

Adobe® AIR™ 1.5 para Linux

Notas de la versión

Fecha de la versión: 17/12/08

Introducción

Bienvenido a las notas de la versión de AIR 1.5 para Linux. En este documento se incluyen requisitos del sistema, instrucciones de instalación, problemas conocidos y más información sobre el uso del motor de ejecución de AIR 1.5.

- [Requisitos del sistema](#)
- [Idiomas admitidos](#)
- [Funciones en AIR 1.5](#)
- [Instalación de Adobe AIR](#)
- [Desinstalación de Adobe AIR](#)
- [Instalación de aplicaciones de AIR](#)
- [Problemas conocidos y limitaciones](#)
- [SDK de Adobe AIR](#)

Requisitos del sistema

Procesador	Procesador x86 moderno (800 MHz o superior, 32 bits)
RAM	1 GB de RAM, 128 MB de memoria gráfica
Distribuciones de Linux admitidas	Fedora 8 Ubuntu 7.10 openSUSE 10.3 Estas distribuciones son las admitidas oficialmente; no obstante, el SDK y el motor de ejecución de AIR deben funcionar en las nuevas distribuciones de Linux que utilizan sistemas de administración de paquetes basados en rpm/Debian.

Entornos de escritorio compatibles	GNOME KDE
Sistemas de administración de paquetes	RPM Debian
Versión mínima de GTK+	2.6
Administradores de ventana	Metacity (opción predeterminada para GNOME) KWin (opción predeterminada para KDE)
Transparencia	La compatibilidad con la transparencia en las aplicaciones de AIR requiere un administrador de ventanas de composición y extensiones de servidor X adicionales. Se admiten los siguientes componentes: Administradores de ventanas de composición: Beryl, Compiz, Compiz-fusion Extensiones de servidor X: Composite, Render, Shape

[arriba](#)

Idiomas compatibles

En la experiencia de usuario del motor de ejecución y la instalación de Adobe AIR 1.5 se admiten los siguientes idiomas:

- Alemán
- Checo
- Chino simplificado
- Chino tradicional
- Coreano
- Español
- Francés
- Holandés
- Inglés
- Italiano
- Japonés
- Polaco
- Portugués brasileño

- Ruso
- Sueco
- Turco

[arriba](#)

Funciones en AIR 1.5

Adobe AIR 1.5 Linux admite todas las funciones que se encuentran disponibles en AIR 1.5 en Windows/Macintosh, incluyendo las siguientes nuevas funciones de AIR 1.5.

Funciones de Flash Player 10

Adobe AIR 1.5 incluye compatibilidad con las siguientes nuevas funciones en Flash Player 10:

- Efectos y filtros personalizados
- API de dibujo avanzada
- Generación dinámica de sonido
- Tipo de datos vectoriales
- API mejorada de carga y descarga de archivos
- Protocolo RTMFP (Real Time Media Flow Protocol) de flujo de medios en tiempo real
- Efectos 3D
- Compatibilidad para texto avanzado
- Administración de color
- Motor de texto
- Transmisión de flujo dinámica
- Códec de audio Speex

Consulte <http://www.adobe.com/es/products/flashplayer/features/> para obtener más información sobre estas funciones.

Cifrado de base de datos

Los archivos de base de datos se pueden cifrar en AIR 1.5. Todo el contenido de base de datos, incluyendo los metadatos, se pueden cifrar para que la información no se pueda leer fuera de la aplicación de AIR que la cifró. Esta función permitirá que los desarrolladores cifren, descifren y vuelvan a cifrar archivos de base de datos. El cifrado utilizará el algoritmo AES con CCM. Los archivos de base de datos que estén cifrados se pueden abrir, adjuntar o cualquier combinación de estas operaciones.

WebKit

La versión de WebKit utilizada por Adobe AIR se ha actualizado y ahora incluye compatibilidad para el intérprete de JavaScript, SquirrelFish.

[arriba](#)

Instalación de Adobe AIR

Antes de realizar la instalación, desinstale todas las instalaciones anteriores del motor de ejecución de AIR (lea más adelante) y las aplicaciones de AIR. Asimismo, antes de actualizar al motor de ejecución más reciente, elimine el paquete de certificados de Adobe, si se encuentra instalado en el sistema. Si tiene instalada una versión beta de AIR para Linux, quite la carpeta .adobe, .macromedia y .appdata del directorio principal.

Para la instalación del motor de ejecución de AIR 1.5 y las aplicaciones de AIR es necesario disponer de privilegios de administrador en el equipo. Si no inicia sesión como administrador, al invocar el instalador se indica que introduzca la contraseña de administrador (contraseña raíz para los sistemas que no son Debian y contraseña de usuario sudo para los sistemas Debian).

Puede descargar Adobe AIR para Linux en la siguiente dirección: <http://get.adobe.com/es/air/>

El instalador del motor de ejecución es un archivo binario denominado AdobeAIRInstaller.bin y se puede instalar haciendo doble clic en el archivo.

También se debe tener en cuenta lo siguiente:

- Es necesario conceder los derechos de ejecución al archivo bin (chmod +x AdobeAIRInstaller.bin).
- El motor de ejecución se instala como paquete nativo. Es decir, como rpm en una distribución basada en rpm y deb en una distribución Debian. Actualmente AIR no admite ningún otro formato de paquete, por lo que puede que no se instale en distribuciones como Slackware, etc.
- El nombre del paquete es adobeair1.0 y adobe-certs.
- El motor de ejecución se instala en la siguiente ubicación: /opt/Adobe AIR/Versions/1.0

[arriba](#)

Desinstalación de Adobe AIR

Una vez instalado el motor de ejecución, puede desinstalarlo mediante el siguiente procedimiento.

- Utilice el elemento de menú para desinstalar el motor de ejecución de AIR en Programas > Aplicaciones. Emplee el administrador de paquetes del sistema para eliminar el paquete de certificados de Adobe.
- AIR registra el tipo mime "application/vnd.adobe.air-application-installer-package+zip", lo que significa que los archivos .air son de este tipo mime y que, por lo tanto, pertenecen a AIR.

[arriba](#)

Instalación de aplicaciones de AIR

Los usuarios instalan las aplicaciones de AIR mediante una instalación desde navegador (haciendo clic en un archivo SWF incorporado desde una página Web, con lo que se instala también el motor de ejecución a la perfección, si es necesario) y directamente haciendo doble clic en el archivo .air.

- El instalador indica a los usuarios (ubicación de la instalación, etc.) que completen la instalación.
- Las aplicaciones de AIR se instalan como paquete nativo (rpm o deb).
- El nombre del paquete es una combinación de applicationID y publisherID para la aplicación.

Trucos y sugerencias

- Las aplicaciones de AIR también se pueden instalar con el uso del comando "/usr/bin/Adobe AIR Application Installer <ruta completa al archivo air>". Actualmente las rutas relativas no funcionan.
- Si al hacer doble clic en un archivo .air, tras haber instalado el motor de ejecución, no se inicia el instalador de la aplicación (esto sucede en algunas distribuciones más antiguas), puede que tenga que cerrar sesión y volver a iniciarla.
- Para limpiar el equipo e intentar una nueva instalación, puede que sea necesario cambiar el nombre a la carpeta .adobe y .macromedia del directorio principal para la raíz y el usuario actual. Elimine también la carpeta .appdata del directorio principal.
- Para generar registros para la instalación del motor de ejecución, cree el archivo vacío

.airinstall.log (touch .airinstall.log) en el directorio principal de usuario. Envíe este archivo cuando informe de problemas en el foro.

- Para generar registros para la instalación de la aplicación, cree el archivo vacío .airappinstall.log (touch .airappinstall.log) en el directorio principal de usuario. Envíe este archivo cuando informe de problemas en el foro.

[arriba](#)

Problemas conocidos y limitaciones

Instalación del motor de ejecución

- Algunas distribuciones antiguas presentan problemas con .bin en el nombre de archivo. Simplemente elimine .bin del nombre de archivo del instalador y ejecute el instalador.
- No se admiten ningún formato de paquete distinto a rpm o deb. La instalación no funcionará en distribuciones que cuentan con un mecanismo de administración de paquetes diferente.
- Para los sistemas basados en Debian como Ubuntu, gnomesu/kdesu/kdesudo debe estar presente en la instalación. De lo contrario, instale xdg-su y active el usuario raíz.

Instalación de la aplicación

- Las entradas programMenuFolder en el descriptor de aplicaciones de AIR no se permiten en algunas distribuciones antiguas y también en KDE4.
- Si existen caracteres de espacios en el texto de la etiqueta <name> en el descriptor de aplicaciones de AIR, en algunas distribuciones antiguas no se crea ninguna entrada en el menú de aplicaciones del sistema.
- Se debe emplear una ruta absoluta al archivo de AIR al instalar una aplicación de AIR en la línea de comandos.
- La barra de progreso de la instalación llega al final y posteriormente se reinicia.
- Los caracteres especiales como las comillas dobles y simples no se admiten en algunas etiquetas xml de la aplicación. Esto puede hacer que no sea posible instalar una aplicación.
- La instalación sencilla/desde navegador necesitará Flash Player 10 para funcionar.
- Las carpetas del menú de programa de varios niveles no funcionan.
- Pueden aparecer varias entradas del instalador de AIR (por ejemplo, también añadidas al menú "Others" en Ubuntu).

Registro del tipo de archivo

- Los iconos de la aplicación no aparecen para algunas extensiones desconocidas (p. ej. abc, def, etc.) en determinadas distribuciones KDE.
- La aplicación no se registrará como administrador secundario (no aparecerá en el menú contextual "Abrir con"), para las extensiones ya registradas (p. ej. txt, html).

Ventanas y menús

- Las acciones con ventanas (definición de límites, maximizar, etc.) siempre son asincrónicas.
- Puede haber diferencias entre las distribuciones debido a la dependencia del administrador de ventanas.
- La transparencia requiere un administrador de ventanas de composición (p. ej. compiz, beryl, última versión de metacity).
- La transparencia no funcionará con el software de virtualización como VMWare.
- Las ventanas transparentes no permiten la transmisión de eventos de ratón.

LocalConnections

- Los elementos LocalConnections entre las aplicaciones de AIR y los archivos SWF requieren Flash Player 10.

Almacén local cifrado

- No se puede acceder a los datos del almacén local cuando la sesión se exporta utilizando SSH o si la sesión se cambia a otro usuario que utiliza su.
- ELS se vincula al entorno de escritorio en el que la base de datos ELS se creó por primera vez. Un almacén ELS creado en KDE no será accesible en GNOME y viceversa.
- El almacén local cifrado utiliza Keyring (GNOME) o KWallet (KDE). El sistema puede solicitar una contraseña para acceder a los datos de ELS.
- El nombre de la aplicación se indica como "anonymous" en el cuadro de diálogo de contraseña de KWallet.

PDF

- Para ver contenido PDF en aplicaciones de AIR, debe tener instalado Adobe Reader para Linux, versión 8.1.1 o superior.

SDK de Adobe AIR

Instalación del SDK de AIR

- El kit de desarrollo de software (SDK) está disponible en formato tbz2.
- Para instalar el SDK, utilice el siguiente comando: `tar -jxvf <ruta a AIR-SDK.tbz2>`

Problemas conocidos con ADT

- ADT no funciona con GNU Java, lo que suele ser común en muchas distribuciones de Linux. Para que funcione, compruebe que dispone de Sun Java en la ruta. Pruebe el comando `java -version` en el terminal para conocer qué tipo de Java se está utilizando.
- La versión mínima necesaria de Sun Java/JRE es 1.4.2.
- Esta versión no funciona con Flex Builder. Utilice las opciones de la línea de comandos para empaquetar aplicaciones de AIR.

Copyright © 2008 Adobe Systems Incorporated. Todos los derechos reservados. Adobe, el logotipo de Adobe, AIR, ActionScript, Flash y Flex son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Adobe Systems Incorporated en los Estados Unidos y/u otros países. Las demás marcas pertenecen a sus respectivos propietarios.

Este programa está protegido por las leyes de derechos de autor y otros tratados internacionales. La reproducción o distribución ilícitas de este programa, o de cualquier parte del mismo, está penada por la ley con severas sanciones civiles y penales, y será objeto de todas las acciones judiciales que correspondan.

Los avisos, términos y condiciones pertenecientes a software de terceros se encuentran en http://www.adobe.com/go/thirdparty_es/ y se incluyen como referencia.