

## TITEL: Adobe AIR 1.1-update voor Flash CS3 Professional installeren

Opmerking: als u deze update wilt installeren, moet de oorspronkelijke Adobe AIR-update voor Flash CS3 Professional reeds zijn geïnstalleerd. Voor meer informatie zie [Installing the Adobe AIR update for Flash CS3 Professional](#) (kb403112, Engelstalig). Het is niet mogelijk om deze update te installeren als de vorige update nog niet is geïnstalleerd.

### De Adobe AIR 1.1-update voor Flash CS3 Professional installeren

1. Download de AIRSDKIntegrationKit van [http://www.adobe.com/go/getairaik\\_nl](http://www.adobe.com/go/getairaik_nl).
2. Zoek de map genaamd 'AIK':
  1. Windows: C:/Program Files/Adobe/Adobe Flash CS3
  2. Mac OS X: Macintosh HD: Programma's: Adobe Flash CS3
3. Verwijder alle bestanden uit de map AIK. Verwijder de map zelf niet.
4. Pak de inhoud van de AIRSDKIntegrationKit uit en plaats deze in de map AIK.
5. Download de Adobe AIR 1.1-runtime van <http://get.adobe.com/air/>.
6. Installeer de runtime op uw computer.

### Meertalige AIR-bestanden publiceren met de AIR 1.1-update:

Opmerking: u hoeft de update van het toepassingsbeschrijvingsbestand voor AIR 1.1 alleen uit te voeren als u de lokalisatiefuncties van AIR 1.1 wilt gebruiken om meertalige AIR-toepassingen te ontwikkelen (of als u wilt dat AIR 1.1 de minimale versie is). Ontwikkelaars die geen meertalige functies nodig hebben, kunnen AIR 1.1 gebruiken om AIR 1.0-bestanden te ontwikkelen, maar in dat geval hoeven ze de volgende stappen niet uit te voeren.

1. Maak eerst een toepassingsbeschrijvingsbestand:
  1. Open een bestaand AIR FLA-bestand of een nieuw bestand door 'Flash-bestand (Adobe AIR)' te selecteren
  2. Kies Opdrachten > AIR-bestand maken
  3. Of selecteer 'AIR-bestand publiceren' via Opdrachten > AIR - Instellingen voor toepassing en installer
2. Wijzig de naam Toepassingsnaam-app.xml in een andere naam, zoals Mijn-app.xml.
3. Selecteer Mijn-app.xml als aangepast beschrijvingsbestand:
  1. Selecteer Opdrachten > AIR - Instellingen voor toepassing en installer
  2. Schakel het vakje 'Aangepast toepassingsbeschrijvingsbestand aanpassen' in
  3. Blader naar het XML-bestand Mijn-app.xml
  4. Selecteer Openen om het aangepaste

- toepassingsbeschrijvingsbestand te openen en het dialoogvenster te sluiten
5. Selecteer OK om het dialoogvenster 'AIR – Instellingen voor toepassing en installer' te sluiten
4. Werk het nieuwe toepassingsbeschrijvingsbestand Mijn-app.xml bij voor meerdere talen:
1. Open 'Toepassingsnaam-app.xml' in een XML- of teksteditor
  2. Wijzig de naamruimte van:  
xmlns="<http://ns.adobe.com/air/application/1.0>" in xmlns="<http://ns.adobe.com/air/application/1.1>"
  3. Zoek de tag 'name'. Wijzig de tag, zodat deze de toepassingsnaam bevat in de talen die u wilt ondersteunen, zoals:

```
<name>
```

```
<text xml:lang="en">Engelse toepassingsnaam</text>
```

```
<text xml:lang="fr">Franse toepassingsnaam</text>
```

```
<text xml:lang="ja">日本語 toepassingsnaam</text>
```

```
</name>
```

5. Herhaal stap 3 voor de tag 'description'.
  6. Herstel de tag <icon> op een van de volgende manieren:
    1. Kopieer pictogrammen naar een lokale map (zoals 'icons') en pas de paden in het XML-bestand aan deze wijziging aan.  
Opmerking: pictogrammen in ApplconsForAIRPublish zijn slechts tijdelijk. Ze worden na elke publicatie verwijderd.
    2. Verwijder de tag <icon> als u de standaard systeempictogrammen wilt gebruiken.
  7. Wijzig de codering in UTF-8. Sla het XML-bestand op.
1. Publiceer de AIR 1.1-toepassing:
1. Kies Opdrachten > AIR-bestand maken.
  2. Of selecteer 'AIR-bestand publiceren' via Opdrachten > AIR – Instellingen voor toepassing en installer.