



新聞聯絡人

陳希希  
奧多比香港/台灣行銷經理  
Tel: 6636-8502  
[ctan@adobe.com](mailto:ctan@adobe.com)

彭鳳儀  
奧多比台灣分公司行銷經理  
Tel: 6636-8503  
[fpeng@adobe.com](mailto:fpeng@adobe.com)

陳耀恩/劉振崗  
頤德國際  
Tel: 2704-3024 \*113 / \*139  
[ean@veda.com.tw](mailto:ean@veda.com.tw)  
[jason@veda.com.tw](mailto:jason@veda.com.tw)

新聞稿  
敬請立即發佈

## 奧多比為全球 Flash 開發人員推出 iPhone 應用程式設計解決方案

### MAX 2009 研討會搶先展示 Adobe Flash Professional CS5 Beta 嶄新 iPhone 應用程式輸出功能

【2009年10月13日，台北訊】全球軟體大廠奧多比於 Adobe MAX 全球開發者研討會上宣佈新一代 Adobe Flash Professional CS5 將提供能製作豐富互動 iPhone 及 iPod Touch 應用程式的嶄新功能。Flash Professional CS5 公開測試版本預定於今年年底前推出。在 MAX 專題展示中，奧多比搶先為全球開發人員說明如何應用 Flash Professional CS5 輸出 iPhone 應用程式，這項新功能運用的程式碼與 Flash 平台的執行時期（runtime）— Adobe AIR 及 Flash Player 10 相同，因此同樣可跨越各種平台與裝置傳遞應用程式。透過這項嶄新技術將讓全球數百萬設計及開發人員得以運用奧多比最受歡迎的 Flash 編譯工具進入 iPhone 應用程式的開發世界。

奧多比同時亦展示多款運用 Flash Professional CS5 測試版所製作的最新 iPhone 應用程式。目前已經開始運用測試版本進行 iPhone 應用程式設計的開發團體包括了 BlueSkyNorth、Bowler Hat Games、Breakdesign、FlashGameLicense、Muchosmedia、PushButton Labs、[South Park Digital Studios](#) 及其他多家公司。奧多比同時宣佈有多項應用程式已遞交至 App Store 進行上架審核，其中包括奧多比網頁會議解決方案 — Adobe Acrobat Connect Pro 的 iPhone 應用程式。全球 iPhone 用戶可透過 Apple App Store 下載其中多款最新應用程式產品。如需更多相關資訊，請造訪 [www.adobe.com/go/iphone](http://www.adobe.com/go/iphone)。

Adobe Flash 平台技術能為設計及開發人員帶來更多嶄新商機，讓他們運用相同的程式碼輕鬆應對多樣化的作業系統及裝置環境。而為了協助開發人員進一步進入 iPhone 程式設計領域，Flash Professional CS5 測試版也計劃加入新的文字引擎（text engine），以提供更強大的創意自由度及文字控制功能；同時還有強化的團隊專案協同效能、即時增加互動效果的預設程式碼摘錄（code snippet）功能以及整合 Adobe Flash Builder 所提供的進階 ActionScript 編輯功能。如需更多 Flash Professional CS5 測試版相關資訊，請造訪 [www.adobe.com/go/flashprobeta](http://www.adobe.com/go/flashprobeta)。

奧多比也於今日同步發表 Flash Player 10.1，新版將針對各種裝置提供一致的執行時期，並且已在 [Open Screen Project](#) 計劃中獲得近 50 家業界領導大廠的支持。這項由業界共同推動的標準計畫，將能讓消費者在各種裝置上得到一致且豐富的網際網路體驗。Flash Player 10.1 預定將陸續推出於一系列行動平台，包括 Google Android、Blackberry、Symbian、Palm webOS 及 Windows Mobile。由於 Apple iPhone SDK 授權條款禁止執行程序直譯碼（runtime interpreted code），因此在蘋果電腦不支援的情況下，奧多比暫時無法在 iPhone 的 Safari 瀏覽器中提供

## 奧多比為全球 Flash 開發人員推出 iPhone 應用程式設計解決方案

Flash Player。然而透過 Adobe Flash Professional CS5 測試版所製作的 iPhone 應用程式，將不會包含任何執行程序直譯碼。

如欲觀賞奧多比於 Adobe MAX 展示為 Flash 開發人員推出 iPhone 應用程式設計解決方案的影片，請至 [www.youtube.com/watch?v=rebv7iXKufw](http://www.youtube.com/watch?v=rebv7iXKufw)。

### 關於 Adobe Flash Platform

Adobe Flash Platform 是一項領先的網頁設計及開發平台，能創作設計極為出色的應用軟體、內容及影像，並能跨越最多樣的作業系統及裝置限制，同時已連結全球將近 98% 的連網電腦。其中 Flash Player 10 才剛宣佈推出 10 個月，全球電腦下載安裝率即已突破 93%。根據 comScore Media Metrix 的統計，目前全球有 75% 的線上影像內容，都是使用 Adobe Flash 技術來加以瀏覽與傳遞，因此 Flash 早已成為全球使用率第一的網路影像格式。全球各大傳媒企業，包括 Disney.com、MLB.com 及 DIRECTV，都使用 Adobe Flash 平台來傳遞影像內容；同時像是 YouTube 及 MySpace，也使用 Adobe Flash 平台技術來強化社交網路平台效能。如欲了解更多 Adobe Flash 平台相關技術，請造訪 [www.adobe.com/flashplatform](http://www.adobe.com/flashplatform)。

### 業界證言

#### Kevin Lynch — 奧多比技術長

「奧多比工程團隊成功為 iPhone 帶來最新的 Flash 技術應用，讓 Flash 開發社群得以全面進軍 App Store 市場。當有朝一日，蘋果電腦準備為 iPhone 用戶提供更完整的網頁瀏覽體驗時，我們也早已準備好將 Flash Player 支援效能帶入 Safari 瀏覽器。」

#### John Loiacono — 奧多比創意解決方案部門資深副總裁

「Adobe Creative Suite 是全球設計與開發人員都極為仰賴的創意工具，能夠應用於所有的內容及程式創作領域，為產品、品牌及概念帶來傑出創意。而這項嶄新的技術進展，則更將讓全球 Flash 開發者能夠充分運用既有的內容與專業知識，為 iPhone 領域帶來與 Flash 相容裝置同樣的使用體驗。」

#### Chris Petty — BlueskyNorth 公司溝通部門總監

「BlueskyNorth 是一家秉持傑出創意理念的設計公司，曾開發出多項贏得大獎並易於使用的應用程式產品。透過 Flash Professional CS5 測試版輸出製作 iPhone 應用程式的嶄新技術，我們將能更專注於現有的專業領域，並將既有的內容產品拓展推廣到 iPhone 用戶族群。」

#### Josh Tynjala — Bowler Hat Games 公司創辦人

「利用 Flash Professional CS5 測試版能夠製作 iPhone 應用程式的新功能，我們將不再需要煩惱是否應該學習新的程式設計語言或是其他開發工具。相對的，我們可以更為集中精力在如何研究開發更有趣的行動裝置遊戲，像是讓我們知名的 Chroma Circuit 遊戲能夠進軍 iPhone 市場，如此一來勢必更能大幅提升公司的營收領域。」

**Stefan Wessels — Breakdesign 公司共同創辦人**

「能轉換輸出現有的 Flash Lite 遊戲以及使用 Flash 技術開發新的 iPhone [休閒遊戲](#)對我們來說無異是天大的好消息！像我們這樣的小型開發團隊，這是第一次無須繁雜的程式重新編寫流程，就能輕易為多種裝置平台開發行動遊戲的最佳選擇。」

**Adam Schroeder — FlashGameLicense.com 共同創辦人**

「Flash 網頁遊戲市場潛力驚人，而透過這項新的 Flash Professional CS5 測試版技術能讓開發人員可以運用既有的程式碼推出新產品，像是我們最近就積極投入由 DifferenceGames 所設計的 [Red Hood](#) 遊戲，並預備推出新的版本。Flash 是絕佳的休閒類遊戲平台，利用這項嶄新的技術，將更能為開發人員帶來巨大的商機拓展。」

**Stefan Richter — Muchosmedia 創辦人**

「我們非常興奮可使用既有的 Flash 技術投入 iPhone 開發，設計出更豐富且更具吸引力的多人應用程式。由於能直接在 Actionscript 3 進行設計，並且直接輸出成為 iPhone 與 iPod Touch 格式，因此我們公司最受歡迎的 [Just Letters Game](#) 這套遊戲，將能藉此拓展到新平台上，提供給更廣泛的市場大眾。」

**Ben Garney — PushButton Labs 公司 Flash 平台資深開發人員**

「使用 Flash Professional CS5 測試版製作 [Trading Stuff In Outer Space](#) 的 iPhone 版軟體實在讓我感到極為震撼！這項嶄新的工具非常容易上手使用 — 幾乎只要幾分鐘，就能將設計轉換為 iPhone 專用內容。奧多比一直希望能將 Flash 技術帶入 iPhone 領域，如今我們非常高興看到這項技術終於進入成熟運用階段。」

**多媒體資訊**

如欲了解如何使用 Flash Professional CS5 測試版開發 iPhone 程式，請造訪 [www.adobe.com/go/iphone](http://www.adobe.com/go/iphone)。

**奧多比公司簡介**

奧多比提供革命性技術，讓人們隨時隨地都能透過任何媒體，完美的利用創意、資訊與世界溝通。欲查詢更多詳細資料，請至奧多比公司主網站：[www.adobe.com](http://www.adobe.com) 或台灣分公司網站：[www.adobe.com/tw](http://www.adobe.com/tw)。