



#### 媒体联系人

Summer Shi  
史园  
Adobe  
(86) 10 58657703  
[sshi@adobe.com](mailto:sshi@adobe.com)

Kelly Li  
李思静  
MSL  
15201122672  
[Kellysj.Li@mslgroup.com](mailto:Kellysj.Li@mslgroup.com)

## Adobe收购游戏和娱乐领域3D编辑与创作软件制造商Allegorithmic

*3D纹理技术和游戏素材创作首选软件、AAA游戏和优秀电影的幕后英雄Substance将加入Adobe Creative Cloud*

中国，北京，2019年1月24日——Adobe (Nasdaq: ADBE)今日宣布收购Substance的创造者Allegorithmic。Substance在3D纹理技术和游戏及视频后期素材制作方面堪称行业标准。通过将Allegorithmic Substance的3D设计工具与Creative Cloud中编辑和制作图像、视频和动态图形的工具相结合，Adobe将更好地助力视频游戏创作者、电影和电视领域的视效艺术家、设计师和营销人员提供更更高阶的沉浸式体验。

在不久的将来，人类将生活在一个“真实”和“虚拟”相互融合的世界。随着各大品牌白热化的竞争以及对差异化需求的不断增长，凭借3D、VR和AR等技术打造引人入胜的互动体验对品牌未来的成败变得越来越重要。3D内容正逐渐将传统工作流程转变为沉浸式、数字化的流程，创作时间在缩短，成本在降低，并且不断地衍生出全新的创作领域。通过收购Allegorithmic，Adobe为Creative Cloud增添了3D和沉浸式的工作流程，并为核心用户群体提供了一套全新的3D项目工具，在这一领域迈出了重要的一步。

Adobe Creative Cloud首席产品官兼执行副总裁Scott Belsky表示：“现如今，客户越来越倾向于在媒体、娱乐、零售和营销等领域利用3D技术设计和交付沉浸式的体验。Adobe Creative Cloud是一个面向所有人的创意平台，Substance产品则为Creative Cloud现有的沉浸式内容创作工具，如Photoshop、Dimension、After Effects和Project Aero等锦上添花。”

Allegorithmic的总部位于法国，在游戏、电影电视、电子商务、零售、汽车、建筑、设计和广告行业拥有广泛的客户群体，其中包括EA、育碧、宝马、宜家、路易威登、Foster + Partners等国际创意品牌。大多数AAA游戏商都认可Allegorithmic是3D素材及纹理创作方面的领导者，使用Allegorithmic制作的AAA<sup>1</sup>游戏系列包括：《使命召唤》、《刺客信条》和《极限竞速》；获奖电影包括《银翼杀手2049》、《环太平洋：雷霆再起》和《古墓丽影》等。

Allegorithmic首席执行官兼创始人Sebastien Deguy表示：“Allegorithmic和Adobe同样热衷于为创作者带来鼓舞人心的技术。我们很高兴加入Adobe的大家庭，将Allegorithmic的工具与Creative Cloud平台相结合，变革企业创建强大互动内容和体验的方式。”

基于在整合与收购公司方面的丰富的经验，Adobe将进一步帮助Allegorithmic加速其产品布局和推向市场的速度、拓展其在大型企业、中小型企业和个人客户群中的影响力。与此同时，Allegorithmic首席执行官兼创始人Sebastien Deguy将出任副总裁，领导Adobe泛3D设计和沉浸式设计工作领域的工作，并向Scott Belsky汇报工作。

Adobe的企业订阅用户目前已经可以使用Allegorithmic工具，未来Adobe也将努力为订阅用户提供更多Allegorithmic工具。在今年内，Adobe还将推出将Allegorithmic技术和Adobe Creative Cloud的全部功能融合的最新产品。

交易条款未披露，更多有关Adobe收购Allegorithmic的信息：

- [博客文章](#) - Adobe收购游戏和娱乐领域3D编辑与创作软件制造商Allegorithmic
- [博客文章](#) - 游戏技术正在改变产业设计和展现产品的方式

#### 关于Adobe

Adobe正通过数字体验改变世界。了解更多信息，请访问<http://www.adobe.com/cn>。关注Adobe官方微信号“AdobeChina”，以及中国官方微博[http://www.weibo.com/adobechina?is\\_all=1](http://www.weibo.com/adobechina?is_all=1)，获取更多新闻、更新、促销等信息，并与Adobe中国本地团队进行互动。

#### 前瞻性声明披露

此新闻稿包含适用于证券法律的前瞻性声明。除针对历史事实的陈述外，所有陈述均可被视为前瞻性声明。前瞻性声明涉及 Adobe 未来活动及业绩，以及 Adobe 为 Creative Cloud 扩展 3D 和沉浸式工作流程以及本次收购的其他预期收益及期望。前瞻性声明涉及的风险包含：一般风险，即 Adobe 与 Allegorithmic 业务相关的不确定性，和其他可能导致实际结果与前瞻性声明内容不一致的因素。可能导致或带来此类差异的因素包括但不限于 Adobe 将 Allegorithmic 的技术嵌入 Adobe Creative Cloud 中，以及基于上述内容的假设，请勿仅参考前瞻性声明。所有前瞻性声明均基于 Adobe 现有且完全符合本声明的信息。有关上述内容，各种已知和未知风险、不确定性以及其他因素的讨论，请参考美国证券交易委员会的 Adobe 文件。Adobe 不承担对此类前瞻性加以续写，或其他声明的义务。

<sup>1</sup> - AAA 在电子游戏产业中是指由中型或者主要游戏商制作和分销的游戏，

###