

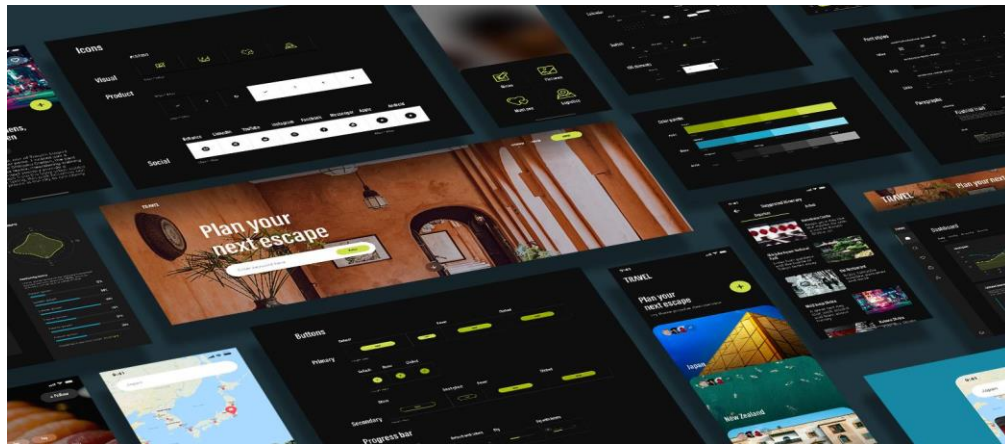
媒体联系人  
Summer Shi  
史园  
Adobe  
(86) 10 58657703  
[sshi@adobe.com](mailto:sshi@adobe.com)

Kelly Li  
李思静  
MSL  
(86) 15201122672  
[Kellys.Li@msslgroup.com](mailto:Kellys.Li@msslgroup.com)

## 新闻稿

# Adobe XD 设计系统再更新 帮助用户轻松管理可重用颜色、字符样式及组件

中国，北京 — 2019年5月29日 — Adobe 于近日发布了 UX/UI 设计解决方案 Adobe XD 的一系列创新功能，帮助用户创建包括可重复使用的颜色、字符样式和组件的文件。与此同时，用户还可集中管理设计系统内组件的更新，确保设计团队能够使用最新的设计资产。本次功能更新将会让设计师从设计单一元素，逐渐转变为打造一整套全面且可重复利用的组件，保证设计师及团队在扩大作品规模的情况下，仍旧保持设计的一致性。



## 设计组件更新

自 Adobe 推出 XD 以来，“符号”一直都是可重复使用的元素。尽管如此，符号在灵活性和适应性方面仍有很多限制。更新后的 Adobe XD 用更高效能的“组件”彻底取代了“符号”，用户可以建立主要组件来定义可重复使用的元素（如按键），随即通过修改该组件定义的元素来实现个性化操作。单一副本的修改，将仅应用于该元素，而对于主要组件的修改则能够同步至尚未自定义属性的所有副本当中。该项更新的功能强大且易用，同时也是 Adobe 全新设计系统解决方案的核心。

除此之外，设计组件还能够相应地调整尺寸，所以不论是任何副本，XD 都可以自动管理组件内元素的位置和缩放程度。本次更新的组件将会进一步改变 XD 用户的设计思维，未来几个月内，Adobe 还将为用户提供新的功能支持，其中包括定义多个组件状态并在状态间添加动效，打造强大的可重复使用的交互组件，同时 Adobe 还将探索如何更好地将设计组件与其对应的产出物相互对应和连接。

## 画板参考线

更新后的 Adobe XD 允许将参考线从画板的顶部或者左侧直接拖拽出来，添加到其他任意画板中，参考线便可以显示出来，用户即能够轻松对齐元素，保持不同画板中元素位置的一致性。

## 键盘与游戏手柄按键

Adobe 一直致力于扩大 XD 当中创建的原型所支持的设备和平台范围，因此 Adobe 在本次更新当中添加了支持键盘和游戏手柄的按键。最新版本中，用户可以指定键盘按键模仿在电脑桌面操作的体验，也可以使用连接的 Xbox One 和 Playstation Dualshock 游戏手柄作为输入端来模拟游戏机互动体验。

## 多边形工具

更新之后的多边形工具可以帮助用户更快地创建多种形状，包括三角形、菱形、五角形甚至 100 多条边的多边形。多边形工具还可与自动制作动画功能结合，轻松实现不同形状之间的转换。

## 大小写、标题字体和删除线

本次对文本格式选项的更新包含新增的文字大小写、标题字体大小写，以及文字删除线功能。在下一步的更新中，Adobe 还将提供支持文字上标和下标的功能。

## 更多插件助力 XD 更加强大

XD 的插件生态系统依旧保持增长状态，现已有超过 150 个插件可供用户使用。随着插件数量的不断增加，Adobe 也逐步改善了插件管理器的部分功能，便于用户可以查看摘要和详细的说明，以及通过关键词搜索的方式搜索插件。此外，Adobe 已于 2019 年 4 月 [发布了](#) Adobe XD 插件加速器（Adobe XD Plugin Accelerator），这是一项为期 90 天的密集计划，致力于给每一位对怀着创意梦想的参与者提供经费和资源的支持。

新的插件包括可提供精美插图的 UnDraw；能够帮助用户在设备屏幕上以 3D 形式呈现设计作品的 Rotato；以及让用户能够快速在设计作品中插入地图的 Maps Generator。点击[链接](#)，了解更多关于插件的信息。

## 关于 Adobe

Adobe 正通过数字体验改变世界。了解更多信息，请访问 <http://www.adobe.com/cn>。关注 Adobe 官方微信号“AdobeChina”，以及中国官方微博 [http://www.weibo.com/adobechina?is\\_all=1](http://www.weibo.com/adobechina?is_all=1)，获取更多新闻、更新、促销等信息，并与 Adobe 中国本地团队进行互动。

###