

消息稿

## 華人出品經典 Flash 密室逃脫遊戲 揮軍行動遊戲平台

以 Flash Builder 4.5 建立原生行動版遊戲 至今吸引全球超過百萬玩家

【2011年7月21日，台北訊】密室逃脫遊戲需要玩家敏銳的觀察力與解謎技巧，向來受到固定玩家青睞。一款華人自製的 Flash 密室逃脫遊戲「Stanley 博士的家」從 2005 年推出以來廣受玩家好評，因應行動遊戲市場變化，此款經典 Flash 遊戲也藉由 Adobe 技術登上 iOS 平台。新版「Stanley 博士的家 2」更在中國 iTunes Store 一度超越知名遊戲「憤怒鳥 (Angry Birds)」，名列 iPad 免費遊戲排行榜第一名，iPhone 免費遊戲排行榜第二名。

這款遊戲由華人 Flash 程式設計師 James Li (雪夜公爵) 開發製作。遊戲靈感來自於他 2005 年在摩洛哥蜜月時住過的一所別墅。作為為數不多的國產密室遊戲，「Stanley 博士的家」面世六年來獲得了眾多密室玩家的喜愛。James 近期進一步完善和更新了這款經典遊戲，推出了「Stanley 博士的家 2」。除傳統瀏覽器和桌面版本外，更將兩款遊戲發佈於 Android 和 iOS 兩大行動平台。這款遊戲一經發佈就受到了玩家的熱烈歡迎，至今已在各個平台上吸引了超過 100 萬人次的全球玩家，iTunes Store 下載數量超過了 36 萬次。

### Adobe® Flash® Platform 為開發者提供更廣闊的創作空間

James 除了是獨立開發者，同時也是 Adobe 公司的員工。據他表示，新版遊戲基於 Adobe® Flash Professional CS5.5 和 Adobe® Flash Builder 4.5 開發。「Flash Builder 4.5 為行動開發提供了許多新功能，應用程式可以獨立安裝在行動設備上。作為 Flash Platform 的關鍵元素，Adobe® AIR® 能支援在跨平台的不同螢幕上創建應用。」James 解釋。

憑藉 Adobe AIR，Flash 開發者可充分利用現有代碼和類似工具，其中包括 Adobe Flash Professional、Adobe Flash Builder 和 Flex，在智慧手機和平板電腦中創建和部署豐富的行動應用程式。James 對 Flash 近期推出的創新功能以及這些功能將為遊戲開發者帶來的新機會感到興奮：「Flash 快速的製作和跨平台發佈的優勢使我可以短時間內針對玩家的要求迅速做出反應。」

遊戲連結：

網頁版：

<http://jamesli.cn/stanley/index.html>

Android Market：

<https://market.android.com/details?id=air.stanley2>

iTunes Store：

<http://itunes.apple.com/cn/app/dr-stanleys-house-2/id432047970>

### 遊戲作者簡介：

James Li (雪夜公爵)，Flash 資深開發者，現就職於 Adobe 公司。2001 年開始投身於 Flash 製作與設計，先後在教育、網際網路、網路廣告及 IT 行業有 4 年設計經驗和 6 年的開發經驗。James 對 Flash 動畫製作和程式設計有著濃厚的興趣，尤其是遊戲開發。密室遊戲作品包括「亞特蘭蒂斯神廟」，「Stanley 博士的家」和「Stanley 博士的家 2」。