



新聞聯絡人

陳希希  
奧多比香港/台灣行銷經理  
Tel: 6636-8502  
[ctan@adobe.com](mailto:ctan@adobe.com)

彭鳳儀  
奧多比台灣分公司行銷經理  
Tel: 6636-8503  
[fpeng@adobe.com](mailto:fpeng@adobe.com)

陳耀恩/劉振崗  
頤德國際  
Tel: 2704-3024 \*113 / \*139  
[ean@veda.com.tw](mailto:ean@veda.com.tw)  
[jason@veda.com.tw](mailto:jason@veda.com.tw)

新聞稿  
敬請立即發佈

## Adobe Flash 平台加速跨桌上電腦及行動裝置的網路創新

將絕佳的網路瀏覽介面帶入最夯的行動裝置 讓工具創新精進設計開發流程

【2009年10月13日，台北訊】全球軟體大廠奧多比於 Adobe MAX 全球開發人員大會上宣佈 Adobe Flash 平台諸多重要進展，以及揭曉 Flash Player 10.1，此將讓豐富網路內容、影音及應用程式觸及比以往更廣泛的各式裝置使用者。此外，奧多比也針對 Flash 平台的影音功能發表最新 HTTP 串流技術、展示 Adobe AIR 2 的嶄新功能，並推出 Adobe Flash Builder 及 Flash Catalyst 的 beta 2 測試版本，和全新 Adobe Flash 平台協同服務。

奧多比技術長 Kevin Lynch 表示：「我們非常興奮能在今年 Adobe MAX 大會上推出一系列 Flash 平台的最新工具版本。透過提供跨界工具、執行時期 (runtime)、服務內容及伺服器的快速創新，我們將協助整個產業中廣大且活躍的設計及開發人員利用豐富內容及應用程式促進網際網路發展。」

以同樣執行時期傳遞跨越桌上電腦及行動裝置的內容 不受限於瀏覽器架構

奧多比所推出的 Flash Player 10.1 提供跨桌上電腦及行動裝置的一致執行時期，並獲得近 50 家參與 Open Screen Project 的廠商支持。預計將支援 Flash Player 10.1 的行動平台包含 Google Android、Blackberry、Symbian、Palm webOS 及 Windows Mobile 等。

Adobe AIR 1.0 為提供瀏覽器外的網路應用所開發的 Flash 平台執行時期，自去年推出以來下載量已累積超過 2 億次。今年 MAX 大會上所介紹的 Adobe AIR 2 將可在桌面應用環境中建立全新的應用程式，提供開發人員更多桌面作業系統的優化功能，例如針對大量儲存裝置、點對點網路以及 UDP 網路的強化支援。Adobe AIR 2 beta 測試版本將於 2009 年底前問世。

提供點對點作業流程的開發工具 提高設計開發效能

透過 Adobe Flash Builder 與 Flash Catalyst，開發及設計人員能以更有效率的方式協同合作，開發豐富且具表現力的使用者經驗。根據開放原始碼 Flex 架構所開發的 Adobe Flash Builder，其新增的強大功能可快速實現豐富型網際網路應用程式 (rich Internet application; RIA) 建置，該 beta 2 測試版本目前已開放於 Adobe Labs 下載。beta 2 測試版本不但加強許多新的 Flash Builder 程式編輯及測試功能，而且簡化 Java 服務的連結並改善新版 Spark Flex 架

## Adobe Flash 平台加速跨桌上電腦及行動裝置的網路創新

構組件的運作能力，而這將為設計及開發人員提供更具生產效率的作業流程及完善的客製化豐富型網際網路應用程式。透過整合新版 LiveCycle Enterprise Suite 2，Flash Builder 允許開發人員更容易設計企業 RIA 及與企業系統連結。如欲了解更多 Adobe Flash Builder 相關資訊及下載 beta 2 測試版本，請至 [www.adobe.com/go/flashbuilder4](http://www.adobe.com/go/flashbuilder4)。

本次 MAX 大會奧多比也發佈 Adobe Flash Catalyst beta 2 測試版本，此新版專業互動設計工具可輕易與開發流程結合，並讓設計人員在無須編寫程式碼的情況下即能迅速開發呈現介面及互動式內容。

其新版功能包括透過客製化播放控制器即可輕易將影音新增於專案中、為其他使用者的回饋增添音效，以及結合更簡易的控制功能，提供更順暢的動畫，並利用 Adobe AIR 及 SWF 輸出功能，匯出成可於瀏覽器外運作的作品。如欲了解更多 Adobe Flash Catalyst 的相關訊息及下載 beta 2 測試版本，請至 [www.adobe.com/go/flashcatalyst](http://www.adobe.com/go/flashcatalyst)。

Adobe Flash 平台與 Adobe Creative Suite 4 產品系列密切整合。Adobe Creative Suite 4 為業界領先的設計與開發軟體工具，能夠應用於所有的內容及程式創作領域。

### 可實現無縫式線上影音內容串流的伺服器平台

奧多比針對在 Flash 平台上的 HTTP 串流媒體傳輸推出新的通訊協定支援計劃，包含整合由 Flash Access 2.0 所提供的數位內容保護。開發代碼為 Zeri 的 HTTP 技術將採用根據產業標準而設的開放格式，且將提供內容出版商、發佈商及產業夥伴所需的工具，使其可以更有效地利用 HTTP 基礎架構傳遞 Flash Player 10.1 與 Adobe AIR 2.0 軟體製作的高品質媒體。客戶使用 Flash Media Server 3.5 不外乎因它能提供互動式媒體經驗、提升網路效率、以及具備智慧型快取技術和即時溝通功能，而現在這些用戶將具備使用 HTTP 串流技術的彈性，除將支援現今所有的媒體編碼，透過支援 Flash player 的適合影像傳輸速率及網路視訊錄影系統，Zeri 將持續支援高品質 Live 直播及錄製媒體內容。有了 Zeri 及 Flash Media Server 3.5 的加持，Flash 平台將提供新世代高品質數位媒體體驗。

### 實現即時協同合作的服務內容

甫於近期推出的 Adobe Flash 平台服務為一線上托管服務，提供開發人員透過一個可預測且符合成本效益的佈署模型，為網路應用程式增加創新功能。無論開發人員、廣告主或是內容出版商皆可透過 Adobe Flash 平台服務讓設計開發應用達成易於分享、符合社交網路需求及達成協同合作的目的。

奧多比在這次 MAX 大會宣佈為 Flash 平台服務加入新的協同服務，Adobe LiveCycle 協同服務（前身為 Adobe Flash 協同服務）提供開發人員及企業一套可協助他們在既有或新的網路應用中建立即時且多人的協同專案解決方案，以提高收益並提升顧客獲取率 (customer acquisition) 及掌握度。該托管服務由 Flash 平台及部分 LiveCycle Enterprise Suite 2 所提供，適用於連貫的協同開發作業，無須擔心全球佈署、維護及擴充的問題。

### 關於 Adobe Flash 平台

Adobe Flash Platform 是一項領先的網頁設計及開發平台，能創作設計極為出色的應用軟體、內容及影像，並能跨越最多樣的作業系統及裝置限制，同時已連結全球將近 98% 的連網電腦。其中 Flash Player 10 才剛宣佈推出 10 個月，全球電腦下載安裝率即已突破 93%。根據 comScore Media Metrix 的統計，目前全球有 75% 的線上影像內容，都是使用 Adobe Flash 技術來加以瀏覽與傳遞，因此 Flash 早已成為全球使用率第一的網路影像格式。全球各大傳媒企業，包括 Disney.com、MLB.com 及 DIRECTV，都使用 Adobe Flash 平台來傳遞影像內容；同時像是 YouTube 及 MySpace，也使用 Adobe Flash 平台技術來強化社交網路平台效能。如欲了解更多 Adobe Flash 平台相關技術，請

造訪 [www.adobe.com/flashplatform](http://www.adobe.com/flashplatform)。

### 奧多比公司簡介

奧多比提供革命性技術，讓人們隨時隨地都能透過任何媒體，完美的利用創意、資訊與世界溝通。欲查詢更多詳細資料，請至奧多比公司主網站：[www.adobe.com](http://www.adobe.com) 或台灣分公司網站：[www.adobe.com/tw](http://www.adobe.com/tw)。