



Flash® CS3 Professional 읽어보기

Adobe® Flash® CS3 Professional 소프트웨어를 사용해 주셔서 감사합니다. 이 문서에는 Flash® CS3 Professional 설명서에서 다루지 않는 최신 제품 정보, 업데이트 및 문제 해결 팁 등이 나와 있습니다.

Flash® CS3 Professional의 Adobe® AIR™ 업데이트 정보

Flash CS3 Professional의 Flash Lite 3 업데이트 정보

최소 시스템 요구 사항

소프트웨어 설치

소프트웨어 제거

시험 버전에서 구입

전자 사용권

등록 정보

클플 설치

알려진 문제

고객 지원 센터

기타 리소스

Flash® CS3 Professional의 Adobe® AIR™ 업데이트

Flash CS3 Professional의 새로운 Adobe AIR 업데이트가 설치된 데스크톱의 환경을 경험해 보십시오. 이번 업데이트에서는 Flash CS3 Professional을 사용하여 AIR 응용 프로그램 및 AIRI(AIR Intermediate) 파일 모두를 만들고 서명할 수 있도록 하는데 필요한 제작 설정을 제공합니다. Flash CS3 Professional을 사용하여 AIR 응용 프로그램을 개발하는 방법에 대한 자세한 내용은 http://www.adobe.com/go/learn_fl_air_help_kr에 나와 있는 LiveDocs 자료를 참조하십시오.

Flash CS3 Professional의 Flash Lite™ 3 업데이트

Adobe Flash Lite의 최신 버전을 위한 모바일 내용을 제작, 테스트, 배포할 수 있습니다. Flash Lite 3에서는 모바일 및 소비자 전자 장치에 더욱 뛰어난 내용을 제공할 수 있도록 FLV를 지원하고 Adobe Flash Player 8*을 통해 SWF 파일 재생을 활성화합니다. Flash Lite 3에서 제작하려면 Flash CS3 Professional 소프트웨어에 대한 업데이트 및 Adobe Device Central CS3에 대한 업데이트 모두가 필요합니다.

* Adobe Flash Lite 3을 통해 SWF 파일을 재생하려면 Adobe Flash Player 8이 휴대폰이나 포함된 웹 브라우저에 통합되어야 합니다.

최소 시스템 요구 사항

Flash CS3 Professional 시스템 요구 사항은 [여기](#)를 참조하십시오.

소프트웨어 설치

- 1.
2. 소프트웨어를 설치하기 전에 다른 Adobe 응용 프로그램, Microsoft Office 응용 프로그램 및 브라우저 창을 포함하여 현재 컴퓨터에서 실행 중인 모든 응용 프로그램을 닫습니다.
3. 다음 중 하나를 수행합니다.
 - **Windows:**
 - 드라이브에 DVD를 넣고 화면의 지시를 따릅니다. 설치 프로그램이 자동으로 시작되지 않을 경우에는 디스크의 루트 레벨에 있는 Adobe CS3 폴더로 이동하여 Setup.exe를 두 번 클릭하여 설치 과정을 시작합니다.
 - 웹에서 소프트웨어를 다운로드한 경우에는 폴더를 열고 Adobe CS3 폴더로 이동하여 Setup.exe를 두 번 클릭한 다음 화면의 지시를 따릅니다.

○ **Mac:**

- 드라이브에 DVD를 넣고 화면의 지시를 따릅니다. 설치 프로그램이 자동으로 시작되지 않을 경우에는 디스크의 루트 레벨에 있는 응용 프로그램 폴더로 이동하여 **Setup Mac OS®**를 두 번 클릭하여 설치 과정을 시작합니다.
- 웹에서 소프트웨어를 다운로드한 경우에는 폴더를 열고 응용 프로그램 폴더로 이동하여 **Setup**을 두 번 클릭한 다음 화면의 지시를 따릅니다.

참고: 소프트웨어를 처음 설치한 이후 추가 구성 요소를 설치하거나 소프트웨어를 다시 설치하려면 CD 또는 DVD에 들어 있거나 웹에서 다운로드한 원본 설치 관리자에 액세스해야 합니다. 추가 설치 또는 재설치를 시작하기 전에 먼저 설치 관리자가 처음 설치할 때와 동일한 드라이브 또는 위치에 있는지 확인하십시오.

소프트웨어 제거

1. 소프트웨어를 제거하기 전에 다른 **Adobe** 응용 프로그램, **Microsoft Office** 응용 프로그램 및 브라우저 창을 포함하여 현재 컴퓨터에서 실행 중인 모든 응용 프로그램을 닫습니다.
2. 다음 중 하나를 수행합니다.
 - **Windows XP**의 경우, **Windows** 제어판을 열고 [프로그램 추가/제거]를 두 번 클릭합니다. 제거하려는 제품을 선택하고 [변경/제거]를 클릭한 다음 화면의 지시를 따릅니다.
 - **Windows Vista**의 경우, **Windows** 제어판을 열고 [프로그램 및 기능]을 두 번 클릭합니다. 제거하려는 제품을 선택하고 [제거/변경]을 클릭한 다음 화면의 지시를 따릅니다.
 - **중요:** **Mac OS**에 새 제거 기능이 추가되었습니다. 응용 프로그램을 제거할 때 드래그하여 휴지통에 넣지 마십시오. **Mac OS X**에서 응용 프로그램을 안전하게 제거하려면 응용 프로그램\유틸리티\Adobe Installers 응용 프로그램\유틸리티\Adobe Installers에서 제품 설치 프로그램을 두 번 클릭합니다. 관리자로 인증한 다음 [구성 요소 제거]를 선택하고 화면의 지시를 따릅니다.

참고:

1. **Acrobat®** 소프트웨어가 **Suite** 설치 프로그램의 일부로 설치된 경우 **Creative Suite®** 소프트웨어 제거 유틸리티를 사용하여 제거할 수 없습니다. **Windows**의 경우, [프로그램 추가/제거]를 사용하여 **Acrobat**을 별도로 제거합니다. **Mac OS**의 경우, 응용 프로그램/Acrobat 폴더의 제거 유틸리티를 사용합니다.
2. 도움말 파일이 매우 많기 때문에 **Flash CS3 Professional Windows**를 제거하는 데 시간이 상당히 많이 걸립니다. 제거 과정의 상당 부분에서 진행률 막대가 멈춥니다. 이러한 문제가 발생되지 않도록 하려면 **Flash**를 제거하기 전에 도움말 파일을 삭제해야 합니다. 도움말 파일을 제외한 제거 과정은 10분 정도 걸립니다. 도움말 파일은 다음 위치에 있습니다.

- **WinXP:** C:\Documents and Settings\All User\Application Data\Adobe\Flash CS3\ko\Configuration\HelpPanel\
- **Vista:** C:\ProgramData\Adobe\Flash CS3\ko\Configuration\HelpPanel\

1. [도움말] 메뉴에서 [활성화]를 선택하고 화면의 지시를 따릅니다.

참고: 설치된 시험 버전이 아닌 다른 제품을 구입하려면 소프트웨어를 제거하고 다시 설치해야 합니다. 예를 들어, Adobe® Creative® Suite 3 Design Premium 소프트웨어 시험 버전을 다운로드하여 설치했는데 Adobe® Illustrator® 소프트웨어만 구입하려는 경우에는 Creative Suite의 시험 버전을 제거한 다음 구입한 Illustrator의 독립 실행형 버전을 설치해야 합니다. 자세한 내용은 www.adobe.com/go/tbinfo_kr을 참조하십시오.

볼륨 라이선스 고객은 시험 버전에서 직접 구입할 수 없습니다. Creative Suite 3 제품을 시험 사용한 후 시험 버전을 제거하고 볼륨 라이선스 미디어 및 일련 번호를 사용하여 제품을 설치해야 합니다. 자세한 내용은 이 설명서의 "소프트웨어 제거" 섹션을 참조하십시오. 볼륨 라이선스를 주문하려면 해당 대리점이나 Adobe 라이선스 센터에 문의하십시오. 해당 지역에 있는 대리점을 찾으려면 <http://www.adobe.com/kr/purchase/>를 참조하십시오.

전자 사용권

Adobe 소프트웨어에는 제품 사용권 계약을 준수하기 위한 전자 사용권 관리 기술이 포함될 수 있습니다. 이 기술이 포함된 경우, 제품의 최초 사용일로부터 30일 이내에 제품의 사용권을 확인하라는 메시지가 표시됩니다. 이러한 메시지가 표시되면 반드시 확인 과정을 거쳐야 합니다.

화면에 소프트웨어를 활성화하라는 메시지가 표시될 수 있습니다. 확인 과정에서는 어떠한 개인 정보도 수집, 전송되거나 사용되지 않습니다. 자세한 내용은 Adobe 웹 사이트(<http://www.adobe.com/kr/activation>)를 참조하십시오.

소프트웨어 활성화:

1. [활성화] 대화 상자가 아직 열려 있지 않으면 [도움말] > [활성화]를 선택합니다.
2. 화면의 지시를 따릅니다.

참고: 다른 컴퓨터에 제품을 설치하려면 현재 사용 중인 컴퓨터에서 먼저 소프트웨어를 비활성화해야 합니다. 비활성화하려면 [도움말] > [비활성화]를 선택합니다.

등록 정보

소프트웨어를 설치한 경우 등록을 해야 최신 제품 정보, 교육, 뉴스레터, Adobe 이벤트 및 세미나 초대 등을 받을 수 있습니다. 또한 등록을 하면 새로운 Hypatia Sans 글꼴 및 Dreamweaver® 플러그인 등의 무료 혜택을 받을 수 있습니다.

글꼴 설치

설치 디스크의 자료/글꼴 폴더에 "miniml" 글꼴이 포함되어 있습니다. 해당 글꼴을 사용하려면 글꼴을 컴퓨터에 복사하십시오. 설치에 대한 자세한 내용은 http://www.adobe.com/go/learn_fontinstall_kr을 참조하십시오.

miniml 글꼴은 Flash 및 Fireworks에서 앨리어스 상태를 유지하기 위해 디자인된 벡터 기반 픽셀 글꼴 애플리케이션입니다. 앨리어스된 글꼴은 대비가 높기 때문에 읽기가 쉽습니다.

글꼴의 선명도를 유지하려면 특정 지침에 따라 사용해야 합니다. 이러한 글꼴 사용에 대한 자세한 내용은 자료/글꼴 폴더의 "miniml 읽어보기.html"을 참조하십시오.

알려진 문제

온라인 [읽어보기](#)에 Flash CS3 Professional에 대한 최신 정보와 알려진 문제가 나와 있습니다.

고객 지원 센터

고객 서비스

Adobe 고객 서비스에서는 제품 정보, 판매, 등록 및 기타 비기술적 문제에 대한 지원을 제공합니다. Adobe 고객 서비스로 연락하는 방법을 보려면 해당 지역이나 국가의 Adobe 웹 사이트를 방문하여 [연락처]를 클릭하십시오.

지원 계획 옵션 및 기술 리소스

무료 및 유료 지원 옵션에 대한 정보 및 문제 해결 리소스를 포함하여 제품에 대한 기술 지원이 필요한 경우 자세한 내용은 http://www.adobe.com/go/support_kr/을 참조하십시오. 북미 이외의 지역에서 거주하는 경우 http://www.adobe.com/go/intlsupport_kr/을 참조하십시오. 무료 문제 해결 리소스에는 Adobe의 지원 지식 기반, Adobe 사용자 포럼 등이 포함되어 있습니다.

Creative Suite 3 응용 프로그램의 설치 또는 제거에 문제가 있는 경우 지원 센터에 연락하기 전에 시스템을 다시 부팅해 보십시오.

기타 리소스 / 정보

설명서

Flash 설명서 센터

http://www.adobe.com/go/buy_books_kr/에서 인쇄된 설명서를 주문할 수 있습니다.

온라인 리소스

Flash 제품 홈 페이지

Flash 디자인 센터

Flash 개발자 센터

Flash 최종 사용자 사용권 계약서

Flash Exchange

Flash Player 제품 홈 페이지

Flash Player 릴리즈 정보

액세서빌리티

온라인 포럼

교육

Flash Professional 소프트웨어를 설치한 후 [http://www.adobe.com/kr/products/eula/third_party/]에 명시된 계약 조건에 따라 [Windows: C:\Program Files\Adobe\Adobe Flash CS3\ko\Configuration\ActionScript 3.0\Classes\fl; Macintosh: /Applications/Adobe Flash CS3/Configuration/ActionScript 3.0/Classes/fl] 디렉토리에 있는 파일을 제품의 일부로 사용하고 배포할 수 있습니다. 이러한 계약 조건에 반드시 동의할 필요는 없으나, 동의하지 않을 경우에는 자신의 응용 프로그램에서만 이들 파일을 사용하고 배포할 수 있습니다.

© 2008 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved.

Adobe, The Adobe Logo, Acrobat, Adobe AIR, Creative Suite, Dreamweaver, Illustrator, Flash and Flash Lite are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.