

## 媒体联系人

史园 (Summer Shi)  
Adobe  
(86) 10 58657703  
[sshi@adobe.com](mailto:sshi@adobe.com)

Sharon Chen  
陈枢悦  
MSLGROUP  
(86) 10 85730582  
[sharon.chen@mslgroup.com](mailto:sharon.chen@mslgroup.com)

## Adobe宣布停止Flash开发和更新

### *Flash与互动式内容的未来*

中国，北京——2017年7月26日——从视频到游戏，Adobe一直以来都在引领行业潮流，促进互动式和创造性内容的开发。每当看到有推动内容和互动向前发展的机会时，我们都会努力创新以更好的满足这些需求。我们创造了新的格式，比如通过Flash和Shockwave来填补市场的空白。随着时间的推移和网页的发展，这些新的格式逐渐被社会各界所采用，并在某些情况下成为了开放式标准的基础，并逐渐演变为网页的必要组成部分。

但是在过去的几年中，包括HTML5、WebGL和WebAssembly在内的开放标准逐渐成熟。它们中的大多数都具备了插件功能，并且成为了编辑网页内容的可选方案。随着时间的推移，我们看到了辅助应用程序逐渐演变为插件，而最近，这些插件的很多功能更是被融入了开放式网页标准。今天，大部分浏览器供应商都选择直接将插件功能整合进浏览器中，并开始摒弃插件。

在这些新变化出现的同时，我们与[苹果](#)、[脸书](#)、[谷歌](#)、[微软](#)和[Mozilla](#)等科技伙伴合作，计划终止Flash产品。我们计划在2020年底停止更新和发布Flash Player，并鼓励内容创作者将现有的Flash内容转移到这些新的开放格式中。

由于某些行业或企业是基于Flash技术（包括游戏、教育、和视频）而建立的。我们将在2020年之前，继续为客户提供Flash支持，帮助它们在有限的时间内制定并执行转型计划。Adobe将继续在一些[主要的操作系统和浏览器上](#)支持Flash，直至计划的产品周期结束。其中包括定期发布安全补丁、保持操作系统和浏览器的兼容性和增加必要的

功能。我们将继续致力于与[苹果](#)、[脸书](#)、[谷歌](#)、[微软](#)和[Mozilla](#)在内的合作伙伴一同努力，保证Flash内容的安全性和兼容性【[点击文中各公司名称，查看它们相关内容的声明](#)】。此外，我们还计划在未经授权和旧版Flash Player仍广泛流传的地区提前结束Flash产品的更新。

Adobe还将继续引领新网页标准的开发，继续积极参与改进工作，包括继续完善HTML5标准并参与到WebAssembly开发者社区当中。同时，我们还将继续提供最优质的动画和视频工具，例如用于开发HTML5的首选网页动画制作工具[Animate CC](#)和[Premiere Pro CC](#)。

展望未来，Adobe将继续为设计师和开发者提供最优质的工具和服务，帮助他们在网页上设计出最精彩的内容。

## 关于 Adobe 系统公司

Adobe 正通过数字体验改变世界。了解更多信息，请访问 <http://www.adobe.com/cn>。关注 Adobe 官方微信号 "AdobeChina"，以及中国官方微博 [http://www.weibo.com/adobechina?is\\_all=1](http://www.weibo.com/adobechina?is_all=1)，获取更多新闻、更新、促销等信息，并与 Adobe 中国本地团队进行互动。