



PRODUCT DESCRIPTIONS AND METRICS

ADOBE PDM – Adobe Creative Cloud (2015v1)

The Products and Services described in this PDM are governed by the General Terms, the Exhibit for On-demand Services and Managed Services, the Exhibit for On-premise Software, this PDM, and the applicable Sales Order. As used in this PDM, “**On-premise Software**” means the software that are included as part of the Creative Cloud. “**On-demand Services**” means the technology services that are offered as part of the Creative Cloud such as (1) the Sync, Store, and Share functionalities and (2) access to the free or paid versions of Store CC Plus, Kuler, Edge Inspect CC, Typekit Desktop Sync, Phonegap Build, Behance, Behance Prosite, Creative SDK, and Preference Sync. A complete list of integrated On-demand Services is available at www.adobe.com/go/integratedservices.

PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ON-PREMISE SOFTWARE

1. **Term-Based License.** For term-based licenses of On-premise Software (such as Creative Cloud for Enterprise), the terms of the Exhibit for On-premise Software will govern Customer’s use of such On-premise Software, subject to the following additional terms:
 - 1.1 **Dual Boot Platform.** If Customer has only purchased the On-premise Software for use only on a specific operating system, then Customer must purchase a separate license for use of the On-premise Software on 2 operating systems. For example, if Customer purchased On-premise Software for Windows, then Customer must purchase On-premise Software for Mac if Customer wants to install the On-premise Software on both the Mac OS and Windows operating system platforms on a Computer that runs both of those platforms (i.e., a dual boot machine).
 - 1.2 **Distribution from a Server.** Customer may copy an image of the On-premise Software onto a Computer file server within Customer’s Intranet (“**Server**”) for the purpose of downloading and installing the On-premise Software onto Computers within the same Intranet.
 - 1.3 **Server Use.**
 - (A) Except as otherwise permitted in the Sales Order, Customer may not install the On-premise Software on a Server. If permitted in the Sales Order, then Customer may install the On-premise Software on a Server for the purpose of allowing an individual from a Computer within the same Intranet (“**Network User**”) to access and use the On-premise Software. If expressly permitted by Adobe, “Intranet” may include web hosting services with dedicated physical server space and restricted access to Customer only. The Network User who has access to or may use such On-premise Software on the Server is referred to as “**Server Software User**”. Neither the total number of Server Software Users (not the concurrent number of users) nor the total number of Computers capable of accessing the On-premise Software installed on the Server may exceed the license quantity. By way of example, if Customer has purchased 10 On-premise Software licenses (license quantity is 10) and Customer elects to install the On-premise Software on a Server, then Customer can only allow up to 10 Server Software Users access to the On-premise Software (even though Customer may have more than 10 Network Users or fewer than 10 concurrent users of the On-premise Software).
 - (B) For clarification and without limitation, the foregoing does not permit Customer to install or access (either directly or through commands, data, or instructions) the On-premise Software:
 - (1) from or to a Computer not part of Customer’s Intranet;
 - (2) for enabling web hosted workgroups or web hosted services available to the public;
 - (3) by any individual or entity to use, download, copy, or otherwise benefit from the functionality of the On-premise Software unless licensed to do so by Adobe;
 - (4) as a component of a system, workflow or service accessible by more than the permitted number of users; or
 - (5) for operations not initiated by an individual user (e.g., automated server processing).

- 1.4 **License for Non-Serialized On-premise Software (such as evaluation or pre-release version).** The On-premise Software may be non-serialized (i.e. the Software may allow installation and use without input of a serial number during the License Term). If so, Customer may only install such non-serialized On-premise Software on any number of computers as part of an organizational deployment plan (e.g., IT team including certain software in the ghost image when formatting and configuring computers in a department) during the License Term. Further, Customer may install and use such non-serialized On-premise Software for demonstration, evaluation, and training purposes only and only if any output files or other materials produced through such use are used only for internal, non-commercial and non-production purposes. **The non-serialized On-premise Software is provided AS-IS. Access to and use of any output files created with such non-serialized On-premise Software is entirely at Customer's own risk.**
2. **Membership-Based License.** This Section applies to On-premise Software provided to Customer as part of the membership for Creative Cloud for Team (“**Membership**”):
- 2.1 **Software License Included in the Membership.** If Customer has purchased a membership to use the On-premise Software, then subject to Customer's compliance with this Agreement, Adobe grants Customer a non-exclusive license to install and use the On-premise Software: (a) so long as Customer's membership is valid, and (b) so long as such use is consistent with this Agreement.
- 2.2 **Availability.** Adobe may change the type of On-premise Software (such as specific products, components, versions, platforms, languages, etc.) included in the Membership at any time without liability to Customer. Customer may not enable or allow others to use the On-premise Software under Customer's Adobe ID.
3. **Activation and Update.** Customer may activate the On-premise Software on up to 2 Computers within Customer's direct control for Customer's exclusive use for the benefit and business of Customer, provided that these activations are associated with the same user identity. However, Customer may not use the On-premise Software on these 2 Computers simultaneously. If Customer licenses the On-Premise Software on a per Computer basis, then Customer may install the On-Premise Software on only 1 Computer. The On-Premise Software may automatically download and install updates from time to time from Adobe. These updates may take the form of bug fixes, new features, or new versions. Customer agrees to receive such dates from Adobe as part of Customer's use of the On-Premise Software.
4. **Content Files.** Unless stated otherwise in the Sales Order or specific license associated with the content files (e.g., stock photos, graphics) included with the On-premise Software, Customer may use, display, modify, reproduce, and distribute any of the Content Files. However, Customer may not distribute such content files on a stand-alone basis (i.e., in circumstances in which the content files constitute the primary value of the product being distributed), and Customer must not claim any trademark rights in the content files or derivative works thereof.
5. **Educational Institution.** If the On-premise Software includes Creative Cloud for Enterprise and if Customer is an educational institution, then Customer agrees not to allow children under age of 13 to use or access any services included with Creative Cloud for Enterprise. Customer is solely responsible for compliance with the Children's Online Privacy Protection Act of 1998, including, but not limited to, obtaining parental consent concerning collection of students' personal information used in connection with the provisioning and use of the services by the Customer and its end users.
6. **Font Software.** As applies to fonts in the On-premise Software:
- 6.1 Customer may take a copy of the font(s) Customer has used for a particular file to a commercial printer or other service bureau, and such service bureau may use the font(s) to process Customer's file, provided such service bureau has a valid license to use that particular font software.
- 6.2 Customer may embed copies of the font software into its electronic documents for the purpose of printing, viewing, and editing the document. No other embedding rights are implied or permitted under this license.
- 6.3 As an exception to the above, the fonts listed at http://www.adobe.com/go/restricted_fonts are included with the On-premise Software only for purposes of operation of the On-premise Software user interface and not for inclusion within any Output Files. Such listed fonts are not licensed under this Section 7.

Customer agrees that it will not copy, move, activate or use, or allow any font management tool to copy, move, activate or use, such listed fonts in or with any software application, program, or file other than the On-premise Software.

6.4 Open-Source Fonts. Some fonts distributed by Adobe with the On-premise Software may be open-source fonts. Customer's use of these open-source fonts will be governed by the applicable license terms available at <http://www.adobe.com/products/type/font-licensing/end-user-licensing-agreements.html>.

7. **After Effects Render Engine.** If the On-premise Software includes the full version of Adobe After Effects, then Customer may install an unlimited number of Render Engines on Computers within its Intranet which includes at least one Computer on which the full version of the Adobe After Effects software is installed. The term "Render Engine" means an installable portion of the On-premise Software that allows After Effects projects to be rendered but which cannot be used to create or modify projects and does not include the complete After Effects user interface.

8. **Adobe Runtime.** If the On-premise Software includes Adobe AIR, Adobe Flash Player, Shockwave Player, or Authorware Player (collectively "**Adobe Runtime**"):

8.1 Adobe Runtime Restrictions. Customer must not use Adobe Runtime on any non-PC device or with any embedded or device version of any operating system. For the avoidance of doubt, and by example only, Customer may not use Adobe Runtime on any (a) mobile device, set top box, handheld, phone, game console, TV, DVD player, media center (other than with Windows XP Media Center Edition and its successors), electronic billboard or other digital signage, Internet appliance or other Internet-connected device, PDA, medical device, ATM, telematic device, gaming machine, home automation system, kiosk, remote control device, or any other consumer electronics device; (b) operator-based mobile, cable, satellite, or television system; or (c) other closed system device. Additional information on licensing Adobe Runtime is available at <http://www.adobe.com/go/licensing>.

8.2 Adobe Runtime Distribution. Customer must not distribute an Adobe Runtime except as a fully integrated portion of a developer application that is created using the On-premise Software, including the utilities provided with the On-premise Software, for example as part of an application that is packaged to run on the Apple iOS or Android™ operating systems. Distribution of the resulting Output File or developer application on a non-PC device requires Customer to obtain licenses which may be subject to additional royalties. It is solely Customer's responsibility to obtain licenses for non-PC devices and pay applicable royalties; Adobe grants no license to any third party technologies to run developer applications or Output files on non-PC devices under this Agreement. Except as expressly provided in this section, Customer has no rights to distribute Adobe Runtime.

9. **Adobe Presenter.** If the On-premise Software includes Adobe Presenter and Customer installs or uses the Adobe Connect Add-in in connection with the use of the On-premise Software, Customer agrees to refrain from installing or using the Adobe Connect add-in on anything other than a desktop Computer, and agree not to install or use the Adobe Add-In on any non-PC product, including, but not limited to, a web appliance, set top box, handheld, phone, or web pad device. Further, the portion of the On-premise Software that is embedded in a presentation, information, or content created and generated using the On-premise Software (the "**Adobe Presenter Run-Time**") may only be used together with the presentation, information, or content in which it is embedded. Customer will not use, and will cause all licensees of such presentation, information, or content not to use, the Adobe Presenter Run-Time other than as embedded in such presentation, information or content. In addition, Customer will not use, and will cause all licensees of such presentation, information, or content not to, modify, reverse engineer, or disassemble the Adobe Presenter Run-Time.

10. **Flash Builder with LiveCycle Data Services (LCDS) Data Management Library.** Adobe Flash Builder may include the fds.swc library. Customer must not use fds.swc for any purpose other than to provide client-side data management capabilities and as an output file within software Customer develops, subject to the following: Customer must not (a) use fds.swc to enable associations or offline capabilities within software or (b) incorporate fds.swc into any software that is similar to Adobe LiveCycle Data Services or BlazeDS. If Customer would like to do any of the foregoing, Customer will need to request a separate license from Adobe.

- 11. Digital Publishing Suite and InDesign.** If the On-premise Software includes certain components designed to work with or access the Adobe Digital Publishing Suite services (“DPS”; such components are referred to as “DPS Desktop Tools”), then Customer must not install and use the DPS Desktop Tools for any purpose other than to: (a) create or produce the content to be displayed within a Content Viewer (as defined in the terms of use related to DPS; such content is referred to as “Output”); (b) evaluate and testing the Output; or (c) where available, accessing and using DPS. Except as explicitly permitted in this section, Customer must not display, distribute, modify, or publicly perform the DPS Desktop Tools.
- 12. Third-Party Notices.** Adobe is required to include the following notices, which do not preclude the Customer from using the On-premise Software generally for its business uses.
- 12.1 **AVC DISTRIBUTION.** The following notice applies to On-premise Software containing AVC import and export functionality: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (a) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD (“AVC VIDEO”) AND/OR (b) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE <http://www.adobe.com/go/mpegla>.
- 12.2 **MPEG-2 DISTRIBUTION.** The following notice applies to On-premise Software containing MPEG 2 import and export functionality: USE OF THIS PRODUCT OTHER THAN CONSUMER PERSONAL USE IN ANY MANNER THAT COMPLIES WITH THE MPEG 2 STANDARD FOR ENCODING VIDEO INFORMATION FOR PACKAGED MEDIA IS EXPRESSLY PROHIBITED WITHOUT A LICENSE UNDER APPLICABLE PATENTS IN THE MPEG 2 PATENT PORTFOLIO, WHICH LICENSE IS AVAILABLE FROM MPEG LA, L.L.C. 250 STEELE STREET, SUITE 300 DENVER, COLORADO 80206.
- 12.3 **Third-Party On-premise Software Notices.** In order to accommodate public demand for On-premise Software that is interoperable with other products and platforms, Adobe, like other commercial publishers, has designed its products to comply with public standards, and has incorporated code created and licensed by third parties, into its products. The creators of these public standards and publicly available code, as well as other third party licensors, require that certain notices and terms and conditions be passed through to the end users of the On-premise Software. Such required third party On-premise Software notices and/or additional terms and conditions are located at http://www.adobe.com/products/eula/third_party/index.html and are made a part of and incorporated by reference into this Agreement. Customer acknowledges and agrees that Adobe and Adobe’s licensors are third-party beneficiaries of this Agreement, with the right to enforce the obligations set forth herein for the respective technology. The inclusion of these third-party notices does not limit Adobe’s obligations to the Customer.

PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ON-DEMAND SERVICES

- 13. Privacy.** The Privacy Policy at <http://www.adobe.com/go/privacy> governs any information Customer provides to Adobe (including any personal information in the Customer Content).
- 14. Use of Service.**
- 14.1 **Modification.** Adobe may modify or discontinue the On-demand Services or any portions or service features thereof at any time without liability to Customer or anyone else. However, Adobe will make reasonable effort to notify Customer before Adobe makes the change. Adobe will also allow Customer a reasonable time to download its Customer Content. If Adobe discontinues an On-demand Service in its entirety, then Adobe will provide Customer with a pro rata refund for any unused fees for that Online Service that Customer may have prepaid.
- 14.2 **Storage.** When the On-demand Services provide storage, Adobe recommends that Customer continues to back up its content regularly. Adobe may create reasonable limits on the use of Customer Content, such as limits on file size, storage space, processing capacity, and other technical limits. Adobe may suspend the On-demand Services until Customer is within the storage space limit associated with Customer’s account.

14.3 **User-Generated Content.** The On-demand Services may contain user-generated content that is (a) inappropriate for minors, (b) illegal in some countries; or (c) inappropriate for viewing at work. If Customer wants to prevent viewing of or access to user-generated content, it should either (a) disable On-demand Services access in the Creative Cloud Packager, where that functionality is made available, or (b) block access to the On-demand Services via its network firewall. On-demand Services are not, under any circumstances, available to users under the age of 13. Adobe disclaims liability for all user-generated content available via the On-demand Services. Any dispute about the On-demand Services or content that is available there shall be governed by the law and take place in the venue designated in the applicable terms of use. Customer is not entitled to a refund and Adobe is not liable in the event that access to the On-demand Services is slowed or blocked as a result of governmental or service provider action, or if Adobe blocks access to some or all of the On-demand Services if it deems, in its sole discretion, that such a block is necessary to comply with local laws.

14.4 **Additional License Restrictions.** In addition to the restrictions stated in the Exhibit for On-demand Services and Managed Services, Customer must not:

- (A) use the content or software included in the On-demand Services to construct any kind of database;
- (B) attempt to disable, impair, or destroy the On-demand Services, software, or hardware;
- (C) place advertisement of any products or services through the On-demand Services;
- (D) use any data mining or similar data gathering and extraction methods in connection with the On-demand Services;
- (E) access or attempt to access the On-demand Services by any means other than the interface Adobe provided;
- (F) circumvent any access or use restrictions put into place to prevent certain uses of the On-demand Services; or
- (G) impersonate any person or entity, or falsely state or otherwise misrepresent Customer's affiliation with a person or entity.

15. Customer Content.

15.1 **Licenses to Customer Content in Order to Operate the On-demand Services.** Adobe requires certain licenses from Customer to Customer Content to operate and enable the On-demand Services. When Customer uploads Customer Content to the On-demand Services, Customer grants Adobe a non-exclusive, worldwide, royalty-free, sub-licensable, and transferrable license to use, reproduce, publicly display, distribute, modify (so as to better showcase Customer Content, for example), publicly perform, and translate the Customer Content as needed in response to user driven actions (such as when Customer chooses to store privately or share Customer Content with others). **This license is only for the purpose of operating and improving the On-demand Services.**

15.2 **Accessing and Sharing Customer Content.**

- (A) **Sharing.** Some On-demand Services may allow Customer to Share Customer Content. "**Share**" means to email, post, transmit, upload, or otherwise make available (whether to Adobe or other users) through Customer's use of the On-demand Services. Other users may use, copy, modify, or re-share Customer Content in many ways. Customer should consider carefully what it chooses to Share or make public as Customer is entirely responsible for the Customer Content that it Shares.
- (B) **Level of Access.** Adobe does not monitor or control what others do with Customer Content. Customer is responsible for determining the limitations that are placed on Customer Content and for applying the appropriate level of access to Customer Content. If Customer does not choose the access level to apply to Customer Content, the system may default to its most permissive setting. It's Customer's responsibility to let other users know how Customer Content may be shared and adjust the setting related to accessing or sharing of Customer Content.
- (C) **Comments.** The On-demand Services may allow Customer to comment on content. Comments are not anonymous and may be viewed by other users. Customer's comments may be deleted by Customer, other Users, or Adobe.

- 15.3 **Termination of License.** Customer may revoke this license and terminate our rights at any time by removing Customer Content from the On-demand Services. However, some copies of Customer Content may be retained as part of Adobe’s routine backups.
- 15.4 **Feedback.** Customer has no obligation to provide Adobe with ideas, suggestions or proposals (“**Feedback**”). However, if Customer submits Feedback to Adobe, then Customer grants Adobe a non-exclusive, worldwide, royalty-free license that is sub-licensable and transferrable, to use, reproduce, publicly display, distribute, modify, and publicly perform the Feedback.

16. Investigations.

- 16.1 **Screening.** Adobe does not review all content uploaded to the On-demand Services but Adobe may use available technologies or processes to screen for certain types of illegal content (for example, child pornography) or other abusive content or behaviour (for example, patterns of activity that indicate spam or phishing, or keywords).
- 16.2 **Disclosure.** Adobe may access or disclose information about Customer, or Customer’s use of the On-demand Services, (a) when it is required by Law (such as when Adobe receives a valid subpoena or search warrant); (b) to respond to Customer’s requests for customer service support; or (c) when Adobe, in its discretion, thinks it is necessary to protect the rights, property, or personal safety of Adobe, its users, or the public.

17. Managed Services.

- 17.1 If Customer has purchased Creative Cloud for enterprise with managed services (“CCMS”), then Customer may only use the Adobe Experience Manager Assets (“AEM”) included as part of the CCMS as follows:
- (A) Customer may not use AEM other than to facilitate file sharing within its organization using CCMS.
 - (B) Customer may access the AEM system console only for the purpose of managing access within its organization to the AEM system.
 - (C) Customer may use the application program interface (API) included in AEM for the purpose of storing and retrieving content as relates to CCMS and for the purpose of managing access to the AEM system.
- 17.2 Adobe provides recommended configuration and user count for CCMS. The performance of CCMS may not be optimal if Customer deviates from the recommended configuration or user count.



製品ディスクリプションおよびメトリック

Adobe PDM – Adobe Creative Cloud (2015v1) (日本)

本 PDM に記載された本製品およびサービスは、基本利用条件、オンデマンドサービスおよびマネージドサービス付録、オンプレミスソフトウェア付録、本 PDM および適用されるセールスオーダーに従うものとします。本 PDM において、「オンプレミスソフトウェア」とは、Creative Cloud に含まれるソフトウェアを意味します。「オンデマンドサービス」とは、Creative Cloud の一部として提供される技術サービスを意味し、例えば以下のものが含まれます：(1) 同期、保存および共有機能および (2) 無償または有償の Store CC Plus、Kuler、Edge Inspect CC、Typekit デスクトップ同期、PhoneGap Build、Behance、Behance Prosite、Creative SDK および環境設定の同期へのアクセス。統合されたオンデマンドサービスの全リストは、www.adobe.com/go/integratedservices.jpに掲載されています。

オンプレミスソフトウェアの製品に特化したライセンス条件

1. **タームライセンス** タームライセンスに基づくオンプレミスソフトウェア（Creative Cloud for Enterprise 等）については、以下の追加条件に従って、オンプレミス付録の条件が、かかるオンプレミスソフトウェアのお客様による使用に適用されます。
 - 1.1 **デュアルブートプラットフォーム** お客様が特定のオペレーティングシステム上においてのみ使用するためのオンプレミスソフトウェアを購入した場合、2つのオペレーティングシステム上でオンプレミスソフトウェアを使用するには、別個のライセンスを購入する必要があります。例えば、お客様が Windows 用にオンプレミスソフトウェアを購入した場合、Mac OS と Windows の両方のオペレーティングシステムプラットフォームを実行するコンピュータ（すなわち、デュアルブートのコンピュータ）上の両プラットフォームにオンプレミスソフトウェアをインストールするには、Mac 用のオンプレミスソフトウェアを購入する必要があります。
 - 1.2 **サーバーからの配布** お客様は、同じイントラネット内のコンピュータにオンプレミスソフトウェアをダウンロードしインストールする目的で、オンプレミスソフトウェアのイメージ1つをお客様のイントラネット内のコンピュータファイルサーバー（以下、「サーバー」といいます）1台にコピーすることができます。
 - 1.3 **サーバーでの使用**
 - (A) 別途セールスオーダーで許可された場合を除き、お客様は、オンプレミスソフトウェアをサーバーにインストールすることはできません。セールスオーダーで許可された場合、お客様は、同じイントラネット内のコンピュータからの一個人（以下、「ネットワークユーザー」といいます）がオンプレミスソフトウェアにアクセスして使用できるようにすることを目的に、オンプレミスソフトウェアをサーバーにインストールすることができます。アドビによって明示的に許可されている場合、「イントラネット」には、専用の物理サーバスペースを有し、アクセスをお客様のみに制限する、Web ホストサービスを含めることができます。サーバー上のかかるオンプレミスソフトウェアへのアクセス権を有する、あるいはかかるオンプレミスソフトウェアを使用できるネットワークユーザーを、「サーバーソフトウェアユーザー」といいます。サーバーソフトウェアユーザーの総数（コンカレントユーザーの数ではありません）およびサーバー上にインストールされたオンプレミスソフトウェアにアクセスできるコンピュータの総数は、いずれもライセンス数を超えることはできません。例えば、お客様が 10 個のオンプレミスソフトウェアライセンス（ライセンス数は 10）を購入しオンプレミスソフトウェアをサーバーにインストールする場合、お客様のネットワークユーザーが 10 人を超えているまたはオンプレミスソフトウェアのコンカレントユーザーが 10 人未満であっても、お客様は、10 人までのサーバーソフトウェアユーザーのみにオンプレミスソフトウェアへのアクセスを許可できます。

(B) 明確にするため、かつ制限なく、前述の内容は、以下の場合にお客様にオンプレミスソフトウェアをインストールまたはアクセス（直接、コマンド、データまたは命令によるかを問わない）することを許可するものではありません。

- (1) お客様のイントラネットの一部でないコンピュータから、またはこれに対する場合
- (2) Web ホスティングされたワークグループまたはサービスを一般の利用に供する場合
- (3) アドビからライセンスを許諾されていない状態で、個人または法人がオンプレミスソフトウェアを使用、ダウンロード、コピーしたり、本ソフトウェアの機能から利益を享受したりする場合
- (4) 許可数を超えたユーザーがアクセスできるシステム、ワークフローまたはサービスのコンポーネントである場合、または
- (5) 個人のユーザーによって開始されるのではない操作（自動サーバー処理など）の場合

1.4 **シリアル番号がないオンプレミスソフトウェアに対するライセンス（評価バージョンやプレリリースバージョンなど）** オンプレミスソフトウェアにシリアル番号が付されていない場合があります（すなわち、ライセンス期間中、シリアル番号の入力なしにソフトウェアのインストールや使用が可能場合があります）。この場合、お客様は、ライセンス期間中、かかるシリアル番号が付されていないオンプレミスソフトウェアを、組織のデプロイ計画（例えば、IT チームがある部門でコンピュータのフォーマットや構成を行う際に、かかるソフトウェアのゴーストイメージを含めるなど）の一環としてのみ、任意の台数のコンピュータにインストールできます。また、お客様が、シリアル番号がないそのようなオンプレミスソフトウェアをインストールおよび使用できるのは、デモンストレーション、評価、およびトレーニングを目的とする場合のみで、且つ、そのような使用から生成された出力ファイルまたは他の材料を社内用、商用以外の目的ならびに実稼働以外の目的のみに使用する場合に限定されます。シリアル番号がないオンプレミスソフトウェアは「現状有姿」で提供されます。このようなシリアル番号がないオンプレミスソフトウェアを使用して作成された出力ファイルへのアクセスおよび使用は、すべてお客様ご自身の責任で行うものとします。

2. **メンバーシップベースのライセンス**：本条は、Creative Cloud グループ版のメンバーシップ（以下、「メンバーシップ」といいます）の一部としてお客様に提供されたオンプレミスソフトウェアに適用されます。

2.1 **メンバーシップに含まれるソフトウェアライセンス** お客様がオンプレミスソフトウェアを使用するメンバーシップを購入した場合、お客様が本契約を遵守することを条件に、アドビはお客様に対し、(a) メンバーシップが有効であり、(b) 本契約に準拠した使用を行っている限り、オンプレミスソフトウェアをインストールおよび使用する非独占的なライセンスを付与します。

2.2 **利用可能性** アドビは、メンバーシップに含まれるオンプレミスソフトウェアの種類（特定の製品、コンポーネント、バージョン、プラットフォーム、言語など）を、お客様に対し責任を負うことなく、いつでも変更することができます。お客様は、お客様の Adobe ID の下で、他者がオンプレミスソフトウェアを使用できるようにしたり、他者に使用を許可したりしてはなりません。

3. **ライセンス認証** お客様はオンプレミスソフトウェアをお客様の利益およびビジネスを目的としたお客様による排他的使用のために、直接お客様の管理下にある 2 台までのコンピュータ上においてオンプレミスソフトウェアのライセンス認証ができます。ただし、これらのライセンス認証が同じユーザーIDに関連していることを条件とします。また、お客様はこれら 2 台のコンピュータ上のオンプレミスソフトウェアを同時に使用してはなりません。お客様がオンプレミスソフトウェアをコンピュータ単位でライセンスされている場合、お客様はオンプレミスソフトウェアを 1 台のコンピュータにのみインストールすることができます。

4. **コンテンツファイル** セールスオーダー、またはオンプレミスソフトウェアに含まれるコンテンツファイル（ストックフォトやグラフィックスなど）に関連する特定のライセンスにおいて別段の定めがない限り、お客様はすべてのコンテンツファイルを使用、表示、変更、複製、および配布することができます。ただし、お客様は、かかるコンテンツファイルをスタンドアロンベース（すなわち、配布される製品の価値の主要部分をコンテンツファイルが占める状態）で配布することはできません。お客様は、コンテンツファイルまたはその派生物（二次的著作物）に対して、いかなる商標権も主張できません。

5. **オンデマンドオンデマンドオンデマンドオンデマンドオンデマンドオンデマンド教育機関** オンプレミスソフトウェアに Creative Cloud for Enterprise が含まれていてお客様が、教育機関である場合、お客様は Creative Cloud for Enterprise に含まれているいずれのサービスについても、13 歳未満の子供にアクセスや使用を許可しないことに同意します。お客様は、米国の Children's Online Privacy Protection Act of 1998 を遵守する全責任があります。これには、お客様およびエンドユーザーによるサービスの提供および使用に関連して使用される生徒の個人情報の収集について、親の同意を得ることが含まれますが、これに限定されません。
6. **フォントソフトウェア** オンプレミスソフトウェアのフォントに適用されます。
- 6.1 特定のファイルに使用したフォントのコピーは、印刷業者またはその他のサービスビューローへ持ち出すことができ、サービスビューローはお客様のファイルの処理にそのフォントを使用することができます。ただし、サービスビューローがその特定のフォントソフトウェアを使用するための有効なライセンスを保有している場合に限りです。
- 6.2 お客様は、お客様の電子文書を印刷、閲覧、および編集するために、フォントソフトウェアのコピーをその文書に埋め込むことができます。本ライセンスは、上記以外の埋め込みに関する権利を黙示または許可するものではありません。
- 6.3 上記の例外として、http://www.adobe.com/go/restricted_fonts に記載されているフォントは、オンプレミスソフトウェアのユーザーインターフェースの操作のみを目的としてオンプレミスソフトウェアに含まれており、出力ファイルに含めるためのものではありません。このようなフォントは、本第 6 条に基づき使用を許諾されません。お客様は、オンプレミスソフトウェア以外のソフトウェアアプリケーション、プログラム、またはファイル内で、もしくはそのいずれかを使用して、かかるフォントのコピー、移動、ライセンス認証または使用を行ったり、フォント管理ツールによってかかるフォントのコピー、移動、ライセンス認証または使用を行ったりすることはできません。
- 6.4 オープンソースフォント アドビによってオンプレミスソフトウェアと共に頒布されるフォントの一部は、オープンソースフォントの可能性があり、お客様によるこれらオープンソースフォントの使用は、<http://www.adobe.com/products/type/font-licensing/end-user-licensing-agreements.html> の適用されるライセンス条項に準拠します。
7. **After Effects のレンダリングエンジン** オンプレミスソフトウェアが Adobe After Effects の完全版を含む場合、お客様は、Adobe After Effects の完全版がインストールされたコンピュータを 1 台以上含むお客様のイントラネット内のコンピュータに、レンダリングエンジンを部数の制限なくインストールすることができます。「レンダリングエンジン」とは、After Effects のプロジェクトのレンダリングを可能にするがプロジェクトの作成または修正のために使用できない、オンプレミスソフトウェアのインストール可能な部分を指し、After Effects の完全なユーザーインターフェースを含みません。
8. **Adobe Runtime** オンプレミスソフトウェアに Adobe AIR、Adobe Flash Player、Shockwave Player、または Authorware Player (以下総称して、「**Adobe Runtime**」といいます) が含まれる場合。
- 8.1 **Adobe Runtime の制限事項** お客様は、Adobe Runtime を PC 以外のデバイス上で、または組み込み式もしくはデバイス用のいかなるオペレーティングシステムでも使用することはできません。疑義を避けるため、たとえばお客様は、(a) モバイルデバイス、セットトップボックス、携帯端末、電話、ゲームコンソール、テレビ、DVD プレイヤー、メディアセンター (Windows XP Media Center Edition とその後継バージョンを除く)、電子掲示板またはその他電子看板、インターネット機器またはその他のインターネット接続デバイス、PDA、医療機器、ATM、テレマティクスデバイス、ゲーム機、家庭用自動制御システム、キオスク、遠隔操作機器またはその他消費者用電子機器、(b) オペレーター携帯、ケーブル、衛星、またはテレビシステム、または (c) その他クロズドシステムデバイス上において、Adobe Runtime を使用することはできません。Adobe Runtime のライセンスに関する詳細については、<http://www.adobe.com/go/licensing> をご覧ください。
- 8.2 **Adobe Runtime の配布** お客様は Adobe Runtime を、オンプレミスソフトウェアを使用して作成されたデベロッパーアプリケーションの完全に連携された部分として以外の態様で配布することはできません。たとえば Apple iOS または Android™ オペレーティングシステム上で実行するようパッケージ化されたアプリケーションの一部など、オンプレミスソフトウェアと共に提供

されるユーティリティが含まれます。生成された出力ファイルまたはデベロッパーアプリケーションを PC 以外のデバイスへ配布するには、お客様は、追加のロイヤリティの対象となる特定のライセンスの購入が必要となる場合があります。このような PC 以外のデバイス向けライセンスを購入し適用されるロイヤリティを支払うことについてお客様は単独で責任を負い、アドビは本契約において、デベロッパーアプリケーションまたは PC 以外のデバイス上で出力ファイルを実行するライセンスをいかなる第三者のテクノロジーに対してもライセンスを供与するものではありません。本条項に明示的に記載されていない限り、お客様は、Adobe Runtime を配布する権利を有しません。

9. **Adobe Presenter** オンプレミスソフトウェアに Adobe Presenter が含まれ、Adobe Connect Add-in をオンプレミスソフトウェアと共にインストールまたは使用する場合、お客様は、そのようなアドインを 1 台のデスクトップコンピュータ以外の物にインストールして使用しないものとし、お客様はアドビのアドインを PC 以外の製品（Web に接続可能な機器、セットトップボックス、携帯端末、電話、Web パッド機器などが含まれますが、これらに限定されません）にインストールして使用しないことに同意します。オンプレミスソフトウェア（以下、「**Adobe Presenter Run-time**」といいます）を使用して作成および生成されたプレゼンテーション、情報、またはコンテンツにオンプレミスソフトウェアの一部が埋め込まれている場合、それが埋め込まれている当該プレゼンテーション、情報、またはコンテンツと共にのみ使用するものとし、それ以外の用途は認められません。お客様および Adobe Presenter Run-Time を埋め込んだプレゼンテーション、情報、およびコンテンツのすべてのライセンシーは、プレゼンテーション、情報、コンテンツから Adobe Presenter Run-Time を分離して使用することを禁じられています。さらに、お客様および Adobe Presenter Run-time を埋め込んだプレゼンテーション、情報およびコンテンツのすべてのライセンシーが、Adobe Presenter Run-Time を改変、リバースエンジニア、逆アセンブルすることは禁じられています。
10. **LiveCycle Data Services (LCDS) データ管理ライブラリ搭載の Flash Builder** Adobe Flash Builder には fds.swc ライブラリが含まれている場合があります。お客様は、以下の条件に従って、クライアント側のデータ管理機能を提供する場合を除いて、開発するソフトウェア内で出力ファイルとして fds.swc を使用してはなりません。お客様は、(a) fds.swc を使用してソフトウェア内の接続またはオフライン機能を可能にしたり、(b) Adobe LiveCycle Data Services または BlazeDS に類似したソフトウェアに fds.swc を組み込んだりすることはできません。前述のいずれかを行う場合は、アドビに別途ライセンスを要請する必要があります。
11. **Digital Publishing Suite および InDesign** オンプレミスソフトウェアに Adobe Digital Publishing Suite サービス（以下、「**DPS**」といいます）と機能する、あるいはこのサービスにアクセスするために設計されたコンポーネント（以下、「**DPS デスクトップツール**」といいます）が含まれる場合、お客様は、以下の目的以外に DPS デスクトップツールをインストールおよび使用してはなりません：(a) Content Viewer 内で表示させるコンテンツを作成または生成し（DPS に関連する利用条件の定義に基づき、またこれらのコンテンツを「**出力**」といいます）、(b) 出力の評価とテストを行い、(c) 可能な場合は DPS にアクセスし DPS を使用すること。本条に明示的に許可される場合を除き、お客様は、DPS デスクトップツールを表示、頒布、変更または上演することはできません。
12. **第三者に関する通知** アドビは以下の通知を含める義務を負っています。これらは、お客様がオンプレミスソフトウェアを一般的に業務目的に使用することを妨げるものではありません。
 - 12.1 **AVC の配布** 以下の通知は、AVC インポートおよびエクスポート機能を含むオンプレミスソフトウェアに適用されます。本製品は、(a) AVC 標準規格（以下、「**AVC ビデオ**」といいます）に準拠したビデオのエンコーディング、(b) 個人で非営利的な活動に従事する消費者がエンコーディングしたか、または AVC ビデオを提供する認可ビデオ プロバイダーから入手した AVC ビデオのデコーディングを目的とする消費者個人の非営利的な用途に対し、AVC 特許ポートフォリオライセンスに従って使用許諾されます。他の使用について、使用が許諾または黙示されていません。詳細な情報は、MPEG LA, L.L.C. から入手できます。<http://www.adobe.com/go/mpegla> をご覧ください。
 - 12.2 **MPEG-2 の配布** 以下の通知は、MPEG 2 インポートおよびエクスポート機能を含むオンプレミスソフトウェアに適用されます。MPEG 2 特許ポートフォリオにおいて該当する特許の下でのライセンスなしに、パッケージ化されたメディアのためビデオ情報をエンコードするための MPEG 2 標準に準拠する、消費者の個人的利用以外の本製品の使用は、明示的に禁止されていま

す。このライセンスは MPEG LA, L.L.C. 250 STEELE STREET, SUITE 300 DENVER, COLORADO 80206 から入手できます。

- 12.3 **第三者のオンプレミスソフトウェアに関する通知** 他の製品およびプラットフォームと相互作用するオンプレミスソフトウェアに対する需要に対応するために、アドビは、他の商業パブリッシャーのように、公的標準に準拠するよう製品を設計し、第三者により作成され使用許諾されるコードをアドビの製品に組み込んでいます。このような公的標準および公開されているコードの作成者、およびその他の第三者ライセンサーについては、オンプレミスソフトウェアのエンドユーザーに特定の通知および諸条件を伝えることが義務づけられています。第三者のオンプレミスソフトウェアに関して要求される通知や追加条件は http://www.adobe.com/jp/products/eula/third_party/index.html に掲載されています。それらの通知や追加条件は、参照により本契約の一部となり、本契約に組み込まれます。お客様は、アドビおよびアドビのライセンサーが、各テクノロジーについて本契約に定められた義務を強制執行する権利を有する本契約の第三者受益者であることについて了承し、これに同意します。これら第三者に関する通知を含めることによって、アドビのお客様に対する義務が制限されるものではありません。

オンデマンドサービスの製品に特化したライセンス条件

13. **プライバシー**：プライバシーポリシー (<http://www.adobe.com/go/privacy>) は、お客様がアドビに提供するあらゆる情報（お客様コンテンツ内のあらゆる個人情報を含みます）に適用されます。

14. サービスの使用

- 14.1 **変更**：アドビは、お客様またはその他の者に対し責任を負うことなく、いつでもオンデマンドサービスまたはそのいかなる部分もしくはサービス機能を変更あるいは停止することができます。ただし、アドビは変更を実施する前にお客様に通知するよう合理的な努力を行なうものとします。アドビはまた、お客様がお客様コンテンツをダウンロードするための合理的な期間を許容します。アドビがオンデマンドサービスをすべて中止する場合、アドビはお客様に対し、お客様が前払いしたオンデマンドサービスの料金に対する未使用分を比例配分して返金します。
- 14.2 **ストレージ**：オンデマンドサービスとしてストレージが提供される場合、アドビは、お客様がそのコンテンツを定期的にバックアップし続けるよう推奨します。アドビは、ファイルサイズ、ストレージ容量、処理能力、その他の技術的制限等、お客様コンテンツの利用について合理的な制限を設けることができます。アドビは、お客様がお客様のアカウントに関連付けられたストレージ容量の制限内に収めるまでの間、オンデマンドサービスを一時停止する場合があります。
- 14.3 **ユーザーが作成したコンテンツ**：オンデマンドサービスには、ユーザーが作成した (a) 未成年者に不適切なコンテンツ、(b) 一部の国において違法とされるコンテンツ、または (c) 職場での閲覧に不適切なコンテンツが含まれる可能性があります。ユーザーが作成したコンテンツの閲覧またはこれらへのアクセスを防止したい場合、お客様は、(a) Creative Cloud Packager の機能によりオンデマンドサービスへのアクセスを無効にする、または、(b) お客様のネットワークファイアウォールを経由してオンデマンドサービスへのアクセスをブロックする必要があります。いかなる状況においても、オンデマンドサービスは、13 歳未満のユーザーが利用することはできません。アドビは、オンデマンドサービスを介して提供されるユーザー作成のコンテンツすべてについて、責任を否認します。オンデマンドサービスまたはそこで利用可能なコンテンツに関するあらゆる紛争は法律に準拠し、適用される利用条件で規定する裁判地において解決するものとします。オンデマンドサービスへのアクセスが、政府あるいはサービスプロバイダーの行為によって遅延するまたはブロックされた場合、あるいは現地法を遵守するためにかかるブロックが必要であるとアドビが独自の裁量で判断して、オンデマンドサービスの一部あるいは全体へのアクセスをブロックした場合、お客様に返金を受ける権利はなく、アドビは責任を負いません。
- 14.4 **ライセンスの制限**：オンデマンドサービスおよびマネージドサービス付録に規定される制限に加え、お客様は以下を行うことができません。

- (A) オンデマンドサービスに含まれるコンテンツまたはソフトウェアをデータベース構築用に使用すること。
- (B) オンデマンドサービス、ソフトウェア、またはハードウェアの無効化、機能低下または破壊を試みること。
- (C) アドビがお客様に対して特別に許可した場合を除き、オンデマンドサービスを介して製品またはサービスを販売または宣伝すること。
- (D) オンデマンドサービスに関連してデータマイニングや同様のデータ収集および抽出手法を利用すること。
- (E) アドビが提供するインターフェイス以外の手段によりオンデマンドサービスにアクセスするか、アクセスを試みること。
- (F) オンデマンドサービスの特定の使用を防ぐために導入されているアクセス制限または使用制限を迂回すること。
- (G) ある人または事業体に成りすましたり、ある人または事業体とお客様の連携について虚偽を述べ、または不実告知を行ったりすること。

15. お客様コンテンツ

- 15.1 **オンデマンドサービスを運営するためのお客様コンテンツのライセンス許諾**：アドビはオンデマンドサービスを運営し有効化するために、お客様からお客様コンテンツについて一定のライセンス許諾を必要とします。お客様がオンデマンドサービスにお客様コンテンツをアップロードするときには、お客様はアドビに対し、利用者からの動作（お客様がお客様コンテンツを非公開として保存するか、他の者と共有するかを選択するとき等）に対するレスポンスの際の必要に応じて、お客様コンテンツを使用、複製、公に展示、頒布、修正（例えば、お客様コンテンツをより良く見せるためのもの）、公に実演、および翻案するための、世界を対象とした、非独占的かつ無償のサブライセンス可能かつ譲渡可能なライセンスを許諾します。このライセンスは、オンデマンドサービスの運営および改善の目的に限定されます。
- 15.2 **お客様コンテンツのアクセスと共有**：
- (A) **共有**：一部のオンデマンドサービスはお客様に対し、お客様コンテンツの共有を許可します。「共有」とは、お客様によるオンデマンドサービスの利用を通して、（アドビまたは他の利用者に対し）電子メール送信、投稿、送信、アップロード、または利用可能にすることを意味します。他の利用者は、数多くの方法によりお客様コンテンツを使用、コピー、修正、または再共有することができます。お客様は、共有するお客様コンテンツについて一切の責任を負いますので、何を共有するか、公にするかを選択するにあたっては慎重に考慮すべきです。
 - (B) **アクセスのレベル**：アドビは他の者によるお客様コンテンツの使用について監視やコントロールを行いません。お客様はお客様コンテンツに適用する制限について決定し、お客様コンテンツへのアクセスレベルを適切に設定する責任を負います。お客様がお客様コンテンツに適用するアクセスレベルを選ばなかった場合、システムは最も寛容な設定を既定値とする場合があります。お客様コンテンツがどのように共有されるかについて他の利用者には知らせ、お客様コンテンツのアクセスまたは共有に関連する設定を調整することは、お客様の責任です。
 - (C) **コメント**：オンデマンドサービスはお客様に対し、コンテンツに関するコメントを許可します。コメントは匿名ではなく、他の利用者が見ることができます。お客様のコメントは、お客様、他のユーザー、またはアドビが削除することができます。
- 15.3 **ライセンス許諾の終了**：お客様は、オンデマンドサービスからお客様コンテンツを削除することにより、いつでもこのライセンス許諾を取り消し、アドビの権利を終了させることができます。ただし、お客様コンテンツのコピーが、アドビの定期的なバックアップの一環として保有され続けることがあります。
- 15.4 **フィードバック**：お客様はアドビに対し、アイデア、提言や提案（以下「フィードバック」といいます）を提供する義務はありません。しかし、お客様がアドビにフィードバックを提出した場合、お客様はアドビに対し、フィードバックを使用、複製、公に展示、頒布、修正、およ

び公に実演する、世界を対象とした、非独占的かつ無償でサブライセンス可能かつ譲渡可能なライセンスを許諾します。

16. 調査

- 16.1 **スクリーニング**：アドビはオンデマンドサービスにアップロードされたコンテンツすべてについてレビューを行いません。ただし、アドビは、利用可能なテクノロジーまたはプロセスを用いて、特定の種類の違法コンテンツ（例えば、児童ポルノ）または他の虐待的なコンテンツまたは行動（例えば、スパムまたはフィッシング詐欺を示すアクティビティのパターン、あるいはキーワード）をスクリーニングする場合があります。
- 16.2 **開示**：アドビは、(a) 法令により要求される場合（例えば、アドビが有効な召喚状または捜索令状を受領するとき等）、(b) お客様サービスサポートとしてお客様のリクエストに応えるため、または (c) アドビが独自の裁量において、アドビ、その利用者または公衆の権利、財産、または個人の安全を守るために必要であると考える場合に、お客様またはお客様によるサービスの使用に関する情報にアクセスしたり、これらを開示したりする場合があります。

17. マネージドサービス

- 17.1 お客様がマネージドサービス付き Creative Cloud エンタープライズ版（「CCMS」）を購入した場合、お客様は CCMS の一部として含まれる Adobe Experience Manager（「AEM」）を以下に限定して使用することができます：
- (A) お客様は、その組織内で CCMS を使用してファイル共有を円滑にする目的以外に AEM 使用してはなりません。
 - (B) お客様は、その組織内で AEM へのアクセスを管理する目的のみに AEM システムコンソールにアクセスすることができます。
 - (C) お客様は、AEM に含まれるアプリケーションプログラムインターフェース（API）を CCMS に関連したコンテンツの保存および読み出しの目的および AEM システムへのアクセス管理の目的で使用することができます。
- 17.2 アドビは CCMS の推奨構成およびユーザー数を規定しています。お客様が推奨構成およびユーザー数から逸脱した場合、CCMS の性能は最適ではなくなることがあります。