



ADOBE PDM – Adobe Media Server (2013v3)

Die in dieser PDM beschriebenen Produkte unterliegen den Bedingungen dieser PDM, dem Bestelldokument, den allgemeinen Bedingungen und dem Anhang für OnPremise Software.

Adobe Media Server ist eine Lösung, über die Kunden ihre hochwertigen Videos über mit dem Internet verbundene Geräte mit einem optimierten Arbeitsablauf an die Zielgruppen bereitstellen können.

1. Beschreibung. Die in dieser PDM beschriebene OnPremise Software umfasst Adobes urheberrechtlich geschützte Serversoftware für folgende Zwecke:

- 1.1 Packen von RTMP-Inhalt in Kundeninhalt und
- 1.2 Übertragen von Kundeninhalt an den Kundenplayer.

2. Zusätzliche Definitionen.

- 2.1 „**Adobe Primetime Player SDK**“ bezeichnet Adobes proprietäre SDK zum Erstellen von Videoplayern für Desktop und mobile Anwendungen.
- 2.2 „**Autorisierte Benutzer**“ bezeichnet Mitarbeiter oder einzelne Vertragspartner (d. h. zeitweilig beschäftigte Arbeitnehmer) des Kunden, die (i) anwendungen mit der OnPremise Software entwickeln und/oder erstellen, und/oder (ii) die OnPremise Software zum Bereitstellen von Kundeninhalt für Endbenutzer verwenden.
- 2.3 „**Verbindungen**“ bezeichnet die Anzahl der Verbindungen, über die der Kunde Kundeninhalt über einen einzelnen Computer, auf dem die OnPremise Software installiert ist, empfangen und bereitstellen kann.
- 2.4 „**Kundeninhalt**“ bezeichnet Audio, Video oder Daten im Format HDS, HLS, PHDS und/oder PHLS, die (i) vom Kunden und/oder Dritten verfügbar gemacht bzw. bereitgestellt werden, (ii) von Kunden im Zusammenhang mit der Verwendung der OnDemand Services hochgeladen und an oder über den Kundenplayer verteilt werden.
- 2.5 „**Inhaltsverschlüsselungsschlüssel**“ bezeichnet einen kryptografischen Wert für die Verschlüsselung von Kundeninhalt für eine sichere Verteilung und zur Entschlüsselung von verschlüsseltem Kundeninhalt für den Zugriff und die Verwendung in Übereinstimmung mit den zugehörigen Metadaten.
- 2.6 „**Kundenplayer**“ bezeichnet die Videoplayer, die der Kunde mithilfe der Adobe Primetime Player-SDK unter einer gültigen Lizenz von Adobe erstellt hat.
- 2.7 „**RTMP-Inhalt**“ bezeichnet Audio, Video und Daten, die als proprietäres Echtzeit-Medienprotokoll von Adobe verpackt werden.
- 2.8 „**Öffentlicher Stammschlüssel**“ bezeichnet einen kryptografischen von Adobe in die OnPremise Software integrierten Wert, mit dem Vertrauen zwischen Server und Client hergestellt wird.
- 2.9 „**Tools**“ bezeichnet Adobes proprietäre Überwachungs- und Verwaltungsanwendungen im Objektcode, die (a) von Adobe gelegentlich als OnPremise Software oder als Teil der OnPremise Software im Tools-Dateiordner bereitgestellt, und (b) auf einem Client oder Server installiert und verwendet werden.

3. Zusätzliche Lizenzbeschränkungen.

- 3.1 **Lizenz.** Der Kunde ist zum Kopieren, Installieren und Verwenden der OnPremise Software berechtigt, um (i) Kundeninhalt an einen Kundenplayer zu übertragen, (ii) RTMP-Inhalt in Kundeninhalt zu verpacken und (iii) die OnPremise Software unter Verwendung der Beispielserveranwendungen gemäß den Bedingungen dieses Vertrags zu erweitern.

- 3.2 **Tools.** Wenn OnPremise Software Tools beinhaltet, darf der Kunde (i) das im Tools-Dateiordner der OnPremise Software enthaltene Tool „f4fpackager“ zur internen Verwendung kopieren und nutzen, um Kundeninhalt für die fragmentierte Bereitstellung an einen Kundenplayer vorzubereiten, (ii) die Tools, mit Ausnahme von F4V Packager, ausschließlich zur Verwaltung und Überwachung der OnPremise Software zu kopieren und zu installieren, einschließlich aber nicht beschränkt auf die Bereitstellung von Kundeninhalt über die OnPremise Software.
- 3.3 **Lizenz einschränkung.** Mit der Lizenzerteilung wird dem Kunden oder einem Dritten keine Lizenz zur Verwendung der OnPremise Software auf folgende Art und Weise erteilt: (i) die OnPremise Software wird eigenständig verteilt bzw. zugänglich gemacht, (ii) die OnPremise Software wird zur Bereitstellung von Kundeninhalt an andere Ziele als den Kundenplayer verwendet, (iii) die OnPremise Software wird zur Verteilung von Kundeninhalt verwendet, die nach geltenden Gesetzen und Vorschriften, einschließlich Urheberrechtsgesetzen, verboten ist.
- 3.4 **Nutzungsverbot.** Soweit gemäß diesem Vertrag nicht ausdrücklich gestattet, ist es dem Kunden laut Lizenzbestimmungen untersagt, (i) den von Adobe in die OnPremise Software integrierten öffentlichen Stammschlüssel zu ändern oder zu ersetzen, (ii) einer Person, die kein autorisierter Benutzer ist, die Verwendung der Software zu gestatten, (iii) einen Inhaltsverschlüsselungsschlüssel aus verschlüsseltem Kundeninhalt zu extrahieren, der von einem Dritten verpackt wurde, und einen solchen Inhaltsverschlüsselungsschlüssel in irgendeiner Form gesondert aufzuzeichnen, zu übertragen, zu vervielfältigen oder zu übermitteln sowie (iv) audio, video und daten, bei denen es sich nicht um Kundeninhalt handelt, zu übertragen.
- 3.5 **Server einschränkung.** Die Vertragsparteien erklären und vereinbaren, dass (i) die Anzahl der Verbindungen durch die Kapazität der Serverhardware und -software des Kunden eingeschränkt ist, und dass (ii) Adobe keine Verantwortung oder Haftung für die Kapazität der Serverhardware und -software des Kunden übernimmt.
- 3.6 **Voraussetzungen.** Als in der Lizenz enthaltene Bedingung darf der Kunde die OnPremise Software nur zur Bereitstellung von Kundeninhalt an einen Kundenplayer verwenden.
4. **Vertraulichkeit.** Öffentliche Stammschlüssel, Lizenzschlüssel, Aktivierungs-codes oder ähnliche Installations-, Zugangs- oder Nutzungskontrollcodes („Lizenzschlüssel“), die der Kunde von Adobe erhält, gelten als vertrauliche Informationen von Adobe, und der Kunde ist verpflichtet, solche Lizenzschlüssel streng vertraulich zu behandeln. Soweit der Kunde ein Unternehmen ist, darf er Lizenzschlüssel autorisierten Benutzern nur in Übereinstimmung mit diesem Vertrag zugänglich machen. Wenn der Kunde unbeschadet des Vorangehenden berechtigt ist, die Software gemäß dem Anhang für On Premise Software in Unterlizenz zu vergeben, darf er den Lizenzschlüssel an den berechtigten Dritten offenlegen, der als Auftragnehmer oder im Zuge der Betreuung von Betriebseinrichtungen die Software ausführt.
5. **Compliance.** Zusätzlich zu den Informationen, die der Kunde gemäß der Compliance-Ziffer des Anhangs für OnPremise bereitstellen muss, ist der Kunde dazu verpflichtet, Protokolle zu liefern, die die Bereitstellung von Kundeninhalt an das lizenzierte Produkt umfassen, einschließlich jedoch nicht beschränkt auf CDN-Protokolle, Encoder-, Packager- oder Herkunftsprotokolle sowie andere von Adobe angeforderte Informationen.
6. **Hinweise zu OnPremise Software von Drittanbietern.** Um dem allgemeinen Bedarf an OnPremise Software gerecht zu werden, die mit anderen Produkten und Plattformen kompatibel ist, hat Adobe ihre Produkte wie andere Softwareanbieter so konzipiert, dass sie öffentliche Standards erfüllen, und von Dritten erstellten und lizenzierten Code in ihre Produkte integriert. Die Ersteller dieser öffentlichen Standards und von öffentlich verfügbarem Code sowie andere Lizenzgeber verlangen, dass bestimmte Hinweise und Bestimmungen den Endbenutzern der OnPremise Software mitgeteilt werden. Die erforderlichen Hinweise zu bzw. zusätzlichen Bestimmungen für Software von Drittanbietern finden sich unter http://www.adobe.com/go/thirdparty_de und sind durch Bezugnahme Bestandteil dieses Vertrags. Der Kunde bestätigt und erklärt, dass Lizenzgeber von Adobe Drittbegünstigte dieses Vertrags mit dem Recht zur Durchsetzung der in diesem Vertrag vorgesehenen Pflichten für die jeweilige Technologie sind. Die Aufnahme dieser Hinweise zu Drittanbietern bedeutet keine Einschränkung der Pflichten von Adobe gegenüber dem Kunden.

Field Code Changed