenstelling tot hosten) op elke computer met Dreamweaver, met inbegrip van Mac OS.

Voor Mac OS kunt u een webhostingservice gebruiken of de vereiste software installeren op een computer op afstand. U kunt ook lokaal PHP-sites ontwikkelen met behulp van de Apache-webserver en PHP-toepassingsserver die bij uw besturingssysteem zijn geïnstalleerd.

Zie de documentatie van de leverancier van de server of raadpleeg uw systeembeheerder voor informatie over het installeren en configureren van andere webservers.

Internet Information Server installeren (Windows)

Gebruikers van Windows XP Professional kunnen Internet Information Server (IIS) installeren.

Opmerking: *Als u ColdFusion-toepassingen wilt ontwikkelen, kunt u ook de webserver gebruiken die is geïnstalleerd bij de ontwikkelaarsversie van ColdFusion MX 7.*

Als u Windows XP Professional gebruikt, moet u nagaan of IIS al op uw systeem is geïnstalleerd en wordt uitgevoerd. Hiertoe zoekt u de map C:\Inetpub op. Als deze niet bestaat, is IIS waarschijnlijk niet op uw systeem geïnstalleerd.

1 Kies Start > Instellingen > Configuratiescherm> Software of Start > Configuratiescherm > Software.

2 Selecteer Windows-onderdelen toevoegen of verwijderen.

3 Schakel Internet Information Services (IIS) in en klik op Volgende.

4 Volg de installatie-instructies en test de webserver.

Internet Information Server (IIS) testen

1 Maak een eenvoudige HTML-pagina met de naam mijnTestbestand.html en sla deze op in de map Inetpub\wwwroot op de computer waarop de webserver draait. De HTML-pagina kan uit één regel bestaan:

```
<p>My web server is working.</p>
```

2 Open de testpagina in een webbrowser met een HTTP-aanvraag. Als IIS op uw lokale computer draait, voert u in uw webbrowser de volgende URL in:

http://localhost/mijnTestbestand.html

3 Als IIS op een computer in een netwerk wordt uitgevoerd, gebruikt u de naam van deze netwerkcomputer als de domeinnaam. Als bijvoorbeeld de naam van de computer waarop IIS draait, rotsvast-pc is, voert u de volgende URL in uw browser in:

http://rotsvast-pc/mijnTestbestand.html

4 Als de browser uw pagina weergeeft, wordt de webserver normaal uitgevoerd.

Als de pagina niet in de browser wordt weergegeven, moet u controleren of de server wel actief is. Als de pagina nog steeds niet wordt geopend, gaat u na of uw testpagina zich wel in de map Inetpub\wwwroot bevindt en een .htm- of .html-bestandsextensie heeft.

De Macintosh-webserver starten

U kunt voor het ontwikkelen van PHP- of ColdFusion-toepassingen de Apache-webserver gebruiken die al op uw Macintosh is geïnstalleerd.

Opmerking: *Als u ColdFusion-toepassingen wilt ontwikkelen, kunt u ook de webserver gebruiken die is geïnstalleerd bij de ontwikkelaarsversie van ColdFusion MX 7.*

1 Kies Apple > Systeemvoorkeuren > Delen.

2 Schakel de optie Persoonlijke webserver in op het tabblad Diensten.

3 Klik op de knop Start en test de webserver.

De Macintosh-webserver testen

1 Maak een eenvoudige HTML-pagina met de naam mijnTestbestand.html en sla deze op in de map /Gebruikers/*uw_gebruikersnaam*/Sites/ op uw Macintosh (waarbij *uw_gebruikersnaam* uw Macintosh-gebruikersnaam is). De HTML-pagina kan uit één regel bestaan, zoals:

```
<p>My web server is working.</p>
```

2 Open de testpagina in een webbrowser met een HTTP-aanvraag door de volgende URL in uw webbrowser in te voeren:

http://localhost/~*uw_gebruikersnaam*/mijnTestbestand.html

3 Als de browser uw pagina weergeeft, wordt de webserver normaal uitgevoerd. Als de pagina niet in de browser wordt weergegeven, moet u controleren of u uw Macintosh-gebruikersnaam hebt opgegeven met het teken ~ ervoor.

Opmerking: *Uw Apache-webserver werkt niet standaard met PHP; u moet deze configureren voordat u PHP kunt gebruiken.*

Zie ook

"Een PHP-toepassingsserver installeren" op pagina 478

Een webtoepassing instellen

Wat u nodig hebt voor het bouwen van webtoepassingen

Voor het bouwen van webtoepassingen in Adobe® Dreamweaver® CS3, hebt u de volgende software nodig:

- Een webserver
- Een toepassingsserver die met uw webserver werkt

Opmerking: *In de context van webtoepassingen verwijzen de termen webserver en toepassingsserver naar software, niet naar hardware.*

Als u een database bij uw toepassing wilt gebruiken, hebt u de volgende aanvullende software nodig:

- Een databasesysteem
- Een databasestuurprogramma dat uw database ondersteunt

Diverse webhostingbedrijven bieden programma's aan, waarmee u hun software kunt gebruiken voor het testen van en werken met webtoepassingen. In bepaalde gevallen kunt u voor ontwikkelingsdoeleinden de vereiste software installeren op dezelfde computer als Dreamweaver. U kunt software ook installeren op een netwerkcomputer (doorgaans een Windows 2000- of XP-computer) zodat andere ontwikkelaars in uw team aan hetzelfde project kunnen werken.

Als u een database bij uw webtoepassing wilt gebruiken, moet u eerst een verbinding met deze database tot stand brengen:

Zie ook

"Een lokale webserver installeren" op pagina 474

De toepassingsserver kiezen

Een toepassingsserver is software met behulp waarvan een webserver dynamische pagina's verwerkt. Wanneer u een toepassingsserver kiest, is er een aantal factoren die u moet afwegen, zoals uw budget, de servertechnologie die u wilt gebruiken (ColdFusion, ASP.NET, ASP, JSP of PHP) en het type webserver.

Budget Bepaalde leveranciers verkopen toepassingsservers van een hoge kwaliteit die echter duur zijn in de aanschaf en in het onderhoud. Andere leveranciers bieden eenvoudiger, meer rendabele oplossingen (zoals ColdFusion- en JRun-servers). Sommige toepassingsservers worden ingebouwd in webservers (zoals Microsoft IIS) en andere kunnen gratis worden gedownload van het internet (zoals Jakarta Tomcat en PHP).

Servertechnologie Toepassingsservers werken met verschillende technologieën. Dreamweaver ondersteunt vijf servertechnologieën: ColdFusion, ASP.NET, ASP, JSP en PHP. In de volgende tabel ziet u een aantal veelgebruikte toepassingsservers die voor de vijf servertechnologieën beschikbaar zijn en die worden ondersteund door Dreamweaver:

Servertechnologie	Toepassingsserver
ColdFusion	Macromedia ColdFusion MX 7
ASP.NET	Microsoft IIS 6 met .NET Framework
ASP	Microsoft IIS Sun ONE Active Server Pages
JSP	Macromedia JRun Apache Tomcat
PHP	PHP-server

Opmerking: *Controleer of de toepassingsserver met uw webserver werkt. Zo werkt .NET Framework alleen met IIS 5 of hoger.*

Voor meer informatie over ColdFusion selecteert u ColdFusion Help in het menu Help.

Voor meer informatie over ASP.NET gaat u naar de Microsoft-website op http://msdn.microsoft.com/asp.net/.

Voor meer informatie over ASP gaat u naar de Microsoft-website op http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/dnanchor/html/activeservpages.asp.

Voor meer informatie over JSP gaat u naar de website van Sun Microsystems op java.sun.com/products/jsp/.

Voor meer informatie over PHP gaat u naar de PHP-website op www.php.net/.

Een ColdFusion-toepassingsserver installeren

Voor het uitvoeren van ColdFusion-pagina's hebt u de ColdFusion-toepassingsserver nodig. Deze server is beschikbaar voor Windows-, Linux-, Solaris- en HP-UX-systemen.

Zowel Windows- als Macintosh-gebruikers kunnen vanaf de Adobe-website op www.adobe.com/go/coldfusion_nl/ een volledig functionele ontwikkelaarsversie downloaden en installeren van ColdFusion MX 7.

Opmerking: *De Developer Edition is bestemd voor niet-commercieel gebruik voor het ontwikkelen en testen van webtoepassingen. Deze geeft geen licentie voor commercieel gebruik. Hij ondersteunt aanvragen van de lokale host en twee IP-adressen op afstand. U kunt deze zolang u wilt gebruiken voor het ontwikkelen en testen van uw webtoepassingen; de software heeft geen vervaldatum. Voor meer informatie, zie ColdFusion Help (Help > ColdFusion Help).*

Tijdens de installatie kunt u ColdFusion zodanig configureren dat de webserver wordt gebruikt die is ingebouwd in ColdFusion, of anders een andere webserver die op uw systeem is geïnstalleerd. Over het algemeen is het het beste om uw ontwikkelomgeving af te stemmen op uw productieomgeving. Als u dus een bestaande webserver gebruikt, zoals Microsoft IIS op uw ontwikkelcomputer, kunt u deze ook gebruiken in plaats van de ingebouwde ColdFusion-webserver.

Nadat u de toepassingsserver hebt geïnstalleerd, moet u een hoofdmap maken voor uw webtoepassing.

Een PHP-toepassingsserver installeren

Voor het uitvoeren van PHP-pagina's hebt u de PHP-toepassingsserver nodig, die als openbronsoftware beschikbaar is op het internet. Er zijn versies van de toepassingsserver beschikbaar voor Windows-, Linux-, UNIX-, HP-UX-, Solaris- en Mac OS X-systemen.

Zie de PHP-documentatie, die u ook kunt downloaden vanaf de PHP-website op www.php.net/download-docs.php, voor meer informatie over de toepassingsserver.

De PHP-toepassingsserver installeren in Windows

1 Indien van toepassing, meldt u zich aan op uw Windows-systeem via de beheerdersaccount.

2 Download de Windows PHP 5.x installer vanaf de PHP-website op www.php.net/downloads.php.

3 Dubbelklik op het installatiebestand dat u hebt gedownload, en volg de installatie-instructies op het scherm.

4 Klik in het scherm Te installeren items kiezen op de knop Plus (+) naast Extensies, zoek MySQL in de lijst en selecteer de optie Wordt geïnstalleerd op de lokale harde schijf.

Met PHP 5 wordt de extensie van MySQL met behulp waarvan PHP met een MySQL-database kan werken, niet standaard door het installatieprogramma van Windows geïnstalleerd of geactiveerd.

5 Zoek in de PHP-installatiemap (waarschijnlijk C:\Program Files\PHP) het bestand php.ini en open het in Kladblok.

U moet dit bestand bewerken om de MySQL-extensie in te schakelen.

6 Zoek de volgende regel in het php.ini-bestand:

;extension=php_mysql.dll

De puntkomma (;) bij het begin van de regel zegt PHP dat de regel moet worden genegeerd.

7 Verwijder de puntkomma bij het begin van de regel om de extensie in te schakelen.

extension=php_mysql.dll

8 Sla het bestand op en sluit het af.

9 Zoek in de PHP-installatiemap het bestand libmysql.dll en kopieer het naar de map C:\Windows\system32.

Dit bestand is nodig opdat IIS met PHP 5 en MySQL zou kunnen werken.

10 Start IIS opnieuw op.

Nadat u PHP hebt geïnstalleerd, kunt u de server testen om te zien of deze naar behoren werkt. Raadpleeg daarvoor het volgende deel.

De PHP-installatie testen in Windows

1 Maak in Dreamweaver of om het even welke teksteditor een gewoon tekstbestand en noem het timetest.php.

2 Voer in het bestand de volgende code in:

```
<p>This page was created at <b>
<?php echo date("h:i:s a", time()); ?>
</b> on the computer running PHP.</p>
```

Deze code geeft de tijd weer wanneer de pagina wordt verwerkt op de server.

3 Kopieer het bestand naar de map C:\Inetpub\wwwroot van de Windows-computer waarop IIS draait.

4 Voer in uw webbrowser de URL van uw testpagina in en druk op Enter.

Als u PHP op uw lokale computer hebt geïnstalleerd, kunt u de volgende URL invoeren:

http://localhost/timetest.php

De testpagina zou moeten worden geopend en de tijd moeten weergeven.

De opgegeven tijd is dynamische inhoud omdat deze telkens verandert wanneer u de pagina opvraagt. Klik op de knop Vernieuwen van uw browser om een nieuwe pagina te maken met een ander tijdstip.

Opmerking: *Als u de broncode bekijkt (Beeld > Bron in Internet Explorer) zult u zien dat de pagina geen client-side JavaScript gebruikt om dit effect te bereiken.*

Als de pagina niet op de verwachte wijze werkt, kunt u nagaan of er sprake is van een van de volgende fouten:

- Het bestand heeft geen .php-extensie.
- U hebt in het adresvak van de browser het bestandspad van de pagina ingevoerd (C:\Inetput\wwwroot\timetest.php) in plaats van de URL (bijvoorbeeld http://localhost/timetest.php).

Als u een bestandspad invoert in de browser (zoals u gewend bent bij normale HTML-pagina's), omzeilt u de webserver en de toepassingsserver. Bijgevolg wordt uw pagina nooit door de server verwerkt.

- De URL bevat een typefout. Controleer de URL op fouten en let er met name op dat de bestandsnaam niet wordt gevolgd door een schuine streep, zoals in http://localhost/timetest.php/.
- De paginacode bevat een typefout.

Nadat u de serversoftware hebt geïnstalleerd en getest, moet u een hoofdmap maken voor uw webtoepassing. Zie “Een hoofdmap maken voor de toepassing” op pagina 481.

De PHP-toepassingsserver installeren op de Macintosh

1 Indien van toepassing, meldt u zich aan op uw Macintosh-systeem via de beheerdersaccount.

2 Maak een map met de naam webapps in de hoofdgebruikersmap, Gebruikers/*uw_gebruikersnaam*/webapps).

3 Download op de Entropy-website op www.entropy.ch/software/macosx/php de PHP voor 5.x voor Apache 1.3 (bijvoorbeeld entropy-php-5.2.0-3.tar.gz) en sla dit op in de map webapps.

4 Open Terminal (Toepassingen/Hulpprogramma's) op uw Macintosh en verander de standaardmap in webapps door de volgende regel in te voeren bij de opdrachtregel en op Enter te drukken:

cd webapps

5 Pak in Terminal het gz-bestand uit door **gunzip** in te voeren, gevolgd door de naam van het gz-bestand in de map webapps.

Als u bijvoorbeeld entropy-php-5.2.0-3.tar.gz hebt gedownload, voert u de volgende opdracht in en drukt u op Enter:

gunzip entropy-php-5.2.0-3.tar.gz

Opmerking: *Gebruik geen Stuffit Expander om het bestand uit te pakken.*

6 Open in Terminal het tar-archief dat u uitpakt door **tar xf** in te voeren, gevolgd door de naam van het tar-bestand. Voorbeeld:

tar xf entropy-php-5.2.0-3.tar

Een installatiepakket met de naam entropy-php.mpkg wordt uit het archief opgehaald.

7 Dubbelklik op het installatiepakket entropy-php.mpkg en volg de instructies op het scherm.

Nadat u PHP hebt geïnstalleerd, kunt u de server testen om te zien of hij naar behoren werkt. Raadpleeg daarvoor het volgende deel.

De PHP-installatie testen op de Macintosh

1 Maak in Dreamweaver of om het even welke teksteditor een gewoon tekstbestand en noem het timetest.php.

2 Voer in het bestand de volgende code in:

```
<p>This page was created at <b>
<?php echo date("h:i:s a", time()); ?>
</b> on the computer running PHP.</p>
```

Deze code geeft de tijd weer wanneer de pagina wordt verwerkt op de server.

3 Kopieer het bestand naar de map /Gebruikers/*uw_gebruikersnaam*/Sites op uw Macintosh.

Deze map Sites is uw persoonlijke hoofdmap voor de Apache-webserver.

4 Voer in uw webbrowser de volgende URL in en druk op Return:

http://localhost/*~your_user_name*/timetest.php

De testpagina zou moeten worden geopend en de tijd moeten weergeven.

De opgegeven tijd is dynamische inhoud omdat deze telkens verandert wanneer u de pagina opvraagt. Klik op de knop Vernieuwen van uw browser om een nieuwe pagina te maken met een ander tijdstip.

Opmerking: *Als u de broncode bekijkt (Weergave > Bron weergeven in Safari) zult u zien dat de pagina geen client-side JavaScript gebruikt om dit effect te bereiken.*

Als de pagina niet op de verwachte wijze werkt, kunt u nagaan of er sprake is van een van de volgende fouten:

- Het bestand heeft geen .php-extensie.
- De URL bevat een typefout. Controleer de URL op fouten en let er met name op dat de bestandsnaam niet wordt gevolgd door een schuine streep, zoals in http://localhost/*~uw_gebruikersnaam*/timetest.php/. Zorg er ook voor dat u de tilde (~) voor uw gebruikersnaam niet vergeet.
- De paginacode bevat een typefout.
- De Apache-server is niet gestart. Kijk in Systeemvoorkeuren bij Delen om te zien of Persoonlijke webserver delen is ingeschakeld.

Nadat u de serversoftware hebt geïnstalleerd en getest, moet u een hoofdmap maken voor uw webtoepassing. Zie “Een hoofdmap maken voor de toepassing” op pagina 481.

Een ASP-toepassingsserver installeren

Voor het uitvoeren van ASP-pagina's hebt u een toepassingsserver nodig die Microsoft Active Server Pages 2.0 ondersteunt, zoals Microsoft IIS (Internet Information Services), die wordt geleverd bij Windows 2000 en Windows XP Professional.

Gebruikers van Windows XP Professional kunnen ISS op hun lokale computer installeren en uitvoeren. Zie “Internet Information Server installeren (Windows)” op pagina 475 voor instructies.

Macintosh-gebruikers kunnen een webhostingservice met een ASP-programma gebruiken of IIS op een computer op afstand installeren.

Nadat u IIS hebt geïnstalleerd, moet u een hoofdmap maken voor uw webtoepassing.

Een ASP.NET-toepassingsserver installeren

Voor het ontwikkelen en uitvoeren van ASP.NET-pagina's hebt u de volgende software nodig:

- Een Windows 2000- of Windows XP Professional-computer met IIS 5 of later
- Microsoft .NET Framework 1.1 en de Microsoft .NET Framework 1.1 Software Development Kit (SDK), die u kunt downloaden via de Microsoft-website

Opmerking: *Zorg dat zowel Framework als de SDK worden geïnstalleerd op een Windows 2000- of Windows XP Professional-systeem met IIS 5 of hoger.*

1 Controleer of .NET Framework op uw systeem is geïnstalleerd in de lijst met toepassingen in het dialoogvenster Software (Start > Configuratiescherm> Software). Als Microsoft .NET Framework 1.1 in de lijst staat, is Framework al geïnstalleerd en kunt u doorgaan met stap 3.

2 Als .NET Framework niet op uw systeem is geïnstalleerd, kunt u het Microsoft .NET Framework 1.1 Redistributable-pakket downloaden en installeren vanaf de Microsoft-website en volgt u de instructies op de website.

Opmerking: *U installeert het Framework als een Windows-update.*

3 Download de Microsoft .NET Framework 1.1 Software Development Kit (SDK) vanaf de Microsoft-website en volg de installatie-instructies.

Nadat u .NET Framework en de SDK hebt geïnstalleerd, moet u ook het Microsoft Data Access Components (MDAC) 2.8-pakket installeren. U kunt dit gratis downloaden en installeren vanaf de Microsoft-website op http://msdn.microsoft.com/data/mdac/downloads/.

Macintosh-gebruikers kunnen een webhostingservice met een ASP.NET-programma gebruiken of .NET Framework en de SDK installeren op een Windows 2000- of Windows XP Professional-computer op afstand met IIS 5 of later.

Nadat u .NET Framework en de SDK hebt geïnstalleerd, moet u een hoofdmap maken voor uw webtoepassing.

Een JSP-toepassingsserver installeren

Voor het uitvoeren van JSP-pagina's hebt u een toepassingsserver nodig die JavaServer Pages ondersteunt. Hieronder ziet u een aantal veelgebruikte opties:

- Macromedia JRun voor Windows, Mac OS X, Linux, Solaris of UNIX. U kunt een evaluatieversie van JRun downloaden vanaf de Adobe-website op www.adobe.com/go/jrun/_nl.
- Tomcat voor Windows en UNIX (inclusief Mac OS X). U kunt een kopie van Tomcat downloaden van de Jakarta Project-website op http://tomcat.apache.org/. Zie de Apple-website op http://developer.apple.com/internet/java/tomcat1.html voor meer informatie over het installeren van Tomcat op een Macintosh.

Nadat u een JSP-toepassingsserver hebt geïnstalleerd, moet u een hoofdmap maken voor uw webtoepassing.

Een hoofdmap maken voor de toepassing

Nadat u zich hebt aangemeld bij een webhostingbedrijf of zelf de serversoftware hebt geïnstalleerd, maakt u een hoofdmap voor uw webtoepassing op de computer waarop de webserver draait. Deze hoofdmap kan lokaal of op afstand zijn, afhankelijk van de plaats waar uw webserver draait.

De webserver kan in reactie op een HTTP-aanvraag van een webbrowser werken met elk bestand in deze map of een van de submappen. Zo kan op een computer met ColdFusion MX 7 elk bestand in de map \CFusionMX7\wwwroot of in een van de onderliggende mappen worden verwerkt door een webbrowser.

Hieronder ziet u de standaardhoofdmappen van een aantal webservers:

Webserver	Standaardhoofdmap
ColdFusion MX 7	\CFusionMX7\wwwroot
IIS	\Inetpub\wwwroot
Apache (Windows)	\apache\htdocs
Apache (Macintosh)	Users:MyUserName:Sites
Jakarta Tomcat (Windows)	\jakarta-tomcat-4.x.x\webapps\ROOT\

Als u de webserver wilt testen, plaats u een HTML-testpagina in de standaardhoofdmap en kijkt u of u deze kunt openen door de URL van de pagina in een browser in te voeren. De URL bestaat uit de domeinnaam en de bestandsnaam van de HTML-pagina en ziet er als volgt uit: www.voorbeeld.com/testpagina.htm.

Als de webserver op uw lokale computer draait, kunt u `localhost` gebruiken in plaats van een domeinnaam. Voer in overeenstemming met uw webserver een van de volgende URL's voor de lokale host in:

Webserver	URL voor lokale host
ColdFusion MX 7	http://localhost:8500/testpage.htm
IIS	http://localhost/testpage.htm
Apache (Windows)	http://localhost:80/testpage.htm
Apache (Macintosh)	http://localhost/~MijnGebruikersnaam/testpage.htm (waarbij MijnGebruikersnaam uw Macintosh-gebruikersnaam is)
Jakarta Tomcat (Windows)	http://localhost:8080/testpage.htm

Opmerking: *Standaard werkt de ColdFusion MX 7-webserver via poort 8500 en de Jakarta Tomcat-webserver via poort 8080.*

Als de pagina niet op de verwachte wijze wordt geopend, kunt u nagaan of er sprake is van een van de volgende fouten:

- De webserver is niet gestart. Raadpleeg de documentatie van de webserver voor opstartinstructies.
- Het bestand heeft geen .htm- of .html-extensie.
- U hebt in het adresvak van de browser het bestandspad van de pagina ingevoerd (bijvoorbeeld c:\CFusionMX7\wwwroot\testpage.htm) in plaats van de URL (bijvoorbeeld http://localhost:8500/testpage.htm).
- De URL bevat een typefout. Controleer de URL op fouten en let er met name op dat de bestandsnaam niet wordt gevolgd door een schuine streep, zoals in http://localhost:8080/testpage.htm/.

Nadat u een hoofdmap hebt gemaakt voor uw toepassing, moet u een Dreamweaver-site definiëren voor het beheer van uw bestanden.

Zie ook

"Een lokale webserver installeren" op pagina 474

"Een Dreamweaver-site opzetten" op pagina 38

Het definiëren van een Dreamweaver-site

Nadat u uw systeem hebt geconfigureerd voor het ontwikkelen van webtoepassingen, moet u een Dreamweaver-site definiëren voor het beheer van uw bestanden.

Voordat u begint, moet u controleren of aan de volgende eisen is voldaan:

- U hebt toegang tot een webserver. De webserver kan draaien op uw lokale computer, op een computer op afstand (zoals een ontwikkelingsserver) of op een server die wordt beheerd door een webhostingbedrijf.
- Er is een toepassingsserver geïnstalleerd en deze wordt uitgevoerd op het systeem waarop de webserver draait.
- U hebt een hoofdmap voor uw webtoepassing gemaakt op het systeem waarop de webserver draait.

Het definiëren van een Dreamweaver-site voor uw webtoepassing omvat de volgende drie stappen:

1. Een lokale map definiëren
De lokale map is de map die u gebruikt voor het opslaan van werkende exemplaren van sitebestanden op uw vaste schijf. U kunt een lokale map definiëren voor elke nieuwe webtoepassing die u maakt. Het definiëren van een lokale map geeft u ook de mogelijkheid uw bestanden te beheren en bestanden gemakkelijk van en naar uw webserver over te brengen.

2. Een externe map definiëren
Definieer een map op de computer waarop uw webserver draait, als een Dreamweaver-map op afstand. De map op afstand is de map die u voor uw webtoepassing hebt gemaakt op de webserver.

3. Een testmap definiëren
Dreamweaver gebruikt deze map om dynamische inhoud te genereren en weer te geven en om een verbinding met databases tot stand te brengen terwijl u werkt. De testserver kan uw lokale computer, een ontwikkelingsserver, een parkeerserver of een productieserver zijn. Wat u kiest, maakt niet uit, zolang de server maar de dynamische pagina's kan verwerken die u wilt gaan ontwikkelen.

Zodra de Dreamweaver-site is gedefinieerd, kunt u beginnen met het bouwen van uw webtoepassing.

Zie ook

"Een Dreamweaver-site opzetten" op pagina 38

"Een lokale hoofdmap instellen en bewerken" op pagina 40

"Een externe map instellen" op pagina 41

"Een testserver instellen" op pagina 45

Databaseverbindingen voor ColdFusion-ontwikkelaars

Verbinding maken met een ColdFusion-database

Wanneer u een ColdFusion webtoepassing ontwikkelt in Dreamweaver, maakt u verbinding met een database door een ColdFusion-gegevensbron te selecteren die is gedefinieerd in Dreamweaver of in ColdFusion Administrator, de beheersconsole van de server.

Voordat u een verbinding met een database tot stand brengt, moet u eerst een ColdFusion-webtoepassing instellen. Ook moet u een database instellen op uw lokale computer of op een systeem waartoe u toegang hebt via een netwerk of FTP-server.

Zorg ervoor dat u in Dreamweaver opgeeft waar de ColdFusion-gegevensbronnen te vinden zijn. Op het moment van het ontwerpen plaatst Dreamweaver scripts in een map op de computer met ColdFusion om de ColdFusion-gegevensbronnen op te halen. U moet deze map opgeven in de testservercategorie van het dialoogvenster voor de sitedefinitie.

Vervolgens moet u een ColdFusion-gegevensbron maken in Dreamweaver of in ColdFusion Administrator (als er niet al een bestaat). Zodra u een ColdFusion-gegevensbron hebt gemaakt, kunt u deze gebruiken in Dreamweaver om verbinding met de database te maken.

Een ColdFusion-gegevensbron maken of aanpassen

Voordat u database-informatie op uw pagina kunt gebruiken, moet u eerst een ColdFusion-gegevensbron maken. Als u werkt met ColdFusion MX 7 of later, kunt u de gegevensbron rechtstreeks in Dreamweaver maken of aanpassen. Als u werkt met ColdFusion MX, moet u ColdFusion MX Administrator, de beheerconsole van de server, gebruiken om de gegevensbron te maken of aan te passen. In dat geval kunt u nog steeds Dreamweaver gebruiken om ColdFusion MX Administrator te openen.

Zie ook

"Een testserver instellen" op pagina 45

"ColdFusion-verbeteringen inschakelen" op pagina 641

Een ColdFusion-gegevensbron maken of aanpassen wanneer wordt gewerkt met ColdFusion MX 7 of later

1 Zorg ervoor dat er een computer met ColdFusion MX 7 of later is gedefinieerd als testserver voor uw site.

2 Open een willekeurige ColdFusion-pagina in Dreamweaver.

3 Als u een nieuwe gegevensbron wilt maken, klikt u op de plusknop (+) in het paneel Databases (Vensters > Databases) en voert u de parameterwaarden in voor het databasestuurprogramma.

Opmerking: *In Dreamweaver wordt de plusknop alleen weergegeven als u werkt met ColdFusion MX 7 of later.*

4 Als u een gegevensbron wilt aanpassen, dubbelklikt u op de databaseverbinding in het paneel Databases en voert u uw wijzigingen in.

U kunt alle parameters bewerken behalve de naam van de gegevensbron. Zie de documentatie van de leverancier van het stuurprogramma of raadpleeg uw systeembeheerder voor meer informatie.

Een ColdFusion-gegevensbron maken of aanpassen wanneer wordt gewerkt met ColdFusion MX 6.1 of 6.0

1 Open een willekeurige ColdFusion-pagina in Dreamweaver.

2 Klik op de werkbalk van het paneel Databases (Venster > Databases) in Dreamweaver op Gegevensbronnen aanpassen.

3 Meld u aan bij ColdFusion MX Administrator en maak een nieuwe gegevensbron of pas een gegevensbron aan.

Voor instructies, zie ColdFusion Help (Help > ColdFusion Help).

U moet bepaalde parameterwaarden opgeven om de ColdFusion-gegevensbron te maken. Zie de documentatie van de leverancier van het stuurprogramma of raadpleeg uw systeembeheerder voor de parameterwaarden voor uw specifieke databasestuurprogramma.

Zodra u een ColdFusion-gegevensbron hebt gemaakt, kunt u deze gebruiken in Dreamweaver.

Verbinden met de database in Dreamweaver

Zodra u een ColdFusion-gegevensbron hebt gemaakt, kunt u deze gebruiken om verbinding met de database te maken in Dreamweaver.

Open een willekeurige ColdFusion-pagina in Dreamweaver en open vervolgens het paneel Databases (Venster > Databases). In het paneel moeten uw ColdFusion-gegevensbronnen worden weergegeven.

Als de gegevensbronnen niet worden weergegeven, loopt u de checklist in het paneel na. Zorg ervoor dat u in Dreamweaver opgeeft waar de ColdFusion-gegevensbronnen te vinden zijn. Geef in de testservercategorie van het dialoogvenster voor de sitedefinitie de hoofdmap van de site op de computer op, waarop ColdFusion draait.

Zie ook

"Problemen met databaseverbindingen oplossen" op pagina 499

Databaseverbindingen voor ASP-ontwikkelaars

ASP-databaseverbindingen

Een ASP-toepassing moet worden verbonden met een database via een ODBC-stuurprogramma (Open Database Connectivity) of een OLE DB-provider (Object Linking and Embedding). Het stuurprogramma of de provider fungeert als een interpreter die ervoor zorgt dat de webtoepassing kan communiceren met de database. In de volgende tabel ziet u een aantal stuurprogramma's die u kunt gebruiken met Microsoft Access-, Microsoft SQL Server- en Oracle-databases:

Database	Databasestuurprogramma
Microsoft Access	Microsoft Access Driver (ODBC) Microsoft Jet Provider voor Access (OLE DB)
Microsoft SQL Server	Microsoft SQL Server Driver (ODBC) Microsoft SQL Server Provider (OLE DB)
Oracle	Microsoft Oracle Driver (ODBC) Oracle Provider voor OLE DB

U kunt een DSN (Data Source Name, gegevensbronnaam) of een verbindingstekenreeks gebruiken voor het maken van een verbinding met de database. U moet een verbindingstekenreeks gebruiken als u een verbinding tot stand brengt met een OLE DB-provider of een ODBC-stuurprogramma dat niet op een Windows-systeem is geïnstalleerd.

Een DSN is een aanduiding van één woord, zoals mijnVerbinding, die naar de database verwijst en alle informatie bevat die nodig is voor het maken van een verbinding met die database. U definieert een DSN in Windows. U kunt een DSN gebruiken als u een verbinding maakt via een ODBC-stuurprogramma dat is geïnstalleerd op een Windows-systeem.

Een verbindingstekenreeks is een handmatig geprogrammeerde expressie waarmee de database wordt aangeduid en die de informatie bevat die nodig is om een verbinding met die database te maken, zoals wordt geïllustreerd in het volgende voorbeeld:

```
Driver={SQL Server};Server=Socrates;Database=AcmeMktg;
UID=wiley;PWD=roadrunner
```

Opmerking: *U kunt een verbindingstekenreeks ook gebruiken als u een verbinding maakt via een ODBC-stuurprogramma dat is geïnstalleerd op een Windows-systeem, maar het gebruik van een DSN is eenvoudiger.*

Zie ook

“Toegang krijgen tot een database” op pagina 470

OLE DB-verbindingen

U kunt een OLE DB-provider gebruiken voor de communicatie met uw database (OLE DB is alleen beschikbaar op Windows NT, 2000 of XP). Wanneer u een rechtstreekse databasespecifieke OLE DB-verbinding maakt, kunt u de snelheid van uw verbinding verhogen door de ODBC-laag te verwijderen tussen uw webtoepassing en de database.

Als u geen OLE DB-provider opgeeft voor uw database, gebruikt ASP de standaard OLE DB-provider voor ODBC-stuurprogramma's om te communiceren met een ODBC-stuurprogramma dat op zijn beurt weer met de database communiceert.

Er bestaan verschillende OLE DB-providers voor de verschillende databases. U kunt OLE DB-providers verkrijgen voor Microsoft Access en SQL Server door de pakketten Microsoft Data Access Components (MDAC) 2.5 en 2.7 te downloaden en te installeren op de Windows-computer met IIS. U kunt de MDAC-pakketten gratis downloaden en installeren vanaf de Microsoft-website op http://msdn.microsoft.com/data/mdac/downloads.

Opmerking: *U moet wel eerst MDAC 2.5 installeren voordat u MDAC 2.7 installeert.*

U kunt OLE DB-providers voor Oracle-databases downloaden vanaf de Oracle-website op www.oracle.com/technology/software/tech/windows/ole_db/index.html (registratie verplicht).

Maak in Dreamweaver een OLE DB-verbinding door een `Provider`-parameter op te nemen in een verbindingstekenreeks. Hier ziet u bijvoorbeeld een aantal parameters voor algemene OLE DB-providers voor respectievelijk Access-, SQL Server- en Oracle-databases:

```
Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;...
Provider=SQLOLEDB;...
Provider=OraOLEDB;...
```

Zie de documentatie van de leverancier van uw provider of raadpleeg uw systeembeheerder voor de parameterwaarde van uw OLE DB-provider.

Verbindingstekenreeksen

In een verbindingstekenreeks wordt alle informatie gecombineerd die uw webtoepassing nodig heeft voor het maken van een verbinding met een database. Deze tekenreeks wordt door Dreamweaver in de serverscripts van uw pagina ingevoegd zodat deze later door uw toepassingsserver kunnen worden verwerkt.

Een verbindingstekenreeks voor Microsoft Access- en SQL Server-databases bestaat uit een combinatie van de volgende parameters, gescheiden door puntkomma's:

Provider De OLE DB-provider voor uw database. Hier ziet u bijvoorbeeld een aantal parameters voor algemene OLE DB-providers voor respectievelijk Access-, SQL Server- en Oracle-databases:

```
Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;...
Provider=SQLOLEDB;...
Provider=OraOLEDB;...
```

Zie de documentatie van de leverancier van uw provider of raadpleeg uw systeembeheerder voor de parameterwaarde van uw OLE DB-provider.

Als u geen providerparameter opneemt, wordt de standaard OLE DB-provider voor ODBC gebruikt en moet u een geschikt ODBC-stuurprogramma opgeven voor uw database.

Stuurprogramma Het ODBC-stuurprogramma dat wordt gebruikt als u geen OLE DB-provider opgeeft voor uw database.

Server De server die als host fungeert voor de SQL Server-database als uw webtoepassing op een andere server wordt uitgevoerd.

Database De naam van een SQL Server-database.

DBQ Het pad naar een bestandsdatabase, bijvoorbeeld een database die is gemaakt in Microsoft Access. Het pad is het pad op de server die als host fungeert voor het databasebestand.

UID De gebruikersnaam.

PWD Het wachtwoord van de gebruiker.

DSN De naam van de gegevensbron, als u die gebruikt. Afhankelijk van de manier waarop u de DSN definieert op uw server, kunt u de overige parameters van de verbindingstekenreeks weglaten. Een voorbeeld: `DSN=Results` kan een geldige verbindingstekenreeks zijn als u de overige parameters definieert wanneer u de DSN maakt.

Verbindingstekenreeksen voor andere soorten databases gebruiken wellicht de hierboven vermelde parameters of hebben andere namen of toepassingen voor de parameters. Zie de documentatie van de leverancier van de database of raadpleeg uw systeembeheerder voor meer informatie.

Hier ziet u een voorbeeld van een verbindingstekenreeks waarmee een ODBC-verbinding tot stand wordt gebracht met een Access-database met de naam trees.mdb:

```
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};
DBQ=C:\Inetpub\wwwroot\Research\trees.mdb
```

Hier ziet u een voorbeeld van een verbindingstekenreeks waarmee een OLE DB-verbinding wordt gemaakt met een SQL Server-database met de naam Mothra die zich op een server bevindt met de naam Gojira:

```
Provider=SQLOLEDB;Server=Gojira;Database=Mothra;UID=jsmith;
PWD=orlando8
```

Een verbinding maken met een lokale DSN

Opmerking: *In deze paragraaf wordt ervan uitgegaan dat u een ASP-toepassing hebt ingesteld. Tevens wordt verondersteld dat er een database is ingesteld op uw lokale computer of op een systeem waartoe u toegang hebt via een netwerk of FTP-server.*

U kunt een gegevensbronnaam (DSN - Data Source Name) gebruiken om een ODBC-verbinding te maken tussen uw webtoepassing en uw database. Een DSN is een naam die alle parameters bevat die nodig zijn om een verbinding te maken met een specifieke database met behulp van een ODBC-stuurprogramma.

Aangezien u alleen een ODBC-stuurprogramma in een DSN kunt opgeven, moet u een verbindingstekenreeks gebruiken als u een OLE DB-provider wilt gebruiken.

U kunt een lokaal gedefinieerde DSN gebruiken om een databaseverbinding te maken in Dreamweaver.

1 Definieer een DSN op de Windows-computer waarop Dreamweaver draait.

Zie de volgende artikelen op de Microsoft-website voor instructies:

- Voor een computer met Windows 2000, zie Microsoft Knowledge Base, artikel 300596 op http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;300596
- Voor een computer met Windows XP, zie Microsoft Knowledge Base, artikel 305599 op http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;305599

2 Open een ASP-pagina in Dreamweaver en open vervolgens het paneel Databases (Venster > Databases).

3 Klik op de plusknop (+) in het paneel en selecteer Naam gegevensbron (DSN) in het menu.

4 Voer een naam in voor de nieuwe verbinding, zonder spaties of speciale tekens.

5 Selecteer de optie Lokale DSN gebruiken en kies de DSN die u wilt gebruiken in het menu Naam gegevensbron (DSN).

Als u een lokale DSN wilt gebruiken maar deze nog niet hebt gedefinieerd, klikt u op Definiëren om ODBC-gegevensbronbeheer van Windows te openen.

6 Vul de tekstvakken Gebruikersnaam en Wachtwoord in.

7 U kunt het aantal database-items beperken dat Dreamweaver ophaalt tijdens de ontwerpfase, door op Geavanceerd te klikken en een schema- of catalogusnaam in te voeren.

Opmerking: *In Microsoft Access kunt u geen schema of catalogus maken.*

8 Klik op Testen om een verbinding te maken met de database en klik vervolgens op OK. Als het niet lukt om een verbinding tot stand te brengen, moet u de verbindingstekenreeks nog eens controleren of de instellingen voor de testmap nalopen die Dreamweaver gebruikt om dynamische pagina's te verwerken.

Zie ook

"De databasegegevens beperken die in Dreamweaver worden weergegeven" op pagina 514

"Een webtoepassing instellen" op pagina 477

"Problemen met databaseverbindingen oplossen" op pagina 499

Een verbinding maken met een DSN op afstand

Opmerking: *In deze paragraaf wordt ervan uitgegaan dat u een ASP-toepassing hebt ingesteld. Tevens wordt verondersteld dat er een database is ingesteld op uw lokale computer of op een systeem waartoe u toegang hebt via een netwerk of FTP-server.*

Opmerking: *Dreamweaver kan alleen server-DSN's ophalen die zijn gemaakt met ODBC-gegevensbronbeheer van Windows.*

U kunt een DSN gebruiken die is gedefinieerd op een computer op afstand, om een databaseverbinding te maken in Dreamweaver. Als u een DSN op afstand wilt gebruiken, moet de DSN zijn gedefinieerd op de Windows-computer waarop uw toepassingsserver (waarschijnlijk IIS) draait.

Opmerking: *Aangezien u alleen een ODBC-stuurprogramma in een DSN kunt opgeven, moet u een verbindingstekenreeks gebruiken als u een OLE DB-provider wilt gebruiken.*

1 Definieer een DSN op het systeem op afstand waarop uw toepassingsserver wordt uitgevoerd.

Zie de volgende artikelen op de Microsoft-website voor instructies:

- Voor een computer op afstand met Windows 2000, zie Microsoft Knowledge Base, artikel 300596 op http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;300596

- Voor een computer op afstand met Windows XP, zie Microsoft Knowledge Base, artikel 305599 op http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;305599

2 Open een ASP-pagina in Dreamweaver en open vervolgens het paneel Databases (Venster > Databases).

3 Klik op de plusknop (+) in het paneel en selecteer Naam gegevensbron (DSN) in het menu.

4 Voer een naam in voor de nieuwe verbinding, zonder spaties of speciale tekens.

5 Selecteer DSN gebruiken op testserver.

Opmerking: *Macintosh-gebruikers kunnen deze stap overslaan omdat alle databaseverbindingen DSN's op de toepassingsserver gebruiken.*

6 Voer de DSN in of klik op de knop DSN om een verbinding met de server te maken en selecteer de DSN voor de gewenste database. Vul vervolgens de opties in.

7 Vul de tekstvakken Gebruikersnaam en Wachtwoord in.

8 U kunt het aantal database-items beperken dat Dreamweaver ophaalt tijdens de ontwerpfase, door op Geavanceerd te klikken en een schema- of catalogusnaam in te voeren.

Opmerking: *In Microsoft Access kunt u geen schema of catalogus maken.*

9 Klik op Testen om een verbinding te maken met de database en klik vervolgens op OK. Als het niet lukt om een verbinding tot stand te brengen, moet u de verbindingstekenreeks nog eens controleren of de instellingen voor de testmap nalopen die Dreamweaver gebruikt om dynamische pagina's te verwerken.

Zie ook

"Een webtoepassing instellen" op pagina 477

"De databasegegevens beperken die in Dreamweaver worden weergegeven" op pagina 514

"Problemen met databaseverbindingen oplossen" op pagina 499

Een verbinding maken met een verbindingstekenreeks

U kunt een verbinding zonder DSN gebruiken om een ODBC- of OLE DB-verbinding te maken tussen uw webtoepassing en uw database. Voor het maken van dergelijke verbindingen gebruikt u een verbindingstekenreeks.

1 Open een ASP-pagina in Dreamweaver en open vervolgens het paneel Databases (Venster > Databases).

2 Klik op de plusknop (+) in het paneel, selecteer Aangepaste verbindingstekenreeks in het menu, vul de opties in en klik op OK.

3 Voer een naam in voor de nieuwe verbinding, zonder spaties of speciale tekens.

4 Voer een verbindingstekenreeks in voor de database. Als u geen OLE DB-provider opgeeft in de verbindingsreeks—dus als u geen `Provider`-parameter opneemt—gebruikt ASP automatisch de OLE DB-provider voor ODBC-stuurprogramma's. In dat geval moet u een geschikt ODBC-stuurprogramma voor uw database opgeven.

Als de host voor uw site een ISP is en u niet weet wat het volledige pad naar uw database is, gebruikt u de `MapPath`-methode van het ASP-serverobject in uw verbindingstekenreeks.

5 Als het databasestuurprogramma dat is opgegeven in de verbindingstekenreeks, niet is geïnstalleerd op dezelfde computer als Dreamweaver, selecteert u Stuurprogramma gebruiken op testserver.

Opmerking: *Macintosh-gebruikers kunnen deze stap overslaan omdat alle databaseverbindingen de toepassingsserver gebruiken.*

6 U kunt het aantal database-items beperken dat Dreamweaver ophaalt tijdens de ontwerpfase, door op Geavanceerd te klikken en een schema- of catalogusnaam in te voeren.

Opmerking: *In Microsoft Access kunt u geen schema of catalogus maken.*

7 Klik op Testen om een verbinding te maken met de database en klik vervolgens op OK. Als het niet lukt om een verbinding tot stand te brengen, moet u de verbindingstekenreeks nog eens controleren of de instellingen voor de testmap nalopen die Dreamweaver gebruikt om dynamische pagina's te verwerken.

Zie ook

"Verbinding maken met een ColdFusion-database" op pagina 483

"De databasegegevens beperken die in Dreamweaver worden weergegeven" op pagina 514

"Problemen met databaseverbindingen oplossen" op pagina 499

Verbinding maken met een database op een ISP

Als u een ASP-ontwikkelaar bent en u met een commerciële internetprovider (ISP) werkt, weet u vaak niet wat het fysieke pad is van de bestanden die u uploadt, waaronder uw databasebestand of -bestanden.

Als uw ISP geen DSN voor u definieert of als dit te lang duurt, moet u een andere manier bedenken om de verbinding met uw databasebestanden te maken. Eén mogelijkheid is het maken van een verbinding zonder DSN met een databasebestand. U kunt zo'n verbinding echter alleen definiëren als u het fysieke pad van het databasebestand kent op de server van de ISP.

U kunt het fysieke bestand van een databasebestand op een server verkrijgen met behulp van de `MapPath`-methode van het ASP-serverobject.

Opmerking: *De technieken die in deze paragraaf worden besproken, zijn alleen van toepassing als uw database is gebaseerd op een bestand, zoals een Microsoft Access-database waarin gegevens worden opgeslagen in een.mdb-bestand.*

Fysieke en virtuele paden

Nadat u met behulp van Dreamweaver uw bestanden hebt geüpload naar een server op afstand, bevinden de bestanden zich in een map in de lokale bestandsmappenstructuur van de server. Zo zou op een server met Microsoft IIS het pad naar uw homepage er als volgt kunnen uitzien:

```
c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\index.htm
```

Dit pad wordt het fysieke pad naar uw bestand genoemd.

De URL waarmee uw bestand wordt geopend, gebruikt het fysieke pad echter niet. In de URL wordt de naam van de server of het domein gebruikt, gevolgd door een virtueel pad, zoals in het volgende voorbeeld:

```
www.plutoserve.com/jsmith/index.htm
```

Het virtuele pad, /jsmith/index.htm, komt op de plaats van het fysieke pad, c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\index.htm.

Het fysieke pad van een bestand zoeken met het virtuele pad

Als u met een ISP werkt, kent u niet altijd het fysieke pad naar de bestanden die u uploadt. ISP's geven u doorgaans een FTP-host, mogelijk een hostdirectory en een aanmeldnaam en wachtwoord. ISP's geven u ook een URL waarmee u uw pagina's kunt bekijken op het internet, bijvoorbeeld www.plutoserve.com/jsmith/.

Als u de URL kent, kunt u erachter komen wat het virtuele pad van het bestand is: het is het pad dat volgt op de server- of domeinnaam in een URL. Zodra u weet wat het virtuele pad is, kunt u het fysieke pad van het bestand op de server verkrijgen met behulp van de `MapPath`-methode.

Bij de `MapPath`-methode wordt het virtuele pad als een argument gebruikt en worden het fysieke pad van het bestand en de bestandsnaam verkregen. Dit is de syntaxis van de methode:

```
Server.MapPath("/virtualpath")
```

Als het virtuele pad van een bestand /jsmith/index.htm is, wordt met de volgende expressie het fysieke pad van het bestand verkregen:

```
Server.MapPath("/jsmith/index.htm")
```

U kunt als volgt met de methode `MapPath` experimenteren.

1 Open een ASP-pagina in Dreamweaver en schakel over naar de codeweergave (Weergave > Code).

2 Voer de volgende expressie in de HTML-code van de pagina in.

```
<%Response.Write(stringvariable)%>
```

3 Gebruik de methode `MapPath` om een waarde te verkrijgen voor het argument *`stringvariable`*.

Hieronder ziet u een voorbeeld:

```
<% Response.Write(Server.MapPath("/jsmith/index.htm")) %>
```

4 Schakel over naar de ontwerpweergave (Weergave > Ontwerp) en schakel Live-gegevens in (Weergave > Live-gegevens) om de pagina te bekijken.

Op de pagina wordt het fysieke pad weergegeven van het bestand op de toepassingsserver, bijvoorbeeld:

```
c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\index.htm
```

Voor meer informatie over de methode `MapPath` raadpleegt u de online documentatie die wordt geleverd bij Microsoft IIS.

Een virtueel pad gebruiken om te verbinden met een database

Als u een verbindingstekenreeks zonder DSN wilt schrijven voor een databasebestand dat zich op een server op afstand bevindt, moet u weten wat het fysieke pad naar het bestand is. In het volgende voorbeeld ziet u een typische verbindingstekenreeks zonder DSN voor een Microsoft Access-database:

```
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};
DBQ=c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\data\statistics.mdb
```

Als u het fysieke pad van uw bestanden op de server op afstand niet weet, kunt u erachter komen wat het pad is met behulp van de `MapPath`-methode in de verbindingstekenreeks.

1 Upload het databasebestand naar de server op afstand en noteer het virtuele pad (bijvoorbeeld /jsmith/data/statistics.mdb).

2 Open een ASP-pagina in Dreamweaver en open vervolgens het paneel Databases (Venster > Databases).

3 Klik op de plusknop (+) in het paneel en selecteer Aangepaste verbindingstekenreeks in het menu.

4 Voer een naam in voor de nieuwe verbinding, zonder spaties of speciale tekens.

5 Voer de verbindingstekenreeks in en gebruik de `MapPath`-methode om de DBQ-parameter in te voeren.

Stel dat het virtuele pad naar uw Microsoft Access-database /jsmith/data/statistics.mdb is; de verbindingstekenreeks kan dan als volgt worden uitgedrukt als u VBScript gebruikt als scripttaal:

```
"Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};DBQ=" & Server.MapPath¬
("/jsmith/data/statistics.mdb")
```

Het en-teken (&, ook wel ampersand genoemd) wordt gebruikt om twee tekenreeksen aan elkaar te smeden. De eerste tekenreeks staat tussen aanhalingstekens en de tweede wordt verkregen met de `Server.MapPath`-expressie. Wanneer de twee tekenreeksen worden gecombineerd, ontstaat de volgende tekenreeks:

```
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};
DBQ=C:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\data\statistics.mdb
```

Als u JavaScript gebruikt, is de expressie identiek, alleen gebruikt u een plusteken (+) in plaats van het en-teken (&) om de twee tekenreeksen samen te voegen:

```
"Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};DBQ=" + Server.MapPath¬
("/jsmith/data/statistics.mdb")
```

6 Selecteer Stuurprogramma gebruiken op testserver, klik op Testen en klik vervolgens op OK.

Opmerking: *Macintosh-gebruikers kunnen deze stap overslaan omdat alle databaseverbindingen de toepassingsserver gebruiken.*

Opmerking: *Als het niet lukt om een verbinding tot stand te brengen, moet u de verbindingstekenreeks nog eens controleren of neemt u contact op met uw ISP om na te gaan of het databasestuurprogramma dat u hebt opgegeven in de verbindingstekenreeks, is geïnstalleerd op de server op afstand. Controleer ook of de ISP de meest recente versie heeft van het stuurprogramma. Een database in Microsoft Access 2000 werkt bijvoorbeeld niet met Microsoft Access Driver 3.5. U hebt Microsoft Access Driver 4.0 of recenter nodig.*

7 Werk de databaseverbinding bij van bestaande dynamische pagina's (open de pagina in Dreamweaver, dubbelklik op de naam van de recordset in het paneel Bindingen of het paneel Servergedrag en selecteer de verbinding die u zojuist hebt gemaakt in het menu Verbinding). U kunt de nieuwe verbinding nu gebruiken voor elke nieuwe pagina die u maakt.

Een databaseverbinding bewerken of verwijderen

Wanneer u een databaseverbinding maakt, wordt de verbindingsinformatie door Dreamweaver opgeslagen in een opnamebestand in de submap Connections in de lokale hoofdmap van de site. U kunt de verbindingsinformatie in het bestand ofwel met de hand ofwel als volgt bewerken of verwijderen.

Een verbinding bewerken

1 Open een ASP-pagina in Dreamweaver en open vervolgens het paneel Databases (Venster > Databases).

2 Klik met de rechtermuisknop op de verbinding (Windows), of houd de Command-toets ingedrukt en klik op de verbinding (Macintosh), en selecteer vervolgens Verbinding bewerken in het menu.

3 Bewerk de verbindingsgegevens en klik op OK.

Het opnamebestand wordt door Dreamweaver bijgewerkt. Met dit bestand worden alle pagina's in de site bijgewerkt die gebruikmaken van verbinding.

Een verbinding verwijderen

1 Open een ASP-pagina in Dreamweaver en open vervolgens het paneel Databases (Venster > Databases).

2 Klik met de rechtermuisknop op de verbinding (Windows) of houd de Command-toets ingedrukt en klik op de verbinding (Macintosh), en selecteer vervolgens Verbinding verwijderen in het menu.

3 Bevestig in het dialoogvenster dat verschijnt, dat u de verbinding wilt verwijderen.

Opmerking: *U kunt voorkomen dat er fouten worden ontvangen na het verwijderen van een verbinding. Hiertoe werkt u elke recordset bij die de oude verbinding gebruikt, door op de naam van de recordset te dubbelklikken in het paneel Bindingen en een nieuwe verbinding te kiezen.*

Databaseverbindingen voor PHP-ontwikkelaars

PHP-databaseverbindingen

Voor het ontwikkelen in PHP ondersteunt Dreamweaver alleen het MySQL-databasesysteem. Andere databasesystemen zoals Microsoft Access of Oracle worden niet ondersteund. MySQL is openbronsoftware die u gratis kunt downloaden van het internet voor niet-commercieel gebruik. Zie voor meer informatie de MySQL-website op http://dev.mysql.com/downloads/.

In deze paragraaf wordt ervan uitgegaan dat u een PHP-toepassing hebt ingesteld. Tevens wordt verondersteld dat er een MySQL-database is ingesteld op uw lokale computer of op een systeem waartoe u toegang hebt via een netwerk of FTP-server.



Voor ontwikkelingsdoeleinden downloadt en installeert u de Windows Essentials-versie van de MySQL-databaseserver.

Zie ook

"Een webtoepassing instellen" op pagina 477

Verbinding maken met een database

Als u een verbinding met een database wilt maken tijdens het ontwikkelen van een PHP-toepassing in Dreamweaver, moet u een of meer MySQL-databases hebben en moet de MySQL-server actief zijn.

1 Open een PHP-pagina in Dreamweaver en open vervolgens het paneel Databases (Venster > Databases).

2 Klik op de plusknop (+) in het venster, selecteer MySQL-verbinding in het menu en vul de opties in het dialoogvenster in.

- Voer een naam in voor de nieuwe verbinding, zonder spaties of speciale tekens.
- Voer in het vak MySQL-server een IP-adres of een servernaam in voor de computer die als host fungeert voor MySQL. Als MySQL op dezelfde computer als PHP draait, kunt u `localhost` invoeren.
- Voer uw gebruikersnaam en wachtwoord voor MySQL in.
- Voer in het vak Database de naam van de database in of klik op Selecteren en selecteer de database in de lijst met MySQL-databases. Klik ten slotte op Testen.

Dreamweaver probeert verbinding te maken met de database. Als het niet lukt een verbinding tot stand te brengen, moet u de servernaam, de gebruikersnaam en het wachtwoord nog eens controleren. Als het nog steeds niet lukt, moet u de instellingen voor de testmap nalopen die Dreamweaver gebruikt om dynamische pagina's te verwerken.

3 Klik op OK.

Opmerking: *Als u het foutbericht "Client ondersteunt gevraagd bekrachtigingsprotocol niet. Kijk of u MySQL-client kunt opwaarderen" ontvangt tijdens het testen van een PHP-databaseverbinding met MySQL 4.1, kunt u "MySQL-foutberichten oplossen" op pagina 504 raadplegen.*

Een databaseverbinding bewerken of verwijderen

Wanneer u een databaseverbinding maakt, wordt de verbindingsinformatie door Dreamweaver opgeslagen in een opnamebestand in de submap Connections in de lokale hoofdmap van de site. U kunt de verbindingsinformatie in het bestand ofwel met de hand ofwel als volgt bewerken of verwijderen.

Een verbinding bewerken

1 Open een PHP-pagina in Dreamweaver en open vervolgens het paneel Databases (Venster > Databases).

2 Klik met de rechtermuisknop op de verbinding (Windows), of houd de Command-toets ingedrukt en klik op de verbinding (Macintosh), en selecteer vervolgens Verbinding bewerken in het menu.

3 Bewerk de verbindingsgegevens en klik op OK.

Het opnamebestand wordt door Dreamweaver bijgewerkt. Met dit bestand worden alle pagina's in de site bijgewerkt die gebruikmaken van verbinding.

Een verbinding verwijderen

1 Open een PHP-pagina in Dreamweaver en open vervolgens het paneel Databases (Venster > Databases).

2 Klik met de rechtermuisknop op de verbinding (Windows) of houd de Command-toets ingedrukt en klik op de verbinding (Macintosh), en selecteer vervolgens Verbinding verwijderen in het menu.

3 Bevestig in het dialoogvenster dat verschijnt, dat u de verbinding wilt verwijderen.

Opmerking: *U kunt voorkomen dat er fouten optreden na het verwijderen van een verbinding. Hiertoe werkt u elke recordset bij die de oude verbinding gebruikt, door op de naam van de recordset te dubbelklikken in het paneel Bindingen en een nieuwe verbinding te selecteren in het dialoogvenster Recordset.*

Databaseverbindingen voor ASP.NET-ontwikkelaars

Verbinding maken met een ASP.NET-database

Voordat u een verbinding met een database tot stand kunt brengen, moet u ervoor zorgen dat u een OLE DB-provider hebt voor uw database. Als u een verbinding tot stand wilt brengen met een Microsoft SQL Server-database, kunt u de Managed Data Provider voor SQL Server gebruiken die bij de .NET Framework Software Development Kit (SDK) is meegeleverd.

Voordat u een verbinding met een database tot stand brengt, moet u eerst een ASP.NET-toepassing instellen. Ook moet de database worden ingesteld op uw lokale computer of op een systeem waartoe u toegang hebt via een netwerk of FTP-server.

Zodra de databaseprovider is geïnstalleerd, kunt u deze gebruiken om verbinding te maken met de database.

Een OLE DB-provider verkrijgen voor uw database

Een ASP.NET-toepassing moet met een database worden verbonden via een OLE DB-provider. De provider fungeert als een interpreter die ervoor zorgt dat de ASP.NET-toepassing kan communiceren met een database.

Als u een verbinding tot stand wilt brengen met een Microsoft SQL Server-database, kunt u de Managed Data Provider voor SQL Server gebruiken die wordt meegeleverd bij de .NET Framework 1.1 SDK. Deze zeer snelle provider, die speciaal geschikt is gemaakt voor SQL Server, wordt geïnstalleerd wanneer u de SDK installeert.

Als u verbinding wilt maken met een andere database dan SQL Server, moet u controleren of er een OLE DB-provider voor uw database is geïnstalleerd op de computer waarop.NET Framework draait. U kunt een OLE DB-provider voor Microsoft Access downloaden en het pakket Microsoft Data Access Components (MDAC) 2.7 installeren vanaf de Microsoft-website op http://msdn.microsoft.com/data/mdac/downloads/.

U kunt OLE DB-providers voor Oracle-databases downloaden vanaf de Oracle-website op www.oracle.com/technology/software/tech/windows/ole_db/index.html. U kunt ook elders een OLE DB-provider aanschaffen.

Zie ook

"Toegang krijgen tot een database" op pagina 470

Een ASP.NET-databaseverbinding maken in Dreamweaver

Zodra u een OLE DB-provider hebt voor uw database, kunt u deze gebruiken om een databaseverbinding tot stand te brengen in Dreamweaver.

U kunt ook met behulp van het dialoogvenster Eigenschappen gegevenskoppeling van Microsoft de verbinding tot stand brengen.

1 Open een ASP.NET-pagina in Dreamweaver en open vervolgens het paneel Databases (Venster > Databases).

2 Klik op de plusknop (+) in het paneel en selecteer OLE DB-verbinding of SQL Server-verbinding in het menu.

Opmerking: *Selecteer alleen SQL Server-verbinding als u een verbinding tot stand wil brengen met een Microsoft SQL Server-database.*

3 Voer een naam in voor de nieuwe verbinding zonder spaties of speciale tekens en voer de verbindingstekenreeks in.

Opmerking: *Als u hulp nodig hebt bij een OLE DB-verbindingstekenreeks, klikt u op Sjablonen om het dialoogvenster Sjabloon verbindingstekenreeks te openen, selecteert u uw OLE DB-provider en klikt u op OK.*

4 Vervang de tijdelijke aanduidingen in de tekenreeks door de gewenste informatie, klik op Testen en klik vervolgens op OK.

Zie ook

"Voorbeeld van OLE DB-verbindingsparameters voor ASP.NET" op pagina 494

"Problemen met databaseverbindingen oplossen" op pagina 499

Een verbinding maken met behulp van gegevenskoppelingseigenschappen

Zodra u een OLE DB-provider hebt voor uw database, kunt u een databaseverbinding maken met behulp van het dialoogvenster Eigenschappen gegevenskoppeling in Windows. U kunt deze methode alleen gebruiken als de gewenste OLE DB-provider is geïnstalleerd op dezelfde Windows-computer als Dreamweaver.

1 Open een ASP.NET-pagina in Dreamweaver en open vervolgens het paneel Databases (Venster > Databases). In het paneel staan de verbindingen die voor de site zijn gedefinieerd.

2 Klik op de plusknop (+) in het paneel en selecteer OLE DB-verbinding in het menu.

3 Klik in het dialoogvenster OLE DB-verbinding op Build. De OLE DB-providers die momenteel aanwezig zijn op de Windows-computer waarop Dreamweaver draait, worden weergegeven.

4 Vul in het dialoogvenster Eigenschappen gegevenskoppeling de overige gegevens in en klik op OK om een verbindingstekenreeks in te voegen.

5 Klik op Testen om een verbinding te maken met de database en klik vervolgens op OK. Als het niet lukt om een verbinding tot stand te brengen, moet u de verbindingstekenreeks nog eens controleren of de instellingen voor de testmap nalopen die Dreamweaver gebruikt om dynamische pagina's te verwerken.

Zie ook

"Een testserver instellen" op pagina 45

"Problemen met databaseverbindingen oplossen" op pagina 499

Voorbeeld van OLE DB-verbindingsparameters voor ASP.NET

In een OLE DB-verbindingstekenreeks wordt alle informatie gecombineerd die uw ASP.NET-toepassing nodig heeft voor het maken van een verbinding met een database. Deze tekenreeks wordt door Dreamweaver in de serverscripts van uw pagina ingevoegd zodat deze later door uw toepassingsserver kunnen worden verwerkt.

Dreamweaver voorziet in tekenreekssjablonen voor het maken van OLE DB-verbindingstekenreeksen voor ASP.NET-toepassingen. Voor het maken van een verbindingstekenreeks vervangt u de tijdelijke aanduidingen in de sjabloon door de gewenste parameterwaarden. Hieronder ziet u een aantal voorbeeldparameters voor Microsoft Access- en SQL Server-databases.

Opmerking: *Zie de documentatie van de leverancier van de database of raadpleeg uw systeembeheerder voor de parameterwaarden die specifiek zijn voor andere databases.*

Voorbeeld 1: U hebt .NET Framework op uw lokale computer en u wilt een verbinding tot stand brengen met een Microsoft Access-database met de naam sdSchool.mdb in de volgende map op uw vaste schijf: c:\Inetpub\wwwroot\SkyDiveSchool\data\sdSchool.mdb. Dit zijn de parameters voor het maken van deze verbindingstekenreeks:

```
Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;
Data Source=c:\Inetpub\wwwroot\SkyDiveSchool\data\sdSchool.mdb;
```

Voorbeeld 2: U gebruikt .NET Framework op een ontwikkelingsserver op afstand en u wilt een verbinding tot stand brengen met een Microsoft Access-database met de naam mtnSchool.mdb in de volgende map op de server: d:\users\tara\projects\MtnDrivingSchool\data\mtnSchool.mdb. Dit zijn de parameters voor het maken van de verbindingstekenreeks:

```
Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;
Data Source=d:\users\tara\projects\MtnDrivingSchool\data\mtnSchool.mdb;
```

Voorbeeld 3: U gebruikt .NET Framework op een ontwikkelingsserver in een netwerk met de naam Savant en u wilt een verbinding tot stand brengen met een Microsoft SQL Server-database met de naam pubs op de server. Uw SQL Server-gebruikersnaam is "sa" en u hoeft geen wachtwoord op te geven. Als u de Managed Data Provider voor SQL Server gebruikt (dat wil zeggen als u SQL-verbinding kiest in het paneel Databases), kunt u met de volgende parameters de verbindingstekenreeks maken:

```
Data Source=Savant;
Initial Catalog=pubs;
User ID=sa;
Password=;
```

Een databaseverbinding bewerken of verwijderen

Wanneer u een databaseverbinding maakt, wordt de verbindingsinformatie door Dreamweaver opgeslagen in een opnamebestand in de submap Connections in de lokale hoofdmap van de site. U kunt de verbindingsinformatie in het bestand ofwel met de hand ofwel als volgt bewerken of verwijderen.

Als u de naam van een verbinding wijzigt, moet u elke gegevensset (recordset) bijwerken die de oude verbindingsnaam gebruikt, door te dubbelklikken op de recordset in het paneel Bindingen en de nieuwe verbindingsnaam te selecteren in het dialoogvenster Gegevensset.

Een verbinding bewerken

1 Open een ASP.NET-pagina in Dreamweaver en open vervolgens het paneel Databases (Venster > Databases).

2 Klik met de rechtermuisknop op de verbinding (Windows), of houd de Command-toets ingedrukt en klik op de verbinding (Macintosh), en selecteer vervolgens Verbinding bewerken in het menu.

3 Breng de gewenste wijzigingen aan en klik op OK. Het opnamebestand wordt door Dreamweaver bijgewerkt. Met dit bestand worden alle pagina's in de site bijgewerkt die gebruikmaken van verbinding.

Een verbinding verwijderen

1 Open een ASP.NET-pagina in Dreamweaver en open vervolgens het paneel Databases (Venster > Databases).

2 Klik met de rechtermuisknop op de verbinding (Windows) of houd de Control-toets ingedrukt en klik op de verbinding (Macintosh), en selecteer vervolgens Verbinding verwijderen in het menu.

3 Bevestig in het dialoogvenster dat verschijnt, dat u de verbinding wilt verwijderen.

Databaseverbindingen voor JSP-ontwikkelaars

JSP-databaseverbindingen

Een JSP-toepassing moet verbinding maken met een database met een JDBC-stuurprogramma. Nadat u het stuurprogramma voor de database hebt geïnstalleerd, kunt u het gebruiken om een verbinding maken met de database. U moet bepaalde parameterwaarden opgeven om met behulp van het JDBC-stuurprogramma een verbinding tot stand te brengen. Zie de documentatie van de leverancier van het stuurprogramma of raadpleeg uw systeembeheerder voor de parameterwaarden voor uw specifieke stuurprogramma.

U kunt ook een ODBC-stuurprogramma (en een Windows-DSN) gebruiken als u een JDBC-ODBC Bridge-stuurprogramma hebt.

Opmerking: *De JSP-toepassingsserver moet op een lokale computer of een computer op afstand worden uitgevoerd. Ook moet u een database hebben ingesteld op uw lokale computer of op een systeem waartoe u toegang hebt via een netwerk of FTP-server.*

Zie ook

"Een webtoepassing instellen" op pagina 477

"Toegang krijgen tot een database" op pagina 470

JDBC-verbindingsparameters

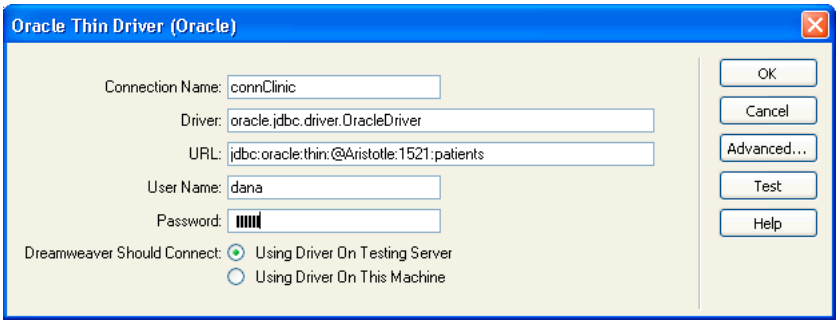
Wanneer u een JSP-databaseverbinding maakt in Dreamweaver, moet u doorgaans JDBC-verbindingsparameters invoeren. JDBC-verbindingen bestaan doorgaans uit vier parameters: het stuurprogramma, de gebruikersnaam, het wachtwoord en een URL (waarin de locatie van de database staat). Over het algemeen zijn de waarden van de stuurprogrammaparameter en de URL-parameter afhankelijk van het type stuurprogramma.

In dit voorbeeld ziet u hoe u verbindingsparameters kunt definiëren in Dreamweaver met behulp van bijvoorbeeld het Oracle Thin JDBC-stuurprogramma. Voor de verbindingsparameters van andere stuurprogramma's kunt u de documentatie van de leverancier van het stuurprogramma raadplegen.

Het Oracle Thin JDBC-stuurprogramma ondersteunt Oracle-databases. Als u dit stuurprogramma wilt gebruiken voor het maken van een verbinding met uw Oracle-database, klikt u op de plusknop (+) in het paneel Databases en selecteert u het Oracle Thin Driver (Oracle)-stuurprogramma in het pop-upmenu. Het dialoogvenster Oracle Thin Driver wordt weergegeven.

Voer een naam in voor de verbinding en vervang de tijdelijke aanduidingen (tussen vierkante haken) door geldige verbindingsparameters. Voor de tijdelijke aanduiding `[hostnaam]` voert u het IP-adres of de naam in die door de systeembeheerder aan de databaseserver is toegewezen. Voor de tijdelijke aanduiding `[sid]` voert u de identificatie van het databasesysteem in. Als er meer dan één Oracle-database draait op hetzelfde systeem, gebruikt u de systeem-id om ze van elkaar te onderscheiden.

Als uw server bijvoorbeeld Aristotle heet, de databasepoort 1521 is en u een systeem-id voor de database SID hebt gedefinieerd met de naam `patients` op die server, voert u de volgende parameterwaarden in Dreamweaver in:



Een JDBC-stuurprogramma verkrijgen voor uw database

Zorg dat u beschikt over een JDBC-stuurprogramma voor uw database voordat u een databaseverbinding probeert te maken. Sommige algemene JDBC-stuurprogramma's bevatten het Oracle Thin JDBC-stuurprogramma, Oracle Java Driver en de i-net JDBC-stuurprogramma's voor Microsoft SQL Server.

Leveranciers van databasesystemen, zoals Oracle, leveren vaak een stuurprogramma bij het systeem. U kunt ook elders een stuurprogramma aanschaffen. U kunt bijvoorbeeld een JDBC-stuurprogramma voor Microsoft SQL Server verkrijgen bij i-net software op www.inetsoftware.de/products/jdbc/.

Op de website van Sun vindt u ook een doorzoekbare database met JDBC-stuurprogramma's en de leveranciers hiervan op http://developers.sun.com/product/jdbc/stuurprogramma's.

Zie ook

"Het Sun JDBC-ODBC Bridge-stuurprogramma installeren" op pagina 497

Een JSP-databaseverbinding maken

Nadat u een geschikt JDBC-stuurprogramma hebt geïnstalleerd voor uw database op de computer waarop uw toepassingsserver draait, kunt u een databaseverbinding maken in Dreamweaver.

1 Open een JSP-pagina in Dreamweaver en open vervolgens het Databasespaneel (Venster > Databases).

2 Klik op de plusknop (+) en selecteer uw stuurprogramma in het menu. (Als uw stuurprogramma niet in de lijst staat, selecteert u Aangepaste JDBC-verbinding)

3 Voer de verbindingsparameters in het dialoogvenster in.

4 Geef de locatie op van het JDBC-stuurprogramma dat u wilt gebruiken.

- Als uw JDBC-stuurprogramma is geïnstalleerd op dezelfde computer als Dreamweaver, selecteert u Stuurprogramma gebruiken op deze computer.
- Als uw JDBC-stuurprogramma niet is geïnstalleerd op dezelfde computer als Dreamweaver, selecteert u Stuurprogramma gebruiken op testserver.

Opmerking: *Macintosh-gebruikers kunnen deze stap overslaan omdat alle databaseverbindingen de toepassingsserver gebruiken.*

5 Indien gewenst, kunt u het aantal database-items beperken dat Dreamweaver ophaalt tijdens de ontwerpfase, door op Geavanceerd te klikken en een schema- of catalogusnaam in te voeren.

Opmerking: *In Microsoft Access kunt u geen schema of catalogus maken.*

6 Klik op Testen en vervolgens op OK.

Dreamweaver probeert verbinding te maken met de database. Als het niet lukt een verbinding tot stand te brengen, moet u de verbindingsparameters nog eens controleren. Als het nog steeds niet lukt, moet u de instellingen voor de testmap nalopen die Dreamweaver gebruikt om dynamische pagina's te verwerken.

Zie ook

"De databasegegevens beperken die in Dreamweaver worden weergegeven" op pagina 514

"Een JDBC-stuurprogramma verkrijgen voor uw database" op pagina 496

"JDBC-verbindingsparameters" op pagina 495

"Problemen met databaseverbindingen oplossen" op pagina 499

Verbinding maken via een ODBC-stuurprogramma

Hoewel JSP-toepassingen via JDBC-stuurprogramma's met databases moeten communiceren, kunnen deze ook communiceren via ODBC-stuurprogramma's als u een JDBC-ODBC Bridge-stuurprogramma hebt. Het Bridge-stuurprogramma fungeert als een vertaler tussen uw JSP-toepassing, die de taal van JDBC 'spreekt', en uw ODBC-stuurprogramma, dat de taal van ODBC 'spreekt'. Via dit communicatiekanaal kan uw JSP-toepassing met de database communiceren.

Dit type verbinding biedt Windows-gebruikers twee voordelen. Ten eerste kunt u de gratis ODBC-stuurprogramma's van Microsoft gebruiken. Ten tweede kunt u een DSN gebruiken om de taak van het maken van de verbinding te vereenvoudigen.

Er moet aan de volgende vereisten worden voldaan om verbinding te maken via een ODBC-stuurprogramma:

- Uw JSP-toepassingsserver moet op een Windows-computer draaien.
- Er moet een ODBC-stuurprogramma voor uw database zijn geïnstalleerd op de Windows-computer waarop de toepassingsserver draait.
- Er moet een JDBC-ODBC Bridge-stuurprogramma zijn geïnstalleerd op de Windows-computer waarop de toepassingsserver draait.

Als aan deze vereisten wordt voldaan, kunt u een verbinding maken via een ODBC-stuurprogramma.

Het ODBC-stuurprogramma controleren

Zorg ervoor dat er een ODBC-stuurprogramma voor uw database is geïnstalleerd op de Windows-computer waarop de JSP-toepassingsserver draait. Als er geen geschikt stuurprogramma is geïnstalleerd, kunt u de pakketten Microsoft Data Access Components (MDAC) 2.5 en 2.7 downloaden en installeren op de computer waarop de JSP-toepassingsserver draait. U kunt de MDAC-pakketten gratis downloaden vanaf de Microsoft-website op http://msdn.microsoft.com/data/mdac/downloads/. Deze pakketten bevatten de nieuwste ODBC-stuurprogramma's van Microsoft.

Opmerking: *Installeer eerst het pakket MDAC 2.5 voordat u MDAC 2.7 installeert.*

Het Sun JDBC-ODBC Bridge-stuurprogramma installeren

Als u een verbinding wilt maken via een ODBC-stuurprogramma, moet u het Sun JDBC-ODBC Bridge-stuurprogramma installeren op de Windows-computer waarop de JSP-toepassingsserver draait. Het stuurprogramma wordt geleverd bij de standaardeditie van Sun Java 2 SDK voor Windows.

Als u wilt weten of u de Java 2 SDK met het stuurprogramma al hebt, kunt u op uw vaste schijf controleren of de volgende mappen aanwezig zijn: jdk1.2, jdk1.3 of j2sdk1.4.

Als u de SDK niet hebt, kunt u deze downloaden en installeren vanaf de Sun-website op http://java.sun.com/j2se/. Hiermee wordt meteen het stuurprogramma geïnstalleerd.

Hoewel het Sun JDBC-ODBC Bridge-stuurprogramma goed genoeg is voor het ontwikkelen met eenvoudige databasesystemen zoals Microsoft Access, is het niet bestemd voor gebruik in een productieomgeving. Zo kan er slechts één JSP-pagina tegelijk verbinding maken met de database (gelijktijdig gebruik door meerdere threads wordt niet ondersteund). Voor meer informatie over de beperkingen van het stuurprogramma kunt u TechNote 17392 raadplegen bij het Support Center van Adobe op www.adobe.com/go/17392_nl.

Nadat u het Bridge-stuurprogramma hebt geïnstalleerd, kunt u de databaseverbinding maken.

Een ODBC-verbinding maken

Voordat u een verbinding maakt via een ODBC-stuurprogramma, moet u controleren of het juiste ODBC-stuurprogramma en het Sun JDBC-ODBC Bridge-stuurprogramma zijn geïnstalleerd op de Windows-computer waarop de JSP-toepassingsserver draait.

1 Definieer een DSN op het Windows-systeem dat als host fungeert voor uw toepassingsserver.

Zie de volgende artikelen op de Microsoft-website voor instructies:

- Zie voor Windows 2000 Microsoft Knowledge Base, artikel 300596 op http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;300596
- Zie voor Windows XP Microsoft Knowledge Base, artikel 305599 op http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;300596

2 Open een JSP-pagina in Dreamweaver en open vervolgens het Databasespaneel (Venster > Databases).

3 Klik op de plusknop (+) in het paneel en selecteer Sun JDBC-ODBC-stuurprogramma (ODBC-database) in het menu.

4 Voer een naam in voor de nieuwe verbinding, zonder spaties of speciale tekens.

5 Vervang de tijdelijke aanduiding `[odbc dsn]` in het URL-vak door de DSN die u hebt gedefinieerd bij stap 1. Het URL-vak zou er als volgt moeten uitzien:

`jdbc:odbc:myDSN`

6 Geef de gebruikersnaam en het wachtwoord op voor toegang tot de database.

Als u geen gebruikersnaam of wachtwoord nodig hebt, kunt u de vakken leeg laten. Als uw DSN bijvoorbeeld de naam Acme heeft en u geen gebruikersnaam of wachtwoord nodig hebt voor toegang tot de database, voert u de volgende parameterwaarden in:

Stuurprogramma: `sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver`

URL: `jdbc:odbc:Acme`

7 Geef de locatie op van het JDBC-ODBC Bridge-stuurprogramma.

- Als het stuurprogramma is geïnstalleerd op dezelfde computer als Dreamweaver, selecteert u Stuurprogramma gebruiken op deze computer.
- Als het stuurprogramma niet is geïnstalleerd op dezelfde computer als Dreamweaver, selecteert u Stuurprogramma gebruiken op testserver.

Opmerking: *Macintosh-gebruikers kunnen deze stap overslaan omdat alle databaseverbindingen de toepassingsserver gebruiken.*

8 Klik op Testen en vervolgens op OK.

Dreamweaver probeert verbinding te maken met de database. Als het niet lukt een verbinding tot stand te brengen, moet u de DSN en de overige verbindingsparameters nog eens controleren. Als het nog steeds niet lukt, moet u de instellingen voor de testmap nalopen die Dreamweaver gebruikt om dynamische pagina's te verwerken.

Zie ook

“Een testserver instellen” op pagina 45

“Problemen met databaseverbindingen oplossen” op pagina 499

Een databaseverbinding bewerken of verwijderen

Wanneer u een databaseverbinding maakt, wordt de verbindingsinformatie door Dreamweaver opgeslagen in een opnamebestand in de submap Connections in de lokale hoofdmap van de site. U kunt de verbindingsinformatie in het bestand ofwel met de hand ofwel als volgt bewerken of verwijderen.

Een verbinding bewerken

1 Open een JSP-pagina in Dreamweaver en open vervolgens het Databasespaneel (Venster > Databases).

2 Klik met de rechtermuisknop op de verbinding (Windows), of houd de Command-toets ingedrukt en klik op de verbinding (Macintosh), en selecteer vervolgens Verbinding bewerken in het menu.

3 Bewerk de verbindingsgegevens en klik op OK.

Het opnamebestand wordt door Dreamweaver bijgewerkt. Met dit bestand worden alle pagina's in de site bijgewerkt die gebruikmaken van verbinding.

Als u de naam van een verbinding wijzigt, moet u elke recordset bijwerken die de oude verbindingsnaam gebruikt, door te dubbelklikken op de recordset in het paneel Bindingen en de nieuwe verbindingsnaam te selecteren in het dialoogvenster Recordset.

Een verbinding verwijderen

1 Open een JSP-pagina in Dreamweaver en open vervolgens het Databasespaneel (Venster > Databases).

2 Klik met de rechtermuisknop op de verbinding (Windows) of houd de Control-toets ingedrukt en klik op de verbinding (Macintosh), en selecteer vervolgens Verbinding verwijderen in het menu.

3 Bevestig in het dialoogvenster dat verschijnt, dat u de verbinding wilt verwijderen.

Opmerking: *U kunt voorkomen dat er fouten optreden na het verwijderen van een verbinding. Hiertoe werkt u elke recordset bij die de oude verbinding gebruikt, door op de naam van de recordset te dubbelklikken in het paneel Bindingen en een nieuwe verbinding te kiezen in het dialoogvenster Recordset.*

Problemen met databaseverbindingen oplossen

Problemen met rechten oplossen

Een van de meest voorkomende problemen is dat van ontoereikende map- of bestandsrechten. Als u zich op een Windows 2000- of Windows XP-computer bevindt en u krijgt een foutbericht wanneer u probeert een dynamische pagina te bekijken in een webbrowser of in de weergave Live-gegevens, kan de fout het gevolg zijn van een probleem met de rechten.

De rechten van de Windows-account die toegang zoekt tot de database, zijn ontoereikend. De account kan ofwel de anonieme Windows-account (standaard IUSR_*computernaam*) zijn ofwel een specifieke gebruikersaccount, als de pagina is beveiligd voor bevoegde toegang.

U moet de rechten wijzigen om de IUSR_*computernaam*-account de juiste rechten te geven, zodat de webserver toegang kan krijgen tot het databasebestand. Bovendien moeten ook voor de map die het databasebestand bevat, bepaalde rechten zijn ingesteld om gegevens naar die database te kunnen schrijven.

Als de pagina bestemd is voor anonieme toegang, geeft u de IUSR_*computernaam*-account het volledige beheer over de map en het databasebestand, zoals in de onderstaande procedure wordt beschreven.

Als er bovendien naar het pad naar de database wordt verwezen met UNC (\\Server\Share), moet u controleren of in de rechten voor het delen volledige toegang tot de account IUSR_*computernaam* is ingesteld. Deze stap is ook van toepassing als de bestanden zich op de lokale webserver bevinden.

Als u de database vanaf een andere locatie kopieert, is het mogelijk dat de rechten niet naar de doelmap worden meegenomen. In dat geval moet u de rechten voor de database wijzigen.

De rechten voor het databasebestand controleren of wijzigen (Windows XP)

1 Controleer of u beheerdersrechten op de computer hebt.

2 Zoek in Windows Verkenner het databasebestand of de map op die de database bevat, klik met de rechtermuisknop op het bestand of de map en selecteer Eigenschappen.

3 Selecteer het tabblad Beveiliging.

Opmerking: *Deze stap is alleen van toepassing als u een NTFS-bestandssysteem hebt. Als u een FAT-bestandssysteem hebt, bevat het dialoogvenster geen tabblad Beveiliging.*

4 Als de IUSR_*computernaam*-account niet in de lijst Groep of Gebruikersnamen staat, klikt u op de knop Toevoegen om deze toe te voegen.

5 Klik in het dialoogvenster Gebruikers of groepen selecteren op Geavanceerd.

In het dialoogvenster worden nu meer opties weergegeven.

6 Klik op Locaties en selecteer de naam van de computer.

7 Klik op Nu opzoeken om een lijst weer te geven met accountnamen die bij de computer horen.

8 Selecteer de IUSR_*computernaam*-account en klik op OK; klik vervolgens nogmaals op OK om het dialoogvenster te sluiten.

9 Als u de volledige rechten aan de IUSR-account wilt toewijzen, selecteert u Volledig beheer en klikt u op OK.

De rechten voor het databasebestand controleren of wijzigen (Windows 2000)

1 Controleer of u beheerdersrechten op de computer hebt.

2 Zoek in Windows Verkenner het databasebestand of de map op die de database bevat, klik met de rechtermuisknop op het bestand of de map en selecteer Eigenschappen.

3 Selecteer het tabblad Beveiliging.

Opmerking: *Deze stap is alleen van toepassing als u een NTFS-bestandssysteem hebt. Als u een FAT-bestandssysteem hebt, bevat het dialoogvenster geen tabblad Beveiliging.*

4 Als de IUSR_*computernaam*-account niet in de lijst met Windows-accounts staat in het dialoogvenster Bestandsrechten, klikt u op de knop Toevoegen om deze toe te voegen.

5 Selecteer in het dialoogvenster Gebruikers, computers of groepen selecteren de naam van de computer in het menu Zoeken in om een lijst weer te geven met accountnamen die bij de computer horen.

6 Selecteer de IUSR_*computernaam*-account en klik op Toevoegen.

7 Als u de volledige rechten aan de IUSR-account wilt toewijzen, selecteert u Volledig beheer in het menu Type toegang en klikt u op OK.

Voor een nog strengere beveiliging kunnen er nog rechten worden ingesteld zodat de leesrechten worden uitgeschakeld voor de webmap die de database bevat. Het bekijken van de map is dan niet toegestaan, maar webpagina's hebben nog wel toegang tot de database.

Zie de volgende technische notities in het Support Center van Adobe voor meer informatie over de IUSR-account en de webserverrechten:

- 'Understanding anonymous authentication and the IUSR account' op www.adobe.com/go/authentication_nl
- 'Setting IIS web server permissions' op www.adobe.com/go/server_permissions_nl

Microsoft-foutberichten oplossen

Deze Microsoft-foutberichten kunnen optreden wanneer u een dynamische pagina opvraagt bij de server als u Internet Information Server (IIS) gebruikt met een Microsoft-databasesysteem, zoals Access of SQL Server.

Opmerking: *Adobe biedt geen technische ondersteuning voor software van derden, zoals Microsoft Windows en IIS. Als u met deze informatie het probleem niet kunt oplossen, kunt u contact opnemen met de technische ondersteuning van Microsoft of naar de ondersteuningswebsite van Microsoft gaan op http://support.microsoft.com/.*

Zie voor meer informatie over 80004005-fouten, "INFO: Troubleshooting Guide for 80004005 Errors in Active Server Pages and Microsoft Data Access Components (Q306518)," op de Microsoft-website op http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q306518.

[Referentie]80004005—Naam gegevensbron niet gevonden en geen standaardstuurprogramma opgegeven

Deze fout treedt op wanneer u probeert een dynamische pagina te bekijken in een webbrowser of in de weergave Live-gegevens. Het foutbericht kan afhankelijk van uw database en webserver variëren. Andere variaties van het foutbericht zijn onder meer:

- 80004005—SQLSetConnectAttr van stuurprogramma mislukt
- 80004005—Algemene fout. Registersleutel 'DriverId' kan niet worden geopend

Hieronder vindt u een aantal mogelijke oorzaken en oplossingen:

- De pagina kan de DSN niet vinden. Controleer of er op zowel de webserver als de lokale computer een DSN is gemaakt.
- Wellicht is de DSN ingesteld als een gebruikers-DSN in plaats van een systeem-DSN. Verwijder de gebruikers-DSN en maak een systeem-DSN die de gebruikers-DSN vervangt.

Opmerking: *Als u de gebruikers-DSN niet verwijdert, genereren de dubbele DSN-namen een nieuwe ODBC-fout.*

Als u werkt met Microsoft Access, kan het databasebestand (.mdb) vergrendeld zijn. Dit kan worden veroorzaakt door een DSN met een andere naam die toegang zoekt tot de database. Zoek in Windows Verkenner het vergrendelingsbestand (.ldb) op in de map met het databasebestand (.mdb) en verwijder het .ldb-bestand. Als een andere DSN naar hetzelfde databasebestand verwijst, verwijdert u de DSN om de fout in de toekomst te voorkomen. Start de computer opnieuw op nadat u wijzigingen hebt aangebracht.

[Referentie]80004005—Kan '(onbekend)' niet gebruiken; bestand reeds in gebruik

Deze fout treedt op wanneer u een Microsoft Access-database gebruikt en probeert een dynamische pagina te bekijken in een webbrowser of in de weergave Live-gegevens. Een andere variatie van dit foutbericht is "80004005—Microsoft Jet-database-engine kan het (onbekend) niet openen".

Dit wordt mogelijk veroorzaakt door een probleem met de rechten. Hieronder vindt u een aantal specifieke oorzaken en oplossingen:

- De account die wordt gebruikt door Internet Information Server (doorgaans IUSR), heeft wellicht niet de juiste Windows-rechten voor een bestandsdatabase of voor de map die het bestand bevat. Controleer de rechten van de IIS-account (IUSR) in Gebruikersbeheer.
- Wellicht hebt u geen rechten om tijdelijke bestanden te maken of te vernietigen. Controleer de rechten voor het bestand en de map. Controleer of u rechten hebt om tijdelijke bestanden te maken of te vernietigen. Tijdelijke bestanden worden doorgaans in dezelfde map gemaakt als de database, maar het bestand kan ook in andere mappen worden gemaakt, zoals /Winnt.
- In Windows 2000 moet de time-outwaarde wellicht worden gewijzigd voor de DSN van de Access-database. Als u de time-outwaarde wilt wijzigen, selecteert u Start > Instellingen> Configuratiescherm > Systeembeheer > Gegevensbronnen (ODBC). Klik op het tabblad Systeem-DSN, markeer de juiste DSN en klik op de knop Configureren. Klik op de knop Opties en wijzig de time-outwaarde voor de pagina in `5000`.

Als u nog steeds problemen ondervindt, kunt u de volgende artikelen raadplegen van Microsoft Knowledge Base:

- PRB: PRB: 80004005 "Couldn't Use '(unknown)'; File Already in Use" op http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q174943_nl.
- PRB: Microsoft Access Database Connectivity Fails in Active Server Pages op http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q253604_nl.
- PRB: Error "Cannot Open File Unknown" Using Access op http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q166029_nl.

[Referentie]80004005—Aanmelden mislukt()

Deze fout treedt op wanneer u werkt met Microsoft SQl Server en probeert een dynamische pagina te bekijken in een webbrowser of in de weergave Live-gegevens.

Deze fout wordt gegenereerd door SQL Server als de ingediende aanmeldingsaccount of het wachtwoord niet wordt geaccepteerd of herkend (als u een standaardbeveiliging gebruikt), of als een Windows-account niet aan een SQL-account kan worden gekoppeld (als u geïntegreerde beveiliging gebruikt).

Hieronder vindt u een aantal mogelijke oplossingen:

- Als u standaardbeveiliging gebruikt, kloppen de accountnaam en het wachtwoord misschien niet. Probeer de account Admin en het bijbehorende wachtwoord van het systeem (UID= “sa” en geen wachtwoord), die moeten worden gedefinieerd op de regel van de verbindingstekenreeks. (In DSN's worden geen gebruikersnamen en wachtwoorden opgeslagen.)
- Als u geïntegreerde beveiliging gebruikt, kunt u de Windows-account controleren waarmee de pagina wordt aangeroepen en de bijbehorende gekoppelde SQL-account (indien aanwezig) zoeken.
- In SQL Server is geen onderstrepingsteken toegestaan in SQL-accountnamen. Als iemand handmatig de Windows IUSR_computernaam-account wil koppelen aan een SQL-account met dezelfde naam, mislukt dit. Koppel alle accounts die een onderstrepingsteken gebruiken, aan een accountnaam in SQL die geen onderstrepingsteken gebruikt.

[Referentie]80004005—Bewerking moet een query gebruiken die kan worden bijgewerkt

Deze fout treedt op wanneer een gebeurtenis een recordset bijwerkt of gegevens in een recordset invoegt.

Hieronder vindt u een aantal mogelijke oorzaken en oplossingen:

- De rechten die zijn ingesteld voor de map die de database bevat, zijn te beperkend. Voor lezen/schrijven moeten IUSR-rechten worden ingesteld.
- Voor het databasebestand zelf zijn geen volledige lees-/schrijfrechten ingesteld.
- De database bevindt zich wellicht niet in de map Inetpub/wwwroot. U kunt de gegevens wel bekijken en doorzoeken maar deze niet bijwerken, tenzij de database zich in de map wwwroot bevindt.
- De recordset is gebaseerd op een query die niet kan worden bijgewerkt. Een goed voorbeeld van query's in een database die niet kunnen worden bijgewerkt, zijn joins. U moet de structuur van uw query's herzien, zodat deze wel kunnen worden bijgewerkt.

Zie voor meer informatie over deze fout, “PRB: ASP ‘Error The Query Is Not Updateable’ When You Update Table Record,” in de Microsoft Knowledge Base op http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q174640.

[Referentie]80040e07—Verkeerd type gegevens in criteria-expressie

Deze fout treedt op wanneer de server een pagina probeert te verwerken die het servergedrag Record invoegen of Record bijwerken bevat, en waarbij met als onderdeel van het servergedrag een poging wordt gedaan de waarde van een kolom Datum/tijd in een Microsoft Access-database in te stellen op een lege tekenreeks ("").

De gegevenstypen van Microsoft Access zijn dwingend; er wordt een strenge set met regels opgelegd voor bepaalde kolomwaarden. De lege tekenreekswaarde in de SQL-query kan niet worden opgeslagen in een kolom Datum/tijd in Access. De enige bekende manier om dit probleem te omzeilen is momenteel het invoegen in de kolommen Datum/tijd in Access van lege tekenreeksen ("") of een andere waarde die niet overeenkomt met de reeks waarden die zijn opgegeven voor het gegevenstype, te vermijden.

[Referentie]80040e10—Te weinig parameters

Deze fout treedt op wanneer een kolom die is opgegeven in uw SQL-query, niet in de databasetabel bestaat. Vergelijk de kolomnamen in uw databasetabel met de SQL-query. De oorzaak van deze fout is vaak een typefout.

[Referentie]80040e10—Veld COUNT onjuist

Deze fout treedt op wanneer u een afdrukvoorbeeld van de pagina bekijkt die als servergedrag Record invoegen bevat in een webbrowser en deze probeert te gebruiken om een record in te voegen in een Microsoft Access-database.

U probeert wellicht een record in te voegen in een databaseveld met een vraagteken (?) in de veldnaam. Het vraagteken wordt beschouwd als een speciaal teken voor bepaalde database-engines, waaronder Microsoft Access, en mag niet worden gebruikt voor databasetabelnamen of veldnamen.

Open uw databasesysteem en verwijder het vraagteken (?) uit de veldnamen en werk op uw pagina het servergedrag bij dat naar dit veld verwijst.

[Referentie]80040e14—Syntaxisfout in INSERT INTO-instructie

Deze fout treedt op wanneer de server een poging doet een pagina te verwerken die het servergedrag Record invoegen bevat.

Deze fout is doorgaans het resultaat van een of meer van de volgende problemen met de naam van een veld, object of variabele in de database:

- Een gereserveerd woord als naam gebruiken. De meeste databases bevatten een lijst met gereserveerde woorden. Zo is "date" een gereserveerd woord dat niet voor kolomnamen in een database kan worden gebruikt.
- Speciale tekens in de naam gebruiken. Voorbeelden van speciale tekens zijn onder meer:

. / * : ! # & - ?

- Een spatie in de naam gebruiken.

De fout kan ook optreden wanneer er een invoermasker is gedefinieerd voor een object in de database en de ingevoegde gegevens niet overeenstemmen met het masker.

U kunt dit probleem verhelpen door het gebruik van woorden als "date", "name", "select", "where" en "level" te vermijden wanneer u kolomnamen opgeeft in uw database. Ook mag u geen spaties en andere speciale tekens gebruiken.

Zie de volgende webpagina's voor lijsten met gereserveerde woorden voor algemene databasesystemen:

- Microsoft Access op http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q209187
- Microsoft SQL Server op http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/tsqlref/ts_ra-rz_9oj7.asp
- MySQL op http://dev.mysql.com/doc/mysql/en/reserved-words.html

[Referentie]80040e21—ODBC-fout bij invoegen of bijwerken

Deze fout treedt op wanneer de server een poging doet een pagina te verwerken die het servergedrag Record bijwerken of Record invoegen bevat. De database kan deze bewerking die het servergedrag probeert uit te voeren, niet verwerken.

Hieronder vindt u een aantal mogelijke oorzaken en oplossingen:

- Met het servergedrag wordt een poging gedaan om een automatisch genummerd veld van een databasetabel bij te werken of om een record in te voegen in een dergelijk veld. Aangezien automatisch genummerde velden automatisch worden bijgewerkt door het databasesysteem, zal elke poging om deze van buitenaf in te vullen, stranden.
- De gegevens die met het servergedrag worden bijgewerkt of ingevoegd, zijn het verkeerde type voor het databaseveld. Voorbeelden hiervan zijn het invoegen van een datum in een Booleaans veld (ja/nee), het invoegen van een tekenreeks in een numeriek veld of het invoegen van een onjuist opgemaakte tekenreeks in het veld Datum/tijd.

[Referentie]800a0bcd—BOF of EOF is waar

Deze fout treedt op wanneer u probeert een dynamische pagina te bekijken in een webbrowser of in de weergave Live-gegevens.

Het probleem treedt op wanneer op de pagina gegevens moeten worden weergegeven uit een lege recordset. Dit probleem kunt u oplossen door het servergedrag Regio tonen toe te passen op de dynamische inhoud die op de pagina moet worden weergegeven:

1. Selecteer de dynamische inhoud op de pagina.
2. Klik in het paneel Servergedrag op de plusknop (+) en selecteer Regio tonen> Regio tonen als recordset niet leeg is.
3. Selecteer de recordset waaruit de dynamische inhoud moet komen en klik op OK.
4. Herhaal stap 1 tot 3 voor elk element met dynamische inhoud op de pagina.

MySQL-foutberichten oplossen

Eén veelvoorkomend foutbericht dat u kunt krijgen tijdens het testen van een PHP-databaseverbinding met MySQL 4.1, is "Client ondersteunt gevraagd bekrachtigingsprotocol niet. Kijk of u MySQL-client kunt opwaarderen."

Wellicht moet u terugvallen op een eerdere versie van MySQL of PHP 5 installeren en een aantal DLL's (Dynamic Link Libraries) kopiëren. Zie "Een PHP-toepassingsserver installeren" op pagina 478 voor uitgebreide instructies.

Zie ook de volgende technische notities:

- TechNote c45f8a29 op www.adobe.com/go/c45f8a29_nl.
- TechNote 16515 op www.adobe.com/go/16515_nl.

Verbindingsscripts verwijderen

De opdracht Verbindingsscripts verwijderen gebruiken

U kunt de opdracht Verbindingsscripts verwijderen gebruiken om scripts te verwijderen die door Dreamweaver in een map op afstand zijn geplaatst om toegang te krijgen tot databases. Deze scripts zijn alleen nodig tijdens de ontwerpfase in Dreamweaver.

Wanneer u de optie Stuurprogramma gebruiken op testserver of DSN gebruiken op testserver inschakelt in het dialoogvenster Databaseverbindingen, zal Dreamweaver een MMHTTPDB-scriptbestand uploaden naar de testserver. Zo kan Dreamweaver het stuurprogramma voor de database op afstand beïnvloeden met het HTTP-protocol, dat op zijn beurt Dreamweaver in staat stelt de benodigde database-informatie op te halen met behulp waarvan u uw site kunt maken. Met dit bestand wordt het echter mogelijk gemaakt de namen van de gegevensbronnen (DSN's) te bekijken die in het systeem zijn gedefinieerd. Als de DSN's en de databases niet met een wachtwoord zijn beveiligd, kan een hacker het script bovendien gebruiken om SQL-opdrachten voor de database op te geven.

Het MMHTTPDB-scriptbestand staat in de map _mmServerScripts, die zich in de hoofdmap van uw website bevindt.

Opmerking: *In de bestandsbrowser van Dreamweaver (het paneel Bestanden) wordt de map _mmServerScripts verborgen. U kunt de map _mmServerScripts zien als u een FTP-client van derden of de bestandsbrowser gebruikt.*

In bepaalde configuraties zijn deze scripts helemaal niet nodig. Wanneer bezoekers van uw website van webpagina's worden voorzien, spelen de scripts geen rol en hoeven deze daarom niet op een productieserver te worden gezet.

Als u het MMHTTPDB-scriptbestand naar een productieserver hebt geüpload, moet u het MMHTTPDB-scriptbestand verwijderen. Met de opdracht Verbindingsscripts verwijderen worden scriptbestanden automatisch voor u verwijderd.

Zie TechNote 19214 op de website van Adobe op www.adobe.com/go/19214_nl voor meer informatie.

Hoofdstuk 18: Gegevensbronnen voor webtoepassingen

U kunt met behulp van een aantal bronnen gegevens op een webpagina weergeven. Tot deze bronnen behoren databases, formulier- en URL-parameters en sessievariabelen. U kunt deze gegevensbronnen op verschillende manieren gebruiken voor het verzamelen en weergeven van verschillende soorten gegevens.

Een database gebruiken om inhoud op te slaan

Inhoud opslaan in databases

Op het web gebaseerde toepassingen en dynamische websites vergen een bron voor inhoud waaruit gegevens kunnen worden opgehaald. Doorgaans bestaan gegevens uit tekstuele of numerieke informatie die wordt doorgegeven naar een webpagina en op een bepaalde manier voor de gebruiker wordt weergegeven. U kunt Adobe® Dreamweaver® CS3 gebruiken om webformulieren te ontwerpen voor het invoegen, bijwerken of verwijderen van gegevens uit de database.

Door een database te gebruiken voor het opslaan van inhoud kunt u het ontwerp van uw website scheiden van de inhoud die u voor de gebruikers van de site wilt weergeven. U hoeft niet meer voor elke pagina een afzonderlijk HTML-bestand te maken, maar u kunt nu een pagina (of sjabloon) maken voor de verschillende soorten informatie die u wilt presenteren. Vervolgens kunt u de inhoud uploaden naar een database en deze inhoud vervolgens door de website laten ophalen als antwoord op een verzoek van de gebruiker. Tevens kunt u de informatie in één bron bijwerken en deze wijziging vervolgens door de gehele website doorvoeren zonder dat u elke pagina handmatig moet gaan bewerken.

Databases zijn er in vele vormen, afhankelijk van de hoeveelheid en complexiteit van de gegevens die ze moeten bevatten. Een database die doorgaans op Windows-computers is geïnstalleerd, is Microsoft Access. Als databases nieuw voor u zijn, biedt Access een gebruiksvriendelijke interface waarmee u aan databasetabellen kunt werken. U kunt Access als gegevensbron voor de meeste websitetoepassingen gebruiken, maar let er wel op dat Access een bestandsgroottebeperking van 2 gigabyte (GB) heeft en dat het aantal gelijktijdige gebruikers is beperkt tot 255. Access is een redelijke keuze voor websiteontwikkeling en zakelijke werkgroepen. Als u echter voorziet dat de site zal worden gebruikt door een grote groep gebruikers, dient u een database te gebruiken die is toegesneden op de ondersteuning van de beoogde gebruikersgroep voor uw site.

Voor websites die een grotere flexibiliteit voor de modellering van gegevens en de mogelijkheid tot de ondersteuning van grote groepen gelijktijdige gebruikers vergen, worden op servers gebaseerde, relationele databases (doorgaans aangeduid als RDBMS) gebruikt, waaronder MySQL, Microsoft SQL Server en Oracle.

In een database opgeslagen gegevens openen

Webpagina's hebben niet rechtstreeks toegang tot de gegevens die in een database zijn opgeslagen. In plaats daarvan vindt er interactie plaats tussen de webpagina en een *recordset*. Een recordset is een deelverzameling van de gegevens (records) die uit de database wordt opgehaald met behulp van een database*query*. Een query is een zoekinstructie die is ontworpen om specifieke informatie in een database te zoeken en deze daaruit te extraheren. Dreamweaver gebruikt SQL (Structured Query Language, SQL, wordt uitgesproken als 'sie-kwel') voor het opbouwen van query's. Hoewel u geen SQL hoeft te leren om met behulp van Dreamweaver eenvoudige query's te creëren, kunt u met een basale kennis van deze taal meer geavanceerde query's creëren en beschikt u over een grotere flexibiliteit bij het ontwerp van dynamische pagina's.

Een SQL-query kan een recordset voortbrengen die alleen bepaalde kolommen, bepaalde records of een combinatie van beide bevat. Een recordset kan ook alle records en kolommen van een databasetabel bevatten. Omdat toepassingen echter zelden alle data in een database moeten gebruiken, dient u ernaar te streven om uw recordsets zo klein mogelijk te houden. Omdat de webserver de recordset tijdelijk in het geheugen vasthoudt, is voor het gebruik van een kleinere recordset minder geheugen vereist en kunt u de prestaties van de server potentieel verbeteren.

Door gebruikers ingediende gegevens verzamelen

Over het verzamelen van gegevens

U kunt webpagina's gebruiken om informatie van gebruikers te verzamelen, de informatie in het geheugen van de server op te slaan en vervolgens die informatie te gebruiken voor het creëren van een dynamische reactie op basis van de invoer van de gebruiker. De meest gebruikelijke hulpmiddelen voor het verzamelen van gebruikersinformatie zijn HTML-formulieren en hypertextkoppelingen.

Met HTML-formulieren kunt u gegevens van gebruikers verzamelen en deze opslaan in het geheugen van de server. Een HTML-formulier kan de informatie verzenden als formulierparameters of als URL-parameters.

Ook met hypertextkoppelingen kunt u gegevens van gebruikers verzamelen en deze opslaan in het geheugen van de server. U geeft een waarde (bijvoorbeeld een voorkeur) op die moet worden verzonden wanneer een gebruiker op een koppeling klikt, door de waarde toe te voegen aan de URL die wordt opgegeven in de ankertag. Wanneer een gebruiker op de koppeling klikt, verstuurt de browser de URL en de toegevoegde waarde naar de server.

HTML-formulierparameters

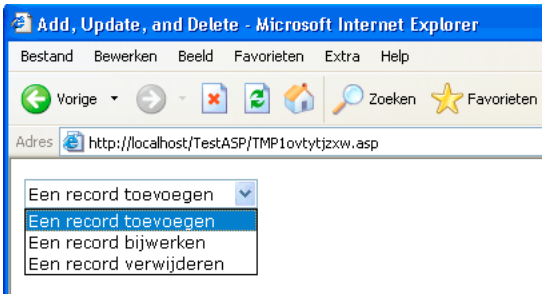
Formulierparameters worden naar de server gestuurd met een HTML-formulier dat de methode `POST` of de methode `GET` gebruikt. Als u de methode `POST` gebruikt, worden parameters in de hoofdtekst van het bericht verzonden. Bij de methode `GET` daarentegen, worden parameters aan de opgevraagde URL toegevoegd.

U kunt Dreamweaver gebruiken om snel HTML-formulieren te ontwerpen die formulierparameters naar de server verzenden. Let goed op bij de methode die u gebruikt voor het verzenden van de informatie van de browser naar de server.

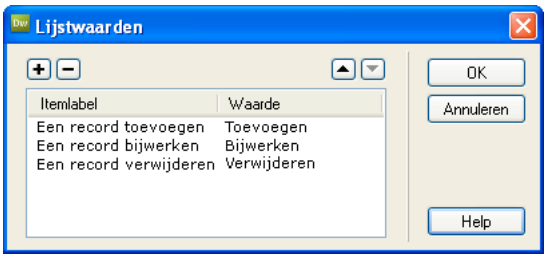
Formulierparameters nemen de namen van hun overeenkomstige formulierobjecten over. Als uw formulier bijvoorbeeld een tekstveld met de naam `txtLastName` bevat, wordt de volgende formulierparameter naar de server verzonden als de gebruiker op de knop Verzenden klikt:

```
txtLastName=enteredvalue
```

In gevallen waarin een webtoepassing een precieze parameterwaarde verwacht (bijvoorbeeld wanneer deze een actie uitvoert die is gebaseerd op een van vele opties), gebruikt u als formulierobject een keuzerondje, selectievakje of lijst/menu om de waarden te bepalen die de gebruiker kan indienen. Hierdoor voorkomt u dat gebruikers onjuiste informatie typen en een toepassingsfout veroorzaken. Het volgende voorbeeld toont een contextmenuformulier dat drie keuzes biedt:



Elke menukeuze komt overeen met een 'hard-coded' waarde die als een formulierparameter wordt verzonden naar de server. Het dialoogvenster Lijstwaarden in het volgende voorbeeld koppelt elk onderdeel van de lijst aan een waarde (Toevoegen, Bijwerken of Verwijderen):



Nadat er een formulierparameter is gecreëerd, kan Dreamweaver de waarde ophalen en deze in een webtoepassing gebruiken. Na het definiëren van de formulierparameter in Dreamweaver kunt u de waarde ervan in een pagina invoegen.

Zie ook

"Formulieren maken" op pagina 570

"Dynamische inhoud toevoegen aan pagina's" op pagina 536

"In een database opgeslagen gegevens openen" op pagina 505

URL-parameters

Met URL-parameters kunt u door de gebruiker opgegeven informatie doorgeven van de browser naar de server. Wanneer een server een verzoek ontvangt en er parameters worden toegevoegd aan de URL van het verzoek, geeft de server de opgevraagde pagina toegang tot de parameters voordat die pagina aan de browser wordt doorgegeven.

Een URL-parameter is een naam-waardepaar dat wordt toegevoegd aan een URL. De parameter begint met een vraagteken (?) en heeft de vorm `naam=waarde`. Als er meer dan één URL-parameter is, wordt elke parameter gescheiden door een en-teken (&). Het volgende voorbeeld toont een URL-parameter met twee naam-waardeparen:

```
http://server/path/document?name1=value1&name2=value2
```

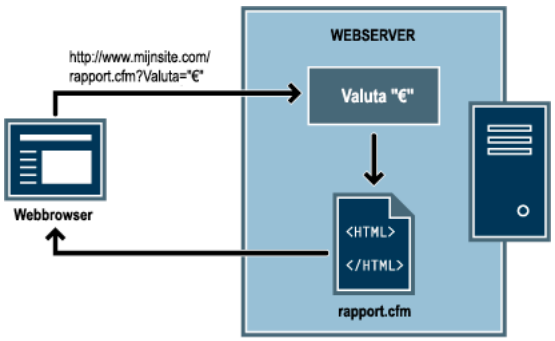
In dit voorbeeldstroomschema is de toepassing een op het web gebaseerde winkel. Omdat de ontwikkelaars van de site een zo breed mogelijk publiek willen bereiken, is de site ontwikkeld voor de ondersteuning voor vreemde valuta's. Wanneer gebruikers zich aanmelden bij de site, kunnen ze de valuta selecteren waarin ze de prijzen van de beschikbare artikelen willen zien.

1 De browser vraagt om de pagina report.cfm van de server. Het verzoek omvat de URL-parameter Currency="euro". De variabele Currency="euro" geeft aan dat alle geldbedragen die worden opgehaald, worden weergegeven in de euro van de Europese Unie.

2 De server slaat de URL-parameter tijdelijk in het geheugen op.

3 De pagina report.cfm gebruikt de parameter om de kosten van de artikelen in euro's op te halen. De geldbedragen kunnen worden opgeslagen in een databasetabel van verschillende valuta's of kunnen worden omgerekend vanaf één valuta die bij elk artikel hoort (elke valuta die door de toepassing wordt ondersteund).

4 De server verzendt de pagina report.cfm naar de browser en geeft de waarde van artikelen weer in de gevraagde valuta. Wanneer de gebruiker de sessie beëindigt, wist de server de waarde van de URL-parameter, waardoor servergeheugen wordt vrijgemaakt voor het vasthouden van nieuwe verzoeken.



URL-parameters worden gemaakt wanneer de HTTP `GET`-methode wordt gebruikt in combinatie met een HTML-formulier. De methode `GET` geeft aan dat de parameterwaarde moet worden toegevoegd aan het URL-verzoek als het formulier wordt ingediend.

URL-parameters worden bijvoorbeeld vaak gebruikt voor het aanpassen van websites op basis van voorkeuren van gebruikers. Zo kan een URL-parameter bestaande uit een gebruikersnaam en wachtwoord worden gebruikt om een gebruiker te verifiëren, waarbij alleen informatie wordt weergegeven waarop de gebruiker zich heeft geabonneerd. Algemene voorbeelden hiervan zijn financiële websites die persoonlijk gekozen aandelenprijzen weergeven op basis van op

de beurs gebruikte symbolen die de gebruiker eerder heeft gekozen. Ontwikkelaars van webtoepassingen gebruiken doorgaans URL-parameters om de waarden binnen toepassingen door te geven aan variabelen. U kunt bijvoorbeeld zoektermen doorgeven aan SQL-variabelen in een webtoepassing om zo zoekresultaten te genereren.

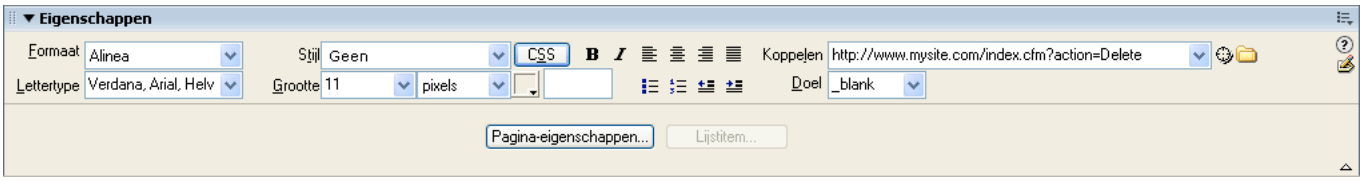
URL-parameters creëren met behulp van HTML-koppelingen

U creëert URL-parameters binnen een HTML-koppeling door middel van het kenmerk `href` van de HTML-ankertag. U kunt de URL-parameters rechtstreeks in het kenmerk opgeven in de codeweergave (Weergave > Code) of u kunt de URL-parameters toevoegen aan het einde van de koppelings-URL in het vak Koppeling van de eigenschappencontrole.

In het volgende voorbeeld creëren drie koppelingen één enkele URL-parameter (`actie`) met drie mogelijke waarden (`Toevoegen`, `Bijwerken` en `Verwijderen`). Wanneer de gebruiker op een koppeling klikt, wordt er een parameterwaarde naar de server gezonden en wordt de gevraagde actie uitgevoerd.

```
<a href="http://www.mysite.com/index.cfm?action=Add">Add a record</a>
<a href="http://www.mysite.com/index.cfm?action=Update">Update a record</a>
<a href="http://www.mysite.com/index.cfm?action=Delete">Delete a record</a>
```

Met de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) kunt u dezelfde URL-parameters creëren door de koppeling te selecteren en de URL-parameterwaarden toe te voegen aan het einde van de koppelings-URL in het vak Koppeling.



Nadat er een URL-parameter is gecreëerd, kan Dreamweaver de waarde ophalen en deze in een webtoepassing gebruiken. Na het definiëren van de URL-parameter in Dreamweaver kunt u de waarde ervan in een pagina invoegen.

Zie ook

“Over URL- en formulierparameters” op pagina 518

“Formulierparameters definiëren” op pagina 530

“Dynamische inhoud toevoegen aan pagina's” op pagina 536

“In een database opgeslagen gegevens openen” op pagina 505

In sessievariabelen opgeslagen gegevens openen

Hoe werken sessievariabelen

Sessievariabelen slaan informatie (doorgaans door gebruikers ingediende formulier- of URL-parameters) op en stellen deze voor de duur van het bezoek van de gebruiker beschikbaar aan alle pagina's van de webtoepassing. Wanneer gebruikers zich bijvoorbeeld aanmelden bij een webportaal dat toegang biedt tot e-mail, aandelenprijzen, weerberichten en dagelijks nieuws, slaat de webtoepassing de aanmeldingsgegevens op in een sessievariabele die de gebruiker identificeert voor de pagina's van de gehele site. Hierdoor ziet de gebruiker alleen de typen inhoud die de gebruiker heeft geselecteerd bij het navigeren door de site. Sessievariabelen kunnen ook een beveiligingsmechanisme bieden waarmee de sessie van de gebruiker wordt beëindigd als de account een bepaalde tijd inactief is. Dit maakt ook geheugen op de server en verwerkingsresources vrij als de gebruiker vergeet om zich bij een website af te melden.

Sessievariabelen slaan informatie op voor de duur van de gebruikssessie. De sessie begint wanneer de gebruiker een pagina binnen de toepassing opent en eindigt wanneer de gebruiker niet binnen een bepaalde tijd een andere pagina in de toepassing opent of wanneer de gebruiker expliciet de sessie beëindigt (doorgaans door op de koppeling voor afmelden te klikken). Zolang deze bestaat, is de sessie specifiek voor een afzonderlijke gebruiker, waarbij elke gebruiker een afzonderlijke sessie heeft.

Gebruik sessievariabelen om gegevens op te slaan, waartoe elke pagina in een webtoepassing toegang kan hebben. Dit kunnen zeer uiteenlopende gegevens zijn, zoals de gebruikersnaam, de gewenste tekengrootte of een vlag die aangeeft of de gebruiker zich met succes heeft aangemeld. Sessievariabelen worden ook vaak gebruikt voor het bijhouden van een lopend aantal, bijvoorbeeld het aantal vragen dat tot dusverre correct is beantwoord bij een online quiz of de producten die de gebruiker tot dan heeft geselecteerd in een online catalogus.

Sessievariabelen kunnen alleen functioneren als de browser van de gebruiker is geconfigureerd voor het accepteren van cookies. De server creëert een id-nummer voor de sessie waarmee de gebruiker op unieke wijze wordt geïdentificeerd wanneer de sessie wordt gestart, en zendt vervolgens een cookie met het id-nummer naar de browser van de gebruiker. Wanneer de gebruiker om een andere pagina op de server verzoekt, leest de server het cookie op de browser om de gebruiker te identificeren en de in het geheugen van de server opgeslagen sessievariabelen van de gebruiker op te halen.

Informatie in sessievariabelen verzamelen, opslaan en ophalen

Voordat u een sessievariabele maakt, moet u eerst de informatie die u wilt opslaan, verzamelen en deze vervolgens naar de server verzenden waar de informatie wordt opgeslagen. U kunt informatie verzamelen en naar de server verzenden met behulp van HTML-formulieren of hypertextkoppelingen met URL-parameters. U kunt ook informatie verzamelen via cookies die op de computer van de gebruiker zijn opgeslagen, via HTTP-koppen die door de browser van de gebruiker met een paginaverzoek worden verzonden of vanuit een database.

URL-parameters die worden opgeslagen in sessievariabelen, vindt u bijvoorbeeld vaak in productcatalogi. In een productcatalogus worden 'hard-coded' URL-parameters die worden gecreëerd met behulp van een koppeling, gebruikt om productinformatie terug te sturen naar de server, zodat deze informatie kan worden opgeslagen in een sessievariabele. Wanneer een gebruiker op de koppeling 'Toevoegen aan winkelwagentje' klikt, wordt de product-id opgeslagen in een sessievariabele terwijl de gebruiker doorgaat met winkelen. Wanneer de gebruiker naar de betalingspagina gaat, wordt de in de sessievariabele opgeslagen product-ID opgehaald.

Een op formulieren gebaseerde enquête is een typisch voorbeeld van een pagina waarop formulierparameters worden opgeslagen in sessievariabelen. Het formulier verzendt de geselecteerde informatie terug naar de server, waar een toepassingspagina een score aan de enquête toekent en de antwoorden opslaat in een sessievariabele die moet worden doorgegeven aan een toepassing die mogelijk een totaalberekening maakt van de reacties die zijn verzameld van alle deelnemers aan de enquête. Of de informatie wordt in een database voor later gebruik opgeslagen.

Nadat er informatie naar de server is verzonden, slaat u de informatie op in sessievariabelen door de juiste code voor uw servermodel toe te voegen aan de pagina die wordt opgegeven door de URL- of formulierparameter. Wordt de *doelpagina* genoemd. Deze pagina wordt in het kenmerk `action` van het HTML-formulier of in het kenmerk `href` van de hypertekstkoppeling op de startpagina opgegeven.

Nadat u de waarde hebt opgeslagen in een sessievariabele, kunt u Dreamweaver gebruiken om de waarde op te halen uit sessievariabelen en deze te gebruiken in een webtoepassing. Nadat u de sessievariabele hebt gedefinieerd in Dreamweaver, kunt u de waarde ervan invoegen in een pagina.

De HTML-syntaxis hiervoor ziet er als volgt uit:

```
<form action="destination.html" method="get" name="myform"> </form>
<param name="href"value="destination.html">
```

Zowel de gebruiker servertechnologie als de methode die u gebruikt voor het in bezit krijgen van de informatie, bepaalt de code die wordt gebruikt voor de opslag van de informatie in een sessievariabele. De basissyntaxis voor elke servertechnologie is als volgt:

ColdFusion

```
<CFSET session.variable_name = value>
```

ASP en ASP.NET

```
<% Session("variable_name") = value %>
```

Het `value`-expressie is doorgaans een serverexpressie, zoals `Request.Form("lastname")`. Als u bijvoorbeeld een URL-parameter met de naam `product` (of een HTML-formulier met de methode `GET` en een tekstveld met de naam `product`) gebruikt om informatie op te vragen, kunt u de volgende instructies geven om de informatie op te slaan in een sessievariabele met de naam `prodID`:

ColdFusion

```
<CFSET session.prodID = url.product>
```

ASP en ASP.NET

```
<% Session("prodID") = Request.QueryString("product") %>
```

Als u een HTML-formulier met de methode `post` en een tekstveld met de naam `txtProduct` gebruikt om informatie te verzamelen, kunt u de volgende instructies geven om de informatie op te slaan in de sessievariabele:

ColdFusion

```
<CFSET session.prodID = form.txtProduct>
```

ASP en ASP.NET

```
<% Session("prodID") = Request.Form("txtProduct") %>
```

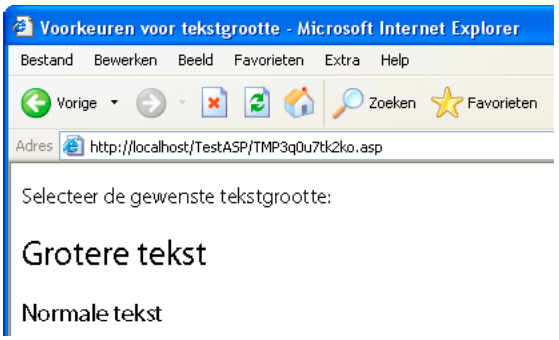
Zie ook

"Dynamische inhoud toevoegen aan pagina's" op pagina 536

"Sessievariabelen definiëren" op pagina 530

Voorbeeld van in sessievariabelen opgeslagen informatie

U bent bezig met een site met een grote doelgroep van oudere gebruikers. Voeg in Dreamweaver twee koppelingen toe aan het welkomstscherm, waarmee de gebruikers de lettergrootte van de tekst op de site kunnen aanpassen. Voor grotere, beter te lezen tekst klikt de gebruiker op de ene koppeling en voor tekst van normale grootte klikt de gebruiker op de andere koppeling.



Elke koppeling heeft een URL-parameter met de naam `fontsize` die de tekstvoorkeur van de gebruiker naar de server stuurt, zoals aangegeven in het volgende voorbeeld van Macromedia ColdFusion® van Adobe:

```
<a href="resort.cfm?fontsize=large">Larger Text</a><br>
<a href="resort.cfm?fontsize=small">Normal Text</a>
```

Sla de tekstvoorkeur van de gebruiker op in een sessievariabele en gebruik deze om op elke pagina de tekstgrootte in te stellen op het verzoek van de gebruiker.

Voeg boven aan de doelpagina de volgende code in om een sessie met de naam `font_pref` te creëren die de tekstgroottevoorkeur van de gebruiker opslaat.

ColdFusion

```
<CFSET session.font_pref = url.fontsize>
```

ASP en ASP.NET

```
<% Session("font_pref") = Request.QueryString("fontsize") %>
```

Wanneer de gebruiker op de hypertextkoppeling klikt, verzendt de pagina de tekstvoorkeur van de gebruiker in een URL-parameter naar de doelpagina. De code op de doelpagina slaat de URL-parameter op in de sessievariabele `font_pref`. Voor de duur van de sessie van de gebruiker halen alle pagina's van de toepassing deze waarde op en geven ze de geselecteerde tekengrootte weer.

Hoofdstuk 19: Pagina's dynamisch maken

U kunt dynamische pagina's maken die informatie weergeven op basis van dynamische inhoudsbronnen, zoals databases en sessievariabelen. Adobe® Dreamweaver® CS3 ondersteunt de ontwikkeling van dynamische pagina's voor ColdFusion, ASP-, ASP.NET-, JSP- en PHP-servedermodellen.

U kunt ook een op Ajax gebaseerd framework, Spry genoemd, gebruiken op dynamische pagina's te creëren die XML-gegevens weergeven en verwerken. Door kant-en-klare Spry-formulierelementen te gebruiken kunt u dynamische pagina's bouwen zonder dat de gehele pagina moet worden vernieuwd.

De werkruimte optimaliseren voor visuele ontwikkeling

Panelen voor de ontwikkeling van webtoepassingen weergeven

Klik op de tab Gegevens op de invoegbalk om een reeks knoppen weer te geven waarmee u dynamische inhoud en servergedrag aan uw pagina kunt toevoegen.

Hoeveel en welke knoppen worden weergegeven, is afhankelijk van het type document dat u in het documentvenster hebt geopend. Beweeg de muis over een pictogram om scherminfo weer te geven, waarin de functie van de knop wordt omschreven.

De invoegbalk bevat knoppen waarmee u de volgende items aan de pagina kunt toevoegen:

- Recordsets
- Dynamische tekst of tabellen
- Recordnavigatiebalken

Als u naar de codeweergave schakelt (Weergave > Code), worden mogelijk aanvullende panelen in hun eigen categorie op de invoegbalk weergegeven, waarmee u code op de pagina kunt invoegen. Als u bijvoorbeeld een ColdFusion-pagina in de codeweergave weergeeft, komt in de categorie CFML van de invoegbalk een paneel CFML beschikbaar.

Diverse panelen bevatten methoden om dynamische pagina's te maken:

- Selecteer het paneel Bindingen (Venster > Bindingen) om bronnen van dynamische inhoud voor uw pagina te definiëren en de inhoud aan de pagina toe te voegen.
- Selecteer het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) om logica van de serverzijde aan uw dynamische pagina's toe te voegen.
- Selecteer het paneel Databases (Venster >Databases) om databases te verkennen of databaseverbindingen tot stand te brengen.
- Selecteer het paneel Componenten (Venster > Componenten) om code voor JavaBeans-, of Adobe ColdFusion-componenten of webservices te bekijken, toe te voegen of te wijzigen.

Opmerking: *Het paneel Componenten wordt alleen ingeschakeld als u een ColdFusion-, JSP- of ASP.NET-pagina opent. Het is ook mogelijk dat bepaalde componenten niet door het document worden ondersteund. ColdFusion-documenten bieden bijvoorbeeld geen ondersteuning voor JavaBeans.*

Een servergedrag is de reeks instructies die in de ontwerpfase op een dynamische pagina wordt ingevoegd en in runtime op de server wordt uitgevoerd.

Zie www.adobe.com/go/vid0144_nl voor een zelfstudie over het instellen van de ontwikkelwerkruimte.

Zie ook

"Bindingen, paneel" op pagina 519

"Servergedrag, paneel" op pagina 520

"Paneel Databases" op pagina 520

"Paneel Componenten" op pagina 521

De database weergeven in Dreamweaver

Nadat u verbinding hebt gemaakt met uw database, kunt u de structuur en gegevens ervan in Dreamweaver bekijken.

1 Open het paneel Databases (Venster > Databases).

In het paneel Databases worden alle databases weergegeven waarvoor u verbindingen hebt gemaakt. Als u een ColdFusion-site ontwikkelt, worden in het paneel alle databases weergegeven waarvoor gegevensbronnen zijn gedefinieerd in de ColdFusion-beheerder.

Opmerking: *In Dreamweaver wordt gekeken naar de ColdFusion-server die u voor de huidige site hebt gedefinieerd.*

Als in het paneel geen database wordt weergegeven, moet u een databaseverbinding maken.

2 Klik op het plusteken (+) naast een verbinding in de lijst als u de tabellen, opgeslagen procedures en weergaven in de database wilt weergeven.

3 Klik op een tabelnaam als u de kolommen in de tabel wilt weergeven.

De kolompictogrammen reflecteren het gegevenstype en geven de primaire sleutel van de tabel aan.

4 Als u de gegevens in een tabel wilt weergeven, klikt u met de rechtermuisknop (Windows) of klikt u terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh), op de tabelnaam in de lijst en kiest u Gegevens weergeven in het snelmenu.

Zie ook

"Een webtoepassing instellen" op pagina 477

Dynamische pagina's bekijken in een browser

Ontwikkelaars van webtoepassingen debuggen hun pagina's dikwijls door ze regelmatig in een webbrowser te bekijken. U kunt dynamische pagina's snel in een browser bekijken. U hoeft ze daarvoor niet eerst handmatig op een server te laden (druk op F12).

Als u dynamische pagina's wilt bekijken, moet u eerst de categorie Testserver van het dialoogvenster Sitedefinitie invullen.



U kunt ook de ontwerpweergave gebruiken om pagina's snel te controleren terwijl u nog aan de pagina's werkt. De ontwerpweergave vertoont een volledig bewerkbare, visuele weergave van de pagina met live-gegevens.

U kunt opgeven dat Dreamweaver tijdelijke bestanden moet gebruiken in plaats van de originele. Met deze optie wordt in Dreamweaver een tijdelijke kopie van de pagina op een webserver uitgevoerd voordat de pagina in de browser wordt weergegeven. (Daarna verwijdert Dreamweaver het tijdelijke bestand van de server.) Kies Bewerken > Voorkeuren > Voorvertoning in browser om deze optie in te stellen.

Met de optie Voorvertoning in browser worden de desbetreffende pagina's, zoals een pagina met resultaten of details, afhankelijke bestanden zoals afbeeldingsbestanden of includes aan de serverzijde, niet geladen. Als u een ontbrekend bestand wilt laden, kiest u Venster > Site om het Sitepaneel te openen, selecteert u het bestand onder Lokale map en klikt u op de blauwe pijl-omhoog op de werkbalk om het bestand naar de map op de webserver te kopiëren.

Zie ook

"Een testserver instellen" op pagina 45

"Live-gegevens weergeven in de ontwerpweergave" op pagina 551

De databasegegevens beperken die in Dreamweaver worden weergegeven

Geavanceerde gebruikers van grote databasesystemen zoals Oracle zouden het aantal database-items moeten beperken dat door Dreamweaver in de ontwerpfase wordt opgehaald en weergegeven. Een Oracle-database kan items bevatten die Dreamweaver in de ontwerpfase niet kan verwerken. U kunt in Oracle een schema maken en dit in Dreamweaver gebruiken om overbodige items in de ontwerpfase eruit te filteren.

Opmerking: *In Microsoft Access kunt u geen schema of catalogus maken.*

Andere gebruikers kunnen profiteren van een beperking van de hoeveelheid informatie die Dreamweaver in de ontwerpfase ophaalt. Sommige databases bevatten tientallen of zelfs honderden tabellen, en waarschijnlijk wilt u deze liever niet allemaal weergeven terwijl u werkt. Met een schema of catalogus kunt u het aantal database-items beperken dat in de ontwerpfase wordt opgehaald.

U moet een schema of catalogus in uw databasesysteem maken voordat u het kunt toepassen in Dreamweaver. Raadpleeg de documentatie bij uw databasesysteem of neem contact op met de systeembeheerder.

Opmerking: *U kunt in Dreamweaver geen schema of catalogus toepassen als u een ColdFusion-toepassing ontwikkelt of Microsoft Access gebruikt.*

1 Open een dynamische pagina in Dreamweaver en open vervolgens het paneel Databases (Venster > Databases).

- Als de databaseverbinding bestaat, klikt u met de rechtermuisknop (Windows) of klikt u terwijl u Control ingedrukt houdt (Macintosh), op de verbinding in de lijst en kiest u Verbinding bewerken in het snelmenu.
- Als de verbinding niet bestaat, klikt u op de plusknop (+) boven in het paneel en maakt u de verbinding.

2 Klik in het dialoogvenster voor de verbinding op Geavanceerd.

3 Geef het schema of de catalogus op en klik op OK.

De eigenschappencontrole instellen voor opgeslagen ColdFusion-procedures, ASP-opdrachten en aanroepbare JSP-routines

Wijzig de geselecteerde opgeslagen procedure. Welke opties beschikbaar zijn, hangt af van de servertechnologie.

❖ Bewerk de opties. Wanneer u in de eigenschappencontrole een nieuwe optie selecteert, wordt de pagina in Dreamweaver bijgewerkt.

Zie ook

"Dynamische inhoud bewerken" op pagina 540

De eigenschappencontrole instellen voor op JSP voorbereide instructies

Deze eigenschappencontrole is bedoeld om de geselecteerde, op JSP voorbereide instructie te wijzigen.

❖ Bewerk de opties. Wanneer u in de eigenschappencontrole een nieuwe optie selecteert, wordt de pagina in Dreamweaver bijgewerkt.

Opties van Invoernaam

De eigenschappencontrole wordt weergegeven wanneer Dreamweaver een onbekend invoertype tegenkomt. Dit is doorgaans het gevolg van een typefout of andere gegevensinvoerfout.

Als u het veldtype in de eigenschappencontrole verandert in een waarde die Dreamweaver herkent (als u bijvoorbeeld de typefout verbetert), wordt de eigenschappencontrole bijgewerkt en worden de eigenschappen voor het herkende type weergegeven. Stel in de eigenschappencontrole een van de volgende opties in:

Invoernaam Hiermee geeft u het veld een naam. Dit vakje is vereist, en de naam moet uniek zijn.

Type Hiermee stelt u het invoertype van het veld in. De inhoud van dit vakje geeft de waarde weer van het invoertype dat op dat moment in de HTML-broncode voorkomt.

Waarde Hiermee stelt u de waarde van het veld in.

Parameters Hiermee opent u het dialoogvenster Parameters waarin u de huidige kenmerken van het veld kunt bekijken, en kenmerken kunt toevoegen of verwijderen.

Dynamische pagina's ontwerpen

Dreamweaver en het ontwerpen van dynamische pagina's

Voer de volgende algemene stappen uit om een dynamische website te ontwerpen en te maken.

1 Ontwerp de pagina.

Een belangrijke stap tijdens het ontwerpen van elke website, of het nu gaat om een statische of dynamische website, is het visuele ontwerp van de pagina. Wanneer u dynamische elementen aan een webpagina gaat toevoegen, wordt het ontwerp van de pagina cruciaal voor de bruikbaarheid. U moet zeer zorgvuldig nadenken over de manier waarop gebruikers met zowel de afzonderlijke pagina's als de totale website zullen omgaan.

Een veelgebruikte methode om dynamische inhoud op een webpagina op te nemen is om een tabel te maken die de inhoud weergeeft, en dan de dynamische inhoud in een of meer cellen van de tabel te importeren. Met deze methode kunt u informatie van diverse typen in een gestructureerde indeling weergeven.

2 Maak een bron van dynamische inhoud.

Dynamische websites hebben een inhoudsbron nodig waaruit gegevens kunnen worden opgehaald die op een webpagina worden weergegeven. Voordat u inhoudsbronnen op een webpagina kunt gebruiken, moet u het volgende doen:

- Maak een verbinding met een dynamische inhoudsbron (bijvoorbeeld een database) en de toepassingsserver die de pagina verwerkt. Maak de gegevensbron middels het paneel Bindingen. Selecteer daarna de gegevensbron en voegt u deze op de pagina in.
- Maak een recordset om op te geven welke informatie uit de database u wilt weergeven of welke variabelen u op de pagina wilt opnemen. U kunt de query testen in het dialoogvenster Recordset en wijzigingen aanbrengen voordat u deze aan het paneel Bindingen toevoegt.
- Selecteer dynamische inhoudselementen en voeg ze op de geselecteerde pagina in.

3 Voeg dynamische inhoud aan een webpagina toe.

Wanneer u een recordset of andere gegevensbron hebt gedefinieerd en deze aan het paneel Bindingen hebt toegevoegd, kunt u de dynamische inhoud die de recordset representeert, op de pagina invoegen. Dankzij de menugestuurde interface van Dreamweaver is het toevoegen van dynamische inhoudselementen niet moeilijker dan het selecteren van een dynamische inhoudsbron in het paneel Bindingen en het invoegen daarvan in een geschikte tekst, afbeelding of formulierobject op de huidige pagina.

Wanneer u een dynamisch inhoudselement of ander servergedrag op een pagina invoegt, voegt Dreamweaver een script dat op de server staat, in de broncode van de pagina in. Dit script bevat de instructies voor de server om de gegevens op te halen uit de gedefinieerde gegevensbron en deze op de webpagina weer te geven. Ga op een van de volgende manieren te werk om dynamische inhoud op een webpagina te plaatsen:

- Ga op een van de volgende manieren te werk om dynamische inhoud op een webpagina te plaatsen:
- Plaats de inhoud op de invoegpositie in de code- of ontwerpweergave.
- Vervang een tekenreeks of andere tijdelijke aanduiding.

Voeg de inhoud toe in een HTML-kenmerk. Met dynamische inhoud kunt u bijvoorbeeld het kenmerk src van een afbeelding of het kenmerk value van een formulierveld definiëren.

4 Voeg servergedrag aan een pagina toe.

U kunt niet alleen dynamische inhoud aan webpagina's toevoegen maar met servergedrag kunt u ook complexe toepassingslogica op webpagina's opnemen. *Servergedrag* bestaat uit vooraf gedefinieerde stukjes code op de server die toepassingslogica toevoegen, waardoor een betere interactie en functionaliteit ontstaat.

Met het servergedrag van Dreamweaver kunt u toepassingslogica aan een website toevoegen zonder deze code zelf te moeten schrijven. Het servergedrag dat met Dreamweaver wordt geleverd, ondersteunt ColdFusion-, ASP-, ASP.NET-, JSP- en PHP-documenttypen. Het servergedrag is geschreven en getest op snelheid, veiligheid en betrouwbaarheid. Het ingebouwde servergedrag ondersteunt webpagina's op diverse platforms voor alle browsers.

Dreamweaver biedt een wijs-en-klik-interface die het toepassen van dynamische inhoud en complex gedrag niet moeilijker maakt dan het invoegen van tekst- en ontwerpelementen. Het volgende servergedrag is beschikbaar:

- Definieer een recordset op basis van een bestaande database. De gedefinieerde recordset wordt opgeslagen in het paneel Bindingen.
- Geef meerdere records op een enkele pagina weer. U selecteert een hele tabel of afzonderlijke cellen of rijen die dynamische inhoud bevatten, en u geeft op hoeveel records u in elke paginaweergave wilt weergeven.
- Maak of voeg een dynamische tabel op een pagina in en koppel de tabel aan een recordset. Later kunt u zowel de weergave als het herhalingsgebied van de tabellen wijzigen met respectievelijk de eigenschappencontrole en het servergedrag van het herhalingsgebied.
- Voeg een dynamisch tekstobject op een pagina in. Het tekstobject dat u invoegt, is een item uit een vooraf gedefinieerde recordset waarop u een van de gegevensindelingen kunt toepassen.
- Maak recordnavigatie- en statusbesturingselementen, hoofd- en detailpagina's en formulieren waarmee u informatie in een database kunt bijwerken.
- Geef meer dan één record uit een databaserecord weer.
- Maak recordsetnavigatiekoppelingen waarmee gebruikers vorige of volgende records uit een databaserecord kunnen bekijken.
- Voeg een recordteller toe zodat gebruikers kunnen bijhouden hoeveel records zijn geretourneerd en waar ze zich in de geretourneerde resultatenlijst bevinden.

U kunt het servergedrag van Dreamweaver ook uitbreiden door uw eigen gedrag te schrijven of door servergedrag te installeren dat door derden is geschreven.

5 Test de pagina en los eventuele fouten op.

Voordat u een dynamische pagina, of hele website, beschikbaar maakt op het web, moet u de functionaliteit ervan testen. U moet eveneens overwegen wat de invloed van de functionaliteit van de toepassing is op mensen met een handicap.

Zie www.adobe.com/go/learn_dw_webapp_nl voor een zelfstudie over het maken van dynamische pagina's.

Zie ook

“Inhoud in tabellen presenteren” op pagina 169

“Tekst toevoegen en opmaken” op pagina 218

“Afbeeldingen toevoegen en wijzigen” op pagina 233

“Flash-inhoud invoegen” op pagina 245

“Gegevensbronnen voor webtoepassingen” op pagina 505

Overzicht van dynamische inhoudsbronnen

Over dynamische inhoudsbronnen

Een *dynamische inhoudsbron* is een opslagplaats van informatie van waaruit u dynamische inhoud voor een webpagina kunt ophalen en weergeven. Bronnen van dynamische inhoud zijn niet alleen gegevens die in een database zijn opgeslagen, maar ook waarden die via HTML-formulieren worden verkregen, waarden in serverobjecten, waarden van JavaBeans-eigenschappen en andere inhoudsbronnen.

Met Dreamweaver kunt u eenvoudig een database verbinden en een recordset maken waaruit u dynamische inhoud haalt. Een *recordset* is het resultaat van een databasequery. Met een recordset haalt u de specifieke informatie die u vraagt, uit de totale informatie en kunt u deze informatie op een opgegeven pagina weergeven. U definieert de recordset op basis van de informatie in de database en de inhoud die u wilt weergeven.

Verschillende technologieleveranciers kunnen andere technologie hanteren voor een recordset. In ASP en ColdFusion wordt een recordset een *query* genoemd. In JSP wordt een recordset een *resultaatset* genoemd. In ASP.NET wordt een recordset een *DataSet* (of gegevensset) genoemd. Als u andere gegevensbronnen gebruikt, bijvoorbeeld gebruikersinvoer of servervariabelen, is de naam van de gegevensbron die in Dreamweaver is gedefinieerd, gelijk aan de naam van de gegevensbron zelf.

Dynamische websites hebben een gegevensbron nodig waaruit dynamische inhoud kan worden opgehaald en weergegeven. Met Dreamweaver kunt u databases, request-variabelen, URL-variabelen, servervariabelen, formuliervariabelen, opgeslagen procedures en andere bronnen van dynamische inhoud gebruiken. Afhankelijk van de gegevensbron kunt u nieuwe inhoud ophalen om aan een verzoek te voldoen, of de pagina wijzigen om aan de behoeften van gebruikers tegemoet te komen.

Elke inhoudsbron die u in Dreamweaver definieert, wordt toegevoegd aan de lijst met inhoudsbronnen in het paneel Bindingen. Daarna kunt u de inhoudsbron invoegen op de geselecteerde pagina.

Over recordsets

Wanneer u een database als inhoudsbron voor een dynamische webpagina gebruikt, moet u eerst een recordset maken waarin u de opgehaalde gegevens opslaat. *Recordsets* fungeren als intermediair tussen de database waarin de inhoud wordt opgeslagen, en de toepassingsserver die de pagina genereert. Recordsets bestaan uit de gegevens die het resultaat zijn van een databasequery en die tijdelijk in het geheugen van de toepassingsserver worden opgeslagen zodat ze sneller kunnen worden opgehaald. De server verwijdert de recordset wanneer deze niet meer nodig is.

De recordset zelf is een verzameling gegevens die uit een opgegeven database is opgehaald. Dat kan een hele databasetabel zijn, of een subset van de rijen en kolommen van de tabel. Deze rijen en kolommen worden opgehaald met een databasequery die in de recordset is gedefinieerd. Databasequery's worden geschreven in SQL (Structured Query Language), een eenvoudige taal waarmee u databasegegevens kunt ophalen, toevoegen en verwijderen. Met de SQL builder die bij Dreamweaver wordt geleverd, kunt u eenvoudige query's maken zonder kennis van SQL. Als u echter complexe query's wilt maken, moet u SQL leren en handmatig SQL-instructies schrijven en deze in Dreamweaver invoeren.

Opmerking: *In Microsoft ASP.NET wordt een recordset een DataSet (gegevensset) genoemd. Als u met ASP.NET-documenttypen werkt, wordt in de specifieke dialoogvensters en menukeuzen van ASP.NET de term DataSet (gegevensset) gebruikt. In de documentatie bij Dreamweaver wordt in algemene zin de term recordset (of gegevensset) gebruikt, maar wordt van DataSet (of soms ook gegevensset) gesproken wanneer het specifiek over ASP.NET-functies gaat.*

Als u SQL gaat schrijven om met ASP.NET te gebruiken, gelden enkele specifieke omstandigheden voor ASP.NET waarmee u rekening moet houden.

Voordat u een recordset definieert voor gebruik met Dreamweaver, moet u een verbinding met een database maken en gegevens in de database invoeren als dat nog niet is gebeurd. Als u nog geen databaseverbinding voor uw site hebt gedefinieerd, raadpleegt u het hoofdstuk over databaseverbindingen voor de servertechnologie waarvoor u ontwikkelt, en volgt u de instructies voor het maken van een databaseverbinding.

Zie ook

"Een recordset definiëren zonder SQL te schrijven" op pagina 521

SQL schrijven voor ASP.NET

Wanneer u SQL-instructies schrijft in het dialoogvenster Geavanceerde gegevensset, moet u zich bewust zijn van enkele specifieke omstandigheden die van toepassing zijn op ASP.NET. Deze omstandigheden worden in de volgende secties beschreven.

Parameters

De syntaxis die u gebruikt om naar parameters te verwijzen, is afhankelijk van de gebruikte databaseverbinding (bijvoorbeeld OLE DB of Microsoft SQL Server).

- OLE DB

Wanneer u een database verbindt met OLE DB, moet u een vraagteken (?) gebruiken om naar parameters te verwijzen. Bijvoorbeeld:

```
SELECT * FROM Employees WHERE HireDate > ?
```

- Microsoft SQL Server

Wanneer u Microsoft SQL Server verbindt met de Managed Data Provider voor SQL Server die bij .NET Framework wordt geleverd, moeten alle parameters worden benoemd. Bijvoorbeeld:

```
SELECT * FROM Employees WHERE HireDate > @hireDate
```

Code invoegen in SQL-instructies

Wanneer u code invoegt in SQL-instructies die voor ASP.NET zijn geschreven, moet u alle tekenreeksen tussen aanhalingstekens (" ") plaatsen en de code zelf tussen haakjes ( ) zetten.

```
SELECT * FROM Employees WHERE HireDate > "+ (Request.queryString("hireDate"))
```

Zie ook

"Databaseverbindingen voor ASP.NET-ontwikkelaars" op pagina 492

Over URL- en formulierparameters

URL-parameters slaan opgehaalde informatie-invoer van gebruikers op. Als u een URL-parameter wilt definiëren, maakt u een formulier- of hypertekstkoppeling die de methode `GET` gebruikt om gegevens te verzenden. De informatie wordt toegevoegd aan de URL van de gevraagde pagina en wordt aan de server doorgegeven. Als u URL-variabelen gebruikt, bevat de queryreeks een of meer naam-/waardeparen die aan de formuliervelden zijn gekoppeld. Deze naam-/waardeparen worden aan de URL toegevoegd.

Formulierparameters slaan opgehaalde informatie op die in de HTTP-aanvraag voor een webpagina is opgenomen. Als u een formulier maakt dat de methode `POST` gebruikt, worden de gegevens die door het formulier zijn verzonden, doorgegeven aan de server. Voordat u begint, moet u ervoor zorgen dat u een formulierparameter aan de server doorgeeft.

Zie ook

"URL-parameters" op pagina 507

"Formulierparameters definiëren" op pagina 530

Over sessievariabelen

Met sessievariabelen kunt u informatie opslaan en weergeven die gedurende het bezoek van een gebruiker (een gebruikerssessie) wordt vastgehouden. De server maakt voor elke gebruiker een afzonderlijk sessieobject en onderhoudt dat gedurende een ingestelde periode of tot het object expliciet wordt beëindigd.

Omdat sessievariabelen gedurende een hele gebruikerssessie bestaan, ook wanneer de gebruiker van de ene pagina naar de andere binnen de website gaat, zijn ze bijzonder geschikt om gebruikersvoorkeuren op te slaan. Sessievariabelen kunnen ook worden gebruikt om een waarde in de HTML-code van een pagina in te voegen, om een waarde aan een lokale variabele toe te wijzen of om een waarde op te geven om een voorwaardelijke expressie te evalueren.

Voordat u sessievariabelen voor een pagina definieert, moet u ze in de broncode maken. Wanneer u een sessievariabele in de broncode van de webtoepassing hebt gemaakt, kunt u met Dreamweaver de waarde ervan ophalen en op een webpagina gebruiken.

Zie ook

"Sessievariabelen definiëren" op pagina 530

ASP- en ColdFusion-toepassingsvariabelen

In ASP en ColdFusion kunt u toepassingsvariabelen gebruiken om informatie op te slaan en weer te geven die gedurende de levensduur van de toepassing wordt bijgehouden en die van gebruiker tot gebruiker blijft bestaan. De levensduur van de toepassing loopt vanaf het moment dat de gebruiker de eerste keer een pagina in de toepassing opvraagt, tot aan het moment waarop de webserver wordt gestopt. (Een toepassing wordt gedefinieerd als alle bestanden in een virtuele directory en de subdirectory's daarvan.)

Omdat toepassingsvariabelen blijven bestaan gedurende de hele levensduur van de toepassing, en zelfs van gebruiker tot gebruiker, zijn ze bijzonder geschikt om informatie op te slaan die voor alle gebruikers hetzelfde is, zoals de juiste tijd en datum. De waarde van de toepassingsvariabele wordt gedefinieerd in de code van de toepassing.

ASP-servervariabelen

U kunt de volgende ASP-servervariabelen als bronnen van dynamische inhoud definiëren: `Request.Cookie`, `Request.QueryString`, `Request.Form`, `Request.ServerVariables` en `Request.ClientCertificates`.

Zie ook

"Servervariabelen definiëren" op pagina 532

ColdFusion-servervariabelen

U kunt de volgende ColdFusion-servervariabelen definiëren:

Clientvariabelen koppelen gegevens aan een specifieke client. Clientvariabelen onderhouden de status van de toepassing niet alleen wanneer de gebruiker in de toepassing van pagina naar pagina gaat, maar ook tussen sessies. 'De status onderhouden' betekent dat de informatie van de ene pagina (of sessie) tot de volgende wordt bewaard zodat de toepassing zich de gebruiker en diens vorige keuzen en voorkeuren nog herinnert.

Cookievariabelen benaderen cookies die door de browser aan de server zijn doorgegeven.

CGI-variabelen verschaffen informatie over de server waarop ColdFusion wordt uitgevoerd, over de browser die een pagina opvraagt, en andere informatie over de verwerkingsomgeving.

Servervariabelen kunnen worden benaderd door alle clients en toepassingen op de server. Ze behouden hun waarde tot de server wordt gestopt.

Lokale variabelen Gemaakt met de `CFSET`-tag of de `CFPARAM`-tag in een ColdFusion-pagina.

Zie ook

"Servervariabelen definiëren" op pagina 532

Panelen voor dynamische inhoud

Bindingen, paneel

In het paneel Bindingen definieert en bewerkt u bronnen met dynamische inhoud, voegt u dynamische inhoud aan een pagina toe en past u gegevensindelingen op dynamische tekst toe.

In dit paneel kunt u de volgende taken uitvoeren:

- "Bronnen met dynamische inhoud definiëren" op pagina 521
- "Dynamische inhoud toevoegen aan pagina's" op pagina 536

- “Inhoudsbronnen wijzigen of verwijderen” op pagina 536
- “Vooraf gedefinieerde gegevensindelingen gebruiken” op pagina 550
- “XML-gegevensbronnen koppelen” op pagina 411
- “XML-gegevens weergeven op XSLT-pagina's” op pagina 411
- “URL-parameters” op pagina 507
- “Sessievariabelen definiëren” op pagina 530
- “Toepassingsvariabelen definiëren voor ASP en ColdFusion” op pagina 531
- “Servervariabelen definiëren” op pagina 532
- “Inhoudsbronnen opslaan in de cache” op pagina 535
- “Een recordset kopiëren van de ene pagina naar de andere” op pagina 536
- “HTML-kenmerken dynamisch maken” op pagina 538

Servergedrag, paneel

In het paneel Servergedrag kunt u Dreamweaver-servergedrag aan een pagina toevoegen, servergedrag bewerken en servergedrag maken.

In dit paneel kunt u de volgende taken uitvoeren:

- “Databaserecords weergeven” op pagina 542
- “Bronnen met dynamische inhoud definiëren” op pagina 521
- “In één bewerking hoofd- en detailpagina's maken (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)” op pagina 592
- “Zoekpagina's en resultatenpagina's maken (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)” op pagina 593
- “Een pagina maken voor het doorzoeken van een database (ASP.NET)” op pagina 598
- “Een pagina voor het invoegen van records maken (alle servers)” op pagina 602
- “Pagina's maken om een record bij te werken (alle servers)” op pagina 606
- “Pagina's maken om een record te verwijderen (alle servers)” op pagina 611
- “Een pagina maken waartoe alleen geautoriseerde gebruikers toegang hebben (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)” op pagina 630
- “Een registratiepagina samenstellen (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)” op pagina 625
- “Een aanmeldingspagina samenstellen (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)” op pagina 628
- “Een pagina maken waartoe alleen geautoriseerde gebruikers toegang hebben (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)” op pagina 630
- “Een opgeslagen procedure toevoegen (ColdFusion)” op pagina 622
- “Een opgeslagen procedure toevoegen (ASP.NET)” op pagina 623
- “Dynamische inhoud verwijderen” op pagina 540
- “Aangepast servergedrag toevoegen” op pagina 560

Paneel Databases

Gebruik het paneel Databases om databaseverbindingen te maken, databases te bekijken en aan databases gerelateerde code op uw pagina's in te voegen.

In dit paneel kunt u uw database bekijken en verbinden:

- “De database weergeven in Dreamweaver” op pagina 513
- “Databaseverbindingen voor ColdFusion-ontwikkelaars” op pagina 483
- “Databaseverbindingen voor ASP.NET-ontwikkelaars” op pagina 492

- "Databaseverbindingen voor ASP-ontwikkelaars" op pagina 484
- "Databaseverbindingen voor JSP-ontwikkelaars" op pagina 495
- "Databaseverbindingen voor PHP-ontwikkelaars" op pagina 491

Paneel Componenten

Gebruik het paneel Componenten om componenten te maken en te bekijken en om componentcode op uw pagina's in te voegen.

Opmerking: *Het paneel werkt niet in de ontwerpweergave.*

In dit paneel kunt u de volgende taken uitvoeren:

- "ColdFusion-componenten gebruiken (ColdFusion)" op pagina 633
- "Webservices gebruiken" op pagina 554

Bronnen met dynamische inhoud definiëren

Een recordset definiëren zonder SQL te schrijven

U kunt een recordset maken zonder handmatig SQL-instructies in te voeren.

1 Ga naar het documentvenster en open de pagina waarop de recordset gebruikt zal worden.

2 Kies Venster > Bindingen om het paneel Bindingen weer te geven.

3 Klik in het paneel Bindingen op de plusknop (+) en kies Recordset (Query) in het snelmenu.

Het dialoogvenster Eenvoudige recordset wordt geopend. Als u een ColdFusion- of ASP.NET-site ontwikkelt, ziet het dialoogvenster Recordset er iets anders uit. (Als in plaats van het dialoogvenster Eenvoudige recordset het dialoogvenster Geavanceerde recordset wordt geopend, klikt u op de knop Eenvoudig om naar het dialoogvenster Eenvoudige recordset te schakelen.)

4 Vul het dialoogvenster Recordset in voor uw type document.

Raadpleeg de onderstaande onderwerpen voor instructies.

5 Klik op de knop Testen om de query uit te voeren en te controleren of deze de bedoelde informatie ophaalt.

Als u een filter hebt gedefinieerd dat parameterinvoer van gebruikers gebruikt, typt u een waarde in het tekstvak Testwaarde en klikt u op OK. Als met succes een instantie van de recordset is gemaakt, wordt een tabel met de gegevens uit de recordset weergegeven.

6 Klik op OK om de recordset toe te voegen aan de lijst met beschikbare inhoudsbronnen in het paneel Bindingen.

Zie ook

"Databaseverbindingen voor ASP.NET-ontwikkelaars" op pagina 492

Opties voor het dialoogvenster Eenvoudige recordset (PHP, ASP, JSP)

1 Voer in het vak Naam een naam voor de recordset in.

Dikwijls wordt het voorvoegsel *rs* vóór recordsetnamen geplaatst om ze te onderscheiden van andere objectnamen in de code, bijvoorbeeld: `rsPressReleases`

Recordsetnamen mogen alleen letters, cijfers en het onderstrepingsteken (_) bevatten. U mag geen speciale tekens of spaties gebruiken.

2 Selecteer een verbinding in het pop-upmenu Verbinding.

Als de lijst geen verbindingen bevat, klikt u op Definiëren om een verbinding te maken.

3 Selecteer in het pop-upmenu Tabel de databasetabel die de gegevens voor de recordset moet leveren.

In het pop-upmenu worden alle tabellen in de opgegeven database weergegeven.

4 Als u een subset van de tabelkolommen in de recordset wilt opnemen, klikt u op Geselecteerd en kiest u de gewenste kolommen door op de kolommen in de lijst te klikken terwijl u Control (Windows) of Command (Macintosh) ingedrukt houdt.

5 Vul de sectie Filter in als u de records die uit de tabel worden geretourneerd, verder wilt beperken:

- Selecteer in het eerste pop-upmenu een kolom in de databasetabel die u met een door u gedefinieerde testwaarde wilt vergelijken.
- Selecteer in het tweede pop-upmenu een voorwaardelijke expressie die u wilt gebruiken om de geselecteerde waarde in elke record met de testwaarde te vergelijken.
- Selecteer in het derde pop-upmenu de optie Ingevoerde waarde.
- Voer in het vak de testwaarde in.

Als de opgegeven waarde in de record voldoet aan de filtervoorwaarde, wordt de record in de recordset opgenomen.

6 (Optioneel) Als u de records wilt sorteren, selecteert u de kolom waarop u wilt sorteren, en geeft u op of u de records in oplopende volgorde (1, 2, 3... of A, B, C...) of in aflopende volgorde wilt sorteren.

7 Klik op Testen om de database te verbinden en een instantie van de gegevensbron te maken, en klik op OK om de gegevensbron te sluiten.

Nu wordt een tabel weergegeven waarin de geretourneerde gegevens worden getoond. Elke rij bevat een record en elke kolom stelt een veld in die record voor.

8 Klik op OK. De zojuist gedefinieerde recordset wordt weergegeven in het paneel Bindingen.

Opties voor het dialoogvenster Eenvoudige recordset (ColdFusion)

Definieer een recordset voor ColdFusion-documenttypen als een bron van dynamische inhoud, zonder SQL-instructies te hoeven coderen.

Opmerking: *Als u recordsets maakt voor gebruik met ColdFusion 5 of eerder, gebruikt u het algemene dialoogvenster Eenvoudige recordset dat ook voor andere documenttypen als ASP en JSP wordt gebruikt.*

1 Voer in het vak Naam een naam voor de recordset in.

Dikwijls wordt het voorvoegsel *rs* vóór recordsetnamen geplaatst om ze te onderscheiden van andere objectnamen in de code. Bijvoorbeeld: `rsPressReleases`

Recordsetnamen mogen alleen letters, cijfers en het onderstrepingsteken (_) bevatten. U mag geen speciale tekens of spaties gebruiken.

2 Als u een recordset voor een ColdFusion-component definieert (dus als op dat moment een CFC-bestand in Dreamweaver is geopend), selecteert u een bestaande CFC-functie in het pop-upmenu Functie of klikt u op de knop Nieuwe functie om een nieuwe functie te maken.

Opmerking: *Het pop-upmenu Functie is alleen beschikbaar als het huidige document een CFC-bestand is en als u toegang hebt tot een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd.*

De recordset wordt in de functie gedefinieerd.

3 Selecteer een gegevensbron in het pop-upmenu Gegevensbron.

Als het pop-upmenu geen gegevensbronnen bevat, moet u een ColdFusion-gegevensbron maken.

4 Voer in de vakken Gebruikersnaam en Wachtwoord de gebruikersnaam en het wachtwoord voor de ColdFusion-toepassingsserver in als dat is vereist.

Soms moet u voor gegevensbronnen in ColdFusion een gebruikersnaam en een wachtwoord opgeven om toegang te krijgen. Als u geen gebruikersnaam en wachtwoord hebt om toegang te krijgen tot een gegevensbron in ColdFusion, neemt u contact op met de ColdFusion-beheerder van uw organisatie.

5 Selecteer in het pop-upmenu Tabel de databasetabel die de gegevens voor de recordset moet leveren.

In het pop-upmenu Tabel worden alle tabellen in de opgegeven database weergegeven.

6 Als u een subset van de tabelkolommen in de recordset wilt opnemen, klikt u op Geselecteerd en kiest u de gewenste kolommen door op de kolommen in de lijst te klikken terwijl u Control (Windows) of Command (Macintosh) ingedrukt houdt.

7 Vul de sectie Filter in als u de records die uit de tabel worden geretourneerd, verder wilt beperken:

- Selecteer in het eerste pop-upmenu een kolom in de databasetabel die u met een door u gedefinieerde testwaarde wilt vergelijken.
- Selecteer in het tweede pop-upmenu een voorwaardelijke expressie die u wilt gebruiken om de geselecteerde waarde in elke record met de testwaarde te vergelijken.
- Selecteer in het derde pop-upmenu de optie Ingevoerde waarde.
- Voer in het vak de testwaarde in.

Als de opgegeven waarde in de record voldoet aan de filtervoorwaarde, wordt de record in de recordset opgenomen.

8 (Optioneel) Als u de records wilt sorteren, selecteert u de kolom waarop u wilt sorteren, en geeft u op of u de records in oplopende volgorde (1, 2, 3... of A, B, C...) of in aflopende volgorde wilt sorteren.

9 Klik op Testen om de database te verbinden en een instantie van de gegevensbron te maken.

Nu wordt een tabel weergegeven waarin de geretourneerde gegevens worden getoond. Elke rij bevat een record en elke kolom stelt een veld in die record voor. Klik op OK om de testrecordset te sluiten.

10 Klik op OK. De zojuist gedefinieerde ColdFusion-recordset wordt weergegeven in het paneel Bindingen.

Opties voor het dialoogvenster Eenvoudige gegevensset (ASP.NET)

Definieer een ASP.NET-DataSet (gegevensset) als een bron van dynamische inhoud, zonder SQL-instructies te coderen.

1 Voer in het vak Naam een naam voor de gegevensset in.

Dikwijls wordt het voorvoegsel *ds* vóór gegevenssetnamen geplaatst om ze te onderscheiden van andere objectnamen in de code, bijvoorbeeld: `dsPressReleases`

Gegevenssetnamen mogen alleen letters, cijfers en het onderstrepingsteken (_) bevatten. U mag geen speciale tekens of spaties gebruiken.

2 Selecteer een verbinding in het pop-upmenu Verbinding.

Als de lijst geen verbindingen bevat, klikt u op Definiëren om een verbinding te maken.

3 Selecteer in het pop-upmenu Tabel de databasetabel die de gegevens voor de gegevensset moet leveren.

In het pop-upmenu worden alle tabellen in de opgegeven database weergegeven.

4 Als u een subset van de tabelkolommen in de gegevensset wilt opnemen, klikt u op Geselecteerd en kiest u de gewenste kolommen door op de kolommen in de lijst te klikken terwijl u Control (Windows) of Command (Macintosh) ingedrukt houdt.

5 Als u slechts enkele records van de tabel wilt opnemen, vult u de sectie Filter als volgt in:

- Selecteer in het eerste pop-upmenu een kolom in de databasetabel die u met een door u gedefinieerde testwaarde wilt vergelijken.
- Selecteer in het tweede pop-upmenu een voorwaardelijke expressie die u wilt gebruiken om de geselecteerde waarde in elke record met de testwaarde te vergelijken.
- Selecteer in het derde pop-upmenu de optie Ingevoerde waarde.
- Voer in het vak de testwaarde in.

Als de opgegeven waarde in de record voldoet aan de filtervoorwaarde, wordt de record in de gegevensset opgenomen.

6 (Optioneel) Als u de records wilt sorteren, selecteert u de kolom waarop u wilt sorteren, en geeft u op of u de records in oplopende volgorde (1, 2, 3... of A, B, C...) of in aflopende volgorde wilt sorteren.

7 U kunt een pagina opgeven waarnaar gebruikers worden omgeleid als de gegevenssetquery om welke reden dan ook mislukt. Als de database bijvoorbeeld niet beschikbaar is tijdens een query en de gegevensset voor de pagina niet kan worden geretourneerd, zou u een foutpagina kunnen weergeven met een koppeling naar de startpagina van de site.

8 Klik op Testen om de database te verbinden en een instantie van de gegevensbron te maken.

Nu wordt een tabel weergegeven waarin de geretourneerde gegevens worden getoond. Elke rij bevat een record en elke kolom stelt een veld in die record voor. Klik op OK om de gegevensset te sluiten.

9 Klik op OK. De zojuist gedefinieerde gegevensset wordt weergegeven in het paneel Bindingen.

Een geavanceerde recordset definiëren door SQL te schrijven

Schrijf uw eigen SQL-instructies met behulp van het dialoogvenster Geavanceerde recordset of maak een SQL-instructie met behulp van de grafische structuur Database-items.

Opmerking: *Als u SQL-instructies schrijft voor ASP.NET documenttypen, raadpleegt u "SQL schrijven voor ASP.NET" op pagina 517 voor specifieke regels voor ASP.NET.*

1 Ga naar het documentvenster en open de pagina waarop de recordset gebruikt zal worden.

2 Kies Venster > Bindingen om het paneel Bindingen weer te geven.

3 Klik in het paneel Bindingen op de plusknop (+) en kies Recordset (Query) in het snelmenu.

Het dialoogvenster Geavanceerde recordset wordt geopend. Als u een ColdFusion- of ASP.NET-site ontwikkelt, ziet het dialoogvenster Recordset er iets anders uit. (Als het dialoogvenster Eenvoudige recordset wordt geopend, klikt u op de knop Geavanceerd om naar het dialoogvenster Geavanceerde recordset te schakelen.)

4 Vul het dialoogvenster Geavanceerde recordset in.

Raadpleeg de onderstaande onderwerpen voor instructies.

5 Klik op de knop Testen om de query uit te voeren en te controleren of deze de bedoelde informatie ophaalt.

Als u een filter hebt gedefinieerd waarvoor parameterinvoer van gebruikers nodig is, wordt de knop Testen in het dialoogvenster Testwaarde weergegeven. Voer een waarde in het vak Testwaarde in en klik op OK. Als met succes een instantie van de recordset is gemaakt, wordt een tabel met de gegevens uit de recordset weergegeven.

6 Klik op OK om de recordset toe te voegen aan de lijst met beschikbare inhoudsbronnen in het paneel Bindingen.

Zie ook

"SQL-query's maken met de structuur Database-items" op pagina 528

"Databaseverbindingen voor ASP-ontwikkelaars" op pagina 484

"Databaseverbindingen voor PHP-ontwikkelaars" op pagina 491

"Bronnen met dynamische inhoud definiëren" op pagina 521

"Een opgeslagen procedure toevoegen (ColdFusion)" op pagina 622

Opties voor het dialoogvenster Geavanceerde recordset (PHP, ASP, JSP)

Definieer een recordset als een bron van dynamische inhoud door een aangepaste SQL-instructie te schrijven of door een SQL-instructie te maken met de grafische structuur Database-items.

1 Voer in het vak Naam een naam voor de recordset in.

Dikwijls wordt het voorvoegsel *rs* vóór recordsetnamen geplaatst om ze te onderscheiden van andere objectnamen in de code. Bijvoorbeeld: `rsPressRelease`

Recordsetnamen mogen alleen letters, cijfers en het onderstrepingsteken (_) bevatten. U mag geen speciale tekens of spaties gebruiken.

2 Selecteer een verbinding in het pop-upmenu Verbinding.

3 Voer een SQL-instructie in het tekstgebied SQL in of gebruik de grafische structuur Database-items onder in het dialoogvenster om een SQL-instructie uit de gekozen recordset op te bouwen.

Ga als volgt te werk om de SQL-instructie op te bouwen met behulp van de grafische structuur Database-items:

- Zorg ervoor dat het tekstgebied SQL leeg is.
- Vouw de elementen van de structuur uit tot u het benodigde databaseobject hebt gevonden, bijvoorbeeld een kolom in een tabel, of een opgeslagen procedure in de database.
- Selecteer het databaseobject en klik op een van de knoppen aan de rechterzijde van de structuur.

Als u bijvoorbeeld een tabelkolom selecteert, zijn de knoppen SELECT, WHERE en ORDER BY beschikbaar. Klik op een van de knoppen om de desbetreffende expressie aan de SQL-instructie toe te voegen.

U kunt eveneens een vooraf gedefinieerde SQL-instructie in een opgeslagen procedure gebruiken. Daartoe selecteert u de opgeslagen procedure in de structuur Database-items en klikt u op de knop Procedure. Dreamweaver vult de gebieden SQL en Variabele automatisch in.

4 Als de SQL-instructie variabelen bevat, definieert u de waarden daarvan in het gebied Variabelen door op de plusknop (+) te klikken en de naam, standaardwaarde (de waarde die de variabele krijgt als geen runtimewaarde wordt geretourneerd), en runtimewaarde van de variabele in te voeren.

Als de SQL-instructie variabelen bevat, moet u ervoor zorgen dat de kolom Standaardwaarde van het vak Variabelen geldige testwaarden bevat.

De runtimewaarde is gewoonlijk een URL of formulierparameter die een gebruiker in een HTML-formulierveld invoert.

URL-parameters in de kolom Runtimewaarde.

Servermodel	Runtimewaarde-expressie voor URL-parameter
ASP	Request.QueryString(“formFieldName”)
JSP	request.getParameter("formFieldName")
PHP	#formFieldName#

Formulierparameters in de kolom Runtimewaarde:

Servermodel	Runtimewaarde-expressie voor formulierparameter
ASP	Request.Form(“formFieldName”)
JSP	`request.getParameter("formFieldName")`
PHP	#formFieldName#

5 Klik op Testen om de database te verbinden en een instantie van de recordset te maken.

Als de SQL-instructie variabelen bevat, moet u ervoor zorgen dat de kolom Standaardwaarde van het vak Variabelen geldige testwaarden bevat voordat u op Testen klikt.

Als de instructie is geslaagd, wordt een tabel met de gegevens in de recordset weergegeven. Elke rij bevat een record en elke kolom stelt een veld in die record voor. Klik op OK om de recordset te wissen.

6 Klik op OK als u tevreden bent met uw werk.

Opties voor het dialoogvenster Geavanceerde recordset (ColdFusion)

Gebruik het dialoogvenster Geavanceerde recordset om aangepaste SQL-query's te schrijven, of gebruik de structuur Database-items om SQL-query's te schrijven met een wijs-en-klik-interface.

Opmerking: *Als u geavanceerde recordsets maakt voor gebruik met ColdFusion 5 of eerder, gebruikt u het algemene dialoogvenster Geavanceerde recordset dat ook voor andere documenttypen als ASP en JSP wordt gebruikt.*

1 Voer in het vak Naam een naam voor de recordset in.

Dikwijls wordt het voorvoegsel *rs* vóór recordsetnamen geplaatst om ze te onderscheiden van andere objectnamen in de code. Bijvoorbeeld: `rsPressReleases`

Recordsetnamen mogen alleen letters, cijfers en het onderstrepingsteken (_) bevatten. U mag geen speciale tekens of spaties gebruiken.

Als u een recordset voor een ColdFusion-component definieert (dus als op dat moment een CFC-bestand in Dreamweaver is geopend), selecteert u een bestaande CFC-functie in het pop-upmenu Functie of klikt u op de knop Nieuwe functie om een nieuwe functie te maken.

Opmerking: *Het pop-upmenu Functie is alleen beschikbaar als het huidige document een CFC-bestand is en als u toegang hebt tot een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd.*

De recordset wordt in de functie gedefinieerd.

2 Selecteer een gegevensbron in het pop-upmenu Gegevensbron.

Als het pop-upmenu geen gegevensbronnen bevat, moet u een ColdFusion-gegevensbron maken.

3 Voer in de vakken Gebruikersnaam en Wachtwoord de gebruikersnaam en het wachtwoord voor de ColdFusion-toepassingsserver in als dat is vereist.

Soms moet u voor gegevensbronnen in ColdFusion een gebruikersnaam en een wachtwoord opgeven om toegang te krijgen. Als u geen gebruikersnaam en wachtwoord hebt om toegang te krijgen tot een gegevensbron in ColdFusion, neemt u contact op met de ColdFusion-beheerder van uw organisatie.

4 Voer een SQL-instructie in het tekstgebied SQL in of gebruik de grafische structuur Database-items onder in het dialoogvenster om een SQL-instructie uit de gekozen recordset op te bouwen..

5 (Optioneel) Ga als volgt te werk om de SQL-instructie op te bouwen met behulp van de grafische structuur Database-items:

- Zorg ervoor dat het tekstgebied SQL leeg is.
- Vouw de elementen van de structuur uit tot u het gewenste databaseobject hebt gevonden, bijvoorbeeld een kolom in een tabel.
- Selecteer het databaseobject en klik op een van de knoppen aan de rechterzijde van de structuur.

Als u bijvoorbeeld een tabelkolom selecteert, zijn de knoppen SELECT, WHERE en ORDER BY beschikbaar. Klik op een van de knoppen om de desbetreffende expressie aan de SQL-instructie toe te voegen.

Als de SQL-instructie parameters bevat, definieert u de waarden daarvan in het gebied Parameters door op de plusknop (+) te klikken en de naam en de standaardwaarde (de waarde die de parameter krijgt als geen runtimewaarde wordt geretourneerd) van de variabele in te voeren.

Als de SQL-instructie parameters bevat, moet u ervoor zorgen dat de kolom Standaardwaarde van het vak Parameters geldige testwaarden bevat.

Met de paginaparameters kunt u standaardwaarden opgeven voor verwijzingen naar runtimewaarden in de SQL die u schrijft. Met de volgende SQL-instructie wordt bijvoorbeeld een werknemersrecord geselecteerd op basis van de waarde van de werknemers-id. U kunt deze parameter een standaardwaarde geven om ervoor te zorgen dat altijd een runtimewaarde wordt geretourneerd. In dit voorbeeld verwijst *`FormFieldName`* naar een formulierveld waarin de gebruiker een werknemers-id invoert:

```
SELECT * FROM Employees WHERE EmpID = + (Request.Form(#FormFieldName#))
```

Het dialoogvenster Paginaparameters toevoegen zal dan een naam-/waardecombinatie bevatten, zoals bijvoorbeeld:

Naam	Standaardwaarden
FormFieldName	`0001`

De runtimewaarde is gewoonlijk een URL of formulierparameter die een gebruiker in een HTML-formulierveld invoert.

6 Klik op Testen om de database te verbinden en een instantie van de recordset te maken.

Als de SQL-instructie runtimeverwijzingen bevat, moet u ervoor zorgen dat de kolom Standaardwaarde van het veld Paginaparameters geldige testwaarden bevat voordat u op Testen klikt.

Als de instructie is geslaagd, wordt een tabel met de gegevens in de recordset weergegeven. Elke rij bevat een record en elke kolom stelt een veld in die record voor. Klik op OK om de recordset te wissen.

7 Klik op OK als u tevreden bent met uw werk.

Opties voor het dialoogvenster Geavanceerde gegevensset (ASP.NET)

Definieer een gegevensset als een bron van dynamische inhoud door een aangepaste SQL-instructie te schrijven of door een SQL-instructie te maken met de structuur Database-items.

1 Voer in het vak Naam een naam voor de gegevensset in.

Dikwijls wordt het voorvoegsel *ds* vóór gegevenssetnamen geplaatst om ze te onderscheiden van andere objectnamen in de code. Bijvoorbeeld: `dsPressRelease`

Gegevenssetnamen mogen alleen letters, cijfers en het onderstrepingsteken (_) bevatten. U mag geen speciale tekens of spaties gebruiken.

2 Selecteer een verbinding in het pop-upmenu Verbinding.

3 Voer een SQL-instructie in het tekstgebied SQL in of gebruik de structuur Database-items onder in het dialoogvenster om een SQL-instructie uit de gekozen databasetabellen op te bouwen.

Ga als volgt te werk om de SQL-instructie op te bouwen met behulp van de grafische structuur Database-items:

- Zorg ervoor dat het tekstgebied SQL leeg is.
- Vouw de elementen van de structuur uit tot u het benodigde databaseobject hebt gevonden, bijvoorbeeld een kolom in een tabel, of een opgeslagen procedure in de database.
- Selecteer het databaseobject, en klik op een van de knoppen aan de rechterzijde van de structuur.

Als u bijvoorbeeld een tabelkolom selecteert, zijn de knoppen SELECT, WHERE en ORDER BY beschikbaar. Klik op een van de knoppen om de desbetreffende expressie aan de SQL-instructie toe te voegen.

U kunt eveneens een vooraf gedefinieerde SQL-instructie in een opgeslagen procedure gebruiken. Daartoe selecteert u de opgeslagen procedure in de structuur Database-items en klikt u op de knop Procedure. Dreamweaver vult de gebieden SQL en Parameters automatisch in.

4 U kunt een pagina opgeven waarnaar gebruikers worden omgeleid als de gegevenssetquery om welke reden dan ook mislukt. Als de database bijvoorbeeld niet beschikbaar is tijdens een query en de gegevensset voor de pagina niet kan worden geretourneerd, zou u een foutpagina kunnen weergeven met een koppeling naar de startpagina van de site.

5 Als de SQL-instructie parameters bevat, definieert u de waarden daarvan in het gebied Parameters door op de plusknop (+) te klikken en de naam en de standaardwaarde (de waarde die de parameter krijgt als geen runtimewaarde wordt geretourneerd) van de variabele in te voeren.

Als de SQL-instructie parameters bevat, moet u ervoor zorgen dat de kolom Standaardwaarde van het vak Parameters geldige testwaarden bevat.

Met de Paginaparameters kunt u standaardwaarden opgeven voor verwijzingen naar runtimewaarden in de SQL die u schrijft. Met de volgende SQL-instructie wordt bijvoorbeeld een werknemersrecord geselecteerd op basis van de waarde van de werknemers-id. U kunt deze parameter een standaardwaarde geven om ervoor te zorgen dat altijd een runtimewaarde wordt geretourneerd. In dit voorbeeld verwijst *`FormFieldName`* naar een formulierveld waarin de gebruiker een werknemers-id invoert.

```
"SELECT * FROM Employees WHERE EmpID = " + (Request.Form("FormFieldName"))
```

Het dialoogvenster Paginaparameters toevoegen zal dan een naam-/waardecombinatie bevatten, zoals bijvoorbeeld:

Naam	Standaardwaarde
FormFieldName	`0001`

De runtimewaarde is gewoonlijk een URL of formulierparameter die een gebruiker in een HTML-formulierveld invoert.

6 Klik op Testen om de database te verbinden en een instantie van de recordset te maken.

Als de SQL-instructie runtimeverwijzingen bevat, moet u ervoor zorgen dat de kolom Standaardwaarde van het veld Paginaparameters geldige testwaarden bevat voordat u op Testen klikt.

Als de instructie is geslaagd, wordt een tabel met de gegevens in de gegevensset weergegeven. Elke rij bevat een record en elke kolom stelt een veld in die record voor. Klik op OK om de gegevensset te wissen.

7 Klik op OK als u tevreden bent met uw werk.

Parameters definiëren in een SQL-instructie (ColdFusion, ASP.NET)

Definieer parameters in een SQL-instructie. De standaardwaarde is de waarde die de parameter moet gebruiken als geen runtimewaarde wordt geretourneerd.

1 Selecteer een parameternaam in het pop-upmenu Naam.

2 Voer een standaardwaarde voor de parameter in het tekstvak Standaardparameter in en klik op OK.

Parameters definiëren in een SQL-instructie (PHP)

Definieer parameters in een SQL-instructie. De standaardwaarde is de waarde die de parameter moet gebruiken als geen runtimewaarde wordt geretourneerd.

1 Typ een parameternaam in het vakje Naam.

2 Voer een standaardwaarde voor de parameter in het vakje Standaardparameter in.

3 Voer een runtimewaarde voor een parameter in het vakje Runtimewaarde in en klik op OK.

SQL-query's maken met de structuur Database-items

In plaats van handmatig SQL-instructies in het vakje SQL te typen, kunt u de wijs-en-klik-interface van Database-items gebruiken om complexe SQL-query's te maken. Met de structuur Database-items kunt u databaseobjecten selecteren en ze koppelen met behulp van de SQL SELECT-, WHERE- en ORDER BY-expressies. Wanneer u een SQL-query hebt gemaakt, kunt u eventuele variabelen definiëren in de sectie Variabelen van het dialoogvenster.

In de volgende twee voorbeelden worden twee SQL-instructies beschreven en wordt beschreven hoe u deze instructies maakt met de structuur Database-items van het dialoogvenster Geavanceerde recordset.

Voorbeeld: Een tabel selecteren

In dit voorbeeld wordt de hele inhoud van de tabel Employees geselecteerd. De SQL-instructie voor het definiëren van de query, luidt als volgt:

```
SELECT * FROM Employees
```

Ga als volgt te werk om deze query te maken.

1 Vouw het element Tabellen uit om alle tabellen in de geselecteerde database weer te geven.

2 Selecteer de tabel Employees.

3 Klik op de knop Selecteren.

4 Klik op OK om de recordset aan het paneel Bindingen toe te voegen.

Voorbeeld: Specifieke rijen in een tabel selecteren en de resultaten ordenen

In het volgende voorbeeld worden twee rijen in de tabel Employees geselecteerd en wordt het taaktype geselecteerd met een variabele die u moet definiëren. Vervolgens worden de resultaten op werknemersnaam geordend.

```
SELECT emplNo, emplName
FROM Employees
WHERE emplJob = 'varJob'
ORDER BY emplName
```

1 Vouw het element Tabellen uit om alle tabellen in de geselecteerde database weer te geven, en vouw vervolgens het element `Employees`-tabel uit om de afzonderlijke tabelrijen weer te geven.

2 Bouw de SQL-instructie als volgt op:

- Selecteer `emplNo` en klik op de knop SELECT.
- Selecteer `emplName` en klik op de knop SELECT.
- Selecteer `emplJob` en klik op de knop WHERE.
- Selecteer `emplName` en klik op de knop ORDER BY.

3 Plaats de invoegpositie achter `WHERE emplJob` in het SQL-tekstgebied en typ `='varJob'` (inclusief het 'is gelijk'-teken).

4 Definieer de variabele `'varJob'` door op de plusknop (+) in het gebied Variabelen te klikken en de volgende waarden in de kolommen Naam, Standaardwaarde en Runtime waarde in te voeren: `varJob`, `CLERK`, `Request("job")`.

5 Klik op OK om de recordset aan het paneel Bindingen toe te voegen.

URL-parameters definiëren

URL-parameters slaan opgehaalde informatie-invoer van gebruikers op. Voordat u begint, moet u ervoor zorgen dat u een formulier- of URL-parameter aan de server doorgeeft. Nadat u de URL-variabele hebt gedefinieerd, kunt u de waarde ervan op de geselecteerde pagina gebruiken.

1 Ga naar het documentvenster en open de pagina waarop de variabele gebruikt zal worden.

2 Kies Venster > Bindingen om het paneel Bindingen weer te geven.

3 Klik in het paneel Bindingen op de plusknop (+) en kies een van de volgende opties in het snelmenu:

Documenttypen	Menu-item in paneel Bindingen voor URL-variabele
ASP	Request-variabele > Request.QueryString
ColdFusion	URL-variabele
JSP	Request-variabele
PHP	URL-variabele

4 Voer in het dialoogvenster URL-variabele de naam van de URL-variabele in het vakje in en klik op OK.

De naam van de URL-variabele is doorgaans de naam van het HTML-formulierveld of het object dat wordt gebruikt om deze waarde te verkrijgen.

5 De URL-variabele wordt in het paneel Bindingen weergegeven.

Zie ook

"Over URL- en formulierparameters" op pagina 518

"Dynamische inhoud toevoegen aan pagina's" op pagina 536

"URL-parameters" op pagina 507

"ColdFusion-servervariabelen" op pagina 519

"URL-parameters" op pagina 507

Formulierparameters definiëren

Formulierparameters slaan opgehaalde informatie op die in de HTTP-aanvraag voor een webpagina is opgenomen. Als u een formulier maakt dat de methode `POST` gebruikt, worden de gegevens die door het formulier zijn verzonden, doorgegeven aan de server. Voordat u begint, moet u ervoor zorgen dat u een formulierparameter aan de server doorgeeft. Wanneer u de formulierparameter als inhoudsbron hebt gedefinieerd, kunt u de waarde ervan op de pagina gebruiken.

1 Ga naar het documentvenster en open de pagina waarop de variabele gebruikt zal worden.

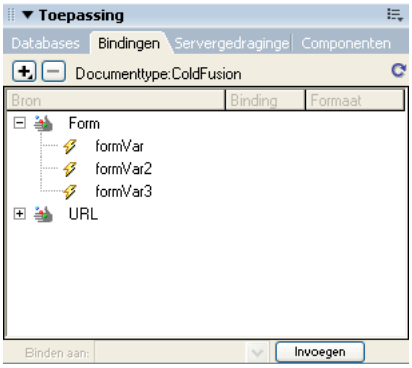
2 Kies Venster > Bindingen om het paneel Bindingen weer te geven.

3 Klik in het paneel Bindingen op de plusknop (+) en kies een van de volgende opties in het snelmenu:

Documenttypen	Menu-item in paneel Bindingen voor formuliervariabele
ASP	Request-variabele > Request.Form
ColdFusion	Formuliervariabele
JSP	Request-variabele
PHP	Formuliervariabele

4 Voer in het dialoogvenster Formuliervariabele de naam van de formuliervariabele in en klik op OK. De naam van de formuliervariabele is doorgaans de naam van het HTML-formulierveld of het object dat wordt gebruikt om deze waarde te verkrijgen.

De formuliervariabele wordt in het paneel Bindingen weergegeven.



Zie ook

"Over dynamische inhoudsbronnen" op pagina 516

"Over URL- en formulierparameters" op pagina 518

"Servervariabelen definiëren" op pagina 532

Sessievariabelen definiëren

Met sessievariabelen kunt u informatie opslaan en weergeven die gedurende het bezoek van een gebruiker (een gebruikerssessie) wordt vastgehouden. De server maakt voor elke gebruiker een afzonderlijk sessieobject en onderhoudt dat gedurende een ingestelde periode of tot het object expliciet wordt beëindigd.

Voordat u sessievariabelen voor een pagina definieert, moet u ze in de broncode maken. Wanneer u een sessievariabele in de broncode van de webtoepassing hebt gemaakt, kunt u met Dreamweaver de waarde ervan ophalen en op een webpagina gebruiken.

1 Maak een sessievariabele in de broncode en ken daar een waarde aan toe.

Zo wordt in het volgende ColdFusion-voorbeeld een sessie gestart met de naam `username`, en kent daaraan de waarde `Cornelius` toe:

```
<CFSET session.username = Cornelius>
```

2 Kies Venster > Bindingen om het paneel Bindingen weer te geven.

3 Klik op de plusknop (+) en selecteer Sessievariabele in het pop-upmenu.

4 Voer de naam in van de variabele die u in de broncode van de toepassing hebt gedefinieerd, en klik op OK.

Zie ook

"Door gebruikers ingediende gegevens verzamelen" op pagina 506

"In sessievariabelen opgeslagen gegevens openen" op pagina 508

"Hoe werken sessievariabelen" op pagina 508

"Informatie in sessievariabelen verzamelen, opslaan en ophalen" op pagina 509

Toepassingsvariabelen definiëren voor ASP en ColdFusion

In ASP en ColdFusion kunt u toepassingsvariabelen gebruiken om informatie op te slaan en weer te geven die gedurende de levensduur van de toepassing wordt bijgehouden en die van gebruiker tot gebruiker blijft bestaan. Wanneer u de toepassingsvariabele hebt gedefinieerd, kunt u de waarde ervan op een pagina gebruiken.

Opmerking: *Er zijn geen toepassingsvariabele-objecten in JSP of PHP.*

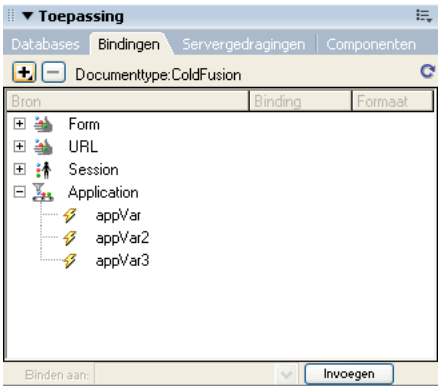
1 Open een dynamisch documenttype in het documentvenster.

2 Kies Venster > Bindingen om het paneel Bindingen weer te geven.

3 Klik op de plusknop (+) en selecteer Toepassingsvariabele in het pop-upmenu.

4 Voer de naam in van de variabele zoals u die in de broncode van de toepassing hebt gedefinieerd, en klik op OK.

De toepassingsvariabele wordt in het paneel Bindingen onder het toepassingspictogram weergegeven.



Zie ook

"Over het toevoegen van dynamische inhoud" op pagina 536

"Servervariabelen definiëren" op pagina 532

Een variabele als gegevensbron voor een ColdFusion-recordset gebruiken

Wanneer u een recordset voor een pagina in het paneel Bindingen definieert, voert Dreamweaver de naam van de ColdFusion-gegevensbron in de tag `cfquery` op de pagina in. Voor meer flexibiliteit kunt u een gegevensbronnaam in een variabele opslaan en deze variabele in de tag `cfquery` gebruiken. Dreamweaver beschikt over een visuele methode om een dergelijke variabele in uw recordsets op te geven.

1 Zorg ervoor dat een ColdFusion-pagina in het documentvenster actief is.

2 Klik in het paneel Bindingen op de plusknop (+) en kies Variabele voor naam gegevensbron in het pop-upmenu.

Het dialoogvenster Variabele voor naam gegevensbron wordt geopend.

3 Definieer een variabele en klik op OK.

4 Wanneer u de recordset definieert, selecteert u de variabele als de gegevensbron voor de recordset.

In het dialoogvenster Recordset wordt de variabele in het pop-upmenu Gegevensbron samen met de ColdFusion-gegevensbronnen op de server weergegeven.

5 Vul het dialoogvenster Recordset in en klik op OK.

6 Initialiseer de variabele.

In Dreamweaver wordt de variabele niet voor u geïnitialiseerd. U kunt variabelen dus initialiseren hoe en waar u wilt. U kunt de variabele in de paginacode in een include-bestand of in een ander bestand als een sessie- of toepassingsvariabele (vóór de `cfquery`-tag) initialiseren.

Servervariabelen definiëren

U definieert servervariabelen als bronnen van dynamische inhoud voor gebruik in een webtoepassing. Servervariabelen verschillen van documenttype tot documenttype en omvatten formuliervariabelen, URL-variabelen, sessievariabelen en toepassingsvariabelen.

Servervariabelen zijn toegankelijk voor alle clients die toegang hebben tot de server, en voor alle toepassingen die op de server worden uitgevoerd. De variabelen behouden hun waarde tot de server wordt gestopt.

Zie ook

"Dynamische inhoud toevoegen aan pagina's" op pagina 536

"URL-parameters" op pagina 507

"HTML-formulierparameters" op pagina 506

"ColdFusion-servervariabelen" op pagina 519

ColdFusion-servervariabelen definiëren

1 Open het paneel Bindingen (Venster > Bindingen). Voer in het dialoogvenster Servervariabele de naam van de servervariabele in en klik op OK.

2 Klik op de plusknop (+) en selecteer de servervariabele in het pop-upmenu.

3 Voer de naam van de variabele in en klik op OK. De ColdFusion-servervariabele wordt in het paneel Bindingen weergegeven.

De volgende tabel bevat een overzicht van de ingebouwde ColdFusion-servervariabelen:

Variabele	Beschrijving
Server.ColdFusion.ProductName	ColdFusion-productnaam.
Server.ColdFusion.ProductVersion	ColdFusion-versienummer.
Server.ColdFusion.ProductLevel	ColdFusion-editie (Enterprise, Professional).
Server.ColdFusion.SerialNumber	Serienummer van geïnstalleerde versie van ColdFusion.
Server.OS.Name	Naam van besturingssysteem dat op de server wordt uitgevoerd (Windows XP, Windows 2000, Linux)
Server.OS.AdditionalInformation	Aanvullende informatie over geïnstalleerd besturingssysteem (servicepacks, updates).
Server.OS.Version	Versie van geïnstalleerd besturingssysteem.
Server.OS.BuildNumber	Buildnummer van geïnstalleerd besturingssysteem.

Een lokale ColdFusion-variabele definiëren

Lokale variabelen zijn variabelen die gemaakt zijn met de tag `CFSET` of de tag `CFPARAM` in een ColdFusion-pagina. De gedefinieerde lokale variabele wordt in het paneel Bindingen weergegeven.

❖ Voer in het dialoogvenster Lokale variabele de naam van de lokale variabele in en klik op OK.

ASP-servervariabelen definiëren

U kunt de volgende ASP-servervariabelen als bronnen van dynamische inhoud definiëren: `Request.Cookie`, `Request.QueryString`, `Request.Form`, `Request.ServerVariables` en `Request.ClientCertificates`.

1 Open het paneel Bindingen (Venster > Bindingen).

2 Klik op de plusknop (+) en selecteer Request-variabele in het pop-upmenu.

3 Selecteer in het dialoogvenster Request-variabele een van de volgende request-collecties in het pop-upmenu Type:

De QueryString-collectie Haalt informatie op die is toegevoegd aan de URL van de verzendende pagina, bijvoorbeeld wanneer de pagina een HTML-formulier heeft met de `GET`-methode. De queryreeks bestaat uit een of meer naam-/waardeparen (bijvoorbeeld `last=Smith`, `first=Winston`) die met een vraagteken achter de URL zijn geplaatst (`?`). Als de queryreeks meer dan één naam-/waardepaar heeft, worden ze met en-tekens gekoppeld (`&`).

De Form-collectie Haalt formulierinformatie op die in de inhoud van het HTTP-verzoek is opgenomen, middels een HTML-formulier met de `POST`-methode.

De ServerVariables-collectie Haalt de waarden van vooraf gedefinieerde omgevingsvariabelen op. De collectie heeft een lange lijst variabelen, waaronder `CONTENT_LENGTH` (de lengte van de inhoud die in het HTTP-verzoek wordt verzonden, waaraan u kunt zien of een formulier leeg is), en `HTTP_USER_AGENT` (verschaft informatie over de browser van de gebruiker).

Zo bevat `Request.ServerVariables("HTTP_USER_AGENT")` bijvoorbeeld informatie over de browser die het verzoek indient, bijvoorbeeld `Mozilla/4.07 [en] (WinNT; I)`, die een Netscape Navigator 4.07-browser aangeeft.

Voor een volledige lijst met ASP-serveromgevingsvariabelen raadpleegt u de online documentatie die bij Microsoft Personal Web Server (PWS) of Internet Information Server (IIS) wordt geïnstalleerd.

De Cookies-collectie Haalt de waarden op van de cookies die in een HTTP-aanvraag zijn verzonden. Stel dat de pagina een cookie met de naam 'readMe' op het systeem van de gebruiker inleest. Op de server worden de waarden van de cookie opgeslagen in de variabele `Request.Cookies("readMe")`.

De ClientCertificate-collectie Haalt de certificeringsvelden op uit de HTTP-aanvraag die door de browser is verzonden. De certificeringsvelden zijn opgegeven in de X.509-norm.

4 Geef de variabele in de collectie op waartoe u toegang wilt hebben, en klik op OK.

Als u bijvoorbeeld toegang wilt hebben tot de informatie in de variabele `Request.ServerVariables("HTTP_USER_AGENT")`-variabele, voert u het argument `HTTP_USER_AGENT` in. Als u toegang wilt krijgen tot de informatie in de variabele `Request.Form("lastname")`, voert u het argument `lastname` in.

De request-variabele wordt in het paneel Bindingen weergegeven.

PHP- en JSP-servervariabelen definiëren

Definieer servervariabelen als een bron van dynamische inhoud voor PHP-documenttypen en JSP-pagina's. De PHP- en JSP-servervariabelen worden in het paneel Bindingen weergegeven.

1 Open het paneel Bindingen (Venster > Bindingen).

2 Klik op de plusknop (+) en selecteer de variabele in het pop-upmenu.

De JSP-request-variabele is doorgaans een formulier- of URL-parameter. Als de parameter is doorgegeven door een HTML-formulier, is de naam van de variabele de naam van het formulierveld of object dat is gebruikt om de waarde te verkrijgen.

3 Voer in het dialoogvenster Request-variabele de naam van de variabele in en klik op OK.

Een ColdFusion-clientvariabele definiëren

Definieer een ColdFusion-clientvariabele als een bron van dynamische inhoud voor de pagina. De zojuist gedefinieerde ColdFusion-clientvariabelen worden weergegeven in het paneel Bindingen.

❖ Voer in het dialoogvenster Clientvariabele de naam van de variabele in en klik op OK.

Als u bijvoorbeeld toegang wilt tot de informatie in de ColdFusion-variabele `Client.LastVisit` ColdFusion-variabele, voert u `LastVisit` in.

Clientvariabelen zijn variabelen die in de code zijn gemaakt om gegevens aan een specifieke client te koppelen. Clientvariabelen onderhouden de status van de toepassing niet alleen wanneer de gebruiker in de toepassing van pagina naar pagina gaat, maar ook tussen sessies.

Clientvariabelen zijn zelfgedefinieerd of ingebouwd. De volgende tabel bevat een overzicht van de ingebouwde ColdFusion-clientvariabelen:

Variabele	Beschrijving
Client.CFID	Een incrementele id voor elke client die verbinding maakt met de server.
Client.CFTOKEN	Een willekeurig gegenereerd nummer dat wordt gebruikt om een bepaalde client op unieke wijze te identificeren.
Client.URLToken	Een combinatie van CFID en CFTOKEN die tussen sjablonen wordt doorgegeven wanneer geen cookies worden gebruikt.
Client.LastVisit	Registreert het tijdstempel van het laatste bezoek van een client.
Client.HitCount	Het aantal pagina-aanvragen dat aan een enkele client is gekoppeld (bijgehouden met CFID en CFTOKEN).
Client.TimeCreated	Registreert het tijdstempel waarop CFID en CFTOKEN het eerst voor een bepaalde client zijn gemaakt.

Een ColdFusion-cookievariabele definiëren

Cookievariabelen worden in de code gemaakt en hebben toegang tot informatie in cookies die door een browser aan de server worden doorgegeven. De gedefinieerde cookievariabele wordt in het paneel Bindingen weergegeven.

❖ Voer in het dialoogvenster Cookievariabele de naam van de cookievariabele in en klik op OK.

Een ColdFusion-CGI-variabele definiëren

De gedefinieerde CGI-variabele wordt in het paneel Bindingen weergegeven.

❖ Voer in het dialoogvenster CGI-variabele de naam van de variabele in en klik op OK.

Als u bijvoorbeeld toegang wilt hebben tot de informatie in de variabele `CGI.HTTP_REFERER`-variabele, voert u `HTTP_REFERER` in.

De volgende tabel bevat een overzicht van de meest voorkomende ColdFusion- en CGI-variabelen die op de server worden gemaakt:

Variabele	Beschrijving
SERVER_SOFTWARE	De naam en versie van de informatieserversoftware die de aanvraag beantwoordt (en waarop de gateway wordt uitgevoerd). Indeling: naam/versie.
SERVER_NAME	De hostnaam, DNS-alias of het IP-adres van de server zoals gebruikt in naar zichzelf verwijzende URL's.
GATEWAY_INTERFACE	De revisie van de CGI-specificatie waaraan deze server voldoet. Indeling: CGI/revisie.
SERVER_PROTOCOL	De naam en revisie van het informatieprotocol waarmee deze aanvraag is binnengekomen. Indeling: protocol/revisie.
SERVER_PORT	Het nummer van de poort waarnaar deze aanvraag is verzonden.

Variabele	Beschrijving
REQUEST_METHOD	De methode waarmee deze aanvraag is gedaan. Voor HTTP is dit Get, Head, Post, enzovoort.
PATH_INFO	De extra padgegevens, zoals de client deze heeft doorgegeven. Scripts kunnen worden benaderd via hun virtuele padnaam, gevolgd door extra informatie aan het einde van dit pad. De extra informatie wordt verzonden als PATH_INFO.
PATH_TRANSLATED	De server beschikt over een vertaalde versie van PATH_INFO, die het virtuele pad omzet in een fysiek pad.
SCRIPT_NAME	Een virtueel pad naar het script dat wordt uitgevoerd; wordt gebruikt voor naar zichzelf verwijzende URL's.
QUERY_STRING	De query-informatie die op het vraagteken (?) volgt in de URL die naar dit script verwijst.
REMOTE_HOST	De naam van de host die de aanvraag doet. Als de server niet over deze informatie beschikt, wordt REMOTE_ADDR in plaats van REMOTE_HOST ingesteld.
REMOTE_ADDR	Het IP-adres van de externe host die de aanvraag doet.
AUTH_TYPE	Als de server gebruikersverificatie ondersteunt en het script beveiligd is, is dit de protocolspecifieke verificatiemethode die wordt gebruikt om de gebruiker te verifiëren.
REMOTE_USER AUTH_USER	Als de server gebruikersverificatie ondersteunt en het script beschermd is, is dit de gebruikersnaam waarmee de gebruiker is geverifieerd. (Ook beschikbaar als AUTH_USER.)
REMOTE_IDENT	Als de HTTP-server RFC 931-identificatie ondersteunt, wordt deze variabele ingesteld op de externe gebruikersnaam die van de server wordt opgehaald. Gebruik deze variabele alleen voor registratie.
CONTENT_TYPE	Voor query's waaraan informatie is gekoppeld (zoals HTTP POST en PUT), is dit het inhoudstype van de gegevens.
CONTENT_LENGTH	De lengte van de inhoud zoals de client die heeft gegeven.

De volgende tabel bevat een overzicht van de meest voorkomende CGI-variabelen die door de browser zijn gemaakt en aan de server zijn doorgegeven:

Variabele	Beschrijving
HTTP_REFERER	Het document dat de verwijzing bevat. Dit is het document dat is gekoppeld aan formuliergegevens of formuliergegevens heeft verzonden.
HTTP_USER_AGENT	De browser die de client op dat moment gebruikt om de aanvraag te verzenden. Indeling: software/versiebibliotheek/versie.
HTTP_IF_MODIFIED_SINCE	Het tijdstip waarop de pagina het laatst is gewijzigd. Deze variabele wordt door de browser verzonden, gewoonlijk als antwoord naar de server die de header LAST_MODIFIED HTTP heeft verzonden. Deze kan worden gebruikt om caching aan de browserzijde te benutten.

Inhoudsbronnen opslaan in de cache

U kunt bronnen van dynamische inhoud in een Ontwerpnotitie in de cache opslaan. Op die manier kunt u zelfs aan een site werken als u geen toegang hebt tot de database of toepassingsserver waarop de bronnen van dynamische inhoud zijn opgeslagen. Met caching kunt u ook de ontwikkeling versnellen omdat u niet telkens via het netwerk toegang moet krijgen tot de database en toepassingsserver. Ga als volgt te werk als u inhoudsbronnen in de cache wilt opslaan.

❖ Klik op de pijlknop in de rechterbovenhoek van het paneel Bindingen en zet de optie Cache in het pop-upmenu aan.

Als u wijzigingen in een van de inhoudsbronnen aanbrengt, kunt u de cache vernieuwen door in de rechterbovenhoek van het paneel Bindingen op de knop Vernieuwen te klikken (het pictogram met de cirkelvormige pijl). (Vouw het paneel uit als de knop niet zichtbaar is.)

Inhoudsbronnen wijzigen of verwijderen

U kunt een bestaande bron van dynamische inhoud (dus een inhoudsbron die in het paneel Bindingen wordt vermeld), wijzigen of verwijderen.

Wanneer u een inhoudsbron in het paneel Bindingen verandert of verwijdert, verandert of verwijdert u niet de inhoud op de pagina. U verandert of verwijdert alleen een potentiële bron van inhoud voor de pagina.

Een inhoudsbron veranderen in het paneel Bindingen

1. Dubbelklik in het paneel Bindingen (Venster > Bindingen) op de naam van de inhoudsbron die u wilt bewerken.
2. Breng de wijzigingen aan in het dialoogvenster dat wordt weergegeven.
3. Klik op OK als u tevreden bent met uw werk.

Een inhoudsbron verwijderen in het paneel Bindingen

1. Selecteer in het paneel Bindingen (Venster > Bindingen) de inhoudsbron in de lijst.
2. Klik op de minknop (-).

Een recordset kopiëren van de ene pagina naar de andere

U kunt binnen een gedefinieerde site een recordset van de ene pagina naar de andere kopiëren.

1. Selecteer de recordset in het paneel Bindingen of het paneel Servergedrag.
2. Klik met de rechtermuisknop en kies Kopiëren in het snelmenu.
3. Open de pagina waarnaar u de recordset wilt kopiëren.
4. Klik met de rechtermuisknop in het paneel Bindingen of op de werkbalk Servergedrag en kies Plakken in het snelmenu.

Zie ook

"Over dynamische inhoudsbronnen" op pagina 516

"Inhoudsbronnen wijzigen of verwijderen" op pagina 536

Dynamische inhoud toevoegen aan pagina's

Over het toevoegen van dynamische inhoud

Wanneer u een of meer bronnen van dynamische inhoud hebt gedefinieerd, kunt u deze bronnen gebruiken om dynamische inhoud aan de pagina toe te voegen. Inhoudsbronnen kunnen een kolom in een recordset zijn, een waarde die door een HTML-formulier is ingediend, de waarde van een serverobject of andere gegevens.

In Dreamweaver kunt u dynamische inhoud bijna overal op een webpagina of in de HTML-broncode van die pagina plaatsen. U kunt dynamische inhoud op de invoegpositie plaatsen, u kunt er een tekenreeks mee vervangen of u kunt deze als een HTML-kenmerk invoegen. Met dynamische inhoud kunt u bijvoorbeeld het kenmerk `src` van een afbeelding of het kenmerk `value` van een formulierveld definiëren.

U kunt dynamische inhoud aan een pagina toevoegen door een inhoudsbron in het paneel Bindingen te selecteren. In Dreamweaver wordt een script dat op de server is opgeslagen, ingevoegd in de code op de pagina. Deze code instrueert de server de gegevens uit de inhoudsbron over te brengen naar de HTML-code van de pagina wanneer de pagina door een browser wordt opgevraagd.

Dikwijls zijn er meer manieren om een gegeven pagina-element dynamisch te maken. U kunt een afbeelding bijvoorbeeld dynamisch maken met behulp van het paneel Bindingen, de eigenschappencontrole of de opdracht Afbeelding in het menu Invoegen.

Standaard kan op een HTML-pagina maar één record tegelijk worden weergegeven. Als u andere records in de recordset wilt weergeven, kunt u een koppeling toevoegen om de records een voor een te doorlopen, of kunt u een herhalingsgebied maken om meer dan één record op een enkele pagina weer te geven.

Zie ook

"Bronnen met dynamische inhoud definiëren" op pagina 521

"Een navigatiebalk voor een recordset maken" op pagina 543

"Meerdere recordsetresultaten weergeven" op pagina 546

"Typografische elementen en pagina-indelingselementen toepassen op dynamische gegevens" op pagina 543

"Vooraf gedefinieerde gegevensindelingen gebruiken" op pagina 550

Dynamische tekst

Dynamische tekst neemt de tekstopmaak over die is toegepast op de bestaande tekst of op de invoegpositie. Als bijvoorbeeld een trapsgewijs opmaakprofiel (CSS) de geselecteerde tekst beïnvloedt, wordt de dynamische inhoud die de selectie vervangt, ook door dit opmaakprofiel beïnvloed. U kunt tekstopmaak aan dynamische inhoud toevoegen of deze wijzigen met de tekstopmaakgereedschappen van Dreamweaver.

U kunt eveneens gegevensopmaak op dynamische tekst toepassen. Als uw gegevens bijvoorbeeld uit datums bestaan, kunt u een specifieke datumnotatie toepassen, zoals 04/17/00 voor bezoekers uit de V.S, of 17/04/00 voor Canadese bezoekers.

Tekst dynamisch maken

U kunt bestaande tekst vervangen door dynamische tekst, of u kunt dynamische tekst op de plaats van de invoegpositie op de pagina plaatsen.

Zie ook

"Over recordsets" op pagina 517

"Vooraf gedefinieerde gegevensindelingen gebruiken" op pagina 550

Dynamische tekst toevoegen

1 Ga naar de ontwerpweergave en selecteer tekst op de pagina of klik op de plaats waar u dynamische tekst wilt toevoegen.

2 Selecteer in het paneel Bindingen (Venster > Bindingen) een inhoudsbron in de lijst. Als u een recordset selecteert, geeft u de gewenste kolom in de recordset op.

De inhoudsbron moet platte tekst (ASCII-tekst) bevatten. Platte tekst omvat ook HTML. Als de lijst geen inhoudsbronnen bevat of als de beschikbare inhoudsbronnen niet geschikt zijn, klikt u op de plusknop (+) om een nieuwe inhoudsbron te definiëren.

3 (Optioneel) Selecteer een gegevensopmaak voor de tekst.

4 Klik op Invoegen of sleep de inhoudsbron naar de pagina.

De dynamische inhoud wordt op de pagina weergegeven als u in de ontwerpweergave werkt en als Live-gegevens is ingeschakeld (Weergave > Live-gegevens).

Als Live-gegevens is uitgeschakeld, wordt een tijdelijke aanduiding weergegeven. (Als u tekst op de pagina hebt geselecteerd, wordt de tekstselectie vervangen door de tijdelijke aanduiding.) De plaatsaanduiding voor recordsetinhoud gebruikt de syntaxis `{RecordsetNaam.KolomNaam}`, waarbij `RecordsetNaam` de naam van de recordset is en `KolomNaam` de naam is van de kolom die u in de recordset hebt gekozen.

Het is mogelijk dat de pagina-indeling in het documentvenster wordt vervormd door de lengte van de tijdelijke aanduidingen voor dynamische tekst. U kunt dit probleem oplossen door lege accolades als tijdelijke aanduidingen te gebruiken, zoals in het volgende onderwerp wordt beschreven.

Tijdelijke aanduidingen voor dynamische tekst weergeven

1 Kies Bewerken > Voorkeuren > Onzichtbare elementen (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren > Onzichtbare elementen (Macintosh).

2 Selecteer { } in het pop-upmenu Dynamische tekst weergeven als en klik op OK.

Afbeeldingen dynamisch maken

U kunt afbeeldingen op uw pagina dynamisch maken. Stel bijvoorbeeld dat u een pagina ontwerpt om artikelen weer te geven die op een liefdadigheidsveiling worden verkocht. Elke pagina moet een beschrijving en een foto van één artikel bevatten. De algemene indeling van de pagina is voor elk artikel hetzelfde, maar de foto (en beschrijving) kunnen veranderen.

1 Terwijl de pagina in de ontwerpweergave is geopend (Weergave > Ontwerp), plaatst u de invoegpositie daar waar u de afbeelding op de pagina wilt weergeven.

2 Selecteer Invoegen > Afbeelding.

Het dialoogvenster Afbeeldingsbron selecteren wordt geopend.

3 Klik op de optie Gegevensbronnen (Windows) of de knop Gegevensbron (Macintosh).

Een lijst met inhoudsbronnen wordt weergegeven.

4 Selecteer een inhoudsbron in de lijst en klik op OK.

De inhoudsbron moet een recordset zijn die de paden naar de afbeeldingsbestanden bevat. Afhankelijk van de bestandsstructuur van de pad kunnen het absolute paden zijn, of paden die relatief zijn ten opzichte van het document of de hoofdmap.

Opmerking: *Dreamweaver biedt momenteel geen ondersteuning voor binaire afbeeldingen die in een database zijn opgeslagen.*

Als de lijst geen recordsets bevat of als de beschikbare recordsets niet geschikt zijn, definieert u een nieuwe recordset.

Zie ook

"Een recordset definiëren zonder SQL te schrijven" op pagina 521

HTML-kenmerken dynamisch maken

U kunt de weergave van een pagina dynamisch wijzigen door HTML-kenmerken aan gegevens te koppelen. U kunt bijvoorbeeld de achtergrondafbeelding van een tabel wijzigen door het kenmerk `background` van de tabel aan een veld in een recordset te koppelen.

U kunt HTML-kenmerken koppelen via het paneel Bindingen of via de eigenschappencontrole.

HTML-kenmerken dynamisch maken via het paneel Bindingen

1 Open het paneel Bindingen door Venster > Bindingen te kiezen.

2 Controleer of het paneel Bindingen de gegevensbron weergeeft die u wilt gebruiken.

De inhoudsbron moet gegevens bevatten die geschikt zijn voor het HTML-kenmerk dat u wilt koppelen. Als de lijst geen inhoudsbronnen bevat of als de beschikbare inhoudsbronnen niet geschikt zijn, klikt u op de plusknop (+) om een nieuwe gegevensbron te definiëren.

3 Selecteer een HTML-object in de ontwerpweergave.

Als u bijvoorbeeld een HTML-tabel wilt selecteren, klikt u in de tabel en klikt u op de tag `<tabel>` in de tagkiezer linksonder in het documentvenster.

4 Selecteer in het paneel Bindingen een inhoudsbron in de lijst.

5 Selecteer in het vak Binden aan een HTML-kenmerken in het pop-upmenu.

6 Klik op Binden.

Wanneer de pagina een volgende keer op de toepassingsserver wordt uitgevoerd, wordt de waarde van de gegevensbron aan het HTML-kenmerk toegekend.

HTML-kenmerken dynamisch maken via de eigenschappencontrole

1 Selecteer een HTML-kenmerk in de ontwerpweergave en open de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen).

Als u bijvoorbeeld een HTML-tabel wilt selecteren, klikt u in de tabel en klikt u op de tag `<tabel>` in de tagkiezer linksonder in het documentvenster.

2 Hoe u een dynamische inhoudsbron aan het HTML-kenmerk koppelt, hangt van de locatie van het kenmerk af.

- Als het kenmerk dat u wilt koppelen een mappictogram ernaast heeft in de eigenschappencontrole, klik dan op het mappictogram om een dialoogvenster te openen waarin u een bestand kunt selecteren, en klik vervolgens op de optie Gegevensbronnen om een lijst met gegevensbronnen weer te geven.
- Als er geen mappictogram staat naast het kenmerk dat u wilt koppelen, klikt u op het tabblad Lijst (het onderste van de twee tabbladen), links in de eigenschappencontrole.

De lijstweergave van de eigenschappencontrole wordt weergegeven.

- Als het kenmerk dat u wilt koppelen, niet in de lijstweergave wordt vermeld, klikt u op de plusknop (+) en voert u de naam van het kenmerk in of klikt u op de kleine pijlknop en selecteert u het kenmerk in het pop-upmenu.

3 Als u de waarde van het kenmerk dynamisch wilt maken, klikt u op het kenmerk. Klik daarna op het pictogram met de bliksemflits of het mappictogram aan het einde van de rij van het kenmerk.

Als u op het pictogram met de bliksemflits hebt geklikt, wordt een lijst met gegevensbronnen weergegeven.

Als u op het mappictogram hebt geklikt, wordt een dialoogvenster geopend waarin u een bestand kunt selecteren. Selecteer de optie Gegevensbronnen om een lijst met inhoudsbronnen weer te geven.

4 Selecteer een inhoudsbron in de lijst met inhoudsbronnen en klik op OK.

De inhoudsbron moet gegevens bevatten die geschikt zijn voor het HTML-kenmerk dat u wilt koppelen. Als de lijst geen inhoudsbronnen bevat of als de beschikbare inhoudsbronnen niet geschikt zijn, definieert u een nieuwe inhoudsbron.

Wanneer de pagina een volgende keer op de toepassingsserver wordt uitgevoerd, wordt de waarde van de gegevensbron aan het HTML-kenmerk toegekend.

ActiveX-, Flash- en andere objectparameters dynamisch maken

U kunt de parameters van Java-applets en invoegtoepassingen, maar ook de parameters van ActiveX-, Flash-, Shockwave, Director- en Generator-objecten dynamisch maken.

Voordat u begint, moet u controleren of de velden in de recordset gegevens bevatten die geschikt zijn voor de objectparameters die u wilt koppelen.

1 Selecteer in de ontwerpweergave een object op de pagina en open de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen).

2 Klik op de knop Parameters.

3 Als de parameter niet in de lijst voorkomt, klikt u op de plusknop (+) en voert u een parameternaam in de kolom Parameter in.

4 Klik op de kolom Waarde van de parameter en klik vervolgens op het pictogram met de bliksemflits om een dynamische waarde op te geven.

Een lijst met gegevensbronnen wordt weergegeven.

5 Selecteer een gegevensbron in de lijst en klik op OK.

De gegevensbron moet gegevens bevatten die geschikt zijn voor de objectparameter die u wilt koppelen. Als de lijst geen gegevensbronnen bevat of als de beschikbare gegevensbronnen niet geschikt zijn, definieert u een nieuwe gegevensbron.

Zie ook

"Gegevensbronnen voor webtoepassingen" op pagina 505

Dynamische inhoud wijzigen

Over dynamische inhoud

U kunt de dynamische inhoud op een pagina wijzigen door het servergedrag te wijzigen dat de inhoud verschaft. U kunt bijvoorbeeld het servergedrag van een resordset bewerken om meer records op de pagina weer te geven.

Dynamische inhoud op een pagina wordt in het paneel Servergedrag weergegeven. Als u bijvoorbeeld een recordset aan uw pagina toevoegt, wordt deze in het paneel Servergedrag als volgt weergegeven:

```
Recordset(myRecordset)
```

Als u nog een recordset aan uw pagina toevoegt, worden beide in het paneel Servergedrag als volgt weergegeven:

```
Recordset(mySecondRecordset)Recordset(myRecordset)
```

Dynamische inhoud bewerken

1 Open het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag).

2 Klik op de plusknop (+) om het servergedrag weer te geven en dubbelklik op het servergedrag in het paneel.

Het dialoogvenster waarin u de oorspronkelijke gegevensbron hebt gedefinieerd, wordt geopend.

3 Breng de gewenste wijzigingen aan in het dialoogvenster en klik op OK.

Dynamische inhoud verwijderen

❖ Wanneer u dynamische inhoud aan een pagina hebt toegevoegd, kunt u deze op een van de volgende manieren verwijderen:

- Selecteer de dynamische inhoud op de pagina en druk op Delete.
- Selecteer de dynamische inhoud in het paneel Servergedrag en klik op de minknop (-).

Opmerking: *Met deze handeling verwijdert u het op de server gemaakte script van de pagina dat de dynamische inhoud van de database ophaalt. De gegevens worden niet uit de database verwijderd.*

Dynamische inhoud testen

U kunt dynamische inhoud bekijken en bewerken vanuit het venster Live-gegevens.

Opmerking: *De koppelingen in het venster Live-gegevens werken niet. Als u de koppelingen wilt testen, gebruikt u de functie Voorvertoning in browser van Dreamweaver.*

Terwijl dynamische inhoud wordt weergegeven, kunt u de volgende taken uitvoeren:

- De indeling van de pagina wijzigen met de paginaontwerpgereedschappen;
- Dynamische inhoud toevoegen, bewerken of verwijderen;
- Servergedrag toevoegen, bewerken of verwijderen.

Om dit effect te verkrijgen, wordt de dynamische pagina in Dreamweaver op de server uitgevoerd alvorens deze in het venster Live-gegevens weer te geven. Telkens wanneer u naar het venster Live-gegevens schakelt, wordt een tijdelijke kopie van het geopende venster naar uw toepassingsserver gestuurd voor verwerking. De resulterende pagina wordt geretourneerd en in het venster Live-gegevens weergegeven. De tijdelijke kopie op de server wordt verwijderd.

U kunt tussen het documentvenster en het venster Live-gegevens schakelen (Weergave > Live-gegevens). Als een pagina gegevens van een gebruiker verwacht (bijvoorbeeld het id-nummer van een record die op een hoofdpagina is geselecteerd), kunt u de pagina met deze gegevens zelf in het dialoogvenster Instellingen voor live-gegevens aanleveren.

1 Breng de noodzakelijke wijzigingen op de pagina aan.

2 Als de pagina URL-parameters van een HTML-formulier verwacht via de methode GET, voert u de naam-/waardeparen in het vakje op de werkbalk in en klikt u op de knop Vernieuwen (het pictogram met de cirkelvormige pijl).

Voer de tekstgegevens in de volgende notatie in:

naam=waarde;

In deze notatie is *naam* de naam van de URL- parameter die de pagina verwacht, en is *waarde* de waarde van die parameter.

U kunt naam-/waardeparen ook in het dialoogvenster Instellingen voor live-gegevens definiëren (Weergave > Instellingen voor live-gegevens) en ze samen met de pagina opslaan.

3 Klik op de knop Vernieuwen als de pagina vernieuwd moet worden.

Zie ook

"De pagina de verwachte parameters geven" op pagina 553

"Live-gegevens weergeven in de ontwerpweergave" op pagina 551

"HTML-formulierparameters" op pagina 506

"URL-parameters" op pagina 507

"Hoe werken sessievariabelen" op pagina 508

Gebruikers van Adobe Contribute dynamische inhoud laten bewerken

Wanneer een gebruiker van Contribute een pagina bewerkt die dynamische inhoud of onzichtbare elementen (zoals scripts en commentaren) bevat, worden de dynamische inhoud en onzichtbare elementen in Contribute als gele markeringen weergegeven. Standaard kunnen Contribute-gebruikers deze markeringen niet selecteren of verwijderen.

Als u wilt dat Contribute-gebruikers dynamische inhoud en andere onzichtbare elementen kunnen selecteren en van een pagina kunnen verwijderen, wijzigt u de instellingen in de machtigingsgroep zodat selectie of verwijdering is toegestaan. Contribute-gebruikers kunnen dynamische inhoud normaliter nooit bewerken, zelfs niet wanneer u de selectie ervan toestaat.

Opmerking: *Met behulp van bepaalde servertechnologieën kunt u statische tekst weergeven met een servertag of functie. Als u wilt toestaan dat Contribute-gebruikers de statische tekst kunnen bewerken op een dynamische pagina die een dergelijke servertechnologie gebruikt, plaatst u de statische tekst buiten de servertags. Zie Adobe Contribute beheren voor meer informatie.*

1 Selecteer Site > Contribute-site beheren.

2 Als bepaalde verplichte opties voor Contribute-compatibiliteit niet zijn ingeschakeld, wordt een dialoogvenster geopend waarin u wordt gevraagd deze opties in te schakelen. Klik op OK om deze opties en Contribute-compatibiliteit in te schakelen.

3 Typ desgevraagd het beheerderswachtwoord en klik op OK.

Het dialoogvenster Website beheren wordt geopend.

4 Selecteer een rol in de categorie Gebruikers en rollen, en klik op de knop Rolinstellingen bewerken.

5 Selecteer de categorie Bewerking en schakel de optie voor het beschermen van scripts en formulieren uit.

6 Klik op OK om het dialoogvenster Instellingen bewerken te sluiten.

7 Klik op Sluiten om het dialoogvenster Website beheren te sluiten.

Zie ook

"Contribute-sites beheren met Dreamweaver" op pagina 54

"Een sjabloon maken voor een Contribute-site" op pagina 379

Recordsets wijzigen met de eigenschappencontrole

Gebruik de eigenschappencontrole om de geselecteerde recordset te wijzigen. Welke opties beschikbaar zijn, hangt af van het servermodel.

1 Open de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en selecteer dan de recordset in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag).

2 Bewerk de opties. Wanneer u in de eigenschappencontrole een nieuwe optie selecteert, wordt de pagina in Dreamweaver bijgewerkt.

Zie ook

"Dynamische inhoud bewerken" op pagina 540

Databaserecords weergeven

Over databaserecords

Om databaserecords weer te geven, moet informatie worden opgehaald die is opgeslagen in een database of andere inhoudsbron, en moet deze informatie op een webpagina worden weergegeven. Dreamweaver beschikt over vele methoden om dynamische inhoud weer te geven en over verschillend, ingebouwd servergedrag waarmee u de presentatie van dynamische inhoud kunt verbeteren zodat gebruikers gemakkelijker door de informatie die uit een database wordt geretourneerd, kunnen navigeren en deze kunnen doorzoeken.

Databases en andere bronnen van dynamische inhoud bieden u meer kracht en flexibiliteit bij het zoeken, sorteren en bekijken van grote hoeveelheden informatie. Het gebruik van een database om inhoud voor websites op te slaan, heeft zin wanneer u grote hoeveelheden informatie moet opslaan en deze informatie vervolgens op een zinvolle manier moet kunnen ophalen en weergeven. Dreamweaver beschikt over diverse hulpmiddelen en verschillend, ingebouwd gedrag, waarmee u informatie die in een database is opgeslagen, doeltreffend kunt ophalen en weergeven.

Servergedrag en opmaakelementen

Dreamweaver bevat het volgende servergedrag en de volgende opmaakelementen, waarmee u de weergave van dynamische gegevens kunt verfraaien:

Formaten Hiermee kunt u verschillende notaties voor getallen, valuta, datum en tijd en percentages toepassen op dynamische tekst.

Als de prijs van een item in een recordset bijvoorbeeld 10,989 is, kunt u de prijs op de pagina weergeven als €10,99 door de Dreamweaver-notatie "Valuta - 2 decimalen" selecteren. Met deze notatie geeft u een getal weer met twee decimale posities. Als het getal meer dan twee cijfers achter het decimaalteken heeft, wordt het getal bij deze notatie afgerond op het dichtstbij gelegen decimale getal. Als het getal geen cijfers achter het decimaalteken heeft, worden een decimaalteken en twee nullen toegevoegd.

Herhalingsgebied Met servergedrag kunt u meerdere items weergeven die een databasequery heeft opgeleverd, en kunt u opgeven hoeveel records per pagina worden weergegeven.

Recordsetnavigatie Met servergedrag kunt u navigatie-elementen invoegen waarmee gebruikers naar een volgende of vorige set records kunnen gaan die de recordset heeft opgeleverd. Als u er met het serverobject Herhalingsgebied bijvoorbeeld voor hebt gekozen om 10 records per pagina weer te geven en de recordset 40 records retourneert, kunt u met 10 records tegelijk door de records navigeren.

Recordsetstatusbalk Met servergedrag kunt u een teller opnemen, waaraan gebruikers kunnen zien waar ze zich in een set records bevinden ten opzichte van het totale aantal records dat is geretourneerd.

Gebied weergeven Met servergedrag kunt u kiezen of u items op de pagina wilt weergeven of verbergen op basis van de relevantie van de op dat moment weergegeven records. Als een gebruiker bijvoorbeeld naar de laatste record in een recordset is gegaan, kunt u de koppeling *Volgende* verbergen en alleen de koppeling *Vorige* weergeven.

Typografische elementen en pagina-indelingselementen toepassen op dynamische gegevens

Een krachtige functie van Dreamweaver is de mogelijkheid om dynamische gegevens op een gestructureerde pagina weer te geven en typografische opmaak toe te passen met HTML en CSS. Als u opmaak op dynamische gegevens in Dreamweaver wilt toepassen, maakt u de tabellen en tijdelijke aanduidingen met de opmaakgereedschappen van Dreamweaver op voor dynamische gegevens. Wanneer de gegevens vanuit een gegevensbron worden ingevoegd, nemen deze automatisch de lettertype-, alinea- en tabelopmaak over die u hebt opgegeven.

Zie ook

"Inhoud in tabellen presenteren" op pagina 169

"Tekst toevoegen en opmaken" op pagina 218

Navigeren door de resultaten van databaserecordsets

Met recordsetnavigatiekoppelingen kunnen gebruikers van de ene record naar de volgende, of van de ene set records naar de volgende gaan. Als u een pagina bijvoorbeeld hebt ontworpen om vijf records tegelijk weer te geven, kunt u de koppelingen *Volgende* of *Vorige* toevoegen waarmee gebruikers de volgende of vorige vijf records kunnen weergeven.

U kunt vier typen navigatiekoppelingen maken om door een recordset te navigeren: Eerste, Vorige, Volgende en Laatste. Een enkele pagina kan al deze koppelingen bevatten, op voorwaarde dat ze allemaal voor een enkele recordset werken. U kunt geen koppelingen toevoegen om door een tweede recordset op dezelfde pagina te navigeren.

Voor recordsetnavigatiekoppelingen zijn de volgende dynamische elementen vereist:

- Een recordset om door te navigeren;
- Dynamische inhoud op de pagina om de record of records weer te geven;
- Tekst of afbeeldingen op de pagina die als klikbare navigatiebalk fungeren;
- Een reeks vormen van een servergedrag Verplaatsen naar record om door de recordset te navigeren.

U kunt de laatste twee elementen toevoegen met het serverobject Recordnavigatiebalk, of u kunt ze afzonderlijk toevoegen met de ontwerpgereedschappen en het paneel Servergedrag.

Een navigatiebalk voor een recordset maken

Met het servergedrag Navigatiebalk recordset kunt u in een enkele bewerking een navigatiebalk voor een recordset maken. Het serverobject voegt de volgende bouwstenen aan de pagina toe:

- Een HTML-tabel met tekst- of afbeeldingskoppelingen;
- Een reeks vormen van servergedrag Verplaatsen naar;
- Een reeks vormen van servergedrag Gebied weergeven.

De tekstversie van de navigatiebalk voor de recordset ziet er als volgt uit:



De afbeeldingsversie van de navigatiebalk voor de recordset ziet er als volgt uit:



Voordat u de navigatiebalk op de pagina plaatst, moet u controleren of de pagina een recordset bevat waar u doorheen kunt navigeren, alsmede een pagina-indeling waarin de records kunnen worden weergegeven.

Wanneer u de navigatiebalk op de pagina hebt geplaatst, kunt u de ontwerpgereedschappen gebruiken om de balk aan uw eigen smaak aan te passen. U kunt ook het servergedrag Verplaatsen naar en Gebied weergeven bewerken door er in het paneel Servergedrag op te dubbelklikken.

In Dreamweaver wordt een tabel gemaakt die tekst- of afbeeldingskoppelingen bevatten waarmee de gebruiker door de geselecteerde recordset kan navigeren wanneer erop wordt geklikt. Wanneer de eerste record in de recordset wordt weergegeven, zijn de koppelingen of afbeeldingen *Eerste* en *Vorige* verborgen. Wanneer de laatste record in de recordset wordt weergegeven, zijn de koppelingen of afbeeldingen *Volgende* en *Laatste* verborgen.

U kunt de indeling van de navigatiebalk aanpassen met de ontwerpgereedschappen en het paneel Servergedrag.

1 In de ontwerpweergave plaatst u de invoegpositie op de plaats op de pagina waar u de navigatiebalk wilt weergeven.

2 Geef het dialoogvenster Navigatiebalk recordset weer (Invoegen > Gegevensobjecten > Navigatiebalk recordset).

3 Selecteer de recordset waardoor u wilt navigeren, in het pop-upmenu Recordset.

4 Selecteer in de sectie Weergeven met, de notatie waarin u de navigatiekoppelingen op de pagina wilt weergeven, en klik op OK.

Tekst Hiermee plaatst u tekstkoppelingen op de pagina.

Afbeeldingen Hiermee neemt u grafische afbeeldingen als koppelingen op. In Dreamweaver worden eigen afbeeldingsbestanden gebruikt. Nadat u de balk op de pagina hebt ingevoegd, kunt u deze afbeeldingen vervangen door uw eigen afbeeldingsbestanden.

Aangepaste navigatiebalken voor recordsets

U kunt uw eigen navigatiebalk voor een recordset maken die een complexere indeling en complexere opmaakstijlen heeft dan de eenvoudige tabel die met het serverobject Navigatiebalk recordset wordt gemaakt.

U moet de volgende handelingen verrichten als u uw eigen navigatiebalk voor een recordset wilt maken:

- Navigatiekoppelingen maken in tekst of afbeeldingen;
- De koppelingen in de ontwerpweergave op de pagina plaatsen;
- Afzonderlijk servergedrag aan elke navigatiekoppeling toewijzen;

In deze sectie wordt beschreven hoe u afzonderlijk servergedrag aan de navigatiekoppelingen kunt toekennen.

Servergedrag maken en aan een navigatiekoppeling toekennen.

1 Selecteer in de ontwerpweergave de tekenreeks of afbeelding op de pagina die u als recordnavigatiekoppeling wilt gebruiken.

2 Open het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) en klik op de plusknop (+).

3 Selecteer Recordset pagineren in het pop-upmenu en selecteer vervolgens een voor die koppeling geschikt servergedrag in de lijst met vormen van servergedrag.

Als de recordset een groot aantal records bevat, duurt de uitvoering van het servergedrag Verplaatsen naar laatste record soms erg lang wanneer de gebruiker op de koppeling klikt.

4 Selecteer in het pop-upmenu Recordset de recordset die de records bevat, en klik op OK.

Het servergedrag wordt aan de navigatiekoppeling toegekend.

De opties van het dialoogvenster Verplaatsen naar (servergedrag) instellen

Voeg koppelingen toe waarmee de gebruiker door records in een recordset kan navigeren.

1 Als u niets op de pagina hebt geselecteerd, selecteert u een koppeling in het pop-upmenu.

2 Selecteer de recordset die de records bevat waar u doorheen wilt bladeren, en klik op OK.

Opmerking: *Als de recordset een groot aantal records bevat, duurt de uitvoering van het servergedrag Verplaatsen naar laatste record soms erg lang wanneer de gebruiker op de koppeling klikt.*

Taken voor het ontwerpen van de navigatiebalk

Wanneer u een aangepaste navigatiebalk wilt maken, maakt u eerst de visuele representatie met de paginaontwerpgereedschappen van Dreamweaver. U hoeft geen koppeling voor de tekenreeks of afbeelding te maken. Dat doet Dreamweaver voor u.

De pagina waarvoor u de navigatiebalk maakt, moet een recordset bevatten waar u doorheen wilt navigeren. Een eenvoudige navigatiebalk voor een recordset kan er als volgt uitzien, met koppelingsknoppen die van afbeeldingen zijn gemaakt, of andere elementen:



Wanneer u een recordset aan een pagina hebt toegevoegd en een navigatiebalk hebt gemaakt, moet u afzonderlijke vormen van servergedrag op elk navigatie-element toepassen. Een doorsnee navigatiebalk voor een recordset bevat bijvoorbeeld voorstellingen van de volgende koppelingen die op het juiste gedrag zijn afgestemd:

Navigatiekoppeling	Servergedrag
Ga naar eerste pagina	Verplaatsen naar eerste pagina
Ga naar vorige pagina	Verplaatsen naar vorige pagina
Ga naar volgende pagina	Verplaatsen naar volgende pagina
Ga naar laatste pagina	Verplaatsen naar laatste pagina

Zie ook

"Over recordsets" op pagina 517

Gebieden weergeven en verbergen op basis van recordsetresultaten

U kunt ook opgeven dat een gebied moet worden weergegeven of verborgen op basis van het vraag of de recordset leeg is. Als een recordset leeg is (er zijn bijvoorbeeld geen records gevonden die aan de query voldoen), kunt u een bericht geven waarin de gebruiker wordt meegedeeld dat de query geen records heeft opgeleverd. Dit is met name handig wanneer u zoekpagina's maakt die samenhangen met zoektermen die de gebruiker invoert, en op basis waarvan query's worden uitgevoerd. U zou ook een foutbericht kunnen weergeven als er problemen zijn met de databaseverbinding, of als een gebruikersnaam en wachtwoord niet door de server worden herkend.

Het servergedrag voor Gebied weergeven is:

- Weergeven indien lege recordset
- Weergeven indien niet lege recordset
- Weergeven indien eerste pagina
- Weergeven indien niet eerste pagina
- Weergeven indien laatste pagina
- Weergeven indien niet laatste pagina

1 Selecteer in de ontwerpweergave het gebied op de pagina dat u wilt weergeven of verbergen.

2 Klik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op de plusknop (+).

3 Selecteer Gebied weergeven in het pop-upmenu, selecteer een van de vormen van servergedrag en klik op OK.

Zie ook

"Over databaserecords" op pagina 542

"Een dynamische tabel maken" op pagina 547

Meerdere recordsetresultaten weergeven

Met het servergedrag Herhalingsgebied kunt u meerdere records uit een recordset op een pagina weergeven. Elke selectie van dynamische gegevens kan worden omgezet in een herhalingsgebied. De meestvoorkomende gebieden zijn echter een tabel, tabelrij of een reeks tabelrijen.

1 Selecteer in de ontwerpweergave een gebied dat dynamische inhoud bevat.

De selectie kan van alles zijn, een tabel, een tabelrij en zelfs een alinea tekst.

Als u heel exact een gebied op de pagina wilt selecteren, gebruikt u de tagkiezer in de linkerhoek van het documentvenster. Als de regio bijvoorbeeld een tabelrij is, klikt u in de rij op de pagina en klikt u op de tag `<tr>` uiterst rechts in de tagkiezer om de tabelrij te selecteren.

2 Kies Venster > Servergedrag om het paneel Servergedrag weer te geven.

3 Klik op de plusknop (+) en selecteer Herhalingsgebied.

4 Selecteer de naam van de gewenste recordset in het pop-upmenu.

5 Selecteer het aantal records dat u per pagina wilt weergeven, en klik op OK.

In het documentvenster verschijnt een dunne grijze omtrek met tab rond het herhalingsgebied. In het venster Live-gegevens (Weergave > Live-gegevens) verdwijnt de grijze omtrek en wordt de selectie uitgebreid met het aantal records dat u hebt opgegeven.

Zie ook

"Over databaserecords" op pagina 542

"Dynamische inhoud bewerken" op pagina 540

Herhalingsgebieden wijzigen in de eigenschappencontrole

❖ U kunt het geselecteerde herhalingsgebied veranderen door een van de volgende opties te wijzigen:

- De naam van het herhalingsgebied;.
- De recordset die de records voor het herhalingsgebied verschaft;
- Het aantal records dat wordt weergegeven.

Wanneer u een nieuwe optie selecteert, wordt de pagina in Dreamweaver bijgewerkt.

Een herhalingsgebied om meerdere records op een pagina weer te geven aanmaken en toevoegen

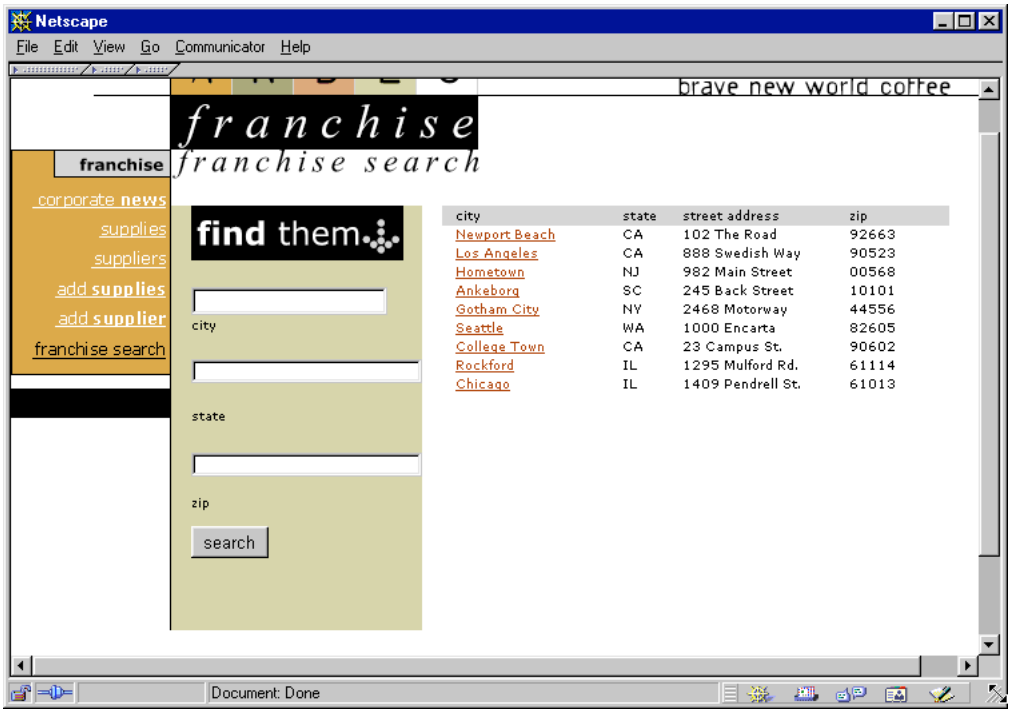
1 Geef de recordset op die de gegevens bevat die in het herhalingsgebied worden weergegeven.

2 Geef het aantal records op dat u per pagina wilt weergeven, en klik op OK.

Als u een beperkt aantal records per pagina opgeeft en het mogelijk is dat het gevraagde aantal records groter is, voegt u recordnavigatiekoppelingen toe waarmee gebruikers de andere records kunnen weergeven.

Een dynamische tabel maken

In het volgende voorbeeld wordt geïllustreerd hoe het servergedrag Herhalingsgebied wordt toegepast op een tabelrij, en wordt opgegeven dat per pagina negen records worden weergegeven. De rij zelf geeft vier verschillende records weer: plaats, staat, adres en postcode.



Als u een tabel wilt maken zoals de tabel uit het vorige voorbeeld, moet u een tabel maken die dynamische inhoud bevat, en het servergedrag Herhalingsgebied toepassen op de tabelrij die de dynamische inhoud bevat. Wanneer de pagina door de toepassingsserver wordt bewerkt, wordt de rij net zo vaak herhaald als in het serverobject Herhalingsgebied is opgegeven, met telkens een andere record in elke nieuwe rij.

Opmerking: *Het serverobject Dynamische tabel is niet beschikbaar bij ASP.NET-documenttypen.*

1 Voer een van de volgende handelingen uit om een dynamische tabel in te voegen:

- Kies Invoegen > Gegevensobjecten > Dynamische gegevens > Dynamische tabel om het dialoogvenster Dynamische tabel weer te geven.
- Ga naar de categorie Gegevens van de invoegbalk, klik op de knop Dynamische gegevens en selecteer het pictogram Dynamische tabel uit het pop-upmenu.

2 Selecteer de recordset in het pop-upmenu Recordset.

3 Selecteer het aantal records dat u per pagina wilt weergeven.

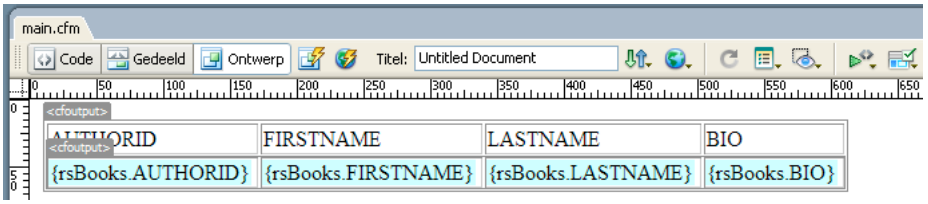
4 (Optioneel) Voer waarden in voor de tabelrand, celopvulling en celruimte.

De waarden die u voor tabelranden, celopvulling en celruimte invoert, worden in het dialoogvenster Dynamische tabel opgeslagen.

Opmerking: *Als u aan een project werkt waarvoor diverse dynamische tabellen met eenzelfde opmaak nodig zijn, voert u de waarden voor de tabelindeling in, wat de ontwikkeling van de pagina verder vereenvoudigt. U kunt deze waarden na het invoegen van de tabel bijstellen met de eigenschappencontrole van de tabel.*

5 Klik op OK.

Een tabel en tijdelijke aanduidingen voor de dynamische inhoud die in de bijbehorende recordset is gedefinieerd, worden op de pagina ingevoegd.



In dit voorbeeld bevat de recordset vier kolommen: AUTHORID, FIRSTNAME, LASTNAME, en BIO. De veldnamenrij van de tabel wordt gevuld met de namen van elke kolom. U kunt de koppen bewerken met beschrijvende tekst of ze vervangen door een representatieve afbeelding.

Recordtellers maken

Recordtellers geven gebruikers een referentiepunt tijdens het navigeren door een reeks records. Gewoonlijk geven recordtellers het totaal aantal geretourneerde records weer, evenals de records die op dat moment worden weergegeven. Als een recordset bijvoorbeeld 40 records retourneert en er 8 records per pagina worden weergegeven, geeft de recordteller op de eerste pagina bijvoorbeeld "Records 1-8 van 40 worden weergegeven" aan.

Voordat u een recordteller voor een pagina kunt maken, moet u een recordset voor de pagina maken, evenals een geschikte pagina-indeling die de dynamische inhoud bevat, en een navigatiebalk voor de recordset.

Zie ook

"Over recordsets" op pagina 517

"Een navigatiebalk voor een recordset maken" op pagina 543

"Meerdere recordsetresultaten weergeven" op pagina 546

"Een dynamische tabel maken" op pagina 547

Eenvoudige recordtellers maken

Recordtellers vertellen gebruikers waar ze zich in een gegeven set records bevinden ten opzichte van het totale aantal geretourneerde records. Daarom vormen recordtellers een nuttig gedrag dat de bruikbaarheid van een webpagina aanzienlijk verbetert.

U maakt een eenvoudige recordteller met het serverobject Navigatiestatus recordset. Dit serverobject creëert een tekstvermelding op de pagina die de huidige recordstatus weergeeft. U kunt de recordteller aanpassen met de paginaontwerpgereedschappen van Dreamweaver.

1 Plaats de invoegpositie op de positie waar u de recordteller wilt invoegen.

2 Kies Invoegen > Gegevensobjecten > Telling records weergeven > Navigatiestatus recordset, selecteer de recordset in het pop-upmenu Recordset en klik op OK .

Het serverobject Navigatiestatus recordset voegt een tekstrecordteller in die eruitziet als in het volgende voorbeeld:

```
Records {Employees_first} tot {Employees_last} met {Employees_total}
```

Wanneer u de teller in het venster Live-gegevens of in een browser bekijkt, ziet deze eruit als in het volgende voorbeeld:

```
Records 1 tot en met 22
```

De recordteller bouwen en aan de pagina toevoegen

❖ Selecteer in het statusvenster Recordsetnavigatiestatus de bij te houden recordset en klik op OK.

Aangepaste recordtellers maken

U gebruikt afzonderlijke vormen van gedrag voor het tellen van records om aangepaste recordtellers te maken. Door een aangepaste recordteller te maken, kunt u een recordteller maken die meer is dan de eenvoudige, enkele rijtabel die met het serverobject Navigatiestatus recordset wordt ingevoegd. U kunt de ontwerpelementen op diverse creatieve manieren ordenen en een geschikt servergedrag op elk element toepassen.

De verschillende vormen van servergedrag voor het tellen van records zijn:

- Nummer beginrecord weergeven
- Nummer eindrecord weergeven
- Totaal aantal records weergeven

Voordat u een aangepaste recordteller voor een pagina kunt maken, moet u eerst een recordset voor de pagina maken, evenals een geschikte pagina-indeling die de dynamische inhoud bevat, en een navigatiebalk voor de recordset.

In dit voorbeeld wordt een recordteller gemaakt die lijkt op het voorbeeld in "Eenvoudige recordtellers". In dit voorbeeld stelt het schreefloos lettertype de tijdelijke aanduiding voor van het aantal records die op de pagina wordt ingevoegd. De recordteller in dit voorbeeld ziet er als volgt uit:

Records weergeven `StartRow` tot en met `EndRow` van `RecordSet.RecordCount`.

1 Voer in de ontwerpweergave de tekst van de teller op de pagina in. U mag de tekst geheel zelf kiezen, bijvoorbeeld:

```
Displaying records thru of .
```

2 Plaats de invoegpositie aan het einde van de tekenreeks.

3 Open het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag).

4 Klik op de plusknop (+) in de linkerbovenhoek en klik op Telling records weergeven. Selecteer Totaal aantal records weergeven in dit vervolgmenu. Het gedrag Totaal aantal records weergeven wordt op de pagina ingevoegd, en de tijdelijke aanduiding wordt op de plaats van de invoegpositie ingevoegd. De tekenreeks ziet er nu als volgt uit:

```
Displaying records thru of {Recordset1.RecordCount}.
```

5 Plaats de invoegpositie achter het woord `records` en selecteer Nummer beginrecord weergeven in het paneel Servergedrag > Plusknop (+) > Telling records. De tekenreeks ziet er nu als volgt uit:

```
Displaying records {StartRow_Recordset1} thru of {Recordset1.RecordCount}.
```

6 Plaats nu de invoegpositie tussen de woorden `thru` en `of`, en selecteer Nummer beginrecord weergeven in het paneel Servergedrag > Plusknop (+) > Telling records. De tekenreeks ziet er nu als volgt uit:

```
Displaying records {StartRow_Recordset1} thru {EndRow_Recordset1} of{Recordset1.RecordCount}.
```

7 Controleer of de teller correct werkt door de pagina weer te geven in het venster Live-gegevens (Weergave > Live-gegevens). De teller moet eruitzien als in het volgende voorbeeld:

```
Displaying records 1 thru 8 of 40.
```

Als de resultatenpagina een navigatiekoppeling bevat om naar de volgende set records te gaan, wordt de recordteller als volgt bijgewerkt wanneer u op de koppeling klikt:

```
Showing records 9 thru 16 of 40.
```

De koppelingen in het venster Live-gegevens werken niet. Gebruik de functie Voorvertoning in browser om de koppelingen te testen. Zorg ervoor dat de Voorvertoning met live-gegevensserver is geselecteerd in Voorkeuren (Bewerken > Voorkeuren > Voorvertoning in browser (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren > Voorvertoning in browser (Macintosh)), en kies vervolgens Bestand > Voorvertoning in browser.

Het huidige DataSet-paginanummer weergeven (ASP.NET)

Een DataSet-pagina in ASP.NET is een subset van records die wordt weergegeven in een DataGrid of DataList. U kunt code op uw ASP.NET-pagina invoegen die het nummer van de huidige DataSet-pagina weergeeft. Als u bijvoorbeeld slechts 10 records in uw besturing weergeeft terwijl de DataSet er 24 bevat, heeft de DataSet drie pagina's (twee met 10 records en één met 4 records).

1 Plaats de invoegpositie op de DataSet-pagina op de plaats waar u het paginanummer wilt weergeven.

2 Selecteer Invoegen > Gegevensobjecten > Telling records weergeven > Huidige paginanummer.

3 Selecteer de gegevensset in het dialoogvenster Huidige paginanummer weergeven en klik op OK.

Vooraf gedefinieerde gegevensindelingen gebruiken

Dreamweaver bevat diverse vooraf gedefinieerde gegevensformaten (gegevensindelingen of -notaties) die u op dynamische gegevenselementen kunt toepassen. De gegevensformaatstijlen omvatten notaties voor de datum en tijd, valuta, getallen en percentages.

Gegevensformaten toepassen op dynamische inhoud

1 Selecteer de dynamische inhoud in het venster Live-gegevens of selecteer de tijdelijke aanduiding in het documentvenster.

2 Kies Venster > Bindingen om het paneel Bindingen weer te geven.

3 Klik op de vervolgkeuzepijl in de kolom Formaat.

Als de vervolgkeuzepijl niet zichtbaar is, vouwt u het paneel uit.

4 Selecteer in het pop-upmenu Formaat de gewenste categorie met gegevensformaten.

Zorg ervoor dat het gegevensformaat geschikt is voor het type gegevens dat u opmaakt. De notatie Valuta werkt bijvoorbeeld alleen als de dynamische gegevens uit numerieke gegevens bestaan. U kunt slechts één notatie op dezelfde gegevens toepassen.

5 Controleer of de notatie correct is toegepast, door de pagina te bekijken in het venster Live-gegevens of een browser.

Een gegevensformaat aanpassen

1 Open een pagina met dynamische gegevens in de ontwerpweergave.

2 Selecteer de dynamische gegevens waarvan u de notatie wilt aanpassen.

Het gebonden gegevensitem waarvan u de dynamische tekst hebt geselecteerd, wordt gemarkeerd in het paneel Bindingen (Venster > Bindingen). Het paneel geeft twee kolommen weer voor het geselecteerde item: Binding en Formaat. Als de kolom Formaat niet zichtbaar is, verbreedt u het paneel Bindingen om het te tonen.

3 Klik in het paneel Bindingen op de vervolgkeuzepijl in de kolom Formaat om het pop-upmenu met beschikbare gegevensnotaties uit te vouwen.

Als de vervolgkeuzepijl niet zichtbaar is, verbreedt u het paneel Bindingen verder.

4 Selecteer Lijst met formaten bewerken in het pop-upmenu.

5 Vul het dialoogvenster in en klik op OK.

a Selecteer de notatie in de lijst en klik op Bewerken.

b Verander de volgende parameters in het dialoogvensters Valuta, Getal of Percentage en klik op OK.

- Het aantal cijfers dat achter het decimaalteken moet worden weergegeven;
- Of een voorloopnul vóór breuken moet worden geplaatst;
- Of negatieve waarden tussen haakjes of met een minteken ervoor moeten worden weergegeven;
- Of cijfers gegroepeerd moeten worden.

c Als u een gegevensformaat wilt verwijderen, klikt u eerst op de notatie in de lijst en vervolgens op de minknop (-).

Een gegevensformaat maken

1 Open een pagina met dynamische gegevens in de ontwerpweergave.

2 Selecteer de dynamische gegevens waarvoor u een aangepaste notatie wilt maken.

3 Kies Venster > Bindingen om het paneel Bindingen weer te geven en klik in de kolom Formaat op de vervolgkeuzepijl. Als de vervolgkeuzepijl niet zichtbaar is, vouwt u het paneel uit.

4 Selecteer Lijst met formaten bewerken in het pop-upmenu.

5 Klik op de plusknop (+) en selecteer een formaattype.

Opmerking: *In Dreamweaver kunt u alleen gegevensformaten voor ASP- en JSP-servermodellen maken. ColdFusion-, PHP- en ASP.NET-gebruikers kunnen in Dreamweaver geen gegevensformaten maken.*

6 Definieer de notatie en klik op OK.

7 Voer een naam voor de nieuwe notatie in de kolom Naam in en klik op OK.

Opmerking: *Als u een ontwikkelaar van ColdFusion-, PHP- of ASP.NET-extensies bent, kunt u notaties downloaden die andere ontwikkelaars hebben gemaakt, en servernotaties maken en deze posten naar Dreamweaver Exchange. Zie Dreamweaver uitbreiden (Help > Dreamweaver uitbreiden > Extensie-API's > Serverformaten) voor meer informatie over de serverformaat-API.*

Live-gegevens weergeven

Live-gegevens weergeven in de ontwerpweergave

In Dreamweaver kunt u de dynamische inhoud van een pagina weergeven terwijl u in de ontwerpweergave aan een pagina werkt.

1 Controleer of Dreamweaver correct is geconfigureerd om live-gegevens weer te geven.

Zie "Vereisten voor het weergeven van live-gegevens" op pagina 552 voor meer informatie.

2 Kies Weergave > Live-gegevens.

De pagina wordt compleet met dynamische inhoud in de ontwerpweergave weergegeven.

Wanneer Live-gegevens in de ontwerpweergave is ingeschakeld, kunt u het volgende doen:

- De indeling van de pagina wijzigen met de paginaontwerpgereedschappen;
- Dynamische inhoud toevoegen, bewerken of verwijderen;
- Servergedrag toevoegen, bewerken of verwijderen.

Opmerking: *Koppelingen werken niet in de ontwerpweergave. Als u de koppelingen wilt testen, gebruikt u de functie Voorvertoning in browser.*

Wanneer u op de pagina een wijziging aanbrengt die invloed heeft op de dynamische inhoud, kunt u de pagina vernieuwen door op de knop Vernieuwen te klikken (het pictogram met de cirkelvormige pijl). In Dreamweaver kunt u de pagina ook automatisch laten vernieuwen.

In het volgende voorbeeld ziet u een dynamische pagina waarvoor Live-gegevens is uitgeschakeld:



In het volgende voorbeeld ziet u dezelfde pagina waarvoor Live-gegevens is ingeschakeld:



Vereisten voor het weergeven van live-gegevens

U moet het volgende doen om live-gegevens in de ontwerpweergave te kunnen bekijken:

- Definieer een map om dynamische pagina's te verwerken.

Wanneer u Live-gegevens hebt ingeschakeld, wordt een tijdelijke kopie van het geopende document naar de map gezonden voor verwerking. De resulterende pagina wordt geretourneerd en in de ontwerpweergave weergegeven, en de tijdelijke kopie op de server wordt verwijderd.

Als op de pagina een foutbericht wordt weergegeven wanneer u Live-gegevens inschakelt, controleert u of het URL-voorvoegsel in het dialoogvenster Sitedefinitie correct is.

- Kopieer (eventuele) gerelateerde bestanden naar de map.
- Geef aan de pagina alle parameters door die een gebruiker anders zou opgeven.

Als u problemen hebt met de weergave Live-gegevens, raadpleegt u “Problemen met de weergave Live-gegevens oplossen” op pagina 554.

Een pagina in de ontwerpweergave van live-gegevens voorzien

1 Open het dialoogvenster Instellingen voor live-gegevens (Weergave > Instellingen voor live-gegevens).

2 Klik in het gebied URL-verzoek op de plusknop (+) en voer een parameter in die de pagina verwacht.

3 Geef een naam en een testwaarde voor elke parameter op.

4 Selecteer in het pop-upmenu Methode de HTML-formuliermethode die de pagina verwacht: `POST` of `GET`.

5 Neem in het tekstgebied Initialisatiescript alle broncode op die u aan het begin van de pagina wilt invoegen voordat deze wordt uitgevoerd.

Initialisatiescripts bestaan gewoonlijk uit code die sessievariabelen instelt.

6 Als u de instellingen voor de huidige pagina wilt opslaan, klikt u op Instellingen opslaan voor dit document en klikt u op OK.

Opmerking: *U moet Ontwerpnotities inschakelen (Bestand > Ontwerpnotities) om de instellingen op te slaan.*

Zie ook

“Schakelen tussen weergaven in het documentvenster” op pagina 23

“Dynamische pagina's bekijken in een browser” op pagina 513

Afhankelijke bestanden kopiëren

Sommige dynamische pagina's zijn voor een correcte werking afhankelijk van andere bestanden. U moet alle gerelateerde bestanden, waaronder includes aan de serverzijde en afhankelijke bestanden zoals afbeeldingsbestanden en JSP-klassebestanden, kopiëren naar de map die u voor de verwerking van dynamische pagina's hebt gedefinieerd. In Dreamweaver worden afhankelijke bestanden niet automatisch naar de map gekopieerd wanneer u in de ontwerpweergave Live-gegevens inschakelt.

Opmerking: *Live-gegevens ondersteunt code in includes aan de serverzijde en toepassingsbestanden zoals global.asa (ASP) en application.cfm (ColdFusion). Zorg ervoor dat u deze bestanden naar de server hebt gekopieerd voordat u Live-gegevens inschakelt.*

1 Open het Sitepaneel (Venster > Sitebestanden) en klik op de knop Uitvouwen (het laatste pictogram op de paneelwerkbalk).

Het Sitepaneel wordt in volledige grootte weergegeven.

2 Klik op het pictogram Toepassingsserver op de werkbalk van het uitgevouwen Sitepaneel (het tweede pictogram aan de linkerzijde).

De hoofdmap van de toepassingsserver wordt onder Externe site weergegeven.

3 Selecteer onder Lokale map de afhankelijke bestanden.

4 Klik op de blauwe pijl-omhoog op de werkbalk om de bestanden naar de toepassingsserver te kopiëren of sleep de bestanden naar de juiste map onder Externe site.

U hoeft dit slechts één maal voor uw site te doen, tenzij u meer afhankelijke bestanden toevoegt, in welk geval u ook deze naar de map moet kopiëren.

Zie ook

"Een webtoepassing instellen" op pagina 477

De pagina de verwachte parameters geven

Om dynamische inhoud te genereren, hebben sommige pagina's parameters van de gebruiker nodig. Een pagina heeft bijvoorbeeld het id-nummer van een record nodig om die record te vinden en weer te geven. Zonder die gegevens kan Dreamweaver geen dynamische inhoud genereren om in de ontwerpweergave weer te geven.

Als een pagina parameters van de gebruiker verwacht, moet u deze parameters als volgt verstrekken:

1 Selecteer in het documentvenster de optie Instellingen voor live-gegevens in het menu Weergave.

2 Vul het dialoogvenster in en klik op OK.

Als u de `GET`-methode in het dialoogvenster Instellingen voor Live-gegevens hebt opgegeven, wordt een tekstvak op de werkbalk van de ontwerpweergave weergegeven. Voer in dit vak verschillende URL-parameters in. Klik vervolgens op de knop Vernieuwen (het pictogram met de cirkelvormige pijl) om te zien hoe de parameters de pagina beïnvloeden.

Voer elke URL-parameter met de volgende notatie in:

```
name=value;
```

In deze notatie is *`naam`* is de naam van de URL-parameter die de pagina verwacht, en *`waarde`* is de waarde van die parameter.

Zie ook

"URL-parameters" op pagina 507

De pagina vernieuwen

- Klik, terwijl Live-gegevens is ingeschakeld, op de knop Vernieuwen (het pictogram met de cirkelvormige pijl) op de documentwerkbalk om de pagina te vernieuwen, nadat u een wijziging hebt aangebracht die de dynamische inhoud beïnvloedt.

- Selecteer de optie Automatisch vernieuwen op de werkbalk als u de pagina wilt vernieuwen telkens wanneer u een wijziging hebt aangebracht die invloed heeft op de dynamische inhoud. Als u een trage databaseverbinding hebt, kunt u deze optie beter niet inschakelen wanneer u in het venster Live-gegevens werkt.

Problemen met de weergave Live-gegevens oplossen

Veel problemen met de weergave Live-gegevens worden veroorzaakt door ontbrekende of onjuiste waarden in het dialoogvenster Sitedefinitie (Site > Sites bewerken).

Controleer de categorie Testserver van het dialoogvenster Sitedefinitie. Het vak Externe map moet de naam bevatten van een map die dynamische pagina's kan verwerken. Hier volgt een voorbeeld van een geschikte externe map als u IIS of PWS op uw vaste schijf uitvoert:

C:\Inetpub\wwwroot*myapp*

Controleer of het vak URL-voorvoegsel een URL bevat die correspondeert (overeenkomt) met de externe map. Als bijvoorbeeld PWS of IIS op uw lokale computer wordt uitgevoerd, hebben de volgende externe mappen de volgende URL-voorvoegsels:

Externe map	URL-voorvoegsel
C:\Inetpub\wwwroot\	http://localhost/
C:\Inetpub\wwwroot\myapp\	http://localhost/myapp/
C:\Inetpub\wwwroot\fs\planes	http://localhost/fs/planes

In de ontwerpweergave werken zonder live-gegevens

Als Live-gegevens is uitgeschakeld of als u tijdelijk geen verbinding hebt met de toepassingsserver, kunt u in de ontwerpweergave toch nog met dynamische pagina's werken. In Dreamweaver worden tijdelijke aanduidingen gebruikt om dynamische inhoud op de pagina visueel weer te geven. De plaatsaanduiding voor dynamische tekst die uit een database is gehaald, gebruikt bijvoorbeeld de syntaxis `{RecordsetNaam.KolomNaam}`, waarbij `RecordsetNaam` de naam is van de recordset en `KolomNaam` de naam is van de kolom die u in de recordset hebt gekozen.

Het is mogelijk dat de pagina-indeling in de ontwerpweergave wordt vervormd door de lengte van de tijdelijke aanduidingen voor dynamische tekst. U kunt dit probleem oplossen door lege accolades als tijdelijke aanduidingen te gebruiken.

1 Kies Bewerken > Voorkeuren > Onzichtbare elementen, of Dreamweaver > Voorkeuren > Onzichtbare elementen (Mac OS X).

2 Selecteer { } in het pop-upmenu Dynamische tekst weergeven als en klik op OK.

Webservices gebruiken

Over webservices

Webservices vormen een opkomende technologie die het mogelijk maakt dat wegpagina's toegang hebben tot gedistribueerde toepassingen. Webservices zijn services die webpagina's kunnen verbinden en indien nodig kunnen gebruiken. Als zodanig geven ze ontwikkelaars en serviceproviders een grotere flexibiliteit bij het ontwerpen en implementeren van krachtige, gedistribueerde toepassingen. Webservices kunnen worden geleverd en in rekening worden gebracht als stromen services die te allen tijde toegang verschaffen, vanaf elk platform, ongeacht het besturingssysteem of de programmeertaal. Hier volgen enkele voorbeelden van webservices en de informatie en functionaliteit die ze bieden:

- Gebruikersverificatie en -machtiging;
- Creditcardcontrole;
- Diensten voor financiële markten die aandelen koersen retourneren die aan opgegeven beurssymbolen zijn gekoppeld;

- Aankoopservices die online bestellen van producten mogelijk maken;
- Informatieservices die nieuwe of andere informatie verschaffen op basis van een geselecteerde belangstelling, locatie of andere persoonlijke informatie.

Voordat u een webpagina maakt die een webservice gebruikt, moet u vertrouwd zijn met de onderliggende servertechnologie van uw toepassing en de programmeerconstructies die de toepassing nodig heeft.

De webpagina die verbinding maakt met de webservice, wordt in het algemeen een *consument ('consumer')* genoemd en de service zelf wordt een *uitgever ('publisher')* genoemd. In Dreamweaver kunt u pagina's en sites maken die consumenten van webservices zijn. In Dreamweaver kunt u consumenten van webservices maken die ColdFusion, ASP.NET- en JavaServer Pages (JSP)-documenttypen gebruiken, en webservices publiceren en implementeren met ColdFusion. Met Dreamweaver kunt u met name de volgende ontwikkelingstaken voor webservices uitvoeren:

- Selecteer webservices die beschikbaar zijn op internet.
- Genereer een webserviceproxy die de communicatie tussen de webpagina en de uitgever van de webservice mogelijk maakt.

De proxy (ook wel een abstractieklasse genoemd) bevat de velden, methoden en eigenschappen van de webservice, en stelt deze beschikbaar voor de lokale pagina. Wanneer u een proxy voor uw pagina maakt, kunt u deze in Dreamweaver weergeven in het Componentenpaneel.

- Sleep methoden en gegevenstypen naar de code op de webpagina.

De werkwijze van een Dreamweaver-webservice

U moet de volgende taken uitvoeren als u een pagina of site wilt maken die consument is van een webservice die Dreamweaver gebruikt:

1. Installeer en configureer een proxygenerator.

Dreamweaver is op voorhand geconfigureerd met Axis, de Apache SOAP proxygenerator die de ontwikkeling van JSP-webservices ondersteunt. Als u ColdFusion-pagina's ontwerpt, is de proxygenerator voor webservices in de ColdFusion-server opgenomen. Wanneer u verbinding maakt met de ColdFusion-server, hebt u automatisch toegang tot de proxygenerator.

Als u webservicepagina's ontwerpt voor gebruik met ASP.NET, moet u de ASP.NET SDK installeren. Deze is verkrijgbaar via Microsoft.

2. Geef met een browser een op het web gebaseerd register met webservices weer.

Er zijn diverse bronnen van webservices, van registersites voor webservices tot eenvoudige lijsten. De registers gebruiken UDDI, een standaard waarmee serviceproviders en aanvragers elkaar kunnen zoeken en zaken met elkaar kunnen doen. Met UDDI kunnen bedrijven services op het web zoeken die aan hun behoeften voldoen. Met UDDI kunt u bijvoorbeeld bepaalde criteria opgeven, zoals de laagste prijs voor een bepaalde service, of dat specifieke informatie moet worden geretourneerd.

3. Wanneer u een webservice hebt gevonden en geselecteerd die de vereiste functionaliteit biedt, voert u de URL van de WSDL in het dialoogvenster Een webservice toevoegen in.

4. Genereer een proxy voor de webservice vanuit de WSDL-omschrijving van de serviceuitgever.

U moet een proxy maken als u een webservice in een webpagina wilt insluiten. De proxy verschaft de webpagina de informatie die nodig is om met de webservice te communiceren, en benadert de methoden die de webservice verschaft.

Gebruik een proxygenerator om een proxy te maken vanuit het WSDL-bestand. Wanneer u de proxy hebt gemaakt, kunt u deze op een van de volgende locaties installeren:

- De lokale computer waarop u de webserviceconsument ontwikkelt;
- De servercomputer waarop de toepassingsserver wordt uitgevoerd. U moet de proxy op de server installeren als u de webpagina wilt implementeren en deze wilt laten communiceren met de uitgever van de webservice.

5. Met Dreamweaver voegt u de webservice toe aan een pagina en stelt u de noodzakelijke parameters en methoden in op het gebruik van de functionaliteit van de service.

Zie ook

"Over proxygenerators" op pagina 557

"Een webservice aan een pagina toevoegen" op pagina 559

Uitgevers van webservices zoeken

Webservices worden beschikbaar gesteld door uitgevers van services. Doorgaans stelt de uitgever van een service zijn webservice beschikbaar via een op het web gebaseerd register dat een lijst bijhoudt van beschikbare services waartoe u toegang hebt. Een aantal websites heeft een dergelijke lijst, waaronder:

- X Methods op http://www.xmethods.net
- Microsoft UDDI registry op http://uddi.microsoft.com/default.aspx_nl

Deze registers gebruiken de UDDI-service (Universal Description, Discovery and Integration), een open, e-commerce serviceregister dat een forum biedt waarop bedrijven zichzelf kunnen profileren, evenals de producten die ze aan andere bedrijven leveren. Een groep bedrijven, *operators* genoemd, onderhoudt het register. De operators hebben de plicht om alle openbare informatie over geregistreerden onderling uit te wisselen en door te geven aan de gebruikers van de service, en om de interoperabiliteit tussen de vele gelijke knooppunten van het UDDI-servicenetwerk te onderhouden. Naast openbare webservices zijn er nog privé-UDDI-registers beschikbaar waarop men zich kan abonneren.

De UDDI-specificatie is gebaseerd op bestaande internetstandaards om ervoor te zorgen dat deze platform- en implementatie-onafhankelijk is.

Softwarecomponenten van webservices

Webpagina's die een webservice willen benaderen en gebruiken, moeten met de service kunnen communiceren en moeten beschikken over een beschrijving van de functionaliteit die de service biedt, van de beschikbare methoden die deze kan activeren, en van de parameters die de service retourneert. WSDL (Web Service Description Language) is een op XML gebaseerde beschrijving van de service. Elke webservice beschikt over een WSDL die een beschrijving bevat van hoe de service wordt verbonden, van de beschikbare methoden die de webpagina kan activeren, en van de gegevensinvoer en gegevensuitvoer. De WSDL kan zijn opgeslagen in een bestand of kan in runtime door de webservice worden gegenereerd.

Voor de communicatie tussen de webpagina die de service en de webservice zelf nodig heeft, wordt het SOAP (Simple Object Access Protocol) gebruikt. SOAP is een op XML gebaseerd protocol waarmee een webclient de methoden en parameters van de webservice kan benaderen en activeren.

Zie ook

"Een webserviceproxy toevoegen met de WSDL-beschrijving" op pagina 558

Webserviceverwijzingen

Ga naar de volgende websites voor meer informatie over websites en de onderliggende technologieën die deze mogelijk maken:

- WSDL-specificatie op http://www.w3.org/TR/wsdl
- UDDI-specificatie op http://www.uddi.org/specification.html
- XML-specificatie op http://www.w3.org/TR/REC-xml
- SOAP-specificatie op http://www.w3.org/TR/SOAP

Over proxygenerators

Proxygenerators genereren een webservice *proxy*, een softwarecomponent die door een webpagina wordt gebruikt om met de uitgever van de webservice te communiceren. De webserviceproxy wordt gegenereerd vanuit de WSDL (Web Service Description Language) die de webservice beschrijft. Afhankelijk van de servertechnologie waarvoor u webserviceconsumenten wilt ontwikkelen, moet u een proxygenerator installeren en configureren die die technologie ondersteunt.

Dreamweaver installeert de Axis-proxygenerator, die JSP-webservices ondersteunt. Axis is een open-source generator die via het Apache SOAP-project wordt gedistribueerd. Met Dreamweaver kunt u proxygenerators toevoegen, verkrijgen en configureren, die webservice-implementaties van andere leveranciers of nieuwe webservicetechnologieën ondersteunen.

Opmerking: *Dreamweaver installeert standaard alle software die noodzakelijk is om Axis te gebruiken.*

Voor meer informatie over Axis gaat u naar de Apache Axis-website op http://ws.apache.org/axis.

Aanvullende proxygenerators verkrijgen

Als u een proxygenerator wilt installeren die niet met Dreamweaver wordt meegeleverd, moet u de proxygenerator en bijbehorende softwarecomponenten verkrijgen via de leverancier. In principe moet u alle noodzakelijke bestanden kunnen downloaden via de website van de leverancier.

Sommige proxygenerators maken proxy's die afhankelijk zijn van andere softwarebibliotheken. Deze moeten correct worden geïnstalleerd zodat de proxygenerator ze kan benaderen. De Axis-proxygenerator maakt bijvoorbeeld proxy's die afhankelijk zijn van de Apache SOAP-bibliotheek die weer afhankelijk is van andere softwarebibliotheken. Raadpleeg de documentatie wanneer u een proxygenerator selecteert, en ga na of u over alle vereiste softwarecomponenten en bibliotheken beschikt om ze correct te kunnen installeren en configureren.

Wanneer u de proxygenerator goed hebt geïnstalleerd en geconfigureerd, moet u deze configureren om met Dreamweaver te werken.

Opmerking: *Op dit moment is de ontwikkeling van webservices met Dreamweaver nog beperkt tot de Windows-omgeving. Als u pagina's wilt ontwikkelen die webservices op de Macintosh benaderen, moet u een afzonderlijke toepassingsserver gebruiken waarop Windows NT/2000/XP of UNIX wordt uitgevoerd, en moet u op deze server de webserviceproxy en bijbehorende toepassingsomgeving uitvoeren.*

Een proxygenerator configureren om met Dreamweaver te werken

Wanneer u een proxygenerator voor een webservice installeert, moet u deze configureren om met Dreamweaver te werken.

1 Kies Venster > Componenten om het paneel Componenten te openen.

2 Selecteer in het paneel Componenten de optie Webservices in het pop-upmenu in de linkerbovenhoek van het paneel. Klik op de plusknop (+) en kies Toevoegen met WSDL.

3 Selecteer in het dialoogvenster Toevoegen met WSDL de optie Lijst met proxygenerators bewerken in het pop-upmenu Proxygenerator.

4 Klik op Nieuw, selecteer de proxygenerator in het pop-upmenu en klik op Gereed.

- Als u een proxygenerator uit de lijst wilt verwijderen, selecteert u de generator in de lijst en klikt u op Verwijderen.
- Als u een proxygenerator wilt wijzigen, selecteert u deze in de lijst en klikt u op Bewerken. Breng wijzigingen aan in het dialoogvenster dat wordt geopend.
- Als u een kopie van een proxygenerator wilt maken, selecteert u deze in de lijst en klikt u op Dupliceren.

Opmerking: *De ColdFusion MX-proxygenerator kan niet worden bewerkt.*

5 Selecteer Standaard proxygenerator als u de geselecteerde of een nieuwe proxygenerator wilt configureren. Stel de volgende opties in en klik op OK:

Naam De naam van de instantie van de proxygenerator die in het pop-upmenu wordt weergegeven.

Ondersteunde servermodellen De lijst met servermodellen die de proxygenerator ondersteunt. Bewerk de lijst met de plus- en minknoppen (+ en -).

Wanneer u op de plusknop (+) klikt, wordt het dialoogvenster Servermodellen selecteren geopend. Selecteer een servermodel in de lijst met beschikbare servermodellen en klik op OK. U kunt meerdere servermodellen selecteren door Control ingedrukt te houden terwijl u de modellen in de lijst selecteert.

Proxy genereren, opdracht Genereer proxybroncode op basis van WSDL-informatie. In de proxygeneratoropdrachten kunt u de volgende tokens gebruiken:

Proxy compileren, opdracht Compileert de proxybroncode naar uitvoerbare code.

Gecompileerde proxy controleren Controleert de gecompileerde proxy door een introspector in het pop-upmenu te selecteren.

Doelmap Map waarin de gecompileerde proxy van de webservice en de broncode worden geplaatst.

Wanneer Dreamweaver een WSDL-beschrijving van een webservice leest, worden in Dreamweaver de volgende acties uitgevoerd met betrekking tot de velden van de Standaard proxygenerator:

- De WSDL wordt als invoer gelezen om de webservice te zoeken.
- De webserviceproxy wordt met de opgegeven runtimeomgeving gegenereerd.
- De proxy wordt met de opgegeven compiler gecompileerd.
- De proxybroncode en de gecompileerde proxy worden in de opgegeven doelmap geretourneerd.

Een webserviceproxy toevoegen met de WSDL-beschrijving

Wanneer u een proxygenerator hebt opgegeven en de webserviceservermodellen hebt geconfigureerd die u moet ondersteunen, zoekt u een webservice die de gewenste functionaliteit biedt, en genereert u een proxy voor die service.

1 Open de pagina waaraan u de webservice wilt toevoegen.

2 Selecteer in het paneel Componenten (Venster > Componenten) de optie Webservices in het pop-upmenu in de linkerbovenhoek van het paneel. Klik op de plusknop (+) en kies Toevoegen met WSDL.

3 Geef op een van de volgende manieren de URL op van het WSDL-bestand dat u wilt gebruiken:

- Als u de URL van het WSDL-bestand kent, voert u het in het vak WSDL in. Deze URL wordt gebruikt om de proxy en scriptgegevens voor de webservice te genereren.
- Als u de URL van het WSDL-bestand niet kent, klikt u op de knop van de UDDI-browser (pictogram van wereldbol) om door een lijst met webservices te bladeren. Selecteer een van de vermelde webserviceregisters of kopieer en plak de URL van de webservice naar het vak WSDL.

Opmerking: *U kunt de lijst met webserviceregisters bewerken om aanvullende webserviceregisters of specifieke webserviceproviders op te nemen.*

4 Selecteer een proxygenerator die het servermodel van uw webservice ondersteunt, in het pop-upmenu Proxygenerator.

5 Controleer of de proxygenerator op uw systeem is geïnstalleerd en geconfigureerd, en klik op OK.

De proxygenerator maakt een proxy voor de webservice en controleert deze. *Introspectie* is het proces waarbij de proxygenerator de interne structuur van de webserviceproxy controleert en de interfaces, methoden en eigenschappen ervan beschikbaar stelt in Dreamweaver.

De webservice is nu beschikbaar voor gebruik op de site en wordt in het paneel Componenten weergegeven. Nu kunt u de webservice aan een pagina toevoegen.

Zie ook

"Softwarecomponenten van webservices" op pagina 556

De op UDDI gebaseerde lijst met webservicesites wijzigen

De webservicekiezer verstrekt een lijst met UDDI-webservicelijsten waaruit u webservices kunt selecteren. U kunt deze lijst bewerken om lijsten met webservices toe te voegen of te verwijderen.

1 Selecteer in het paneel Componenten (Venster > Componenten) de optie Webservices in het pop-upmenu in de linkerbovenhoek van het paneel, en klik op de plusknop (+) om een webservice toe te voegen.

2 Klik in de webservicekiezer op het pictogram van de wereldbol en kies Lijst met UDDI-sites bewerken in het pop-upmenu.

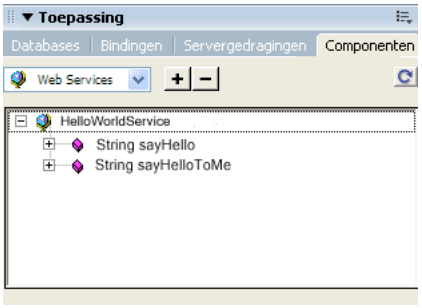
3 Vul het dialoogvenster UDDI-sites in en klik op Gereed.

- Als u een nieuwe site wilt toevoegen of een bestaande wilt wijzigen, klikt u op de knop Nieuw of Bewerken. Voer de naam en URL van een UDDI-website in en klik op OK.
- Als u een bestaande site wilt verwijderen, selecteert u deze in de lijst en klikt u op de knop Verwijderen.

Een webservice aan een pagina toevoegen

Wanneer u een webservice hebt geselecteerd, de proxy hebt gegenereerd en deze aan het paneel Componenten hebt toegevoegd, kunt u de webserviceproxy in een pagina invoegen.

In het volgende voorbeeld ziet u het paneel Componenten waaraan de webserviceproxy `Helloworld` wordt toegevoegd. De proxy `Helloworld` biedt één methode, `sayHello`, waarmee 'Hallo allemaal' wordt weergegeven.



In het volgende voorbeeld wordt de webservice `HelloWorld` met ColdFusion gestart.

1 Sleep in het documentvenster, in codeweergave, de methode `sayHello` naar de HTML van de pagina.

Dreamweaver voegt de methode en lege parameters aan de pagina toe.

2 Bewerk de ingevoegde code met de juiste namen, gegevenstypen en parameterwaarden van het service-instantie zoals voor de webservice nodig is. De webservice verschaft beschrijvingen van de gegevenstypen en parameterwaarden.

In het volgende ColdFusion-voorbeeld staat de webservice tussen `<cfinvoke>`-tags. Gebruik wanneer u een webservice in ColdFusion ontwerpt, `<cfinvoke>` om de webservice te starten en de methoden ervan te activeren.

```
<html>
<head>
<title>Web Service</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
</head>
<cfinvoke
webservice="http://www.mysite.com:8500:8500/helloworld/HelloWorld.cfc?wsdl"
method="sayHello"
returnvariable="aString">
</cfinvoke>
</body>
</html>
```

3 Als u een resultaatwaarde aan een visueel element wilt binden, gaat u naar de ontwerpweergave en plaatst u een visueel element op de pagina dat geschikt is voor gegevensbinding. Schakel daarna terug naar de codeweergave en voer de juiste code in om de resultaatwaarde aan het visuele element te binden. Wanneer u webservices maakt, raadpleegt u de

documentatie van de technologieprovider voor de juiste syntaxis om de service te creëren en de resultaatwaarden op de pagina weer te geven.

In dit voorbeeld is de resultaatwaarde voor de variabele `aString` uitgevoerd met de ColdFusion-tag `<cfoutput>`. Hiermee wordt de zin '`De webservice zegt: Hallo allemaal!`' op de pagina weergegeven.

```
<html>
<head>
<title>Web Service</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
</head>
<cfinvoke
webservice="http://www.mysite.com:8500/helloworld/HelloWorld.cfc?wsdl"
method="sayHello"
returnvariable="aString">
</cfinvoke>
The web service says: <cfoutput>#aString#</cfoutput>
</body>
</html>
```

4 Wanneer u webpagina's op een productieserver implementeert, kopieert Dreamweaver automatisch de pagina's, de proxy en alle noodzakelijke bibliotheken naar de webserver.

Opmerking: *Als u de toepassing ontwikkelt met een proxy die is geïnstalleerd op een andere computer dan de computer waarop u de pagina's ontwikkelt, of als u een hulpprogramma voor sitebeheer gebruikt dat niet alle bijbehorende bestanden naar de server kopieert, moet u ervoor zorgen dat u zowel de proxy als alle afhankelijke bibliotheekbestanden inzet. Anders kunnen de pagina's niet communiceren met de webservicetoepassing.*

Een webservice aan een pagina toevoegen met een proxyklasse

Selecteer een lokale .NET DLL- of JSP Reader om webserviceproxy's te controleren wanneer het .NET- of JSP-ontwikkelingsframework wordt gebruikt.

1 Kies Venster > Componenten om het paneel Componenten te openen.

2 Selecteer in het paneel Componenten de optie Webservices in het pop-upmenu in de linkerbovenhoek van het paneel. Klik op de plusknop (+) en kies Toevoegen met proxyklasse.

3 Voer de locatie van de proxyklasse-reader in het vak in of klik op Bladeren om het bestand te zoeken.

4 Selecteer een proxy-reader in het pop-upmenu en klik op OK.

Er zijn twee standaard proxy-readers:

- De .NET DLL Reader voor ASP.NET-documenttypen
- De Java Class Reader voor JSP-documenttypen

Aangepast servergedrag toevoegen

Over aangepast servergedrag

Dreamweaver wordt geleverd met een reeks vormen van ingebouwd servergedrag, waarmee u eenvoudig dynamische mogelijkheden aan een site kunt toevoegen. U kunt de functionaliteit van Dreamweaver uitbreiden door servergedrag te maken dat geschikt is voor uw ontwikkelbehoeften, of door servergedrag te downloaden van de Dreamweaver Exchange-website.

Voordat u uw eigen servergedrag gaat maken, raadpleegt u het best eerst de Dreamweaver Exchange-website om na te gaan of iemand anders al een servergedrag met de gewenste functionaliteit heeft gemaakt die u aan uw website kunt toevoegen. Dikwijls heeft een andere ontwikkelaar al een servergedrag gemaakt en getest die aan uw behoeften voldoet.

Toegang krijgen tot Dreamweaver Exchange

1 In Dreamweaver krijgt u op de volgende manieren toegang tot Dreamweaver Exchange:

- Kies Help > Dreamweaver Exchange.
- Kies Venster > Servergedrag, klik op de plusknop (+) en kies Meer servergedragingen ophalen.

De Dreamweaver Exchange-webpagina wordt in uw browser geopend.

2 Meld u met uw Adobe-id aan bij Exchange of volg de instructies om een Adobe-account te openen als u nog geen Dreamweaver Exchange-id voor uzelf hebt gemaakt.

Een servergedrag of andere extensie in Dreamweaver installeren

1 Start Extensiebeheer met de opdracht Opdrachten > Extensies beheren.

2 Kies Bestand > Pakket installeren in Extensiebeheer.

Zie *Extensiebeheer gebruiken* voor meer informatie.

Werkwijze voor aangepast servergedrag

Als u bekwaam bent in ColdFusion, ASP.NET, JavaScript, VBScript, PHP of Java, kunt u uw eigen servergedrag schrijven. De stappen voor het maken van een servergedrag zijn de volgende:

- Schrijf een of meer codeblokken die de vereiste actie uitvoeren.
- Bepaal waar het codeblok in de HTML-code op de pagina moet worden ingevoegd.
- Als voor het servergedrag een parameterwaarde moet worden opgegeven, maakt u een dialoogvenster waarin de webontwikkelaar die het gedrag toepast, wordt gevraagd een geschikte waarde op te geven.
- Test het servergedrag voordat anderen het kunnen toepassen.

Zie ook

"Vraag een parameter voor het servergedrag" op pagina 567

"Servergedrag testen" op pagina 570

De opbouwfunctie voor servergedrag gebruiken

Gebruik de opbouwfunctie voor servergedrag om de codeblokken toe te voegen die het gedrag in een pagina invoegen.

1 Klik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op de plusknop (+) en kies Nieuw servergedrag.

2 Kies in het pop-upmenu Documenttype het type document waarvoor u het servergedrag ontwikkelt.

3 Voer in het vak Naam een naam voor het servergedrag in.

4 (Optioneel) Als u een bestaand servergedrag wilt toevoegen om het gedrag dat u maakt, aan te vullen, kiest u de optie Bestaand servergedrag kopiëren en selecteert u vervolgens het servergedrag in het pop-upmenu Gedrag dat moet worden gekopieerd. Klik op OK.

Het dialoogvenster Opbouwfunctie voor servergedrag wordt weergegeven.

5 Als u een nieuw codeblok wilt toevoegen, klikt u op de plusknop, voert u de naam van het codeblok in en klikt u op OK.

De naam die u invoert, verschijnt in de opbouwfunctie voor servergedrag. De juiste scripttags worden in het vak Codeblok weergegeven.

6 Voer in het vak Codeblok de runtimecode in die nodig is om het servergedrag te implementeren.

Opmerking: *Bij het invoeren van code in het vak Codeblok kan u alleen een enkele tag of codeblok invoeren voor elk benoemd codeblok (bijvoorbeeld,* `myBehavior_block1`*,* `myBehavior_block2`*,* `myBehavior_blockn`*, etc.) . Als u meer tags of codeblokken invoert, moet u voor elke tag of elk codeblok een afzonderlijk codeblok maken. U kunt code ook van andere pagina's kopiëren en plakken.*

7 Plaats de invoegpositie in het codeblok op de plaats waar u de parameter wilt invoegen, of selecteer een tekenreeks die u door een parameter wilt vervangen.

8 Klik op de knop Parameter in codeblok invoegen.

9 Voer een naam voor de parameter in het vak Parameternaam in (bijvoorbeeld, `Sessie`), en klik op OK.

De parameter wordt in het codeblok ingevoegd op de plaats waar u de invoegpositie had gezet voordat u de parameter definieerde. Als u een tekenreeks had geselecteerd, wordt elke instantie van de geselecteerde tekenreeks in het codeblok vervangen door een parametermarkering (bijvoorbeeld `@@Sessie@@`).

10 Selecteer een optie in het pop-upmenu Code invoegen om op te geven waar u de codeblokken wilt insluiten.

11 (Optioneel) Als u aanvullende informatie over het servergedrag wilt opgeven, klikt u op de knop Geavanceerd.

12 Als u meer codeblokken wilt maken, herhaalt u de stappen 5 tot en met 11.

13 Als voor het servergedrag parameters moeten worden opgegeven, moet u een dialoogvenster maken waarin de persoon die het gedrag toepast, de parameters kan invoeren. Zie de link beneden.

14 Klik op OK nadat u de vereiste stappen voor het maken van het servergedrag hebt uitgevoerd.

Het servergedrag wordt in het paneel Servergedrag weergegeven.

15 Test het servergedrag en controleer of het correct werkt.

Zie ook

"Codeblokken herhalen met de lusinstructie" op pagina 565

"Codeerrichtlijnen" op pagina 569

"Vraag een parameter voor het servergedrag" op pagina 567

"Aangepast servergedrag toevoegen" op pagina 560

Geavanceerde opties

Wanneer u de broncode en invoeglocatie voor elk codeblok hebt opgegeven, is het servergedrag helemaal gedefinieerd. In de meeste gevallen hoeft u geen aanvullende informatie meer op te geven.

Geavanceerde gebruikers kunnen de volgende opties instellen:

Identifier Bepaalt of het codeblok als een identifier moet worden behandeld.

Standaard is elk codeblok een identifier. Als Dreamweaver een identifier-codeblok in een document aantreft, wordt het gedrag ervan weergegeven in het paneel Servergedrag. Gebruik de optie Identifier om op te geven of het codeblok als een identifier moet worden afgehandeld.

Minstens een van de codeblokken van het servergedrag moet een identifier zijn. Een codeblok mag geen identifier zijn als een van de volgende voorwaarden van toepassing is: hetzelfde codeblok wordt door een ander servergedrag gebruikt; of het codeblok is dermate eenvoudig dat het vanzelfsprekend op de pagina wordt weergegeven.

Titel servergedrag De titel van het gedrag zoals deze in het paneel Servergedrag wordt weergegeven.

Wanneer de ontwerper van de pagina op de plusknop (+) in het paneel Servergedrag klikt, wordt de titel van het nieuwe servergedrag in het pop-upmenu weergegeven. Wanneer een ontwerper een instantie van een servergedrag op een document toepast, verschijnt het gedrag in de lijst met toegepast gedrag in het paneel Servergedrag. Gebruik het vak Titel servergedrag om de inhoud van het pop-upmenu Plus (+) en de lijst met toegepast gedrag op te geven.

De eerste waarde in het vak is de naam die u in het dialoogvenster Nieuw servergedrag hebt opgegeven. Terwijl de parameters worden gedefinieerd, wordt de naam automatisch bijgewerkt zodat de parameters tussen haakjes achter de naam van het servergedrag komen te staan.

```
Set Session Variable (@@Name@@, @@Value@@)
```

Als de gebruiker de standaardwaarde accepteert, wordt alles vóór de haakjes in het pop-upmenu Plus (+) weergegeven (bijvoorbeeld Sessievariabele instellen). De naam plus de parameters worden in de lijst met toegepast gedrag weergegeven, bijvoorbeeld Sessievariabele instellen ("abcd", "5").

Codeblok dat moet worden geselecteerd Bepaalt welk codeblok wordt geselecteerd wanneer de gebruiker het gedrag in het paneel Servergedrag selecteert.

Wanneer u een servergedrag toepast, wordt een van de codeblokken in het gedrag aangewezen als het 'codeblok dat moet worden geselecteerd'. Als u het servergedrag toepast en het gedrag vervolgens in het paneel Servergedrag selecteert, wordt het aangewezen blok in het documentvenster geselecteerd. Standaard wordt in Dreamweaver het eerste codeblok geselecteerd dat zich niet boven de `html`-tag. Als alle codeblokken boven de `html`-tag staan, wordt het eerste codeblok geselecteerd. Geavanceerde gebruikers kunnen opgeven welk codeblok het geselecteerde is.

Codeblokken maken

De codeblokken die u in de opbouwfunctie voor servergedrag maakt, worden opgenomen in een servergedrag dat in het paneel Servergedrag wordt weergegeven. De code kan elke geldige runtimecode voor het opgegeven servermodel zijn. Als u bijvoorbeeld ColdFusion als het documenttype voor uw aangepast servergedrag selecteert, moet de code worden geschreven in geldige ColdFusion-code die op een ColdFusion-toepassingsserver wordt uitgevoerd.

U kunt de codeblokken rechtstreeks in de opbouwfunctie voor servergedrag maken, of u kunt de code uit andere bronnen kopiëren en plakken. Elk codeblok dat u in de opbouwfunctie voor servergedrag maakt, moet een enkele tag of een enkel scriptblok zijn. Als u meerdere tagblokken moet invoeren, splitst u ze in afzonderlijke codeblokken.

Voorwaarden in codeblokken

In Dreamweaver kunt u codeblokken ontwikkelen die besturingsinstructies bevatten die voorwaardelijk worden uitgevoerd. De Opbouwfunctie voor servergedrag gebruikt `if`, `elseif-` en `else`-instructies en kan ook parameters voor servergedrag bevatten. Op die manier kunt u andere tekstblokken invoegen op basis van de waarden of OR-relaties tussen parameters voor servergedrag.

In het volgende voorbeeld ziet u de instructies `if-`, `elseif-` en `else`-instructies. De vierkante haken ([ ]) duiden op optionele code en het sterretje (*) geeft nul of meer instanties aan. Gebruik de volgende syntaxis als u een gedeelte van een codeblok of het hele codeblok alleen wilt uitvoeren als een of meer voorwaarden gelden:

```
<@ if (expression1) @>conditional text1[<@ elseif (expression2) @>conditional text2]*[<@ else @>
    conditional text3]<@ endif @>
```

Voorwaardelijke expressies kunnen elke JavaScript-expressie zijn die met de JavaScript-functie `eval()` kan worden geëvalueerd, en kan een parameter voor servergedrag bevatten, gemarkeerd door @@'s. (De @@'s onderscheiden de parameter van JavaScript-variabelen en -trefwoorden.)

Voorwaardelijke expressies doeltreffend gebruiken

Wanneer u `if`, `else-` en `elseif`-instructies in de XML-tag `insertText` gebruikt, wordt de desbetreffende tekst vooraf verwerkt om de `if`-instructies op te lossen en te bepalen welke tekst in het resultaat moet worden opgenomen. De `if-` en `elseif`-instructies gebruiken de expressie als een argument. De voorwaardelijke expressie is dezelfde als die voor voorwaardelijke JavaScript-expressies, en kan ook parameters voor servergedrag bevatten. Met dergelijke instructies kunt u kiezen tussen verschillende codeblokken op basis van de waarden van, of de relaties tussen, parameters voor servergedrag.

De volgende JSP-code bijvoorbeeld is afkomstig uit een Dreamweaver-servergedrag dat een volgend voorwaardelijk codeblok gebruikt:

```
@@rsName@@.close();
<@ if (@@callableName@@ != '') @>
@@callableName@@.execute();
@@rsName@@ = @@callableName@@.getResultSet();<@ else @>
@@rsName@@ = Statement@@rsName@@.executeQuery();
<@ endif @>
@@rsName@@_hasData = @@rsName@@.next();
```

Het voorwaardelijke codeblok begint met `<@ if (@@callableName@@ ! = '') @>` en eindigt met `<@ endif @>`. Als de gebruiker volgens de code een waarde invult voor de `@@callableName@@`-parameter in het dialoogvenster Parameter van het servergedrag (indien dus de `@@callableName@@`-parameterwaarde niet nul is of `@@callableName@@ != ''`), dan wordt het voorwaardelijke codeblok vervangen door de volgende instructies:

```
@@callableName@@.execute();
@@rsName@@ = @@callableName@@.getResultSet();
```

Anders wordt het codeblok vervangen door de volgende instructie:

```
@@rsName@@ = Statement@@rsName@@.executeQuery();
```

Zie ook

"Codeblokken herhalen met de lusinstructie" op pagina 565

Een codeblok plaatsen

Wanneer u met de opbouwfunctie voor servergedrag codeblokken maakt, moet u opgeven waar u ze in de HTML-code van de pagina wilt invoegen.

Als u bijvoorbeeld een codeblok invoegt boven de openingstag `<html>`, moet u vervolgens de positie van het codeblok opgeven ten opzichte van de andere tags, scripts en servergedrag in dat gedeelte van de HTML-code van de pagina. Een gedrag wordt dikwijls voor of na recordsetquery's geplaatst die ook in de paginacode staan voor de openingstag `<html>`.

Wanneer u een plaatsingsoptie kiest in het pop-upmenu Code invoegen, veranderen de beschikbare opties in het pop-upmenu Relatieve positie om relevante opties voor dat deel van de pagina weer te geven. Als u bijvoorbeeld Boven de `<html>`-tag kiest in het pop-upmenu Code invoegen, geven de plaatsingsopties in het pop-upmenu Relatieve positie keuzen weer die relevant zijn voor dat deel van de pagina.

In de volgende tabel ziet u de invoegopties voor het codeblok en de relatieve plaatsingsopties die voor elke invoegoptie beschikbaar zijn:

Opties voor Code invoegen	**Opties voor Relatieve positie**
Boven de <html>-tag	• Aan het begin van het bestand • Net voor de recordsets • Net na de recordsets • Net boven de `<html>`-tag • Aangepaste positie
Onder de </html>-tag	• Voor het bestandseinde • Voor de afsluiting van de recordset • Na de afsluiting van de recordset • Na de `</html>`-tag • Aangepaste positie
Relatief ten opzichte van een specifieke tag	Selecteer een tag in het pop-upmenu Tag en kies een van de opties voor het plaatsen van de tag.
Relatief ten opzichte van de selectie	Voor de selectie Na de selectie De selectie vervangen Rondom de selectie plaatsen

Als u een aangepaste positie wilt opgeven, moet u een *gewicht* aan het codeblok toekennen. Gebruik de optie Aangepaste positie wanneer u meer dan één codeblok in een bepaalde volgorde moet invoegen. Als u bijvoorbeeld een geordende reeks van drie codeblokken moet invoegen na de codeblokken die recordsets openen, moet u het eerste blok het gewicht 60, het tweede het gewicht 65 en het derde het gewicht 70 geven.

Standaard kent Dreamweaver een gewicht van 50 toe aan alle codeblokken die recordsets openen, en die zijn ingevoegd boven de `<html>`-tag. Als het gewicht van twee of meer blokken gelijk is, plaatst Dreamweaver de blokken in willekeurige volgorde.

Zie ook

"Vraag een parameter voor het servergedrag" op pagina 567

"Codeerrichtlijnen" op pagina 569

"Over aangepast servergedrag" op pagina 560

"Codeblokken maken" op pagina 563

"Servergedrag testen" op pagina 570

Een codeblok plaatsen (algemene instructies)

1 Schrijf een codeblok met de opbouwfunctie voor servergedrag.

2 Selecteer in het dialoogvenster Opbouwfunctie voor servergedrag de positie waarop u het codeblok wilt invoegen in het pop-upmenu Code invoegen.

3 Selecteer in het dialoogvenster Opbouwfunctie voor servergedrag de positie ten opzichte van de positie die u in het pop-upmenu Code invoegen hebt geselecteerd.

4 Als het codeblok helemaal is voltooid, klikt u op OK.

Het servergedrag wordt weergegeven in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag). Klik op de plusknop (+) om het servergedrag weer te geven.

5 Test het servergedrag en controleer of het correct werkt.

Een codeblok ten opzichte van een andere tag op de pagina plaatsen

1 Selecteer in het pop-upmenu Code invoegen de optie Relatief ten opzichte van een specifieke tag.

2 Voer de tag in het vak Tag in of selecteer er een in het pop-upmenu.

Als u een tag invoert, hoeft u geen haakjes (`<>`).

3 Geef een locatie ten opzichte van de tag op door een optie in het pop-upmenu Relatieve positie te selecteren.

Een codeblok plaatsen ten opzichte van een tag die de ontwerper van de pagina heeft gekozen

1 Selecteer in het pop-upmenu Code invoegen de optie Relatief ten opzichte van de selectie.

2 Geef een locatie ten opzichte van de selectie op door een optie in het pop-upmenu Relatieve positie te selecteren.

U kunt uw codeblok net voor of net na de selectie invoegen. U kunt ook de selectie door het codeblok vervangen of het codeblok om de selectie heen laten lopen.

Als u het codeblok rond een selectie wilt laten lopen, moet de selectie bestaan uit een openingstag en een afsluitende tag met niets daartussen, zoals volgt:

```
<CFIF Day="Monday"></CFIF>
```

Voeg het stukje codeblok van de openingstag vóór de openingstag van de selectie in en voeg het stukje codeblok van de afsluitende tag na de afsluitende tag van de selectie in.

Codeblokken herhalen met de lusinstructie

Als u een gedeelte van een codeblok of het hele codeblok een aantal keer wilt herhalen, gebruikt u de volgende syntaxis:

```
<@ loop (@@param1@@,@@param2@@) @>code block<@ endloop @>
```

Wanneer u een servergedrag maakt, kunt u met lusconstructies een codeblok een bepaald aantal keer herhalen.

```
<@ loop (@@param1@@,@@param2@@,@@param3@@,@@param_n@@) @>code block
<@ endloop @>
```

De lusinstructie accepteert een met komma's gescheiden lijst met parameterarrays als argumenten. In dit geval kan een gebruiker met parameterarrays als argument meerdere waarden voor een enkele parameter opgeven. De herhalingstekst wordt *n* keer gedupliceerd, waarbij *n* de lengte is van de parameterarray-argumenten. Als meer dan één parameterarray-argument is opgegeven, moeten alle arrays even lang zijn. Bij de *i*de evaluatie van de lus vervangen de *i*de elementen van de parameterarrays de bijbehorende parameterinstanties in het codeblok.

Wanneer u een dialoogvenster voor het servergedrag maakt, kunt u een besturingselement aan het dialoogvenster toevoegen waarmee de paginaontwerper parameterarrays kan maken. Dreamweaver bevat een eenvoudig arraybesturingselement dat u kunt gebruiken om dialoogvensters te maken. Dit besturingselement, de Door komma's gescheiden lijst van tekstvelden, is beschikbaar via de opbouwfunctie voor servergedrag. Als u complexere gebruikersinterface-elementen wilt maken, raadpleegt u de API-documentatie voor het maken van een dialoogvenster met een besturingselement waarmee u arrays kunt maken (bijvoorbeeld een rasterbesturingselement).

U kunt een willekeurig aantal voorwaarden of een lusinstructie in een voorwaardelijke instructie nesten. U kunt bijvoorbeeld opgeven dat de lus wordt uitgevoerd als een bepaalde expressie waar is.

In het volgende voorbeeld ziet u hoe een dergelijke herhaling van codeblokken kan worden gebruikt om servergedrag te maken (het voorbeeld is een ColdFusion-gedrag dat wordt gebruikt om toegang te krijgen tot een opgeslagen procedure):

```
<CFSTOREDPROC procedure="AddNewBook"
    datasource=#MM_connection_DSN#
    username=#MM_connection_USERNAME#
    password=#MM_connection_PASSWORD#>
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@CategoryId" value="#Form.CategoryID#"
    cfsqltype="CF_SQL_INTEGER">
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@ISBN" value="#Form.ISBN#"
    cfsqltype="CF_SQL_VARCHAR">
</CFSTOREDPROC>
```

In dit voorbeeld kan de CFSTOREDPROC-tag nul of meer CFPROCPARAM-tags bevatten. Zonder de lusinstructie is het echter niet mogelijk om de CFPROCPARAM-tags in de ingevoegde CFSTOREDPROC-tag op te nemen. Als dit zonder lusinstructie als een servergedrag moest worden gemaakt, had u dit voorbeeld in twee deelnemers moeten verdelen: een hoofdtag CFSTOREDPROC en een CFPROCPARAM-tag met een meervoudig deelnemerstype.

Met de lusinstructie kunt u dezelfde procedure als volgt schrijven:

```
<CFSTOREDPROC procedure="@@procedure@@"
datasource=#MM_@@conn@@_DSN#
username=#MM_@@conn@@_USERNAME#
password=#MM_@@conn@@_PASSWORD#>
<@ loop (@@paramName@@,@@value@@,@@type@@) @>
    <CFPROCPARAM type="IN"
    dbvarname="@@paramName@@"
    value="@@value@@"
    cfsqltype="@@type@@">
<@ endloop @>
</CFSTOREDPROC>
```

Opmerking: *Nieuwe regels na '@>' worden genegeerd.*

Als de gebruiker de volgende parameterwaarden in het dialoogvenster Servergedrag heeft ingevoerd:

```
procedure = "proc1"
conn = "connection1"
paramName = ["@CategoryId", "@Year", "@ISBN"]
value = ["#Form.CategoryId#", "#Form.Year#", "#Form.ISBN#"]
type = ["CF_SQL_INTEGER", "CF_SQL_INTEGER", "CF_SQL_VARCHAR"]
```

voegt het servergedrag de volgende runtimecode op de pagina in:

```
<CFSTOREDPROC procedure="proc1"
datasource=#MM_connection1_DSN#
username=#MM_connection1_USERNAME#
password=#MM_connection1_PASSWORD#>
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@CategoryId" value="#Form.CategoryId#"
    cfsqltype="CF_SQL_INTEGER">
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@Year" value="#Form.Year#"
    cfsqltype="CF_SQL_INTEGER">
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@ISBN" value="#Form.ISBN#"
    cfsqltype="CF_SQL_VARCHAR">
</CFSTOREDPROC>
```

Opmerking: *Parameterarrays kunnen niet buiten een lus worden gebruikt, behalve als onderdeel van een voorwaardelijke instructie-expressie.*

De variabelen _length en _index van de lusinstructie gebruiken

De lusinstructie bevat twee ingebouwde variabelen die u kunt gebruiken voor ingesloten `if`-voorwaarden. De variabelen zijn: `_lengte` en `_index`. De variabele `_length` evalueert de lengte van de arrays die door de lusinstructie zijn verwerkt, terwijl de variabele `_index` de huidige index van de lusinstructie evalueert. Als u ervoor wilt zorgen dat de variabelen alleen als instructies worden herkend en niet als echte parameters die aan een lus worden doorgegeven, plaatst u de variabelen niet tussen `@@`.

Een voorbeeld van het gebruik van ingebouwde variabelen is de toepassing ervan op het `import`-kenmerk van de page-instructie. Het kenmerk `import` vereist een met komma's gescheiden lijst met pakketten. Als de `lus`instructie zich rond het hele `import`-kenmerk uitstrekt, moet u bij de eerste uitvoering van de lus alleen de naam van het kenmerk `import=` opgeven, inclusief de afsluitende dubbele aanhalingstekens, en mag u bij de laatste uitvoering van de lus geen komma meer opgeven. Met de ingebouwde variabele kunt u dit als volgt uitdrukken:

```
<@loop (@@Import@@)@>
<@ if(_index == 0)@>import="
<@endif@>@@Import@@<@if (_index == _length-1)@>"<@else@>,
<@ endif @>
<@endloop@>
```

Vraag een parameter voor het servergedrag

Voor servergedrag moet de paginaontwerper dikwijls een parameterwaarde opgeven. Deze waarde moet worden ingevoegd voordat de code van het servergedrag op de pagina wordt ingevoegd.

U maakt het dialoogvenster door de door de ontwerper opgegeven parameters in de code te definiëren. Vervolgens genereert u een dialoogvenster voor het servergedrag, waarin de paginaontwerper wordt gevraagd een parameterwaarde op te geven.

Opmerking: *Een parameter wordt zonder uw tussenkomst aan het codeblok toegevoegd als u opgeeft dat de code relatief ten opzichte van een door de paginaontwerper gekozen tag moet worden ingevoegd (dus als u Relatief ten opzichte van een specifieke tag hebt gekozen in het pop-upmenu Code invoegen). De parameter voegt een tagmenu aan het dialoogvenster van het gedrag toe waarin de paginaontwerper een tag kan selecteren.*

Definieer de parameter in de code van het servergedrag

1 Voer een parametermarkering in de code in op de plaats waar u de opgegeven parameterwaarde wilt invoegen. De parameter heeft de volgende syntaxis:

```
@@parameterName@@
```

2 Plaats de tekenreeks `formParam` tussen parametermarkeringen (`@@`):

```
<% Session("lang_pref") = Request.Form("@@formParam@@"); %>
```

Als het servergedrag bijvoorbeeld het volgende codeblok bevat:

```
<% Session("lang_pref") = Request.Form("Form_Object_Name"); %>
```

Als u wilt dat de paginaontwerper de waarde `Form_Object_Name` opgeeft, plaatst u de tekenreeks tussen parametermarkeringen (`@@`):

```
<% Session("lang_pref") = Request.Form("@@Form_Object_Name@@"); %>
```

U kunt ook de tekenreeks markeren en op de knop Parameter in codeblok invoegen klikken. Typ een naam voor de parameter en klik op OK. In Dreamweaver wordt elke instantie van de gemarkeerde tekenreeks vervangen door de opgegeven parameternaam tussen parametermarkeringen.

Dreamweaver gebruikt de tekenreeksen die u tussen parametermarkeringen hebt ingesloten, om de besturingselementen van een tag te voorzien in het dialoogvenster dat wordt gegenereerd (zie de volgende procedure). In het vorige voorbeeld werd in Dreamweaver een dialoogvenster met de volgende label gemaakt:



Opmerking: *Parameternamen in de code van het servergedrag kunnen geen spaties bevatten. Dat betekent dat dialoogvensterlabels ook geen spaties kunnen bevatten. Als u spaties in de label wilt opnemen, kunt u het gegenereerde HTML-bestand bewerken.*

Maak een dialoogvenster voor uw servergedrag om de parameterwaarde op te vragen

1 Klik in de opbouwfunctie voor servergedrag op Volgende.

2 Als u de weergavevolgorde van de besturingselementen in het dialoogvenster wilt wijzigen, selecteert u een parameter en klikt u op de pijlen omhoog en omlaag.

3 Als u een besturingselement van een parameter wilt wijzigen, selecteert u de parameter en selecteert u een ander besturingselement in de kolom Weergeven als.

4 Klik op OK.

Dreamweaver genereert een dialoogvenster met een gelabeled besturingselement voor elke door de ontwerper opgegeven parameter die u hebt gedefinieerd.

Het dialoogvenster weergeven

❖ Klik op de plusknop (+) in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) en selecteer het aangepast servergedrag in het pop-upmenu.

Bewerk het dialoogvenster dat u gemaakt heeft voor het servergedrag

1 Klik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op de plusknop (+) en kies Servergedrag bewerken in het pop-upmenu.

2 Selecteer het servergedrag in de lijst en klik op Openen.

3 Klik op Volgende.

Een dialoogvenster wordt geopend met een overzicht van alle door de ontwerp opgegeven parameters die u in uw code hebt gedefinieerd.

4 Als u de weergavevolgorde van de besturingselementen in het dialoogvenster wilt wijzigen, selecteert u een parameter en klikt u op de pijlen omhoog en omlaag.

5 Als u een besturingselement van een parameter wilt wijzigen, selecteert u eerst de parameter en vervolgens een ander besturingselement in de kolom Weergeven als.

6 Klik op OK.

Servergedrag bewerken en wijzigen

U kunt elk servergedrag bewerken dat met de opbouwfunctie voor servergedrag is gemaakt, evenals vormen van servergedrag die u van de Dreamweaver Exchange-website hebt gedownload, en servergedrag van andere ontwikkelaars.

Als u een servergedrag toepast op een pagina en het gedrag vervolgens bewerkt in Dreamweaver, worden instanties van het oude gedrag niet meer in het paneel Servergedrag weergegeven. Het paneel Servergedrag zoekt op de pagina naar code die overeenkomt met de code van bekende vormen van servergedrag. Als de code van een servergedrag verandert, herkent het paneel oudere versies van het gedrag op die pagina niet meer.

Zie ook

"De opbouwfunctie voor servergedrag gebruiken" op pagina 561

"Een codeblok plaatsen" op pagina 564

De oude en nieuwe versie van het gedrag in het paneel behouden

❖ Klik op de plusknop (+) in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag), selecteer Nieuw servergedrag en maak een kopie van het oude servergedrag.

De code bewerken van een servergedrag dat met de opbouwfunctie voor servergedrag is gemaakt

1 Klik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op de plusknop (+) en kies Servergedrag bewerken in het pop-upmenu.

In het dialoogvenster Servergedrag bewerken worden alle vormen van gedrag voor de huidige servertechnologie weergegeven.

2 Selecteer het servergedrag en klik op Bewerken.

3 Selecteer het desbetreffende codeblok en wijzig de code, de parametermarkeringen of de positie waarop het codeblok op de pagina's wordt ingevoegd.

4 Als de gewijzigde code geen door de ontwerper opgegeven parameters bevat, klikt u op OK.

Dreamweaver genereert het servergedrag opnieuw zonder een dialoogvenster. Het nieuwe servergedrag verschijnt in het pop-upmenu Plus (+) van het paneel Servergedrag.

5 Als de gewijzigde code door de ontwerper opgegeven parameters bevat, klikt u op Volgende.

In Dreamweaver wordt u gevraagd of u een nieuw dialoogvenster wilt maken dat het oude overschrijft. Breng de gewenste wijzigingen aan en klik op OK.

Dreamweaver slaat alle wijzigingen in het EDML-bestand van het servergedrag op.

Codeerrichtlijnen

In het algemeen moet de code van het servergedrag compact en robuust zijn. Ontwikkelaars van webtoepassingen zijn zeer gevoelig op het gebied van code die aan hun pagina's wordt toegevoegd. Volg de gangbare codeerpraktijken voor de taal van het type document (ColdFusion, ASP.NET, JavaScript, VBScript, PHP, Visual Basic of Java). Wanneer u commentaar schrijft, moet u rekening houden met het technisch verschillende publiek dat de code misschien moet begrijpen, zoals web- en interactieontwerpers, of andere ontwikkelaars van webtoepassingen. Neem commentaar op dat het doel van de code nauwkeurig beschrijft, en neem eventueel speciale instructies op voor hoe de code op een pagina moet worden ingevoegd.

Onthoud de volgende codeerrichtlijnen wanneer u servergedrag maakt:

Foutcontrole Een belangrijke vereiste. Foutsituaties moeten op elegante wijze in de code van het servergedrag worden afgehandeld. Probeer met elke situatie rekening te houden. Wat gebeurt er bijvoorbeeld als een parameterverzoek mislukt? Wat gebeurt er als een query geen records oplevert?

Unieke namen Zorgen ervoor dat uw code identificeerbaar is, en vermijden verwarring met bestaande code. Als bijvoorbeeld de pagina een functie bevat met de naam `hideLayer()` en een globale variabele met de naam `ERROR_STRING`, en als uw servergedrag code invoegt waarin deze namen eveneens worden gebruikt, kan het servergedrag conflicten opleveren met de bestaande code.

Met codevoorvoegsels Kunt u uw eigen runtimefuncties en globale variabelen in een pagina identificeren. Eén conventie is bijvoorbeeld het gebruik van uw initialen. Gebruik nooit het voorvoegsel `MM_` aangezien dit is gereserveerd voor gebruik

door Macromedia. Macromedia plaatste het voorvoegsel `MM_` voor alle functies en globale variabelen om te voorkomen dat deze conflicten opleveren met zelfgeschreven code.

```
var MM_ERROR_STRING = "...";
function MM_hideLayer() {
```

Vermijd dezelfde codeblokken opdat de code die u schrijft niet al te zeer lijkt op de code in andere blokken. Als een codeblok teveel op een ander codeblok op de pagina lijkt, zou het eerste codeblok in het paneel Servergedrag per ongeluk kunnen worden beschouwd als een instantie van het tweede codeblok (of andersom). Een eenvoudige oplossing is het toevoegen van een opmerking aan een codeblok om het verschil groter te maken.

Zie ook

"Over aangepast servergedrag" op pagina 560

"Werkwijze voor aangepast servergedrag" op pagina 561

Servergedrag testen

Dreamweaver Exchange raadt u aan voor elk servergedrag dat u maakt, de volgende tests uit te voeren:

- Pas het gedrag toe vanuit het paneel Servergedrag. Als het gedrag een dialoogvenster heeft, voert u in elk veld geldige gegevens in en klikt u op OK. Controleer of er geen fouten optreden wanneer het gedrag wordt toegepast. Controleer of de runtimecode voor het servergedrag in de codecontrole wordt weergegeven.
- Pas het servergedrag nogmaals toe en voer ongeldige gegevens in elk veld van het dialoogvenster in. Probeer het veld leeg te laten, gebruik extreem grote of negatieve waarden alsmede ongeldige tekens (zoals /, ?, :, * enzovoort) en voer letters in numerieke velden in. U kunt formuliervalidatieroutines schrijven om ongeldige gegevens af te handelen (voor validatieroutines moet handmatig worden gecodeerd, een onderwerp dat buiten het bereik van dit boek valt).

Wanneer u het servergedrag met succes op de pagina hebt toegepast, controleert u het volgende:

- Controleer het paneel Servergedrag om na te gaan of de naam van het servergedrag voorkomt in de lijst met gedrag dat aan de pagina is toegevoegd.
- Controleer, indien van toepassing, of de pictogrammen van het script aan serverzijde op de pagina worden weergegeven. De algemene pictogrammen van het script aan serverzijde zijn gouden schilden. Om de pictogrammen te zien, schakelt u Onzichtbare elementen in (Weergave > Visuele hulpmiddelen > Onzichtbare elementen).
- Controleer in de codeweergave (Weergave > Code) of er geen ongeldige code is gegenereerd.

Als uw servergedrag code in het document invoegt die een verbinding met een database tot stand brengt, maakt u een testdatabase om de code die in het document is ingevoegd, te testen. Controleer de verbinding door query's te definiëren die verschillende sets gegevens en gegevenssets van verschillende grootte produceren.

Tot slot laadt u de pagina op de server en opent u deze in een browser. Geef de HTML-broncode van de pagina weer en controleer of geen ongeldige HTML is gegenereerd door de scripts aan serverzijde.

Formulieren maken

Formulieren

Met Dreamweaver kunt u formulieren maken met tekstvelden, wachtwoordvelden, keuzerondjes, selectievakjes, pop-upmenu's, knoppen en andere formulierobjecten. In Dreamweaver kunt u ook code schrijven die de informatie controleert die een bezoeker invoert. U kunt bijvoorbeeld controleren of het e-mailadres dat een gebruiker invoert, een '@'-symbool bevat, of dat een vereist tekstveld een waarde bevat.

Zie "ColdFusion MX 7-formulieren maken" op pagina 641 en "ASP.NET-formulieren maken" op pagina 653.

Rol op client van formulieren

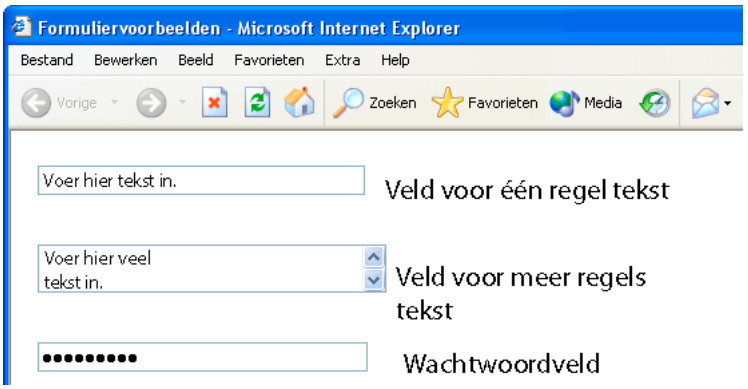
Formulieren ondersteunen de clientzijde van de relatie tussen client en server. Wanneer een bezoeker informatie invoert in een formulier dat in een webbrowser wordt weergegeven (de client), en op de verzendknop klikt, wordt de informatie verstuurd naar de server waar deze wordt verwerkt door een script of toepassing op de server. De server antwoordt door de gevraagde informatie weer naar de gebruiker (of client) terug te sturen of door een bepaalde actie uit te voeren op basis van de inhoud van het formulier.

Opmerking: *U kunt de formuliergegevens ook rechtstreeks naar een e-mailontvanger versturen.*

Formulierobjecten

In Dreamweaver worden formulierinvoertypen *formulierobjecten* genoemd. Formulierobjecten zijn de mechanismen waarmee gebruikers gegevens invoeren. U kunt de volgende formulierobjecten aan een formulier toevoegen:

Tekstvelden Accepteren elk type alfanumerieke tekstinvoer. De tekst kan worden weergegeven op een enkele regel, op meerdere regels of als een wachtwoordveld waarin ingevoerde tekst wordt vervangen door sterretjes of opsommingstekens om het wachtwoord voor anderen te verbergen.

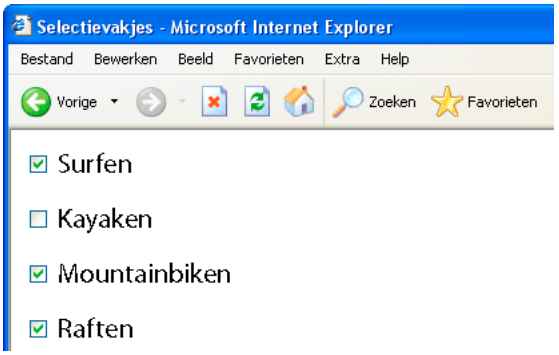


Opmerking: *Wachtwoorden en andere informatie die via een wachtwoordveld naar een server worden verzonden, worden niet versleuteld. De overgebrachte gegevens kunnen worden onderschept en als alfanumerieke tekst worden gelezen. Daarom moet u gegevens die u wilt beveiligen, altijd versleutelen.*

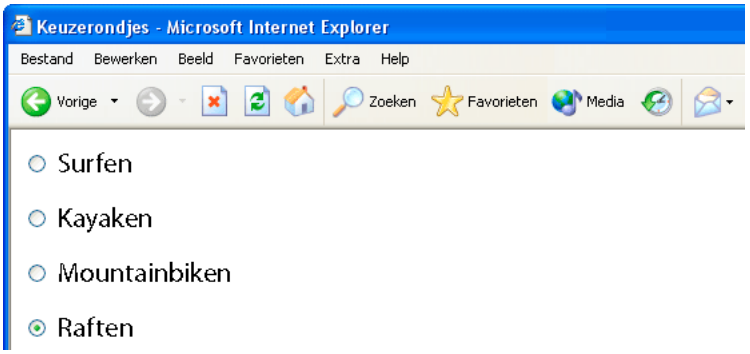
Verborgen velden Slaan informatie op die een gebruiker heeft ingevoerd, zoals een naam, e-mailadres of weergavevoorkeur. Deze gegevens worden opnieuw gebruikt wanneer de gebruiker de site nogmaals bezoekt.

Knoppen Voeren acties uit wanneer erop wordt geklikt. U kunt een aangepaste naam of label voor een knop toevoegen, of een van de vooraf gedefinieerde tags 'Verzenden' of 'Beginwaarden' gebruiken. Gebruik een knop om formuliergegevens naar de server te verzenden of de beginwaarden van het formulier te herstellen. U kunt ook andere verwerkingstaken toekennen die u in een script definieert. U kunt bijvoorbeeld een knop invoegen om de totale kosten van geselecteerde items te berekenen op basis van toegewezen waarden.

Selectievakjes Hiermee maakt u meerdere antwoorden in een enkele groep opties mogelijk. Een gebruiker kan net zoveel opties selecteren als van toepassing kunnen zijn. In het volgende voorbeeld ziet u hoe drie selectievakjes zijn geselecteerd: Surfen, Mountainbiken en Raften.



Keuzerondjes Hiermee worden exclusieve keuzen voorgesteld. Wanneer u een optie in een groep keuzerondjes selecteert, worden alle andere opties in de groep uitgeschakeld (een groep bestaat uit twee of meer knoppen met dezelfde naam). In het onderstaande voorbeeld is de optie *Raften* geselecteerd. Als de gebruiker op *Surfen* klikt, wordt de optie *Raften* automatisch uitgeschakeld.



Lijstmenu's Geven optiewaarden weer in een bladerlijst waarin gebruikers meerdere opties kunnen selecteren. De optie Lijst geeft de optiewaarden weer in een menu waarin gebruikers slechts één item kunnen selecteren. Gebruik menu's wanneer u beperkte ruimte hebt en toch veel items moet weergeven, of als u de waarden die aan de server worden geretourneerd, moet controleren. In tegenstelling tot tekstvelden, waarin gebruikers alles kunnen typen wat ze willen, zelfs ongeldige gegevens, stelt u de exacte waarden in die door een menu worden geretourneerd.

Opmerking: *Een pop-upmenu in een HTML-formulier is niet hetzelfde als een grafisch pop-upmenu. Voor informatie over het maken, bewerken en weergeven of verbergen van een grafisch pop-upmenu volgt u de koppeling aan het einde van deze sectie.*

Snelmenu's Navigeerbare lijsten of pop-upmenu's waarmee u een menu kunt invoegen waarin elke optie is gekoppeld aan een document of bestand.

Met bestandsvelden Kunnen gebruikers naar een bestand op hun computer bladeren en het bestand als formuliergegevens laden.

Met afbeeldingsvelden Kunt u een afbeelding in een formulier invoegen. Gebruik afbeeldingsvelden om grafische knoppen te maken zoals de knoppen Verzenden of Beginwaarden. Wanneer u een afbeelding gebruikt om andere taken dan het verzenden van gegevens uit te voeren, moet u een gedrag aan het formulierobject koppelen.

Zie ook

"Het gedrag Pop-upmenu weergeven toepassen" op pagina 345

Een HTML-formulier maken

1 Open een pagina en plaats de invoegpositie op de plaats waar u het formulier wilt weergeven.

2 Kies Invoegen > Formulier of selecteer de categorie Formulieren op de invoegbalk en klik op het pictogram Formulier.

In de ontwerpweergave worden formulieren aangeduid met een gestippelde rode omtrek. Als u deze omtrek niet ziet, kiest u Weergave > Visuele hulpmiddelen > Onzichtbare elementen.

3 Stel de eigenschappen van het HTML-formulier in de eigenschappencontrole in (Venster >Eigenschappen):

a Klik in het documentvenster op de formulieromtrek om het formulier te selecteren.

b Typ in het vak Formuliernaam een unieke naam voor het formulier.

Door een formulier een naam te geven, kunt u er met een scripttaal, zoals JavaScript of VBScript, naar verwijzen of het besturen. Als u het formulier geen naam geeft, genereert Dreamweaver een naam op basis van de syntaxis `formn`, waarbij de waarde van *n* wordt verhoogd voor elk formulier dat aan de pagina wordt toegevoegd.

c Geef in het vak Actie de pagina of het script op dat de formuliergegevens verwerkt. Daartoe typt u het pad of klikt u op het mappictogram om naar de desbetreffende pagina of het juiste script te navigeren.

d Geef in het pop-upmenu Methode de methode op waarmee de formuliergegevens naar de server worden overgebracht. Stel vervolgens de volgende opties naar wens in:

Standaard Met deze optie wordt de standaardinstelling van de browser gebruikt om de formuliergegevens naar de server te verzenden. Gewoonlijk is de methode `get` de standaardmethode.

GET Hiermee wordt de waarde toegevoegd aan de URL die de pagina opvraagt.

POST Hiermee worden de formuliergegevens in het HTTP-verzoek ingesloten.

Gebruik `GET` niet om lange formulieren te verzenden. URL's zijn beperkt tot 8192 tekens. Als de hoeveelheid verzonden gegevens te groot is, worden gegevens afgekapt, wat onverwachte of geen resultaten oplevert.

Dynamische pagina's, gegenereerd door parameters die worden doorgegeven met de `GET`-methode, kunnen met een bladwijzer worden gemarkeerd omdat alle waarden die nodig zijn om de pagina opnieuw te genereren, zijn ingesloten in de URL die in het adresvak van de browser wordt weergegeven. Dynamische pagina's die worden gegenereerd door parameters die met de methode `POST` zijn doorgegeven, kunnen echter niet met een bladwijzer worden gemarkeerd.

Als u vertrouwelijke gebruikersnamen en wachtwoorden, creditcardnummers of andere vertrouwelijke informatie verzamelt, lijkt de methode `POST` misschien veiliger dan de methode `GET`. De informatie die met de methode `POST` wordt verzonden, is echter niet gecodeerd en kan eenvoudig door een hacker worden onderschept. Gebruik een beveiligde verbinding met een beveiligde server als u veiligheid wilt garanderen.

e (Optioneel) Geef in het pop-upmenu Enctype het MIME-coderingstype op van de gegevens die voor verwerking naar de server worden verzonden.

De standaardinstelling `application/x-www-form-urlencode` wordt gewoonlijk samen met de methode `POST` gebruikt. Als u een veld voor het laden van een bestand maakt, geeft u het MIME-type `multipart/form-data` op.

f (Optioneel) Geef in het pop-upmenu Doel het venster op waarin u de gegevens wilt weergeven die door het geactiveerde programma worden geretourneerd.

Als het genoemde venster nog niet is geopend, wordt een nieuw venster met die naam geopend. Stel een van de volgende doelwaarden in:

_blank Hiermee wordt het doeldocument in een nieuw, naamloos venster geopend.

_parent Hiermee wordt het doeldocument geopend in het bovenliggende venster van het venster waarin het huidige document wordt weergegeven.

_self Hiermee wordt het doeldocument geopend in hetzelfde venster als het venster waarin het formulier is verzonden.

_top Hiermee wordt het doeldocument geopend in het huidige venster. Deze waarde kan worden gebruikt om ervoor te zorgen dat het doeldocument het volledige venster overneemt, zelfs als het originele document in een frame wordt weergegeven.

4 Voeg formulierobjecten op de pagina in:

a Plaats de invoegpositie op de plaats waar het formulierobject in het formulier moet worden weergegeven.

b Selecteer het object in het menu Invoegen > Formulier of in de categorie Formulieren van de invoegbalk.

c Stel de eigenschappen van de objecten in.

d Voer een naam voor het object in de eigenschappencontrole in.

Elk tekstveld, verborgen veld, selectievakje en lijst-/menuobject moet een unieke naam hebben die het object in het formulier aanduidt. Namen van formulierobjecten mogen geen spaties of speciale tekens bevatten. U kunt elke combinatie van alfanumerieke tekens en een onderstrepingsteken (_) gebruiken. De label die u aan het object toekent, is de naam van de variabele waarin de waarde van het veld (het ingevoerde gegeven) is opgeslagen. Dit is de waarde die voor verwerking naar de server wordt verzonden.

Opmerking: *Alle keuzerondjes in een groep moeten dezelfde naam hebben.*

e Als u het tekstveld-, selectievakje- of keuzerondje-object op de pagina een label wilt geven, klikt u naast het object en typt u de label.

5 Pas de indeling van het formulier aan.

Gebruik regeleinden, alinea-einden, vooraf opgemaakte tekst of tabellen om uw formulieren op te maken. U kunt geen formulier in een ander formulier invoegen (u kunt tags dus niet overlappen), maar u kunt wel meer dan één formulier op een pagina opnemen.

Vergeet niet om bij het ontwerpen van formulieren de formuliervelden van een beschrijvende tekstlabel te voorzien, zodat gebruikers weten wat ze moeten invoeren, bijvoorbeeld "Typ uw naam" als u de naam wilt verkrijgen.

Gebruik tabellen om formulierobjecten en veldlabels te structureren. Wanneer u tabellen in formulieren gebruikt, moet u ervoor zorgen dat alle `table`-tags zijn opgenomen tussen `form`-tags.

Zie www.adobe.com/go/vid0160_nl voor een zelfstudie over formulieren maken.

Ga naar www.adobe.com/go/vid0161_nl voor een zelfstudie over stijlformulieren met CSS.

Zie ook

"ASP.NET-formulieren maken" op pagina 653

"ColdFusion MX 7-formulieren maken" op pagina 641

"Over dynamische formulierobjecten" op pagina 578

"JavaScript-gedrag aan HTML-formulierobjecten koppelen" op pagina 582

"Aangepaste scripts aan HTML-formulierknoppen koppelen" op pagina 582

Een groep keuzerondjes invoegen

1 Plaats de invoegpositie in het formulier.

2 Selecteer Invoegen > Formulier > Groep keuzerondjes.

3 Vul het dialoogvenster in en klik op OK.

a Voer in het vak Naam een naam voor de groep keuzerondjes in.

Als u de keuzerondjes instelt om parameters aan de server terug te geven, worden de parameters aan de naam gekoppeld. Als u de groep bijvoorbeeld `mijnGroep` noemt en de formuliermethode instelt op `GET` (dus, u wilt dat het formulier URL-parameters doorgeeft in plaats van formulierparameters wanneer de gebruiker op de verzendknop klikt), wordt de expressie `mijnGroep="CheckedValue"` in de URL aan de server doorgegeven.

b Klik op de plusknop (+) om een keuzerondje aan de groep toe te voegen. Voer een label en geselecteerde waarde voor de nieuwe knop in.

c Klik op de pijlen omhoog of omlaag als u de volgorde van de knoppen wilt wijzigen.

d Als u wilt dat een bepaald keuzerondje is ingeschakeld wanneer de pagina in een browser wordt geopend, typt u een waarde in het vak Selecteer waarde gelijk aan, die gelijk is aan de waarde van het keuzerondje.

Voer een statische waarde in of geef een dynamische waarde op door op het pictogram met de bliksemflits naast het vak te klikken en een recordset te selecteren die mogelijke geselecteerde waarden bevat. In beide gevallen moet de waarde die u opgeeft, overeenkomen met de geselecteerde waarde van een van de keuzerondjes in de groep. Als u de ingeschakelde waarden van de keuzerondjes wilt bekijken, schakelt u de keuzerondjes een voor een in en opent u telkens de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen).

e Selecteer het formaat waarin u de knoppen in Dreamweaver wilt indelen.

Deel de knoppen in met regeleinden of met een tabel. Als u de tabeloptie kiest, maakt Dreamweaver een tabel met één kolom en worden de keuzerondjes links en de labels rechts geplaatst.

U kunt de eigenschappen in de eigenschappencontrole of rechtstreeks in de codeweergave instellen.

Een afbeeldingsknop invoegen

U kunt afbeeldingen als knoppictogrammen gebruiken. Wanneer u een afbeelding gebruikt om andere taken dan het verzenden van gegevens uit te voeren, moet u een gedrag aan het formulierobject koppelen.

1 Plaats de invoegpositie binnen de formulieromtrek in het document.

2 Selecteer Invoegen > Formulier > Afbeeldingsveld.

Het dialoogvenster Afbeeldingsbron wordt geopend.

3 Selecteer de afbeelding voor de knop in het dialoogvenster Afbeeldingsbron selecteren en klik op OK.

4 Stel in de eigenschappencontrole een van de volgende opties in:

Afbeeldingsveld Hiermee geeft u de knop een naam. Met de twee gereserveerde namen, Verzenden en Beginwaarden, kunt u respectievelijk opgeven dat de formuliergegevens moeten worden verzonden naar de toepassing of het script dat de gegevens verwerkt, of dat alle formuliervelden moeten worden teruggezet op hun beginwaarden.

Bron Hiermee geeft u de afbeelding op die u voor de knop wilt gebruiken.

Alt Hier kunt u beschrijvende tekst invoeren voor het geval de afbeelding niet in de browser kan worden geladen.

Uitlijnen Hiermee stelt u het uitlijningskenmerk van het object in.

Afbeelding bewerken Hiermee start u de standaardafbeeldingseditor en wordt het afbeeldingsbestand voor bewerken geopend.

Klasse Hiermee kunt u CSS-regels op het object toepassen.

5 Als u een JavaScript-gedrag aan de knop wilt koppelen, selecteert u eerst de afbeelding en vervolgens het gedrag in het paneel Gedrag (Venster > Gedrag).

Velden voor het laden van bestanden invoegen

U kunt een veld voor het laden van bestanden maken waarmee gebruikers een bestand op hun computer (bijvoorbeeld een tekstverwerkingsdocument of grafisch bestand) kunnen selecteren en naar de server kunnen uploaden. Een bestandsveld ziet er net zo uit als andere tekstvelden, maar heeft eveneens een knop Bladeren. De gebruiker voert het pad naar het te laden bestand handmatig in of gebruikt de knop Bladeren om het bestand te zoeken en te selecteren.

Voordat u velden voor het laden van bestanden kunt gebruiken, moet u een script aan serverzijde of een pagina hebben die het verzenden van bestanden kan afhandelen. Raadpleeg de documentatie bij de servertechnologie die u gebruikt voor de verwerking van formuliergegevens. Als u bijvoorbeeld PHP gebruikt, raadpleegt u “Handling files uploads” in de online PHP-handleiding op http://us2.php.net/features.file-upload.php.

Voor bestandsvelden moet u de methode POST gebruiken om bestanden van de browser naar de server over te brengen. Het bestand wordt gepost naar het adres dat u in het vak Actie van het formulier hebt opgegeven.

Opmerking: *Neem contact op met de serverbeheerder om te vragen of bestanden anoniem geladen mogen worden voordat u het bestandsveld gebruikt.*

1 Voeg een formulier op de pagina in (Invoegen > Formulier).

2 Selecteer het formulier om de eigenschappencontrole weer te geven.

3 Stel de formuliermethode in op `POST`.

4 Selecteer in het pop-upmenu Enctype de optie `multipart/form-data`.

5 Geef in het vak Actie het script of de pagina aan serverzijde op waardoor het geladen bestand wordt afgehandeld.

6 Plaats de invoegpositie binnen de formulieromtrek en kies Invoegen > Formulier > Bestandsveld.

7 Stel in de eigenschappencontrole een van de volgende opties in:

Naam bestandsveld Hiermee geeft u de naam voor het bestandsveldobject op.

Tekenbreedte Hiermee geeft u het maximaal aantal tekens op dat in het veld kan worden weergegeven.

Maximum aantal tekens Hiermee geeft u het maximum aantal tekens op dat het veld kan bevatten. Als de gebruiker het bestand met de bladerknop zoekt, kan de bestandsnaam inclusief het pad de waarde van Maximum aantal tekens overschrijden. Als de gebruiker de bestandsnaam en het pad echter probeert in te voeren, accepteert het bestandsveld niet meer tekens dan met de waarde Maximum aantal tekens is opgegeven.

Eigenschappen van HTML-tekstveldobjecten

Selecteer het tekstveldobject en stel de volgende opties in de eigenschappencontrole in:

Tekenbreedte Hiermee geeft u het maximaal aantal tekens op dat in het veld kan worden weergegeven. Deze waarde kan kleiner zijn dan Maximum aantal tekens, het maximum aantal tekens dat in het veld kan worden ingevoerd. Als Tekenbreedte bijvoorbeeld is ingesteld op 20 (de standaardwaarde) en een gebruiker 100 tekens invoert, zijn slechts 20 tekens in het tekstveld zichtbaar. De tekens worden wel door het veldobject herkend en voor verwerking naar de server verzonden, ook al kunt u ze niet in het veld zien.

Maximum aantal tekens Hiermee bepaalt u het maximum aantal tekens dat de gebruiker in het veld kan invoeren voor tekstvelden die uit één regel bestaan. Gebruik Maximum aantal tekens bijvoorbeeld om postcodes te beperken tot 6 tekens, om wachtwoorden te beperken tot 10 tekens enzovoort. Als u het vak Maximum aantal tekens leeg laat, kunnen gebruikers een willekeurige hoeveelheid tekst invoeren. Als de tekst langer is dan de tekenbreedte van het veld, loopt de tekst door. Als een gebruiker het maximum aantal tekens overschrijdt, is een signaal hoorbaar.

Aantal lijnen Met deze optie, die beschikbaar is wanneer de optie Meerdere regels is geselecteerd, stelt u de hoogte in van het veld voor tekstvelden met meerdere regels.

Tekstterugloop Met deze optie, die beschikbaar is wanneer de optie Meerdere regels is geselecteerd, bepaalt u hoe de invoer van de gebruiker wordt weergegeven wanneer de gebruiker meer informatie invoert dan in het gedefinieerde tekstgebied kan worden weergegeven. De volgende terugloopopties zijn beschikbaar:

• **Uit of Standaard** Hiermee voorkomt u dat tekst terugloopt naar de volgende regel. Wanneer de invoer van de gebruiker de rechterrand van het tekstgebied overschrijdt, loopt de tekst terug naar links. Gebruikers moeten op Enter drukken om de invoegpositie naar de volgende regel in het tekstgebied te plaatsen.

• **Virtueel** Hiermee stelt u woordterugloop in het tekstgebied in. Wanneer de invoer van de gebruiker de rechterrand van het tekstgebied overschrijdt, loopt de tekst terug naar de volgende regel. Wanneer gegevens voor verwerking worden verzonden, wordt geen terugloop op de gegevens toegepast. Deze worden als één tekenreeks verzonden.

• **Fysiek** Hiermee wordt woordterugloop toegepast op het tekstgebied, maar ook op de gegevens wanneer ze voor verwerking worden verzonden.

Type Hiermee geeft u aan of het veld een veld van één regel, een veld van meerdere regels of een wachtwoordveld is.

• **Eén regel** Dit resulteert in een `input`-tag waarvan het kenmerk `type` is ingesteld op `text`. De instelling Tekenbreedte komt overeen met het kenmerk `size` en de instelling Maximum aantal tekens komt overeen met het kenmerk `maxlength`.

• **Meerdere regels** Dit resulteert in een `textarea`-tag. De instelling Tekenbreedte komt overeen met het kenmerk `cols` en de instelling Aantal regels komt overeen met het kenmerk `rows`.

• **Wachtwoord** Dit resulteert in een `input`-tag waarvan het kenmerk `type` is ingesteld op `text`. De instellingen Tekenbreedte en Maximum aantal tekens komen overeen met dezelfde kenmerken als in tekstvelden van één regel. Wanneer een gebruiker tekst in een wachtwoordveld typt, wordt de invoer als sterretjes of opsommingstekens weergegeven zodat anderen de invoer niet kunnen zien.

Beginwaarde Hiermee kent u de waarde toe die in het veld wordt weergegeven wanneer het formulier de eerste keer wordt geladen. U kunt bijvoorbeeld opgeven dat de gebruiker informatie in het veld invoert door een opmerking of voorbeeldgegeven op te nemen.

Klasse Hiermee kunt u CSS-regels op het object toepassen.

Opties van knopobjecten

Knopnaam Hiermee geeft u de knop een naam. Met de twee gereserveerde namen, Verzenden en Beginwaarden, kunt u respectievelijk opgeven dat de formuliergegevens moeten worden verzonden naar de toepassing of het script dat de gegevens verwerkt, of dat alle formuliervelden moeten worden teruggezet op hun beginwaarden.

Label Hiermee geeft u de tekst op die op de knop moet worden weergegeven.

Actie Hiermee bepaalt u wat er gebeurt wanneer op de knop wordt geklikt.

- **Formulier verzenden** Wanneer de gebruiker op de knop klikt, worden de formuliergegevens voor verwerking verzonden. De gegevens worden verzonden naar de pagina of het script dat in de eigenschap Actie van het formulier is opgegeven.
- **Formulier op beginwaarden instellen** Wanneer de gebruiker op de knop klikt, wordt de inhoud van het formulier gewist.
- **Geen** Hiermee bepaalt u de actie die moet worden uitgevoerd wanneer op de knop wordt geklikt. U kunt bijvoorbeeld een JavaScript-gedrag toevoegen dat een andere pagina opent wanneer de gebruiker op de knop klikt.

Klasse Hiermee worden CSS-regels op het object toegepast.

Opties van HTML-selectievakje-objecten

Geselecteerde waarde Hiermee stelt u de waarde in die naar de server wordt verzonden wanneer het selectievakje is ingeschakeld. In een onderzoek kunt u bijvoorbeeld de waarde 4 instellen voor 'Helemaal mee eens' en de waarde 1 voor 'Helemaal niet mee eens'.

Status bij openen Hiermee bepaalt u of het selectievakje is ingeschakeld wanneer het formulier in de browser wordt geladen.

Dynamisch Hiermee laat u de server dynamisch de begintoestand van het selectievakje bepalen. U kunt selectievakjes bijvoorbeeld gebruiken om de Ja/Nee-informatie die in een databaserecord is opgeslagen, visueel voor te stellen. Die informatie is in de ontwerpfase nog niet bekend. In runtime leest de server de databaserecord en wordt het selectievakje ingeschakeld als de waarde Ja is.

Klasse Hiermee worden de regels van de Cascading Style Sheets (CSS) op het object toegepast.

Opties van enkelvoudige keuzerondje-objecten

Geselecteerde waarde Hiermee stelt u de waarde in die naar de server wordt verzonden wanneer het keuzerondje is ingeschakeld. Typ bijvoorbeeld `skiing` in het vak Geselecteerde waarde om aan te geven dat een gebruiker skiën heeft gekozen.

Status bij openen Hiermee bepaalt u of het keuzerondje is ingeschakeld wanneer het formulier in de browser wordt geladen.

Dynamisch Hiermee laat u de server dynamisch de begintoestand van het keuzerondje bepalen. Met keuzerondjes kunt u bijvoorbeeld informatie die in een databaserecord is opgeslagen, visueel voorstellen. Die informatie is in de ontwerpfase nog niet bekend. In runtime leest de server de databaserecord en wordt het keuzerondje ingeschakeld als de waarde overeenkomt met een door u opgegeven waarde.

Klasse Hiermee worden CSS-regels op het object toegepast.

Menuopties

Lijst/Menu Hiermee geeft u het menu een naam. De naam moet uniek zijn.

Typ Hiermee geeft u aan of het menu wordt geopend wanneer erop wordt geklikt (optie Menu), of als een lijst met items wordt weergegeven (optie Lijst). Kies de optie Menu als u wilt dat maar één optie zichtbaar is wanneer het formulier in een browser wordt weergegeven. Om de andere opties weer te geven, moet de gebruiker op de vervolgkeuzepijl klikken.

Kies de optie Lijst als u enkele of alle opties wilt weergeven wanneer het formulier in een browser wordt weergegeven, en als gebruikers meerdere items kunnen selecteren.

Hoogte (Alleen type Lijst) Hiermee stelt u in hoeveel items in het menu worden weergegeven.

Selecties (Alleen type Lijst) Hiermee geeft u aan of de gebruiker meerdere items in de lijst kan selecteren.

Lijstwaarden Hiermee opent u een dialoogvenster waarmee u de items aan een formuliermenu kunt toevoegen:

1 Gebruik de plus- en minknop (+ en -) om items aan de lijst toe te voegen of uit de lijst te verwijderen.

2 Voer labeltekst en een optionele waarde voor elk menu-item in.

Elk item in de lijst heeft een label (de tekst die in de lijst staat) en een waarde (de waarde die wordt verstuurd naar de verwerkende toepassing als het item wordt geselecteerd). Als geen waarde is opgeven, wordt de label naar de verwerkende toepassing verstuurd.

3 Gebruik de knoppen pijl-omhoog en -omlaag als u de volgorde van de items in de lijst wilt wijzigen.

De volgorde van de items in het menu komt overeen met die in het dialoogvenster Lijstwaarden. Het eerste item in de lijst is het item dat is geselecteerd wanneer de pagina in een browser wordt geladen.

Dynamisch Hiermee laat u de server dynamisch een item in het menu selecteren wanneer het formulier de eerste keer wordt weergegeven.

Klasse Hiermee kunt u CSS-regels op het object toepassen.

In eerste instantie geselecteerd Hiermee stelt u de items in die standaard in de lijst zijn geselecteerd. Klik op een of meer items in de lijst.

Opties van verborgen-veldobjecten

Verborgen veld Hiermee geeft u de naam voor het veld op.

Waarde Hiermee kent u een waarde toe aan het veld. Deze waarde wordt aan de server doorgegeven wanneer het formulier wordt verzonden.

Klasse Hiermee worden CSS-regels op het object toegepast.

Over dynamische formulierobjecten

Een *dynamisch-formulierobject* is een formulierobject waarvan de begintoestand door de server wordt bepaald op het moment dat de pagina bij de server wordt aangevraagd. De toestand wordt dus niet in de ontwerpfase door de ontwerper bepaald. Wanneer een gebruiker bijvoorbeeld een PHP-pagina aanvraagt die een formulier met een menu bevat, wordt het menu automatisch door een PHP-script op de pagina gevuld met waarden die in een database zijn opgeslagen. De server verzendt de ingevulde pagina vervolgens naar de browser van de gebruiker.

Het onderhoud van een site kan eenvoudiger worden wanneer formulierobjecten dynamisch zijn. Veel sites gebruiken bijvoorbeeld menu's om gebruikers een reeks opties aan te bieden. Als het menu dynamisch is, kunt u de menu-items op een enkele plaats toevoegen, verwijderen of wijzigen, namelijk in de databasetabel waarin de items zijn opgeslagen, om alle instanties van hetzelfde menu op de site bij te werken.

Zie ook

“Bronnen met dynamische inhoud definiëren” op pagina 521

Een dynamisch HTML-formuliermenu invoegen of wijzigen

U kunt een HTML-formuliermenu of -lijstmenu dynamisch vullen met elementen uit een database. Voor de meeste pagina's kunt u een HTML-menuobject gebruiken.

Opmerking: *Voor ASP.NET-pagina's moet u een DropDownList- of ListBox-formulierbesturingselement gebruiken.*

Voordat u begint, moet u een HTML-formulier op een ColdFusion-, PHP, ASP- of JSP-pagina invoegen, en moet u een recordset of andere bron van dynamische inhoud voor het menu definiëren.

1 Voeg een HTML-lijst/menu formulierobject op de pagina in:

a Klik in het HTML-formulier op de pagina (Invoegen > Formulier > Formulier).

b Kies Invoegen > Formulier > Lijst/Menu om het formulierobject in te voegen.

2 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer de nieuwe of een bestaande HML-lijst/menu formulierobject en klik dan op de knop Dynamisch eigenschappencontrole.
- Selecteer Invoegen > Gegevensobjecten > Dynamische gegevens > Dynamische selectielijst

3 Vul het dialoogvenster Dynamische lijst/menu in en klik op OK.

a Selecteer in het pop-upmenu Opties uit recordset de recordset die u als inhoudsbron wilt gebruiken. U moet dit menu ook gebruiken als u de items in zowel het statische als het dynamische menu of in de lijst wilt bewerken.

b Voer in het gebied Statische opties een standaarditem in de lijst of het menu in. Gebruik deze optie ook als u de statische vermeldingen in een lijst/menuformulierobject wilt bewerken nadat u dynamische inhoud hebt toegevoegd.

c (Optioneel) Gebruik de plus- en minknop (+ en -) om items aan de lijst toe te voegen of uit de lijst te verwijderen. De items staan in dezelfde volgorde als in het dialoogvenster Beginlijstwaarden. Het eerste item in de lijst is het item dat is geselecteerd wanneer de pagina in een browser wordt geladen. Gebruik de knoppen pijl-omhoog en -omlaag als u de volgorde van de items in de lijst wilt wijzigen.

d Selecteer in het pop-upmenu Waarden het veld dat de waarden van de menu-items bevat.

e Selecteer in het pop-upmenu Labels het veld dat de tags voor de menu-items bevat.

f (Optioneel) Als u wilt opgeven dat een bepaald menu-item geselecteerd moet zijn wanneer de pagina in een browser wordt geopend of wanneer een record in het formulier wordt weergegeven, voert u in het vak Selecteer waarde gelijk aan een waarde in die gelijk is aan de waarde van het menu-item.

U kunt een statische waarde invoeren, of u kunt een dynamische waarde opgeven door op het pictogram met de bliksemflits naast het vak te klikken en een dynamische waarde te selecteren in de lijst met gegevensbronnen. In beide gevallen moet de waarde die u opgeeft, overeenkomen met de waarde van een van de menu-items.

Bestaande HTML-formuliermenu's dynamisch maken

1 Selecteer in de ontwerpweergave het lijst/menuformulierobject.

2 Klik in de eigenschappencontrole op de knop Dynamisch.

3 Vul het dialoogvenster in en klik op OK.

Dynamische inhoud weergeven in HTML-tekstvelden

U kunt dynamische inhoud in HTML-tekstvelden weergeven wanneer het formulier in een browser wordt weergegeven.

Opmerking: *Voor ASP.NET-pagina's moet u het ASP.NET-besturingselement TextBox gebruiken.*

Voordat u begint, moet u het HTML-formulier maken op een ColdFusion-, PHP, ASP- of JSP-pagina, en moet u een recordset of andere bron van dynamische inhoud voor het tekstveld definiëren.

1 Selecteer het tekstveld in het HTML-formulier op de pagina.

2 Klik in de eigenschappencontrole op het pictogram met de bliksemflits naast het vak Beginwaarde om het dialoogvenster Dynamische gegevens weer te geven.

3 Selecteer de recordsetkolom die een waarde voor het tekstveld levert, en klik op OK.

Opties in het dialoogvenster Dynamisch tekstveld instellen

1 Selecteer het tekstveld dat u dynamisch wilt maken, in het pop-upmenu Tekstveld.

2 Klik op het pictogram met de bliksemflits naast het vak Stel waarde in op, selecteer een gegevensbron in de lijst met gegevensbronnen en klik op OK.

De gegevensbron moet tekstuele informatie bevatten. Als de lijst geen gegevensbronnen bevat of als de beschikbare gegevensbronnen niet geschikt zijn, klikt u op de plusknop (+) om een nieuwe gegevensbron te definiëren.

Zie ook

"Gegevensbronnen voor webtoepassingen" op pagina 505

Een HTML-selectievakje dynamisch vooraf selecteren

U kunt de server laten bepalen of een selectievakje moet worden ingeschakeld wanneer het formulier in een browser wordt weergegeven.

Voordat u begint, moet u het HTML-formulier maken op een ColdFusion-, PHP, ASP- of JSP-pagina, en moet u een recordset of andere bron van dynamische inhoud voor de selectievakjes definiëren. In het beste geval moet de inhoudsbron Booleaanse gegevens bevatten, zoals Ja/Nee of waar/onwaar.

Opmerking: *Voor ASP.NET-pagina's moet u het ASP.NET-besturingselement CheckBox gebruiken.*

1 Selecteer een formulierobject van het type selectievakje op de pagina.

2 Klik in de eigenschappencontrole op de knop Dynamisch.

3 Vul het dialoogvenster Dynamisch selectievakje in en klik op OK:

- Klik op het pictogram met de bliksemflits naast het vakje Inschakelen indien, en selecteer het veld in de lijst met gegevensbronnen.

De gegevensbron moet Booleaanse gegevens bevatten, zoals `Ja` en `Nee`, of `waar` en `onwaar`. Als de lijst geen gegevensbronnen bevat of als de beschikbare gegevensbronnen niet geschikt zijn, klikt u op de plusknop (+) om een nieuwe gegevensbron te definiëren.

- Voer de waarde in het vak Gelijk aan in, die het veld moet hebben opdat het selectievakje wordt ingeschakeld.

Als u bijvoorbeeld wilt dat het selectievakje wordt ingeschakeld wanneer een specifiek veld in een record de waarde `Ja` heeft, moet u **`Ja`** in het vak Gelijk aan invullen.

Opmerking: *Deze waarde wordt eveneens aan de server geretourneerd als de gebruiker op de verzendknop van het formulier klikt.*

Een HTML-keuzerondje dynamisch vooraf inschakelen

Selecteer vooraf dynamisch een HTML-keuzerondje wanneer een record in het HTML-formulier in een browser wordt weergegeven.

Voordat u begint, moet u het formulier op een ColdFusion-, PHP-, ASP- of JSP-pagina maken en minstens één groep HTML-keuzerondjes invoegen (Invoegen > Formulier > Groep keuzerondjes). U moet eveneens een recordset of andere bron van dynamische inhoud voor de keuzerondjes definiëren. In het beste geval moet de inhoudsbron Booleaanse gegevens bevatten, zoals Ja/Nee of waar/onwaar.

Opmerking: *Voor ASP.NET-pagina's moet u het ASP.NET-besturingselement RadioButtonList gebruiken.*

1 Selecteer in de ontwerpweergave een keuzerondje in de groep keuzerondjes.

2 Klik in de eigenschappencontrole op de knop Dynamisch.

3 Vul het dialoogvenster Dynamisch keuzerondje in en klik op OK.

Opties in het dialoogvenster Dynamische groep keuzerondjes instellen

1 Selecteer in het pop-upmenu Groep keuzerondjes een formulier en groep keuzerondjes op de pagina.

In het vak Waarden voor keuzerondjes worden de waarden van alle keuzerondjes in de groep weergegeven.

2 Selecteer een waarde om dynamisch vooraf een keuze te maken uit de lijst met waarden. Deze waarde wordt in het vak Waarde weergegeven.

3 Klik op het pictogram met de bliksemflits naast het vak Selecteer waarde gelijk aan en selecteer een recordset die mogelijke geselecteerde waarden voor de keuzerondjes in de groep bevatten.

De recordset die u selecteert, bevat waarden die overeenkomen met de geselecteerde waarden van de keuzerondjes. Als u de ingeschakelde waarden van de keuzerondjes wilt bekijken, schakelt u de keuzerondjes een voor een in en opent u telkens de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen).

4 Klik op OK.

Opties in het dialoogvenster Dynamische groep keuzerondjes instellen (ColdFusion, ASP.NET)

1 Selecteer een groep keuzerondjes en een formulier in het pop-upmenu Groep keuzerondjes.

2 Klik op het pictogram met de bliksemflits naast het vak Selecteer waarde gelijk aan.

3 Vul het dialoogvenster Dynamische gegevens in en klik op OK.

a Selecteer een gegevensbron in de lijst met gegevensbronnen.

b (Optioneel) Selecteer een gegevensopmaak voor de tekst.

c (Optioneel) Wijzig de code die Dreamweaver op de pagina invoegt om de dynamische tekst weer te geven.

4 Klik op OK om het dialoogvenster Dynamische groep keuzerondjes te sluiten, en voeg de tijdelijke aanduiding voor de dynamische inhoud in de groep keuzerondjes in.

HTML-formuliergegevens valideren

In Dreamweaver kunt u JavaScript-code toevoegen die de inhoud van opgegeven tekstvelden controleert om na te gaan of de gebruiker het juiste type gegevens heeft ingevoerd.

U kan Spry-formulierobjecten gebruiken om uw formulieren te maken en de inhoud van de opgegeven formulierelementen te valideren. Raadpleeg de onderstaande Spry-onderwerpen voor meer informatie.

U kunt in Dreamweaver ook ColdFusion en ASP.NET-formulieren maken die de inhoud van opgegeven velden controleren. Voor ASP.NET-formulieren kunt u ASP.NET-controlebesturingselementen in de codeweergave invoegen. Raadpleeg onderstaand hoofdstuk over ColdFusion en ASP.NET voor meer informatie.

1 Maak een HTML-formulier dat minstens één tekstveld en een verzendknop bevat.

Zorg ervoor dat elk tekstveld dat u wilt controleren, een unieke naam heeft.

2 Selecteer de verzendknop.

3 Klik in het paneel Gedrag (Venster > Gedrag) op de plusknop (+) en selecteer het gedrag Formulier valideren in de lijst.

4 Stel de validatieregels voor elk tekstveld in en klik op OK.

U kunt bijvoorbeeld opgeven dat in een tekstveld voor de leeftijd van een persoon alleen cijfers mogen worden ingevoerd.

Opmerking: *Het gedrag Formulier valideren is alleen beschikbaar als het document een tekstveld bevat.*

Zie ook

"Werken met het object tekstveld voor validatie" op pagina 441

"Werken met het object tekstgebied voor validatie" op pagina 446

"Werken met het object Validatie selecteren" op pagina 449

"Werken met het object selectievakje voor validatie" op pagina 452

"ASP.NET- en ColdFusion-formulieren maken" op pagina 641

"ColdFusion-formuliergegevens valideren" op pagina 653

JavaScript-gedrag aan HTML-formulierobjecten koppelen

U kunt JavaScript-gedrag dat is opgeslagen in Dreamweaver, koppelen aan HTML-formulierobjecten, zoals knoppen.

Opmerking: *Deze functie werkt niet met ASP.NET-formulierbesturingselementen omdat deze besturingselementen op de server worden verwerkt.*

1 Selecteer het HTML-formulierobject.

2 Klik in het paneel Gedrag (Venster > Gedrag) op de plusknop (+) en selecteer een gedrag in de lijst.

Aangepaste scripts aan HTML-formulierknoppen koppelen

Sommige formulieren gebruiken JavaScript of VBScript om de verwerking van formulieren of andere acties op te client uit te voeren in plaats van de formuliergegevens voor verwerking naar de server te versturen. U kunt Dreamweaver gebruiken om een formulierknop te configureren om een specifiek script op de client uit te voeren wanneer de gebruiker op de knop klikt.

Opmerking: *Deze functie werkt niet met ASP.NET-formulieren.*

1 Selecteer een verzendknop in een formulier.

2 Klik in het paneel Gedrag (Venster > Gedrag) op de plusknop (+) en selecteer JavaScript aanroepen in de lijst.

3 Voer in het vak JavaScript aanroepen de naam in van de JavaScript-functie die u wilt uitvoeren wanneer de gebruiker op de knop klikt, en klik op OK.

U kunt bijvoorbeeld de naam invoeren van een functie die nog niet bestaat, zoals `processMyForm()`.

4 Als de JavaScript-functie nog niet in de `hoofd`sectie van het document bestaat, voegt u deze nu toe.

U kunt bijvoorbeeld de volgende JavaScript-functie in de `hoofd`sectie van het document definiëren om een bericht weer te geven wanneer de gebruiker op de verzendknop klikt:

```
function processMyForm(){
    alert('Thanks for your order!');
}
```

Zie ook

"De Call JavaScript-gedrag toepassen" op pagina 336

Toegankelijke HTML-formulieren maken

Wanneer u een HTML-formulierobject invoegt, kunt u het formulierobject toegankelijk maken en de toegankelijkheidskenmerken later wijzigen.

Een toegankelijk formulierobject toevoegen

1 Wanneer u de eerste keer toegankelijke formulierobjecten toevoegt, activeert u het dialoogvenster Toegankelijkheid voor formulierobjecten (zie "De werkruimte optimaliseren voor visuele ontwikkeling" op pagina 512).

Deze stap hoeft u maar één keer uit te voeren.

2 Plaats de invoegpositie in het document op de plaats waar u het formulierobject wilt weergeven.

3 Kies Invoegen > Formulier, en selecteer het formulierobject dat u wilt invoegen.

Het dialoogvenster Toegankelijkheidskenmerken van de invoertag wordt geopend.

4 Vul het dialoogvenster in en klik op OK. Dit is een lijst met een aantal opties:

Opmerking: *De schermlezer leest de naam die u invoert, als het kenmerk Label voor het object.*

ID Hiermee kent u een id toe aan het formulierveld. Deze waarde kan worden gebruikt om vanuit JavaScript naar het veld te verwijzen. De waarde wordt eveneens gebruikt als de waarde van het `for`-kenmerk als u onder de Stijl-opties de optie Labeltag koppelen met het kenmerk 'for' kiest.

Terugloop met labeltag Hiermee plaatst u als volgt een labeltag rond het formulieritem:

```
<label>
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton">
RadioButton1</label>
```

Labeltag koppelen met het kenmerk 'for' Als u deze optie kiest, wordt het `for`-kenmerk gebruikt om een labeltag als volgt rond het formulieritem te plaatsen:

```
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton" id="radiobutton">
<label for="radiobutton">RadioButton2</label>
```

Bij deze keuze geeft de browser tekst die aan een selectievakje of keuzerondje is gekoppeld, weer in een focusrechthoek, en kan de gebruiker het selectievakje of keuzerondje inschakelen door ergens in de desbetreffende tekst te klikken in plaats van precies op het selectievakje of het keuzerondje.

Opmerking: *Deze optie heeft de voorkeur wat toegankelijkheid betreft. De functionaliteit kan echter per browser verschillen.*

Geen labeltag Bij deze optie wordt geen labeltag gebruikt, zoals hier:

```
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton">
RadioButton3
```

Toegangstoets Bij deze optie wordt een toetsenbordequivalent (één letter) en de Alt-toets (Windows) of de Control-toets (Macintosh) gebruikt om het formulierobject in de browser te selecteren. Als u bijvoorbeeld `B` als toegangstoets invoert, kunnen gebruikers met een Macintosh-browser op Control+B drukken om het formulierobject te selecteren.

Tabindex Hiermee bepaalt u de tabvolgorde voor de formulierobjecten. Als u de tabvolgorde voor één object instelt, moet u de tabvolgorde voor alle objecten instellen.

Het instellen van een tabvolgorde is handig wanneer de pagina nog andere koppelingen en formulierobjecten bevat en de gebruiker deze in een specifieke volgorde moet doorlopen.

5 Klik op Ja om een formuliertag in te voegen.

Het formulierobject wordt in het document weergegeven.

Opmerking: *Als u op Annuleren klikt, verschijnt het formulierobject in het document, maar worden er door Dreamweaver geen toegankelijkheidstags of -kenmerken aan gekoppeld.*

Toegankelijkheidswaarden voor een formulierobject bewerken

1 Selecteer het object in het documentvenster.

2 Voer een van de volgende handelingen uit:

- Bewerk de desbetreffende kenmerken in de codeweergave.
- Klik met de rechtermuisknop (Windows), of houd de Command-toets ingedrukt terwijl u klikt, en kies Tag bewerken.

Hoofdstuk 20: Toepassingen visueel samenstellen

In Adobe® Dreamweaver® CS3 kunt u met Adobe ColdFusion, PHP, JSP, ASP of ASP. NET pagina's samenstellen waarmee u databaserecords kunt zoeken, invoegen, verwijderen en bijwerken, hoofd- en detailgegevens kunt weergeven en de toegang kunt beperken voor bepaalde gebruikers.

Hoofd- en detailpagina's samenstellen (alle servers)

Over hoofd- en detailpagina's

Hoofd- en detailpagina's zijn paginasets die worden gebruikt om recordsetgegevens te organiseren en weer te geven. Deze pagina's bieden de bezoeker van uw site zowel een overzichtsweergave als een gedetailleerde weergave. De hoofdpagina bevat een lijst van alle records en koppelingen naar detailpagina's met aanvullende informatie over elke record.



Hoofdpagina



Detailpagina

U kunt hoofd- en detailpagina's samenstellen door een gegevensobject in te voegen om in één bewerking een hoofd- en een detailpagina te maken, of door servergedragingen te gebruiken om de hoofd- en detailpagina's op een meer aangepaste wijze te maken. Wanneer u hoofd- en detailpagina's maakt met behulp van servergedrag, maakt u eerst een hoofdpagina waarop de records worden vermeld, en voegt u daarna vanuit die lijst koppelingen met de detailpagina's toe.

Zie ook

“Over zoekpagina's en resultatenpagina's” op pagina 593

Een hoofdpagina maken

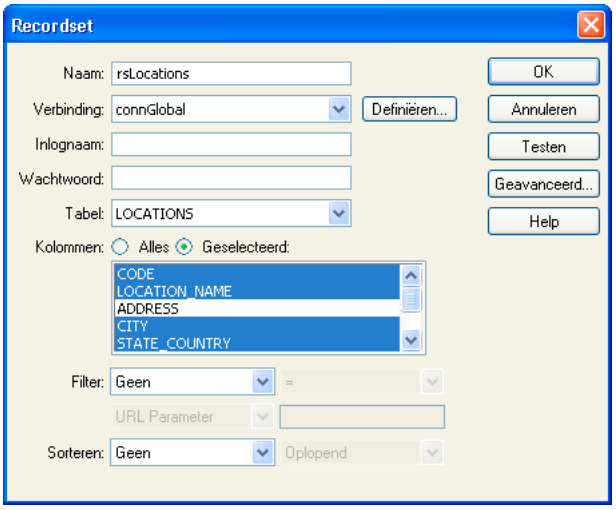
Voordat u start, moet u ervoor zorgen dat u een databaseverbinding voor uw site hebt gedefinieerd.

1 Kies Bestand > Nieuw > Lege pagina, selecteer een paginaformaat en klik op Maken om een lege pagina te maken. Deze pagina wordt de hoofdpagina.

2 Definieer een recordset.

Klik in het paneel Bindingen (Venster > Bindingen) op de plusknop, selecteer Recordset (ColdFusion, PHP) of DataSet (ASP.NET) en kies Opties. Klik op Geavanceerd als u uw eigen SQL-instructie wilt schrijven.

Zorg ervoor dat de recordset alle tabelkolommen bevat die u nodig hebt om de hoofdpagina te maken. De recordset moet ook de tabelkolom bevatten die de unieke sleutel van elke record bevat, dus de kolom met de record-id. In het volgende voorbeeld bevat de kolom Code de unieke sleutel van elke record.



Recordsetkolommen die zijn geselecteerd voor een hoofdpagina

Gewoonlijk haalt de recordset op de hoofdpagina enkele kolommen uit een database terwijl de recordset op de detailpagina meer kolommen uit dezelfde tabel ophaalt om de extra details te kunnen geven.

De recordset kan door de gebruiker in runtime worden gedefinieerd. Zie “Zoekpagina's en resultatenpagina's maken (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)” op pagina 593 voor meer informatie.

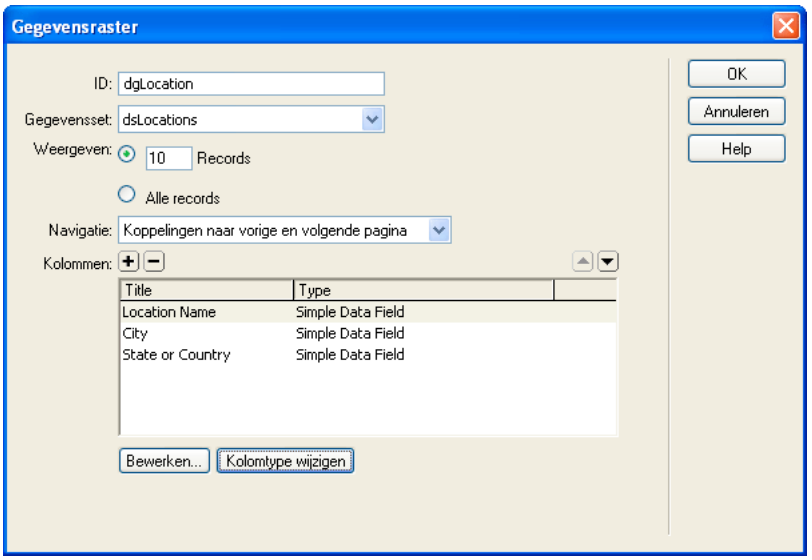
3 (ColdFusion, PHP) Een dynamische tabel invoegen om de records weer te geven.

Plaats de invoegpositie waar u de dynamische tabel op de pagina wilt weergeven. Kies Invoegen > Gegevensobjecten > Dynamische gegevens > Dynamische tabel, stel de opties in en klik op OK.

Als u niet wilt dat gebruikers record-id's te zien krijgen, kunt u de kolom uit de dynamische tabel verwijderen. Klik ergens op de pagina om de pagina te selecteren. Verplaats de cursor naar de bovenkant van de kolom in de dynamische tabel tot de kolomcellen met rood worden omlijnd. Klik dan om de kolom te selecteren. Druk op Delete om de kolom uit de tabel te verwijderen.

4 (ASP.NET) Een gegevensraster maken om de records weer te geven.

Klik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op de plusknop (+) en selecteer Gegevensraster. Accepteer het standaardkolomtype, Veld voor enkelvoudige gegevens, voor elke kolom in het gegevensraster. In het volgende voorbeeld ziet u drie kolommen die voor een gegevensraster zijn gedefinieerd:



Zie ook

"Een recordset definiëren zonder SQL te schrijven" op pagina 521

"Een geavanceerde recordset definiëren door SQL te schrijven" op pagina 524

"Een dynamische tabel maken" op pagina 547

Koppelingen maken met de detailpagina

Wanneer u de hoofdpagina hebt gemaakt en de recordset hebt toegevoegd, maakt u koppelingen die de detailpagina openen. Daarna wijzigt u de koppelingen zodat ze de id's doorgeven van de records die de gebruiker selecteert. Op de detailpagina wordt deze id gebruikt om de gevraagde record in de database te zoeken en weer te geven.

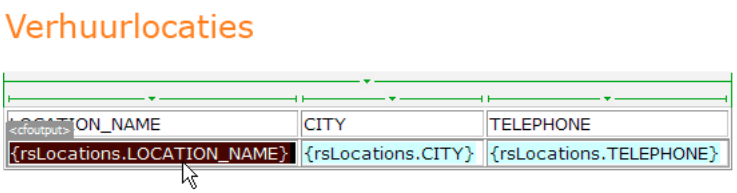
Opmerking: *Koppelingen naar updatepagina's maakt u met hetzelfde proces. De resultatenpagina komt overeen met de hoofdpagina, en de updatepagina komt overeen met een detailpagina.*

Zie ook

"Pagina's maken om een record bij te werken (alle servers)" op pagina 606

De detailpagina openen en een record-id doorgeven (ColdFusion, PHP)

1 Selecteer in de dynamische tabel de tijdelijke aanduiding voor tekst die als een koppeling zal dienen.



Koppelingen die van toepassing zijn op de tijdelijke aanduiding voor tekst, zijn geselecteerd.

2 Klik in de eigenschappencontrole op het mappictogram naast het vak Koppeling.

3 Zoek en selecteer de detailpagina. De detailpagina wordt weergegeven in het vak Koppeling van de eigenschappencontrole.

In de dynamische tabel wordt de geselecteerde tekst weergegeven als gekoppeld. Wanneer de pagina op de server wordt uitgevoerd, wordt de koppeling toegepast op de tekst in elke tabelrij.

4 Selecteer op de hoofdpagina de koppeling in de dynamische tabel.

Als Live-gegevens is ingeschakeld, selecteert u de koppeling in de eerste rij.

5 (ColdFusion) In het vak Koppeling van de eigenschappencontrole voegt u de volgende tekenreeks aan het einde van de URL toe:

```
?recordID=#recordsetName.fieldName#
```

Het vraagteken vertelt de server dat er na het vraagteken een of meer URL-parameters volgen. Het woord recordID is de naam van de URL-parameter (u mag ook een andere naam kiezen). Noteer de naam van de URL-parameter, want die gaat u later op de detailpagina gebruiken.

De expressie na het gelijkteken is de waarde van de parameter. In dit geval wordt de waarde gegenereerd door een ColdFusion-expressie die een record-id uit de recordset retourneert. Voor elke rij in de dynamische tabel wordt een andere id gegenereerd. Vervang recordsetName in de ColdFusion-expressie door de naam van de recordset, en vervang fieldName door de naam van het veld in uw recordset dat elke record op unieke wijze identificeert. In de meeste gevallen bestaat het veld uit een record-id-nummer. In het volgende voorbeeld bestaat het veld uit unieke locatiecodes.

```
locationDetail.cfm?recordID=#rsLocations.CODE#
```

Wanneer de pagina wordt uitgevoerd, worden de waarden van het veld CODE van de recordset ingevoegd in de corresponderende rijen van de dynamische tabel. Als de verhuurlocatie Canberra, Australië bijvoorbeeld de code CBR heeft, wordt de volgende URL gebruikt in de rij Canberra van de dynamische tabel:

```
locationDetail.cfm?recordID=CBR
```

6 (PHP) In het veld Koppeling van de eigenschappencontrole voegt u de volgende tekenreeks aan het einde van de URL toe:

```
?recordID=<?php echo $row_recordsetName['fieldName']; ?>
```

Het vraagteken vertelt de server dat er na het vraagteken een of meer URL-parameters volgen. Het woord `recordID` is de naam van de URL-parameter (u mag ook een andere naam gebruiken). Noteer de naam van de URL-parameter, want die gaat u later op de detailpagina gebruiken.

De expressie na het gelijkteken is de waarde van de parameter. In dit geval wordt de waarde gegenereerd door een PHP-expressie die een record-id uit de recordset retourneert. Voor elke rij in de dynamische tabel wordt een andere id gegenereerd. Vervang *`recordsetName`* in de PHP-expressie door de naam van de recordset, en vervang *`fieldName`* door de naam van het veld in uw recordset dat elke record op unieke wijze identificeert. In de meeste gevallen bestaat het veld uit een record-id-nummer. In het volgende voorbeeld bestaat het veld uit unieke locatiecodes.

```
locationDetail.php?recordID=<?php echo $row_rsLocations['CODE']; ?>
```

Wanneer de pagina wordt uitgevoerd, worden de waarden van het veld CODE van de recordset ingevoegd in de corresponderende rijen van de dynamische tabel. Als de verhuurlocatie Canberra, Australië bijvoorbeeld de code CBR heeft, wordt de volgende URL gebruikt in de rij Canberra van de dynamische tabel:

```
locationDetail.php?recordID=CBR
```

7 Sla de pagina op.

De detailpagina openen en een record-id doorgeven (ASP, JSP)

1 Selecteer de dynamische inhoud om als koppeling te kopiëren.

2 Klik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op de plusknop (+) en kies Naar detailpagina in het pop-upmenu.

3 Klik in het vak Detailpagina op Bladeren en zoek de pagina.

4 Geef de waarde op die u aan de detailpagina wilt doorgeven door een recordset en een kolom te selecteren in de menu's Recordset en Kolom. Gewoonlijk is de waarde uniek voor de record, zoals de unieke sleutel-id van de record.

5 Geef desgewenst bestaande paginaparameters aan de detailpagina door door de opties URL-parameters of Formulierparameters te selecteren.

6 Klik op OK.

De geselecteerde tekst wordt met een speciale koppeling omkaderd. Wanneer de gebruiker op de koppeling klikt, geeft het servergedrag 'Ga naar detailpagina' een URL-parameter met de record-id door aan de detailpagina. Als de URL-parameter bijvoorbeeld id is genoemd en de detailpagina customerdetail.asp is genoemd, ziet de URL er ongeveer als volgt uit wanneer de gebruiker op de koppeling klikt:

http://www.mysite.com/customerdetail.asp?id=43

Het eerste deel van de URL, http://www.mysite.com/customerdetail.asp, opent de detailpagina. Het tweede deel, ?id=43, is de URL-parameter. Deze vertelt de detailpagina welke record moet worden opgehaald en weergegeven. De term id is de naam van de URL-parameter en 43 is de waarde daarvan. In dit voorbeeld bevat de URL-parameter het id-nummer van de record, 43.

Een detailpagina openen en een record-id doorgeven (ASP.NET)

1 Dubbelklik op het gegevensraster in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag).

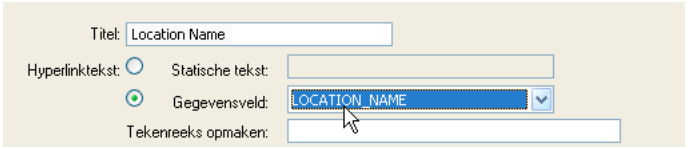
2 Selecteer in het vak Kolommen de titel van de kolom om koppelingen op de kolom toe te passen.

3 Klik op de knop Kolomtype wijzigen en selecteer Hyperlink in het pop-upmenu. Het dialoogvenster Hyperlink-kolom wordt geopend.

4 Geef in het gebied Hyperlinktekst de tekst op die u in de hyperlinkkolom wilt weergeven.

Statische tekst Voer voor elke rij in het gegevensraster de tekst voor de koppeling in om een algemene koppeling te maken, zoals Details. Elke rij in het gegevensraster bevat nu dezelfde tekst (bijvoorbeeld Details) in de hyperlinkkolom.

Gegevensveld Selecteer een gegevensveld in de gegevensset om koppelingen toe te voegen aan gegevens die in de kolom worden weergegeven. Het gegevensveld bevat tekst voor de koppelingen in de hyperlinkkolom. In het volgende voorbeeld wordt in elke rij van het gegevensraster de naam van een locatie weergegeven:



5 Bouw in het gebied Gekoppelde pagina de URL op die u wilt toepassen op de tekst in de hyperlinkkolom.

De URL moet niet alleen de detailpagina openen, maar moet eveneens op unieke wijze de record aanduiden die op die pagina wordt weergegeven.

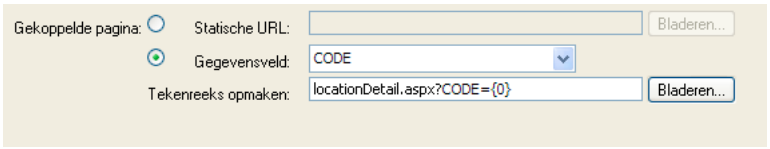
Selecteer de optie Gegevensveld en selecteer een veld in uw gegevensset die elke record eenduidig identificeert om de record op te geven die op de detailpagina moet worden weergegeven. In de meeste gevallen bestaat het veld uit een record-id-nummer. In het volgende voorbeeld bestaat het veld uit unieke locatiecodes:



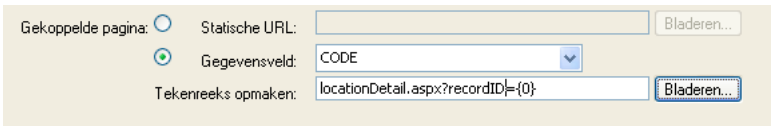
6 Klik in het vak Opmaakreeks in het gebied Gekoppelde pagina op de knop Bladeren en zoek en selecteer vervolgens de detailpagina.

Dreamweaver maakt een URL naar de detailpagina. Deze URL bevat een URL-parameter die de record identificeert die op de detailpagina moet worden weergegeven. Noteer de naam van de URL-parameter, want die gaat u later op de detailpagina gebruiken.

Als u bijvoorbeeld de detailpagina locationDetail.aspx selecteert, wordt de volgende URL gemaakt:



In dit geval heeft de URL-parameter de naam CODE. Dreamweaver kopieert de naam van het gegevensveld, maar u mag ook een andere naam gebruiken. U kunt deze in een meer beschrijvende naam veranderen, bijvoorbeeld recordID, zoals u in het volgende voorbeeld kunt zien:



Het element `{0}` is een tijdelijke aanduiding die correspondeert met de waarde van het gegevensveld. Wanneer de pagina wordt uitgevoerd, worden de waarden van het veld CODE van de gegevensset ingevoegd in de corresponderende rijen in het gegevensraster. Als de verhuurlocatie Canberra, Australië bijvoorbeeld de code CBR heeft, wordt de volgende URL gebruikt in de rij Canberra van het gegevensraster:

```
locationDetail.aspx?recordID=CBR
```

7 Klik op OK om het dialoogvenster Hyperlink te sluiten en klik nogmaals op OK om het dialoogvenster Gegevensraster te sluiten.

Het gegevensraster op de pagina wordt bijgewerkt.

De gevraagde record zoeken en op de detailpagina weergeven

Om de record te kunnen weergeven die door de hoofdpagina is opgevraagd, moet u een recordset definiëren om een enkele record vast te houden en de recordsetkolommen aan de detailpagina binden.

1 Schakel over naar de detailpagina. Als u nog geen detailpagina hebt, maakt u een lege pagina (Bestand > Nieuw).

2 Klik in het paneel Bindingen (Venster > Bindingen) op de plusknop (+) en kies Recordset (Query) of Gegevensset (Query) in het pop-upmenu.

Het dialoogvenster Eenvoudige recordset of gegevensset wordt geopend. Als het geavanceerde dialoogvenster wordt geopend, klikt u op Eenvoudig.

3 Geef de recordset een naam, en selecteer een gegevensbron en de databasetabel waaruit de recordset de gegevens moet ophalen.

4 Selecteer in het gebied Kolommen de tabelkolommen die u in de recordset wilt opnemen.

De recordset kan gelijk zijn aan de recordset op de hoofdpagina. Dat is echter niet noodzakelijk. Gewoonlijk heeft een recordset voor een detailpagina meerdere kolommen om meer details weer te geven.

Als de recordsets verschillend zijn, moet u ervoor zorgen dat de recordset op de detailpagina minstens één kolom gemeenschappelijk heeft met de recordset op de hoofdpagina. De gemeenschappelijke kolom is gewoonlijk de kolom met de record-id, maar het kan ook het join-veld van gerelateerde tabellen zijn.

Als u slechts enkele tabelkolommen in de recordset wilt opnemen, klikt u op Geselecteerd en kiest u de gewenste kolommen door op de kolommen in de lijst te klikken terwijl u Control (Windows) of Command (Macintosh) ingedrukt houdt.

5 Vul de sectie Filter in om de record te zoeken en weer te geven die is opgegeven in de URL-parameter die door de hoofdpagina is doorgegeven:

- Selecteer in het eerste pop-upmenu in het gebied Filter de kolom in de recordset met waarden die overeenkomen met de waarde van de URL-parameter die door de hoofdpagina is doorgegeven. Als de URL-parameter bijvoorbeeld een record-id-nummer bevat, selecteert u de kolom die record-id-nummers bevat. In het eerder besproken voorbeeld bevat de recordsetkolom CODE de waarden die overeenkomen met de waarde van de URL-parameter die door de hoofdpagina is doorgegeven.
- Selecteer in het pop-upmenu naast het eerste menu het gelijkteken (dit moet al zijn geselecteerd).
- Selecteer in het derde pop-upmenu de optie URL-parameter. De hoofdpagina gebruikt een URL-parameter om informatie door te geven aan de detailpagina.
- Voer in het vierde vak de naam in van de URL-parameter die de hoofdpagina heeft doorgegeven.

6 Klik op OK. De recordset wordt in het paneel Bindingen weergegeven.

7 Koppel de recordsetkolommen aan de detailpagina door de kolommen in het paneel Bindingen (Venster > Bindingen) te selecteren, en ze naar de pagina te slepen.

Wanneer u zowel de hoofdpagina als de detailpagina op de server hebt geladen, kunt u de hoofdpagina in een browser openen. Wanneer u op een detailkoppeling op de hoofdpagina klikt, wordt de detailpagina geopend met meer informatie over de geselecteerde record.

Zie ook

“Een testserver instellen” op pagina 45

Een koppeling maken om een gerelateerde pagina te openen (ASP, JSP)

U kunt een koppeling maken die een aanverwante pagina opent en bestaande parameters aan die pagina doorgeeft. Het servergedrag is alleen beschikbaar wanneer de ASP- of JSP-servermodellen worden gebruikt.

Voordat u een servergedrag Ga naar aanverwante pagina aan een pagina toevoegt, moet u ervoor zorgen dat de pagina formulier- of URL-parameters van een andere pagina ontvangt. Het servergedrag heeft als taak om deze parameters door te geven aan een derde pagina. U kunt bijvoorbeeld zoekparameters die u van een resultatenpagina hebt ontvangen, aan een andere pagina doorgeven zodat de gebruiker de zoekparameters niet nogmaals hoeft in te voeren.

U kunt eveneens tekst of een afbeelding op de pagina selecteren die als koppeling naar de aanverwante pagina fungeert, of u kunt de aanwijzer op de pagina plaatsen zonder iets te selecteren, waarna de koppelingstekst wordt ingevoegd.

1 Klik in het vak Ga naar aanverwante pagina op Bladeren en zoek het bestand van de aanverwante pagina.

Als de huidige pagina gegevens naar zichzelf verzendt, voert u de bestandsnaam van de huidige pagina in.

2 Als de parameters die u wilt doorgeven, rechtstreeks zijn ontvangen vanuit een HTML-formulier met de methode `GET` of in de URL van de pagina worden vermeld, selecteert u de optie URL-parameters.

3 Als de parameters die u wilt doorgeven, rechtstreeks zijn ontvangen vanuit een HTML-formulier met de methode `POST`, selecteert u de optie Formulierparameters.

4 Klik op OK.

Wanneer op de nieuwe koppeling wordt geklikt, geeft de pagina de parameters met een queryreeks aan de aanverwante pagina door.

Zie ook

"Door gebruikers ingediende gegevens verzamelen" op pagina 506

Een specifieke record zoeken en op een pagina weergeven (ASP, JSP)

U kunt servergedrag toevoegen waarmee wordt gezocht naar een specifieke record, zodat u de recordgegevens op de pagina kunt weergeven. Het servergedrag is alleen beschikbaar wanneer de ASP- of JSP-servermodellen worden gebruikt.

1 Maak een pagina die aan de volgende voorwaarden voldoet:

- Een record-id is opgenomen in een URL-parameter die door een andere pagina is doorgegeven aan de huidige pagina. De URL-parameters op de andere pagina kunt u maken met HTML-hyperlinks of met een HTML-formulier. Zie "Door gebruikers ingediende gegevens verzamelen" op pagina 506 voor meer informatie.
- Er is een recordset gedefinieerd voor de huidige pagina. Het servergedrag haalt de recorddetails uit deze recordset op. Zie "Een recordset definiëren zonder SQL te schrijven" op pagina 521 of "Een geavanceerde recordset definiëren door SQL te schrijven" op pagina 524 voor instructies.
- Er zijn recordsetkolommen aan de pagina gekoppeld. De specifieke record moet op de pagina worden weergegeven. Zie "Tekst dynamisch maken" op pagina 537 voor meer informatie.

2 U kunt het servergedrag voor het zoeken naar de record die is opgegeven in de URL-parameter, toevoegen door te klikken op de plusknop (+) in het paneel Servergedrag (Window > Servergedrag) en Recordset pagineren > Ga naar specifiek record.

3 Selecteer in het pop-upmenu 'Ga naar record in' de recordset die u voor de pagina hebt gedefinieerd.

4 Selecteer in het pop-upmenu Waarbij-kolom de kolom die de waarde bevat die door de andere pagina is doorgegeven.

Als de andere pagina bijvoorbeeld een record-id-nummer doorgeeft, selecteert u de kolom die record-id-nummers bevat.

5 Voer in het vak Komt overeen met URL-parameter de naam in van de URL-parameter die door de andere pagina is doorgegeven.

Als de bijvoorbeeld de URL die de andere pagina heeft gebruikt om de detailpagina te openen, id=43 is, voert u in het vak Komt overeen met URL-parameter de tekst `id` in.

6 Klik op OK.

Wanneer de pagina een volgende keer door een browser wordt opgevraagd, leest het servergedrag de record-id in de URL-parameter die door de andere pagina is doorgegeven, en wordt de opgegeven record in de recordset opgehaald.

In één bewerking hoofd- en detailpagina's maken (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)

Wanneer u webtoepassingen ontwikkelt, kunt u met het gegevensobject Hoofddetailpaginaset snel hoofd- en detailpagina's maken.

1 Kies Bestand > Nieuw > Lege pagina, selecteer in de lijst Paginatype een dynamische pagina en klik op Maken om een lege dynamische pagina te maken.

Deze pagina wordt de hoofdpagina.

2 Definieer een recordset voor de pagina.

Zorg ervoor dat de recordset niet alleen alle kolommen bevat die u voor de hoofdpagina nodig hebt, maar ook alle kolommen die u voor de detailpagina nodig hebt. Gewoonlijk haalt de recordset op de hoofdpagina enkele kolommen uit een database terwijl de recordset op de detailpagina meer kolommen uit dezelfde tabel ophaalt om de extra details te kunnen geven.

3 Open de hoofdpagina in de ontwerpweergave en selecteer Invoegen > Gegevensobjecten > Hoofddetailpaginaset.

4 Controleer in het pop-upmenu Recordset of de recordset is geselecteerd die de records bevat die u op de hoofdpagina wilt weergeven.

5 Selecteer in het gebied Hoofdpaginavelden de recordsetkolommen die u op de hoofdpagina wilt weergeven.

Standaard zijn alle kolommen in de recordset geselecteerd. Als uw recordset een kolom met een unieke sleutel bevat, zoals `recordID`, selecteert u deze kolom en klikt u op de minknop (-), zodat deze kolom niet op de pagina wordt weergegeven.

6 Als u de volgorde wilt veranderen waarin de kolommen op de hoofdpagina worden weergegeven, selecteert u een kolom in de lijst en klikt u op de pijl-omhoog of -omlaag.

Op de hoofdpagina worden de recordsetkolommen horizontaal in een tabel weergegeven. Klik op de pijl-omhoog om de kolom naar links te verplaatsen en klik op de pijl-omlaag om de kolom naar rechts te verplaatsen.

7 Selecteer in het pop-upmenu 'Naar detailpagina gaan vanuit' de kolom in de recordset die een waarde weergeeft die ook als een koppeling naar de detailpagina fungeert.

Als u bijvoorbeeld wilt dat elke productnaam op de hoofdpagina een koppeling bevat naar de detailpagina, selecteert u de recordsetkolom die de productnamen bevat.

8 Selecteer in het pop-upmenu Unieke sleutel doorgeven de kolom in de recordset die de waarden bevat die de records identificeren.

Gewoonlijk wordt de kolom met het record-id-nummer gekozen. Deze waarde wordt aan de detailpagina doorgegeven zodat deze weet welke record door de gebruiker is gekozen.

9 Schakel de optie Numeriek uit als de kolom met de unieke sleutel niet numeriek is.

Opmerking: *Deze optie is standaard ingeschakeld, en wordt niet voor alle servermodellen weergegeven.*

10 Geef op hoeveel records op de hoofdpagina moeten worden weergegeven.

11 Klik in het vak Naam van detailpagina op Bladeren en zoek het detailpaginabestand dat u hebt gemaakt, of voer een naam in en laat het gegevensobject een detailpagina voor u maken.

12 Selecteer in het gebied Detailpaginavelden de kolommen die u op de detailpagina wilt weergeven.

Standaard zijn alle kolommen in de recordset van de hoofdpagina geselecteerd. Als de recordset een kolom met een unieke sleutel bevat, zoals `recordID`, selecteert u deze kolom en klikt u op de minknop (-), zodat deze kolom niet op de detailpagina wordt weergegeven.

13 Als u de volgorde wilt veranderen waarin de kolommen op de detailpagina worden weergegeven, selecteert u een kolom in de lijst en klikt u op de pijl-omhoog of -omlaag.

Op de detailpagina worden de recordsetkolommen verticaal in een tabel geplaatst. Klik op de pijl-omhoog om de kolom naar boven te verplaatsen, en klik op de pijl-omlaag om de kolom naar beneden te verplaatsen.

14 Klik op OK.

Het gegevensobject maakt een detailpagina (als u er nog geen had gemaakt) en voegt dynamische inhoud en servergedrag aan zowel de hoofd- als de detailpagina toe.

15 Pas de indeling van de hoofd- en detailpagina's aan uw behoeften aan.

U kunt de indeling van elke pagina geheel aanpassen met behulp van de pagina-ontwerpgereedschappen van Dreamweaver. U kunt ook het servergedrag bewerken door er in het paneel Servergedrag op te dubbelklikken.

Wanneer u de hoofd- en detailpagina's met het gegevensobject hebt gemaakt, gebruikt u het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) om de diverse elementen te wijzigen die het gegevensobject op de pagina's invoegt.

Zie ook

"Dynamische inhoud bewerken" op pagina 540

"Bronnen met dynamische inhoud definiëren" op pagina 521

Zoekpagina's en resultatenpagina's maken (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)

Over zoekpagina's en resultatenpagina's

Met Dreamweaver kunt u een reeks pagina's maken waarmee gebruikers uw databases kunnen doorzoeken en de zoekresultaten kunnen bekijken. U gebruikt voor ColdFusion-, ASP-, JSP- en PHP-pagina's dezelfde methode.

In de meeste gevallen hebt u minstens twee pagina's nodig om deze functie aan uw webtoepassing te kunnen toevoegen. De eerste pagina is een pagina die een HTML-formulier bevat waarin gebruikers zoekparameters invoeren. Hoewel op deze pagina in feite geen zoekactie wordt uitgevoerd, wordt deze toch de 'zoekpagina' genoemd.

De tweede pagina die u nodig hebt is de resultatenpagina, waarop het meeste werk wordt verricht. Op de resultatenpagina worden de volgende taken uitgevoerd:

- Leest de zoekparameters die door de zoekpagina zijn ingediend.
- Maakt verbinding met de database en zoekt naar records.
- Stelt een recordset samen met de gevonden records.
- Geeft de inhoud van de recordset weer.

U kunt desgewenst een detailpagina toevoegen. Een detailpagina geeft de gebruikers meer informatie over een bepaalde record op de resultatenpagina.

Als u ASP.NET gebruikt, kunt u de zoekpagina en de resultatenpagina in één pagina combineren.

Als u maar één zoekparameter hebt, kunt u met Dreamweaver zoekmogelijkheden aan uw webtoepassing toevoegen zonder SQL-query's en -variabelen te gebruiken. U hoeft alleen uw pagina's te ontwerpen en enkele dialoogvensters in te vullen. Als u meer zoekparameters hebt, moet u een SQL-instructie schrijven en daarvoor meerdere variabelen definiëren.

Dreamweaver voegt de SQL-query op de pagina in. Wanneer de pagina op de server wordt uitgevoerd, wordt elke record in de databasetabel gecontroleerd. Als het opgegeven veld in een record voldoet aan de SQL-queryvoorwaarden, wordt de record in de recordset opgenomen. De SQL-query stelt in feite een recordset samen die alleen de zoekresultaten bevat.

Het veld Verkooppersoneel zou bijvoorbeeld informatie kunnen bevatten over klanten in een bepaald gebied die inkomsten boven een bepaald niveau hebben. In een formulier op een zoekpagina voert de verkoper een geografisch gebied en een minimaal inkomstenniveau in en klikt op de knop Verzenden om de twee waarden naar een server te sturen. Op de server worden de waarden doorgegeven aan de SQL-instructie op de resultatenpagina. Daar wordt een recordset gemaakt die alleen klanten in het opgegeven gebied bevat die inkomsten boven het opgegeven niveau hebben.

Zie ook

"Bronnen met dynamische inhoud definiëren" op pagina 521

"Zoekpagina's en resultatenpagina's maken (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)" op pagina 593

"Een pagina maken voor het doorzoeken van een database (ASP.NET)" op pagina 598

De zoekpagina samenstellen (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)

Een zoekpagina op het web bevat gewoonlijk formuliervelden waarin de gebruiker zoekparameters invoert. De zoekpagina moet minstens een HTML-formulier met een knop Verzenden bevatten.

Ga als volgt te werk als u een HTML-formulier aan een zoekpagina wilt toevoegen.

1 Open de zoekpagina of een nieuwe pagina en kies Invoegen > Formulier > Formulier.

Op de pagina wordt een leeg formulier gemaakt. Misschien moet u onzichtbare elementen inschakelen (Weergave > Visuele hulpmiddelen > Onzichtbare elementen) om de grenzen van het formulier te zien. Deze worden met dunne rode lijnen aangeduid.

2 Kies Formulier in het menu Invoegen om formulierobjecten toe te voegen zodat gebruikers hun zoekparameters kunnen invoeren.

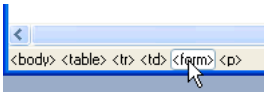
Formulierobjecten zijn tekstvelden, menu's, opties en keuzerondjes. U kunt net zoveel formulierobjecten toevoegen als u wilt opdat gebruikers hun zoekacties kunnen verfijnen. Onthoud echter dat uw SQL-instructie complexer wordt naarmate u meer zoekparameters op de zoekpagina toevoegt.

3 Voeg een knop Verzenden aan het formulier toe (Invoegen > Formulier > Knop).

4 (Optioneel) Verander de label van de knop Verzenden door de knop te selecteren, de eigenschappencontrole te openen (Venster > Eigenschappen) en een nieuwe waarde in te voeren in het vak Waarde.

Vervolgens geeft u aan waar het formulier de zoekparameters naartoe moet sturen wanneer de gebruiker op de knop Verzenden klikt.

5 Selecteer het formulier door de tag `<form>` te selecteren in de tagkiezer, onder in het documentvenster (zie de volgende afbeelding):



6 Voer in het vak Actie van de eigenschappencontrole van het formulier de bestandsnaam in van de resultatenpagina die de zoekactie uitvoert.

7 Selecteer in het pop-upmenu Methode een van de volgende methoden om te bepalen hoe het formulier gegevens naar de server verzendt:

- `GET` verzendt de formuliergegevens door deze als een queryreeks aan de URL toe te voegen. Gebruik de methode `GET` niet met lange formulieren aangezien URL's zijn beperkt tot 8192 tekens.
- `POST` verzendt de formuliergegevens als de tekst van een bericht.
- `Default` gebruikt de standaardmethode van de browser (gewoonlijk is dat `GET`).

De zoekpagina is gereed.

Zie ook

"Over zoekpagina's en resultatenpagina's" op pagina 593

"Formulieren maken" op pagina 570

Een basisresultatenpagina samenstellen (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)

Wanneer de gebruiker op de knop Zoeken van het formulier klikt, worden de zoekparameters verzonden naar een resultatenpagina op de server. De resultatenpagina op de server, dus niet de zoekpagina op de browser, is verantwoordelijk voor het ophalen van records uit de database. Als de zoekpagina een enkele zoekparameter naar de server verzendt, kunt u de resultatenpagina samenstellen zonder SQL-query's en -variabelen. U maakt een basisrecordset met een filter dat de records uitsluit die niet voldoen aan de zoekparameter die de zoekpagina heeft ingediend.

Opmerking: *Als u meerdere zoekvoorwaarden hebt, moet u het dialoogvenster Geavanceerde recordset gebruiken om de recordset te definiëren (zie "Een geavanceerde resultatenpagina samenstellen (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)" op pagina 596).*

Zie ook

"Over zoekpagina's en resultatenpagina's" op pagina 593

"De zoekpagina samenstellen (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)" op pagina 594

"Een detailpagina maken voor een resultatenpagina (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)" op pagina 598

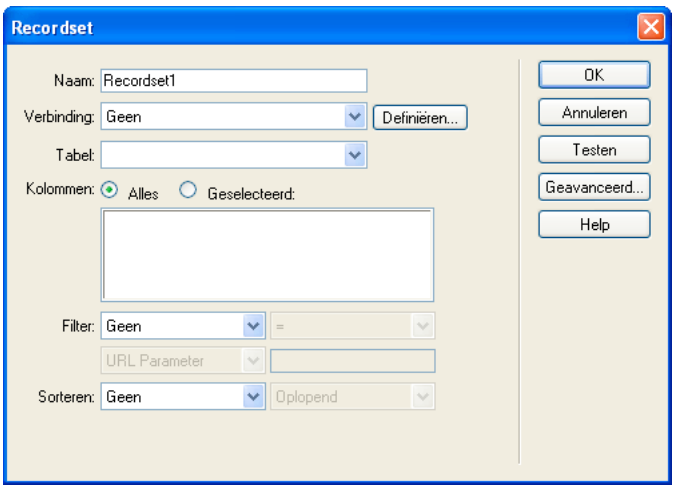
De recordset voor de zoekresultaten maken

1 Open de resultatenpagina in het documentvenster.

Als u nog geen resultatenpagina hebt, maakt u een lege dynamische pagina (Bestand > Nieuw > Lege pagina).

2 Maak een recordset door het paneel Bindingen te openen (Venster > Bindingen), op de plusknop te klikken (+) en Recordset in het pop-upmenu te kiezen.

3 Controleer of het dialoogvenster Eenvoudige recordset wordt geopend.



Als in plaats daarvan het geavanceerde dialoogvenster wordt geopend, klikt u op de knop Eenvoudig om naar het eenvoudige dialoogvenster te schakelen.

4 Voer een naam voor de recordset in en selecteer een verbinding.

De verbinding moet een verbinding zijn met een database die gegevens bevat waarin de gebruiker kan zoeken.

5 Selecteer in het pop-upmenu Tabel de tabel die in de database mag worden doorzocht.

Opmerking: *Bij een zoekactie met één parameter kunt u naar records in slechts één tabel zoeken. Als u meer tabellen tegelijk wilt doorzoeken, moet u het dialoogvenster Geavanceerde recordset gebruiken en een SQL-query definiëren.*

6 Als u slechts enkele tabelkolommen in de recordset wilt opnemen, klikt u op Geselecteerd en kiest u de gewenste kolommen door op de kolommen in de lijst te klikken terwijl u Control (Windows) of Command (Macintosh) ingedrukt houdt.

U dient alleen de kolommen op te nemen met informatie die u op de resultatenpagina wilt weergeven.

Laat het dialoogvenster Recordset nog even geopend. Hierin gaat u zo dadelijk de parameters ophalen die de zoekpagina heeft verzonden, en een recordsetfilter maken om de records uit te sluiten die niet aan de parameters voldoen.

Het recordsetfilter maken

1 Selecteer in het eerste pop-upmenu in het gebied Filter een kolom in de databasetabel waarin u naar een overeenkomst wilt zoeken.

Als de zoekpagina als waarde bijvoorbeeld een plaatsnaam heeft verzonden, selecteert u de tabelkolom die plaatsnamen bevat.

2 Selecteer in het pop-upmenu naast het eerste menu het gelijkteken (dit is standaard al geselecteerd).

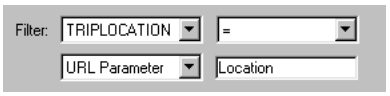
3 Selecteer in het derde pop-upmenu de optie Formuliervariabele als het formulier op uw zoekpagina gebruikmaakt van de methode `POST`, of selecteer de optie URL-parameter als het formulier gebruikmaakt van de methode `GET`.

De zoekpagina gebruikt een formuliervariabele of een URL-parameter om informatie aan de resultatenpagina door te geven.

4 In het vierde vak voert u de naam in van het formulierobject waarin de zoekparameter op de zoekpagina wordt opgeslagen.

De naam van het object wordt gekopieerd als de naam van de formuliervariabele of URL-parameter. Als u de naam wilt weten, gaat u naar de zoekpagina, klikt u op het formulierobject op het formulier om het object te selecteren, en leest u de naam van het object af in de eigenschappencontrole.

Stel dat u een recordset wilt maken die alleen avontuurlijke reizen naar een specifiek land bevat. Stel dat er in de tabel een kolom met de naam `TRIPLOCATION` voorkomt. Ga er eveneens van uit dat het HTML-formulier op de zoekpagina de methode `GET` gebruikt en een menuobject Locatie bevat dat een lijst met landen weergeeft. In het volgende voorbeeld ziet u hoe de sectie Filter er moet uitzien:



5 (Optioneel) Klik op Testen, voer een testwaarde in en klik op OK om de database te verbinden en een instantie van de recordset te maken.

De testwaarde simuleert de waarde die anders door de zoekpagina zou worden geretourneerd. Klik op OK om de testrecordset te sluiten.

6 Klik op OK als u tevreden bent met de recordset.

Op de pagina wordt een script ingevoegd dat op de server is opgeslagen en dat elke record in de databasetabel controleert wanneer het op de server wordt uitgevoerd. Als het opgegeven veld in een record voldoet aan de filtervoorwaarde, wordt de record in de recordset opgenomen. Het script stelt een recordset samen die alleen de zoekresultaten bevat.

In de volgende stap wordt de recordset op de resultatenpagina weergegeven. Zie “De zoekresultaten weergeven (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)” op pagina 597 voor meer informatie.

Een geavanceerde resultatenpagina samenstellen (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)

Als de zoekpagina meerdere zoekparameters bij de server indient, moet u een SQL-query voor de resultatenpagina schrijven en de zoekparameters in SQL-variabelen gebruiken.

Opmerking: *Als u maar één zoekvoorwaarde hebt, kunt u het dialoogvenster Eenvoudige recordset gebruiken om de recordset te definiëren (zie “Een basisresultatenpagina samenstellen (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)” op pagina 595).*

1 Open de resultatenpagina in Dreamweaver en maak een recordset door het paneel Bindingen te openen (Venster > Bindingen), op de plusknop te klikken (+) en Recordset in het pop-upmenu te kiezen.

2 Controleer of het dialoogvenster Geavanceerde recordset wordt geopend.

Het geavanceerde dialoogvenster bevat een tekstgebied waarin SQL-instructies kunnen worden ingevoerd. Als in plaats daarvan het eenvoudige dialoogvenster wordt geopend, klikt u op de knop Geavanceerd om over te schakelen naar het geavanceerde dialoogvenster.

3 Voer een naam voor de recordset in en selecteer een verbinding.

De verbinding moet een verbinding zijn met een database die gegevens bevat waarin de gebruiker kan zoeken.

4 Voer een SELECT-instructie in het tekstgebied SQL in.

Zorg ervoor dat de instructie een WHERE-clausule met variabelen bevat om de zoekparameters in op te slaan. In het volgende voorbeeld worden de variabelen `varLastName` en `varDept` genoemd:

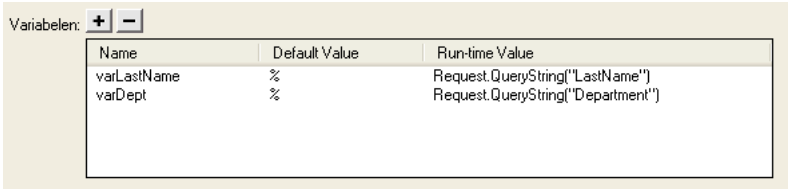
```
SELECT EMPLOYEEID, FIRSTNAME, LASTNAME, DEPARTMENT, EXTENSION ¬
FROM EMPLOYEE WHERE LASTNAME LIKE 'varLastName' AND DEPARTMENT ¬
LIKE 'varDept'
```

U kunt typewerk besparen door gebruik te maken van de structuur met database-items, onder in het dialoogvenster Geavanceerde recordset. Zie “Een geavanceerde recordset definiëren door SQL te schrijven” op pagina 524 voor instructies.

Raadpleeg voor hulp bij het werken met de SQL-syntaxis de SQL primer op www.adobe.com/go/learn_dw_sqlprimer_nl.

5 Geef de SQL-variabelen de waarden van de zoekparameters. Daartoe klikt u op de plusknop (+) in het gebied Variabelen en voert u de naam van de variabelen in, de standaardwaarde (de waarde die de variabele krijgt als geen runtime-waarde wordt geretourneerd) en een runtime-waarde (gewoonlijk een serverobject dat een waarde bevat die door een browser wordt verzonden, bijvoorbeeld een request-variabele).

In het volgende ASP-voorbeeld gebruikt het HTML-formulier op de zoekpagina de methode `GET` en bevat het formulier een tekstveld met de naam LastName en een tekstveld met de naam Department:



In ColdFusion zouden de runtime waarden `#LastName#` en `#Department#` zijn. In JSP zouden de runtime waarden `request.getParameter("LastName")` en `request.getParameter("Department")` zijn.

6 (Optioneel) Klik op Testen om een instantie van de recordset te maken met de standaardwaarden voor de variabelen.

De standaardwaarden simuleren de waarden die anders door de zoekpagina zouden worden geretourneerd. Klik op OK om de testrecordset te sluiten.

7 Klik op OK als u tevreden bent met de recordset.

De SQL-query wordt in de pagina ingevoegd.

In de volgende stap wordt de recordset op de resultatenpagina weergegeven.

De zoekresultaten weergeven (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)

Wanneer u een recordset hebt gemaakt die de zoekresultaten bevat, moet u de informatie op de resultatenpagina weergeven. Het weergeven van de records kan een eenvoudige kwestie zijn van het slepen van afzonderlijke kolommen van het paneel Bindingen naar de resultatenpagina. U kunt navigatiekoppelingen toevoegen om de recordset voor- en achterwaarts te doorlopen, of u kunt een herhalingsgebied maken om meerdere records op de pagina weer te geven. U kunt ook koppelingen aan een detailpagina toevoegen.

Zie “Databaserecords weergeven” op pagina 542 voor meer informatie over methoden om dynamische inhoud anders op een pagina weer te geven dan in de vorm van resultaten in een dynamische tabel.

1 Plaats de invoegpositie waar u de dynamische tabel op de resultatenpagina wilt weergeven en kies Invoegen > Gegevensobjecten > Dynamische gegevens > Dynamische tabel.

2 Vul het dialoogvenster Dynamische tabel in door de recordset te selecteren die u voor de opslag van de zoekresultaten hebt gedefinieerd.

3 Klik op OK. Op de resultatenpagina wordt een dynamische tabel ingevoegd die de zoekresultaten weergeeft.

Een detailpagina maken voor een resultatenpagina (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)

Uw set met zoek- en resultatenpagina's kan een detailpagina bevatten om meer informatie over specifieke records op de resultatenpagina weer te geven. In dit geval wordt de resultatenpagina eveneens als hoofdpagina gekopieerd in een hoofd-/detailpaginaset.

Zie ook

"In één bewerking hoofd- en detailpagina's maken (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)" op pagina 592

"De zoekpagina samenstellen (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)" op pagina 594

"Een basisresultatenpagina samenstellen (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)" op pagina 595

Een pagina maken voor het doorzoeken van een database (ASP.NET)

Over een pagina voor het doorzoeken van een database

Met Dreamweaver kunt u een pagina maken om een database te doorzoeken en de resultaten in een gegevensraster weer te geven. U kunt opgeven hoe de gebruiker de database kan doorzoeken door formulierbesturingselementen toe te voegen, en hoe de resultaten worden weergegeven.

Zie ook

"Over zoekpagina's en resultatenpagina's" op pagina 593

De zoekbesturingselementen toevoegen (ASP.NET)

Een zoekpagina op het web bevat gewoonlijk formuliervelden waarin de gebruiker zoekparameters invoert. Wanneer de gebruiker op een knop klikt, worden de zoekresultaten weergegeven.

1 Open de zoekpagina en kies Invoegen > Formulier > Formulier.

Op de pagina wordt een leeg formulier gemaakt. Misschien moet u onzichtbare elementen inschakelen (Weergave > Visuele hulpmiddelen > Onzichtbare elementen) om de grenzen van het formulier te zien. Deze worden met dunne rode lijnen aangeduid.

In de eigenschappencontrole dient u `POST` te selecteren als het methodekenmerk van het formulier. U hoeft geen actiekenmerk voor het formulier op te geven. De ASP.NET-pagina wordt weer naar zichzelf gepost en de zoekresultaten worden op dezelfde pagina weergegeven.

2 Voeg formulierbesturingselementen toe waarmee gebruikers hun zoekparameters kunnen invoeren (Invoegen > ASP.NET-objecten).

U kunt elk ASP.NET-formulierbesturingselement invoegen, waaronder een TextBox-, CheckBox-, RadioButton-, ListBox- of DropDownList-besturingselement. U kunt net zoveel besturingselementen toevoegen als u wilt opdat gebruikers hun zoekacties kunnen verfijnen. Onthoud echter dat uw SQL-instructie complexer wordt naarmate u meer zoekparameters op de zoekpagina toevoegt.

Voor elk besturingselement moet u een id-kenmerk opgeven, zoals txtCity voor een TextBox-besturingselement of lbxCountry voor een ListBox-besturingselement. Zie "ASP.NET-formulierbesturingselementen toevoegen aan een pagina" op pagina 653 voor meer informatie.

3 Voeg een ASP.NET-knop toe aan het formulier (Invoegen > ASP.NET-objecten > asp:Knop).

Zorg ervoor dat u een id-kenmerk voor de knop opgeeft, zoals *btnSearch* en tekst voor de knoplabel, zoals Search.

Het zoekformulier is gereed. In de volgende stap voor het maken van de zoekpagina, definieert u een gegevensset voor het zoeken en opslaan van de zoekresultaten.

Zoeken met slechts één zoekparameter (ASP.NET)

Wanneer de gebruiker op de knop Zoeken van de pagina klikt, wordt de zoekparameter naar de server verzonden. De server verwerkt het verzoek, stelt een gefilterde gegevensset samen op basis van de parameter, vult een gegevensraster en stuurt de pagina naar de browser terug.

Voordat u het gegevensraster toevoegt, moet u een gegevensset definiëren die alle records zoekt en opslaat die aan de zoekcriteria voldoen.

Een gegevensset voor de zoekresultaten maken

1 Klik in het paneel Bindingen (Venster > Bindingen) op de plusknop (+) en selecteer DataSet (Query).

Als het geavanceerde dialoogvenster wordt geopend, klikt u op de knop Eenvoudig om het eenvoudige dialoogvenster te openen. Het geavanceerde dialoogvenster bevat een tekstgebied waarin SQL-instructies kunnen worden ingevoerd. Het eenvoudige dialoogvenster bevat zo'n tekstgebied niet.

2 Noem de gegevensset en selecteer een verbinding en databasetabel die de gegevens bevat die de gebruikers kunnen zoeken.

3 Klik in het gebied Kolommen op de optie Geselecteerd en selecteer een sleutelkolom (gewoonlijk de kolom met de record-id) en de kolommen met de gegevens die u in het gegevensraster wit weergeven.

Laat het dialoogvenster DataSet geopend om de zoekparameters op te halen die naar de server zijn verzonden en een DataSet-filter te maken om records uit te sluiten die niet aan de parameters voldoen.

Een DataSet-filter maken

1 Selecteer in het eerste pop-upmenu in het gebied Filter een kolom in de tabel die u wilt vergelijken met de zoekparameter die door de zoekpagina is verzonden.

Als de zoekpagina als waarde bijvoorbeeld een plaatsnaam heeft verzonden, selecteert u de tabelkolom die plaatsnamen bevat.

2 Selecteer in het pop-upmenu naast het eerste menu het gelijkteken (dit is standaard al geselecteerd).

Met deze keuze wordt bepaald dat de gebruiker alleen die records wil waarbij de geselecteerde tabelkolom exact gelijk is aan de waarde die op de zoekpagina is opgegeven. U kunt ook minder beperkende opties gebruiken, zoals 'begint met' of 'bevat'.

3 Selecteer in het derde pop-upmenu de optie Formuliervariabele.

De parameter wordt met de methode POST via een formulier naar de server verzonden.

4 In het vierde vak voert u de naam in van het formulierbesturingselement dat de zoekparameter naar de server heeft verzonden.

Als u de naam wilt weten, klikt u op het formulierbesturingselement op het formulier om het te selecteren en bekijkt u de id van het besturingselement in de eigenschappencontrole.

5 Klik desgewenst op Testen, voer een testwaarde in en klik op OK om de database te verbinden en een instantie van de gegevensset te maken.

De testwaarde simuleert de waarde die anders door de zoekpagina zou worden geretourneerd. Klik op OK om de gegevensset te sluiten.

6 Klik op OK als u tevreden bent met de gegevensset.

Code wordt in de pagina ingevoegd. Wanneer de code op de server wordt uitgevoerd, wordt elke record in de databasetabel gecontroleerd. Als het opgegeven veld in een record voldoet aan de filtervoorwaarde, wordt de record in de gegevensset opgenomen. De code stelt een recordset samen die alleen de zoekresultaten bevat.

De volgende stap voor het maken van de zoekpagina is het weergeven van de zoekresultaten in een gegevensraster. Zie "De resultaten weergeven in een gegevensraster (ASP.NET)" op pagina 601.

Zoeken met meerdere zoekparameters (ASP.NET)

Als de zoekpagina meerdere zoekparameters bij de server indient, moet u een SQL-query schrijven en de zoekparameters in SQL-variabelen gebruiken.

Opmerking: *Als u maar één zoekvoorwaarde hebt, kunt u het dialoogvenster Eenvoudige DataSet gebruiken om de gegevensset te definiëren (zie "Zoeken met slechts één zoekparameter (ASP.NET)" op pagina 599).*

1 Open de resultatenpagina in Dreamweaver en maak een gegevensset door het paneel Bindingen te openen (Venster > Bindingen), op de plusknop te klikken (+) en DataSet in het pop-upmenu te kiezen.

2 Controleer of het dialoogvenster Geavanceerde DataSet wordt geopend.



Als in plaats daarvan het eenvoudige dialoogvenster wordt geopend, klikt u op de knop Geavanceerd om over te schakelen naar het geavanceerde dialoogvenster. Het geavanceerde dialoogvenster bevat een tekstgebied waarin SQL-instructies kunnen worden ingevoerd.

3 Voer een naam in voor de gegevensset en selecteer een verbinding.

De verbinding moet een verbinding zijn met een database die gegevens bevat waarin de gebruiker kan zoeken.

4 Voer een SELECT-instructie in het tekstgebied SQL in.

Zorg ervoor dat de instructie een WHERE-clausule bevat met vraagteken (?) tijdelijke aanduidingen voor de zoekparameters. Het volgende voorbeeld bevat twee tijdelijke aanduidingen:

```
SELECT EMPLOYEEID, FIRSTNAME, LASTNAME, DEPARTMENT, EXTENSION
FROM EMPLOYEE WHERE LASTNAME LIKE ?
AND DEPARTMENT LIKE ?
```

5 Geef de tijdelijke aanduidingen de waarden van de zoekparameters. Daartoe klikt u op de plusknop (+) in het gebied Parameters en voert u de naam, het type en de waarde van de parameter in.

De parameters moeten in dezelfde volgorde worden vermeld als waarin ze in de SQL-instructie voorkomen.

Voer in het vak Naam een geldige parameternaam in. De naam mag geen spaties of speciale tekens bevatten.

Selecteer een gegevenstype in het pop-upmenu Type. Als de parameter bijvoorbeeld tekst zal bevatten, selecteert u WChar.

Voer in het vak Waarde de servervariabele in die de parameterwaarde gaat bevatten. Als de naam van het formulierbesturingselement op de zoekpagina bijvoorbeeld txtCity is, wordt een servervariabele met de naam Request.Form("txtCity") gemaakt en wordt een waarde in deze variabele opgeslagen.

U kunt ook een volledige expressie invoeren die een standaardwaarde opgeeft voor het geval dat de servervariabele niet bestaat. Als u bijvoorbeeld een Microsoft Access-database doorzoekt, kunt u de standaardwaarde % opgeven. De volgende expressie controleert of de servervariabele Request.Form(`"txtCity"`) bestaat. Als de variabele bestaat (dus niet gelijk is aan niets), retourneert de expressie de waarde van de variabele. Als de variabele niet bestaat, retourneert de expressie de standaardwaarde`%`.

```
(IIf((Request.Form("txtCity") <> Nothing),
Request.Form("txtCity"), "")) + "%"
```

Voor meer informatie raadpleegt u een handleiding voor Visual Basic of C#.

6 Klik desgewenst op Testen om een instantie van de gegevensset te maken met de standaardwaarden van de variabelen.

De standaardwaarden simuleren de waarden die anders door de zoekpagina zouden worden geretourneerd. Klik op OK om de gegevensset te testen.

7 Klik op OK als u tevreden bent met de gegevensset.

De SQL-query wordt in de pagina ingevoegd.

In de volgende stap gaat u de zoekresultaten weergeven in een gegevensraster.

De resultaten weergeven in een gegevensraster (ASP.NET)

Nadat u een gegevensset voor de zoekresultaten hebt gemaakt, kunt u een gegevensraster gebruiken om de informatie op de pagina weer te geven.

1 Plaats de invoegpositie op de zoekpagina op de plaats waar u het gegevensraster wilt weergeven.

2 Klik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op de plusknop (+) en selecteer Gegevensraster.

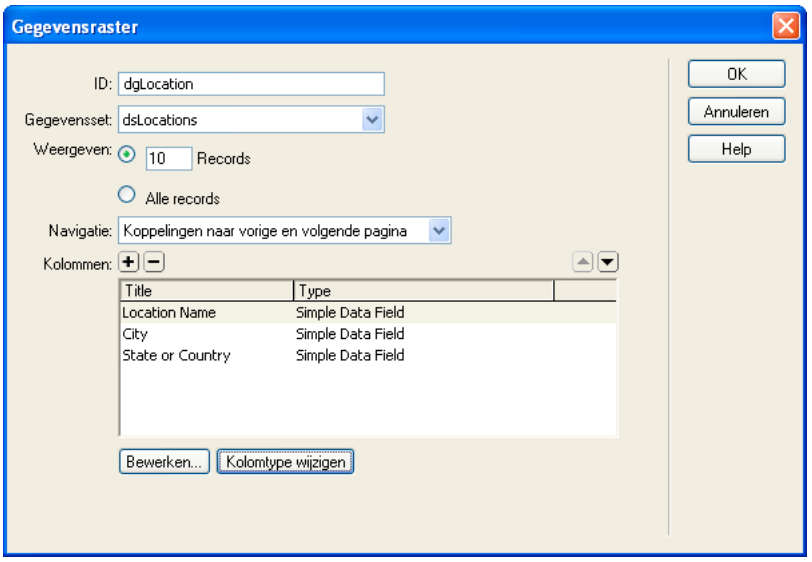
Het dialoogvenster Gegevensraster verschijnt.

3 Voer in het vak ID een naam voor het gegevensraster in, bijvoorbeeld dgLocation.

4 Selecteer in het pop-upmenu DataSet de gegevensset die u voor de zoekresultaten hebt gedefinieerd.

5 Vul de rest van het dialoogvenster in.

In het volgende voorbeeld ziet u het dialoogvenster Gegevensraster dat een gegevensraster maakt met drie kolommen en tien rijen, en koppelingen naar vorige en volgende pagina's met resultaten:



Het gegevensraster wordt weergegeven wanneer de zoekpagina de eerste keer wordt geladen, zelfs als de gebruiker nog geen zoekactie heeft uitgevoerd. U kunt het gegevensraster verbergen wanneer de pagina de eerste keer wordt geladen.

Zie ook

"Zoeken met slechts één zoekparameter (ASP.NET)" op pagina 599

"Zoeken met meerdere zoekparameters (ASP.NET)" op pagina 600

Het gegevensraster verbergen wanneer de pagina de eerste keer wordt geladen (ASP.NET)

Wanneer de zoekpagina de eerste keer wordt geladen, kunt u het gegevensraster dat wordt gebruikt om de zoekresultaten weer te geven, verbergen.

1 Open de zoekpagina in de codeweergave (Weergave > Code).

2 Voer direct achter de Register-instructie, boven aan de pagina, het volgende codeblok in als de pagina in Visual Basic is gecodeerd:

```
<script runat="server">
Sub Page_Load()
    If Not IsPostBack Then
        dgName.Visible = falseElse
        dgName.Visible = trueEnd IfEnd Sub
</script>
```

waarbij *dgName* de id van uw gegevensraster is.

Als de pagina in C# is geschreven, voert u de volgende code in:

```
<script runat="server">
void Page_Load() {
    if (!IsPostBack) {
        dgName.Visible = false;} else {
        dgName.Visible = true;}}
</script>
```

3 Sla de pagina op.

Een detailpagina maken (ASP.NET)

Uw zoekpagina kan een detailpagina bevatten om meer informatie weer te geven over specifieke records die in het gegevensraster worden weergegeven. In dit geval fungeert de zoekpagina als de hoofdpagina in een hoofd-/detailpaginaset. Zie “Hoofd- en detailpagina's samenstellen (alle servers)” op pagina 584 voor meer informatie.

Een pagina voor het invoegen van records maken (alle servers)

Over het samenstellen van recordinvoegpagina's

Uw toepassing kan een pagina bevatten waarmee gebruikers nieuwe records in een database kunnen invoegen.

Zie www.adobe.com/go/learn_dw_webapp_nl voor een zelfstudie over het maken van een pagina voor het invoegen van records.

Een invoegpagina bestaat uit twee elementen:

- Een HTML-formulier waarmee gebruikers gegevens kunnen invoeren;
- Een servergedrag Record invoegen waarmee de database wordt bijgewerkt.

Wanneer een gebruiker op een formulier op Verzenden klikt, voegt het servergedrag records in een databasetabel in.

U kunt deze elementen in een enkele bewerking toevoegen met behulp van het gegevensobject Formulier Record invoegen. U kunt ze echter ook afzonderlijk toevoegen met de formuliergereedschappen van Dreamweaver en het paneel Servergedrag.

Opmerking: *De invoegpagina kan slechts één servergedrag voor het bewerken van records tegelijk bevatten. U kunt bijvoorbeeld niet zowel een servergedrag Record bijwerken als een servergedrag Record verwijderen aan de invoegpagina toevoegen.*

Een invoegpagina bloksgewijs samenstellen

U kunt een invoegpagina ook samenstellen met behulp van formuliergereedschappen en servergedragingen.

Zie ook

“Formulieren maken” op pagina 570

Een HTML-formulier aan een invoegpagina toevoegen

1 Maak een dynamische pagina (Bestand > Nieuw > Lege pagina) en deel de pagina in met de ontwerpgereedschappen van Dreamweaver.

2 Voeg een HTML-formulier toe door de invoegpositie te plaatsen waar u het formulier wilt weergeven en Invoegen > Formulier > Formulier te kiezen.

Op de pagina wordt een leeg formulier gemaakt. Misschien moet u onzichtbare elementen inschakelen (Weergave > Visuele hulpmiddelen > Onzichtbare elementen) om de grenzen van het formulier te zien. Deze worden met dunne rode lijnen aangeduid.

3 Geef het HTML-formulier een naam door te klikken op de tag `<form>` onderaan in het documentvenster om het formulier te selecteren. Open vervolgens de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en voer een naam in het vak Formuliernaam in.

U hoeft geen `action`- of `method`-kenmerk voor het formulier op te geven om op te geven hoe de recordgegevens moeten worden verzonden en waar ze naartoe moeten worden gestuurd wanneer de gebruiker op de knop Verzenden klikt. Deze kenmerken zijn al ingesteld door het servergedrag Record invoegen.

4 Voeg een formulierobject, bijvoorbeeld een tekstveld, toe (Invoegen > Formulier > Tekstveld) voor elke kolom in de databasetabel waarin u records wilt invoegen.

De formulierobjecten dienen voor de gegevensinvoer. Gewoonlijk worden tekstvelden voor dit doel gebruikt, maar u kunt ook menu's, opties en keuzerondjes gebruiken.

5 Voeg een knop Verzenden aan het formulier toe (Invoegen > Formulier > Knop).

U kunt de label van de knop Verzenden veranderen door de knop te selecteren, de eigenschappencontrole te openen (Venster > Eigenschappen) en een nieuwe waarde in te voeren in het vak Tag

Een servergedrag toevoegen om records in een databasetabel in te voegen (ColdFusion)

1 Klik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op de plusknop (+) en selecteer Record invoegen in het pop-upmenu.

2 Selecteer een formulier in het pop-upmenu 'Waarden verzenden vanaf'.

3 Selecteer in het pop-upmenu Gegevensbron een verbinding met de database.

4 Voer uw gebruikersnaam en wachtwoord in.

5 Selecteer in het pop-upmenu 'Invoegen in tabel' de databasetabel waarin u de record wilt invoegen.

6 Geef een databasekolom op waarin u de record wilt invoegen, selecteer in het pop-upmenu Waarde het formulierobject waarmee u de record wilt invoegen en selecteer vervolgens in het pop-upmenu Verzenden als een gegevenstype voor het formulierobject.

Het gegevenstype is het soort gegevens dat de kolom in de databasetabel verwacht (tekst, numeriek, Booleaanse opties).

Herhaal de procedure voor elk formulierobject in het formulier.

7 Voer in het vak 'Na invoegen, ga naar' de pagina in die u wilt openen nadat de record in de tabel is ingevoegd, of klik op de knop Bladeren om het bestand te zoeken.

8 Klik op OK.

Dreamweaver voegt servergedrag aan de pagina toe waarmee gebruikers records in een database kunnen invoegen door het HTML-formulier in te vullen en op de knop Verzenden te klikken.

Een servergedrag toevoegen om records in een databasetabel in te voegen (ASP, JSP)

1 Klik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op de plusknop (+) en selecteer Record invoegen in het pop-upmenu.

2 Selecteer in het pop-upmenu Verbinding een verbinding met de database.

Klik op de knop Definiëren als u een verbinding moet definiëren.

3 Selecteer in het pop-upmenu 'Invoegen in tabel' de databasetabel waarin de record moet worden ingevoegd.

4 Voer in het vak 'Na invoegen, ga naar' de pagina in die u wilt openen nadat de record in de tabel is ingevoegd, of klik op de knop Bladeren om het bestand te zoeken.

5 Selecteer in het pop-upmenu 'Waarden ophalen uit' het HTML-formulier dat wordt gebruikt om de gegevens in te voeren.

Dreamweaver selecteert automatisch het eerste formulier op de pagina.

6 Geef een databasekolom op waarin u de record wilt invoegen, selecteer in het pop-upmenu Waarde het formulierobject waarmee u de record wilt invoegen en selecteer vervolgens in het pop-upmenu Verzenden als een gegevenstype voor het formulierobject.

Het gegevenstype is het soort gegevens dat de kolom in de databasetabel verwacht (tekst, numeriek, Booleaanse opties).

Herhaal de procedure voor elk formulierobject in het formulier.

7 Klik op OK.

Dreamweaver voegt servergedrag aan de pagina toe waarmee gebruikers records in een database kunnen invoegen door het HTML-formulier in te vullen en op de knop Verzenden te klikken.

Als u het servergedrag wilt bewerken, opent u het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) en dubbelklikt u op het gedrag Record invoegen.

Een servergedrag toevoegen om records in een databasetabel in te voegen (ASP.NET)

1 Klik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op de plusknop (+) en selecteer Record invoegen in het pop-upmenu.

2 Selecteer een formulier in het pop-upmenu 'Waarden verzenden vanaf'.

3 Selecteer in het pop-upmenu Verbinding een verbinding met de database.

Klik op de knop Definiëren als u een verbinding moet definiëren.

4 Selecteer in het pop-upmenu 'Invoegen in tabel' de databasetabel waarin u de record wilt invoegen.

5 Geef een databasekolom op waarin u de record wilt invoegen, selecteer in het pop-upmenu Waarde het formulierobject waarmee u de record wilt invoegen en selecteer vervolgens in het pop-upmenu Verzenden als een gegevenstype voor het formulierobject.

Het gegevenstype is het soort gegevens dat de kolom in de databasetabel verwacht (tekst, numeriek, Booleaanse opties).

Herhaal de procedure voor elk formulierobject in het formulier.

6 Voer in het vak 'Ga bij succes naar' de locatie in van een pagina die u wilt weergeven nadat het servergedrag met succes is uitgevoerd, of klik op de knop Bladeren om de locatie te zoeken.

7 Voer in het vak 'Ga bij mislukken naar' de locatie in van een pagina die u wilt weergeven als het servergedrag niet is geslaagd, of klik op de knop Bladeren om de locatie te zoeken.

8 Selecteer de optie 'Foutopsporingsinformatie weergeven bij mislukken' als u foutopsporingsinformatie wilt zien als het servergedrag is mislukt.

Als u deze optie selecteert, negeert Dreamweaver de optie 'Ga bij mislukken naar'.



Gebruik de foutopsporingsoptie in de ontwikkelingsfase en gebruik de optie 'Ga bij mislukken naar' als de site in gebruik genomen is.

9 Klik op OK.

Dreamweaver voegt servergedrag aan de pagina toe waarmee gebruikers records in een database kunnen invoegen door het HTML-formulier in te vullen en op de knop Verzenden te klikken.

Een servergedrag toevoegen om records in een databasetabel in te voegen (PHP)

1 Klik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op de plusknop (+) en selecteer Record invoegen in het pop-upmenu.

2 Selecteer een formulier in het pop-upmenu 'Waarden verzenden vanaf'.

3 Selecteer in het pop-upmenu Verbinding een verbinding met de database.

4 Selecteer in het pop-upmenu 'Invoegen in tabel' de databasetabel waarin u de record wilt invoegen.

5 Geef een databasekolom op waarin u de record wilt invoegen, selecteer in het pop-upmenu Waarde het formulierobject waarmee u de record wilt invoegen en selecteer vervolgens in het pop-upmenu Verzenden als een gegevenstype voor het formulierobject.

Het gegevenstype is het soort gegevens dat de kolom in de databasetabel verwacht (tekst, numeriek, Booleaanse opties).

Herhaal de procedure voor elk formulierobject in het formulier.

6 Voer in het vak 'Na invoegen, ga naar' de pagina in die u wilt openen nadat de record in de tabel is ingevoegd, of klik op de knop Bladeren om het bestand te zoeken.

7 Klik op OK.

Dreamweaver voegt servergedrag aan de pagina toe waarmee gebruikers records in een database kunnen invoegen door het HTML-formulier in te vullen en op de knop Verzenden te klikken.

De invoegpagina samenstellen in één bewerking

1 Open de pagina in de ontwerpweergave en kies Invoegen > Gegevensobjecten > Record invoegen > Wizard Formulier Record invoegen

2 Selecteer in het pop-upmenu Verbinding een verbinding met de database. Klik op Definiëren als u een verbinding moet definiëren.

3 Selecteer in het pop-upmenu 'Invoegen in tabel' de databasetabel waarin de record moet worden ingevoegd.

4 Als u ColdFusion gebruikt, voert u een gebruikersnaam en wachtwoord in.

5 Voer in het vak 'Na invoegen, ga naar' de pagina in die u wilt openen nadat de record in de tabel is ingevoegd, of klik op de knop Bladeren om het bestand te zoeken.

6 Als u ASP.NET gebruikt, kunt u een pagina opgeven die u bij succes wilt openen, en een pagina die u bij mislukken wilt openen. U kunt er ook voor kiezen om foutopsporingsinformatie weer te geven bij mislukken.

Als u de optie 'Foutopsporingsinformatie weergeven bij mislukken' selecteert, negeert Dreamweaver de optie 'Ga bij mislukken naar'.

Gebruik de optie 'Foutopsporingsinformatie weergeven bij mislukken' in de ontwikkelingsfase en gebruik de optie 'Ga bij mislukken naar' als de site in gebruik genomen is.

7 Geef in het gebied Formuliervelden de formulierobjecten op die u in het HTML-formulier van de invoegpagina wilt opnemen, en geef op welke kolommen in de databasetabel elk formulierobject bijwerkt.

Standaard maakt Dreamweaver een formulierobject voor elke kolom in de databasetabel. Als de database automatisch unieke sleutel-id's genereert voor elke nieuwe record, verwijdert u het formulierobject dat correspondeert met de sleutelkolom door het object in de lijst te selecteren en op de minknop (-) te klikken. Hiermee sluit u het risico uit dat de gebruiker van het formulier een bestaande id-waarde invoert.

U kunt de volgorde van de formulierobjecten in het HTML-formulier wijzigen. Daartoe selecteert u het formulierobject in de lijst en klikt u op de pijl-omhoog of de pijl-omlaag, rechts in het dialoogvenster.

8 Geef op hoe elk gegevensinvoerveld in het HMTL-formulier moet worden weergegeven. Daartoe klikt u in een rij in de tabel Formuliervelden en voert u de volgende informatie in de vakken onder de tabel in:

- Voer in het vak Label een beschrijvende label in die naast het gegevensinvoerveld wordt weergegeven. Standaard geeft Dreamweaver de naam van de tabelkolom in de label weer.
- Selecteer in het pop-upmenu Weergeven als een formulierobject dat als gegevensinvoerveld moet fungeren. U kunt kiezen uit Tekstveld, Tekstgebied, Menu, Selectievakje, Groep keuzerondjes en Tekst. Selecteer Tekst voor alleen-lezenvermeldingen. U kunt ook Wachtwoordveld, Bestandsveld en Verborgen veld selecteren.

***Opmerking:** Verborgen velden worden aan het einde van het formulier ingevoegd.*

- Selecteer in het pop-upmenu Verzenden als de gegevensindeling die door de databasetabel wordt geaccepteerd. Als de tabelkolom bijvoorbeeld alleen numerieke gegevens accepteert, selecteert u Numeriek.
- Stel de eigenschappen van het formulierobject in. De mogelijke opties hangen af van het formulierobject dat u als gegevensinvoerveld hebt geselecteerd. Voor tekstvelden, tekstgebieden en tekst kunt u een beginwaarde invoeren. Voor menu's en groepen keuzerondjes opent u een ander dialoogvenster waarin u de eigenschappen kunt instellen. Voor opties schakelt u de optie Ingeschakeld of Uitgeschakeld in.
- Als u met ASP.NET werkt, kunt u kiezen om een webformulierbesturingselement te gebruiken.

9 Klik op OK.

Dreamweaver voegt zowel een HTML-formulier als het servergedrag Record invoegen aan de pagina toe. De formulierobjecten worden in de vorm van een basistabel ingedeeld. U kunt de indeling wijzigen met de pagina-ontwerpgereedschappen van Dreamweaver. (Zorg ervoor dat alle formulierobjecten binnen de grenzen van het formulier blijven.)

Als u het servergedrag wilt bewerken, opent u het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) en dubbelklikt u op het gedrag Record invoegen.

Pagina's maken om een record bij te werken (alle servers)

Over recordupdatepagina's

Uw toepassing kan een set pagina's bevatten waarmee gebruikers bestaande records in een databasetabel kunnen bijwerken. De pagina's bestaan gewoonlijk uit een zoekpagina, een resultatenpagina en een updatepagina. Met de zoek- en resultatenpagina kunnen gebruikers de desbetreffende record ophalen en met de updatepagina kunnen ze de record wijzigen.

De bij te werken record zoeken

Wanneer gebruikers een record willen bijwerken, moeten ze die record eerst in de database vinden. U hebt dus een zoek- en resultatenpagina nodig om de updatepagina te kunnen gebruiken. De gebruiker voert zoekcriteria op de zoekpagina in en selecteert de record op de resultatenpagina. Als de gebruiker op de resultatenpagina op de record klikt, wordt de updatepagina geopend en wordt de record weergegeven in een HTML-formulier.

Zie ook

"Zoekpagina's en resultatenpagina's maken (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)" op pagina 593

"Een pagina maken voor het doorzoeken van een database (ASP.NET)" op pagina 598

Koppelingen maken met de updatepagina

Wanneer u de zoek- en resultatenpagina's hebt gemaakt, moet u koppelingen aan de resultatenpagina's toevoegen om de updatepagina te kunnen openen. Daarna wijzigt u de koppelingen zodat ze de id's doorgeven van de records die de gebruiker selecteert. Op de updatepagina wordt deze id gebruikt om de gevraagde record in de database te zoeken en weer te geven.

Voor het openen van de updatepagina en het doorgeven van een record-id gebruikt u dezelfde werkwijze die u ook gebruikt om een detailpagina te openen en een record door te geven. Zie "Koppelingen maken met de detailpagina" op pagina 587 voor meer informatie.

Zie ook

"URL-parameters" op pagina 507

De bij te werken record ophalen

Nadat de resultatenpagina een record-id aan de updatepagina heeft doorgegeven die de record aangeeft die moet worden bijgewerkt, moet de updatepagina de parameter lezen, de record uit de databasetabel ophalen en deze tijdelijk in een recordset opslaan.

1 Maak een pagina in Dreamweaver en sla deze op.

Deze pagina wordt de updatepagina.

2 Klik in het paneel Bindingen (Venster > Bindingen) op de plusknop (+) en selecteer Recordset.

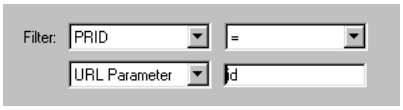
Als het geavanceerde dialoogvenster wordt geopend, klikt u op Eenvoudig. Het geavanceerde dialoogvenster bevat een tekstgebied waarin SQL-instructies kunnen worden ingevoerd. Het eenvoudige dialoogvenster bevat zo'n tekstgebied niet.

3 Geef de recordset een naam en geef met behulp van de pop-upmenu's Verbinding en Tabel op waar de bij te werken gegevens zich bevinden.

4 Klik op Geselecteerd en selecteer een sleutelkolom (gewoonlijk de kolom met de record-id) en de kolommen met de bij te werken gegevens.

5 Configureer het gebied Filter zo dat de waarde van de sleutelkolom gelijk is aan de waarde van de corresponderende URL-parameter die door de resultatenpagina is doorgegeven.

Met dit filter maakt u een recordset die alleen de record bevat die door de resultatenpagina is opgegeven. Als de sleutelkolom bijvoorbeeld record-id-gegevens bevat en de naam PRID heeft en als de resultatenpagina de corresponderende record-id-gegevens doorgeeft in de URL-parameter met de naam `id`, moet het gebied Filter er zo uitzien als in het volgende voorbeeld wordt weergegeven:



6 Klik op OK.

Wanneer de gebruiker een record op de resultatenpagina selecteert, genereert de bijwerkpagina een recordset die alleen de geselecteerde record bevat.

De updatepagina bloksgewijs invullen

Een updatepagina bevat drie elementen:

- Een gefilterde recordset om de record uit een databasetabel op te halen
- Een HTML-formulier waarmee gebruikers de gegevens van een record kunnen wijzigen
- Een servergedrag Record bijwerken om de databasetabel bij te werken

U kunt de laatste twee basiselementen van een updatepagina afzonderlijk toevoegen met de formuliergereedschappen en het paneel Servergedrag.

Zie ook

"De bij te werken record ophalen" op pagina 606

"Formulieren maken" op pagina 570

Een HTML-formulier aan een updatepagina toevoegen

1 Maak een pagina (Bestand > Nieuw > Lege pagina). Dit wordt de updatepagina.

2 Deel de pagina in met de ontwerpgereedschappen van Dreamweaver.

3 Voeg een HTML-formulier toe door de invoegpositie te plaatsen waar u het formulier wilt weergeven en Invoegen > Formulier > Formulier te kiezen.

Op de pagina wordt een leeg formulier gemaakt. Misschien moet u onzichtbare elementen inschakelen (Weergave > Visuele hulpmiddelen > Onzichtbare elementen) om de grenzen van het formulier te zien. Deze worden met dunne rode lijnen aangeduid.

4 Geef het HTML-formulier een naam door te klikken op de tag `<form>` onderaan in het documentvenster om het formulier te selecteren. Open vervolgens de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en voer een naam in het vak Formuliernaam in.

U hoeft geen `action`- of `method`-kenmerk voor het formulier op te geven om door te geven hoe de recordgegevens moeten worden verzonden en waar ze naartoe moeten worden gestuurd wanneer de gebruiker op de knop Verzenden klikt. Deze kenmerken zijn al ingesteld door het servergedrag Record bijwerken.

5 Voeg een formulierobject, bijvoorbeeld een tekstveld, toe (Invoegen > Formulier > Tekstveld) voor elke kolom in de databasetabel die u wilt bijwerken.

De formulierobjecten dienen voor de gegevensinvoer. Gewoonlijk worden tekstvelden voor dit doel gebruikt, maar u kunt ook menu's, opties en keuzerondjes gebruiken.

Elk formulierobject moet een corresponderende kolom hebben in de recordset die u eerder hebt gedefinieerd. De enige uitzondering is de kolom met de unieke sleutel. Deze hoeft geen corresponderend formulierobject te hebben.

6 Voeg een knop Verzenden aan het formulier toe (Invoegen > Formulier > Knop).

U kunt de label van de knop Verzenden veranderen door de knop te selecteren, de eigenschappencontrole te openen (Venster > Eigenschappen) en een nieuwe waarde in te voeren in het vak Label.

De record in het formulier weergeven

1 Zorg ervoor dat u een recordset hebt gedefinieerd voor de record die de gebruiker wilt bijwerken.

Zie “De bij te werken record ophalen” op pagina 606.

2 Koppel elk formulierobject aan gegevens in de recordset, zoals in de volgende onderwerpen wordt beschreven:

- “Dynamische inhoud weergeven in HTML-tekstvelden” op pagina 579
- “Een HTML-selectievakje dynamisch vooraf selecteren” op pagina 580
- “Een HTML-keuzerondje dynamisch vooraf inschakelen” op pagina 580
- “Een dynamisch HTML-formuliermenu invoegen of wijzigen” op pagina 578
- “Bestaande HTML-formuliermenu's dynamisch maken” op pagina 579

Een servergedrag toevoegen om de databasetabel bij te werken

1 Klik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op de plusknop (+) en selecteer Record bijwerken in het pop-upmenu.

Het dialoogvenster Record bijwerken wordt geopend.

2 Selecteer een formulier in het pop-upmenu 'Waarden verzenden vanaf'.

3 Selecteer in het pop-upmenu Gegevensbron of Verbinding een verbinding met de database.

4 Voer indien nodig uw gebruikersnaam en wachtwoord in.

5 Selecteer in het pop-upmenu Tabel bijwerken de databasetabel die de record bevat die u bijwerkt.

6 (ColdFusion, PHP, ASP.NET) Geef de databasekolom op die u wilt bijwerken, selecteer in het pop-upmenu Waarde het formulierobject dat de kolom bijwerkt, selecteer in het pop-upmenu Verzenden als een gegevenstype voor het formulierobject en selecteer Primaire sleutel als u deze kolom wilt aanduiden als de primaire sleutel.

Het gegevenstype is het soort gegevens dat de kolom in de databasetabel verwacht (tekst, numeriek, Booleaanse opties).

Herhaal de procedure voor elk formulierobject in het formulier.

7 (ASP, JSP) Geef in het pop-upmenu 'Selecteer een record uit' de recordset op die de record bevat die in het HTML-formulier wordt weergegeven. Selecteer in het pop-upmenu 'Kolom voor unieke sleutel' een sleutelkolom (gewoonlijk de kolom met de record-id) om de record in de databasetabel te identificeren. Selecteer de optie Numeriek als de waarde een getal is. Een sleutelkolom accepteert gewoonlijk alleen numerieke waarden, maar soms ook tekstwaarden.

8 Voer in het vak 'Na bijwerken of Na succes, ga naar' de pagina in die u wilt openen nadat de record in de tabel is bijgewerkt, of klik op de knop Bladeren om het bestand te zoeken.

9 (ASP.NET) Voer in het vak 'Ga bij mislukken naar' de locatie in van een pagina die u wilt weergeven als het servergedrag niet is geslaagd, of klik op de knop Bladeren om de locatie te zoeken.

10 (ASP.NET) Selecteer de optie 'Foutopsporingsinformatie weergeven bij mislukken' als u foutopsporingsinformatie wilt zien als het servergedrag is mislukt. Als u deze optie selecteert, negeert Dreamweaver de optie 'Ga bij mislukken naar'.



Gebruik de foutopsporingsoptie in de ontwikkelingsfase en gebruik de optie 'Ga bij mislukken naar' als de site in gebruik genomen is.

11 (ASP.JSP) Geef de bij te werken databasekolom op, selecteer in het pop-upmenu Waarde het formulierobject waarmee u de record wilt bijwerken en selecteer vervolgens in het pop-upmenu Verzenden als een gegevenstype voor het formulierobject. Het gegevenstype is het soort gegevens dat de kolom in de databasetabel verwacht (tekst, numeriek, Booleaanse opties). Herhaal de procedure voor elk formulierobject in het formulier.

12 Klik op OK.

Dreamweaver voegt een servergedrag aan de pagina toe waarmee gebruikers records in een database kunnen bijwerken door de informatie in het HTML-formulier te wijzigen en op de knop Verzenden te klikken.

Als u het servergedrag wilt bewerken, opent u het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) en dubbelklikt u op het gedrag Record bijwerken.

De updatepagina in één bewerking voltooien

Een updatepagina bevat drie elementen:

- Een gefilterde recordset om de record uit een databasetabel op te halen
- Een HTML-formulier waarmee gebruikers de gegevens van een record kunnen wijzigen
- Een servergedrag Record bijwerken om de databasetabel bij te werken

U kunt de twee laatste elementen van een updatepagina in één bewerking toevoegen met het gegevensobject Formulier Record bijwerken. Het gegevensobject voegt zowel een HTML-formulier als het servergedrag Record bijwerken aan de pagina toe.

Voordat u het gegevensobject kunt gebruiken, moet uw webtoepassing de bij te werken record kunnen identificeren, en moet uw updatepagina de record kunnen ophalen.

Wanneer het gegevensobject de elementen op de pagina heeft geplaatst, kunt u de ontwerpgereedschappen van Dreamweaver gebruiken om het formulier aan uw eigen smaak aan te passen. Met het paneel Servergedrag kunt u het servergedrag Record bijwerken bewerken.

Opmerking: *De updatepagina kan slechts één servergedrag voor het bewerken van records tegelijk bevatten. U kunt bijvoorbeeld niet zowel een servergedrag Record invoegen als een servergedrag Record verwijderen aan de updatepagina toevoegen.*

1 Open de pagina in de ontwerpweergave en kies Invoegen > Gegevensobjecten > Record bijwerken > Wizard Formulier Record bijwerken.

Het dialoogvenster Formulier Record bijwerken wordt geopend.

2 Selecteer in het pop-upmenu Verbinding een verbinding met de database.

Klik op de knop Definiëren als u een verbinding moet definiëren.

3 Selecteer in het pop-upmenu Bij te werken tabel de databasetabel die de record bevat die u wilt bijwerken.

4 Geef in het pop-upmenu 'Selecteer een record uit' de recordset op die de record bevat die in het HTML-formulier wordt weergegeven.

5 Selecteer in het pop-upmenu 'Kolom voor unieke sleutel' een sleutelkolom (gewoonlijk de kolom met de record-id) om de record in de databasetabel te identificeren.

Als de waarde een getal is, selecteert u de optie Numeriek. Een sleutelkolom accepteert gewoonlijk alleen numerieke waarden, maar soms ook tekstwaarden.

6 Voer in het vak 'Ga na bijwerken naar' (het vak 'Ga bij succes naar' voor ASP.NET) de pagina in die u wilt openen nadat de record in de tabel is bijgewerkt.

7 (ASP.NET) Als het bijwerken mislukt, kunt u een webpagina of foutopsporingsinformatie over het mislukken van het bijwerken weergeven.

Gebruik de foutopsporingsoptie in de ontwikkelingsfase en gebruik de optie 'Ga bij mislukken naar' als de site in gebruik genomen is. Als u de foutopsporingsoptie selecteert, negeert Dreamweaver de optie 'Ga bij mislukken naar'.

8 Geef in het gebied Formuliervelden op welke kolommen in de databasetabel elk formulierobject moet bijwerken.

Standaard maakt Dreamweaver een formulierobject voor elke kolom in de databasetabel. Als de database automatisch unieke sleutel-id's genereert voor elke nieuwe record, verwijdert u het formulierobject dat correspondeert met de sleutelkolom door het object in de lijst te selecteren en op de minknop (-) te klikken. Hiermee sluit u het risico uit dat de gebruiker van het formulier een bestaande id-waarde invoert.

U kunt de volgorde van de formulierobjecten in het HTML-formulier wijzigen. Daartoe selecteert u het formulierobject in de lijst en klikt u op de pijl-omhoog of de pijl-omlaag, rechts in het dialoogvenster.

9 Geef op hoe elk gegevensinvoerveld in het HMTL-formulier moet worden weergegeven. Daartoe klikt u in een rij in de tabel Formuliervelden en voert u de volgende informatie in de vakken onder de tabel in:

- Voer in het vak Label een beschrijvende label in die naast het gegevensinvoerveld wordt weergegeven. Standaard geeft Dreamweaver de naam van de tabelkolom in de label weer.
- Selecteer in het pop-upmenu Weergeven als een formulierobject dat als gegevensinvoerveld moet fungeren. U kunt kiezen uit Tekstveld, Tekstgebied, Menu, Selectievakje, Groep keuzerondjes en Tekst. Selecteer Tekst voor alleen-lezenvermeldingen. U kunt ook Wachtwoordveld, Bestandsveld en Verborgen veld selecteren.

Opmerking: *Verborgen velden worden aan het einde van het formulier ingevoegd.*

- Selecteer in het pop-upmenu Verzenden als de gegevensindeling die door de databasetabel wordt verwacht. Als de tabelkolom bijvoorbeeld alleen numerieke gegevens accepteert, selecteert u Numeriek.
- Stel de eigenschappen van het formulierobject in. De mogelijke opties hangen af van het formulierobject dat u als gegevensinvoerveld hebt geselecteerd. Voor tekstvelden, tekstgebieden en tekst kunt u een beginwaarde invoeren. Voor menu's en groepen keuzerondjes opent u een ander dialoogvenster waarin u de eigenschappen kunt instellen. Voor opties schakelt u de optie Ingeschakeld of Uitgeschakeld in.

10 Stel de eigenschappen van andere formulierobjecten in door een andere rij Formuliervelden te selecteren en een label een 'weergeven als'-waarde en een 'verzenden als'-waarde op te geven.

Voor menu's en groepen keuzerondjes opent u een ander dialoogvenster waarin u de eigenschappen kunt instellen. Voor opties definieert u een vergelijking tussen de waarde van de huidige record voor de optie en een gegeven waarde om na te gaan of de optie is ingeschakeld wanneer de record wordt weergegeven.

11 Klik op OK.

Dreamweaver voegt zowel een HTML-formulier als het servergedrag Record bijwerken aan de pagina toe.

Het gegevensobject voegt zowel een HTML-formulier als het servergedrag Record bijwerken aan de pagina toe. De formulierobjecten worden in de vorm van een basistabel ingedeeld. U kunt de indeling wijzigen met de pagina-ontwerpgereedschappen van Dreamweaver. (Zorg ervoor dat alle formulierobjecten binnen de grenzen van het formulier blijven.)

Als u het servergedrag wilt bewerken, opent u het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) en dubbelklikt u op het gedrag Record bijwerken.

Zie ook

"De bij te werken record ophalen" op pagina 606

"Een dynamisch HTML-formuliermenu invoegen of wijzigen" op pagina 578

Opties voor eigenschappen van formulierelementen

In het dialoogvenster met de eigenschappen van een formulierelement kunt u opties instellen voor formulierelementen op pagina's waarop gebruikers records in een database kunnen bijwerken.

1 Selecteer, afhankelijk van hoe u het formulier wilt gaan maken, de optie Handmatig of Vanuit de database.

2 Klik op de plusknop (+) om een element toe te voegen.

3 Voer een label en een waarde voor het element in.

4 Als u wilt dat een bepaalde element wordt geselecteerd wanneer de pagina in een browser wordt geopend of wanneer een record in het formulier wordt weergegeven, voert u in het vak 'Selecteer een waarde gelijk aan' een waarde in die gelijk is aan de waarde van het element.

U kunt een statische waarde invoeren, of u kunt een dynamische waarde opgeven door op het pictogram met de bliksemflits te klikken en een dynamische waarde te selecteren in de lijst met gegevensbronnen. In beide gevallen moet de waarde die u opgeeft, overeenkomen met een van de waarden van het element.

Pagina's maken om een record te verwijderen (alle servers)

Over recordverwijderpagina's

Uw toepassing kan een set pagina's bevatten waarmee gebruikers bestaande records in een databasetabel kunnen verwijderen. De pagina's bestaan gewoonlijk uit een zoekpagina, een resultatenpagina en een verwijderpagina. Een verwijderpagina is gewoonlijk een detailpagina die in combinatie met een resultatenpagina werkt. Met de zoek- en resultatenpagina kan de gebruiker de record ophalen, en met de verwijderpagina kan de gebruiker de record bevestigen en verwijderen.

Wanneer u de zoek- en resultatenpagina's hebt gemaakt, kunt u koppelingen op de resultatenpagina toevoegen om de verwijderpagina te openen en vervolgens een verwijderpagina samenstellen waarop de records en een knop Verzenden worden weergegeven.

De te verwijderen record zoeken

Wanneer gebruikers een record willen verwijderen, moeten ze die record eerst in de database vinden. U hebt dus een zoek- en resultatenpagina nodig om de verwijderpagina te kunnen gebruiken. De gebruiker voert zoekcriteria op de zoekpagina in en selecteert de record op de resultatenpagina. Wanneer de gebruiker op de record klikt, wordt de verwijderpagina geopend en wordt de record in een HTML-formulier weergegeven.

Zie ook

“Zoekpagina's en resultatenpagina's maken (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)” op pagina 593

“Een pagina maken voor het doorzoeken van een database (ASP.NET)” op pagina 598

Koppelingen maken naar een verwijderpagina (ColdFusion, PHP, ASP.NET)

Wanneer u de zoek- en resultatenpagina's hebt gemaakt, moet u koppelingen aan de resultatenpagina's toevoegen om de verwijderpagina te kunnen openen. Daarna wijzigt u de koppelingen zodat ze de id's doorgeven van de records die de gebruiker wil verwijderen. De verwijderpagina gebruikt deze id om de record te zoeken en te verwijderen.

Zie ook

“URL-parameters” op pagina 507

De verwijderpagina openen en een record-id doorgeven (ColdFusion, PHP)

1 Maak op de resultatenpagina een kolom in de tabel die wordt gebruikt om records weer te geven. Daartoe klikt u in de laatste tabelkolom en kiest u Wijzigen > Tabel > Rijen of kolommen invoegen.

2 Selecteer de optie Kolommen en de optie Na huidige kolom, en klik op OK.

Er wordt een kolom aan de tabel toegevoegd.

3 Voer in de rij met de tijdelijke aanduidingen voor dynamische inhoud van de zojuist gemaakte tabelkolom de tekenreeks `Delete` in. Zorg ervoor dat u de tekenreeks invoert in het herhalingsgebied met tabs.

U kunt ook een afbeelding met een woord of symbool invoegen om te verwijderen.

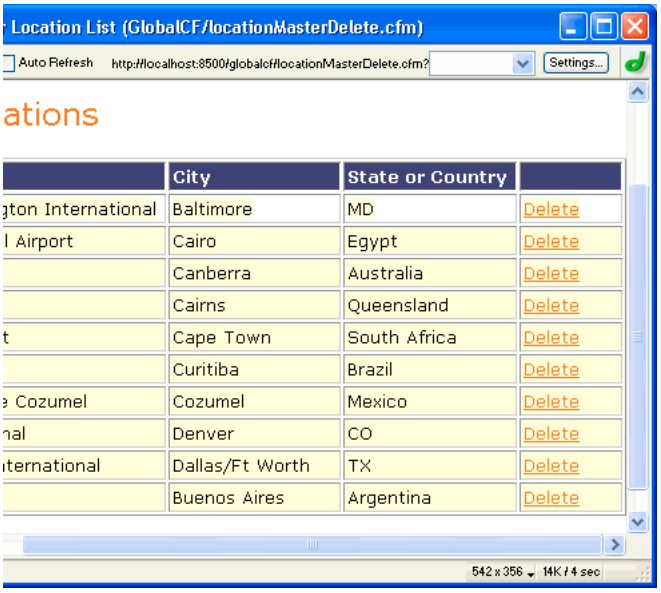
Als de weergave Live-gegevens is ingeschakeld, voert u de tekenreeks in de eerste rij met records in en klikt u op het pictogram Vernieuwen.

4 Selecteer de tekenreeks `Delete` om er een koppeling op toe te passen.

Als Live-gegevens is ingeschakeld, selecteert u de tekenreeks in de eerste rij met records.

5 Voer in de eigenschappencontrole de verwijderpagina in het vak Koppeling in. U kunt elke gewenste bestandsnaam invoeren.

Nadat u buiten het vak Koppeling hebt geklikt, wordt de tekenreeks `Delete` als een koppeling in de tabel weergegeven. Als u Live-gegevens inschakelt (Weergave > Live-gegevens), ziet u dat de koppeling is toegepast op dezelfde tekst in elke tabelrij. Als Live-gegevens al is ingeschakeld, klikt u op het pictogram Vernieuwen om de koppeling op elke rij toe te passen.



6 Selecteer de koppeling Verwijderen op de resultatenpagina.

Als Live-gegevens is ingeschakeld, selecteert u de koppeling in de eerste rij.

7 (ColdFusion, PHP) In het vak Koppeling van de eigenschappencontrole voegt u de volgende tekenreeks aan het einde van de URL toe:

```
?recordID=#recordsetName.fieldName#
```

Het vraagteken vertelt de server dat er na het vraagteken een of meer URL-parameters volgen. Het woord recordID is de naam van de URL-parameter (u mag ook een andere naam kiezen). Noteer de naam van de URL-parameter, want die gaat u later op de verwijderpagina gebruiken.

De expressie na het gelijkteken is de waarde van de parameter. In dit geval wordt de waarde gegenereerd door een ColdFusion-expressie die een record-id uit de recordset retourneert. Voor elke rij in de dynamische tabel wordt een andere id gegenereerd. Vervang `recordsetName` in de ColdFusion-expressie door de naam van de recordset, en vervang `fieldName` door de naam van het veld in uw recordset dat elke record op unieke wijze identificeert. In de meeste gevallen bestaat het veld uit een record-id-nummer. In het volgende voorbeeld bestaat het veld uit unieke locatiecodes:

```
confirmDelete.cfm?recordID=#rsLocations.CODE#
```

Wanneer de pagina wordt uitgevoerd, worden de waarden van het veld CODE van de recordset ingevoegd in de corresponderende rijen van de dynamische tabel. Als de verhuurlocatie Canberra, Australië bijvoorbeeld de code CBR heeft, wordt de volgende URL gebruikt in de rij Canberra van de dynamische tabel:

```
confirmDelete.cfm?recordID=CBR
```

8 (PHP) In het veld Koppeling van de eigenschappencontrole voegt u de volgende tekenreeks aan het einde van de URL toe:

```
?recordID=<?php echo $row_recordsetName['fieldName']; ?>
```

Het vraagteken vertelt de server dat er na het vraagteken een of meer URL-parameters volgen. Het woord recordID is de naam van de URL-parameter (u mag ook een andere naam kiezen). Noteer de naam van de URL-parameter, want die gaat u later op de verwijderpagina gebruiken.

De expressie na het gelijkteken is de waarde van de parameter. In dit geval wordt de waarde gegenereerd door een PHP-expressie die een record-id uit de recordset retourneert. Voor elke rij in de dynamische tabel wordt een andere id gegenereerd. Vervang `recordsetName` in de PHP-expressie door de naam van de recordset, en vervang `fieldName` door de naam van het veld in uw recordset dat elke record op unieke wijze identificeert. In de meeste gevallen bestaat het veld uit een record-id-nummer. In het volgende voorbeeld bestaat het veld uit unieke locatiecodes:

```
confirmDelete.php?recordID=<?php echo $row_rsLocations['CODE']; ?>
```

Wanneer de pagina wordt uitgevoerd, worden de waarden van het veld CODE van de recordset ingevoegd in de corresponderende rijen van de dynamische tabel. Als de verhuurlocatie Canberra, Australië bijvoorbeeld de code CBR heeft, wordt de volgende URL gebruikt in de rij Canberra van de dynamische tabel:

```
confirmDelete.php?recordID=CBR
```

9 Sla de pagina op.

De verwijderpagina openen en een record-id doorgeven (ASP.NET)

In een gegevensraster kunt u de verwijderkoppelingen maken door een hyperlinkkolom toe te voegen en de kenmerken ervan in te stellen.

1 Dubbelklik op het gegevensraster in het paneel Servergedrag. Let erop dat u op het gegevensraster in het paneel dubbelklikt, en niet op het element Gegevensraster dat in het pop-upmenu wordt weergegeven wanneer u op de plusknop (+) klikt.

2 Voeg een kolom met verwijderkoppelingen toe door op de plusknop (+) te klikken en Hyperlink te selecteren.

3 Voer in het vak Titel een kolomtitel in, bijvoorbeeld Verwijderen.

De titel wordt in de kolomkop weergegeven.

4 Selecteer de optie Statische tekst en voer de tekst van de koppeling in, bijvoorbeeld **`record verwijderen`**

Elke rij in het gegevensraster bevat nu dezelfde tekst in de hyperlinkkolom.

5 Bouw in het gebied Gekoppelde pagina de URL op die u wilt toepassen op de tekst in de hyperlinkkolom.

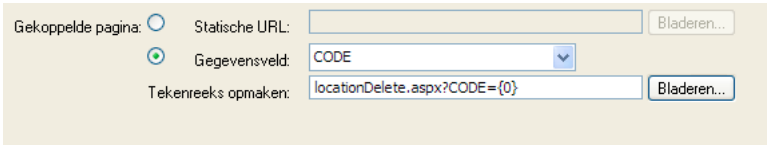
De URL moet niet alleen de verwijderpagina openen, maar moet eveneens op unieke wijze de record aanduiden die op die pagina wordt weergegeven.

Selecteer de optie Gegevensveld en selecteer een veld in uw gegevensset die elke record eenduidig identificeert om de record op te geven die op de verwijderpagina moet worden weergegeven. In de meeste gevallen bestaat het veld uit een record-id-nummer.

6 Klik in het vak Opmaakreeks in het gebied Gekoppelde pagina op de knop Bladeren, en zoek en selecteer vervolgens de verwijderpagina.

Er wordt een URL naar de verwijderpagina gemaakt. Deze bevat een URL-parameter die de record identificeert die op de verwijderpagina moet worden weergegeven. Noteer de naam van de URL-parameter, want die gaat u later op de verwijderpagina gebruiken.

Als u bijvoorbeeld de pagina locationDelete.aspx als uw verwijderpagina selecteert en u CODE hebt geselecteerd als het veld in uw gegevensset dat elke record eenduidig identificeert, wordt de volgende URL gemaakt:



In dit geval wordt een URL-parameter met de naam CODE gemaakt. Dreamweaver kopieert de naam van het gegevensveld, maar u mag ook een andere naam gebruiken. U kunt deze in een meer beschrijvende naam veranderen, bijvoorbeeld recordID, zoals u in het volgende voorbeeld kunt zien.

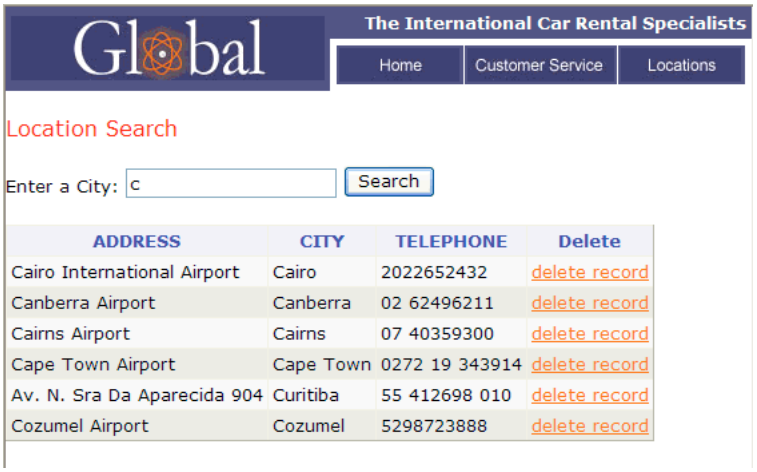
```
locationDelete.aspx?recordID={0}
```

Het element {0} is een tijdelijke aanduiding die correspondeert met de waarde van het gegevensveld. Wanneer de pagina wordt uitgevoerd, worden de waarden van het veld CODE van de gegevensset ingevoegd in de corresponderende rijen in het gegevensraster. Als de verhuurlocatie Canberra, Australië bijvoorbeeld de code CBR heeft, wordt de volgende URL gebruikt in de rij Canberra van het gegevensraster:

```
locationDelete.aspx?recordID=CBR
```

7 Klik op OK om het dialoogvenster Hyperlink te sluiten, en klik op OK om het dialoogvenster Gegevensraster te sluiten.

Het gegevensraster wordt op de pagina bijgewerkt. In het volgende voorbeeld ziet u een gegevensraster dat in een browser wordt weergegeven nadat is gezocht naar alle plaatsen die met de letter *c* beginnen:



De verwijderpagina samenstellen

Schakel naar de verwijderpagina wanneer u de pagina hebt voltooid waarop de records worden vermeld. De verwijderpagina toont de record en de gebruiker wordt gevraagd of deze record mag worden verwijderd. Wanneer de gebruiker de bewerking bevestigt door op de formulierknop te klikken, verwijdert de webtoepassing de record uit de database.

Het samenstellen van deze pagina bestaat uit het maken van een HTML-formulier, het ophalen van de record die in het formulier moet worden weergegeven, het weergeven van de record in het formulier, en het toevoegen van de instructies om de record uit de database te verwijderen. Het ophalen en weergeven van de record bestaat uit het definiëren van een recordset die een enkele record bevat (de record die de gebruiker wil verwijderen) en het koppelen van de recordsetkolommen aan het formulier.

Opmerking: *De verwijderpagina kan slechts één servergedrag voor het bewerken van records tegelijk bevatten. U kunt bijvoorbeeld niet zowel een servergedrag Record invoegen als een servergedrag Record bijwerken aan de verwijderpagina toevoegen.*

Een HTML-formulier maken om de record weer te geven

1 Maak een pagina en sla deze op als de verwijderpagina die u in de vorige sectie hebt opgegeven.

U hebt een verwijderpagina opgegeven toen u in de vorige sectie de koppeling Verwijderen hebt gemaakt. Gebruik deze naam wanneer u het bestand de eerste keer opslaat (bijvoorbeeld deleteConfirm.cfm).

2 Voeg een HTML-formulier op de pagina in (Invoegen > Formulier > Formulier).

3 Voeg een verborgen formulierveld aan het formulier toe.

Het verborgen formulierveld is nodig om de record-id op te slaan die door de URL-parameter wordt doorgegeven. U voegt een verborgen veld toe door de invoegpositie in het formulier te plaatsen en Invoegen > Formulier > Verborgen veld te kiezen.

4 Voeg een knop aan het formulier toe.

De gebruiker zal straks op de knop klikken om de weergegeven record te bevestigen en te verwijderen. U voegt een knop toe door de invoegpositie in het formulier te plaatsen en Invoegen > Formulier > Knop te kiezen.

5 Pas het ontwerp van de pagina desgewenst aan en sla de pagina op.

De record ophalen die de gebruiker wil verwijderen

1 Klik in het paneel Bindingen (Venster > Bindingen) op de plusknop (+) en kies Recordset (Query) in het pop-upmenu.

Het dialoogvenster Eenvoudige recordset of gegevensset wordt geopend. Als het dialoogvenster Geavanceerde recordset wordt geopend, klikt u op Eenvoudig.

2 Geef de recordset een naam, en selecteer een gegevensbron en de databasetabel die de records bevat die de gebruikers kunnen verwijderen.

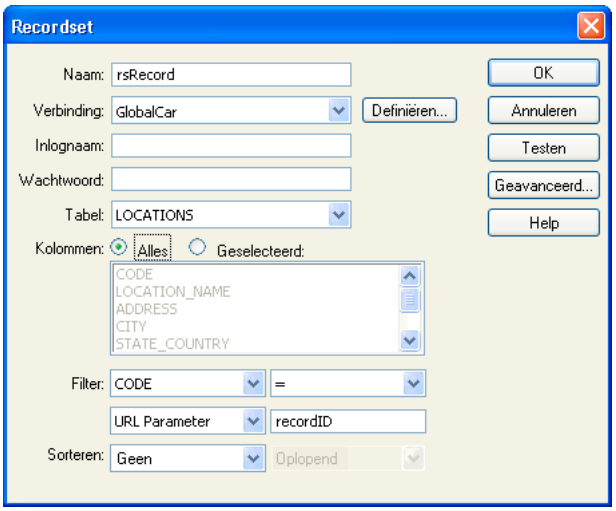
3 Selecteer in het gebied Kolommen de tabelkolommen (recordvelden) die u op de pagina wilt weergeven.

Als u slechts enkele velden van de record wilt weergeven, klikt u op Geselecteerd en kiest u de gewenste velden door op de kolommen in de lijst te klikken terwijl u Control (Windows) of Command (Macintosh) ingedrukt houdt.

Zorg ervoor dat u ook het veld met de record-id selecteert, zelfs als u dit veld niet wilt weergeven.

4 Vul de sectie Filter als volgt in om de record te zoeken en weer te geven die is opgegeven in de URL-parameter die door de resultatenpagina is doorgegeven:

- Selecteer in het eerste pop-upmenu in het gebied Filter de kolom in de recordset met waarden die overeenkomen met de waarde van de URL-parameter die door de pagina met de koppelingen Verwijderen is doorgegeven. Als de URL-parameter bijvoorbeeld een record-id-nummer bevat, selecteert u de kolom die record-id-nummers bevat. In het eerder besproken voorbeeld bevat de recordsetkolom CODE de waarden die overeenkomen met de waarde van de URL-parameter die door de pagina met de verwijderkoppelingen is doorgegeven.
- Selecteer in het pop-upmenu naast het eerste menu het gelijkteken als dit nog niet is geselecteerd.
- Selecteer in het derde pop-upmenu de optie URL-parameter. De pagina met de verwijderkoppelingen gebruikt een URL-parameter om informatie aan de verwijderpagina door te geven.
- Voer in het vierde vak de naam in van de URL-parameter die de pagina met de verwijderkoppelingen heeft doorgegeven.



5 Klik op OK.

De recordset wordt in het paneel Bindingen weergegeven.

De record weergeven die de gebruiker wil verwijderen

1 Selecteer de recordsetkolommen (recordvelden) in het paneel Bindingen en sleep ze naar de verwijderpagina.

Zorg ervoor dat u deze dynamische alleen-lezeninhoud binnen de grenzen van het formulier invoegt. Zie "Tekst dynamisch maken" op pagina 537 voor meer informatie over het invoegen van dynamische inhoud in een pagina.

Vervolgens moet u de kolom met de record-id aan het verborgen formulierveld koppelen.

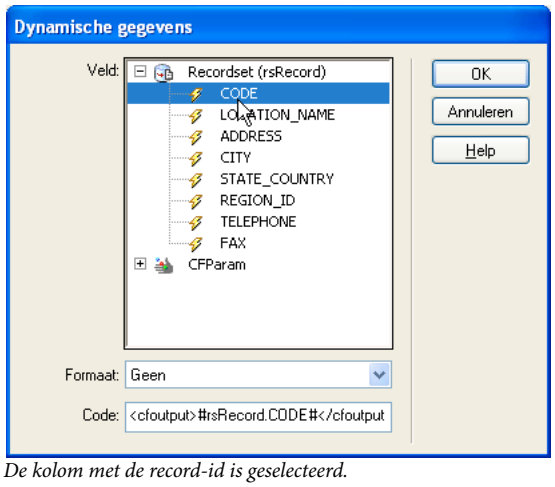
2 Zorg ervoor dat Onzichtbare elementen is ingeschakeld (Weergave > Visuele hulpmiddelen > Onzichtbare elementen) en klik vervolgens op het pictogram met het gele schild dat het verborgen formulierveld vertegenwoordigt.

Het verborgen formulierveld is geselecteerd.

3 Klik in de eigenschappencontrole op het pictogram met de bliksemflits naast het vak Waarde.

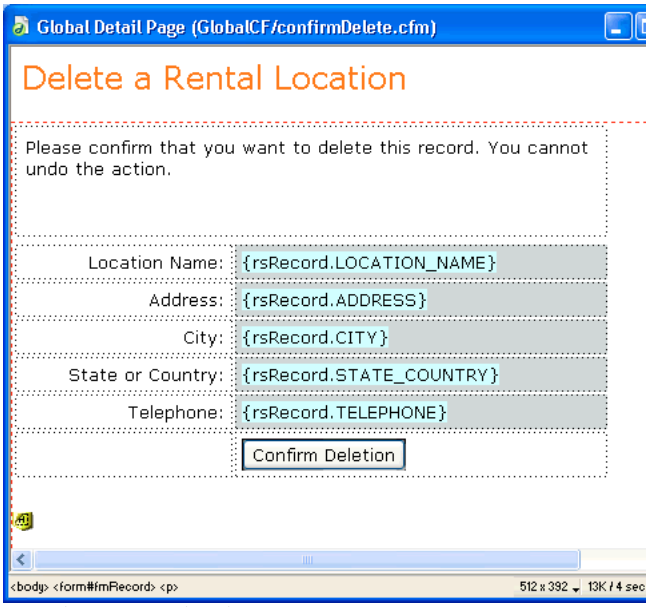
4 Selecteer in het dialoogvenster Dynamische gegevens de kolom met de record-id in de recordset.

In het volgende voorbeeld bevat de kolom Code met record-id's unieke opslagcodes.



De kolom met de record-id is geselecteerd.

5 Klik op OK en sla de pagina op.



Verwijderpagina is voltooid.

Instructies toevoegen om de record te verwijderen (ColdFusion, PHP, ASP.NET)

Wanneer de geselecteerde record op de verwijderpagina is weergegeven, moet u instructies aan de pagina toevoegen om de record uit de database te verwijderen wanneer de gebruiker op de knop Verwijdering bevestigen klikt. U kunt deze instructies snel en eenvoudig toevoegen met het servergedrag Record verwijderen.

1 Zorg ervoor dat de verwijderpagina is geopend in Dreamweaver.

2 Klik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op de plusknop (+) en selecteer Record verwijderen.

3 Zorg ervoor dat de optie 'Waarde van primaire sleutel' is ingeschakeld in het vak 'Eerst controleren of variabele is gedefinieerd'.

Verderop in dit dialoogvenster geeft u de waarde van de primaire sleutel op.

4 Selecteer in het pop-upmenu Verbinding of Gegevensbron (ColdFusion) een verbinding met de database zodat het servergedrag een verbinding met de desbetreffende database tot stand kan brengen.

5 Selecteer in het pop-upmenu Tabel de databasetabel die de te verwijderen records bevat.

6 Selecteer in het pop-upmenu 'Kolom primaire sleutel' de tabelkolom die de record-id's bevat.

Het servergedrag Record verwijderen zoekt in deze kolom naar een overeenkomst. De kolom moet dezelfde record-id-gegevens bevatten als de recordsetkolom die u hebt gekoppeld aan het verborgen formulierveld op de pagina.

Als de record-id numeriek is, selecteert u de optie Numeriek.

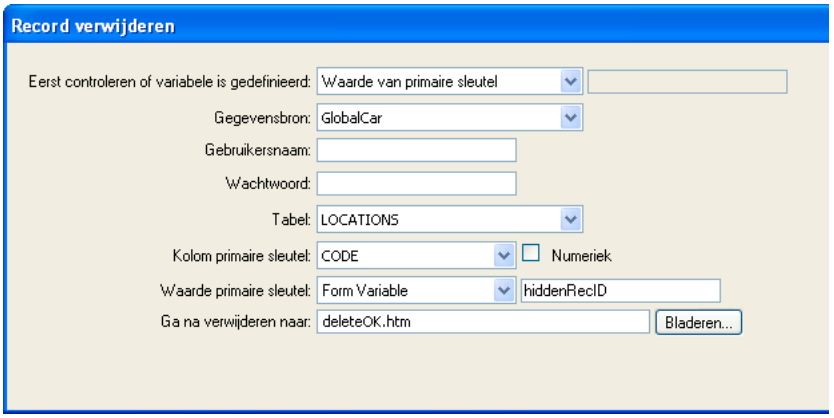
7 (ASP.NET) Selecteer in het pop-upmenu 'Verzend primaire sleutel als' het gegevenstype van de kolom met de primaire sleutel.

8 (PHP) Selecteer in het menu 'Waarde primaire sleutel' de variabele op de pagina die de record-id bevat die de te verwijderen record identificeert.

De variabele wordt gemaakt door het verborgen formulierveld. De variabele heeft dezelfde naam als het naamkenmerk van het verborgen veld en is, afhankelijk van het methodekenmerk van het formulier, een formulier- of een URL-parameter.

9 Geef in het vak 'Ga na verwijderen naar' of het vak 'Ga bij succes naar' een pagina op die moet worden geopend nadat de record is verwijderd uit de databasetabel.

U kunt een pagina opgeven die een kort bericht van slagen weergeeft, of een pagina met een overzicht van de resterende records zodat de gebruiker kan zien dat de record is verwijderd.



10 (ASP.NET)(Optioneel) Selecteer de optie 'Foutopsporingsinformatie weergeven bij mislukken'. De foutopsporingsinformatie wordt door de server gegenereerd. Als u een aangepast foutbericht wilt maken, schakelt u de optie 'Foutopsporingsinformatie weergeven bij mislukken' uit en geeft u de pagina die u wilt openen op in het vak 'Ga bij mislukken naar'.

11 Klik op OK om uw werk op te slaan.

Laad de pagina's naar de webserver, open een browser en zoek een record om te verwijderen. Wanneer u op een koppeling Verwijderen op de resultatenpagina klikt, wordt de verwijderpagina weergegeven. Klik op de knop Bevestigen om de record uit de database te verwijderen. Als u wilt controleren of de record is verwijderd, opent u de pagina met de verwijderkoppelingen nogmaals. De record mag nu niet meer in de lijst voorkomen.

Opmerking: *Klik op Vernieuwen als de record nog op de pagina wordt weergegeven.*

Instructies toevoegen om de record te verwijderen (ASP, JSP)

Nadat u een knop hebt toegevoegd waarop de gebruiker kan klikken om de record te verwijderen, moet u tot slot het servergedrag Record verwijderen toevoegen om de databasetabel bij te werken nadat de gebruiker op de knop Verzenden heeft geklikt.

1 Klik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op de plusknop (+) en selecteer Record verwijderen in het pop-upmenu.

2 Selecteer in het pop-upmenu Verbinding een verbinding met de database.

Klik op de knop Definiëren als u een verbinding moet definiëren.

3 Selecteer in het pop-upmenu Verwijder uit tabel de databasetabel die de record bevat die u wilt verwijderen.

4 Geef in het pop-upmenu Selecteer record uit de recordset op die de record bevat die u wilt verwijderen.

5 Selecteer in het pop-upmenu 'Kolom voor unieke sleutel' een sleutelkolom (gewoonlijk de kolom met de record-id) om de record in de databasetabel te identificeren.

Als de waarde een getal is, selecteert u de optie Numeriek. Een sleutelkolom accepteert gewoonlijk alleen numerieke waarden, maar soms ook tekstwaarden.

6 Geef in het pop-upmenu Verwijder door verzenden het HTML-formulier met de knop Verzenden op dat de opdracht om de record te verwijderen naar de server verzendt.

7 Voer in het vak 'Ga na verwijderen naar' de pagina in die u wilt openen nadat de record uit de databasetabel is verwijderd, of klik op de knop Bladeren om het bestand te zoeken.

Dreamweaver voegt servergedrag toe aan de pagina waarop gebruikers de gelegenheid krijgen records in een databasetabel te verwijderen door te klikken op de knop Verzenden op het formulier.

Pagina's samenstellen met geavanceerde gegevensmanipuleringsobjecten (ColdFusion, ASP, ASP.NET, JSP)

Over ASP-opdrachtobjecten

Een *ASP-opdrachtobject* is een serverobject dat een bepaalde bewerking uitvoert in een database. Het object kan een geldige SQL-instructie bevatten, waaronder een instructie die een recordset retourneert, of een die records in een database invoegt, bijwerkt of verwijdert. Een opdrachtobject kan de structuur van een database veranderen als de SQL-instructie een kolom aan een tabel toevoegt of eruit verwijdert. Met een opdrachtobject kunt u eveneens een opgeslagen procedure in een database uitvoeren.

Een opdrachtobject kan meerdere malen worden gebruikt, in die zin dat de toepassingsserver een enkele gecompileerde versie van het object kan hergebruiken om de opdracht een aantal keer uit te voeren. U kunt een opdracht geschikt maken voor hergebruik door de eigenschap Prepared (Voorbereid) van het opdrachtobject in te stellen op `true` (waar), zoals in de volgende VBScript-instructie:

```
mycommand.Prepared = true
```

Als u weet dat de opdracht meerdere malen zal worden uitgevoerd, worden databasebewerkingen doeltreffender uitgevoerd als u een gecompileerde versie van het object hebt.

Opmerking: *Niet alle databaseproviders ondersteunen voorbereide opdrachten. Als uw database geen voorbereide opdrachten ondersteunt, wordt mogelijk een foutbericht weergegeven wanneer u deze eigenschap instelt op* `true`*. Het is zelfs mogelijk dat het verzoek wordt genegeerd om de opdracht voor te bereiden en de eigenschap Prepared (Voorbereid) in te stellen op* `false`*.*

Een opdrachtobject wordt gemaakt met scripts op een ASP-pagina, maar in Dreamweaver kunt u opdrachtobjecten ook maken zonder een enkele regel ASP-code te schrijven.

ASP-opdrachten gebruiken om een database te wijzigen

Met Dreamweaver kunt u ASP-opdrachtobjecten maken om records in een database in te voegen, bij te werken of te verwijderen. U verstrekt het opdrachtobject met de SQL-opdracht of opgeslagen procedure die de bewerking voor de database uitvoert.

1 Open in Dreamweaver de ASP-pagina waarop de opdracht wordt uitgevoerd.

2 Open het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag), klik op de plusknop (+) en selecteer Opdracht.

3 Voer een naam voor de opdracht in, selecteer een verbinding met de database die de records bevat die u wilt bewerken, en selecteer de bewerking die u wilt uitvoeren: Invoegen, Bijwerken of Verwijderen.

Dreamweaver start de SQL-instructie op basis van het type bewerking dat u hebt geselecteerd. Als u bijvoorbeeld Invoegen selecteert, ziet het dialoogvenster eruit als in het volgende voorbeeld:

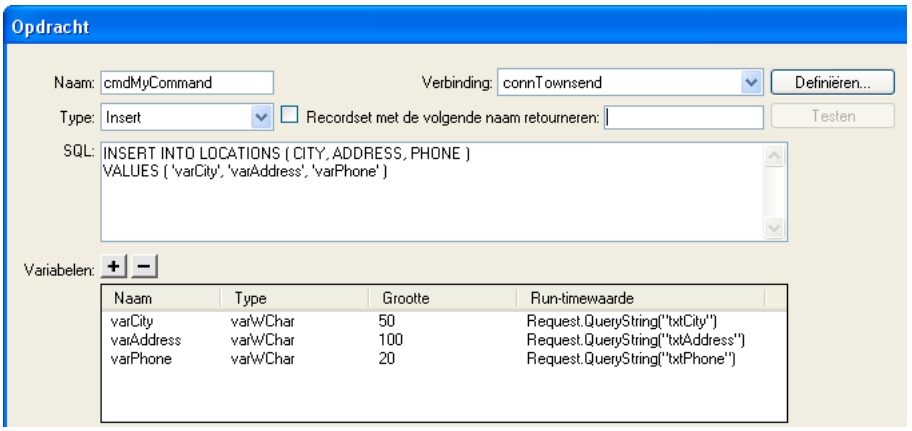


4 Maak de SQL-instructie af.

Raadpleeg een handleiding bij Transact SQL voor informatie over het schrijven van SQL-instructies die databases wijzigen.

5 Gebruik het gebied Variabelen als u SQL-variabelen wilt definiëren. Geef de naam en runtime waarde op. Door het type en de grootte van elke variabele op te geven, kunt u injectie-aanvallen voorkomen.

In het volgende voorbeeld ziet u een Insert-instructie die drie SQL-variabelen bevat. De waarden van deze variabelen worden verschaft door URL-parameters die aan de pagina worden doorgegeven, zoals is gedefinieerd in de kolom Runtime-waarde van het gebied Variabelen.



Gebruik het paneel Databases in Dreamweaver om de waarde voor Grootte te verkrijgen. Zoek de database in het paneel Databases en vouw het item uit. Zoek vervolgens de tabel waarmee u werkt en vouw ook deze uit. In de tabel worden de grootten van de velden vermeld. U vindt hier bijvoorbeeld ADDRESS (WChar 50). In dit voorbeeld is 50 de grootte. U kunt de grootte ook in uw databasetoepassing vinden.

Opmerking: *De gegevenstypen Numeriek, Boolean en Datum/tijd hebben altijd de grootte -1.*

In de volgende tabel vindt u de waarde voor Type:

Type in database	Type in Dreamweaver	Grootte
Numeric (MS Access, MS SQL Server, MySQL)	Double	-1
Boolean, Yes/No (MS Access, MS SQL Server, MySQL)	Double	-1
Date/Time (MS Access, MS SQL Server, MySQL)	DBTimeStamp	-1
Alle andere tekstveldtypen, waaronder de MySQL-tekstgegevenstypen char, varchar en longtext	LongVarChar	databasetabel controleren
Text (MS Access) of nvarchar, nchar (MS SQL Server)	VarWChar	databasetabel controleren
Memo (MS Access), ntext (MS SQL Server), of velden die grote hoeveelheden tekst ondersteunen	LongVarWChar	1073741823

Zie www.adobe.com/go/4e6b330a_nl voor meer informatie over het type en de grootte van SQL-variabelen.

6 Sluit het dialoogvenster.

Dreamweaver voegt ASP-code in uw pagina in die, wanneer deze op de server wordt uitgevoerd, een opdracht maakt die records in de database invoegt, bijwerkt of verwijdert.

Standaard stelt de code de eigenschap Prepared van het Command-object in op `true`, zodat de toepassingsserver dezelfde gecompileerde versie van het object telkens opnieuw gebruikt wanneer de opdracht wordt uitgevoerd. Als u deze instelling wilt wijzigen, gaat u naar de codeweergave en verandert u de eigenschap Prepared (Voorbereid) in `false`.

7 Maak een pagina met een HTML-formulier zodat gebruikers recordgegevens kunnen invoeren. Neem in het HTML-formulier drie tekstvelden (txtCity, txtAddress en txtPhone) en een verzendknop op. Het formulier gebruikt de methode `GET` en verzendt de waarden van de tekstvelden naar de pagina die uw opdracht bevat.

Over voorbereide JSP-instructies

Een *voorbereide JSP-instructie* is een herbruikbaar serverobject dat een SQL-instructie bevat. U kunt elke geldige SQL-instructie in een voorbereide instructie plaatsen. Een voorbereide instructie kan bijvoorbeeld een SQL-instructie bevatten die een recordset retourneert, of een die records in een database invoegt, bijwerkt of verwijdert.

Een voorbereide instructie is in die zin herbruikbaar dat de toepassingsserver een enkele instantie van het voorbereide instructie-object gebruikt om de database een aantal keer te bevragen. In tegenstelling tot het JSP-instructie-object wordt voor elke nieuwe databasequery geen nieuwe instantie van het voorbereide instructie-object gemaakt. Als u weet dat de instructie meerdere malen zal worden uitgevoerd, worden databasebewerkingen doeltreffender en met minder servergeheugen uitgevoerd als u een gecompileerde versie van het object hebt.

Een voorbereide-instructieobject wordt gemaakt met een Java-scriptlet op een JSP-pagina. In Dreamweaver kunt u echter voorbereide instructies maken zonder een enkele regel Java-code te schrijven.

Als u belangstelling hebt voor de code, bekijkt u het volgende scriptlet waarin een voorbereide instructie wordt gemaakt:

```
String myquery = "SELECT * FROM EMPLOYEES WHERE DEPARTMENT = ?";
PreparedStatement mystatement = connection.prepareStatement(myquery);
```

Met de eerste regel wordt de SQL-instructie opgeslagen in een tekenreeksvariabelen met de naam `myquery`, waarbij een vraagteken dienst doet als tijdelijke aanduiding voor de waarde van de SQL-variabele. De tweede regel maakt een voorbereide-instructieobject met de naam `mystatement`.

Daarna kent u als volgt een waarde aan de SQL-variabele toe:

```
mystatement.setString(1, request.getParameter("myURLparam"));
```

De methode `setString` kent de waarde aan de variabele toe en gebruikt twee argumenten. Het eerste argument bepaalt de desbetreffende variabele aan de hand van de positie (hier de eerste positie in de SQL-instructie). Het tweede argument bepaalt de waarde van de variabele. In dit voorbeeld wordt de waarde verschaft door een URL-parameter die aan de pagina wordt doorgegeven.

Opmerking: *U moet andere methoden gebruiken om aan SQL-variabelen waarden door te geven die geen tekenreekswaarden zijn. Als u bijvoorbeeld een geheel getal aan de variabele wilt toekennen, gebruikt u de methode* `mystatement.setInt()`.

Tot slot genereert u de recordset als volgt:

```
ResultSet myresults = mystatement.execute();
```

Voorbereide JSP-instructies gebruiken om een database te wijzigen

Met Dreamweaver kunt u voorbereide JSP-instructies maken om records in een database in te voegen, bij te werken of te verwijderen. Een voorbereide JSP-instructie is een herbruikbaar serverobject dat een SQL-instructie bevat. U verstrekt de voorbereide instructie met de SQL-opdracht die de bewerking voor de database uitvoert.

1 Open de JSP-pagina die de opdracht uitvoert, in Dreamweaver.

2 Open het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag), klik op de plusknop (+) en selecteer Voorbereid (Invoegen, Bijwerken, Verwijderen).

Het dialoogvenster Voorbereid (Invoegen, Bijwerken, Verwijderen) wordt geopend.

3 Voer een naam voor de voorbereide instructie in, selecteer een verbinding met de database die de records bevat die u wilt bewerken, en selecteer de bewerking die u met de voorbereide instructie wilt uitvoeren: Invoegen, Bijwerken of Verwijderen.

Dreamweaver start de SQL-instructie voor u op basis van het type bewerking dat u hebt geselecteerd.

4 Maak de SQL-instructie af.

Raadpleeg een handleiding bij Transact SQL voor informatie over het schrijven van SQL-instructies die databases wijzigen.

5 Gebruik het gebied Variabelen als u SQL-variabelen wilt definiëren.

Voer in de kolom Param de naam in van de SQL-parameters die in de SQL-instructie worden gebruikt. Voer in de kolom Runtime-waarde de formulier- of URL-parameter in die elke SQL-parameter van een waarde voorziet. Als de waarde die aan een SQL-parameter moet worden toegekend, bijvoorbeeld wordt verstrekt door een URL-parameter met de naam txtCity, voert u de volgende runtime-waarde in:

```
request.getParameter("txtCity")
```

6 Klik op OK.

Nadat u het dialoogvenster hebt gesloten, wordt de JSP-code in de pagina ingevoerd, en wanneer de code op de server wordt uitgevoerd, maakt deze een voorbereide instructie die records in de database invoegt, bijwerkt of verwijdert.

Over opgeslagen procedures

Hoewel u servergedrag kunt gebruiken om pagina's samen te stellen die databases wijzigen, kunt u de pagina's ook samenstellen met databasemanipuleringsobjecten, zoals opgeslagen procedures, ASP-opdrachtobjecten of voorbereide JSP-instructies.

Een *opgeslagen procedure* is een herbruikbaar database-item dat een bepaalde bewerking met de database uitvoert. Een opgeslagen procedure bevat SQL-code waarmee u onder andere records kunt invoegen, bijwerken of verwijderen. Met opgeslagen procedures kunt u ook de structuur van de database zelf wijzigen. U kunt een opgeslagen procedure bijvoorbeeld gebruiken om een tabelkolom toe te voegen, of zelfs om een tabel te verwijderen.

Een opgeslagen procedure kan ook een andere opgeslagen procedure aanroepen, en invoerparameters accepteren of in de vorm van uitvoerparameters meerdere waarden aan de aanroepende procedure retourneren.

Een opgeslagen procedure is in die zin herbruikbaar dat u een enkele gecompileerde versie van de procedure kunt gebruiken om een databasebewerking een aantal keer uit te voeren. Als u weet dat een bepaalde databasetaak meerdere keren zal worden uitgevoerd, of dat dezelfde taak door verschillende toepassingen zal worden uitgevoerd, kunnen databasebewerkingen doeltreffender worden uitgevoerd door een opgeslagen procedure voor die taak te gebruiken.

Opmerking: *MySQL- en Microsoft Access-databases bieden geen ondersteuning voor opgeslagen procedures.*

Een opgeslagen procedure toevoegen (ColdFusion)

U kunt een opgeslagen procedure gebruiken om een database te wijzigen. Een opgeslagen procedure is een herbruikbaar database-item dat een bepaalde bewerking met de database uitvoert.

Opmerking: *MySQL- en Microsoft Access-databases bieden geen ondersteuning voor opgeslagen procedures.*

Voordat u een opgeslagen procedure gebruikt om een database te wijzigen, moet u ervoor zorgen dat de opgeslagen procedure SQL bevat dat de database in een bepaald opzicht verandert. Raadpleeg uw databasedocumentatie en een goede handleiding voor Transact-SQL voor instructies bij het maken van een opgeslagen procedure en het opslaan ervan in uw database.

1 Open de pagina die de opgeslagen procedure zal uitvoeren, in Dreamweaver.

2 Klik in het paneel Bindingen (Venster > Bindingen) op de plusknop (+) en selecteer Opgeslagen procedure.

3 Selecteer in het pop-upmenu Gegevensbron een verbinding met de database die de opgeslagen procedure bevat.

4 Voer de gebruikersnaam en het wachtwoord voor de ColdFusion-gegevensbron in.

5 Selecteer een opgeslagen procedure in het pop-upmenu Procedures.

Dreamweaver vult alle parameters automatisch in.

6 Selecteer een parameter en klik op Bewerken als u wijzigingen wilt aanbrengen.

Het dialoogvenster Variabele voor opgeslagen procedure bewerken wordt geopend. De naam van de variabele die u bewerkt, wordt in het vak Naam weergegeven.

Opmerking: *U moet testwaarden voor alle invoerparameters van de opgeslagen procedure invoeren.*

7 Breng de noodzakelijke wijzigingen aan:

- Selecteer een richting in het pop-upmenu. Een opgeslagen procedure kan invoerwaarden, uitvoerwaarden of zowel invoer- als uitvoerwaarden hebben.
- Selecteer een SQL-type in het pop-upmenu. Voer een resultaatwaarde, een runtime-waarde en een testwaarde in.

8 Als de opgeslagen procedure een parameter nodig heeft, klikt u op de plusknop (+) om een paginaparameter toe te voegen.

Opmerking: *U moet corresponderende paginaparameters toevoegen voor elke resultaatwaarde van elke opgeslagen-procedureparameter. Voeg alleen paginaparameters toe als er een corresponderende resultaatwaarde is.*

Klik nogmaals op de plusknop (+) als u nog een paginaparameter moet toevoegen.

9 Selecteer een paginaparameter en klik op de minknop (-) als u de parameter moet verwijderen, of klik op Bewerken als u de parameter moet wijzigen.

10 Selecteer de optie 'Retourneert de volgende recordset', en voer een naam voor de recordset in. Als de opgeslagen procedure een recordset retourneert, klikt u op de knop Testen om de recordset te zien die de opgeslagen procedure retourneert.

Dreamweaver voert de opgeslagen procedure uit en geeft eventueel de recordset weer.

Opmerking: *Als de opgeslagen procedure een recordset retourneert en parameters nodig heeft, moet u een waarde in de kolom Standaardwaarde van het vak Variabelen invoeren om de opgeslagen procedure te testen.*

U kunt verschillende testwaarden gebruiken om verschillende recordsets te genereren. Als u testwaarden wilt wijzigen, klikt u op de knop Bewerken voor Parameter en verandert u de testwaarde, of klikt u op de knop Bewerken voor Paginaparameter en verandert u de standaardwaarde.

11 Selecteer de optie 'Retourneert de volgende statuscode' en voer een naam voor de statuscode in als de opgeslagen procedure een resultaatwaarde voor de statuscode retourneert. Klik op OK.

Wanneer u het vak hebt gesloten, voegt Dreamweaver ColdFusion-code op de pagina in die een opgeslagen procedure in de database aanroept wanneer de code op de server wordt uitgevoerd. De opgeslagen procedure voert op zijn beurt een databasebewerking uit, bijvoorbeeld het invoegen van een record.

Als de opgeslagen procedure parameters nodig heeft, kunt u een pagina maken waarop de parameterwaarden worden verzameld en worden verstuurd naar de pagina met de opgeslagen procedure. U zou bijvoorbeeld een pagina kunnen maken die URL-parameters of een HTML-formulier gebruikt om parameterwaarden van gebruikers te verkrijgen.

Zie ook

"Een geavanceerde recordset definiëren door SQL te schrijven" op pagina 524

Een opgeslagen procedure toevoegen (ASP.NET)

U kunt een opgeslagen procedure gebruiken om een database te wijzigen. Een opgeslagen procedure is een herbruikbaar database-item dat een bepaalde bewerking met de database uitvoert.

Opmerking: *Microsoft Access- en MySQL-databases bieden geen ondersteuning voor opgeslagen procedures.*

Voordat u een opgeslagen procedure gebruikt om een database te wijzigen, moet u ervoor zorgen dat de opgeslagen procedure SQL bevat dat de database in een bepaald opzicht verandert. Raadpleeg uw databasedocumentatie en een goede handleiding voor Transact-SQL voor instructies bij het maken van een opgeslagen procedure en het opslaan ervan in uw database.

1 Open de pagina die de opgeslagen procedure zal uitvoeren, in Dreamweaver.

2 Klik in het paneel Bindingen (Venster > Bindingen) op de plusknop (+) en selecteer Opgeslagen procedure.

3 Voer in het dialoogvenster Opslagen procedures een naam in voor de opgeslagen procedure.

4 Selecteer in het pop-upmenu Verbinding een verbinding met de database die de opgeslagen procedure bevat.

Klik op de knop Definiëren als u een verbinding moet definiëren.

5 Selecteer een opgeslagen procedure in het pop-upmenu Procedures.

Dreamweaver vult alle parameters automatisch in.

6 Selecteer de optie 'Retourneert gegevensset' als de opgeslagen procedure een gegevensset retourneert. Klik vervolgens op Testen om te zien welke gegevensset door de opgeslagen procedure wordt geretourneerd.

7 Selecteer een parameter en klik op Bewerken als u wijzigingen wilt aanbrengen.

8 Breng in het dialoogvenster Variabele voor opgeslagen procedure bewerken de gewenste wijzigingen aan:

- De naam van de variabele die u bewerkt, wordt in het vak Naam weergegeven.
- Selecteer het type variabele in het pop-upmenu. Voer de grootte van de variabele in.
- Selecteer een richting in het pop-upmenu. Een opgeslagen procedure kan invoerwaarden, uitvoerwaarden of beide hebben.
- Voer een testwaarde in.
- Klik op de knop Bouwen om de waarde op te bouwen. Selecteer in het dialoogvenster Waarde opbouwen een bron in het pop-upmenu, voer een standaardwaarde in en klik op OK.
- Klik op OK om het dialoogvenster Variabele voor opgeslagen procedure bewerken te sluiten en de wijzigingen die u hebt aangebracht, te accepteren.

9 Voer in het vak 'Ga bij succes naar' van het dialoogvenster Opgeslagen procedure de locatie in van een pagina die u wilt weergeven nadat de opgeslagen procedure met succes is uitgevoerd, of klik op de knop Bladeren om de locatie te zoeken.

10 Voer in het vak 'Ga bij mislukken naar' de locatie in van een pagina die u wilt weergeven als de opgeslagen procedure niet is geslaagd, of klik op de knop Bladeren om de locatie te zoeken.

11 Selecteer de optie 'Foutopsporingsinformatie weergeven bij mislukken' als u foutopsporingsinformatie wilt zien als de opgeslagen procedure is mislukt.

Als u deze optie selecteert, negeert Dreamweaver de optie 'Ga bij mislukken naar'.

Gebruik de foutopsporingsoptie in de ontwikkelingsfase en gebruik de optie 'Ga bij mislukken naar' als de site in gebruik genomen is.

12 Klik op OK.

Wanneer u het dialoogvenster hebt gesloten, voegt Dreamweaver ASP.NET-code op de pagina in, die een opgeslagen procedure in de database uitvoert wanneer de code op de server wordt uitgevoerd. De opgeslagen procedure voert op zijn beurt een databasebewerking uit, bijvoorbeeld het invoegen van een record of het uitvoeren van een query.

Als de opgeslagen procedure parameters nodig heeft, kunt u een pagina maken waarop de parameterwaarden worden verzameld en worden verstuurd naar de pagina met de opgeslagen procedure. U zou bijvoorbeeld een pagina kunnen maken die URL-parameters of een HTML-formulier gebruikt om parameterwaarden van gebruikers te verkrijgen.

Zie ook

"Een geavanceerde recordset definiëren door SQL te schrijven" op pagina 524

Een opgeslagen procedure uitvoeren (ASP)

Met ASP-pagina's moet u een opdrachtobject aan een pagina toevoegen om een opgeslagen procedure te kunnen uitvoeren. Zie "Over ASP-opdrachtobjecten" op pagina 618 voor meer informatie over opdrachtobjecten.

1 Open de pagina die de opgeslagen procedure zal uitvoeren, in Dreamweaver.

2 Klik in het paneel Bindingen (Venster > Bindingen) op de plusknop (+) en selecteer Opdracht (opgeslagen procedure).

Het dialoogvenster Opdracht wordt geopend.

3 Voer een naam voor de opdracht in, selecteer een verbinding met de database die de opgeslagen procedure bevat en kies Opgeslagen procedure in het pop-upmenu Type.

4 Selecteer de opgeslagen procedure door het item Opgeslagen procedures in het vak Database-items uit te vouwen, de opgeslagen procedure in de lijst te selecteren en op de knop Procedure te klikken.

5 Voer alle vereiste parameters in de tabel Variabelen in.

U hoeft geen parameters in te voeren voor een `RETURN_VALUE`-variabele.

6 Klik op OK.

Zodra u het dialoogvenster sluit, wordt JSP-code op de pagina ingevoegd. Wanneer de code op de server wordt uitgevoerd, maakt de code een opdrachtobject aan dat een opgeslagen procedure in de database uitvoert. De opgeslagen procedure voert op zijn beurt een databasebewerking uit, bijvoorbeeld het invoegen van een record.

Standaard stelt de code de eigenschap Prepared (Voorbereid) van het opdrachtobject in op `true` (waar), zodat de toepassingsserver dezelfde gecompileerde versie van het object telkens opnieuw gebruikt wanneer de opgeslagen procedure wordt uitgevoerd. Als u weet dat de opdracht meerdere malen zal worden uitgevoerd, worden databasebewerkingen doeltreffender uitgevoerd als u een gecompileerde versie van het object hebt. Als de opdracht echter maar één of twee keer zal worden uitgevoerd, vertraagt het gebruik van een opgeslagen procedure de webtoepassing eerder omdat het systeem de opdracht eerst moet compileren. Als u deze instelling wilt wijzigen, gaat u naar de codeweergave en verandert u de eigenschap Prepared (Voorbereid) in `false` (onwaar).

Opmerking: *Niet alle databaseproviders ondersteunen voorbereide opdrachten. Als de database geen voorbereide opdrachten ondersteunt, wordt mogelijk een foutbericht weergegeven wanneer u de pagina uitvoert. Schakel over naar de codeweergave en verander de eigenschap Prepared (Voorbereid) in* `false` *(onwaar).*

Als de opgeslagen procedure parameters nodig heeft, kunt u een pagina maken waarop de parameterwaarden worden verzameld en worden verstuurd naar de pagina met de opgeslagen procedure. U zou bijvoorbeeld een pagina kunnen maken die URL-parameters of een HTML-formulier gebruikt om parameterwaarden van gebruikers te verkrijgen.

Een opgeslagen procedure uitvoeren (JSP)

Met JSP-pagina's moet u een oproepbaar servergedrag aan een pagina toevoegen om een opgeslagen procedure te kunnen uitvoeren.

1 Open de pagina die de opgeslagen procedure zal uitvoeren, in Dreamweaver.

2 Klik in het paneel Bindingen (Venster > Bindingen) op de plusknop (+) en selecteer Oproepbaar (opgeslagen procedure).

3 Voer in het dialoogvenster Oproepbaar (opslagen procedure) een naam in voor de opgeslagen procedure.

4 Selecteer in het pop-upmenu Verbindingen een verbinding met de database die de opgeslagen procedure bevat.

5 Vouw in het vak Database-items het onderdeel Opgeslagen procedures uit, selecteer de opgeslagen procedure in de lijst en klik op de knop Eigenschappen.

Dreamweaver vult de vakken Oproepbare tekst en Variabelen automatisch in.

6 Selecteer de optie 'Retourneert de volgende recordset' en voer een naam voor de recordset in. Als de opgeslagen procedure een recordset retourneert, klikt u op de knop Testen om de recordset te zien die de opgeslagen procedure retourneert.

Dreamweaver voert de opgeslagen procedure uit en geeft eventueel de recordset weer.

Opmerking: *Als de opgeslagen procedure een recordset retourneert en parameters nodig heeft, moet u een waarde in de kolom Standaardwaarde van het vak Variabelen invoeren om de opgeslagen procedure te testen.*

7 Klik op OK.

Zodra u het dialoogvenster Oproepbaar (opgeslagen procedure) sluit, wordt JSP-code op de pagina ingevoegd. Wanneer de code op de server wordt uitgevoerd, roept deze een opgeslagen procedure in de database aan. De opgeslagen procedure voert op zijn beurt een databasebewerking uit, bijvoorbeeld het invoegen van een record.

Als de opgeslagen procedure parameters nodig heeft, kunt u een pagina maken waarop de parameterwaarden worden verzameld en worden verstuurd naar de pagina met de opgeslagen procedure. U zou bijvoorbeeld een pagina kunnen maken die URL-parameters of een HTML-formulier gebruikt om parameterwaarden van gebruikers te verkrijgen.

Een registratiepagina samenstellen (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)

Over registratiepagina's

Uw webtoepassing kan een pagina bevatten waarop gebruikers zich eerst moeten registreren wanneer ze uw website de eerste keer bezoeken.

Een registratiepagina bestaat uit de volgende elementen:

- Een databasetabel waarin aanmeldingsgegevens over de gebruikers worden opgeslagen;
- Een HTML-formulier waarop gebruikers een gebruikersnaam en wachtwoord kunnen selecteren;

U kunt het formulier ook gebruiken om andere persoonlijke gegevens van gebruikers te verkrijgen.

- Een servergedrag Record invoegen om de databasetabel met sitegebruikers bij te werken;
- Een servergedrag Nieuwe gebruikersnaam controleren om te controleren of de gebruikersnaam die de gebruiker heeft ingevoerd, niet door een andere gebruiker wordt gebruikt;

U gebruikt voor ColdFusion-, ASP-, JSP- en PHP-pagina's dezelfde methode. Dreamweaver heeft geen verificatieservergedrag voor ASP.NET-pagina's.

Zie ook

"Een HTML-formulier toevoegen om een gebruikersnaam en wachtwoord te selecteren (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)" op pagina 626

"De databasetabel met gebruikers bijwerken (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)" op pagina 627

"Een servergedrag toevoegen om te controleren of de gebruikersnaam uniek is (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)" op pagina 627

Aanmeldingsgegevens van gebruikers opslaan (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)

Een registratiepagina heeft een databasetabel nodig waarin de aanmeldingsgegevens worden opgeslagen die gebruikers hebben ingevoerd.

- Zorg ervoor dat uw databasetabel een kolom voor de gebruikersnaam en een voor het wachtwoord bevat. Als u wilt dat aangemelde gebruikers verschillende toegangsrechten hebben, neemt u ook een kolom voor het toegangsrecht op.
- Als u een gemeenschappelijk wachtwoord voor alle gebruikers van de site wilt instellen, configureert u de databasetoepassing (Microsoft Access, Microsoft SQL Server, Oracle enzovoort) zo dat het wachtwoord in elke nieuwe gebruikersrecord standaard is ingevuld. In de meeste databasetoepassingen kunt u een kolom telkens wanneer een nieuwe record wordt gemaakt, op een standaardwaarde instellen. Stel de standaardwaarde voor het wachtwoord in.
- U kunt de databasetabel ook gebruiken om andere nuttige gegevens van de gebruiker op te slaan.

In de volgende stap voor het maken van een registratiepagina voegt u een HTML-formulier aan de registratiepagina toe waarop gebruikers een gebruikersnaam en (indien van toepassing) een wachtwoord kunnen kiezen.

Zie ook

"Toegangsrechten opslaan in de gebruikersdatabase (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)" op pagina 631

Een HTML-formulier toevoegen om een gebruikersnaam en wachtwoord te selecteren (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)

U voegt een HTML-formulier aan de registratiepagina toe waarop gebruikers een gebruikersnaam en (indien van toepassing) een wachtwoord kunnen kiezen.

1 Maak een pagina (Bestand > Nieuw > Lege pagina) en deel de registratiepagina in met de ontwerpgereedschappen van Dreamweaver.

2 Voeg een HTML-formulier toe door de invoegpositie te plaatsen waar u het formulier wilt weergeven en Formulier te kiezen in het menu Invoegen.

Op de pagina wordt een leeg formulier gemaakt. Misschien moet u onzichtbare elementen inschakelen (Weergave > Visuele hulpmiddelen > Onzichtbare elementen) om de grenzen van het formulier te zien. Deze worden met dunne rode lijnen aangeduid.

3 Geef het HTML-formulier een naam door te klikken op de tag `<form>` onderaan in het documentvenster om het formulier te selecteren. Open vervolgens de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en voer een naam in het vak Formuliernaam in.

U hoeft geen `action`- of `method`-kenmerk voor het formulier op te geven om door te geven hoe de recordgegevens moeten worden verzonden en waar ze naartoe moeten worden gestuurd wanneer de gebruiker op de knop Verzenden klikt. Deze kenmerken zijn al ingesteld door het servergedrag Record invoegen.

4 Voeg tekstvelden toe (Invoegen > Formulier > Tekstveld) waarin de gebruiker een gebruikersnaam en wachtwoord kan invoeren.

Het formulier kan ook meerdere formulierobjecten bevatten om andere persoonlijke gegevens te registreren.

Plaats labels (tekst- of afbeeldingslabels) naast elk formulierobject zodat gebruikers weten wat ze moeten invullen. Orden de formulierobjecten door ze binnen een HTML-tabel te plaatsen. Zie “Formulieren maken” op pagina 570 voor meer informatie over formulierobjecten.

5 Voeg een knop Verzenden aan het formulier toe (Invoegen > Formulier > Knop).

U kunt de label van de knop Verzenden veranderen door de knop te selecteren, de eigenschappencontrole te openen (Venster > Eigenschappen) en een nieuwe waarde in te voeren in het vak Waarde.

In de volgende stap voor het maken van een registratiepagina voegt u het servergedrag Record invoegen in om records in de gebruikerstabel in de database in te voegen.

De databasetabel met gebruikers bijwerken (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)

U moet een servergedrag Record invoegen aan de registratiepagina toevoegen om de tabel met gebruikers in de database bij te werken.

1 Klik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op de plusknop (+) en selecteer Record invoegen in het pop-upmenu.

Het dialoogvenster Record invoegen wordt geopend.

2 Vul het dialoogvenster en let er daarbij op dat u de gebruikerstabel in de database opgeeft waarin de gebruikersgegevens moeten worden opgeslagen. Klik op OK.

In de laatste stap voor het maken van de registratiepagina moet u ervoor zorgen dat de gebruikersnaam niet al door een andere geregistreerde gebruiker wordt gebruikt.

Zie ook

“Een invoegpagina bloksgewijs samenstellen” op pagina 602

Een servergedrag toevoegen om te controleren of de gebruikersnaam uniek is (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)

U kunt servergedrag aan een gebruikersregistratiepagina toevoegen waarmee wordt gecontroleerd of de gebruikersnaam uniek is voordat de desbetreffende gebruiker aan de database met geregistreerde gebruikers wordt toegevoegd.

Wanneer de gebruiker op de knop Verzenden op de registratiepagina klikt, vergelijkt het servergedrag de ingevoerde gebruikersnaam met de gebruikersnamen die in een databasetabel met geregistreerde gebruikers zijn opgeslagen. Als geen overeenstemmende gebruikersnaam in de databasetabel wordt gevonden, wordt de recordinvoegbewerking normaal uitgevoerd. Als een overeenstemmende gebruikersnaam wordt gevonden, annuleert het servergedrag de recordinvoegbewerking en wordt een nieuwe pagina geopend (gewoonlijk een pagina met het bericht dat de gebruikersnaam al in gebruik is).

1 Klik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op de plusknop (+) en selecteer Gebruikersverificatie > Nieuwe gebruikersnaam controleren in het pop-upmenu.

2 Selecteer in het pop-upmenu Veld gebruikersnaam het formuliertekstveld dat uw bezoekers gebruiken om een gebruikersnaam in te vullen.

3 Geef in het vak 'Indien reeds bestaand, ga naar' een pagina op die moet worden geopend als een overeenstemmende gebruikersnaam in de databasetabel is gevonden. Klik op OK.

Op de geopende pagina moet de gebruiker ervan op de hoogte worden gesteld dat de gebruikersnaam al bezet is, en moet de gebruiker een nieuwe poging kunnen wagen.

Een aanmeldingspagina samenstellen (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)

Over aanmeldingspagina's

Uw webtoepassing kan een pagina bevatten waarop geregistreerde gebruikers zich kunnen aanmelden bij de site.

Een aanmeldingspagina bestaat uit de volgende elementen:

- Een databasetabel met geregistreerde gebruikers;
- Een HTML-formulier waarop gebruikers een gebruikersnaam en wachtwoord kunnen invoeren;
- Een servergedrag Gebruiker aanmelden om te controleren of de ingevoerde gebruikersnaam en het wachtwoord geldig zijn;

Er wordt een sessievariabele, bestaande uit de gebruikersnaam, voor de gebruiker gemaakt wanneer deze zich met succes heeft aangemeld.

U gebruikt voor ColdFusion-, ASP-, JSP- en PHP-pagina's dezelfde methode. Dreamweaver heeft geen verificatieservergedrag voor ASP.NET-pagina's.

Zie ook

"Een HTML-formulier toevoegen waarop gebruikers zich kunnen aanmelden (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)" op pagina 628

"Gebruikersnaam en wachtwoord controleren (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)" op pagina 629

Een databasetabel met geregistreerde gebruikers maken (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)

U hebt een databasetabel met geregistreerde gebruikers nodig om te controleren of de gebruikersnaam en het wachtwoord die op de aanmeldingspagina worden ingevoerd, geldig zijn.

❖ Gebruik de databasetoepassing en een registratiepagina om de tabel te maken.

In de volgende stap voor het samenstellen van een aanmeldingspagina voegt u een HTML-formulier aan de pagina toe waarop gebruikers zich kunnen aanmelden.

Zie ook

"Een aanmeldingspagina samenstellen (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)" op pagina 628

Een HTML-formulier toevoegen waarop gebruikers zich kunnen aanmelden (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)

U voegt een HTML-formulier aan de pagina toe waarop gebruikers zich kunnen aanmelden door een gebruikersnaam en wachtwoord in te voeren.

1 Maak een pagina (Bestand > Nieuw > Lege pagina) en deel de aanmeldingspagina in met de ontwerpgereedschappen van Dreamweaver.

2 Voeg een HTML-formulier toe door de invoegpositie te plaatsen waar u het formulier wilt weergeven en Formulier te kiezen in het menu Invoegen.

Op de pagina wordt een leeg formulier gemaakt. Misschien moet u onzichtbare elementen inschakelen (Weergave > Visuele hulpmiddelen > Onzichtbare elementen) om de grenzen van het formulier te zien. Deze worden met dunne rode lijnen aangeduid.

3 Geef het HTML-formulier een naam door te klikken op de tag `<form>` onderaan in het documentvenster om het formulier te selecteren. Open vervolgens de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen) en voer een naam in het vak Formuliernaam in.

U hoeft geen `action`- of `method`-kenmerk voor het formulier op te geven om door te geven hoe de recordgegevens moeten worden verzonden en waar ze naartoe moeten worden gestuurd wanneer de gebruiker op de knop Verzenden klikt. Het servergedrag Gebruiker aanmelden stelt deze kenmerken voor u in.

4 Voeg een tekstveld voor de gebruikersnaam en een voor het wachtwoord aan het formulier toe (Invoegen > Formulier > Tekstveld).

Plaats labels (tekst- of afbeeldingslabels) naast elk veld en orden de tekstvelden door ze in een HTML-tabel te plaatsen en het kenmerk `border` op 0 in te stellen.

5 Voeg een knop Verzenden aan het formulier toe (Invoegen > Formulier > Knop).

U kunt de label van de knop Verzenden veranderen door de knop te selecteren, de eigenschappencontrole te openen (Venster > Eigenschappen) en een nieuwe waarde in te voeren in het vak Label.

In de volgende stap voor het samenstellen van een aanmeldingspagina voegt u het servergedrag Gebruiker aanmelden toe om te controleren of de ingevoerde gebruikersnaam en het wachtwoord wel geldig zijn.

Gebruikersnaam en wachtwoord controleren (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)

U moet een servergedrag Gebruiker aanmelden aan de aanmeldingspagina toevoegen om te controleren of de gebruikersnaam en het wachtwoord die de gebruiker heeft ingevoerd, geldig zijn.

Wanneer een gebruiker op de knop Verzenden van de aanmeldingspagina klikt, vergelijkt het servergedrag Gebruiker aanmelden de waarden die de gebruiker heeft ingevoerd met de waarden van geregistreerde gebruikers. Als de waarden overeenkomen, opent het servergedrag één pagina (gewoonlijk het welkomstscherm van de site). Als de waarden niet overeenkomen, opent het servergedrag een andere pagina (gewoonlijk een pagina met het bericht dat de aanmelding is mislukt).

1 Klik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op de plusknop (+) en selecteer Gebruikersverificatie > Gebruiker aanmelden in het pop-upmenu.

2 Geef het formulier en de formulierobjecten op die bezoekers gebruiken om hun gebruikersnaam en wachtwoord in te voeren.

3 (ColdFusion) Voer indien nodig uw gebruikersnaam en wachtwoord in.

4 Geef de databasetabel en de databasekolommen op die de gebruikersnamen en wachtwoorden van alle geregistreerde gebruikers bevatten.

Het servergedrag vergelijkt de gebruikersnaam en het wachtwoord die een bezoeker op de aanmeldingspagina invoert met de waarden in deze kolommen.

5 Geef de pagina op die moet worden geopend wanneer de aanmelding is geslaagd.

Dit is doorgaans het welkomstscherm van de site.

6 Geef de pagina op die moet worden geopend wanneer de aanmelding niet is geslaagd.

Dit is doorgaans een pagina met het bericht dat de aanmelding is mislukt en waarop de gebruiker het opnieuw kan proberen.

7 Als u wilt dat gebruikers naar de aanmeldingspagina worden doorgestuurd wanneer ze toegang proberen te krijgen tot een beveiligde pagina, zodat ze naar de beveiligde pagina kunnen terugkeren wanneer ze zich hebben aangemeld, selecteert u de optie 'Ga naar vorige URL'.

Als een gebruiker toegang tot uw site probeert te krijgen door een beveiligde pagina te willen openen zonder zich eerst aan te melden, kan de beveiligde pagina de gebruiker doorsturen naar de aanmeldingspagina. Na een geslaagde aanmelding wordt de gebruiker weer doorgestuurd naar de beveiligde pagina vanwaar de gebruiker eerder was doorgestuurd naar de aanmeldingspagina.

Zodra u het dialoogvenster voor het servergedrag Toegang tot pagina beperken op deze pagina's hebt ingevuld, controleert u of u de aanmeldingspagina hebt opgegeven in het vak 'Ga bij weigering van toegang naar'.

8 Geef op of u toegang tot de pagina wilt toekennen op basis van alleen een gebruikersnaam en het wachtwoord, of ook op basis van een machtigingsniveau, en klik op OK.

Er wordt een servergedrag aan de aanmeldingspagina toegevoegd dat de geldigheid controleert van de gebruikersnaam en het wachtwoord die een bezoeker heeft ingevoerd.

Zie ook

"Niet-gemachtigde gebruikers omleiden (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)" op pagina 630

"Een pagina maken waartoe alleen geautoriseerde gebruikers toegang hebben (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)" op pagina 630

Een pagina maken waartoe alleen geautoriseerde gebruikers toegang hebben (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)

Over beveiligde pagina's

Uw webtoepassing kan een beveiligde pagina bevatten waartoe alleen geautoriseerde gebruikers toegang hebben.

Opmerking: *Dreamweaver heeft geen verificatieservergedrag voor ASP.NET-pagina's.*

Als een gebruiker bijvoorbeeld de aanmeldingspagina probeert te passeren door de URL van de beschermde pagina in een browser in te voeren, wordt de gebruiker omgeleid naar een andere pagina. En als u het machtigingsniveau voor een pagina instelt op Beheerder, kunnen alleen gebruikers met de toegangsrechten voor een beheerder de pagina bekijken. Als een aangemelde gebruiker toegang tot de beveiligde pagina probeert te krijgen zonder de juiste toegangsrechten, wordt de gebruiker omgeleid naar een andere pagina.

Met machtigingsniveaus kunt u onlangs geregistreerde gebruikers beoordelen voordat u ze volledige toegang geeft tot de site. Misschien wilt u eerst een contributie ontvangen voordat een gebruiker toegang krijgt tot de ledenpagina's van de site. Daartoe kunt u de ledenpagina's beveiligen met een machtigingsniveau Lid en nieuw geregistreerde gebruikers alleen de rechten van een gast toekennen. Wanneer u de contributie van de gebruiker is ontvangen, kunt u de toegangsrechten van de gebruiker veranderen in Lid (in de databasetabel met geregistreerde gebruikers).

Als u niet met machtigingsniveaus wilt gaan werken, kunt u elke pagina op de site gewoon beveiligen door een servergedrag Toegang tot pagina beperken aan de pagina toe te voegen. Het servergedrag leidt iedere gebruiker die zich niet met succes heeft aangemeld, om naar een andere pagina.

Als u met machtigingsniveaus wilt gaan werken, kunt u elke pagina op de site beschermen met de volgende elementen:

- Een servergedrag Toegang tot pagina beperken om niet-gemachtigde gebruikers om te leiden naar een andere pagina;
- Een extra kolom in de databasetabel met gebruikers om de toegangsrechten van iedere gebruiker op te slaan;

Ongeacht of u met machtigingsniveaus werkt, kunt u een koppeling naar de beschermde pagina toevoegen waarmee een gebruiker zich kan afmelden en alle sessievariabelen kan wissen.

U gebruikt voor ColdFusion-, ASP-, JSP- en PHP-pagina's dezelfde methode. Dreamweaver heeft geen verificatieservergedrag voor ASP.NET-pagina's.

Zie ook

"Een map in uw toepassing beveiligen (ColdFusion)" op pagina 632

Niet-gemachtigde gebruikers omleiden (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)

Als u wilt voorkomen dat niet-gemachtigde gebruikers toegang tot een pagina krijgen, voegt u een servergedrag Toegang tot pagina beperken aan de pagina toe. Het servergedrag leidt de gebruiker om naar een andere pagina als de gebruiker de aanmeldingspagina probeert te passeren door de URL van de beschermde pagina in een browser in te voeren, of als de gebruiker is aangemeld maar toegang tot de beveiligde pagina probeert te krijgen zonder de juiste toegangsrechten.

Opmerking: *Met het servergedrag Toegang tot pagina beperken kunt u alleen HTML-pagina's beschermen. U kunt hiermee geen andere sitebronnen beschermen, zoals afbeeldings- of audiobestanden.*

Als u een groot aantal pagina's op uw site dezelfde toegangsrechten wilt geven, kunt u toegangsrechten van de ene pagina naar de andere kopiëren en plakken.

Niet-gemachtigde gebruikers omleiden naar een andere pagina

1 Open de pagina die u wilt beschermen.

2 Klik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op de plusknop (+) en selecteer Gebruikersverificatie > Toegang tot pagina beperken in het pop-upmenu.

3 Selecteer het toegangsniveau voor de pagina. Als alleen gebruikers met bepaalde toegangsrechten de pagina mogen bekijken, selecteert u de optie 'Gebruikersnaam, wachtwoord en toegangsniveau' en geeft u de machtigingsniveaus voor de pagina op.

U kunt bijvoorbeeld opgeven dat alleen gebruikers met beheerdersrechten de pagina kunnen weergeven door Beheerder in de lijst met machtigingsniveaus te selecteren.

4 Klik op Definiëren om machtigingsniveaus aan de lijst met machtigingsniveaus toe te voegen. Voer in de lijst Toegangsniveaus definiëren die wordt weergegeven, een nieuw machtigingsniveau in en klik op de plusknop (+). Het nieuwe machtigingsniveau wordt opgeslagen zodat het met andere pagina's kan worden gebruikt.

Zorg ervoor dat de tekenreeks voor het machtigingsniveau exact overeenkomt met de tekenreeks die in de gebruikersdatabase is opgeslagen. Als bijvoorbeeld de machtigingenkolom in uw database de waarde `"Administrator"` bevat, voert u in het vak Naam **`Administrator`** en niet **`Admin`** in.

5 Als u meer machtigingsniveaus voor een pagina wilt instellen, houdt u Control (Windows) of Command (Macintosh) ingedrukt terwijl u op de niveaus in de lijst klikt.

U kunt bijvoorbeeld opgeven dat iedere gebruiker met de toegangsrechten van een gast, lid of beheerder de pagina kan bekijken.

6 Geef de pagina op die wordt geopend als een niet-gemachtigde gebruiker de beschermde pagina probeert te openen.

Zorg ervoor dat de pagina die u kiest, niet is beveiligd.

7 Klik op OK.

De toegangsrechten van een pagina kopiëren en plakken naar andere pagina's op de site

1 Open de beveiligde pagina en kies het servergedrag 'Toegang tot pagina beperken' in het paneel Servergedrag (niet de vermelding in het pop-upmenu dat u met de plusknop (+) opent).

2 Klik op de pijlknop in de rechterbovenhoek van het paneel en kies Kopiëren in het pop-upmenu.

Het servergedrag Toegang tot pagina beperken wordt naar het klembord van het systeem gekopieerd.

3 Open een andere pagina die u op dezelfde manier wilt beveiligen.

4 Klik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op de pijlknop in de rechterbovenhoek en kies Plakken in het pop-upmenu.

5 Herhaal de stappen 3 en 4 voor elke pagina die u wilt beveiligen.

Toegangsrechten opslaan in de gebruikersdatabase (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)

Dit element is alleen vereist als u wilt dat bepaalde aangemelde gebruikers andere toegangsrechten hebben. Als gebruikers zich alleen maar hoeven aan te melden, hoeft u geen toegangsrechten op te slaan.

1 Als u bepaalde aangemelde gebruikers andere toegangsrechten wilt geven, moet u ervoor zorgen dat uw databasetabel met gebruikers een kolom bevat waarin het toegangsrecht van iedere gebruiker is opgeslagen (Gast, Gebruiker, Beheerder enzovoort). De toegangsrechten van iedere gebruiker moeten door de sitebeheerder in de database worden ingevoerd.

In de meeste databasetoepassingen kunt u een kolom telkens wanneer een nieuwe record wordt gemaakt, op een standaardwaarde instellen. Stel de standaardwaarde in op het meest gangbare toegangsrechten voor de site (bijvoorbeeld Gast) en verander de uitzonderingen vervolgens handmatig (verander Gast bijvoorbeeld in Beheerder). De gebruiker heeft u toegang tot alle beheerderspagina's.

2 Zorg ervoor dat iedere gebruiker in de database slechts één toegangsrecht heeft, bijvoorbeeld Gast of Beheerder, en niet meerdere rechten, zoals Gebruiker, Beheerder. Als u meer toegangsrechten voor uw pagina's wilt instellen (bijvoorbeeld alle gasten en beheerders mogen deze pagina bekijken), stelt u deze rechten op paginaniveau in, niet op databaseniveau.

Gebruikers afmelden (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)

Wanneer een gebruiker zich met succes heeft aangemeld, wordt een sessievariabele gemaakt die uit de gebruikersnaam bestaat. Wanneer de gebruiker uw site verlaat, kunt u met het servergedrag Gebruiker afmelden de sessievariabele wissen en de gebruiker omleiden naar een andere pagina (gewoonlijk een Tot ziens- of Dank u-pagina).

U kunt het servergedrag Gebruiker afmelden activeren wanneer de gebruiker op een koppeling klikt of wanneer een specifieke pagina wordt geladen.

Een koppeling toevoegen waarmee gebruikers zich kunnen afmelden

1 Selecteer tekst of een afbeelding op een pagina die als koppeling kan fungeren.

2 Klik in het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag) op de plusknop (+) en selecteer Gebruikersverificatie > Gebruiker afmelden.

3 Geef de pagina op die u wilt openen wanneer de gebruiker op de koppeling klikt en klik op OK.

Dit is doorgaans een Tot ziens- of een Dank u-pagina.

Gebruikers afmelden wanneer een specifieke pagina wordt geladen

1 Open de pagina die wordt geladen in Dreamweaver.

Dit is doorgaans een Tot ziens- of een Dank u-pagina.

2 Klik in het paneel Servergedrag op de plusknop (+) en selecteer Gebruikersverificatie > Gebruiker afmelden.

3 Selecteer de optie 'Afmelden bij laden van pagina' en klik op OK.

Een map in uw toepassing beveiligen (ColdFusion)

Een map of site op de server beveiligen (ColdFusion)

In Dreamweaver kunt u een specifieke map in uw ColdFusion-toepassing met een wachtwoord beveiligen, ook de hoofdmap van de toepassing. Wanneer een bezoeker van uw site een pagina in de opgegeven map opvraagt, wordt de bezoeker naar een gebruikersnaam en een wachtwoord gevraagd. ColdFusion slaat de gebruikersnaam en het wachtwoord in sessievariabelen op, zodat de gebruiker deze tijdens de sessie niet meer opnieuw hoeft op te geven.

Opmerking: *Deze functie is alleen beschikbaar als u toegang hebt tot een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd.*

1 Open een ColdFusion-document in Dreamweaver en kies Opdrachten > Wizard Inloggen bij ColdFusion.

2 Voltooi de wizard Inloggen bij ColdFusion.

a Geef het volledige pad op naar de map die u wilt beveiligen en klik op Volgende.

b Selecteer in het volgende scherm een van de volgende verificatietypen:

Eenvoudige verificatie Hiermee beveiligt u uw toepassing met een enkele gebruikersnaam en één wachtwoord voor alle gebruikers.

Windows NT-verificatie Hiermee beveiligt u uw toepassing met NT-gebruikersnamen en -wachtwoorden.

LDAP-verificatie Hiermee beveiligt u uw toepassing met gebruikersnamen en wachtwoorden die op een LDAP-server zijn opgeslagen.

c Bepaal of u wilt dat gebruikers zich aanmelden met een ColdFusion-aanmeldingspagina of via een pop-upmenu.

d Geef in het volgende scherm de volgende instellingen op:

- Als u eenvoudige verificatie hebt geselecteerd, geeft u de gebruikersnaam en het wachtwoord op die elke bezoeker moet invoeren.
- Als u Windows NT-verificatie hebt geselecteerd, geeft u het NT-domein op aan de hand waarvan de validatie moet worden uitgevoerd.
- Als u LDAP-verificatie hebt geselecteerd, geeft u de LDAP-server op aan de hand waarvan de validatie moet worden uitgevoerd.

3 Laad de nieuwe bestanden op uw externe site. De bestanden bevinden zich in de map op de lokale site.

Zie ook

"ColdFusion-verbeteringen inschakelen" op pagina 641

"Een pagina maken waartoe alleen geautoriseerde gebruikers toegang hebben (ColdFusion, ASP, JSP, PHP)" op pagina 630

"Een map in uw toepassing beveiligen (ColdFusion)" op pagina 632

ColdFusion-componenten gebruiken (ColdFusion)

Over ColdFusion-componenten

Met CFC-bestanden (ColdFusion component) kunt u toepassings- en bedrijfslogica in zelfstandige, herbruikbare eenheden opnemen. Met CFC's kunt u snel en eenvoudig webservices maken.

Een CFC is een herbruikbare software-eenheid, geschreven in CFML (ColdFusion markup language), die het hergebruik en onderhoud van uw code eenvoudiger maakt.

U kunt Dreamweaver gebruiken om met CFC's te werken. Raadpleeg de ColdFusion-documentatie vanuit Dreamweaver (Help > ColdFusion gebruiken) voor informatie over CFC-tags en -syntaxis.

Opmerking: *U kunt CFC's alleen gebruiken met ColdFusion MX of hoger. CFC's worden niet ondersteund in ColdFusion 5.*

CFC's zijn bedoeld om ontwikkelaars een eenvoudige doch krachtige manier te bieden om elementen van hun websites te integreren. In het algemeen moet u componenten voor toepassings- of bedrijfslogica gebruiken. Gebruik aangepaste tags voor presentatie-elementen, zoals aangepaste begroetingen, dynamische menu's enzovoort.

Net als met vele andere typen constructies hebben dynamische sites dikwijls baat bij onderling uitwisselbare onderdelen. Een dynamische site kan bijvoorbeeld dezelfde query herhaaldelijk uitvoeren, of de totale prijs van winkelwagenpagina's berekenen en deze telkens opnieuw herberekenen wanneer een item wordt toegevoegd. Deze taken kunnen door componenten worden afgehandeld. U kunt een component herstellen, verbeteren, uitbreiden en zelfs vervangen met een minimale invloed op de rest van uw toepassing.

Stel dat een online winkel de verzendkosten berekent op basis van de prijs van de bestelling. Voor bestellingen onder de 20 euro, wordt 4 euro verzendkosten berekend, voor bestellingen tussen 20 en 40 euro wordt 6 euro verzendkosten berekend enzovoort. U kunt de logica voor het berekenen van de verzendkosten zowel op de winkelpagina als op de afrekenpagina invoegen, maar in dat geval zou u HTML-presentatiecode en CFML-logica gaan mengen wat het onderhoud en hergebruik van de code doorgaans moeilijker maakt.

U besluit om een CFC met de naam Pricing te maken, die onder andere een functie bevat met de naam `ShippingCharge`. De functie heeft een prijs als argument en retourneert de verzendkosten. Als de waarde van het argument bijvoorbeeld 32,80 is, retourneert de functie de waarde 6.

Op zowel de winkelwagenpagina als de afrekenpagina voegt u een speciale tag in om de functie `ShippingCharge` te activeren. Wanneer de pagina wordt opgevraagd, wordt de functie geactiveerd en worden de verzendkosten aan de pagina geretourneerd.

Later kondigt het bedrijf een speciale aanbieding aan: geen verzendkosten voor alle bestellingen boven 100 euro. U brengt de wijziging in de verzendkosten aan op één plaats: de functie `ShippingCharge` van de component Pricing. Op alle pagina's die de functie gebruiken, worden nu automatisch de juiste verzendkosten weergegeven.

Overzicht van het paneel CF-componenten (ColdFusion)

Gebruik het paneel Componenten (Venster > Componenten) om ColdFusion-componenten weer te geven en te bewerken en om code aan de pagina toe te voegen die de functie activeert wanneer de CFM-pagina wordt opgevraagd.

Opmerking: *Het paneel Componenten is alleen beschikbaar wanneer u een ColdFusion-pagina weergeeft in Dreamweaver.*

Zie ook

"Webpagina's samenstellen die CFC's gebruiken" op pagina 636

Een CFC maken of verwijderen in Dreamweaver

Met Dreamweaver kunt u visueel een CFC en de bijbehorende functies definiëren. Dreamweaver maakt een CFC-bestand en voegt de noodzakelijke CFML-tags voor u in.

Opmerking: *Afhankelijk van het component, moet u bepaalde code handmatig afmaken.*

1 Open een ColdFusion-pagina in Dreamweaver.

2 Selecteer in het paneel Componenten (Venster > Componenten) CF-componenten in het pop-upmenu.

3 Klik op de plusknop (+) en vul het dialoogvenster Componenten maken in. Klik op OK

a Voer in de sectie Componenten de details over de component in. Hier volgt een gedeeltelijke lijst:

Naam Hier geeft u de bestandsnaam van de component op. De naam mag alleen alfanumerieke tekens en het onderstrepingsteken (_) bevatten. Geef de bestandsextensie .CFC niet op wanneer u de naam invoert.

Map van componenten Hier geeft u op waar de component wordt opgeslagen. Selecteer de hoofdmap van de webtoepassing op (zoals \Inetpub\wwwroot\myapp\) of een van de submappen van deze hoofdmap.

b Als u een of meer functies voor de component wilt definiëren, kiest u Functies in de lijst Sectie, klikt u op de plusknop (+) en voert u de details van de nieuwe functie in.

Zorg ervoor dat u het type opgeeft van de waarde die wordt geretourneerd door de functie in de optie Retourtype.



Als u in het menu Toegang de optie extern kiest, wordt de functie beschikbaar als een webservice.

c Als u een of meer argumenten voor een functie wilt definiëren, kiest u Argumenten in de lijst sectie. Selecteer de functie in het pop-upmenu, klik op de plusknop (+) en voer rechts de details van het nieuwe argument in.

4 Als u een externe ontwikkelingsserver gebruikt, laadt u het CFC-bestand en alle afhankelijke bestanden (zoals de bestanden die worden gebruikt om een functie te implementeren of bestanden op te nemen) op de externe server.

Door de bestanden te laden, zorgt u ervoor dat Dreamweaver-functies, zoals de weergave Live-gegevens en Voorvertoning in browser, correct werken.

Dreamweaver schrijft een CFC-bestand en slaat het op in de opgegeven map. De nieuwe component wordt ook in het paneel Componenten weergegeven (nadat u op Vernieuwen hebt geklikt).

5 Als u een component wilt verwijderen, moet u het CFC-bestand handmatig van de server verwijderen.

Zie ook

"Webpagina's samenstellen die CFC's gebruiken" op pagina 636

"Over ColdFusion-componenten" op pagina 633

CFC's weergeven in Dreamweaver

Dreamweaver beschikt over een manier om de ColdFusion-componenten (CFC's) die zich in uw sitemap of op de server bevinden, visueel te bestuderen. Dreamweaver leest de CFC-bestanden en geeft gegevens over de bestanden weer in een eenvoudig te manipuleren structuur in het paneel Componenten.

Dreamweaver zoekt naar de componenten op de testserver (zie “Verbinden met de database in Dreamweaver” op pagina 484). Als u CFC's maakt of bestaande CFC's wijzigt, moet u ervoor zorgen dat u de CFC-bestanden op de testserver laadt zodat ze nauwkeurig worden weergegeven in het paneel Componenten.

Verander de instellingen van de testserver als u de componenten op een andere server wilt weergeven.

U kunt de volgende informatie over uw CF-componenten weergeven:

- Geef een lijst weer met alle ColdFusion-componenten die op de server zijn gedefinieerd.
- Als u met ColdFusion MX 7 of hoger werkt, filtert u de lijst zodat alleen de CFC's in uw sitemap worden weergegeven.
- Verken de functies en argumenten van elk component.
- Bekijk de eigenschappen van functies die als webservices fungeren.

Als u Dreamweaver wilt gebruiken om de CFC's in de hoofdmap van de server te inspecteren terwijl u ook de sitebestanden in een andere hoofdmap van de website beheert, kunt u twee Dreamweaver-sites definiëren. Stel de eerste site zo in dat deze naar de hoofdmap van de server wijst en laat de tweede naar de hoofdmap van de website wijzen. Gebruik het pop-upmenu van de site in het paneel Bestanden om snel tussen de twee sites te schakelen.

Ga als volgt te werk om CFC's in Dreamweaver weer te geven:

1 Open een willekeurige ColdFusion-pagina in Dreamweaver.

2 Selecteer in het paneel Componenten (Venster > Componenten) CF-componenten in het pop-upmenu.

3 Klik op de knop Vernieuwen in het paneel om de componenten op te halen.

Het componentenpakket wordt op de server weergegeven. Een *componentenpakket* is een map die CFC-bestanden bevat.

Als er geen bestaande componentenpakketten worden weergegeven, klikt u op de paneelwerkbalk op de knop Vernieuwen.

4 Als u alleen de CFC's in uw sitemap wilt weergeven, klikt u op de knop Alleen CFC's van huidige site weergeven op de werkbalk van het paneel Componenten.

Opmerking: *Deze functie is alleen beschikbaar als u een computer hebt gedefinieerd waarop ColdFusion MX 6 of hoger als testserver voor Dreamweaver wordt uitgevoerd.*

Opmerking: *Als de huidige site in een virtuele map op de externe server wordt vermeld, werkt het filter niet.*

5 Klik op de plusknop (+) naast de pakketnaam om de componenten in het pakket te bekijken.

- Als u de functies van een component wilt weergeven, klikt u op de plusknop (+) naast de componentnaam.
- Als u wilt zien welke argumenten een functie gebruikt, wat het type van die argumenten is en of de argumenten verplicht of optioneel zijn, opent u het functie-item in de structuurweergave.

Functies die geen argumenten hebben, hebben geen plusknop (+).

- Als u snel de details van een argument, functie, component of pakket wilt bekijken, selecteert u het item in de structuurweergave en klikt u op de knop Details ophalen op de paneelwerkbalk.

U kunt ook met de rechtermuisknop (Windows) of Control (Macintosh) ingedrukt op het item klikken en Details ophalen in het pop-upmenu kiezen.

Details over het item worden in een berichtvak weergegeven.

Zie ook

“Een testserver instellen” op pagina 45

“ColdFusion-verbeteringen inschakelen” op pagina 641

“Webpagina's samenstellen die CFC's gebruiken” op pagina 636

CFC's bewerken in Dreamweaver

Dreamweaver biedt een gestroomlijnde manier om de code te bewerken van de ColdFusion-componenten die voor de site zijn gedefinieerd. U kunt een componentfunctie bijvoorbeeld toevoegen, wijzigen of verwijderen zonder Dreamweaver te verlaten.

Om deze functie te gebruiken, moet u de ontwikkelomgeving als volgt instellen:

- ColdFusion moet lokaal worden uitgevoerd.
- In het dialoogvenster Geavanceerde sitedefinitie van Dreamweaver moet het toegangstype dat in de categorie Testserver is opgegeven, Lokaal/Netwerk zijn.
- In het dialoogvenster Geavanceerde sitedefinitie moet het pad naar de lokale hoofdmap hetzelfde zijn als het pad van de testservermap (bijvoorbeeld c:\Inetpub\wwwroot\cf_projects\myNewApp\). U kunt deze paden bekijken en wijzigen door Site > Sites bewerken te kiezen.
- De component moet zijn opgeslagen in de lokale sitemap of een van de submappen daarvan op uw vaste schijf.

Open een ColdFusion-pagina in Dreamweaver en geef de componenten weer in het paneel Componenten. Als u de componenten wilt weergeven, opent u het paneel Componenten (Venster > Componenten), kiest u CF-componenten in het pop-upmenu van het paneel en klikt u op de knop Vernieuwen in het paneel.

Omdat ColdFusion lokaal wordt uitgevoerd, geeft Dreamweaver componentenpakketten op de vaste schijf weer.

Ga als volgt te werk om een component te bewerken.

1 Open een ColdFusion-pagina in Dreamweaver en geef de componenten weer in het paneel Componenten (Venster> Componenten).

2 Selecteer CF-componenten in het pop-upmenu van het paneel en klik op de knop Vernieuwen van het paneel.

Omdat ColdFusion lokaal wordt uitgevoerd, geeft Dreamweaver componentenpakketten op de vaste schijf weer.

Opmerking: *Als u de CFC-recordset visueel wilt bewerken, dubbelklikt u erop in het paneel Bindingen.*

3 Als u een componentenbestand algemeen wilt bewerken, opent u het pakket en dubbelklikt u op de naam van de component in de structuurweergave.

Het bestand van de component wordt in de codeweergave geopend.

4 Als u een specifieke functie, argument of eigenschap wilt bewerken, dubbelklikt u op het item in de structuurweergave.

5 Breng de wijzigingen handmatig in de codeweergave aan.

6 Sla het bestand op (Bestand > Opslaan).

7 Als u een nieuwe functie in het paneel Componenten wilt bekijken, vernieuwt u de weergave door op de knop Vernieuwen op de paneelwerkbalk te klikken.

Zie ook

"CFC's weergeven in Dreamweaver" op pagina 635

Webpagina's samenstellen die CFC's gebruiken

Een manier om een componentfunctie op uw webpagina's te gebruiken, is door code in de pagina te schrijven die de functie activeert wanneer de pagina wordt opgevraagd. Dreamweaver kan u helpen bij het schrijven van deze code.

Opmerking: *Voor andere manieren waarop u componenten kunt gebruiken, raadpleegt u de ColdFusion-documentatie vanuit Dreamweaver (Help > ColdFusion gebruiken).*

1 Open de ColdFusion-pagina die de componentfunctie zal gebruiken, in Dreamweaver.

2 Schakel naar de codeweergave (Weergave > Code).

3 Open het paneel Componenten (Venster > Componenten) en selecteer CF-componenten in het pop-upmenu van het paneel.

4 Zoek de gewenste component en voeg deze met een van de volgende technieken in:

- Sleep een functie vanuit de structuurweergave naar de pagina. De code wordt in de pagina ingevoegd om de functie te activeren.
- Selecteer de functie in het paneel en klik op de knop Invoegen op de paneelwerkbalk (de tweede knop rechts). Dreamweaver plaatst de code op de plaats van de invoegpositie op de pagina.

5 Als u een functie invoegt die argumenten heeft, maakt u de argumentcode handmatig af.

Voor meer informatie raadpleegt u de ColdFusion-documentatie vanuit Dreamweaver (Help > ColdFusion gebruiken).

6 Sla de pagina op (Bestand > Opslaan).

Een recordset definiëren in een CFC

Dreamweaver kan u helpen bij het definiëren van een recordset (ook wel een ColdFusion-query genoemd) in een ColdFusion-component (CFC). Als u een recordset in een CFC definieert, hoeft u de recordset niet te definiëren op elke pagina die deze gebruikt. U definieert de recordset eenmaal in de CFC en gebruikt de CFC op verschillende pagina's.

Opmerking: *Deze functie is alleen beschikbaar als u toegang hebt tot een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd. Zie "ColdFusion-verbeteringen inschakelen" op pagina 641 voor meer informatie.*

1 Maak of open een bestaand CFC-bestand in Dreamweaver.

2 Klik in het paneel Bindingen (Venster > Bindingen) op de plusknop (+) en kies Recordset (Query) in het pop-upmenu.

Het dialoogvenster Recordset wordt geopend. U kunt in het dialoogvenster Eenvoudige recordset of het dialoogvenster Geavanceerde recordset werken.

3 Als u een bestaande functie in de CFC wilt gebruiken, selecteert u de functie in het pop-upmenu Functie en gaat u verder met stap 5.

De recordset wordt in de functie gedefinieerd.

4 Als u een nieuwe functie in de CFC wilt definiëren, klikt u op de knop Nieuwe functie, typt u een naam voor de functie in het dialoogvenster dat wordt geopend, en klikt u op OK.

De naam mag alleen alfanumerieke tekens en het onderstrepingsteken (_) bevatten.

5 Als u een recordset voor de functie wilt definiëren, geeft u de opties in het dialoogvenster Recordset op.

De nieuwe functie wordt ingevoegd in de CFC die de recordset definieert.

Zie ook

"Een CFC maken of verwijderen in Dreamweaver" op pagina 634

Een CFC-recordset als een bron van dynamische inhoud gebruiken

U kunt een ColdFusion-component (CFC) als een bron van dynamische inhoud voor uw pagina's gebruiken als de component een functie bevat die een recordset definieert.

Opmerking: *Deze functie is alleen beschikbaar als u toegang hebt tot een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd. Zie De ColdFusion-verbeteringen inschakelen voor meer informatie.*

1 Open een ColdFusion-pagina in Dreamweaver.

2 Klik in het paneel Bindingen (Venster > Bindingen) op de plusknop (+) en kies Recordset (Query) in het pop-upmenu.

Het dialoogvenster Recordset wordt geopend. U kunt in het dialoogvenster Eenvoudige recordset of het dialoogvenster Geavanceerde recordset werken.

3 Klik op de knop CFC-query.

4 Vul het dialoogvenster CFC-query in, klik op OK en klik nogmaals op OK om de CFC-recordset toe te voegen aan de lijst met beschikbare inhoudsbronnen in het paneel Bindingen.

5 Gebruik het paneel Bindingen om de recordset aan de verschillende pagina-elementen te binden.

Zie “Dynamische inhoud toevoegen aan pagina's” op pagina 536 voor meer informatie.

Dynamische inhoud definiëren met een CFC

In Dreamweaver kunt u een recordset als een bron van dynamische inhoud definiëren door een CFC te gebruiken dat een recordsetdefinitie bevat.

1 Voer in het vak Naam een naam voor de CFC-recordset in.

Dikwijls wordt het voorvoegsel *rs* vóór recordsetnamen geplaatst om ze te onderscheiden van andere objectnamen in de code, bijvoorbeeld: rsPressRelease.

Recordsetnamen mogen alleen alfanumerieke tekens en het onderstrepingsteken (_) bevatten. U mag geen speciale tekens of spaties gebruiken.

2 Selecteer een van de pakketten die al op de server zijn gedefinieerd.

Als het pakket niet in het pop-upmenu voorkomt, kunt u de lijst met pakketten vernieuwen door op de knop Vernieuwen vlakbij het pop-upmenu te klikken.

Zorg ervoor dat u de CFC's eerst op de testserver laadt. Alleen de CFC's op de testserver worden weergegeven.

3 Selecteer een van de componenten die in het geselecteerde pakket zijn gedefinieerd.

Als het pop-upmenu Component geen componenten bevat, of als het menu alleen oudere componenten bevat, moet u de CFC-bestanden op de testserver laden.

4 (Optioneel) Klik op de knop Nieuwe component maken als u een component wilt maken.

a Voer in het vak Naam de naam voor de nieuwe CFC in. De naam mag alleen alfanumerieke tekens en het onderstrepingsteken (_) bevatten.

b Voer in het vak 'Map van component' de locatie voor de CFC in, of blader om de map te zoeken.

Opmerking: *De map moet het relatieve pad naar de hoofdmap van de site zijn.*

5 Selecteer in het pop-upmenu Functie de functie die de recordsetdefinitie bevat.

Het pop-upmenu functie bevat alleen de functies die in de geselecteerde component zijn gedefinieerd. Als dit pop-upmenu geen functies bevat of als de laatste wijzigingen niet in de vermelde functies worden weergegeven, controleert u of de laatste wijzigingen wel op de server zijn geladen.

Opmerking: *De vakken Verbinding en SQL zijn alleen-lezen.*

6 Bewerk elke parameter (type, waarde en standaardwaarde) die als functieargument moet worden doorgegeven door op de knop Bewerken te klikken.

a Voer een waarde voor de huidige parameter in door het type van de waarde in het pop-upmenu Waarde te selecteren en de waarde in het vak aan de rechterkant in te voeren.

Het type van de waarde kan een URL-parameter, een formuliervariabele, een cookie, een sessievariabele, een toepassingsvariabele of een ingevoerde waarde zijn.

b Voer een standaardwaarde voor de parameter in het vak Standaardwaarde in.

Als geen runtime waarde wordt geretourneerd, wordt de standaardparameterwaarde gebruikt.

c Klik op OK.

U kunt de databaseverbinding en de SQL-query voor de recordset niet wijzigen. Deze velden zijn altijd uitgeschakeld. De verbinding en SQL-query worden alleen ter informatie weergegeven.

7 Klik op Testen om de database te verbinden en een instantie van de recordset te maken.

Als de SQL-instructie paginaparameters bevat, moet u ervoor zorgen dat de kolom Standaardwaarde van het vak Parameters geldige testwaarden bevat voordat u op Testen klikt.

Als de query met succes is uitgevoerd, wordt de recordset in een tabel weergegeven. Elke rij bevat een record en elke kolom stelt een veld in die record voor.

Klik op OK om de CFC-query te wissen.

8 Klik op OK.

JavaBeans gebruiken (JSP)

Werken met JavaBeans

JavaBeans-componenten zijn architectonische elementen van JSP-toepassingen met meerdere lagen. JavaBeans wordt gewoonlijk gebruikt als deel van een middelste laag van bedrijfslogica die bedoeld is om de presentatielogica te scheiden van de logica voor de gegevenstoegang. In deze toepassingen bevatten niet de JSP-pagina's, maar de JavaBeans-pagina's (ook wel 'beans' genoemd) de logica die rechtstreeks toegang heeft tot de database.

In Dreamweaver worden JavaBeans-componenten beschouwd als bronnen van dynamische inhoud voor JSP-pagina's. Ze worden in het paneel Bindingen weergegeven. U kunt in het paneel Bindingen op JavaBeans dubbelklikken om de eigenschappen ervan te bekijken, en de eigenschappen vervolgens naar de pagina slepen om dynamische gegevensverwijzingen te maken.

U kunt ook een JavaBeans-verzameling (een reeks JavaBeans) als bron van dynamische inhoud definiëren. Dreamweaver ondersteunt echter alleen herhalingsgebieden en dynamische bindingen wanneer JavaBean-verzamelingen worden gebruikt.

JavaBean-klassebestanden benaderen

Kopieën van bean-klassen (of het ZIP- of JAR-bestand dat de bean-klasse bevat) moeten zich op de volgende locaties bevinden:

- Op het systeem waarop Dreamweaver wordt uitgevoerd, moet een kopie van de bean-klasse zich bevinden in de Dreamweaver-map Configuration/classes of in het klassepad van het systeem. (Dreamweaver gebruikt deze kopie van de klasse in de ontwerpfase.)
- Op het systeem waarop de JSP-toepassingsserver wordt uitgevoerd, moet de bean-klasse zich bevinden in het klassepad van de toepassingsserver. (Uw toepassingsserver gebruikt deze kopie van de klassen in runtime.) Het klassepad van de toepassingsserver verschilt per toepassingsserver, maar in het algemeen leidt het klassepad naar een WEB-INF-map met een submap classes/bean.

Als Dreamweaver en de toepassingsserver beide op hetzelfde systeem worden uitgevoerd, en als de toepassingsserver het klassepad van het systeem gebruikt (geen intern klassepad), kan een enkele kopie van de JavaBeans-klasse zich bevinden in het klassepad van het systeem op de computer. Zowel de toepassingsserver als Dreamweaver gebruiken deze kopie van de klasse. Anders moeten kopieën van de JavaBeans-klasse zich in twee paden op de computer bevinden (zoals eerder is beschreven).

De mapstructuur moet overeenkomen met het JavaBeans-pakket. Als het JavaBeans-pakket bijvoorbeeld de naam `com.ardvark.myBean` heeft, moet u het pakket opslaan in /com/ardvark/ binnen het klassepad of in de Dreamweaver-map Configuration/classes.

Een JavaBean definiëren voor een JSP-pagina

1 Kies Venster > Bindingen om het paneel Bindingen weer te geven.

2 Klik op de plusknop (+) en selecteer JavaBean in het pop-upmenu.

3 Voer de naam van de bean in het dialoogvenster JavaBean in.

4 Selecteer het bereik van de bean.

5 Selecteer de klasse van de bean. Als u de klassen in een ZIP- of JAR-bestand wilt weergeven, klikt u op Bladeren en selecteert u het bestand.

De klasse wordt in de volgende indeling uitgedrukt:

```
packagename.classname
```

6 Als u een standaardwaarde aan een van de eigenschappen van de JavaBean wilt toekennen, selecteert u de eigenschap in de lijst en voert u een waarde in het vak Standaardwaarde onder de lijst in. Als u de standaardwaarde van de eigenschap wilt instellen op een dynamische waarde, klikt u op het pictogram met de bliksemflits naast het vak Standaardwaarde.

7 Klik op OK. De zojuist gedefinieerde JavaBean wordt weergegeven in het paneel Bindingen.

Een JavaBean-verzameling definiëren voor een JSP-pagina

1 Kies Venster > Bindingen om het paneel Bindingen weer te geven.

2 Klik op de plusknop (+) en selecteer JavaBean-verzameling in het pop-upmenu.

3 Selecteer in het dialoogvenster JavaBean-verzameling de klasse van de verzameling in het pop-upmenu Verzamelingsklasse.

De klasse wordt in de volgende indeling uitgedrukt:

```
packagename.classname
```

Als u de klassen in een ZIP- of JAR-bestand wilt weergeven, klikt u op Bladeren en selecteert u het bestand.

4 Selecteer een van de geïndexeerde eigenschappen van de verzameling in het pop-upmenu Geïndexeerde eigenschappen.

5 (Optioneel) Verander de standaardnaam die in het vak Itemklasse wordt weergegeven.

6 Selecteer het bereik van de bean in het pop-upmenu Bereik.

7 Klik op OK. De zojuist gedefinieerde JavaBean-verzameling wordt weergegeven in het paneel Bindingen.

Hoofdstuk 21: ASP.NET- en ColdFusion-formulieren maken

U kunt u pagina's samenstellen waarmee u databaserecords kunt doorzoeken, invoegen, verwijderen en bijwerken, hoofd- en detailgegevens kunt weergeven en de toegang kunt beperken voor bepaalde gebruikers. U kunt dergelijke pagina's maken voor ASP.NET- en ColdFusion-servermodellen. U kunt deze informatie dikwijls in een formulier op een webtoepassingspagina opnemen. Voor ASP.NET- en ColdFusion-servers gebruikt u serverspecifieke besturingselementen op de formulieren.

ColdFusion MX 7-formulieren maken

Over ColdFusion-verbeteringen

Dreamweaver bevat een aantal verbeteringen voor ColdFusion-ontwikkelaars die ColdFusion MX 7 of hoger gebruiken als hun ontwikkelingsserver. Deze verbeteringen zijn onder andere meer knoppen op de invoegbalk, menu-items en eigenschappencontroles waarmee u snel de eigenschappen van ColdFusion-formulieren kunt bouwen en instellen. U kunt bovendien code genereren om de informatie te controleren die door de bezoekers van de site wordt ingevoerd. U kunt bijvoorbeeld laten controleren of het e-mailadres dat een gebruiker invoert, het @-symbool bevat en of een verplicht tekstveld een waarde van een bepaald type bevat.

Opmerking: *Deze verbeteringen zijn alleen beschikbaar als u toegang hebt tot een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd.*

ColdFusion-verbeteringen inschakelen

Voor sommige verbeteringen moet u een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd, definiëren als een testserver voor Dreamweaver. De eigenschappencontroles voor formulierbesturingselementen zijn bijvoorbeeld alleen beschikbaar als u de juiste testserver hebt opgegeven.

U hoeft een testserver slechts eenmaal te definiëren. Dreamweaver detecteert vervolgens automatisch de versie van de testserver en de verbeteringen worden beschikbaar gesteld als ColdFusion is gedetecteerd.

1 Als u dit nog niet hebt gedaan, definieert u een Dreamweaver-site voor uw ColdFusion-project.

2 Kies Site > Sites beheren, selecteer een site in de lijst op het tabblad Geavanceerd van het dialoogvenster Sitedefinitie en klik op Bewerken.

Als het tabblad Basis van het dialoogvenster Sitedefinitie wordt weergegeven, klikt u op het tabblad Geavanceerd om naar de geavanceerde versie te schakelen.

3 Selecteer de Testservercategorie en geef een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd op als testserver voor uw Dreamweaver-site. Zorg ervoor dat u een geldig URL-voorvoegsel opgeeft.

4 Open een willekeurig ColdFusion-document.

U zult pas zichtbare wijzigingen in de Dreamweaver-werkruimte zien wanneer u een ColdFusion-document opent.

Zie ook

"Een map in uw toepassing beveiligen (ColdFusion)" op pagina 632

"Een Dreamweaver-site opzetten" op pagina 38

"Een testserver instellen" op pagina 45

ColdFusion-formulieren maken

Met een aantal knoppen op de invoegbalk, menu-items en eigenschappencontroles kunt u vanuit Dreamweaver snel ColdFusion-formulieren maken en hun eigenschappen instellen.

Opmerking: *Deze verbeteringen zijn alleen beschikbaar als u toegang hebt tot een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd.*

1 Open een ColdFusion-pagina en plaats de invoegpositie op de plaats waar u het ColdFusion-formulier wilt weergeven.

2 Kies Invoegen > ColdFusion-objecten > CFForm > CFForm of selecteer de categorie CFForm op de invoegbalk en klik op het pictogram CF-formulier.

Dreamweaver voegt een leeg ColdFusion-formulier in. In de ontwerpweergave wordt het formulier aangeduid met een gestippelde rode omtrek. Als u deze omtrek niet ziet, controleert u of Weergave > Visuele hulpmiddelen > Onzichtbare elementen is geselecteerd.

3 Terwijl het formulier nog steeds is geselecteerd, gaat u naar de eigenschappencontrole om een of meer van de volgende formuliereigenschappen in te stellen.

CFForm Hier geeft u het formulier een naam.

Actie Hier geeft u de naam op van de ColdFusion-pagina die u wilt laten verwerken wanneer het formulier wordt ingediend.

Methode Hier kunt u de methode definiëren die de browser gebruikt om de formuliergegevens naar de server te verzenden:

• **POST** Hiermee verzendt u de gegevens met de HTTP-methode `post`. Deze methode verzendt de gegevens in een afzonderlijk bericht naar de server.

• **GET** Hiermee verzendt u de gegevens met de HTTP-methode `get` die de inhoud van het formulierveld in de URL-queryreeks plaatst.

Doel Hiermee kunt u de waarde van het doelkenmerk van de cfform-tag wijzigen.

Type codering Hier geeft u op welke coderingsmethode wordt gebruikt om de formuliergegevens over te brengen.

Opmerking: *Het coderingstype heeft niets te maken met tekencodering. Dit kenmerk bepaalt het type inhoud dat wordt gebruikt om het formulier bij de server in te dienen (wanneer de waarde van de methode* `post` *is). De standaardwaarde voor dit kenmerk is application/x-www-form-urlencoded.*

Indeling Met deze optie bepaalt u wat voor een soort formulier er wordt gemaakt:

• **HTML** Hiermee genereert u een HTML-formulier en verstuurt u het naar de client. De onderliggende besturingselementen cfgrid en cftree kunnen de Flash- of applet-indeling hebben.

• **Flash** Hiermee genereert u een Flash-formulier en verstuurt u het naar de client. Alle besturingselementen hebben de Flash-indeling.

• **XML** Hiermee genereert u XForms XML en plaatst u de resultaten in een variabele met de naam van een ColdFusion-formulier. U verzendt niets naar de client. De onderliggende besturingselementen cfgrid en cftree kunnen de Flash- of applet-indeling hebben.

Stijl Hier geeft u een stijl voor het formulier op. Raadpleeg de ColdFusion-documentatie voor meer informatie.

Flash/XML Skin Hier kunt u een Macromedia halo-kleur opgeven om de uitvoer te stileren. Het thema bepaalt welke kleur voor gemarkeerde en geselecteerde elementen wordt gebruikt.

Gegevens behouden Hiermee bepaalt u of u de beginwaarden van het besturingselement wilt overschrijven door ingediende waarden wanneer het formulier naar het formulier zelf wordt gepost.

• Bij de instelling Onwaar worden de waarden gebruikt die in de tagkenmerken van het besturingselement zijn opgegeven.

• Bij de instelling Waar worden de ingediende waarden gebruikt.

Bron scripts Geef hier de URL ten opzichte van de webroot op, van het JavaScript-bestand dat de code aan de zijde van de client bevat die wordt gebruikt door de tag en onderliggende tags. Dit kenmerk is handig als het bestand zich niet op de standaardlocatie bevindt. Dit kenmerk is verplicht in sommige hostomgevingen en configuraties die toegang tot de map

/CFIDE blokkeren. De standaardlocatie wordt ingesteld in de ColdFusion-beheerder. Standaard is dat /CFIDE/scripts/cfform.js.

Archief Hier geeft u de URL op van downloadbare Java-klassen voor cfgrid-, cfslider- en cftree-appletbesturingselementen. De standaardlocatie is /CFIDE/classes/cfapplets.jar.

Hoogte Hiermee geeft u de hoogte van het formulier op.

Breedte Hiermee geeft u de breedte van het formulier op.

Tageditor weergeven Met de tageditor kunt u eigenschappen bewerken die niet in de eigenschappencontrole worden weergegeven.

4 Voeg ColdFusion-formulierbesturingselementen in.

Plaats de invoegpositie op de plaats waar u het ColdFusion-formulierbesturingselement in het ColdFusion-formulier wilt weergeven en selecteer het besturingselement met het menu Invoegen (Invoegen > ColdFusion-objecten > CFForm) of met de categorie CFForm op de invoegbalk.

5 Stel indien nodig de eigenschappen van het besturingselement in met de eigenschappencontrole.

Zorg ervoor dat het besturingselement in de ontwerpweergave is geselecteerd en stel vervolgens de eigenschappen in de eigenschappencontrole in. Voor meer informatie over de eigenschappen klikt u op de knop Help in de eigenschappencontrole.

6 Pas de indeling van het ColdFusion-formulier aan.

Als u een HTML-formulier maakt, kunt u uw formulieren opmaken met regeleinden, alinea-einden, vooraf opgemaakte tekst of tabellen. U kunt geen ColdFusion-formulier in een ander ColdFusion-formulier invoegen (tags mogen elkaar niet overlappen), maar u kunt wel meer dan één ColdFusion-formulier op een pagina opnemen.

Als u een Flash-formulier maakt, gebruikt u CSS-stijlen (Cascading Style Sheets) om uw formulier in te delen. ColdFusion negeert alle HTML in het formulier.

Denk eraan dat u de ColdFusion-formuliervelden een beschrijvende tekstlabel geeft zodat gebruikers weten wat ze moeten invullen. Maak bijvoorbeeld een label 'Voer uw naam in' als u de naam van de gebruiker wilt vragen.

Zie ook

"ColdFusion-formuliergegevens valideren" op pagina 653

"Een HTML-formulier maken" op pagina 573

ColdFusion-formulierbesturingselementen invoegen

Gebruik de invoegbalk of het menu Invoegen om snel ColdFusion-formulierbesturingselementen in een ColdFusion-formulier in te voegen. Maak een leeg ColdFusion-formulier voordat u er besturingselementen aan toevoegt.

Opmerking: *Deze verbeteringen zijn alleen beschikbaar als u toegang hebt tot een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd.*

1 Ga naar de ontwerpweergave en plaats de invoegpositie binnen de formulieromtrek in het document.

2 Selecteer het besturingselement met het menu Invoegen (Invoegen > ColdFusion-objecten > CFForm) of met de categorie CFForm op de invoegbalk.

3 Klik op het besturingselement op de pagina om het te selecteren en stel vervolgens de eigenschappen in de eigenschappencontrole in.

Raadpleeg de onderwerpen over de besturingselementen voor informatie over de eigenschappen van specifieke besturingselementen.

Zie ook

"ColdFusion-formulierbesturingselementen wijzigen" op pagina 652

"ColdFusion-formuliergegevens valideren" op pagina 653

ColdFusion-tekstvelden invoegen

U kunt visueel een ColdFusion-tekstveld of wachtwoordveld in uw formulier invoegen en daarna de opties ervan instellen.

Opmerking: *Deze verbetering is alleen beschikbaar als u toegang hebt tot een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd.*

Een ColdFusion-tekstveld visueel invoegen

1 Ga naar de ontwerpweergave en plaats de invoegpositie binnen de formulieromtrek in het document.

2 Ga naar de categorie CFForm van de invoegbalk en klik op het pictogram CF-tekstveld of selecteer invoegen > ColdFusion-objecten > CFForm > CFtextfield

Er wordt een tekstveld in het formulier weergegeven.

3 Selecteer het tekstveld en stel de eigenschappen ervan in in de eigenschappencontrole

4 Als u een label bij het tekstveld op de pagina wilt plaatsen, klikt u naast het tekstveld en voert u de tekst voor de label in.

Een wachtwoordveld visueel invoegen

1 Herhaal stap 1 en 2 van de voorgaande procedure voor het invoegen van een tekstveld.

2 Selecteer het ingevoegde tekstveld om de eigenschappencontrole ervan weer te geven.

3 Selecteer de waarde Wachtwoord in het pop-upmenu Tekstmodus van de eigenschappencontrole.

CFTextField-opties (ColdFusion)

Als u de opties van een ColdFusion-tekst- of wachtwoordveld wilt instellen, stelt u de volgende opties in de eigenschappencontrole van CF-tekstveld in:

CF-tekstveld Hiermee stelt u het kenmerk `id` van de tag `<cfinput>` in.

Waarde Hiermee kunt u tekst opgeven die in het veld wordt weergegeven wanneer de pagina de eerste keer in een browser wordt geopend. De informatie kan statisch of dynamisch zijn.

Als u een dynamische waarde wilt opgeven, klikt u op het pictogram van de bliksemflits naast het vak Waarde en selecteert u een recordsetkolom in het dialoogvenster Dynamische gegevens. De recordsetkolom levert een waarde aan het tekstveld wanneer u het formulier in een browser weergeeft.

Tekstmodus Hiermee kunt u schakelen tussen het standaardinvoerveld voor tekst en het invoerveld voor een wachtwoord. Het kenmerk dat door dit besturingselement wordt gewijzigd, is `type`.

Alleen-lezen Hiermee maakt u de weergegeven tekst alleen-lezen.

Max. lengte Hiermee stelt u het maximum aantal tekens in dat door het tekstveld wordt geaccepteerd.

Masker Hier kunt u een masker voor de gevraagde tekst opgeven. Gebruik deze eigenschap om de gebruikersinvoer te valideren. Het maskernotatie bestaat uit A, 9, X en **?** tekens.

Opmerking: *Het maskerkenmerk wordt genegeerd voor de tag cfinput type="password".*

Valideren Hier geeft u het type validatie op voor het huidige veld.

Valideren bij Hiermee geeft u aan wanneer het veld wordt gevalideerd: onSubmit, onBlur of onServer.

Label Hier kunt u een label voor het tekstveld opgeven.

Patroon Hier kunt u een regulier JavaScript-expressiepatroon opgeven om invoer te valideren. Laat de schuine strepen aan het begin en aan het einde achterwege. Raadpleeg de ColdFusion-documentatie voor meer informatie.

Hoogte Hier kunt u de hoogte van het besturingselement in pixels opgeven.

Breedte Hier kunt u de breedte van het besturingselement in pixels opgeven.

Grootte Hier kunt u de grootte van het besturingselement opgeven.

Vereiste Hier kunt u opgeven of het tekstveld gegevens moet bevatten voordat het formulier bij de server wordt ingediend.

Tageditor weergeven Met de tageditor kunt u eigenschappen bewerken die niet in de eigenschappencontrole worden weergegeven.

Verborgen ColdFusion-velden invoegen

U kunt visueel een verborgen ColdFusion-veld in een formulier invoegen en de eigenschappen ervan instellen. Gebruik verborgen velden om informatie op te slaan en in te dienen die de gebruiker niet invoert. De informatie wordt verborgen voor de gebruiker.

Opmerking: *Deze verbetering is alleen beschikbaar als u toegang hebt tot een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd.*

1 Ga naar de ontwerpweergave en plaats de invoegpositie binnen de formulieromtrek in het document.

2 Ga naar de categorie CFForm van de invoegbalk en klik op het pictogram Verborgen CF-veld.

In het ColdFusion-formulier wordt een markering weergegeven. Als u de markering niet ziet, kiest u Weergave > Visuele hulpmiddelen > Onzichtbare elementen.

3 Selecteer het verborgen veld op de pagina en stel de volgende opties in de eigenschappencontrole in:

Verborgen CF-veld Hier geeft u het verborgen veld een unieke naam.

Waarde Hier kunt u een waarde voor het verborgen veld opgeven. De gegevens kunnen statisch of dynamisch zijn.

Als u een dynamische waarde wilt opgeven, klikt u op het pictogram van de bliksemflits naast het vak Waarde en selecteert u een recordsetkolom in het dialoogvenster Dynamische gegevens. De recordsetkolom levert een waarde aan het tekstveld wanneer u het formulier in een browser weergeeft.

Valideren Hier geeft u het type validatie op voor het huidige veld.

Valideren bij Hiermee geeft u aan wanneer het veld wordt gevalideerd: onSubmit, onBlur of onServer.

Label Hier geeft u een label voor het besturingselement op. Deze eigenschap wordt in runtime door de ColdFusion-server genegeerd.

Patroon Hier kunt u een regulier JavaScript-expressiepatroon opgeven om invoer te valideren. Laat de schuine strepen aan het begin en aan het einde achterwege. Raadpleeg de ColdFusion-documentatie voor meer informatie.

Hoogte Hier kunt u de hoogte van het besturingselement in pixels opgeven. Deze eigenschap wordt in runtime door de ColdFusion-server genegeerd.

Breedte Hier kunt u de breedte van het besturingselement in pixels opgeven. Deze eigenschap wordt in runtime door de ColdFusion-server genegeerd.

Grootte Hier kunt u de grootte van het besturingselement opgeven. Deze eigenschap wordt in runtime door de ColdFusion-server genegeerd.

Vereiste Hier kunt u opgeven of het verborgen veld gegevens moet bevatten voordat het formulier bij de server wordt ingediend.

Tageditor weergeven Met de tageditor kunt u eigenschappen bewerken die niet in de eigenschappencontrole worden weergegeven.

Zie ook

"ColdFusion-formulierbesturingselementen wijzigen" op pagina 652

ColdFusion-tekstgebieden invoegen

U kunt visueel een ColdFusion-tekstgebied in een formulier invoegen en de eigenschappen ervan instellen. Een tekstgebied is een invoerelement dat uit meerdere tekstregels bestaat.

Opmerking: *Deze verbetering is alleen beschikbaar als u toegang hebt tot een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd.*

1 Plaats de invoegpositie in het formulier.

2 Ga naar de categorie CFForm van de invoegbalk en klik op het pictogram CF-tekstgebied.

Er wordt een tekstgebied in het ColdFusion-formulier weergegeven.

3 Selecteer het tekstgebied op de pagina en stel de volgende opties in de eigenschappencontrole in:

Cftextarea Hier geeft u een unieke naam voor het besturingselement op.

Tekenbreedte Hier kunt u het aantal tekens per regel instellen.

Aantal lijnen Hier kunt u instellen hoeveel rijen u in het tekstgebied wilt weergeven.

Tekstterugloop Hier kunt u opgeven hoe de tekst die de gebruikers invoeren, moet teruglopen.

Vereist Hier kunt u opgeven of de gebruiker gegevens in het veld moeten invoeren (ingeschakeld) of niet (uitgeschakeld).

Beginwaarde Hier kunt u tekst opgeven die in het tekstgebied wordt weergegeven wanneer de pagina de eerste keer in een browser wordt geopend.

Valideren Hier geeft u het type validatie op voor het veld.

Valideren bij Hiermee geeft u aan wanneer het veld wordt gevalideerd: onSubmit, onBlur of onServer.

Label Hier geeft u een label voor het besturingselement op.

Stijl Hier geeft u een stijl voor het besturingselement op. Raadpleeg de ColdFusion-documentatie voor meer informatie.

Hoogte Hier kunt u de hoogte van het besturingselement in pixels opgeven. Deze eigenschap wordt in runtime door de ColdFusion-server genegeerd.

Breedte Hier kunt u de breedte van het besturingselement in pixels opgeven. Deze eigenschap wordt in runtime door de ColdFusion-server genegeerd.

Tageditor weergeven Met de tageditor kunt u eigenschappen bewerken die niet in de eigenschappencontrole worden weergegeven.

4 Als u een label bij het tekstgebied wilt plaatsen, klikt u naast het tekstgebied en voert u de tekst voor de label in.

Zie ook

"ColdFusion-formuliergegevens valideren" op pagina 653

"ColdFusion-formulierbesturingselementen wijzigen" op pagina 652

ColdFusion-knoppen invoegen

U kunt visueel een ColdFusion-knop in een formulier invoegen en de eigenschappen ervan instellen. Met ColdFusion-knoppen kunnen bewerkingen van ColdFusion-formulieren worden bestuurd. Met knoppen kunnen gebruikers ColdFusion-formuliergegevens bij de server indienen en het ColdFusion-formulier herstellen. De standaard ColdFusion-knoppen hebben doorgaans de label Indienen, Herstellen of Verzenden. U kunt ook andere verwerkingstaken toekennen die u in een script definieert. U kunt bijvoorbeeld een knop invoegen om de totale kosten van geselecteerde items te berekenen op basis van toegewezen waarden.

Opmerking: *Deze verbetering is alleen beschikbaar als u toegang hebt tot een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd.*

1 Plaats de invoegpositie in het ColdFusion-formulier.

2 Ga naar de categorie CFForm van de invoegbalk en klik op het pictogram CF-knop.

In het ColdFusion-formulier wordt een knop weergegeven.

3 Selecteer de knop op de pagina en stel de volgende opties in de eigenschappencontrole in:

Cf-knop Hier geeft u een unieke naam voor het besturingselement op.

Actie Hier kunt u opgeven welk type knop u wilt maken.

Tageditor weergeven Met de tageditor kunt u eigenschappen bewerken die niet in de eigenschappencontrole worden weergegeven.

De andere eigenschappen worden in runtime door de ColdFusion-server genegeerd.

Zie ook

"ColdFusion-formulierbesturingselementen wijzigen" op pagina 652

ColdFusion-selectievakjes invoegen

U kunt visueel een ColdFusion-selectievakje in een formulier invoegen en de eigenschappen ervan instellen. Gebruik selectievakjes om gebruikers de mogelijkheid te geven meer dan één optie in een reeks opties in te schakelen.

Opmerking: *Deze verbetering is alleen beschikbaar als u toegang hebt tot een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd.*

1 Plaats de invoegpositie in het formulier.

2 Ga naar de categorie CFForm van de invoegbalk en klik op het pictogram CF-selectievakje.

In het ColdFusion-formulier wordt een selectievakje weergegeven.

3 Selecteer het selectievakje op de pagina en stel de volgende opties in de eigenschappencontrole in:

Cf-selectievakje Hier geeft u een unieke naam voor het besturingselement op.

Geselecteerde waarde Hier kunt u een waarde opgeven die door het selectievakje moet worden geretourneerd als de gebruiker het vakje inschakelt.

Status bij openen Hier kunt u opgeven of het selectievakje is ingeschakeld wanneer de pagina de eerste keer in een browser wordt geopend.

Valideren Hier geeft u het type validatie op voor het selectievakje.

Valideren bij Hiermee geeft u aan wanneer het selectievakje wordt gevalideerd: onSubmit, onBlur of onServer.

Label Hier geeft u een label voor het selectievakje op.

Patroon Hier kunt u een regulier JavaScript-expressiepatroon opgeven om invoer te valideren. Laat de schuine strepen aan het begin en aan het einde achterwege. Raadpleeg de ColdFusion-documentatie voor meer informatie.

Hoogte Hier kunt u de hoogte van het besturingselement in pixels opgeven. Deze eigenschap wordt in runtime door de ColdFusion-server genegeerd.

Breedte Hier kunt u de breedte van het besturingselement in pixels opgeven. Deze eigenschap wordt in runtime door de ColdFusion-server genegeerd.

Grootte Hier kunt u de grootte van het besturingselement opgeven. Deze eigenschap wordt in runtime door de ColdFusion-server genegeerd.

Vereiste Hier kunt u opgeven of het selectievakje ingeschakeld moet zijn voordat het formulier bij de server wordt ingediend.

Tageditor weergeven Met de tageditor kunt u eigenschappen bewerken die niet in de eigenschappencontrole worden weergegeven.

4 Als u het selectievakje van een label wilt voorzien, klikt u naast het selectievakje op de pagina en voert u tekst voor de label in.

Zie ook

"ColdFusion-formulierbesturingselementen wijzigen" op pagina 652

"ColdFusion-formuliergegevens valideren" op pagina 653

ColdFusion-keuzerondjes invoegen

U kunt visueel een ColdFusion-keuzerondje in een formulier invoegen en de eigenschappen ervan instellen. Gebruik keuzerondjes wanneer gebruikers maar één optie in een reeks opties mogen kiezen. Keuzerondjes behoren meestal tot een groep. Alle keuzerondjes in een groep moeten dezelfde naam hebben.

Opmerking: *Deze verbetering is alleen beschikbaar als u toegang hebt tot een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd.*

1 Plaats de invoegpositie in het formulier.

2 Selecteer Invoegen > ColdFusion-objecten > CFForm > CFradiobutton.

In het ColdFusion-formulier wordt een keuzerondje weergegeven.

3 Selecteer het keuzerondje op de pagina en stel de volgende opties in de eigenschappencontrole in:

Cf-keuzerondje Hier geeft u een unieke naam voor het besturingselement op.

Geselecteerde waarde Hier kunt u een waarde opgeven die door het keuzerondje moet worden geretourneerd als de gebruiker de optie inschakelt.

Status bij openen Hier kunt u opgeven of het keuzerondje is ingeschakeld wanneer de pagina de eerste keer in een browser wordt geopend.

Valideren Hier geeft u het type validatie op voor het keuzerondje.

Valideren bij Hiermee geeft u aan wanneer het keuzerondje wordt gevalideerd: onSubmit, onBlur of onServer.

Label Hier geeft u een label voor het keuzerondje op.

Patroon Hier kunt u een regulier JavaScript-expressiepatroon opgeven om invoer te valideren. Laat de schuine strepen aan het begin en aan het einde achterwege. Raadpleeg de ColdFusion-documentatie voor meer informatie.

Hoogte Hier kunt u de hoogte van het besturingselement in pixels opgeven. Deze eigenschap wordt in runtime door de ColdFusion-server genegeerd.

Breedte Hier kunt u de breedte van het besturingselement in pixels opgeven. Deze eigenschap wordt in runtime door de ColdFusion-server genegeerd.

Grootte Hier kunt u de grootte van het besturingselement opgeven. Deze eigenschap wordt in runtime door de ColdFusion-server genegeerd.

Vereiste Hier kunt u opgeven of het keuzerondje moet zijn ingeschakeld voordat het formulier bij de server wordt ingediend.

Tageditor weergeven Met de tageditor kunt u eigenschappen bewerken die niet in de eigenschappencontrole worden weergegeven.

4 Als u het keuzerondje van een label wilt voorzien, klikt u naast het keuzerondje op de pagina en voert u de tekst voor de label in.

Zie ook

"ColdFusion-formulierbesturingselementen wijzigen" op pagina 652

"ColdFusion-formuliergegevens valideren" op pagina 653

ColdFusion-selecties invoegen

U kunt visueel een ColdFusion-selectie in een formulier invoegen en de eigenschappen ervan instellen. Met een selectie kan een bezoeker een of meer items in een lijst selecteren. Selecties zijn handig wanneer u slechts een beperkte ruimte hebt waarin u veel items moet weergeven. Ze zijn ook handig om de waarden te controleren die aan de server worden geretourneerd. In tegenstelling tot tekstvelden, waarin gebruikers alles kunnen typen wat ze willen, zelfs ongeldige gegevens, kunt u met selecties de exacte waarden instellen die door een menu worden geretourneerd.

U kunt in een formulier twee soorten selecties invoegen: een menu dat 'uitrolt' wanneer de gebruiker erop klikt of een menu dat een lijst weergeeft met items waar de gebruiker doorheen kan schuiven en die de gebruiker kan selecteren.

Opmerking: *Deze verbetering is alleen beschikbaar als u toegang hebt tot een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd.*

1 Plaats de invoegpositie in het formulier.

2 Ga naar de categorie CFForm van de invoegbalk en klik op het pictogram CF-selectie.

In het ColdFusion-formulier wordt een selectie weergegeven.

3 Selecteer de selectie op de pagina en stel de volgende opties in de eigenschappencontrole in:

Cf-selectie Hier geeft u een unieke naam voor het besturingselement op.

Type Hier kunt u kiezen tussen een pop-upmenu of een lijst. Als u het lijsttype selecteert, worden de opties Lijsthoogte en Meerdere lijstselecties toestaan beschikbaar.

Lijsthoogte Hier kunt u opgeven uit hoeveel regels het lijstmenu bestaat. Deze optie is alleen beschikbaar als u het lijsttype selecteert.

Meerdere lijstselecties toestaan Hier kunt u opgeven of de gebruiker meer dan één optie tegelijk in de lijst mag selecteren. Deze optie is alleen beschikbaar als u het lijsttype selecteert.

Waarden bewerken Hiermee opent u een dialoogvenster waarin u opties aan de selectie kunt toevoegen, opties kunt bewerken of uit de selectie kunt verwijderen.

In eerste instantie geselecteerd Hier kunt u instellen welke optie standaard is geselecteerd. Als u de optie Meerdere lijstselecties toestaan hebt geselecteerd, mag u meer dan één optie selecteren.

Recordset Hier kunt u de naam opgeven van de ColdFusion-query die u wilt gebruiken om de lijst of het menu te vullen.

Kolom weergeven Hier kunt u de recordsetkolom opgeven die elk lijstelement van een weergavelabel voorziet. Wordt gebruikt met de eigenschap Recordset.

Waarde kolom Hier kunt u de recordsetkolom opgeven die elk lijstelement van een waarde voorziet. Wordt gebruikt met de eigenschap Recordset.

Flash-label Hier geeft u een label voor de selectie op.

Flash-hoogte Hier kunt u de hoogte van het besturingselement in pixels opgeven. Deze eigenschap wordt in runtime door de ColdFusion-server genegeerd.

Flash-breedte Hier kunt u de breedte van het besturingselement in pixels opgeven. Deze eigenschap wordt in runtime door de ColdFusion-server genegeerd.

Bericht Geef hier het bericht op dat wordt weergegeven als de eigenschap Vereist is ingesteld op Ja en de gebruiker geen selectie heeft kunnen maken voordat het formulier wordt ingediend.

Vereiste Hier kunt u opgeven of het menu-item moet zijn geselecteerd voordat het formulier bij de server wordt ingediend.

Tageditor weergeven Met de tageditor kunt u eigenschappen bewerken die niet in de eigenschappencontrole worden weergegeven.

Zie ook

"ColdFusion-formulierbesturingselementen wijzigen" op pagina 652

"ColdFusion-formuliergegevens valideren" op pagina 653

ColdFusion-afbeeldingsvelden invoegen

U kunt visueel een ColdFusion-afbeeldingsveld in een formulier invoegen en de eigenschappen ervan instellen. Met afbeeldingsvelden kunt u aangepaste knoppen maken.

Opmerking: *Deze verbetering is alleen beschikbaar als u toegang hebt tot een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd.*

1 Ga naar de ontwerpweergave en plaats de invoegpositie binnen de formulieromtrek in het document.

2 Ga naar de categorie CFForm van de invoegbalk en klik op het pictogram CF-afbeeldingsveld. Blader naar de afbeelding die u wilt invoegen en klik op OK. U kunt ook het pad naar het afbeeldingsbestand in het vak Bron invoeren.

Opmerking: *Als de afbeelding zich niet binnen de hoofdmap van de site bevindt, moet u de afbeelding naar de hoofdmap kopiëren. Afbeeldingen buiten de hoofdmap zijn mogelijk niet toegankelijk wanneer u de site publiceert.*

3 Selecteer het afbeeldingsveld op de pagina en stel de volgende opties in de eigenschappencontrole in:

Cf-afbeeldingsveld Hier geeft u een unieke naam voor het besturingselement op.

Bron Hier kunt u de URL van de ingevoegde afbeelding opgeven.

Alt Hier kunt u een bericht opgeven dat wordt weergegeven als de afbeelding niet kan worden weergegeven.

Uitlijnen Hier kunt u de uitlijning van de afbeelding opgeven.

Rand Hier kunt u de breedte van de afbeeldingsrand instellen.

Afbeelding bewerken Hiermee opent u de afbeelding in de standaardafbeeldingseditor.

Als u een standaardafbeeldingseditor wilt openen, selecteert u Bewerken > Voorkeuren > Bestandstypen / editors. Anders gebeurt er niets wanneer er op de knop Afbeelding bewerken wordt geklikt.

Valideren Hier geeft u het type validatie op voor het afbeeldingsveld.

Valideren bij Hiermee geeft u aan wanneer het veld wordt gevalideerd: onSubmit, onBlur of onServer.

Label Hier geeft u een label voor het keuzerondje op.

Patroon Hier kunt u een regulier JavaScript-expressiepatroon opgeven om invoer te valideren. Laat de schuine strepen aan het begin en aan het einde achterwege. Raadpleeg de ColdFusion-documentatie voor meer informatie.

Hoogte Hier kunt u de hoogte van het besturingselement in pixels opgeven.

Breedte Hier kunt u de breedte van het besturingselement in pixels opgeven.

Grootte Hier kunt u de grootte van het besturingselement opgeven. Deze eigenschap wordt in runtime door de ColdFusion-server genegeerd.

Vereiste Hier kunt u opgeven of het besturingselement gegevens moet bevatten voordat het formulier bij de server wordt ingediend.

Tageditor weergeven Met de tageditor kunt u eigenschappen bewerken die niet in de eigenschappencontrole worden weergegeven.

Zie ook

"ColdFusion-formulierbesturingselementen wijzigen" op pagina 652

"ColdFusion-formuliergegevens valideren" op pagina 653

ColdFusion-bestandsvelden invoegen

U kunt visueel een ColdFusion-bestandsveld in een formulier invoegen en de eigenschappen ervan instellen. Met een bestandsveld geeft u gebruikers de mogelijkheid om een bestand op hun computer te selecteren, bijvoorbeeld een tekstverwerkingsdocument of een afbeeldingsbestand, om dat naar de server te laden. Een ColdFusion-bestandsveld ziet er net zo uit als andere tekstvelden, maar heeft eveneens een knop Bladeren. Gebruikers kunnen handmatig het pad invoeren naar het bestand dat ze willen laden of ze kunnen op de knop Bladeren klikken om het bestand te zoeken en te selecteren.

Voor bestandsvelden moet u de methode `POST` gebruiken om bestanden van de browser naar de server over te brengen. Het bestand wordt gepost naar het adres dat u in het vak Actie van het formulier hebt opgegeven. Neem contact op met de serverbeheerder om te vragen of bestanden anoniem geladen mogen worden voordat u het bestandsveld in uw formulier gebruikt.

Bovendien moet u de codering van het bestand instellen op multipart/form als u bestandsvelden wilt gebruiken. Dreamweaver stelt dit automatisch in wanneer u het besturingselement voor een bestandsveld invoegt.

Opmerking: *Deze verbetering is alleen beschikbaar als u toegang hebt tot een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd.*

1 Ga naar de ontwerpweergave en selecteer het CFForm om de eigenschappencontrole ervan weer te geven.

Als u het formulier snel wilt selecteren, klikt u ergens in het formulier en klikt u op de tag `<cfform>` in de tagkiezer onder in het documentvenster.

2 Stel in de eigenschappencontrole de formuliermethode in op POST.

3 Selecteer in het pop-upmenu Enctype de optie multipart/form-data.

4 Plaats de invoegpositie in het formulier op de plaats waar u het bestandsveld wilt weergeven.

5 Selecteer Invoegen > ColdFusion-objecten > CFForm > CFfilefield.

Er wordt een bestandsveld in het document weergegeven.

6 Selecteer het bestandsveld op de pagina en stel de volgende eigenschappen in de eigenschappencontrole in:

Cf-bestandsveld Hier geeft u een unieke naam voor het besturingselement op.

Max. lengte Hier geeft u het maximum aantal tekens op waaruit het pad naar het bestand mag bestaan.

Valideren Hier geeft u het type validatie op voor het veld.

Valideren bij Hiermee geeft u aan wanneer het veld wordt gevalideerd: onSubmit, onBlur of onServer.

Label Hier geeft u een label voor het veld op.

Patroon Hier kunt u een regulier JavaScript-expressiepatroon opgeven om invoer te valideren. Laat de schuine strepen aan het begin en aan het einde achterwege. Raadpleeg de ColdFusion-documentatie voor meer informatie.

Hoogte Hier kunt u de hoogte van het besturingselement in pixels opgeven. Deze eigenschap wordt in runtime door de ColdFusion-server genegeerd.

Breedte Hier kunt u de breedte van het besturingselement in pixels opgeven. Deze eigenschap wordt in runtime door de ColdFusion-server genegeerd.

Grootte Hier kunt u de grootte van het besturingselement opgeven.

Vereiste Hier kunt u opgeven of het bestandsveld gegevens moet bevatten voordat het formulier bij de server wordt ingediend.

Tageditor weergeven Met de tageditor kunt u eigenschappen bewerken die niet in de eigenschappencontrole worden weergegeven.

Zie ook

"ColdFusion-formulierbesturingselementen wijzigen" op pagina 652

"ColdFusion-formuliergegevens valideren" op pagina 653

ColdFusion-datumvelden invoegen

Hoewel u in Dreamweaver visueel geen ColdFusion-datumveld kunt invoegen, kunt u wel visueel de eigenschappen ervan instellen. Een ColdFusion-datumveld is een speciaal type tekstveld waarmee gebruikers een datum kunnen selecteren in een pop-upkalender om deze in het tekstveld in te voegen.

Opmerking: *Deze verbetering is alleen beschikbaar als u toegang hebt tot een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd.*

1 Ga naar de ontwerpweergave en selecteer het CFForm om de eigenschappencontrole ervan weer te geven.

Als u het formulier snel wilt selecteren, klikt u ergens in het formulier en klikt u op de tag `<cfform>` in de tagkiezer onder in het documentvenster.

2 Ga naar de eigenschappencontrole en stel de eigenschap Formaat in op Flash.

Het besturingselement voor een datumveld kan alleen worden weergegeven in op Flash gebaseerde ColdFusion-formulieren.

3 Ga naar de codeweergave (Weergave > Code) en voer ergens tussen de eerste en laatste CFForm-tag de volgende tag in:

```
<cfinput name="datefield" type="datefield">
```

4 Ga naar de ontwerpweergave, selecteer het datumveld op de pagina en stel de volgende opties in de eigenschappencontrole in:

Cf-datumveld Hier geeft u een unieke naam voor het besturingselement op.

Waarde Hiermee kunt u een datum opgeven die in het veld wordt weergegeven wanneer de pagina de eerste keer in een browser wordt geopend. De datum kan statisch of dynamisch zijn.

Als u een dynamische waarde wilt opgeven, klikt u op het pictogram van de bliksemflits naast het vak Waarde en selecteert u een recordsetkolom in het dialoogvenster Dynamische gegevens. De recordsetkolom levert een waarde aan het datumveld wanneer u het formulier in een browser weergeeft.

Valideren Hier geeft u het type validatie op voor het veld.

Valideren bij Hiermee geeft u aan wanneer het veld wordt gevalideerd: onSubmit, onBlur of onServer.

Label Hier geeft u een label voor het veld op.

Patroon Hier kunt u een regulier JavaScript-expressiepatroon opgeven om invoer te valideren. Laat de schuine strepen aan het begin en aan het einde achterwege. Raadpleeg de ColdFusion-documentatie voor meer informatie.

Hoogte Hier kunt u de hoogte van het besturingselement in pixels opgeven.

Breedte Hier kunt u de breedte van het besturingselement in pixels opgeven.

Grootte Hier kunt u de grootte van het besturingselement opgeven.

Vereiste Hier kunt u opgeven of het datumveld een waarde moet bevatten voordat het formulier bij de server wordt ingediend.

Tageditor weergeven Met de tageditor kunt u eigenschappen bewerken die niet in de eigenschappencontrole worden weergegeven.

Zie ook

"ColdFusion-formuliergegevens valideren" op pagina 653

ColdFusion-formulierbesturingselementen wijzigen

U kunt de eigenschappen van ColdFusion-formulierbesturingselementen visueel wijzigen, zowel in de ontwerpweergave als in de codeweergave.

Opmerking: *Deze verbetering is alleen beschikbaar als u toegang hebt tot een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd.*

1 In de ontwerpweergave selecteert u het formulierbesturingselement op de pagina. In de codeweergave klikt u ergens in de tag van het besturingselement.

De eigenschappen van het formulierbesturingselement worden in de eigenschappencontrole weergegeven.

2 Wijzig de eigenschappen van het besturingselement in de eigenschappencontrole.

Voor meer informatie klikt u op de knop Help in de eigenschappencontrole.

3 Als u meer eigenschappen wilt instellen, klikt u in de eigenschappencontrole op de knop Tageditor weergeven en stelt u de eigenschappen in in de tageditor die wordt geopend.

ColdFusion-formuliergegevens valideren

U kunt in Dreamweaver ColdFusion-formulieren samenstellen die de inhoud van opgegeven velden controleren om ervoor te zorgen dat de gebruiker gegevens van het juiste gegevenstype heeft ingevoerd.

Opmerking: *Deze verbetering is alleen beschikbaar als u toegang hebt tot een computer waarop ColdFusion MX 7 of hoger wordt uitgevoerd.*

1 Maak een ColdFusion-formulier dat minstens één invoerveld en een verzendknop bevat. Zorg ervoor dat elk ColdFusion-veld dat u wilt controleren, een unieke naam heeft.

2 Selecteer een veld in het formulier dat u wilt valideren.

3 Geef in de eigenschappencontrole op hoe u het veld wilt valideren.

Het onderste gedeelte van elke eigenschappencontrole bevat besturingselementen die u helpen bij de definitie van de specifieke validatieregel. U zou bijvoorbeeld kunnen opgeven dat een tekstveld een telefoonnummer moet bevatten. Daartoe selecteert u Telefoon in het pop-upmenu Waarde van de eigenschappencontrole. In het pop-upmenu 'Valideren bij' kunt u bovendien opgeven wanneer u wilt valideren.

ASP.NET-formulieren maken

ASP.NET-formulierbesturingselementen toevoegen aan een pagina

U kunt de visuele ontwerpomgeving in Dreamweaver gebruiken om ASP.NET-formulierbesturingselementen aan een pagina toe te voegen.

1 Open een ASP.NET-pagina in de ontwerpweergave (Weergave > Ontwerp).

2 Plaats de invoegpositie waar u het formulierbesturingselement op de pagina wilt weergeven.

Formulierbesturingselementen moeten worden ingevoegd in een formulier dat een `runat='server'`-kenmerk in zijn tag heeft. Als de pagina geen formulier heeft wanneer u het eerste ASP.NET-formulierbesturingselement invoegt, wordt in Dreamweaver automatisch een formulier met een `runat='server'`-kenmerk gemaakt. Als de pagina een HTML-formulier bevat, voegt Dreamweaver automatisch het kenmerk `runat='server'` aan de bestaande formuliertag toe wanneer u het eerste formulierbesturingselement toevoegt.

3 Ga op een van de volgende manieren te werk:

- Selecteer Invoegen > ASP.NET-objecten en selecteer het formulierbesturingselement in het vervolgmenu.
- Selecteer in de categorie ASP.NET van de invoegbalk het pictogram van het formulierbesturingselement.

4 Stel de opties voor het formulierbesturingselement in in het dialoogvenster dat wordt weergegeven en klik op OK.

Voor meer informatie over de eigenschappen van elk besturingselement raadpleegt u de documentatie op de Microsoft-website op http://msdn.microsoft.com/library/en-us/cpgenref/html/cpconaspsyntaxforwebcontrols.asp.

Voor elk besturingselement moet u een id-kenmerk opgeven, zoals txtCity voor een TextBox-besturingselement of lbxCountry voor een ListBox-besturingselement.

Zie ook

“Een dynamisch ASP.NET-menu maken” op pagina 654

“Een ASP.NET CheckBoxList-besturingselement invoegen” op pagina 656

“Een ASP.NET RadioButtonList-besturingselement invoegen” op pagina 657

De eigenschappen of gebeurtenissen van ASP.NET-formulierbesturingselementen wijzigen

1 Ga naar de ontwerpweergave en selecteer het formulierbesturingselement op de pagina.

2 Wijzig de eigenschappen van het besturingselement in de eigenschappencontrole.

Voor meer informatie over de eigenschappen van elk besturingselement raadpleegt u de documentatie op de Microsoft-website op http://msdn.microsoft.com/library/en-us/cpgenref/html/cpconaspsyntaxforwebcontrols.asp.

3 Als u meer eigenschappen of gebeurtenissen wilt instellen, klikt u in de eigenschappencontrole op de knop Tageditor en stelt u de eigenschappen in de tageditor in.

Een dynamisch ASP.NET-menu maken

U kunt een ASP.NET-menubesturingselement, zoals een DropDownList of ListBox automatisch vullen met vermeldingen uit een database.

Opmerking: *Voordat u begint, moet u een gegevensset of andere bron van dynamische inhoud voor het menu definiëren.*

1 Open de ASP.NET-pagina en plaats de invoegpositie op de plaats waar u het menu wilt weergeven.

2 Kies Invoegen > ASP.NET-objecten en selecteer asp:DropDownList of asp:ListBox.

3 Stel de opties voor het formulierbesturingselement in en klik op OK.

Dreamweaver voegt het formulierbesturingselement op de invoegpositie op de pagina in. Als u geen formulier hebt ingevoegd, wordt een formulier met een `runat="server"`-kenmerk ingevoegd.

Zie ook

"Bronnen met dynamische inhoud definiëren" op pagina 521

"De eigenschappen of gebeurtenissen van ASP.NET-formulierbesturingselementen wijzigen" op pagina 654

"Een bestaand ASP.NET-menu dynamisch maken" op pagina 655

ASP.NET DropDownList-opties

ID Hier geeft u de naam op die u het formulierbesturingselement wilt geven. De id is verplicht.

DataSet (gegevensset) Geef de gegevensbron op die u wilt gebruiken om de items in het lijstbesturingselement van gegevens te voorzien. Als u geen gegevensset opgeeft, kunt u er later een opgeven of de lijstitems statisch instellen door in de eigenschappencontrole op de knop Lijstitems te klikken.

Labels ophalen uit Geef het veld in de geselecteerde gegevensset op waaruit de labels voor de lijstitems worden gehaald.

Waarden ophalen uit Geef het veld in de geselecteerde gegevensset aan waaruit de waarden voor de lijstitems worden gehaald.

Selecteer waarde gelijk aan Geef een waarde aan die de server gebruikt om te bepalen welk lijstitem wordt geselecteerd als de DropDownList in een browser wordt weergegeven. De server vergelijkt de waarde van elk item met de opgegeven waarde. Als de waarden overeenkomen, wordt het overeenkomende item geselecteerd.

Toegangstoets Hier geeft u een sneltoets op waarmee gebruikers in een browser snel naar het formulierbesturingselement kunnen navigeren. Als u bijvoorbeeld K invoert, kan de gebruiker naar het besturingselement gaan door Alt+K te typen. De toegangstoets kan maar uit één teken bestaan.

Automatisch terugposten Geef aan of het terugposten naar de server automatisch plaatsvindt wanneer de gebruiker de lijstselectie verandert. Selecteer de optie om terugposten toe te staan.

Voor meer informatie over de eigenschappen van ASP.NET DropDownLists raadpleegt u de documentatie op de Microsoft-website op http://msdn.microsoft.com/library/en-us/cpgenref/html/cpcondropdownlistwebservercontrol.asp.

ASP.NET ListBox-opties

ID Hier geeft u de naam op die u het formulierbesturingselement wilt geven. De id is verplicht.

DataSet (gegevensset) Geef de gegevensbron op die u wilt gebruiken om de items in het lijstbesturingselement van gegevens te voorzien. Als u geen gegevensset opgeeft, kunt u er later een opgeven of de lijstitems statisch instellen door in de eigenschappencontrole op de knop Lijstitems te klikken.

Labels ophalen uit Geef het veld in de geselecteerde gegevensset op waaruit de labels voor de lijstitems worden gehaald.

Waarden ophalen uit Geef het veld in de geselecteerde gegevensset aan waaruit de waarden voor de lijstitems worden gehaald.

Toegangstoets Hier geeft u een sneltoets op waarmee gebruikers in een browser snel naar het formulierbesturingselement kunnen navigeren. Als u bijvoorbeeld K invoert, kan de gebruiker naar het besturingselement gaan door Alt+K te typen. De toegangstoets kan maar uit één teken bestaan.

Automatisch terugposten Geef aan of het terugposten naar de server automatisch plaatsvindt wanneer de gebruiker de lijstselectie verandert. Selecteer de optie om terugposten toe te staan.

Voor meer informatie over ASP.NET ListBox-eigenschappen raadpleegt u de documentatie op de Microsoft-website op http://msdn.microsoft.com/library/en-us/cpgenref/html/cpconlistboxwebservercontrol.asp.

Een bestaand ASP.NET-menu dynamisch maken

U kunt een bestaand ASP.NET-menuobject dynamisch maken. ASP.NET-menuobjecten zijn de DropDownList- en ListBox-besturingselementen.

1 Ga naar de ontwerpweergave en selecteer het DropDownList- of ListBox-object dat u dynamisch wilt maken.

2 Klik in de eigenschappencontrole op de knop Lijstitems.

3 Selecteer, afhankelijk van hoe u de lijst wilt gaan vullen, de optie Handmatig of Vanuit de database.

4 Ga als volgt te werk als u Handmatig selecteert:

- Als u een lijstitem wilt toevoegen, klikt u op de plusknop (+) en geeft u een label en waarde op in de vakken Label en Waarde.
- Als u een lijstitem wilt verwijderen, selecteert u het item in de lijst en klikt u op de minknop (-).
- Als u een lijstitem wilt bewerken, selecteert u het lijstitem en geeft u een nieuwe label of waarde op in de vakken Label en Waarde.
- Als u wilt opgeven welk item standaard wordt weergegeven wanneer de lijst de eerste keer wordt weergegeven, voert u de waarde van het item in het vak Selecteer de waarde gelijk aan in.

5 Ga als volgt te werk als u Vanuit database selecteert:

- Selecteer de gegevensset die de lijst van gegevens zal voorzien.
- Geef de kolom in de gegevensset op waaruit de labels voor de lijstitems worden gehaald.
- Geef de kolom in de gegevensset op waaruit de waarden voor de lijstitems worden gehaald.
- Als u wilt opgeven welk item standaard wordt weergegeven wanneer de lijst de eerste keer wordt weergegeven, voert u de waarde van het item in het vak Selecteer de waarde gelijk aan in.

Zie ook

“Bronnen met dynamische inhoud definiëren” op pagina 521

“Een dynamisch ASP.NET-menu maken” op pagina 654

“Bestaande HTML-formuliermenu's dynamisch maken” op pagina 579

Dynamische inhoud weergeven in een ASP.NET TextBox-besturingselement

U kunt dynamische inhoud in ASP.NET TextBox-formulierbesturingselementen weergeven wanneer de ASP.NET-pagina in een browser wordt weergegeven.

Voordat u begint, moet u een gegevensset of andere bron van dynamische inhoud voor het tekstvak definiëren.

1 Ga naar de ontwerpweergave en selecteer het tekstvak op de pagina.

2 Klik in de eigenschappencontrole op het pictogram met de bliksemflits naast het vak Tekst.

Het dialoogvenster Dynamische gegevens wordt weergegeven.

3 Selecteer de recordsetkolom die een waarde voor het TextBox-object levert en klik op OK.

Zie ook

"Dynamische inhoud weergeven in HTML-tekstvelden" op pagina 579

"Bronnen met dynamische inhoud definiëren" op pagina 521

ASP.NET CheckBox-besturingselementen dynamisch vooraf selecteren

U kunt de server laten bepalen of het CheckBox-besturingselement is geselecteerd. In runtime vergelijkt de server een door u opgegeven waarde met een waarde in de gegevensset. Als de waarden overeenkomen, wordt het selectievakje ingeschakeld wanneer de ASP.NET-pagina in een browser wordt geladen.

Opmerking: *Voordat u begint, moet u een gegevensset of andere bron van dynamische inhoud voor de selectievakjes definiëren. In het beste geval moet de inhoudsbron Booleaanse gegevens bevatten, zoals Ja/Nee of waar/onwaar.*

1 Selecteer een CheckBox-formulierbesturingselement op de ASP.NET-pagina.

2 Selecteer in de eigenschappencontrole de optie Dynamisch.

3 Vul de opties voor Dynamische selectievakjes in en klik op OK.

Voor meer informatie over ASP.NET CheckBox-eigenschappen raadpleegt u de documentatie op de Microsoft-website op http://msdn.microsoft.com/library/en-us/cpgenref/html/cpconcheckboxwebservercontrol.asp.

Zie ook

"Een HTML-selectievakje dynamisch vooraf selecteren" op pagina 580

"Bronnen met dynamische inhoud definiëren" op pagina 521

Een ASP.NET CheckBoxList-besturingselement invoegen

1 Selecteer Invoegen > ASP.NET-objecten > asp:CheckBoxList.

2 Stel in het dialoogvenster asp:RadioButtonList de volgende opties in:

ID Hier geeft u de naam op die u het formulierbesturingselement wilt geven. De id is verplicht.

Knopinfo Hier geeft u de tekst op die wordt weergegeven wanneer de muisaanwijzer in een browser boven het formulierbesturingselement wordt gehouden.

DataSet (gegevensset) Geef de gegevensbron op die u wilt gebruiken om de items in het lijstbesturingselement van gegevens te voorzien. Als u geen gegevensset opgeeft, kunt u er later een opgeven of de lijstitems statisch instellen door in de eigenschappencontrole op de knop Lijstitems te klikken.

Labels ophalen uit Geef het veld in de geselecteerde gegevensset op waaruit de labels voor de lijstitems worden gehaald.

Waarden ophalen uit Geef het veld in de geselecteerde gegevensset aan waaruit de waarden voor de lijstitems worden gehaald.

Toegangstoets Hier geeft u een sneltoets op waarmee gebruikers in een browser snel naar het formulierbesturingselement kunnen navigeren. Als u bijvoorbeeld K invoert, kan de gebruiker naar het besturingselement gaan door Alt+K te typen. De toegangstoets kan maar uit één teken bestaan.

Automatisch terugposten Geef aan of het terugposten naar de server automatisch plaatsvindt wanneer de gebruiker de lijstselectie verandert. Selecteer de optie om terugposten toe te staan.

Voor meer informatie over ASP.NET CheckBoxList-eigenschappen raadpleegt u de documentatie op de Microsoft-website op http://msdn.microsoft.com/library/en-us/cpgenref/html/cpconcheckboxlistwebservercontrol.asp.

Een ASP.NET RadioButtonList-besturingselement invoegen

1 Selecteer Invoegen > ASP.NET-objecten > asp:RadioButtonList.

2 Stel in het dialoogvenster asp:RadioButtonList de volgende opties in:

ID Hiermee geeft u de naam voor het formulierbesturingselement op. De id is verplicht.

Knopinfo Hier geeft u de tekst op die wordt weergegeven wanneer de muisaanwijzer in een browser boven het formulierbesturingselement wordt gehouden.

DataSet (gegevensset) Geef de gegevensbron op die u wilt gebruiken om de items in het lijstbesturingselement van gegevens te voorzien. Als u geen gegevensset opgeeft, kunt u er later een opgeven of de lijstitems statisch instellen door in de eigenschappencontrole op de knop Lijstitems te klikken.

Labels ophalen uit Geef het veld in de geselecteerde gegevensset op waaruit de labels voor de lijstitems worden gehaald.

Waarden ophalen uit Geef het veld in de geselecteerde gegevensset aan waaruit de waarden voor de lijstitems worden gehaald.

Selecteer waarde gelijk aan Geef een waarde aan die de server gebruikt om te bepalen welk lijstitem wordt geselecteerd als de RadioButtonList in een browser wordt weergegeven. De server vergelijkt de waarde van elk item met de opgegeven waarde. Als de waarden overeenkomen, wordt het overeenkomende item geselecteerd.

Toegangstoets Hier geeft u een sneltoets op waarmee gebruikers in een browser snel naar het formulierbesturingselement kunnen navigeren. Als u bijvoorbeeld K invoert, kan de gebruiker naar het besturingselement gaan door Alt+K te typen. De toegangstoets kan maar uit één teken bestaan.

Automatisch terugposten Geef aan of het terugposten naar de server automatisch plaatsvindt wanneer de gebruiker de lijstselectie verandert. Selecteer de optie om terugposten toe te staan.

Voor meer informatie over ASP.NET RadioButtonList-eigenschappen raadpleegt u de documentatie op de Microsoft-website op http://msdn.microsoft.com/library/en-us/cpgenref/html/cpconradiobuttonlistwebservercontrol.asp.

Een item in een ASP.NET RadioButtonList-besturingselement vooraf selecteren

U kunt de server laten bepalen of een keuzerondje in een RadioButtonList-besturingselement is geselecteerd wanneer de ASP.NET-pagina in een browser wordt geladen.

Opmerking: *Voordat u begint, moet u ten minste één ASP.NET RadioButtonList-besturingselement op de pagina invoegen. U moet eveneens een gegevensset of andere bron van dynamische inhoud voor de keuzerondjes definiëren. In het beste geval moet de inhoudsbron Booleaanse gegevens bevatten, zoals Ja/Nee of waar/onwaar.*

1 Selecteer het RadioButtonList-besturingselement in de ontwerpweergave.

2 Klik in de eigenschappencontrole op Lijstitems.

3 Selecteer de optie Vanuit database en stel een of enkele van de volgende opties in:

Zie ook

"Een HTML-keuzerondje dynamisch vooraf inschakelen" op pagina 580

"Bronnen met dynamische inhoud definiëren" op pagina 521

Een ASP.NET RadioButton-besturingselement vooraf selecteren

U kunt de server laten bepalen welke keuzerondje in een groep is geselecteerd. In runtime vergelijkt de server elke door u opgegeven ingeschakelde waarde met een waarde in de gegevensset. Als de waarden overeenkomen, wordt het keuzerondje ingeschakeld.

Voor meer informatie over ASP.NET RadioButton-eigenschappen raadpleegt u de documentatie op de Microsoft-website op http://msdn.microsoft.com/library/en-us/cpgenref/html/cpconradiobuttonwebservercontrol.asp.

❖ Selecteer de optie Dynamisch in de eigenschappencontrole en stel de opties in Dynamische groep keuzerondjes in.

ASP.NET DataGrid- en DataList-webbesturingselementen maken

ASP.NET DataGrid-besturingselementen versus DataList-besturingselementen

De ASP.NET-besturingselementen DataGrid en DataList bieden tal van opties om verschillende gegevenstypen (met name dynamische inhoud uit een database) weer te geven en vereenvoudigen het koppelen van gegevensbronnen aan de besturingselementen. Dreamweaver ondersteunt zowel het besturingselement DataGrid als DataList als servergedrag. De besturingselementen hebben de volgende functies:

DataGrid (gegevensraster) Hiermee maakt u een gegevensgebonden raster met meerdere kolommen. Met dit besturingselement kunt u diverse typen kolommen definiëren, zowel om de inhoud van het raster in te delen als om specifieke functionaliteit toe te voegen (bewerkingsknopkolommen, hyperlinkkolommen enzovoort).

DataList Hiermee geeft u items uit een gegevensbron weer met sjablonen. U kunt de weergave van het besturingselement aanpassen door de sjablonen te manipuleren waaruit de verschillende componenten bestaan.

Over het ASP.NET-webbesturingselement DataGrid

Met het Dreamweaver-gegevensraster kunt u een ASP.NET DataGrid-webbesturingselement invoegen. Het besturingselement DataGrid geeft tabellen weer als rasters met meerdere kolommen en kan verschillende kolomtypen bevatten (heterogene kolommen) om de indeling van celinhoud te definiëren. Deze omvatten onder andere gebonden kolommen, knopkolommen en sjabloonkolommen. Daarnaast ondersteunt het gegevensraster interactieve functionaliteit zoals kolomsortering, bewerken en opdrachten. De volgende tabel bevat een overzicht van de kolomtypen die in het gegevensraster beschikbaar zijn:

Gegevensrasterkolomtype	Beschrijving
Veld voor enkelvoudige gegevens	In de veldkolom voor enkelvoudige gegevens, in ASP.NET een 'gebonden kolom' genoemd, kunt u met een .NET-opmaakexpressie opgeven welk gegevensbronveld u wilt weergeven en welke gegevensnotatie het veld moet gebruiken.
Vrije vorm	In een kolom van het type Vrije vorm, in ASP.NET een 'sjabloonkolom' genoemd, kunt u met combinaties van HTML-tekst en serverbesturingselementen een aangepaste indeling voor een kolom ontwerpen. De besturingselementen in een vrije-vormkolom kunnen gegevensgebonden zijn. Met vrije-vormkolommen bent u extra flexibel in de definitie van de indeling en functionaliteit van de rasterinhoud omdat u geheel zelf kunt bepalen hoe de gegevens worden weergegeven en wat er gebeurt wanneer gebruikers rijen in het raster manipuleren.

Gegevensrasterkolomtype	Beschrijving
Hyperlink	In een hyperlinkkolom wordt informatie weergegeven als hypertekstkoppelingen. Deze kolommen worden doorgaans gebruikt om gegevens (bijvoorbeeld een klantnummer of productnaam) weer te geven als een hyperlink waarop gebruikers kunnen klikken om een pagina met details over dat item weer te geven.
Knoppen Bewerken, Bijwerken en Annuleren	Met de Knopkolom Bewerken, Bijwerken of Annuleren, in ASP.NET de 'bewerkingsopdrachtkolom' genoemd, kunnen gebruikers de informatie in gegevensrasterkolommen ter plekke bewerken. Daartoe maakt u een knopkolom Bewerken, Bijwerken of Annuleren. In runtime wordt in deze kolom een knop met de label Bewerken weergegeven. Wanneer de gebruiker op de knop Bewerken klikt, worden de rijgegevens weergegeven in bewerkbare besturingselementen, zoals tekstvakken, en wordt de knop Bewerken vervangen door de knoppen Bijwerken en Annuleren.
Knop Verwijderen	Met de knop Verwijderen kan een gebruiker een bepaalde rij verwijderen door op een knop te klikken.

Voordat u het servergedrag Gegevensraster gebruikt, moet u voor het gegevensraster een gegevensset definiëren (door andere documenttypen een recordset genoemd).

Voor meer informatie over het DataGrid-besturingselement en het gebruik ervan om dynamische gegevens op te maken, raadpleegt u de Microsoft-website op http://msdn.microsoft.com/library/en-us/cpgenref/html/cpcondatagridwebservercontrol.asp.

Zie ook

“Over recordsets” op pagina 517

Een ASP.NET DataGrid-besturingselement toevoegen aan een pagina

Met DataGrid-besturingselementen kunt u dynamische gegevens opmaken en weergeven in rasters met meerdere kolommen die als tabellen worden weergegeven.

Opmerking: *Voordat u het servergedrag Gegevensraster invoegt, moet u voor het gegevensraster een gegevensset definiëren (door andere documenttypen een recordset genoemd).*

1 Open het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag), klik op de plusknop (+) en selecteer Gegevensraster.

2 Selecteer het id-kenmerk (of label) van het DataGrid-besturingselement.

Dit veld heeft vooraf een waarde gekregen. U kunt de waarde van het gegevensraster wijzigen. Als u de waarde van het veld echter instelt op die van een bestaande id, moet u een nieuwe kenmerkwaarde invoeren.

3 Selecteer de gegevensset die u aan het gegevensraster wilt koppelen.

Dit is de gegevensset waaruit het gegevensraster informatie ophaalt. Dreamweaver vult het vak Rasterkolommen met gekoppelde kolommen voor alle velden in de geselecteerde gegevensset.

4 Geef op hoeveel records u wilt weergeven.

5 Selecteer welk type paginanavigatiekoppelingen u wilt implementeren.

- Met het item Koppelingen naar Vorige en Volgende pagina voegt u de koppelingen Volgende en Vorige in.
- Met het item 'Genummerde koppelingen naar elke pagina' voegt u koppelingen toe met paginanummers, bijvoorbeeld “1 2 3 4 5 *n*...”.

6 Verwijder de ongewenste rasterkolommen door ze in het vak Rasterkolommen te selecteren en op de minknop (-) te klikken.

7 U kunt de overige rasterkolommen bewerken door een kolom in het vak Rasterkolommen te selecteren en de eigenschappen in te stellen.

Als u het type van een gegevensrasterkolom wilt wijzigen, klikt u op de knop Bewerken en selecteert u een kolomtype in het pop-upmenu. U opent daarmee een dialoogvenster voor het gekozen kolomtype. Geef de inhoud en opmaak van de geselecteerde gegevensrasterkolom op. De volgende tabel geeft een overzicht van de kolomtypen:

Kolomtype Gegevensraster	Beschrijving
Veld voor enkelvoudige gegevens	In de veldkolom voor enkelvoudige gegevens, in ASP.NET een 'gebonden kolom' genoemd, kunt u met een .NET-opmaakexpressie opgeven welk gegevensbronveld u wilt weergeven en welke gegevensnotatie het veld moet gebruiken. Zie "Een gegevensbronveld in een gegevensraster opgeven en opmaken" op pagina 662 voor meer informatie.
Vrije vorm	In een kolom van het type Vrije vorm, in ASP.NET een 'sjabloonkolom' genoemd, kunt u met combinaties van HTML-tekst en serverbesturingselementen een aangepaste indeling voor een kolom ontwerpen. De besturingselementen in een vrije-vormkolom kunnen gegevensgebonden zijn. Met vrije-vormkolommen bent u enorm flexibel in de definitie van de indeling en functionaliteit van de rasterinhoud omdat u geheel zelf kunt bepalen hoe de gegevens worden weergegeven en wat er gebeurt wanneer gebruikers rijen in het raster manipuleren. Zie "Een aangepaste indeling ontwerpen voor een gegevensrasterkolom van het type Vrije vorm" op pagina 662 voor meer informatie.
Hyperlink	In een hyperlinkkolom wordt informatie weergegeven als hyperlinks. Deze kolommen worden doorgaans gebruikt om gegevens (bijvoorbeeld een klantnummer of productnaam) weer te geven als een hyperlink waarop gebruikers kunnen klikken om een pagina met details over dat item weer te geven. Zie "Gegevens in een gegevensraster weergeven als een hyperlink" op pagina 663 voor meer informatie.
Knoppen Bewerken, Bijwerken en Annuleren	Met de Knopkolom Bewerken, Bijwerken of Annuleren, in ASP.NET de 'bewerkingsopdrachtkolom' genoemd, kunnen gebruikers de informatie in gegevensrasterkolommen ter plekke bewerken. Daartoe maakt u een knopkolom Bewerken, Bijwerken of Annuleren. In runtime wordt in deze kolom een knop met de label Bewerken weergegeven. Wanneer de gebruiker op de knop Bewerken klikt, worden de rijgegevens weergegeven in bewerkbare besturingselementen, zoals tekstvelden, en wordt de knop Bewerken vervangen door de knoppen Bijwerken en Annuleren. Zie "Gebruikers toestaan rijen in een gegevensraster te bewerken" op pagina 663 voor meer informatie.
Knop Verwijderen	Met de knop Verwijderen kan een gebruiker een bepaalde rij verwijderen door op een knop te klikken. Zie "Gebruikers toestaan een rij in een gegevensraster te verwijderen" op pagina 663 voor meer informatie.

8 Herhaal de vorige stap voor elke kolom die u wilt wijzigen.

9 Als u de volgorde van de kolommen in het gegevensraster wilt wijzigen, selecteert u een kolom in het vak Rasterkolommen en klikt u op de pijl omhoog of omlaag om de kolom naar links of rechts in het gegevensraster te verplaatsen.

In het documentvenster wordt het gegevensraster weergegeven als een tabsgewijze, grijze omtrek. In het venster Live-gegevens (Weergave > Live-gegevens) verdwijnt de grijze omtrek en wordt de tijdelijke aanduiding van het object vervangen door het opgegeven gegevensraster.

Een ASP.NET DataList-besturingselement toevoegen aan een pagina

Met het servergedrag DreamweaverGegevenslijst kunt u een ASP.NET DataList-object op een pagina invoegen. Dit object is alleen beschikbaar met ASP.NET-documenttypen.

Opmerking: *Voordat u het servergedrag Gegevenslijst invoegt, moet u voor de gegevenslijst een gegevensset definiëren (door andere documenttypen een recordset genoemd).*

1 Open het paneel Servergedrag (Venster > Servergedrag), klik op de plusknop (+) en selecteer Gegevenslijst.

2 (Optioneel) Verander de standaardnaam van de gegevenslijst.

3 Koppel een gegevensset aan de gegevenslijst.

U kunt een bestaande gegevensset selecteren of een willekeurige waarde invoeren. Standaard wordt de eerste gegevensset in de lijst geselecteerd.

4 Voer de volgende handelingen in de gegeven volgorde uit om op te geven welke gegevens u in de gegevenslijst wilt weergeven:

a Selecteer het sjabloon Item voor de lijst Sjablonen. De sjabloon Item stelt alle rijen in de lijst voor met uitzondering van de kop- en voettekstrijen.

b Klik op de knop Gegevensveld toevoegen aan inhoud.

c Selecteer in het dialoogvenster Gegevensveld toevoegen een gegevenssetkolom en klik op OK. Dreamweaver voegt een geschikte expressie voor gegevensbinding toe aan het vak Inhoud in het dialoogvenster DataList-object.

d Maak de weer te geven gegevens op door de expressie voor gegevensbinding in het vak Inhoud tussen HTML-tags te plaatsen.

5 Pas de indeling van de gegevenslijst aan als dat nodig is.

U past de indeling van een gegevenslijst aan door een sjabloon in de lijst Sjablonen te selecteren en vervolgens HTML-tags in het vak Inhoud toe te voegen. De volgende tabel geeft een overzicht van de beschikbare sjablonen:

Sjabloon	Beschrijving
Kop	De tekst en besturingselementen die aan het begin van de lijst moeten worden weergegeven.
Item	De HTML-elementen en besturingselementen die eenmaal voor elke rij in de gegevensbron moeten worden weergegeven.
Afwisselend item	Net als het Itemsjabloonelement, maar dit item wordt om de rij in de gegevenslijst weergegeven. Als u deze sjabloon gebruikt, past u doorgaans een andere opmaak toe. U kunt bijvoorbeeld een andere achtergrondkleur gebruiken dan die van de itemsjabloon.
Item bewerken	De indeling van een item in de bewerkingsmodus. Deze sjabloon bevat doorgaans bewerkingsbesturingselementen zoals TextBox-besturingselementen.
Item selecteren	De elementen die moeten worden weergegeven wanneer de gebruiker een item in de gegevenslijst selecteert. Deze sjabloon wordt veelal gebruikt om de rij met een achtergrond- of lettertypekleur visueel te markeren. U kunt het item ook uitvouwen door aanvullende velden uit de gegevensbron weer te geven.
Scheidingsteken	De elementen die tussen elk item moeten worden weergegeven. Vaak wordt een streepje gebruikt (met een <HR>-element).
Voettekst	De tekst en besturingselementen die aan het einde van de lijst moeten worden weergegeven.

6 Als u de items in een tabel wilt organiseren, selecteert u de optie Items in een tabel organiseren.

Als u een tabel gebruikt, geeft u het aantal kolommen in de tabel op. Als het aantal groter is dan 1, geeft u op in welke volgorde de tabelcellen moeten worden gevuld: selecteer de optie Regelterugloop van boven naar onder om de gegevens horizontaal te laten teruglopen of selecteer Regelterugloop van links naar rechts als u de gegevens verticaal wilt laten teruglopen.

7 Klik op OK om het dialoogvenster te sluiten en de DataList te maken.

In het documentvenster wordt het DataList-object weergegeven als een tabsgewijze, grijze omtrek. In het venster Live-gegevens (Weergave > Live-gegevens) verdwijnt de grijze omtrek en wordt de tijdelijke aanduiding van het object vervangen door de opgegeven gegevenslijst.

Een ASP.NET DataGrid- of DataList-besturingselement wijzigen

U kunt de DataGrid- en DataList-besturingselementen altijd aan uw specifieke paginaontwerpen aanpassen.

- Klik in de ontwerpweergave op het pictogram in de linkerbovenhoek van het gegevensraster of de gegevenslijst om de bewerkingsmodus te activeren. Daarna kunt u inhoud aan de weergegeven tabsgewijze gebieden toevoegen of bestaande inhoud wijzigen.

Opmerking: *U kunt bovendien bronnen van dynamische inhoud van het paneel Bindingen naar een tabsgewijs gebied slepen.*

- Selecteer het besturingselement in de ontwerpweergave en gebruik de eigenschappencontrole om de opties te wijzigen.
- Dubbelklik op het object in het paneel Servergedrag en verander de eigenschappen ervan in het dialoogvenster dat wordt geopend.
- Ga naar de codeweergave, selecteer het gegevensraster of de gegevenslijst op de pagina en verander de kenmerken ervan in het bijbehorende tagdialoogvenster.

Een gegevensbronveld in een gegevensraster opgeven en opmaken

Gebruik bij het maken of bewerken van een DataGrid de veldkolom voor enkelvoudige gegevens (in ASP.NET een gebonden kolom genoemd) om op te geven welk gegevensbronveld u wilt weergeven en geef met een .NET-opmaakexpressie de gegevensopmaak van het veld op.

1 Selecteer in het dialoogvenster DataGrid de kolom Veld voor enkelvoudige gegevens in het vak Kolommen.

2 Voer in het dialoogvenster Veld voor enkelvoudige gegevens een titel in voor de kop- en voettekstrijen van het raster. (Het weergeven van een kop- of voettekstrij voor een gegevensraster wordt geregeld door de eigenschappencontrole van het gegevensraster.)

3 Selecteer in het pop-upmenu Gegevensveld een gegevenssetkolom waarmee u de gegevensrasterkolom wilt vullen.

4 Schakel de optie Alleen lezen in om op te geven dat het gegevensraster de privileges Toevoegen, Bijwerken of Verwijderen niet toestaat.

5 Selecteer een gegevenstype in het pop-upmenu Verzenden als en klik op OK.

Zie ook

"Een ASP.NET DataGrid-besturingselement toevoegen aan een pagina" op pagina 659

"Een ASP.NET DataGrid- of DataList-besturingselement wijzigen" op pagina 661

Een aangepaste indeling ontwerpen voor een gegevensrasterkolom van het type Vrije vorm

Gebruik bij het maken of bewerken van een DataGrid de optie Vrije vorm (een zogenaamde sjabloonkolom in ASP.NET) om HTML-tekst met serverbesturingselementen te combineren en zo een aangepaste indeling voor een kolom te maken. De besturingselementen in een vrije-vormkolom kunnen gegevensgebonden zijn. Met vrije-vormkolommen bent u enorm flexibel in de definitie van de indeling en functionaliteit van de rasterinhoud omdat u geheel zelf kunt bepalen hoe de gegevens worden weergegeven en wat er gebeurt wanneer gebruikers rijen in het raster manipuleren.

1 Selecteer in het dialoogvenster DataGrid de kolom Vrije vorm in het vak Kolommen.

2 Voer in het dialoogvenster Vrije vorm een titel in voor de kop- en voettekstrijen van het raster. (Het weergeven van een kop- of voettekstrij voor een gegevensraster wordt geregeld door de eigenschappencontrole van het gegevensraster.)

3 Selecteer in het pop-upmenu Sjabloon de sjabloon die u met het vrije vorm gegevensraster wilt gebruiken.

4 Klik op de knop Gegevensveld toevoegen, selecteer een gegevenssetkolom waarmee u de rasterkolom wilt vullen en klik op OK.

In het vak Inhoud wordt een geschikte expressie voor gegevensbinding weergegeven.

5 Maak de vrije-vormkolom op door de bindingsexpressie in het vak Inhoud tussen HTML-tags te plaatsen.

6 Selecteer een gegevenstype in het pop-upmenu Verzenden als en klik op OK.

Zie ook

"Een ASP.NET DataGrid-besturingselement toevoegen aan een pagina" op pagina 659

"Een ASP.NET DataGrid- of DataList-besturingselement wijzigen" op pagina 661

Gegevens in een gegevensraster weergeven als een hyperlink

Gebruik bij het maken of bewerken van een DataGrid een hyperlinkkolom om informatie als hyperlinks weer te geven. Deze kolommen worden doorgaans gebruikt om gegevens (bijvoorbeeld een klantnummer of productnaam) weer te geven als een hyperlink waarop gebruikers kunnen klikken om een pagina met details over dat item weer te geven.

1 Selecteer in het dialoogvenster DataGrid de kolom Hyperlink in het vak Kolommen.

2 Voer in het dialoogvenster Hyperlinkkolom een titel in voor de kolom.

3 Selecteer in de sectie Hyperlinktekst de optie Statische tekst of Gegevensveld:

- Als u Statische tekst hebt geselecteerd, voert u de tekst voor de hyperlink in.
- Als u Gegevensveld hebt geselecteerd, selecteert u een gegevenssetkolom die de tekst voor de hyperlink bevat.

4 Selecteer in de sectie Gekoppelde pagina de optie Statische URL of Gegevensveld:

- Als u Statische URL hebt geselecteerd, voert u de URL van de doelpagina in of bladert u om de doelpagina te selecteren.
- Als u Gegevensveld hebt geselecteerd, selecteert u een gegevenssetkolom die de URL bevat.

5 Als u de hyperlink maakt met de gegevensveldopties, geeft u in het vak Opmaakreeks een opmaakexpressie voor de hyperlinktekst op. Voor meer informatie over opmaakexpressies raadpleegt u de desbetreffende ASP.NET-documentatie voor de methode String.Format voor gegevensrasters.

6 Klik op OK.

Zie ook

"Een ASP.NET DataGrid-besturingselement toevoegen aan een pagina" op pagina 659

"Een ASP.NET DataGrid- of DataList-besturingselement wijzigen" op pagina 661

Gebruikers toestaan rijen in een gegevensraster te bewerken

Gebruik bij het maken of bewerken van een DataGrid de Knopkolom Bewerken, Bijwerken of Annuleren (in ASP.NET de Bewerkingsopdrachtkolom genoemd) om toe te staan dat gebruikers de informatie in gegevensrasterkolommen ter plekke kunnen bewerken. In runtime wordt in deze kolom een knop met de label Bewerken weergegeven. Wanneer de gebruiker op de knop Bewerken klikt, worden de rijgegevens weergegeven in bewerkbare besturingselementen, zoals vakken, en wordt de knop Bewerken vervangen door de knoppen Bijwerken en Annuleren.

1 Selecteer in het dialoogvenster DataGrid de knopkolom Bewerken, Bijwerken of Annuleren in het vak Kolommen.

2 Voer in het dialoogvenster Knoppen bewerken, bijwerken, annuleren een titel in voor de kolom.

3 Selecteer in het pop-upmenu Type knop de optie koppelingsknop of drukknop.

In runtime wordt in deze kolom een knop met de label Bewerken weergegeven. Koppelingsknoppen gebruiken tekstkoppelingen voor de knoppen en drukknoppen gebruiken afbeeldingen.

4 Selecteer in het pop-upmenu Tabel bijwerken de databasetabel met de gegevens die de gebruiker mag wijzigen.

5 Selecteer in het pop-upmenu Primaire sleutel een primaire sleutel die aan de tabel is gekoppeld.

6 Selecteer een gegevenstype in het pop-upmenu Verzenden als en klik op OK.

Zie ook

"Een ASP.NET DataGrid-besturingselement toevoegen aan een pagina" op pagina 659

"Een ASP.NET DataGrid- of DataList-besturingselement wijzigen" op pagina 661

Gebruikers toestaan een rij in een gegevensraster te verwijderen

Gebruik bij het maken of bewerken van een DataGrid de knop Verwijderen (in ASP.NET een knopkolom genoemd) als een gebruiker een bepaalde rij mag verwijderen door op een knop te klikken.

1 Selecteer in het dialoogvenster DataGrid de kolom Knop verwijderen in het vak Kolommen.

2 Voer in het Knop Verwijderen een naam in voor de kolom.

3 Selecteer in het pop-upmenu Type knop de optie koppelingsknop of drukknop.

In runtime wordt in deze kolom een knop met de label Verwijderen weergegeven. Koppelingsknoppen gebruiken tekstkoppelingen voor de knoppen en drukknoppen gebruiken afbeeldingen.

4 Selecteer in het pop-upmenu 'Verwijderen uit' de databasetabel waaruit de gebruiker gegevens mag verwijderen.

5 Selecteer in het pop-upmenu Primaire sleutel een primaire sleutel die aan de tabel is gekoppeld.

6 Selecteer een gegevenstype in het pop-upmenu Verzenden als en klik op OK.

Zie ook

"Een ASP.NET DataGrid-besturingselement toevoegen aan een pagina" op pagina 659

"Een ASP.NET DataGrid- of DataList-besturingselement wijzigen" op pagina 661

Hoofdstuk 22: Taken automatiseren

U kunt taken automatiseren door stappen te herhalen die zijn opgenomen in het paneel Historie of door een reeks stappen op te slaan als een opdracht. Het automatiseren van vaak uitgevoerde taken bespaart tijd en moeite.

Taken automatiseren

Taakautomatisering

In het paneel Historie worden de stappen vastgelegd die u uitvoert om een bepaalde taak te voltooien. Automatiseer een vaak uitgevoerde taak door deze stappen uit te voeren vanuit het paneel Historie of door een nieuwe opdracht te creëren die de stappen automatisch uitvoert.

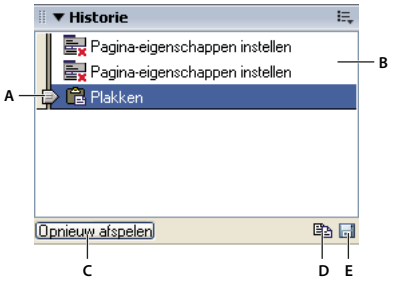
Bepaalde muisbewegingen, zoals selecteren door middel van klikken in het documentvenster, kunnen niet worden afgespeeld of opgeslagen. Wanneer u een dergelijke beweging maakt, verschijnt er een zwarte lijn in het paneel Historie (de lijn wordt pas zichtbaar wanneer u een andere actie uitvoert). Als u dit wilt voorkomen, gebruikt u de pijltoetsen in plaats van de muis om de invoegpositie binnen in het documentvenster te verplaatsen.

Bepaalde andere stappen ook kunnen niet worden herhaald, zoals het slepen van een pagina-element naar een andere plaats op de pagina. Wanneer u een dergelijke stap uitvoert, verschijnt er een pictogram met een kleine rode *X* in het paneel Historie.

Opgeslagen opdrachten worden permanent vastgehouden (tenzij u deze verwijdert), terwijl vastgelegde opdrachten worden gewist wanneer u Adobe® Dreamweaver® CS3 afsluit. Gekopieerde reeksen stappen worden gewist wanneer u iets anders kopieert.

Gebruik van het paneel Historie

In het paneel Historie (Venster > Historie) wordt een lijst weergegeven met de stappen die u hebt uitgevoerd in het actieve document vanaf het moment dat u document hebt gecreëerd of geopend (maar niet de stappen die u hebt uitgevoerd in andere frames, in andere documentvensters of in het paneel Site). Gebruik het paneel Historie om meerdere stappen tegelijkertijd ongedaan te maken en om taken te automatiseren.



***A.** Schuifregelaar **B.** Stappen **C.** Knop Opnieuw afspelen **D. Knop Stappen kopiëren E.** Knop Opslaan als opdracht*

De schuifregelaar in het paneel Historie wijst in eerste instantie de laatste stap aan, die u hebt uitgevoerd.

***Opmerking:** U kunt de volgorde van de stappen in het paneel Historie niet veranderen. U moet het paneel Historie niet beschouwen als een verzameling willekeurige opdrachten, maar eerder als een manier om de door u uitgevoerde stappen weer te geven, in de volgorde waarin u deze hebt uitgevoerd.*

De laatste stap ongedaan maken

❖ Voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer Bewerken > Ongedaan maken.

- Sleep de schuifregelaar van het paneel Historie één stap terug in de lijst.

Opmerking: *Als u automatisch naar een bepaalde stap wilt scrollen, dient u links van de stap te klikken; door op de stap zelf te klikken selecteert u de stap. Het selecteren van een stap is anders dan teruggaan naar die stap in uw historie van ongedaan maken.*

Meerdere stappen tegelijkertijd ongedaan maken

❖ Sleep de schuifregelaar dusdanig dat deze een willekeurige stap aanwijst, of klik links van een stap op het pad van de schuifregelaar.

De schuifregelaar scrollt automatisch naar die stap, waarbij stappen tijdens het scrollen ongedaan worden gemaakt.

Opmerking: *Evenals bij het ongedaan maken van één stap kunt u de ongedaan gemaakte stappen niet opnieuw uitvoeren als u een reeks stappen ongedaan maakt en vervolgens iets nieuws in het document uitvoert; deze stappen verdwijnen volledig uit het paneel Historie.*

Het aantal stappen instellen dat het paneel Historie vasthoudt en weergeeft

Voor de behoeften van de meeste gebruikers is het standaardaantal stappen voldoende. Hoe groter het aantal, des te meer geheugen het paneel Historie vereist, hetgeen de prestaties negatief kan beïnvloeden en uw computer aanmerkelijk langzamer kan maken.

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Selecteer Algemeen in de lijst Categorie aan de linkerkant.

3 Geef een aantal op voor Maximumaantal historiestappen.

Wanneer het paneel Historie het maximumaantal stappen bereikt, worden de vroegste stappen gewist.

Wis de historielijst voor het huidige document:

❖ Selecteer in het contextmenu van het paneel Historie de optie Historie wissen.

Met deze opdracht wist u voor het huidige document ook alle informatie over het ongedaan maken van bewerkingen. Na het kiezen van Historie wissen kunt u daarom de stappen die zijn gewist, niet meer ongedaan maken. Historie wissen maakt stappen niet ongedaan; deze opdracht verwijdert de vastgelegde informatie over deze stappen uit het geheugen.

Stappen herhalen

Gebruik het paneel Historie om de laatst uitgevoerde stap te herhalen, om een reeks opeenvolgende stappen te herhalen of om een reeks niet-opeenvolgende stappen te herhalen. Herhaal de stappen rechtstreeks vanuit het paneel Historie.

Eén stap herhalen

❖ Voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer Bewerken > Opnieuw.
- Selecteer een stap in het paneel Historie en klik op de knop Opnieuw afspelen. Deze stap wordt opnieuw afgespeeld en in het paneel Historie wordt een kopie ervan weergegeven.

Een reeks stappen herhalen

1 Selecteer stappen in het paneel Historie:

- Als u opeenvolgende stappen wilt selecteren, sleept u van de ene stap naar de andere (maar zonder de schuifregelaar te slepen; sleep alleen van het tekstlabel van de ene stap naar het tekstlabel van een andere stap). U kunt ook de eerste stap selecteren en vervolgens terwijl u Shift ingedrukt houdt op de laatste stap klikken.
- Voor de selectie van niet-opeenvolgende stappen selecteert u een stap en klikt u met Control ingedrukt (Windows) of Command ingedrukt (Macintosh) op andere stappen om deze te selecteren of om de selectie ervan op te heffen.

De stappen die worden afgespeeld zijn de geselecteerde (gemarkeerde) stappen, dus niet noodzakelijkerwijs de stap die op dat moment wordt aangewezen door de schuifregelaar.

Opmerking: *Hoewel u een reeks stappen kunt selecteren waarin een zwarte lijn is opgenomen (die aangeeft dat die stap niet kan worden vastgelegd), wordt deze stap overgeslagen wanneer u de stappen opnieuw afspeelt.*

2 Klik op Opnieuw afspelen.

De stappen worden op volgorde afgespeeld en er verschijnt een nieuwe stap, Stappen opnieuw afspelen, in het paneel Historie.

Een selectie maken of uitbreiden

❖ Houd Shift ingedrukt terwijl u op een pijltoets drukt.

Als er een zwarte lijn verschijnt om een muisbeweging aan te geven terwijl u een taak uitvoert die u later wilt herhalen, kunt u vóór die stap een bewerking voor ongedaan maken uitvoeren en een andere benadering proberen, bijvoorbeeld door de pijltoetsen te gebruiken.

Stappen in the historie toepassen op objecten

U kunt een reeks stappen uit het paneel Historie toepassen op een willekeurig object in het documentvenster.

Als u meerdere objecten selecteert en er vervolgens stappen uit het paneel Historie op toepast, worden de objecten als één selectie beschouwd en probeert Dreamweaver de stappen toe te passen op de gecombineerde selectie. U kunt een reeks stappen echter ook toepassen op één object tegelijk.

Als u de stappen wilt toepassen op elk object in een reeks objecten, dient u ervoor te zorgen dat de laatste stap in de reeks het volgende object in de groep selecteert. De tweede werkwijze demonstreert dit principe in een bepaald scenario: het instellen van de verticale en horizontale afstand in een reeks afbeeldingen.

Stappen toepassen op één ander object

1 Selecteer het object.

2 Selecteer de relevante stappen in het paneel Historie en klik op Opnieuw afspelen.

Stappen toepassen op meerdere objecten

1 Open een document waarin elke regel bestaat uit een kleine afbeelding (zoals een bullet met een afbeelding of een pictogram) gevolgd door tekst.

Het doel is om de afbeeldingen door middel van wat ruimte zowel van de tekst als van de andere afbeeldingen erboven en eronder te scheiden.

Locations

Special Offers

Customer Service

2 Open de eigenschappencontrole (Venster > Eigenschappen), als deze nog niet is geopend.

3 Selecteer de eerste afbeelding.

4 Geef in de eigenschappencontrole getallen op in de vakken V-ruimte en H-ruimte om de afstanden van de afbeelding in te stellen.

5 Klik opnieuw op de afbeelding om het documentvenster actief te maken zonder de invoegpositie te verplaatsen.

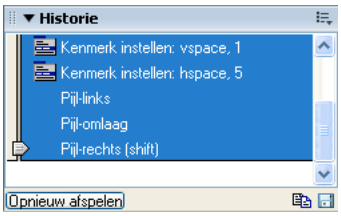
6 Druk op de pijltoets links om de invoegpositie te verplaatsen en links van de afbeelding te zetten.

7 Druk op de pijltoets omlaag om de invoegpositie één regel naar onderen te verplaatsen, zodat het net links van de tweede afbeelding in de reeks komt te staan.

8 Druk op Shift+pijltoets rechts om de tweede afbeelding te selecteren.

Opmerking: *Selecteer de afbeelding niet door erop te klikken; als u dit doet, kunt u niet alle stappen opnieuw afspelen.*

9 Selecteer in het paneel Historie de stappen die overeenkomen met het instellen van de afstanden van de afbeelding en het selecteren van de volgende afbeelding. Klik op Opnieuw afspelen om die stappen opnieuw af te spelen.



De afstanden van de huidige afbeelding worden gewijzigd en de volgende afbeelding wordt geselecteerd.

Locations

Special Offers

Customer Service

10 Blijf klikken op Opnieuw afspelen totdat alle afbeeldingen zijn voorzien van de juiste afstanden.

Stappen kopiëren en plakken tussen documenten

Elk open document heeft zijn eigen historie van stappen. U kunt stappen kopiëren uit het ene document en deze plakken in een ander document.

Door een document te sluiten wist u de historie ervan. Als u weet dat u stappen uit een document later wilt gebruiken, kopieert u de stappen (of slaat u deze op) voordat u het document sluit.

1 Selecteer in het document met de stappen die u wilt hergebruiken, de stappen in het paneel Historie.

2 Klik op Stappen kopiëren in het paneel Historie .

Opmerking: *De knop Stappen kopiëren in het paneel Historie is anders dan de opdracht Kopiëren in het menu Bewerken. U kunt geen gebruikmaken van Bewerken > Kopiëren voor het kopiëren van stappen, maar u kunt wel Bewerken > Plakken gebruiken om stappen te plakken.*

Wees voorzichtig wanneer u stappen kopieert die een opdracht Kopiëren of Plakken bevatten:

- Gebruik Stappen kopiëren niet als een van de stappen bestaat uit de opdracht Kopiëren. Mogelijk kunt u dergelijke stappen niet op de gewenste manier plakken.
- Als uw stappen de opdracht Plakken bevatten, kunt u deze stappen alleen plakken wanneer de stappen zelf ook de opdracht Kopiëren vóór de opdracht Plakken bevatten.

3 Open het andere document.

4 Plaats de invoegpositie op de gewenste locatie of selecteer een object waarop u de stappen wilt toepassen

5 Selecteer Bewerken > Plakken.

De stappen worden opnieuw afgespeeld terwijl ze worden geplakt in het paneel Historie van het document. Het paneel Historie geeft deze als één stap weer, onder de naam Stappen plakken.

Als u stappen hebt geplakt in een teksteditor, de codeweergave of de codecontrole, zien ze eruit als JavaScript-code. Dit kan handig zijn om u uw eigen scripts te leren schrijven.

Zie ook

“Code schrijven en bewerken” op pagina 300

Opdrachten uit historiestappen creëren en gebruiken

Sla een reeks historiestappen op als een benoemde opdracht, die vervolgens beschikbaar komt in het menu Opdrachten. Maak een nieuwe opdracht en sla deze op als u de reeks stappen de volgende keer dat u Dreamweaver start mogelijk opnieuw kunt gebruiken.

Een opdracht creëren

1 Selecteer een stap of een reeks stappen in het paneel Historie.

2 Klik op de knop Opslaan als opdracht of selecteer Opslaan als opdracht in het contextmenu van paneel Historie.

3 Geef een naam op voor de opdracht en klik op OK.

De opdracht verschijnt in het menu Opdrachten.

Opmerking: *De opdracht wordt opgeslagen als een JavaScript-bestand (of soms als HTML-bestand) in uw map Dreamweaver/Configuratie/Opdrachten. Als u Dreamweaver gebruik onder een besturingssysteem voor meerdere gebruikers, wordt het bestand opgeslagen in de map Opdrachten van die bepaalde gebruiker.*

Een opgeslagen opdracht gebruiken

1 Selecteer een object waarop de opdracht moet worden toegepast of plaats de invoegpositie op de plaats waar u de opdracht wilt toepassen.

2 Selecteer de opdracht in het menu Opdrachten.

De naam van een opdracht bewerken

1 Selecteer Opdrachten > Opdrachtlijst bewerken.

2 Selecteer een opdracht waarvan u de naam wilt wijzigen, geef een nieuwe naam voor de opdracht op en klik op Sluiten.

Een naam verwijderen uit het menu Opdrachten

1 Selecteer Opdrachten > Opdrachtlijst bewerken.

2 Selecteer een opdracht.

3 Klik op Verwijderen en vervolgens op Sluiten.

Opdrachten vastleggen en opslaan

Leg een tijdelijke opdracht vast voor gebruik op de korte termijn of leg een opdracht vast en sla deze op voor gebruik later. Dreamweaver houdt slechts één vastgelegde opdracht tegelijk vast. Zodra u begint met het vastleggen van een nieuwe opdracht, gaat de vorige opdracht verloren, tenzij u deze hebt opgeslagen voordat u de nieuwe opdracht vastlegde.

Een reeks stappen tijdelijk vastleggen

1 Selecteer Opdrachten > Opname starten of druk op Control+Shift+X (Windows) of Command+Shift+X (Macintosh).

De aanwijzer verandert van vorm om aan te geven dat u bezig bent met het vastleggen van een opdracht.

2 Wanneer u klaar bent met opnemen (vastleggen), selecteert u Opdrachten > Opname stoppen of drukt u op Control+Shift+X (Windows) of Command+Shift+X (Macintosh).

Een vastgelegde opdracht afspelen

❖ Selecteer Opdrachten > Opgenomen opdracht afspelen of druk op Control+Shift+R (Windows) of Command+Shift+R (Macintosh).

Een vastgelegde opdracht opslaan

1 Selecteer Opdrachten > Opgenomen opdracht afspelen.

2 Selecteer de stap Opdracht uitvoeren die in de stappenlijst van het paneel Historie verschijnt, en klik vervolgens op de knop Opslaan als opdracht.

3 Geef een naam op voor de opdracht en klik op OK.

De opdracht verschijnt in het menu Opdrachten.

Hoofdstuk 23: Toegankelijkheid

Adobe® Dreamweaver® CS3 bevat een aantal functies waarmee u gemakkelijk toegankelijke webpagina's kunt ontwerpen en ontwikkelen. Daarnaast is de toepassing zelf erg toegankelijk voor mensen met een handicap.

Dreamweaver en toegankelijkheid

Toegankelijke inhoud

Toegankelijkheid heeft betrekking op websites en webproducten bruikbaar maken voor mensen met een visuele, auditieve, motorische en/of andere handicap. Voorbeelden van toegankelijkheidsfuncties voor softwareproducten en websites omvatten ondersteuning voor schermlezers, tekstequivalenten voor afbeeldingen, sneltoetsen op het toetsenbord, wijziging van weergavekleuren naar hoog contrast, enzovoort. Dreamweaver biedt hulpprogramma's die het gebruik toegankelijker maken en hulpprogramma's voor het schrijven van gemakkelijk toegankelijke inhoud.

Voor ontwikkelaars van Dreamweaver die toegankelijkheidsfuncties moeten gebruiken, biedt de toepassing ondersteuning voor schermlezers, navigatie door middel van het toetsenbord en ondersteuning van toegankelijkheid tot het besturingssysteem.

Dreamweaver helpt webontwerpers die toegankelijke inhoud moeten schrijven, bij het creëren van toegankelijke pagina's die nuttige inhoud bevatten voor schermlezers en voldoen aan overheidsrichtlijnen. Wanneer u pagina-elementen invoegt, wordt u bijvoorbeeld in dialoogvensters gevraagd om toegankelijkheidskenmerken in te voeren, zoals tekstequivalenten voor een afbeelding. Wanneer de afbeelding dan op een pagina voor een gebruiker met een visuele handicap verschijnt, leest de schermlezer de omschrijving.

Dreamweaver biedt ook voorbeeldwebpagina's die zijn ontworpen voor toegankelijkheid en een toegankelijkheidsrapportage die u kunt uitvoeren om te testen of uw pagina of site voldoet aan de toegankelijkheidsrichtlijnen van de Amerikaanse overheid ('Section 508').

Opmerking: *Ga voor meer informatie over twee belangrijke toegankelijkheidsinitiatieven naar het Web Accessibility Initiative (Webtoegankelijkheidsinitiatief) van het World Wide Web Consortium (www.w3.org/wai) en Amerikaanse wetgeving (Section 508 van de Federal Rehabilitation Act (www.section508.gov).*

Geen enkel hulpprogramma voor documentatie en publicatie kan het ontwikkelingsproces automatiseren. Voor het ontwerpen van toegankelijke websites hebt u inzicht nodig in toegankelijkheidsvereisten en zult u doorlopend beslissingen moeten nemen over de wijze waarop gebruikers met een handicap een interactie met de webpagina's zullen of moeten kunnen hebben. De beste manier om te garanderen dat een website toegankelijk is, is via zorgvuldige planning, ontwikkeling, testen en evaluatie.

De functie van Dreamweaver voor toegankelijkheidscontrole

De functie voor toegankelijkheidscontrole in Dreamweaver gebruikt technologie van UsableNet. UsableNet is toonaangevend binnen de industrie waar het gaat om de ontwikkeling van gebruiksvriendelijke software voor het automatiseren van test- en herstelroutines ten aanzien van bruikbaarheid en toegankelijkheid. Voor extra hulp bij toegankelijkheidtests zou u UsableNet LIFT voor Macromedia Dreamweaver kunnen uitproberen, een oplossing voor de ontwikkeling van bruikbare en toegankelijke websites. UsableNet LIFT for Macromedia Dreamweaver omvat correctiewizards voor complexe tabellen, formulieren en afbeeldingen, een algemene ALT-teksteditor, aanpasbare rapportages en een nieuwe modus voor actieve bewaking die er tijdens het samenstellen van de pagina's voor zorgt dat de inhoud toegankelijk is. Vraag een demo van LIFT for Macromedia Dreamweaver aan via www.usablenet.com.

Toegankelijkheidsfuncties in Dreamweaver

Gebruik van schermlezers in Dreamweaver

Een schermlezer leest de tekst voor die op een computerscherm verschijnt. Deze leest ook niet-tekstuele informatie, zoals knoplabels of omschrijvingen van afbeeldingen in de toepassing die worden ingevoerd in toegankelijkheidstags of -kenmerken tijdens het schrijven van de pagina's.

Als Dreamweaver-ontwerper kunt u een schermlezer gebruiken als hulp bij het maken van uw webpagina's. De schermlezer begint te lezen in de linkerbovenhoek van het documentvenster.

Dreamweaver ondersteunt de schermlezers JAWS for Windows van Freedom Scientific (www.freedomscientific.com) en Window-Eyes van GW Micro (www.gwmicro.com).

Ondersteuning van toegankelijkheidsfuncties van besturingssystemen

Dreamweaver ondersteunt toegankelijkheidsfuncties in zowel de Windows- als Macintosh-besturingssystemen. Op de Macintosh, bijvoorbeeld kunt u de visuele voorkeuren instellen in het dialoogvenster Universele toegang (Apple > Systeemvoorkeuren). Uw instellingen worden weerspiegeld in de werkomgeving van Dreamweaver.

Ook de hoog-contrastinstelling van het Windows-besturingssysteem wordt ondersteund. U activeert deze optie via het Windows Configuratiescherm. De instelling beïnvloedt Dreamweaver als volgt:

- Dialoogvensters en panelen gebruiken instellingen voor systeemkleuren. Als u de kleur bijvoorbeeld instelt op Witte tekst op zwart, worden alle dialoogschermen en panelen van Dreamweaver weergegeven met een witte voorgrondkleur en een zwarte achtergrond.
- In de codeweergave worden de systeem- en venstertekstkleur gebruikt. Als u de systeemkleur bijvoorbeeld instelt op Witte tekst op zwart en de tekstkleuren vervolgens wijzigt met Bewerken > Voorkeuren > Codekleuring, negeert Dreamweaver deze kleurinstellingen en wordt de codetekst weergegeven met een witte voorgrondkleur en een zwarte achtergrond.
- In de ontwerpweergave worden de achtergrond- en tekstkleuren gebruikt die u instelt in Wijzigen > Pagina-eigenschappen, zodat de pagina's die u ontwerpt, kleuren weergeven als in een browser.

Navigeren in Dreamweaver via het toetsenbord

U kunt het toetsenbord gebruiken voor navigatie zonder muis door panelen, controles, dialoogvensters, frames en tabellen.

Opmerking: *Het gebruik van de Tab-toets en pijltoetsen wordt alleen bij Windows ondersteund.*

Navigeren door panelen

1 Druk in het documentvenster op Ctrl+F6 om een paneel actief te maken.

Rondom de titelbalk van het paneel verschijnt een stippellijn die aangeeft dat dat paneel nu het actieve paneel is. De schermlezer leest de titelbalk van het paneel dat actief is.

2 Druk nogmaals op Ctrl F6 om de focus te verplaatsen tot het paneel waarin u wilt werken, is geselecteerd. (Druk op Ctrl+Shift+F6 om het vorige paneel actief te maken.)

3 Als het paneel waarin u wilt werken, niet is geopend, gebruikt u de sneltoetsen op het toetsenbord in het Windows-menu om het juiste paneel weer te geven en drukt u vervolgens op Ctrl+F6.

Als het paneel waarin u wilt werken, al wel open is, maar nog niet is uitgevouwen, maakt u de titelbalk van het paneel tot de actieve titelbalk en drukt u vervolgens op de spatiebalk. Druk opnieuw op de spatiebalk om het paneel samen te vouwen.

4 Druk op de Tab-toets om door de opties in het paneel te gaan.

5 Gebruik pijltoetsen op de juiste manier:

- Als een optie meerdere keuzes heeft, gebruikt u de pijltoetsen om door de keuzes te scrollen en drukt u vervolgens op de spatiebalk om een selectie te maken.

- Als er in de paneelgroep tabbladen voorkomen voor het openen van andere panelen, maakt u het geopende tabblad tot het actieve tabblad en gebruikt u vervolgens de pijltoets links of rechts om andere tabbladen te openen. Zodra u een nieuw tabblad opent, drukt u op de Tab-toets om door de opties in dat paneel te gaan.

Navigeren door de eigenschappencontrole

1 Druk op Ctrl+F3 (alleen Windows) om de eigenschappencontrole weer te geven als deze nog niet zichtbaar is.

2 Druk op Ctrl+Alt+Tab totdat de eigenschappencontrole actief is.

3 Druk op de Tab-toets om door de opties van de eigenschappencontrole te gaan.

4 Gebruik de pijltoetsen om de keuzes van de optie(s) te doorlopen.

5 Druk op Ctrl+Tab om het uitgevouwen gedeelte van de eigenschappencontrole te openen of te sluiten, al naargelang nodig is, of druk op de spatiebalk wanneer de pijl voor uitvouwen rechtsonder actief is.

Navigeren door een dialoogvenster

1 Druk op de Tab-toets om door de opties in het dialoogvenster te gaan.

2 Gebruik de pijltoetsen om de keuzes van een optie te doorlopen.

3 Als het dialoogvenster een lijst Categorie bevat, drukt u Ctrl+Tab (Windows) om de categorielijst actief te maken en gebruikt u vervolgens de pijltoetsen om naar boven of beneden door de lijst te gaan.

4 Druk nogmaals op Ctrl +Tab om de opties voor een categorie te doorlopen.

5 Druk op Enter om het dialoogvenster te sluiten.

Navigeren door frames

❖ Als uw document frames bevat, kunt u door middel van de pijltoetsen een frame actief maken.

Een frame selecteren

1 Druk op Alt+pijltoets omlaag om de invoegpositie in het documentvenster te plaatsen.

2 Druk op Alt+pijltoets omhoog om het frame te selecteren, dat momenteel actief is.

3 Blijf op Alt+pijl omhoog drukken om eerst de frameset actief te maken en vervolgens de bovenliggende framesets, als er sprake is van geneste framesets.

4 Druk op Alt+pijltoets omlaag om een onderliggende frameset of om één frame binnen de frameset actief te maken.

5 Bij activering van één frame drukt u op Alt+pijltoets links of rechts om van het ene naar het andere frame te gaan.

Navigeren door een tabel

1 Gebruik de pijltoetsen of druk op de Tab-toets om desgewenst naar andere cellen in een tabel te gaan.



Door het indrukken van de Tab-toets in de meest rechtse cel voegt u een andere rij toe aan de tabel.

2 Als u een cel wilt selecteren, drukt u op Ctrl+A (alleen Windows) terwijl de invoegpositie in de cel staat.

3 Als u de hele tabel wilt selecteren, drukt u tweemaal op Ctrl+A wanneer de invoegpositie in een cel staat of eenmaal wanneer een cel is geselecteerd.

4 Als u de tabel wilt verlaten, drukt u drie maal op Ctrl wanneer de invoegpositie in een cel staat, tweemaal wanneer de cel is geselecteerd of eenmaal wanneer de tabel is geselecteerd. Druk vervolgens op de pijltoets omhoog, links of rechts.

Pagina's voor toegankelijkheid ontwerpen

De werkomgeving optimaliseren voor het ontwerp van toegankelijke pagina's

Wanneer u toegankelijke pagina's creëert, dient u informatie, zoals labels en omschrijvingen, aan paginaobjecten te koppelen om de inhoud voor alle gebruikers toegankelijk te maken.

Hiervoor activeert u voor elk object het toegankelijkheidsdialoogvenster zodat u door Dreamweaver naar toegankelijkheidsinformatie wordt gevraagd wanneer u objecten invoegt. U kunt voor elk van de objecten een dialoogvenster activeren in de categorie Toegankelijkheid in Voorkeuren.

1 Selecteer Bewerken > Voorkeuren (Windows) of Dreamweaver > Voorkeuren (Macintosh).

2 Selecteer Toegankelijkheid in de lijst Categorie aan de linkerzijde, selecteer een object, stel een van de volgende opties in en klik op OK.

Kenmerken tonen bij het invoegen Selecteer de objecten waarvoor u toegankelijkheidsdialoogvensters wilt activeren. Voorbeelden zijn formulierobjecten, frames, media en afbeeldingen.

Paneel actief houden Hiermee blijft het paneel actief, waardoor het toegankelijk wordt voor de schermlezer. (Als u deze optie niet selecteert, blijft de ontwerp- of codeweergave actief wanneer een gebruiker een paneel opent.)

Off-screen rendering Selecteer deze optie bij het gebruik van een schermlezer.

Opmerking: *Toegankelijkheidskenmerken worden weergegeven in het dialoogvenster Tabel invoegen wanneer u een nieuwe tabel invoegt.*

Zie ook

"Een afbeelding invoegen" op pagina 234

"Flash-inhoud invoegen" op pagina 245

"HTML-formuliergegevens valideren" op pagina 581

"Frames en framesets maken" op pagina 196

"Een tabel invoegen en inhoud toevoegen" op pagina 170

Hoofdstuk 24: Sneltoetsen en extensies

U kunt sneltoetsen (waaronder sneltoetsen voor codefragmenten) aanpassen en sneltoetssets definiëren voor verschillende projecten. U kunt ook nieuwe functies (extensies, ook wel uitbreidingsmodules genoemd) toevoegen en beheren waarmee u tabellen opnieuw kunt opmaken, verbinding kunt maken met back-end databases, of die u helpen bij het schrijven van scripts voor browsers.

Sneltoetsen

Een verwijzingspagina maken voor de huidige sneltoetsset

Een verwijzingspagina is een record van de huidige sneltoetsset. De informatie wordt opgeslagen in de HTML-tabelindeling. U kunt de verwijzingspagina weergegeven in een webbrowser of afdrukken.

1 Kies Bewerken > Sneltoetsen (Windows) of Dreamweaver > Sneltoetsen (Macintosh).

2 Klik op de knop Set exporteren als HTML. Dit is de derde knop in de set van vier knoppen bovenaan in het dialoogvenster.

3 Geef in het dialoogvenster Opslaan dat wordt weergegeven de naam op voor de verwijzingspagina en selecteer de locatie waarin u het bestand wilt opslaan.

Sneltoetsen aanpassen

Gebruik de Sneltoetseditor om uw eigen sneltoetsen te maken, waaronder sneltoetsen voor codefragmenten. Met de Sneltoetseditor kunt u bovendien sneltoetsen verwijderen, bestaande sneltoetsen bewerken en een vooraf bepaalde reeks sneltoetsen selecteren.

Zie ook

"Werken met codefragmenten" op pagina 301

Een sneltoets maken

Uw eigen sneltoetsen maken, bestaande sneltoetsen bewerken of een vooraf ingestelde reeks sneltoetsen selecteren.

1 Kies Bewerken > Sneltoetsen (Windows) of Dreamweaver > Sneltoetsen (Macintosh).

2 Stel een of meer van de volgende opties in en klik op OK:

Huidige set Hiermee kunt u een reeks vooraf ingestelde sneltoetsen kiezen die in Dreamweaver is opgenomen, of een aangepaste set die u hebt gedefinieerd. De vooraf ingestelde reeksen worden boven in het menu vermeld. Als u bijvoorbeeld vertrouwd bent met de sneltoetsen van HomeSite of BBEdit, kunt u deze sneltoetsen gaan gebruiken door de corresponderende vooraf ingestelde set te kiezen.

Opdrachten Hiermee kunt u een categorie opdrachten selecteren om te bewerken. U kunt bijvoorbeeld menu-opdrachten bewerken, zoals de opdracht Openen, of opdrachten voor het bewerken van code, zoals Accolades balanceren.

Als u een sneltoets voor een codefragment wilt toevoegen of bewerken, selecteert u Fragment in het pop-upmenu Opdrachten.

De opdrachtlijst Geeft de opdrachten weer voor de categorie die u in het pop-upmenu Opdrachten hebt geselecteerd, evenals de daaraan toegewezen sneltoetsen. In de categorie Menuopdrachten ziet u deze lijst in een structuurweergave die de structuur van de menu's representeert. In de overige categorieën worden de namen van opdrachten (zoals Toepassing afsluiten) in een gewone lijst weergegeven.

Sneltoetsen Geeft alle sneltoetsen weer die aan de geselecteerde opdracht zijn toegewezen.

Item toevoegen (+) Voegt een nieuwe sneltoets aan de huidige opdracht toe. Klik op deze knop als u een nieuwe lege regel aan de sneltoetsen wilt toevoegen. Voer een nieuwe toetsencombinatie in en klik op Wijzigen om een nieuwe sneltoets aan deze opdracht toe te voegen. U kunt aan elke opdracht twee verschillende sneltoetsen toekennen. Als er aan een opdracht al twee sneltoetsen zijn toegekend, werkt de knop Item toevoegen niet.

Item verwijderen (-) Verwijdert de geselecteerde sneltoets uit de lijst met sneltoetsen.

Druk op de toets Geeft de toetsencombinatie weer die u invoert wanneer u een sneltoets toevoegt of wijzigt.

Wijzigen Voegt de toetsencombinatie die in Druk op de toets wordt weergegeven, toe aan de lijst met sneltoetsen, of wijzigt de geselecteerde sneltoets in de opgegeven toetsencombinatie.

Set dupliceren Dupliceert de huidige set. Geef de nieuwe set een naam. De standaardnaam is de naam van de huidige set waaraan het woord *kopie* is toegevoegd.

Naam wijzigen Set Verandert de naam van de huidige set.

Exporteren als HTML-bestand Slaat de huidige set op in een HTML-tabelindeling zodat deze eenvoudig kan worden bekeken en afgedrukt. U kunt het HTML-bestand in uw browser openen en de sneltoetsen afdrukken bij wijze van referentie.

Set verwijderen Verwijdert een set. (U kunt de actieve set niet verwijderen.)

Een sneltoets voor een opdracht verwijderen

1 Kies Bewerken > Sneltoetsen (Windows) of Dreamweaver > Sneltoetsen (Macintosh).

2 Selecteer in het pop-upmenu Opdrachten een opdrachtencategorie.

3 Selecteer in de lijst Opdrachten eerst een opdracht en vervolgens een sneltoets.

4 Klik op de knop Verwijderen (-).

Een sneltoets toevoegen aan een opdracht

1 Kies Bewerken > Sneltoetsen (Windows) of Dreamweaver > Sneltoetsen (Macintosh).

2 Selecteer in het pop-upmenu Opdrachten een opdrachtencategorie.

3 Selecteer een opdracht in de lijst Opdrachten.



Als u een sneltoets voor een codefragment wilt toevoegen, selecteert u Fragment in het pop-upmenu Opdrachten.

De sneltoetsen die aan de opdracht zijn toegewezen, worden weergegeven in Sneltoetsen.

4 Wanneer u een sneltoets wilt toevoegen, treft u de volgende voorbereidingen:

- Als er nog geen twee sneltoetsen aan de opdracht zijn toegewezen, klikt u op de knop Item toevoegen (+). In Sneltoetsen wordt een nieuwe lege regel ingevoegd en de invoegpositie wordt in Druk op de toets geplaatst.
- Als er al twee sneltoetsen aan de opdracht zijn toegewezen, selecteert u een van de sneltoetsen (de sneltoets die u door de nieuwe sneltoets wilt vervangen). Klik vervolgens in Druk op de toets.

5 Druk op een toetsencombinatie. De toetsencombinatie wordt weergegeven in Druk op de toets.

Opmerking: *Als er een probleem is met de toetsencombinatie (bijvoorbeeld als deze al aan een andere opdracht is toegewezen), wordt een toelichting onder Sneltoetsen weergegeven, en kunt u de sneltoets niet toevoegen of bewerken.*

6 Klik op Wijzigen. De nieuwe toetsencombinatie wordt aan de opdracht toegewezen.

Een bestaande sneltoets bewerken

1 Kies Bewerken > Sneltoetsen (Windows) of Dreamweaver > Sneltoetsen (Macintosh).

2 Selecteer in het pop-upmenu Opdrachten een opdrachtencategorie.

3 Selecteer in de lijst Opdrachten eerst een opdracht en vervolgens de sneltoets die u wilt wijzigen.

4 Klik in Druk op de toets en voer een nieuwe toetsencombinatie in.

5 Klik op de knop Wijzigen om de sneltoets te wijzigen.

Opmerking: *Als er een probleem is met de toetsencombinatie (bijvoorbeeld als deze al aan een andere opdracht is toegewezen), wordt een toelichting onder het veld Sneltoetsen weergegeven, en kunt u de sneltoets niet toevoegen of bewerken.*

Over sneltoetsen en toetsenborden met een andere indeling dan VS

De standaardsneltoetsen van Dreamweaver werken in de eerste plaatsen op toetsenborden met de indeling VS. Toetsenborden uit andere landen (waaronder toetsenborden die in het Verenigd Koninkrijk zijn gemaakt), beschikken mogelijk niet over de functionaliteit die nodig is voor deze sneltoetsen. Als uw toetsenbord bepaalde Dreamweaver-sneltoetsen niet ondersteunt, wordt de functionaliteit daarvan uitgeschakeld door Dreamweaver.

Zie het onderwerp over het wijzigen van toegewezen sneltoetsen in *Dreamweaver uitbreiden* als u sneltoetsen wilt aanpassen zodat ze werken met niet-VS-toetsenborden.

Extensies

Extensies toevoegen en beheren in Dreamweaver

Extensies zijn nieuwe functies die u eenvoudig kunt toevoegen aan Dreamweaver. U kunt vele typen extensies gebruiken. Er zijn bijvoorbeeld extensies waarmee u tabellen opnieuw kunt opmaken, verbinding kunt maken met back-end databases, of die u helpen bij het schrijven van scripts voor browsers.

Opmerking: *U moet zijn aangemeld als beheerder (Windows) of root (Mac OS X) om extensies te installeren waartoe elke gebruiker in een besturingssysteem voor meer gebruikers toegang heeft.*

Voor de nieuwste extensies voor Dreamweaver gaat u naar de Adobe Exchange-website op www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_nl/. Op die site kunt u zich aanmelden en extensies downloaden (vaak gratis), deelnemen aan discussiegroepen, gebruikersbeoordelingen en -besprekingen bekijken en Extensiebeheer installeren en gebruiken. U moet Extensiebeheer installeren voordat u extensies kunt installeren.

Extensiebeheer is een afzonderlijke toepassing waarmee u extensies kunt installeren en beheren in Adobe-toepassingen. Start Extensiebeheer vanuit Dreamweaver met de opdracht Opdrachten > Extensies beheren.

1 Klik op de Adobe Exchange-website op de downloadkoppeling voor een extensie.

In uw browser kunt u mogelijk kiezen of u de extensie wilt openen en rechtstreeks vanaf de site wilt installeren, of op schijf wilt opslaan.

- Als u de extensie rechtstreeks vanaf de site opent, wordt de installatie automatisch door Extensiebeheer afgehandeld.
- Als u de extensie op schijf opslaat, is de map Gedownloade extensies in de Dreamweaver-toepassingsmap op uw computer een goede plaats om het bestand met het extensiepakket (.mxp) op te slaan.

2 Dubbelklik op het extensiepakket of open Extensiebeheer en kies Bestand > Extensie installeren. (Sommige extensies zijn pas toegankelijk nadat u de toepassing opnieuw hebt gestart.)

Opmerking: *Gebruik Extensiebeheer om extensies te verwijderen of om meer informatie over een extensie te bekijken.*

Zie ook

“Over het aanpassen van Dreamweaver in systemen met meerdere gebruikers” op pagina 34

Index

Symbolen

? in veldnamen 503

Numeriek

127.0.0.1 IP-nummer 475

A

Aanduiding bewerkbaar gebied opheffen, opdracht 381
aangepaste tags, importeren 329
aanmelden
  bestandsoverdrachten 87
aanmelden mislukt, SQL Server 502
aanmeldingspagina's
  ColdFusion 632
  maken 628
aanpassen, codeeromgeving 293
absolute paden 268
Access. *Zie* Microsoft Access
Accordeonobject
  Zie ook Spry
  aanpassen 431
  invoegen 430
  over 430
  panelen openen om te bewerken 431
  panelen toevoegen aan 430
  panelen verwijderen uit 430
  volgorde van panelen wijzigen 431
accounts, problemen met accountnamen oplossen 502
achtergrond
  achtergrondafbeelding en -kleur, instellen 126
  afbeelding en kleur, instellen 126, 209
  eigenschappen 126
  instellingen CSS-stijl 126
  transparantie in 209
Achtergrondkleur instellen, optie 73
Actie Omwisselen van afbeelding herstellen 348
acties
  browsercompatibiliteit 335
  kiezen in paneel Gedrag 334
  meegeleverd met Dreamweaver 335
  wijzigen in gedrag 335
actiess
  Zie ook de namen van de afzonderlijke acties
actieve inhoud
  beperking omzeilen 285
  converteren 207
  problemen oplossen 285
Actieve koppelingen, kleuropties (Pagina-eigenschappen) 229
Active Server Pages *Zie* ASP
Active Server Pages. *Zie* ASP
activering van de software 1
ActiveX-besturingselementen 264
ActiveX-objecten 539
Adobe Bridge
  bestanden plaatsen in Dreamweaver 367
  Dreamweaver starten in 368
  integratie 350
  over 366
  starten vanuit Dreamweaver 367
Adobe ColdFusion. *Zie* ColdFusion
Adobe Contribute. *Zie* Contribute
Adobe CSS Advisor 137
Adobe Design Center 8
Adobe Device Central
  integratie 350
Adobe Dreamweaver
  Dreamweaver-inhoud optimaliseren voor mobiele apparaten 368
  gebruiken met Device Central 368
  integratie met Contribute 54
  integratie met Fireworks 351
  integratie met Flash 365
  integratie met Photoshop 357
  mobiele inhoud testen die gemaakt is in 286
Adobe Fireworks
  integratie met Dreamweaver 351
  integratie met Flash en Photoshop 350
  Ontwerpnotities in 98
  pop-upmenu's 345, 353, 354
  voorkeuren, starten en bewerken 355
Adobe Fireworks-integratie
  afbeeldingen optimaliseren vanuit Dreamweaver 352
  Fireworks-afbeeldingen bewerken 351
  Fireworks-HTML bijwerken 356
  Fireworks-HTML kopiëren 355
  voorkeuren voor starten en bewerken 355
  webfotoalbums maken 356
Adobe Flash
  Zie ook ingangen die beginnen met "Flash".
  integratie met Dreamweaver 365
Adobe FlashPaper-documenten, invoegen 253
Adobe Flash-video
  bewerken en verwijderen 257
  detectie Flash Player 257
  invoegen 254, 255, 256
  opties voor afspelen 254
  opties voor progressief downloaden 255
  opties voor streaming video 256
Adobe Help 1
Adobe InDesign
  integratie 350
Adobe Photoshop
  afbeeldingen kopiëren en plakken 359
  afbeeldingen opnieuw invoegen 361
  afbeeldingen opnieuw kopiëren 361
  afbeeldingen optimaliseren voor Dreamweaver 361
  bestanden bewerken 360
  integratie met Dreamweaver 357, 360
  integratie met Flash en Fireworks 350
  opties voor Voorvertoning van afbeelding 361
  PSD-afbeeldingen invoegen 358
  segmenten kopiëren en plakken in 359
Adobe Video Workshop 4
Afbeelding maken in Fireworks, opdracht 352
afbeelding met hyperlinks
  overzicht 280
Afbeelding opsommingsteken, optie 129
Afbeelding verwisselen, actie 348
afbeeldingen
  aantal pixels wijzigen 240
  afbeeldingen met hyperlinks 280

als elementen. *Zie* elementen
bewerken met externe editor 243
bronbestanden met tijdlijnen wijzigen 163
dynamisch maken 538
eigenschappen 235
gedrag toepassen op 244
helderheid en contrast 241
invoegen 234
invoegen in lay-outmodus 188
invoegen vanuit Fireworks 351
invoegen vanuit Photoshop 358
optimaliseren in Fireworks 241, 352
over 233
Photoshop-afbeeldingen optimaliseren 358, 359, 361
schaalbaarheid 240
uitlijnen 230
uitsnijden 241
verscherpen 242
verwisselen en het omwisselen van afbeeldingen herstellen (gedrag) 348
vooraf laden (gedrag) 342
afbeeldingen met hyperlinks
hotspots 281
maken aan clientzijde 281
meerdere hotspots selecteren 281
weergeven in document 213
afbeeldingen met hyperlinks aan client-kant. *Zie* afbeeldingen met hyperlinks
afbeeldingen optimaliseren
in Fireworks 352
in Photoshop 362
instellingen voor Photoshop-afbeeldingen 361
Photoshop-afbeeldingen voor internet 358, 359, 361
voorvertoning 361
Afbeeldingen vooraf laden, actie 342
afbeeldingen. *Zie* afbeeldingen
afbeeldingsknoppen 575
afdrukken van code 309
afhankelijke bestanden 52, 81, 83
afmelden, gebruikers 632
Algemene voorkeuren 34
aligning
AP elements 154
alinea's
opmaken 229
regeleinde toevoegen 230
alineatag 229
Alle informatie, tabblad (ontwerpnotities) 100
Alle opslaan, opdracht 217
alleen-lezen bestand, waarschuwing 34
alternatieve tekst (Alt) 234
animatie 162
langs complex pad 162
animaties
kopiëren en plakken 164
maken 162
toepassen op objecten 165
verbeteren 165
animations
timelines 160
Ankerobject (paneel Invoegen) 273
ankers, benoemde 273
AP elements
about 146
aligning 154
changing stacking order of 152
changing visibility with AP Elements panel 153
converting to tables 155
in table design 155
moving 154
nested 147, 148
preferences 157
preventing overlap 156
resizing 153
showing and hiding borders 147
view and set preferences 149
visibility, changing 153
working with 146, 147
AP Elements panel 152
Apache-webserver op Mac OS X 476
AP-elementen
ankerpunten 212
eigenschappen van één 149
eigenschappen van meerdere 151
eigenschappen, instellen 149
gedefinieerd door stijlen 129
genest 148
meerdere selecteren 151, 152
positioneren met CSS-stijlen 129
positionering 149
vastklikken aan raster 168
versleepbaar 339
zichtbaarheid wijzigen met gedrag 345
AppleTalk-servers 42, 62, 63
applets. *Zie* Java applets
ASP
aanmeldingspagina's 628
databaseverbindingen 484
DSN-verbindingen 487
hoofd- en detailpagina's 592
invoegpagina's samenstellen 602
OLE DB-verbindingen 485
opdrachtobjecten, gebruiken 619
opgeslagen procedures 624
scripts bewerken 321
toepassingsservers 480
verbinden met ISP 489
verbinding zonder DSN 488
zoekpagina's samenstellen 593
ASP.NET
.NET Framework installeren 481
CheckBox-besturingselementen 656
databaseverbindingen 492
DataGrid Verwijderknoppen 658
DataGrid-besturingselement 658, 659
DataGrid-kolomtypen 658
DataGrid-webbesturingselement 658
DataList-besturingselement 658
dynamisch 654
formulierbesturingselementen, toevoegen 653
formulierbesturingselementen, wijzigen 654
invoegpagina's samenstellen 602
keuzerondje, vooraf selecteren 657
ListBox-besturingselement 654
opgeslagen procedures 623
SQL schrijven voor 517
tags importeren 330
talen die worden gebruikt met 472
TextBox-besturingselement 655
zoekpagina's samenstellen 598
audio. *Zie* geluid
Automatisch afspelen, optie (paneel Tijdlijnen) 161
automatisch genummerde velden, problemen oplossen 503
automatisch uitrekken (lay-outmodus) 185
automatiseren, taken 665

B

Basis, eigenschappen 324
Basisinformatie, tabblad (ontwerpnotities) 99

bekijken
sjablonen in de codeweergave 375
sjablonen in de ontwerpweergave 375
benoemde ankers
maken 273
weergeven 212
beperken, tabellen 514
beschrijving, zoekopdracht instellen 323
'bestand reeds in gebruik'-foutbericht 501
bestanden
afhankelijk 81
beheren in Contribute-sites 54
camoufleren en camouflage opheffen 97
downloaden 84
Dreamweaver-sites openen 80
editors, voorkeuren 299
extensie instellen 72
indelingen, ondersteund 233
lokale en externe sites synchroniseren 91
naam wijzigen 77
ongebruikt, zoeken 79
ontgrendelen in Contribute-sites 59
ontwerpnotities gebruiken voor 99
openen 72, 77
openen in codeweergave 295
openen op een lokaal station of een desktopcomputer 80
openen op servers 80
overbrengen 41, 42, 62, 63
overbrengen met WebDAV 42, 63
overdracht op de achtergrond 87
plaatsen 85
tekst 72
terugdraaien 95
tijdelijke 501
uploaden 85
vergelijken 92
vergelijkingsprogramma's 92
verplaatsen 78
verwijderen 77
werken tijdens de bestandsoverdracht 83
zoeken 220
zoeken naar 78, 79
bestanden in een Contribute-site verwijderen 58
bestanden overbrengen naar en van Contribute-sites 55
bestanden plaatsen 85
bestanden terugdraaien 95
zoeken
naar bestanden 220
Bestandenpaneel
bestanden en mappen verplaatsen 78
bestanden openen 77
bestanden weergeven in 75
knop Logboek 87
openen en sluiten 76
samen- en uitvouwen 76
vernieuwen 78
Weergave Bestanden site 74
weergave en volgorde van kolommen veranderen 82
weergave wijzigen 76
werkbalkopties 74
werken met bestanden en mappen 77
bestandenpaneel
voorkeuren 81
zoeken naar bestanden 78
bestandsindelingen, afbeelding 233
bestandsoverdracht op de achtergrond 83
bestandsoverdracht, voorkeuren 81
bestandsoverdrachten, aanmelden 87
bestandstypen
Flash-bestanden 245
over 65
voorkeuren voor externe editors en 299
Bestandstypen/editors (voorkeuren) 261
bestandsvergelijkingsprogramma's 92
besturingssystemen, voor meerdere gebruikers 34
beveiliging
databaserechten instellen voor 500
map met wachtwoord beveiligen 632
bewerkbare gebieden (sjablonen)
de naam wijzigen van 381
in geneste sjablonen controleren 389
maken 380
werken met 381
bewerkbare tagkenmerken (sjablonen)
instellen 386
niet-bewerkbaar maken 387
wijzigen in op een sjabloon gebaseerde documenten 396
bewerken 536
ASP.NET-formulierbesturingselementen 654
bestanden op een Dreamweaver-site 80
bestanden op een server 80
bibliotheekitems 113
code 300
CSS-stijlpagina's 135
elementen 109
gegevensbronnen 536
gegevensformaten 550
inhoud zonder frames 204
lettertypelijsten 232
mediaobjectkenmerken 260
Photoshop PSD-bestanden 360
recordsets 536
servergedrag 568
sites 39
sjablonen 390
sneltoetsen 675
stijlpagina's, externe 131
websites, bestaande externe 48
websites, bestaande lokale 40
bewerken in Photoshop vanuit Dreamweaver 360
Bezochte koppelingen, kleuroptie 229
bibliotheekitems
als elementen. *Zie* elementen
bewerkbaar maken in documenten 115
bewerken 113
eigenschappen 115
gedragsvormen bewerken in 115
maken 112
markeerkleur wijzigen 114
naam wijzigen 114
opnieuw maken 114
over 105
toevoegen aan pagina's 113
verwijderen 114
voorkeuren 114
Bindingen, paneel
dynamische tekst toevoegen 537
formulieren dynamisch maken 578
gegevensbronnen verwijderen 536
HTML-kenmerken dynamisch maken 538
kolom Formaat 550
recordteller maken 549

bitmapafbeeldingen
Zie ook afbeeldingen
formaat wijzigen 240
blockquote-tag, toepassen 230
Blokcategorie (CSS-stijl) 127
blokeigenschappen, definiëren 127
BOM 71
Bridge Home 7
broncode
Zie ook code
Fireworks-HTML die in Dreamweaver is geplaatst, bijwerken 356
kopiëren en plakken van Fireworks naar Dreamweaver 355
selecteren in het documentvenster 211
broncontrole 87
Bronopmaak toepassen, optie 73
Browser controleren, actie 336
browsers
compatibiliteit met frames 204
kleuren, webveilig 214
primaire, definiëren 286
versies controleren 336
voorvertonen 285
Browservenster openen, actie 341

C

C# 472
caching
gegevensbronnen 535
camouflage opheffen
alle mappen en bestanden 98
bestandstypen 97
sitemappen 97
camoufleren, site
alles weer zichtbaar maken 98
bestanden 97
in- en uitschakelen 96
Cascading Style Sheets (CSS)
achtergrondeigenschappen instellen 126
codeopmaak met CSS-regels 136
eigenschappen voor type instellen 126
gebruik van (klasse)regels 132
indelingen maken 66, 144
inline CSS converteren 134
lay-outs, info 140
nieuwe regels maken 125
overzicht van 117
paneel CSS-stijlen 121
regels bijwerken op een Contribute-site 139
regels voor verplaatsen 133
steno-eigenschappen 120
stenoregels 125
stijl van een selectie verwijderen 133
stijlweergave tussen browsers 137
voorkeuren instellen 125
catalogi, database 514
Categorie Externe informatie 41
categorieën, elementen 107
Cellen samenvoegen, opdracht 180
cellen. *Zie* lay-outcellen
CFForm 642
CFML (ColdFusion Markup Language) 471
CFML. *Zie* ColdFusion Markup Language
CheckBox-besturingselement 656
code
afdrukken 309
afsluitende tag 301
automatisch herschrijven 288
bestanden vergelijken 92
bron weergeven 293
codeeromgeving aanpassen 293
codeerrichtlijnen 569
commentaar 305
in externe bestanden 320
externe editors 299
fragmenten 301
hoofdletters en kleine letters wijzigen 296
inspringen 296, 305, 308, 328
kleurvoorkeuren 299
kopiëren en plakken 305
kopsectie van een document 321
navigatie 306
ongeldig 288
opmaakvoorkeuren 296
opschonen 312
paneel Referentie 308
regelnummers 295
samenvouwen 309
selecteren in Contribute 541
selectie tussen tags plaatsen met de Snelle tageditor 318
servergedrag 293
tagbibliotheken 327
tageditors 305
talen, ondersteund 288
tekstterugloop 295
validatievoorkeuren instellen 311
voorkeuren instellen 296
weergaveopties 295
XHTML 289
zoeken 306
code bewerken in sjablonen 372
code invoegen
met de invoegbalk 304
code samenvouwen 309, 310, 311
code schrijven en bewerken 300
code, bewerken
met de Snelle tageditor 318
code, bewerken met
eigenschappencontrole 316
tagcontrole 317
code, invoegen
in ontwerpweergave 320
met de Snelle tageditor 318
met de tagkiezer 304
codeblokken
codeerrichtlijnen 569
parametermarkeringen 567
plaatsen 564
schrijven 561
codecontrole 293, 294
standaardlettertypen instellen 36
codeerrichtlijnen 569
Codenavigatie, knop 306
coderen
eenheidscodering 71, 210
codering
typen 36
Codering, werkbalk 302
coderingstips
informatie over 300
Snelle tageditor 319
tagbibliotheken 327
voorkeuren 297
coderingswerkwijze 12
codetag 36
Codeweergave
gecombineerd met ontwerpweergave 16
codeweergave
niet-HTML-bestanden openen 295
op een sjabloon gebaseerde documenten bekijken 377
schakelen naar ontwerpweergave 23
sjablonen bekijken 375
weergeven 293
codeweergeve
code schrijven en bewerken 300
ColdFusion
aanmeldingspagina's 628, 632
clientvariabelen 519

componenten 633
componenten gebruiken 637
componenten, een recordset definiëren 637
componenten, recordset als gegevensbron 637
componenten, werken met 635
databaseverbindingen 483
formulierbesturingselementen, wijzigen 652
formulieren 641
formuliergegevens valideren 653
gegevensbronnen maken 483
hoofd- en detailpagina's (ColdFusion, ASP, JSP en PHP) 592
installeren 478
invoegpagina's samenstellen 602
keuzerondjes 648
knoppen 646
opgeslagen procedures 622
pagina's die componenten gebruiken 636
pagina's, foutopsporing 315
paneel Componenten 636
selecties 649
selectievakjes 647
talen die worden gebruikt met 472
tekstgebieden 646
updatepagina's 606
velden invoegen 650, 651
verborgen velden 645
verwijderpagina's 611
wachtwoordvelden 644
zoekpagina's samenstellen 593
ColdFusion Markup Language (CFML) 471
CFML-tags bewerken 316
foutopsporing 179, 315
ColdFusion MX 7-verbeteringen 641
commentaar
commentaartags toevoegen en verwijderen 307
invoegen en bewerken 305
componenten
ColdFusion 633
computer, bestanden openen op 80
Contextmenu's 29
Contribute
beheerinstellingen, wijzigen 57
bestanden terugdraaien 95
bestanden, beheren 54, 55, 59
compatibiliteit, inschakelen 56
CSS-stijlen 139
dynamische inhoud 541
gebeurtenissen registreren 56
integratie met Dreamweaver 54
machtigingen op servers 55
rollen, wijzigen 57
sitedefinites, exporteren 57
sitestructuur maken 54
sjablonen 378, 392
speciale bestanden, werken met 55
URL van hoofdmap van site instellen 57
Contribute Publishing Server (CPS) 54, 56
Contribute-sites, beheren met Dreamweaver 54, 57
controle
eigenschappencontrole 28
tagcontrole 317
converting AP elements to tables 155
CPS (Contribute Publishing Server) 56
CSS (Cascading Style Sheets)
paneel CSS-stijlen 22
CSS-stijlen (paneel) 22, 124
cursief, tekst cursief maken 231
Cursor (aanwijzer), optie 131

D

Database-items, structuur 527, 528
databasemanagementsystemen 473
databases
aanmeldingspagina's 628
bestandsgebaseerd 471
gebruiken met webtoepassingen 467
gegevens weergeven 470
gewijzigd met opgeslagen procedures 622
invoegpagina's 602
kiezen 471
MySQL 471, 491
opgeslagen procedures 622, 623
opslag van inhoud 505
over 473
query's 470
rechten wijzigen 500
recordsets voor 470
relationeel 473
resultatenpagina's 593
resultatenpagina's samenstellen 598
schema's en catalogi 514
servergebaseerd 471
stuurprogramma's voor 470, 473
tabellen 470
updatepagina's samenstellen 606
verbindingen 477
vergrendeld 501
zoekpagina's samenstellen 593
databaseverbindingen
ASP 484
ASP.NET 492
ColdFusion 483
JDBC 495
MySQL 491
OLE DB 485, 493
OLE DB-parameters 494
PHP 491
verbindingstekenreeksen 486
voor webtoepassingen 477
datums
invoegen 233
problemen oplossen 502
DBMS. *Zie* databasemanagementsystemen
De categorie Testserver 46
De opdracht Selecteren als introductiepagina 50
De optie Afhankelijke bestanden weergeven 53
De optie Firewall gebruiken 60
De optie Passieve FTP 42
De optie Passieve FTP gebruiken 60
De optie URL van hoofdmap van site 57
De optie Vast lettertype 36
De toegangsoptie SourceSafe-database 42, 63
De toegangsoptie WebDAV 42, 63
Decoratie, optie (CSS-regeldefinitie) 126
Deelvenster Koppelingencontrole 283
Design Center 8
Design-Time stijlbladen, gebruiken 138
detailgebieden in Spry 456, 459
Detectie, toevoegen en verwijderen van Adobe Flash-video 257
Device Central. *Zie* Adobe Device Central
Device Central-integratie Dreamweaver 368
dialoogvenster Bestandsactiviteiten op de achtergrond 87
Dialoogvenster E-mailkoppeling 274
Dialoogvenster Hyperlink 271
Dialoogvenster Hyperlink-kolom (ASP.NET) 663
Dialoogvenster Koppeling op de hele site wijzigen 276
Dikte, optie (CSS-regeldefinitie) 126

Director, Shockwave-films maken met 262
displaying
AP elements 153
Document Type Definition (DTD) 329
documentafhankelijke relatieve paden
instellen 272
over 268
documenten
als een sjabloon opslaan 377
andere typen openen 72
downloadgrootte, tijd 216
een lege sjabloon maken 67
een sjabloon loskoppelen 395
een sjabloon toepassen 394
een standaardtype instellen voor nieuwe 70
eigenschappen instellen 208
koppelingen controleren 282
maken 66, 70
maken op basis van een sjabloon 69
maken op basis van ontwerpbestand 70
naast elkaar weergeven 24
ontwerpnotities gebruiken voor 99
trapsgewijs weergeven 24
voorvertonen in browsers 285
weergeven in tabs (Macintosh) 33
Word HTML opruimen 72
zoeken 220
Documentvenster
basis 15, 23
paginagrootte en downloadtijd 17
pop-upmenu Venstergrootte 17
statusbalk 17
tagkiezer 17
titelbalk 15
vergroten 216
zoomen 215
documentvenster
code weergeven 23
elementen selecteren 211
formaat wijzigen 24
insteekmodules voor Navigator afspelen 263
zoeken naar tekst 220
doel
frames 203
doelframes opgeven
koppelingen 270
Doorhalen (Standaardkleur), knop 215
downloaden
bestanden 84
gedrag 335
grootte, geschatte tijd 17, 216
downloads 9
updates, insteekmodules, en evaluatieversies 9
drawing
AP elements 147
Dreamweaver Exchange 561, 677
Dreamweaver. *Zie* Adobe Dreamweaver
Dreamweaver-site. *Zie* sites 38
DropDownList-besturingselement 654
DSN
problemen oplossen 501
verbinding maken 487
verbindingen zonder DSN 488
DTD-bestanden 329
dynamische inhoud
afbeeldingen 538
binding HTML-kenmerken 539
formuliermenu's 578, 579
formulierselectievakjes 580
formuliertekstvelden 579
geavanceerde recordset maken 524
kenmerken 538
keuzerondjes 580
objecten 539
over 516, 578
recordset maken 521
recordsets, over 517
selecteren in Contribute 541
tekst 537
toevoegen aan pagina's 536
vervangen 540
verwijderen 540
werkwijze voor 13
dynamische pagina's
over 473
werken met 469, 471
dynamische Spry-tabellen
maken 460
over 456

E

editors. *Zie* externe editors
een site testen 101, 102
een voorlopige afbeelding vervangen 239
effecten, met Spry 463
CSS-lay-outblokken. *Zie* lay-outblokken
Eigenschap wijzigen, actie 336
eigenschappen
ActiveX-besturingselement 264
afbeelding 235
bibliotheekitem 115
document, instellen 208
één AP-element 149
Flash 246
frame en frameset 200, 202
Java-applet 265
lay-outcellen en -tabellen 189
op een sjabloon gebaseerd document 396
Shockwave 246
tabel 174, 176
voorlopige afbeelding 238
weergeven 28
wijzigen met gedrag 336
Eigenschappen gegevenskoppeling 493
eigenschappen van CSS-typen definiëren 126
eigenschappen voor voorlopige afbeeldingen 238
eigenschappencontrole
code bewerken 316
een recordset bewerken 540
eigenschappen van ActiveX-besturingselement 264
eigenschappen van bibliotheekitem 115
eigenschappen van insteekmodule voor Netscape Navigator 262
eigenschappen van Java-applets 265
eigenschappen voor afbeeldingen instellen 235
Flash-eigenschappen 246
HTML-kenmerken dynamisch maken 539
Shockwave-filmeigenschappen 246
verbroken koppelingen herstellen 283
voorlopige afbeelding 238
weergeven 28
einde, regeleinde toevoegen 230
elementen
ankerpunten 212
beheer 106
bewerken 109
categorieën 107
hergebruik op een andere site 110
invoegen 108
kleuren maken 111
kopiëren en plakken 110

Lijst Favorieten 107
lijst Favorieten 110
map Favorieten maken 112
middelenpaneel gebruiken 106
selecteren van meerdere 109
Sitelijst 107
sitelijst 106, 108
URL's maken 111
vastklikken aan raster 168
weergeven 106
werken met 106
elementen, uitlijnen 239
e-mailbestanden 72
e-mailkoppelingen
invoegen 274
maken 274
wijzigen 276
evaluatieversies 9
event handlers. *Zie* gebeurtenissen
evenwicht, haakjes 313
Excel. *Zie* Microsoft Excel-bestanden
exporteren
geoptimaliseerde Photoshop-afbeeldingen opslaan 362
sites 48
tabelgegevens 171
verbindingssleutels voor Contribute 57
Expressieobjectmodel (sjablonen) 374
Extensiebeheer 677
extensies
beheren 677
installeren 561
maken 561
externe editors
afbeeldingen 243
HTML 299
media 260
Photoshop instellen voor JPEG-, GIF- en PNG-bestanden 360
Photoshop instellen voor PSD-bestanden 360
tekst 299
voorkeuren 299
externe koppelingen 282
externe map
instellen 40
problemen oplossen 45
structuur 38
externe stijlpagina's
bewerken 131
koppelen naar 135
maken 135
Extra's 6

F

films, invoegen 259
Filter, recordset 522
filters
CSS-stijl instellen 131
firewalls
host en poort opgeven 81
opties 43, 60
Fireworks. *Zie* Adobe Fireworks
Flash Player detecteren voor Flash-video 257
Flash SWF-bestanden
als elementen. *Zie* elementen
beheren 337
eigenschappen 246
invoegen 246
Flash. *Zie* Adobe Flash
Flash-inhoud
info 245
Ontwerpnotities in 98
Flash-knopobjecten
eigenschappen 247
wijzigen 247
Flash-knopobjecten bewerken 247
Flash-objecten afspelen 249
Flash-objecten, dynamisch maken 539
Flash-onderdelen
eigenschappen bewerken 250
werken met 250
FlashPaper-documenten, invoegen 253
Flash-tekstobjecten
eigenschappen 247
invoegen en een voorbeeld bekijken 249
Flash-tekstobjecten invoegen 249
Flash-video. *Zie* Adobe Flash-video
formaat wijzigen
elementen, met grepen 240
Formulier Record bijwerken, gegevensobject 609
Formulier valideren, actie 349
formulierbesturingselementen
ASP.NET 653
formulieren
afbeeldingsvelden 575
ASP.NET 653
bestandsvelden 572, 575
besturingselementen, ColdFusion 643
ColdFusion 641
ColdFusion-formulieren valideren 653
dynamische keuzerondjes 580
dynamische menu's 578, 579
dynamische objecten invoegen of wijzigen 578
dynamische selectievakjes 580
dynamische tekstvelden 579
elementranden afbakenen 213
gebruiken om gegevens te verzamelen 594, 598
HTML valideren 581
JavaScript, gebruiken met 582
keuzerondjes 572
knoppen 571
lijstmenu's 572
maken 573
namen van items wijzigen bij plakken 298
over 570
over dynamische objecten 578
script op de client 582
script op de server 571
snelmenu's maken 277
tekstvelden 571
toegankelijkheid 582
toevoegen aan een document 573
velden valideren 349
verborgen velden 571
formulieren valideren
ColdFusion 653
foto's 233
fotoalbums maken voor internet 356
foutberichten
Zie ook problemen oplossen
bestand reeds in gebruik 501
Microsoft-, oplossen 500
foutopsporing in ColdFusion-pagina's 315
fragmenten
Fragmenten, paneel 301
map Legacy 301
sneltoetsen maken 302
Fragmenten, paneel 301
frames
achtergrondkleur wijzigen 202
browsercompatibiliteit 204
doelframes opgeven 203
eigenschappen instellen 200
Frames, paneel 199

gebruiken met gedrag 204
genest 195
inhoud met koppelingen wijzigen 203
inhoud plannen met 194
opslaan 200
over 193
selecteren 198
toegankelijkheidskenmerken bewerken 200
toegankelijkheidskenmerken toevoegen 197
toevoegen aan een tijdlijn 163
vergroten/verkleinen 198
verwijderen 198
Frames, paneel 199
frames, plannen 194
framesets
Zie ook frames
doelen toewijzen aan koppelingen in 269
eigenschappen 202
genest 195
naam geven aan 201
opslaan 200
over 193
selecteren 198
FTP
bestanden ophalen en plaatsen 83
logboek 84, 85
Passieve FTP gebruiken (optie) 42
problemen oplossen 45
voorkeuren 81
Functie Browsercompatibiliteit controleren 137
functies, weergave 306

G

Ga naar URL, actie 340
Geavanceerde recordset, dialoogvenster
SQL invoeren 526, 527
structuur Database-items 528
gebeurtenissen
acties activeren 334
beschikbaar voor verschillende browsers en objecten 333
over 332
registreren 56
wijzigen in gedrag 335
gebieden
klikken in vergrendelde 396
gebruikersnamen
controleren tijdens aanmelding 629
gebruikers laten selecteren 626
opslaan 626
uniekheid controleren 627
gedeelde instellingenbestanden in Contribute-sites 55
gedrag
afbeeldingen 244
compatibiliteit met browsers 335
derden, installeren 335
formulieren, gedrag koppelen aan 582
frames gebruiken met 204
JavaScript 332
media, toevoegen 266
over 332
verbinden aan koppelingen 270
werken met 334, 335
Gedrag, paneel 332
gedragsvormen
bibliotheekitems en 115
gegevens ophalen uit databases 470
gegevensbronnen
definiëren in Dreamweaver 483
formulierparameters, over 506
ingediend door gebruikers 506
JavaBeans 639
JSP-variabelen 533
opslaan in cache 535
over 516
records, over 517
recordsets maken (eenvoudige) 521
sessievariabelen 508, 530
toepassingsvariabelen 531
URL-parameters, over 507
verwijderen 536
gegevensformaten
vooraf gedefinieerd 550
vooraf ingestelde stijlen gebruiken 550
gegevensobjecten
Formulier Record bijwerken 609
gegevenstypen, verkeerde 502, 503
gekoppelde documenten, openen 277
Gekoppelde sjabloon openen, opdracht 391
geluid
aan een pagina toevoegen 258
afspelen 341
insluiten 259
koppelen naar een geluidsbestand 259
Geluid afspelen, actie 341
Generator-objecten, dynamisch maken 539
genest
AP-elementen, voorkeuren voor 149, 157
framesets, over 195
sjablonen, aanmaken 389
sjablonen, over 387
sjablonen, werken met 389
geneste
AP elements 147
tabellen 182
GIF-afbeeldingen
als overtrekafbeelding 168
gebruik van 233
Go-knop koppelen aan een snelmenu 340
GoLive
sites migreren 23
GoLive-sites migreren 23

H

haakjes, in evenwicht 313
handelingen
over 332
Handje 17, 215
Help
over 1
hergebruik
bibliotheekitems 113
elementen 110
hergebruiken
code 301
zoekopdrachten 307
Herhalen, optie 126
Herhalingsgebied XSLT-object 412, 414
Herhalingsgebied, gedrag 546
herhalingsgebieden (sjablonen)
gedefinieerd 371
herhalingstabel 382
maken 382
in op een sjabloon gebaseerde documenten 397
wisselende kleuren 383
herhalingstabellen (sjablonen)
invoegen 382
wisselende kleuren 383
herschrijven van code 288, 298
Het gereedschap Zoomen 215
hoofd- en detailgebieden in Spry 456
hoofd- en detailpagina's maken (ColdFusion, ASP, JSP en PHP) 592

hoofdframes
maken 162
Hoofdletter/kleine letter, optie (CSS-regeldefinitie) 126
hoofdlettergevoelige koppelingen 41
hoofdletters en kleine letters wijzigen 296, 307
hoofdmapafhankelijke relatieve paden
instellen 272
over 269
hoofdmapafhankelijke relatieve paden. *Zie* hoofdmapafhankelijke relatieve paden
horizontale lijnen, invoegen en wijzigen 231
hotspots
gedrag toepassen op 244
groter of kleiner maken 282
in afbeeldingen met hyperlinks 281
meerdere selecteren in een afbeelding met hyperlinks 281
HTML
Zie ook code
bestandsextensie instellen 72
broncode, zoeken 220
converteren naar XHTML 314
ingesloten programmeertalen 471
kenmerken, dynamisch maken 538
kenmerkenrapporten 102
opmaken en invoegen 218
roundtrip editing 288
vaste spatie 219
HTML, gegenereerd door Word 72
HTML-kenmerken, aan gegevens te koppelen 539
HTML-koptags
koppelingen instellen op hetzelfde doelframe 271
HTML-tags, opruimen 73
HTML-teksteditors. *Zie* externe editors.
HTTP-servers 475
HTTP-servers. *Zie ook* servers
hulplijnen
gebruiken met sjablonen 167
lay-out gebruiken 166

I

importeren
aangepaste tags 329
ASP.NET-tags 330
externe CSS-stijlpagina 135
JRun-tags 330
JSP-tags 330
Microsoft Word-bestanden 72
sites 48
tabelgegevens 171, 224
tekst uit andere documenten 224
in- en uitchecken
bestanden in- en uitchecken 89
het uitchecken van een bestand ongedaan maken 90
inchecken en uitchecken
afhankelijke bestanden 81
zoeken naar uitgecheckte bestanden 78
include-bestanden op de server 325
Bestand 325
invoegen en bewerken 326
Virtueel 325
InDesign. *Zie* Adobe InDesign
inhoud, toevoegen aan tabellen 170
Inklapbaar-paneelobject
Zie ook Spry
aanpassen 438
animatie inschakelen voor 438
invoegen 437
openen en sluiten 437
over 437
standaardtoestand instellen van 437
inschakelen
camoufleren 96
ontwerpnotities 99
inserting
nested AP elements 148
inspringen van code 296, 305, 308, 328
installeren, IIS (Internet Information Services) 475
Insteekmodule controleren, actie 337
insteekmodules 6
afspelen in documentvenster 263
controleren 337
in Adobe Store 9
Netscape Navigator 262
problemen oplossen 264
insteekmodules voor Netscape Navigator
eigenschappen 262
problemen oplossen 264
instellen
afbeeldingseigenschappen 235
codekleuren 399
documenteigenschappen 208
eigenschappen voor voorlopige afbeelding 238
lettertypen en eigenschappen wijzigen 231
lijsteigenschappen 219
standaardtype van nieuw document 70
Instellingen voor live-gegevens, dialoogvenster 553
intelligent samenvouwen, functie 310
Internet Explorer
actieve inhoud 207
beperkte inhoud 285
Internet Information Services (IIS), installeren 475
Internet Protocol, versie 6 (IPv6) 42
internetafbeeldingen
bewerken in Photoshop 360
over 363
introductiepagina instellen voor site-overzicht 50
invoegbalk
categorieën 18
categorieën weergeven als tabs 27
code invoegen 304
gebruiken 26
over 14
invoegen
ActiveX-besturingselementen 264
afbeeldingen 234
bibliotheekitems 113
commentaar 305
datums 233
elementen 108
e-mailkoppelingen 274
Fireworks-afbeeldingen 351
Flash SWF-bestanden 246
HTML-koptags 271
Include-bestanden op de server 326
labels voor div-elementen 157
media-elementen 259
pagina's 602
Photoshop-afbeeldingen 358
rollover-afbeeldingen 242
Shockwave-filmpjes 246
Shockwave-films 262
speciale tekens 218
voorlopige afbeeldingen 237
invoegtoepassingen
dynamisch maken 539
invoer ontwerptijd, gebruik met Spry 457, 459
IP-adres en -nummer (127.0.0.1) 475
ISP 489

J

Jakarta Tomcat-toepassingsserver (JSP) 481
JAR-bestanden 330
Java en JSP 472
Java Server Pages. *Zie* JSP
Java-applets
  dynamisch maken 539
  eigenschappen 265
  invoegen 259, 265
JavaScript 472
  acties 333
  bestanden 72
  formuliergegevens verwerken 582
  gedrag 332
  koppelen aan formulierobjecten 582
  pop-upmenu, gedrag 345
  uitvoeren 336
  waarschuwingen 341
JavaScript aanroepen, actie 336
JavaScript, code invoegen in ontwerpweergave 320
JDBC
  stuurprogramma's 496
  verbindingsparameters 495
JPEG-afbeeldingen
  als overtrekafbeelding 168
  gebruik van 233
JRun 330, 481
JRun toepassingsserver 481
JRun-tags 330
JSP (Java Server Pages)
  aanmeldingspagina's maken 628
  hoofd- en detailpagina's maken 592
  invoegpagina's samenstellen 602
  JavaBeans 639
  opgeslagen procedures 625
  Oproepbaar servergedrag 625
  resultaatsets, over 517
  tags importeren 330
  voorbereide instructies 620, 621
  zoekpagina's samenstellen 593
JSP (JavaServer Pages)
  JSP-variabelen 533
JSP (JavaServer-pagina's)
  JDBC-stuurprogramma's 496
  ODBC-verbindingen 497
  servertechnologie 472
  toepassingsservers 481

K

Kader, opties (CSS-regeldefinitie) 128
kaders
  maken 196
kenmerk usemap 281
kenmerken
  Zie ook code
  bewerken met de tagcontrole 317
  dynamisch maken 538
  waarden coderen 298
  zoeken 306
keuzerondjes 572
Kleur, optie (CSS-regeldefinitie) 126
kleuren
  als elementen. *Zie* elementen
  code, voorkeuren 299
  frameachtergrond 202
  kiezen 214
  pagina-achtergrond 209
  pipet, gebruiken 214
  stalen 214
  standaard voor paginatekst 229
  tekst, wijzigen 230
  toevoegen aan elementen 111
  webveilige kleuren 214
kleurenkiezer
  optie Grijswaarden 215
kleurkiezer
  Dreamweaver 214
  gebruiken 215
  Mac OS 215
  optie Continue toon 215
  Optie Windows OS 215
  systeem 215
knoppen
  Go-knoppen 340
  invoegen 571
kolombreedten wissen 178
kolomkopmenu
  afstand wijzigen 191
  Alle spacer-afbeeldingen verwijderen 192
  een spacer-afbeelding verwijderen 192
  Kolom selecteren 173
  kolombreedte instellen 191
  kolommen invoegen 179
  over 169
  weergeven 179, 184
Kolommen van de bestandsweergave, categorie 82
kolommen, rijen en cellen
  achtergrondkleur toevoegen 175
  toevoegen en verwijderen 179
kopcel opmaken 175
kopiëren en plakken
  code samenvouwen 311
  elementen 110
  recordsets 536
  tabelcellen 181
  van Photoshop naar Dreamweaver 359
koppelen
  naar externe CSS-stijlpagina 135
  naar Microsoft Word- of Excel-documenten 225
koppelingen
  ankers 273
  naar ankers 273
  bestanden in site-overzicht 51
  bijwerken 275
  brondocument openen 275
  cachebestand 275
  controleren 282
  documentafhankelijk relatief, optie 270
  doelframes opgeven 269
  eigenschappen 324
  hoofdlettergevoelig 41
  hoofdmapafhankelijk relatief, optie 270
  navigatie en 267
  null-koppelingen maken 274
  relatieve paden instellen 272
  naar scriptbestanden 320
  site-overzicht 275
  naar stijlpagina's 135
  verbroken herstellen 283
  verbroken, zoeken 282
  verwijderen 275
  wijzigen in de hele site 276
  wijzigen van frames met 203
koppelingen maken
  naar benoemd anker, met pictogram Wijs bestand aan 273
  documenten 269
  naar documenten, met pictogram Wijs bestand aan 271
koppelingen, kleur instellen (Pagina-eigenschappen) 229
koppelingslabel href 135
kopsectie, weergeven en bewerken 321
koptag 229

L
Laag slepen, actie 338
label voor div-element, invoegen 157
lagen
  kopiëren vanuit Photoshop 359
Lagen tonen en verbergen, actie 345
lay-out plannen. *Zie* lay-outmodus
Lay-out site-overzicht, categorie 53
lay-outblokken
  en Design-Time stijlbladen 159
  invoegen 157
  markeervoorkeur 158
  weergeven 158
  werken met div-tags 157
lay-outcellen
  achtergrondkleur 189
  Geen tekstterugloop (optie) 189
  hoogten wissen 188
  markeervoorkeur 187
  opmaken 189
  over 183
  voorkeuren 192
lay-outmodus
  automatisch uitrekken 185
  breedte instellen 185
  celafstand 190
  celbreedten consistent maken 190
  celhoogten wissen 188
  geneste lay-outtabellen 186
  inhoud toevoegen aan 188
  kolomkopmenu 191
  lay-outcellen en -tabellen 183
  lay-outcellen en -tabellen groter of kleiner maken en verplaatsen 188
  lay-outcellen groter of kleiner maken en verplaatsen 189
  nestniveaus verwijderen 190
  overschakelen naar en vanuit standaardmodus 185
  spacer-afbeeldingen verwijderen 190
  spacer-afbeeldingen, voorkeuren 185
  vaste breedte 185
  voorkeuren 192
lay-outtabellen
  genest 186
  over 183
  voorkeuren 192
leesmachtigingen op servers 55
Legacy, map voor codefragmenten 301
lege tags verwijderen 312
lettertypen
  basisinstellingen 126
  coderingen, lettertypen instellen voor 36
  coderingsvoorkeuren 36
  combinaties wijzigen 232
  stijlen wijzigen 231
  voorkeuren instellen 36
lettertypes
  stijlen wijzigen 231
Lijst Favorieten (middelenpaneel)
  een kleur toevoegen 111
  een URL toevoegen 111
  over 107
  weergeven 107
lijst Favorieten (middelenpaneel)
  bijnamen maken voor 112
  een map Favorieten maken 112
  elementen toevoegen en verwijderen 111
lijsteigenschappen 129, 219
lijsten
  maken 219
  stijlen definiëren 129
lijstmenu's 572
linialen
  in ontwerpweergave 166
  over 168
linking
  to external stijlpagina's 135
ListBox-besturingselement 654
live objecten
  navigatiekoppelingen recordset 543
  tellers recordset 548
LiveDocs 1
Live-gegevens, venster
  Automatisch vernieuwen 554
  ontbrekende bestanden 553
  over 540
  URL-parameters op werkbalk 540, 553
  verwachte parameters verstrekken 553
  weergeven 551
localhost 474
Logboek tonen bij voltooiing, optie 73
lokaal station, bestanden openen op 80
lokale map, structuur 38
lokale sites. *Zie* sites 40
loops van tijdlijnen 163
loskoppelen
  bibliotheekitems, om ze bewerkbaar te maken 115
  documenten van sjablonen 395

M
Mac OS, kleuropties 215
machtigingen
  rollen in Contribute 57
  schrijfmachtigingen op servers 55
  op servers 55
machtigingsniveaus 630
Macintosh
  documenten met tabs 33
  servers 476
  toegankelijkheid 672
macro's, opdrachten creëren 669
Map Favorieten 112
mappen 97
  camoufleren en camouflage opheffen 97
  Favorieten, voor elementen 112
  werken met 77, 78
  zoeken 220
map-tag 281
Marge, optie (CSS-regeldefinitie) 128
Mark of the Web, code 285
markeervoorkeuren
  blokken inhoud 158
  lay-outcellen 187
  tabellen 174
markeringen voor
  onzichtbare elementen 211
MDAC (Microsoft Data Access Components) 493
media-elementen
  invoegen 259
  parameters 266
mediaobjectkenmerken
  bewerken 260
Menu Opties voor paneelgroepen 30
menu's met coderingstips 300
Menubalk-object
  doelkenmerken toekennen aan 434
  menu-items koppelen 434
Menubalkobject
  Zie ook Spry
  aanpassen 435
  invoegen 433
  knopinfo maken voor 434
  menu's en vervolgmenu's toevoegen en verwijderen 433
  over 432
  richting wijzigen van 434

stijlen uitzetten voor 434
tekst van menu-items wijzigen 433
volgorde van menu-items wijzigen 433
Met de optie Ankerpunten voor lagen 213
Met de optie Ankerpunten voor uitgelijnde elementen 213
Met de optie Commentaren 212
Met de optie Dialoogvenster tonen bij het invoegen van objecten 34
Met de optie Documenten opnieuw openen bij het opstarten 34
Met de optie Heel woord 221
Met de optie Ingesloten stijlen 213
Met de optie Koppelingen bijwerken als bestanden worden verplaatst 34
Met de optie Reguliere expressies gebruiken 221
Met de optie Scripts 212
Met de optie Waarschuwen bij het openen van alleen-lezen bestanden 34
Met HTML-formulieren. *Zie* formulieren
met parameters gebruiken 417
META-eigenschappen 322
Microsoft Access
bestandsgebaseerde database 471
vergrendelde databasebestanden 501
Microsoft Excel-bestanden, importeren 171
Microsoft IIS 480
Microsoft Knowledge Base-artikelen 501
Microsoft OLE DB-providers 493
Microsoft Personal Web Server (PWS) 474
Microsoft SQL Server 471
Microsoft Word-documenten
HTML opruimen 72
importeren 72
plakken 218, 223
Microsoft-foutberichten, oplossen 500
middelenpaneel
categorie Sjablonen 378
gebruiken 106
openen 106
mobiele apparaten
Dreamweaver-inhoud optimaliseren voor 368
modi
lay-outmodus 183
standaardmodus 169
Uitgebreide tabellen, modus 176
MPEG-movies
als elementen. *Zie* elementen
muisaanwijzer, de afbeelding wijzigen 131
multimedia. *Zie*media-elementen
multiuser-systemen 34
MySQL
database voor PHP 491
servergebaseerde database 471

N

Naam gegevensbron. *Zie* DSN
naam wijzigen
bestanden en mappen 77
bibliotheekitems 114
paneelgroepen 32
naast elkaar weergeven, documenten 24
navigatiebalk
elementen aanpassen 280
invoegen 279
over 279
Navigatiebalk recordset, live object 543
Navigatiebalkafbeelding instellen, actie 342
navigatiekoppelingen voor records instellen 543
Navigatiestatus recordset, live object 548
navigeren in code 306
Nest When Created Within an AP Div option 157
Netscape Enterprise Server 474
Netscape Navigator 4
AP element compatibility 157
compatibility with AP elements 149
Netscape Navigator, insteekmodules
afspelen in documentvenster 263
netwerkactiviteiten registreren 56
NFS-servers 42, 62, 63
niet-HTML-bestanden openen 295
Nieuw document, voorkeuren 70
Nieuwere externe selecteren, opdracht 91
null-koppelingen
maken 274
wijzigen 276
numeriek netwerkadres 475
nummering van coderegels 295

O

Object panelen met tabs
Zie ook Spry
aanpassen 440
invoegen 439
over 439
panelen openen om te bewerken 440
panelen toevoegen aan 440
panelen verwijderen uit 440
standaard geopend paneel instellen 440
volgorde van panelen wijzigen 440
Object selectievakje voor validatie
Zie ook Spry
aanpassen 454
invoegen 453
minimum en maximum aantal selecties opgeven 454
over 452
toestanden weergeven in ontwerpweergave 454
validatiemoment opgeven 453
Object tekstgebied voor validatie
*Zie ook*Spry
aanpassen 448
extra tekens blokkeren 448
invoegen 447
over 446
tekenteller toevoegen aan 448
tips maken 448
toestanden weergeven in ontwerpweergave 448
validatiemoment 447
vereiste status wijzigen 448
Object tekstveld voor validatie
*Zie ook*Spry
aanpassen 445
invoegen 442
minimum en maximum aantal tekens opgeven 444, 447
minimum- en maximumwaarden opgeven 444
ongeldige tekens blokkeren 445
over 441
tips maken 445
toestanden weergeven in ontwerpweergave 444
validatiemoment 444
validatietype en -notatie opgeven 443
vereiste status wijzigen 444
Object validatie selecteren
Zie ook Spry
aanpassen 451

invoegen 450
lege waarden toestaan of verbieden 451
ongeldige waarden opgeven 451
over 449
toestanden weergeven in ontwerpweergave 451
validatiemoment opgeven 451
objecten
dialoogvenster weergeven bij invoegen 34
dynamisch maken 539
invoegen met invoegbalk 26
toevoegen aan een bibliotheek 112
toevoegen aan een tijdlijn 162
ODBC-fouten 503
OLE DB
provider verkrijgen 493
verbindingen 485
onBlur, gebeurtenis 349
onderliggende tags selecteren 316
ondersteunde talen 288
onderstrepen 231
onderstrepingstekens in SQL-accountnamen 502
ongebruikte bestanden zoeken 79
ongedaan maken
opdrachten Uitsnijden 241
opdrachten Verscherpen 242
uitchecken van bestanden 90
ongeldige tags weergeven 288
onjuiste tekens accountnamen 502
online bronnen 6
ontwerpbestanden 70
ontwerpframes 194
Ontwerpnotities
voor Fireworks- of Flash-bestanden 98
voor mediaobjecten 261
ontwerpnotities
bestandsgegevens opslaan 99
in- en uitschakelen 99
instellen 99
niet-gekoppelde notities verwijderen 101
openen 100
over 98, 99
statusopties toevoegen 100
tabblad Alle informatie 100
tabblad Basisinformatie 99
voor Fireworks-, Flash- en Photoshop-bestanden 350
voor Photoshop-bestanden 358, 359
ontwerpschema's, om tabellen op te maken 174, 176
ontwerpweergave
JavaScript invoegen 320
onderliggende tags selecteren 316
op een sjabloon gebaseerde documenten bekijken 376
schakelen naar codeweergave 23
sjablonen bekijken 375
VBScript invoegen 320
vernieuwen 294
weergeven met codeweergave 294
onzichtbaar elementen
selecteren en weergeven 211
onzichtbare elementen
commentaar 305
scripts 320
voorkeuren 212
weergeven en verbergen 211
Oorsprong herstellen (opdracht) 168
op een sjabloon gebaseerde documenten
in de codeweergave 377
in de ontwerpweergave 376
sjablonen koppelen 394
sjablonen loskoppelen 395
wijzigen 396, 397
Opbouwfunctie voor servergedrag 561
Opdracht Gekoppeld bestand openen 277
Opdracht Huidige pagina bijwerken 113, 391
Opdracht Koppeling op de hele site wijzigen 276
Opdracht Koppelingen op de hele site controleren 283
Opdracht Meer gedrag ophalen 335
opdrachten
gebruiken via contextmenu 29
maken met historiestappen 669
vastleggen 669
opdrachtobjecten, ASP 619
openen
bestaande documenten 72
bestanden 77
Dreamweaver-site 80
gekoppelde documenten 277
middelenpaneel 106
niet-HTML-bestanden 295
tekstbestanden 72
openen en bewerken, voorkeuren in Fireworks 355
opgeslagen procedures
ASP 624
ASP.NET 623
ColdFusion 622
databases wijzigen 622, 623
JSP 625
over 621
opmaak
code, voorkeuren instellen voor 295
opmaakcode. *Zie* code
opmaken
tabellen en cellen 174, 176
opslaan
frame- en framesetbestanden 200
rapporten 104
site-overzichten 53
terugkeren naar laatst opgeslagen versie 217
zoekopdrachten 307
Opslaan als, opdracht 217
Optie Grijswaarden 215
Optie Venstergrootten 25
Optie Verbindingssnelheid 25
Opties voor Zoeken in 221
Opties voor Zoeken naar 221
optionele gebieden (sjablonen)
invoegen 384
opties instellen 385
wijzigen 384
Opvulling, optie (CSS-regeldefinitie) 128
Oracle 9i-database 471
Oracle OLE DB-providers 493
Oracle Thin-stuurprogramma 495
overdragen, bestanden 83
overlappende tags in code 288
Overloop, optie 129
Overschakelen naar webveilig, kleurenpalet 215
overtrekafbeeldingen
als hulplijnen 168
positie aanpassen 169
weergeven 169

P

Pad van AP-element opnemen (opdracht) 162
paden
absolute 268
fysiek 489
relatief, documentafhankelijk 268
relatief, hoofdmapafhankelijk 269

Pagina's
inhoud toevoegen, werkwijze voor 12
pagina's
aanpassen aan grootte van het scherm 24
achtergrondafbeelding of -kleur instellen 209
databasegegevens weergeven 470
dynamisch 467, 469, 471
dynamische, werkwijze voor het maken van 13
gebruikersregistratie 625
indelen, werkwijze voor 12
invoegpagina's samenstellen 602
ontwerpnotities gebruiken voor 99
recordupdatepagina's samenstellen 606
standaardtekstkleuren 229
statisch 468
toegang beperken tot 630
voorkeuren voor downloadtijd en -grootte instellen 216
voorvertonen in browsers 285
XHTML maken 314
XML-gegevens weergeven op 411
Pagina's bijwerken, opdracht 392
Pagina-einde, optie 131
paginalay-out. *Zie* lay-outmodus
paginascheidingen, instellen 131
paginatitels 322
paletten, kleur 214
paneel Bestanden
site-overzichten 49
Paneel Bindingen
ingebouwde Spry-elementen weergeven 460, 462
Paneel Componenten 636
Paneel CSS-stijlen
over 121
paneel Historie
historielijst wissen 666
maximumaantal stappen instellen 666
opdrachten maken met historiestappen 669
overzicht 665
stappen kopiëren en plakken 668
panelen
aangepaste indeling opslaan 32, 33
Bestanden 74
Frames 199
Gedrag 332
middelen 106
middelen, categorie Sjablonen 378
paneelgroepen 15
parameters
dynamisch maken 539
in een SQL-instructie definiëren 528
markeringen 567
om media-elementen te controleren 266
sjablonen 372
te weinig (SQL-fout) 502
Perl, ondersteunde functies 288
Photoshop. *Zie* Adobe Photoshop
Photoshop.*Zie* Adobe Photoshop
PHP
aanmeldingspagina's 628
databaseverbindingen 491
hoofd- en detailpagina's 592
invoegpagina's 602
Mac OS X 478
PHP installeren 478
problemen oplossen (Macintosh) 480
problemen oplossen (Windows) 479
servertechnologie 472
zoekpagina's 593
pipet 214
pixels, transparant, in achtergrond 209
plaatsen
codeblokken 564
plaatsen en ophalen van bestanden
op een externe server 83, 85
plaatsen en ophalen, bestanden 84
afhankelijke bestanden 81
Plaatsen, opdracht 85
Plaatsing, optie 129
plakken
formulieritems 298
historiestappen 668
PNG-afbeeldingen
als overtrekafbeelding 168
gebruik van 233
Pop-upbericht, actie 341
Pop-upmenu weergeven, gedrag 345
pop-upmenu's
Fireworks 345, 353, 354
HTML-formulieren 572
JavaScript-gedrag 345
positie bepalen 347
positioneren
lijstitems 129
stijlen definiëren 129
preferences
AP elements 149, 157
pre-tag 36
Prevent AP Elements Overlaps command 156
problemen oplossen
aanmelden mislukt 502
bestand in gebruik 501
bij te werken query's 502
BOF-fout 503
Contribute 59
Contribute-compatibiliteit, inschakelen 56
COUNT-veld onjuist 502
DSN-fout 501
EOF fout 503
inchecken en uitchecken van Contribute-sites 59
info 480
insteekmodules voor Netscape Navigator 264
klikken in vergrendelde gebieden 396
koppelingen, niet-werkend, in Contribute 59
Microsoft-foutberichten 500
ODBC-fouten 503
pagina's worden niet weergegeven 479
parameters, te weinig 502
PHP (Macintosh) 480
PHP (Windows) 479
rechten 499
servers 474, 476
syntaxisfouten 503
vergrendelde bestanden in Contribute-sites 59
verkeerd gegevenstype 502
properties
multiple AP elements 151
PSD-bronbestanden
bewerken vanuit Dreamweaver 360
PWS (Microsoft Personal Web Server) 474

Q

query's
database 470
query's problemen met SQL oplossen 502
QuickTime-films
invoegen 263
QuickTime-movies
als elementen. *Zie* elementen

R

RadioButton-besturingselement 657
RadioButtonList-besturingselement 657
Rand, opties (CSS-regeldefinitie) 128
randeigenschappen 128
rapporten
  code valideren 313
  opslaan 104
  voor sites 102
  uitvoeren 102
  weergeven 104
rasters
  als visuele hulplijnen 23
  elementen vastklikken aan 168
  weergeven en verbergen 168
rechten
  beveiliging 500
  map die database bevat 502
  problemen oplossen 499
  tijdelijke bestanden maken en vernietigen 501
Record bijwerken, gedrag 608
recordnavigatiebalk
  maken 543
records
  bijwerken 606
  invoegen 602
  meer dan één weergeven 546
  navigatiekoppelingen 543
  teller bouwen 548
Recordset, dialoogvenster
  eenvoudige 521
  geavanceerde 524
recordsets
  Zie ook databases
  aantal records beperken 522
  bewerken of verwijderen 536
  caching 535
  definiëren zonder SQL 521
  eenvoudige, maken 521
  kopiëren en plakken 536
  leeg, problemen oplossen 503
  over 517
  SQL, aangepaste instructies schrijven 524
  structuur Database-items 528
  voorbeeld 473
recordteller, opbouwen 548
Referentie, paneel 308
regeleinden, voorkeur onzichtbare elementen 212
regelhoogte 126
regelnummers in code 295
regels, terugloop in codeweergave 295
registratie van de software 1
registratiepagina 625
registreren
  netwerkactiviteit 56
relatieve koppelingen instellen op hetzelfde doelframe 271
relatieve paden 272
relationele databases 473
resizing
  AP elements 153
resultaatset, JSP 517
Resultaten, paneelgroep
  Validatie, paneel 313
resultatenpagina's 593
rijen en kolommen toevoegen en verwijderen 179
rollovers
  maken 242
  over 242
roundtrip editing 350
  Roundtrip HTML 288

S

schema's 329, 514
schermgrootte
  pagina's aanpassen aan 24
schermlezers, Window-Eyes en JAWS voor Windows 672
schrijfmachtigingen op servers 55
schrijven, code 300, 561
schuifregelaars maken 338
schuiven, achtergrondafbeelding 127
Script, dialoogvenster, opties in 320
scriptkoppelingen
  maken 274
  wijzigen 276
scripts
  als elementen. *Zie* elementen
  bewerken 320
  haakjes in evenwicht, controleren 313
  invoegen 320
  koppelen naar externe bestanden 320
  weergavefuncties 306
  weergeven in document 212
scripts op de server 470
scripttalen op de server 472
segmenten
  kopiëren vanuit Photoshop 359
selecteren
  frames en framesets 198
  lay-outcellen en -tabellen 188
  meerdere elementen 109
  objecten in het documentvenster 211
  tabelelementen 172
  tags 319
selecting
  AP elements 152
Sequel (SQL) 470
server, include-bestanden op
  info 325
  type wijzigen (Virtueel of Bestand) 326
  typen wijzigen 326
servergedrag
  aangepast gedrag bewerken 569
  code voor 293
  codeerrichtlijnen 569
  dialoogvensters maken voor 567
  herhalingsgebieden 546
  maken 561
  meerdere installeren 561
  Record bijwerken 608
  testen 570
  verplaatsen naar records 544
Servergedrag voor XSL-transformatie 403, 414
server-kant, afbeeldingen met hyperlinks aan 280
servermodellen. *Zie* servertechnologieën
serverobjecten
  ColdFusion-variabelen 519
  sessievariabelen 530
  toepassingsvariabelen 531
servers
  Zie ook webservers, toepassingsservers
  AppleTalk 42, 62, 63
  een bestaande verbinding openen 80
  HTTP 474
  info 474
  IP-adressen 475
  NFS 42, 62, 63
  pagina's laden 575
  problemen met de externe map oplossen 45
  problemen oplossen 476
  testen 476
  toepassingsservers 469
  webservers, definitie 474
serverscripts, in sjablonen 372

servertechnologieën
definitie 474
ondersteund 472
sessievariabelen
definitie 530
formulierparameters en URL-parameters 509
gegevens ophalen 509
gegevens, opslag 509
over 508
Shockwave of Flash beheren, actie 337
Shockwave-filmpjes
invoegen 246
Shockwave-films
beheren 337
eigenschappen 246
invoegen 262
Shockwave-movies
als elementen. *Zie* elementen
Shockwave-objecten, dynamisch maken 539
Site (venster)
zoeken naar tekst 220
Sitedefinitie, dialoogvenster
categorie Externe informatie 41
categorie Kolommen van de bestandsweergave 82
categorie Lay-out site-overzicht 53
categorie Ontwerpnotities 98
categorie Testserver 46
Sitelijst (middelenpaneel)
weergeven 107
sitelijst (middelenpaneel)
over 106
vernieuwen 108
site-overzicht
introductiepagina instellen voor 50
koppelingen wijzigen in 276
koppelingen, werken met 275
lay-out wijzigen van 50
werken met 276
werken met pagina's in 49
site-overzichten
afhankelijke bestanden weergeven in 53
bestanden toevoegen aan een site 51
bestanden verbergen 52
bestanden weergeven 52
categorie Lay-out site-overzicht 53
de opdracht Koppeling naar nieuw bestand 51
definitie 49
opslaan als een afbeeldingsbestand 53
weergeven 51
sites
bestaande websites bewerken 40, 48
bestanden beheren, werkwijze voor 12
bestanden zoeken in 220
bestanden, werken met 77
beveiliging 625
cachebestand 275
camoufleren 96
de weergave van het bestandenpaneel wijzigen 82
elementen, hergebruik 110
externe map, problemen met de externe map oplossen 45
GoLive-sites migreren 23
grote, elementen in 110
importeren en exporteren 48
koppelingen, controleren 282
koppelingen, werken met 267
koppelingen, wijzigen in de hele site 276
lokale en externe 38
lokale en externe synchroniseren 91
mapstructuur 38
nieuwe maken, wizard Sitedefinitie 40
ontwerpnotities gebruiken voor 99
openen om te bekijken 80
opties voor de categorie Externe informatie 41
opties voor de categorie Testserver 46
planning 12
rapporten 102
richtlijnen voor het testen 101
site-overzicht, werken met 49
verbroken koppelingen, herstellen 283
verwijderen uit lijst met sites 48
voorvertonen in browsers 285
weergaven in paneel Bestanden, aanpassen 76
weergeven in paneel Bestanden 75
zoeken naar bestanden in 78
sjablonen
aanmaken 377
als elementen. *Zie* elementen
bewerkbare gebieden 380, 381
bewerkbare gebieden zoeken 381
bewerkbare tagkenmerken 386, 387
bewerken 390
code bewerken in 372
in de codeweergave 375
Contribute-sites bijwerken 392
document loskoppelen van 395
documenten bijwerken 391
eigenschappen in op een sjabloon gebaseerde documenten wijzigen 396
expressies 373
gebied niet-bewerkbaar maken 381
genest 387, 389
herhalingsgebied 371, 382, 397
herhalingstabel 382, 383
klikken in vergrendelde gebieden 396
maken voor Contribute-sites 378
markeringskleuren voor gebieden wijzigen 400
middelenpaneel 378
naam wijzigen 390
in de ontwerpweergave 375
optioneel gebied 384
over 370
parameters 372
serverscripts bewerken 372
syntaxis controleren 399
tagsyntaxis 398
toepassen op een bestaand document 394
toepassing ongedaan maken 395
typen gebieden 370
verwijderen 392
voorkeuren 399
XML-inhoud 393
sjablonen bijwerken 391
Sjabloon toepassen op pagina, opdracht 395
Sjablooneigenschappen, dialoogvenster 396
sjabloonexpressies 373
sjabloonparameters
overzicht 372
wijzigen in op een sjabloon gebaseerde documenten 396
Snelle tageditor
menu's met tips 319
openen 317
snelmenu's
bewerken 340
Go-knoppen 277, 340
invoegen 277
menuonderdelen wijzigen 278
over 572
selectieverzoeken maken voor 277

snelmenu's. *Zie* contextmenu's
sneltoetsen
bewerken en weergeven 675
en toetsenborden met een andere indeling dan VS 677
in Help 3
sneltoetsen voor navigatie, in Adobe Help 3
SOAP en webservices 556
software
activering 1
downloads 9
registratie 1
spaties
converteren naar tabs 307
vaste spaties invoegen 219
speciale tekens
invoegen 218
regeleinde 230
in SQL-accountnamen 502
vraagtekens in veldnamen 503
Spelling controleren, opdracht 125, 224
spelling woordenlijsten 224
spelling, controleren met de opdracht Spelling controleren 125, 224
spellingopties, instelling 224
Spry
detailgebieden, over 456, 459
dynamische tabellen, over 456
framework, over 428
gebieden maken 459
gebieden met lijst met herhaling 462
gegevenssets, definitie 457
gegevenssets, over 455
herhalingsgebieden 461
hoofd-detailgebieden 456
ingebouwde elementen weergeven in paneel Bindingen 460, 462
invoer ontwerptijd 457, 459
objecten, over 428
onderliggende gebieden 461
tabellen maken 460
Spry-effecten
markeren 465
meer effecten toevoegen 466
omhoog schuiven/omlaag schuiven 465
omhoog verduisteren/omlaag verduisteren 464
schudden 465
soppen 466
vergroten/verkleinen 464
verschijnen/vervagen 464
verwijderen 466
Spry-effecten, over 463
Spry-optie XML-caching 459
SQL
ASP.NET 517
recordset, definiëren met SQL 524
structuur Database-items 528
structuur Database-items, om SQL-variabelen te definiëren 525
variabelen gebruiken 527, 528
SQL (Structured Query Language) 470
SQL recordset met SQL-variabelen definiëren 525
SQL Server, problemen met dynamische pagina's oplossen 502
SQL Server-verbinding maken 493
SQL-variabelen 525, 526
stalen, kleur 214
Standaard, werkbalk 15, 17
Standaarddocumenttype (DTD) 314
standaardexpressies 291
standaardmodus
in eigenschappencontrole 539
over 169
standaardtype van nieuw document instellen 70
stapelvolgorde
AP elements 152
wijzigen met tijdlijnen 163
statische pagina's 468
Zie ook pagina's
statusbalk
grootte van documentvenster wijzigen 17
over 17
tekst instellen (gedrag) 344
voorkeuren 25
Stijl, vervolgmenu 231
stijldefinities (CSS)
elementplaatsing 128
elementranden 128
extensies 131
lijsten 129
positioneren 129
tags en eigenschappen 127
type 126
stijlen
Zie ook stijlpagina's
Cascading Style Sheets (CSS) 125
eigen CSS-stijlen toepassen, verwijderen en hernoemen 132
inline CSS converteren 134
moving CSS rules 133
plaatsing van element 128
randen definiëren 128
spatiëringsopties 127
uitlijningsopties 127
Stijlpagina koppelen, pictogram 135
stijlpagina's
bewerken 131
Design-Time, using 138
externe 135
Stijlpagina bewerken, dialoogvenster 135
Structured Query Language (SQL) 470
stuurprogramma's voor databases 470, 473
stuurprogramma's, niet opgegeven 501
Sun JDBC-ODBC Bridge-stuurprogramma 497
Sun ONE Web Server 474
SWF-bestand
bewerken in Flash vanuit Dreamweaver 365
SWF-bestanden
koppelingen bijwerken 366
synchroniseren, lokale en externe sites 91
syntaxisfouten in invoeginstructies 503
Systeem voor in- en uitchecken
info 87
instellen 88
systeemkleurkiezer 215
systeemvereisten 1

T

Tabel exporteren (opdracht) 172
Tabel importeren (opdracht) 171
tabelcellen
Zie ook lay-outcellen, lay-outtabellen
achtergrondkleur en -afbeelding toevoegen 175
knippen, kopiëren en plakken 181
kopcellen ontwerpen 175
markeervoorkeur 174
splitsen en samenvoegen 170
tabelgegevens, importeren 171, 224
tabelkopmenu
Breedten consistent maken 178, 192
breedten en hoogten wissen 179
over 169

tabelelementen selecteren 173
weergeven 179, 184
tabellen
Zie ook kolommen, rijen en cellen
beperken 514
bewerken 174, 176
breedten en hoogten 178
cellen markeren 172, 183
cellen samenvoegen en splitsen 180
cellen, breedten en hoogten wissen 178
database 470
eigenschappen 174, 176
elementen selecteren 172
gegevens, exporteren 171
geneste 182
importeren 171
inhoud maken en toevoegen 170
kolombreedten aanpassen 178, 179, 192
markeervoorkeuren 174
opmaken 174, 176
over 169
rijen en kolommen toevoegen en verwijderen 179
sorteren 182
tabelgegevens, importeren 224
Uitgebreide tabellen, modus 176
vergroten/verkleinen 177
vooraf vastgelegde ontwerpen voor 174, 176
tables
AP elements, converting from 155
tabs, converteren naar spaties 307
Tagbibliotheek-editor 327
tagcontrole 317
Tageditors 305
tagkiezer 15, 319
tags invoegen 304
tags
Zie ook code
aan de serverzijde 470
aangepaste, importeren 329
afsluitend 298, 301
ASP 321
ASP.NET, importeren 330
bewerken met een tageditor 305
bewerken met Snelle tageditor 317
bibliotheken 327
CFML (ColdFusion-opmaakcodes) 316
code 36
genest, combineren 312
genest, ongeldig 298
JRun, importeren 330
JSP importeren 330
leeg, verwijderen 312
ongeldig 288
overlappend 288
pre 36
selecteren 211, 319
toevoegen aan een tagbibliotheek 328
tt 36
verwijderen 307, 319
zoeken 306
Tags sluiten 301
tagsyntaxis-sjabloon 398, 399
Tagvalidatie 313
talen
aan de serverzijde 471, 472
ondersteund in Dreamweaver 288
referentie 308
technische ondersteuning 474
Technische ondersteuning van Microsoft 500
tekenen
geneste AP-elementen 148
tekens, geldig in accountnamen 502
tekst
bestanden openen 72
dynamisch maken 537
importeren uit andere documenten 224, 225
inspringen 230
invoegen 218
kleur wijzigen 108, 230
lettertypecombinaties wijzigen 232
onderstrepen 126
opmaken 218, 226, 231
opmaken (met de eigenschappencontrole) 227
plakken 218, 223
standaardkleur op pagina's 229
tabelgegevens importeren 224
toevoegen aan een document 218
uitlijnen met afbeelding 239
uitlijnen op een pagina 230
uitspringen 230
vaste spatie 219
velden 571
velden, tekst instellen met gedrag 344
voorkeuren voor plakken 223
zoeken binnen documenten 220
tekst opmaken, met CSS en HTML 228
Tekst van frame instellen, actie 343
Tekst van laag instellen, actie 344
Tekst van statusbalk instellen, actie 344
Tekst van tekstveld instellen, actie 344
teksteditors
Zie ook externe editors
bestanden gemaakt met 72
opgeven 299
Tekstkleur, optie 229
teksterugloop 295
tekstverwerkers, bestanden gemaakt met 72
termen die betrekkeing hebben op webtoepassingen, definitie 473
terminologie voor webtoepassingen 473
terugkeren naar laatst opgeslagen versie 217
terugloop van regels in codeweergave 295
testservers
gedrag 570
info 476
instellen 477
testversies 9
TextBox-besturingselementen 655
tijdelijke bestanden, beperkingen op rechten 501
tijdlijn
hoofdframes 162
Tijdlijn verwijderen (opdracht) 164
tijdlijnen
animatietips 165
automatisch afspelen 163
bronbestand van afbeelding wijzigen 163
complexe paden 162
eigenschappen van AP-elementen wijzigen 163
frames toevoegen en verwijderen 163
loops 163
maken 162
meerdere 164
objecten toevoegen aan 162
wijzigen 163
timelines
renaming 165
titels van pagina's 322
tld-bestanden 330
toegang tot site beperken 625

toegangsopties, bestanden overbrengen met
FTP 41, 62, 63
Lokaal/Netwerk 42, 62, 63
SourceSafe-database 42, 63
WebDAV 42, 63
toegangsrechten
opslaan in een database 631
toevoegen aan pagina's 631
toegankelijkheid
activeren 673
afbeeldingen 236
besturingssysteemfuncties 672
frames 197, 200
kenmerken, bewerken 260
mediaobjecten 259
objecten invoegen 582
schermlezers 672
tagwaarden voor afbeeldingen opgeven 234
toetsenbord, navigatie alleen via 672
validatiehulpprogramma 671
van Help 3
toepassingsintegratie, met andere Adobe-software 350
toepassingsservers
info 469
instellen 477
toepassingsvariabelen 531
transparante pixels in achtergrond 209
trapsgewijs weergeven, documenten 24
trefwoorden
opgeven 323
tt-tag 36

U

UDDI
openbare lijsten 556
sitelijst, bewerken 559
uitbreidbaarheid, gedrag van derden 335
Uitgebreide tabellen, modus 176
Uitknippen, optie 129
uitlijnen
afbeeldingen 230
opties 239
overtrekafbeeldingen 169
pagina-elementen 239
tekst 230
uitlijning boven 239
uitlijning op de basislijn 239
uitschakelen
het camoufleren van een site 96
ontwerpnotities 99
Unicode-formulieren 71
Universele toegang 672
Update HTML, opdracht in Fireworks 356
updatepagina's samenstellen
ColdFusion 606
updates 9
uploaden, bestanden 85, 575
URL's
als elementen. *Zie* elementen
toepassen op selectie 109
URL-elementen maken 111
URL-voorvoegsel 47
UTF-8 71

V

validatiefunctie
gebruiken 313
voorkeuren 311
valideren, formulieren
HTML 581
variabelen in CFML 472
Variant, optie (CSS-regeldefinitie) 126
vaste spatie, invoegen 219
vastleggen, opdrachten 669
VBScript 472
VBScript, code invoegen in ontwerpweergave 320
velden voor het laden van bestanden 575
verbergen en weergeven
onzichtbare elementen 211
pop-upmenu's 347
verbinden met databases 477
verbindingen met Contribute-sites, problemen oplossen 59
verbindingsparameters, JDBC 495
verbindingsscripts, verwijderen 504
verbindingssleutels, exporteren 57
verbindingstekenreeksen
instellen 486
OLE DB 494
verborgen bestanden, weergeven en verbergen 52
verborgen formuliervelden 213, 571
verborgen tekens 295
verbroken koppelingen 282
vereisten, systeem 1
vereisten, webtoepassingen 477
vergelijking van bestanden 92
vergrendeld
databasebestanden 501
vergrendelde
bestanden, waarschuwen bij openen van 34
vergrendelde gebieden, klikken in 396
vergroten/verkleinen
frames 198
lay-outcellen en -tabellen 188
tabelcellen 177
verhoudingen, behouden 240
vernietigen, rechten voor tijdelijke bestanden 501
vernieuwen
bestandenpaneel 78
ontwerpweergave 294
sitelijst (middelenpaneel) 108
Vernieuwingseigenschappen 323
verplaatsen
bestanden en mappen 78
codefragmenten 311
Verplaatsen naar record-gedrag 544
vervolgkeuzemenu formulierobjecten 572
verwijderen
bestanden en mappen 77
bibliotheekitems 114
dynamische inhoud 540
frames uit een tijdlijn 162, 163
gegevensbronnen 536
HTML-code die is gegenereerd door Word 73
lege HTML-tags 312
ongebruikte bestanden 79
recordsets 536
rijen en kolommen 179
verbindingsscripts tijdens het ontwerpen 504
verwijderpagina's samenstellen
ColdFusion 611
verzamelen, gegevens van gebruikers 594, 598
verzendknoppen 571
vette tekst instellen 231
Video Workshop 4
video, Flash- en niet-Flash-mediaobjecten toevoegen 259
virtueel pad 489
virtuele map 47
Visual Basic 472
Voorbeeld in browser, opdracht 285
voorbeelden van webtoepassingen 467
voorbereide instructies, JSP 621

voorkeuren
Algemeen 34
Bestandstypen/editors 261, 299
code 296, 297, 298, 299
codeweergave 295
CSS-stijlen 125
externe editors 261
koppelingen bijwerken 275
lay-outmodus 192
Lettertypen/Codering 36
markeren wijzigen 158
Markeren, bibliotheken 114
markeren, lay-outblokken 158
markeren, lay-outcellen 187
markeren, sjabloongebieden 399
markeren, tabellen 174
Nieuw document 70
onzichtbare elementen 212
site 81
sjabloon 399
statusbalk 25
woordenlijst voor spellingcontrole 125, 224
Voorkeuren voor codekleuren voor een sjabloon 399
voorkeuren voor Markeren
bibliotheekitems 114
voorkeuren voor markering
sjabloongebieden 399
Voorkeuren voor voorbeeld in browser 216
voorloop (regelhoogte) 126
voorlopige afbeelding 238
voorlopige afbeeldingen, wijzigen in Fireworks 352
voorvertonen in browsers 285
Voorvertoning voor afbeelding, opties, Photoshop-afbeeldingen optimaliseren 358, 359, 362
Vorige versie, opdracht 217
vraagtekens, in databasevelden 503

W

wachtwoorden
controleren tijdens aanmelding 629
gebruikers laten kiezen 626
onjuist 502
opslaan 626
web
hostdiensten 489
server instellen 475
WebDAV-broncontrole 89
WebDAV-toegang, een site configureren voor 89
Webfotoalbum maken, opdracht 356
webfotoalbums maken 356
Webpagina's opslaan en herstellen 217
webpagina's. *Zie* pagina's
webservers 474
Zie ook servers, toepassingsservers
webservices
AXIS-proxygenerator 557
lijst met UDDI-sites bewerken 559
over 554
proxygenerators, aanvullende 557
proxygenerators, configureren 557
proxygenerators, installeren 557
SOAP 556
toevoegen aan een pagina 559
UDDI-lijsten 556
werkwijze 555
webtoepassingen
databaseverbindingen 477
definitie 474
Dreamweaver-site definiëren 482
hoofdmap maken 481
veelvoorkomende toepassingen 467
vereisten 477
webserver en toepassingsserver instellen 475
werkwijze voor het instellen van 13
Weergave Bestanden site 74
weergaveopties
lettertypen 36
weergeven
bestanden op een Dreamweaver-site 80
bestanden op een server 80
bestanden op een station of desktopcomputer 80
code 293
code in kopsectie 321
coderingstips 300
elementen 106
FTP-logboek 85
meerdere records 546
onzichtbare elementen 211
overtrekafbeeldingen 169
tabel- en kolombreedten 179
Werkbalk Codering 19
Werkbalk Document 14, 16
Werkbalk Stijl renderen 19
Werkbalken
Stijl renderen 19
werkbalken
Codering 19, 302
Document 16
Standaard 17
weergeven 26
werkomgevingen, venster Live-gegevens 551
werkruimte
aangepaste indeling opslaan 32, 33
indeling 32
over 13
zwevende indeling 13
werkwijze, overzicht 12
werkwijze, voor dynamische pagina's 515
wijzigen
databases, met opgeslagen procedures 623
wissen, kolombreedten 179
Witruimte, optie 127
woordenlijst met veelvoorkomende termen die betrekkeing hebben op webtoepassingen 473
Woordspatiëring, optie 127
Word-HTML opruimen, opdracht 72
Word-specifieke HTML
verwijderen 73
workflowrapporten 102

X

XHTML
code 289
converteren van HTML naar XHTML 314
pagina's maken 314
XML (Extensible Markup Language)
DTD-bestanden 329
en herhalende elementen 405
in sjablonen 393
over 401
weergeven in dynamische pagina's 402
weergeven in webpagina's 401
XML Spry-gegevenssets 455
XPath
gebruik met Spry 458
XSL (Extensible Stylesheet Language)
See also XSLT
commentaren, invoegen 420
over 401

XSLT (Extensible Stylesheet Language Transformations)
dynamische koppelingen 416
en client-side transformaties 404, 424
en server-side transformaties 402
fragmenten 402, 414, 415, 416
gebruiken met dynamische pagina's 402
Herhalingsgebied XSLT-object 405, 412, 414
over 401
pagina's 402, 404, 409, 410, 416
pagina, aan XML-bestanden koppelen 425
voorwaardelijke gebieden maken met 418
XSL-transformaties 417
bewerken 416
client-side 404, 424
server-side 402

Z

zich herhalende gebieden (sjablonen)
weergeven 405
Zichtbaarheid, optie 129
zichtbare hulplijnen
linialen 168
over 22
overtrekafbeeldingen 168
Z-Index option (for AP elements)
changing stacking order 152
Z-index, optie (voor AP-elementen)
stijldefinitie 129
zoeken
code 306
standaardexpressies 291
tags en kenmerken 306
tekst binnen bestanden 220
zoeken en vervangen 220
zoekpatronen opslaan 307
zoeken en vervangen. *Zie* zoeken
zoekpagina's samenstellen
ASP 593
ASP.NET 598
ColdFusion 593
JSP 593
PHP 593
Zweven, optie, CSS-stijl 128
zwevende bestanden 79, 282
zwevende panelen, combineren 29