



新聞聯絡人

陳希希
奧多比香港/台灣行銷經理
Tel: 6636-8502
ptan@adobe.com

彭鳳儀
奧多比台灣分公司行銷經理
Tel: 6636-8503
fpeng@adobe.com

陳耀恩/劉振崗
頤德國際
Tel: 2704-3024 *113 / *139
ean@veda.com.tw
jason@veda.com.tw

新聞稿
敬請立即發佈

奧多比推出首款完全支援行動裝置與個人電腦的 Flash Player

將近 50 家 Open Screen Project 成員支援多平台運行的新瀏覽執行時期

【2009 年 10 月 13 日，台北訊】全球軟體大廠奧多比今日推出 Adobe Flash Player 10.1，此將支援智慧型手機、小型行動裝置 (smartbooks)、小筆電、一般電腦以及其他連網裝置等，讓使用 Adobe Flash 平台製作的內容能隨時隨地連結目標族群。奧多比預計今年底前公開開發人員測試版本的瀏覽器版執行時期 (runtime)，屆時將支援 Windows Mobile、Palm webOS 平台以及 Windows、Mac 與 Linux 等桌上型作業系統。而 Google Android 與 Symbian OS 的測試版執行時期預計將於 2010 年初推出。此外，Adobe 與 RIM 宣佈共同合作，將讓 Blackberry 智慧手機支援 Flash Player。同時 Google 亦宣佈加入 Open Screen Project 計劃 — 目前已將近 50 家業界領導廠商參與此計劃。

Flash Player 10.1 是 Open Screen Project 的首款執行時期，可在各種裝置間呈現一致的網路瀏覽體驗，如極為出色的應用程式、內容和 HD 高畫質影片。透過 Flash 平台的網路程式建置模組，瀏覽器版執行時期可讓數百萬設計及開發人員有效運用現有的程式碼與素材，降低在跨作業系統與瀏覽器間創作、測試和開發內容的成本。所有支援平台的 Flash Player 10.1 皆可輕易進行更新，確保即時支援各種創新應用，因應瞬息萬變的網路演進。

瀏覽器版執行時期可利用圖形處理器 (GPU) 運算能力加速影片和圖形的處理，大幅減少資源使用率，同時延長電池壽命。新版為行動裝置本身的功能特別強化，包含支援多點觸控、手勢控制、裝置輸入模組、加速感應與螢幕方向偵測，將為行動瀏覽體驗帶來超乎想像的創意操作與表現力。Flash Player 10.1 也特別提昇 HTTP Streaming 串流媒體傳輸能力，包含整合由 Adobe Flash Access 2.0 提供的內容保護能力。這項開發代碼為 Zeri 的 HTTP 技術將採用根據產業標準而設的開放格式，且將提供內容出版商、發佈商及產業夥伴所需的工具，使其可以更有效地利用 HTTP 基礎架構傳遞 Flash Player 10.1 與 Adobe AIR 2.0 軟體製作的高品質媒體。

欲知更多關於 Flash Player 10.1 的相關資訊與示範影片，請參訪 [Adobe Labs](http://labs.adobe.com/technologies/flashplayer10/) (labs.adobe.com/technologies/flashplayer10/)。

「Flash Player 將邁向全新行動平台，使用者未來可隨時隨地完整體驗以 Flash 製作的網路內容或應用程式，」奧多比平台事業部副總裁暨總經理 David Wadhvani 表示：「我們很高興能廣泛與將近 50 家業界領導廠商共同參與 Open

奧多比推出首款完全支援行動裝置與個人電腦的 Flash Player

Screen Project 計劃，並與全球前 20 大手機製造商中的 19 家保持合作。我們非常期待明年上半年就能看到全球第一台完整支援 Flash Player 的行動裝置上市。」

Google 產品管理部副總裁 Sundar Pichai 表示：「我們非常興奮和 Adobe 與其他領導廠商一起加入 Open Screen Project 計劃，這項計劃支持我們邁向共同目標，推動網際網路成爲一個平台架構，並利用如 Adobe Flash 這樣的技術來促進產業創新。」

微軟產品管理部總經理 Stephanie Ferguson 說：「Adobe Flash 技術在全新 Windows Phone 上提供了關鍵體驗，讓使用者隨時隨地享受豐富的 Flash 遊戲、影片和其他互動網路內容。我們很期待在 Adobe Flash Player 10.1 正式推出後爲 Windows Phone 瀏覽帶來更多嶄新功能。」

「摩托羅拉非常高興能在明年初成爲最先推出首款支援 Flash Player 的 Android 手機製造商之一。」摩托羅拉軟體平台與生態系統部副總裁 Cindy Wyatt 指出：「Flash 爲網路上第一大影音平台，完整瀏覽 Flash 內容是豐富行動體驗中不可或缺的要件，也是用戶期望摩托羅拉今後可提供的服務。」

「身爲奧多比長期的合作夥伴，以及現有出貨超過 400 萬部 Nokia 手機皆已支援Flash技術，我們非常期待 Flash Player 可以於更多手機與其他行動裝置運作，」諾基亞論壇副總裁 Purnima Kochikar 表示：「Nokia 非常期待行動裝置上出現完整的 Flash Player，我們也保證 2010 年出貨的行種裝置一定會支援 Flash Player 10.1。」

Open Screen Project

由奧多比提倡的 Open Screen Project 計劃擁有將近 50 家業界領導廠商共同努力，目標在建立跨越行動電話、桌上電腦以及其他消費性電子裝置等的一致執行時期。這項活動旨在促使網路瀏覽和各種獨立應用程式皆可在廣泛的各式裝置上順暢執行，消弭各種障礙以跨越不同螢幕限制，提供一致的內容和應用程式。共同參與這項計劃的廠商包含 Antena 3、Atlantic Records、ARM、BBC、Burda、Cell、中華電信、Cisco、Comcast、Conde Nast、Daum、Disney Interactive、Fox Mobile、Google、宏達電、Intel、LG Electronics、Lionsgate、Marvell、Motorola、MTV Networks、NBC Universal、Nokia、NTT DoCoMo、NVIDIA、OpenTV、Palm、Paramount、QNX Software Systems、Qualcomm、Stern.de、RIM、RTL、Samsung、Sony Ericsson、Texas Instruments 等。如欲了解 Open Screen Project 的其他相關資訊，請至 www.openscreenproject.org。

關於 Adobe Flash 平台

Adobe Flash Platform 是一項領先的網頁設計及開發平台，能創作設計極爲出色的應用軟體、內容及影像，並能跨越最多樣的作業系統及裝置限制，同時已連結全球將近 98% 的連網電腦。其中 Flash Player 10 才剛宣佈推出10 個月，全球電腦下載安裝率即已突破 93%。根據comScore Media Metrix 的統計，目前全球有 75% 的線上影像內容，都是使用 Adobe Flash 技術來加以瀏覽與傳遞，因此 Flash 早已成爲全球使用率第一的網路影像格式。全球各大傳媒企業，包括 Disney.com、MLB.com 及 DIRECTV，都使用 Adobe Flash 平台來傳遞影像內容；同時像是 YouTube 及 MySpace，也使用 Adobe Flash 平台技術來強化社交網路平台效能。如欲了解更多 Adobe Flash 平台相關技術，請造訪 www.adobe.com/flashplatform。

奧多比公司簡介

奧多比提供革命性技術，讓人們隨時隨地都能透過任何媒體，完美的利用創意、資訊與世界溝通。欲查詢更多詳細資料，請至奧多比公司主網站：www.adobe.com 或台灣分公司網站：www.adobe.com/tw。