



ADOBE PDM – Adobe Media Server (2013v3)

Products described in this PDM are governed by the terms of this PDM, the Sales Order, the General Terms, and the exhibit for OnPremise Software.

Adobe Media Server is a solution that helps Customer deliver their high quality video to the audience across an Internet-connected device, with a streamlined workflow.

1. Description. The OnPremise Software stated in this PDM includes Adobe’s proprietary server software for:

- 1.1 packaging RTMP Content into Customer Content and
- 1.2 streaming Customer Content to the Customer Player.

2. Additional Definitions

- 2.1 **“Adobe Primetime Player SDK”** means Adobe’s proprietary SDK for creating desktop and mobile application video players.
- 2.2 **“Authorized Users”** means employees and individual contractors (i.e., temporary employees) of Customer that (i) develop and/or build applications using the OnPremise Software; and/or (b) use the OnPremise Software to deliver Customer Content to end users.
- 2.3 **“Connections”** means the number of connections over which the client can receive and deliver Customer Content from a single Computer where the OnPremise Software is installed.
- 2.4 **“Customer Content”** means HDS, HLS, PHDS and/or PHLS audio, video or data that is (i) made available or provided by Customer and/or other third parties or (ii) is uploaded by or on behalf of Customer in connection with Customer’s use of the OnDemand Services, in each case to be distributed on or through the Customer Player.
- 2.5 **“Content Encryption Key”** means a cryptographic value for use in encrypting Customer Content for secure distribution and to decrypt encrypted Customer Content for access and use in accordance with the accompanying metadata.
- 2.6 **“Customer Player”** means the video players that Customer created using the Adobe Primetime Player SDK under a valid license from Adobe.
- 2.7 **“RTMP Content”** means audio, video and data that is packaged as Adobe’s proprietary real time media protocol.
- 2.8 **“Root Public Key”** means a cryptographic value embedded in the OnPremise Software by Adobe that is used to establish trust between server and client.
- 2.9 **“Tools”** means Adobe’s proprietary monitoring and managing applications in object code only that (a) may be provided by Adobe from time to time as an OnPremise Software or as a part of the OnPremise Software in the “tools” file folder; and (b) are installed and used on a client or server.

3. Additional License Restrictions

- 3.1 **License.** Customer may copy, install and use the OnPremise Software (i) to deliver Customer Content to a Customer Player, (ii) package RTMP Content into Customer Content, and (iii) to extend the OnPremise Software using the Sample Server Applications in accordance with the terms and conditions of this Agreement.
- 3.2 **Tools.** If OnPremise Software includes Tools, then Customer may (i) copy and use the Tool identified as the “f4fpackager” in the tools file folder of the OnPremise Software for internal use to prepare Customer Content for fragmented delivery to a Customer Player, (ii) install and use the Tools, with the exception of the F4V Packager, solely for managing and monitoring of the OnPremise Software, including but not limited to the delivery of Customer Content via the OnPremise Software.
- 3.3 **License Limitation.** The license grant does not give Customer or any third party a license to use the OnPremise Software in the following ways: (i) distributing or making available the OnPremise Software on a stand-alone basis, (ii) using the OnPremise Software to deliver Customer Content other than to a Customer Player and (iii) using the OnPremise Software to distribute Customer Content in violation of applicable laws and regulations, including copyright laws.
- 3.4 **Prohibited Use.** Except as expressly authorized under this Agreement, Customer is, as a condition of the license, prohibited from (i) modifying or replacing the Root Public Key embedded in the OnPremise Software by Adobe, (ii) allowing any person who is not an Authorized User from using the OnPremise Software, (iii) extracting a Content Encryption Key from encrypted Customer Content packaged by another party and separately record, transcribe, reproduce or disseminate such Content Encryption Key in any form and (iv) streaming any audio, video and data that is not Customer Content.
- 3.5 **Server Limitation.** The parties acknowledge and agree that (i) the number of Connections is limited by the capacity of Customer’s server’s hardware and software and that Adobe has no responsibility or liability for the capacity of Customer’s server’s hardware and software.
- 3.6 **Requirement.** As a condition of the license set forth herein, Customer may only use the OnPremise Software to deliver Customer Content to a Customer Player.
4. **Confidentiality.** Any Root Public Key, license key, activation code, or similar installation, access or usage control codes (“**License Key**”) provided by Adobe to Customer is considered the confidential information of Adobe, and Customer must hold such License Key in strict confidence. If Customer is an entity, Customer may provide License Key access to Authorized Users solely in accordance with this Agreement. Notwithstanding the foregoing, if Customer is permitted to sublicense the use of the Software in accordance with the Exhibit for OnPremise Software, then Customer may disclose the License Key to the permitted third party outsourcing or facilities management contractor.
5. **Compliance.** In addition to the information Customer is required to provide pursuant to the Compliance section of the OnPremise Exhibit, Customer must also provide logs detailing the delivery of Customer Content to the Licensed Product, including but not limited to CDN logs, encoder, packager or origin logs and other information requested by Adobe.
6. **Third-Party OnPremise Software Notices.** In order to accommodate public demand for OnPremise Software that is interoperable with other products and platforms, Adobe, like other commercial publishers, has designed its products to comply with public standards, and has incorporated code created and licensed by third parties, into its products. The creators of these public standards and publicly available code, as well as other third party licensors, require that certain notices and terms and conditions be passed through to the end users of the OnPremise Software. Such required third party OnPremise Software notices and/or additional terms and conditions are located at www.adobe.com/products/eula/third_party/index.html and are made a part of and incorporated by reference into this Agreement. Customer acknowledges and agrees that Adobe and Adobe’s licensors are third-party beneficiaries of this Agreement, with the right to enforce the obligations set forth herein for the respective technology. The inclusion of these third-party notices does not limit Adobe’s obligations to the Customer.



製品ディスクリプションおよびメトリック

アドビ PDM – Adobe Media Server (2013v3)

本 PDM に記載された製品は、本 PDM の条件、セールスオーダー、基本利用条件、およびオンプレミスソフトウェア付録に従うものとします。

Adobe Media Server は、お客様が、合理化されたワークフローにより、インターネットに接続された機器を通じて高品質なビデオを視聴者に配信するのに役立つソリューションです。

1. 説明 本 PDM に記載されているオンプレミスソフトウェアには、以下を目的とするアドビ専用のサーバーソフトウェアが含まれています。

- 1.1 RTMP コンテンツをお客様のコンテンツにパッケージ化
- 1.2 お客様のコンテンツのお客様のプレーヤーにストリーミング

2. 追加の定義

- 2.1 「**Adobe Primetime Player SDK**」は、デスクトップおよびモバイルアプリケーションビデオプレーヤーを作成するアドビ専用の SDK です。
- 2.2 「**許可されたユーザー**」とは、お客様の従業員および個人の請負人（例、臨時社員）で、(i) オンプレミスソフトウェアを使ってアプリケーションの開発や構築を行う、および (ii) オンプレミスソフトウェアを使ってお客様のコンテンツをエンドユーザーに配信する者を意味します。
- 2.3 「**接続数**」とは、オンプレミスソフトウェアがインストールされている 1 台のコンピューターからお客様のコンテンツをお客様が受信および配信できる、接続の数を意味します。
- 2.4 「**お客様のコンテンツ**」とは、HDS、HLS、PHDS、および PHLS の音声、映像、またはデータで、(i) お客様や第三者によって入手可能にされる、または提供される、または (ii) お客様によるオンデマンドサービスの使用に関連してお客様によってもしくはお客様に代わってアップロードされるものを意味し、いずれの場合もお客様のプレーヤー上もしくはお客様のプレーヤーを通して配信されます。
- 2.5 「**コンテンツ暗号化鍵**」とは、付随するメタデータに従ってアクセスし使用することを目的として、安全な配布のために、また暗号化されたお客様のコンテンツを復号化するために、お客様のコンテンツを暗号化する際に使用される暗号値を意味します。
- 2.6 「**お客様のプレーヤー**」とは、お客様がアドビからの有効なライセンスに基づき Adobe Primetime Player SDK を使って作成したビデオプレーヤーを意味します。
- 2.7 「**RTMP コンテンツ**」とは、アドビ専用のリアルタイムメディアプロトコルとしてパッケージ化された、音声、映像、およびデータを意味します。
- 2.8 「**ルート公開鍵**」とは、アドビによってオンプレミスソフトウェアに組み込まれた暗号値を意味し、サーバーとクライアント間の信頼を確立するために使用されます。

- 2.9 「ツール」とは、オブジェクトコードのみのアドビ専用の監視および管理アプリケーションを意味し、(a) オンプレミスソフトウェアとして、もしくはオンプレミスソフトウェアの一部として「ツール」ファイルフォルダ内に、アドビによって適宜提供され、(b) クライアントもしくはサーバー上にインストールされ使用されます。

3. ライセンスの追加制限

- 3.1 **ライセンス** お客様は、オンプレミスソフトウェアのコピー、インストール、および使用を、(i) お客様のコンテンツをお客様のプレーヤーに配信する、(ii) お客様のコンテンツに RTMP コンテンツをパッケージ化する、および (iii) 本契約の諸条件に従って、サンプルサーバーアプリケーションを使ってオンプレミスソフトウェアを拡張する目的で、実施することができます。
- 3.2 **ツール** オンプレミスソフトウェアにツールが含まれる場合、お客様は、(i) オンプレミスソフトウェアのツールファイルフォルダに「f4packager」として特定されるツールを、お客様のプレーヤーへの分割配信にお客様のコンテンツを準備するための社内使用を目的として、コピーし使用することができ、(ii) オンプレミスソフトウェアを介したお客様のコンテンツの配信を含みますがこれに限定されず、オンプレミスソフトウェアの管理および監視のみを目的として、F4V Packager を除くツールをインストールおよび使用することができます。
- 3.3 **ライセンスの制限** 本ライセンスは、お客様もしくは第三者に対し、オンプレミスソフトウェアを次のように使用する権利を許諾しません。(i) オンプレミスソフトウェアをスタンドアロンベースで配布もしくは利用可能にすること、(ii) オンプレミスソフトウェアを使い、お客様のコンテンツをお客様のプレーヤー以外に配信すること、および (iii) オンプレミスソフトウェアを使い、著作権法を含め、適用される法令に違反してお客様のコンテンツを配布すること。
- 3.4 **禁止される使用** ライセンスの条件として、本契約で明示的に許可されている場合を除き、お客様が以下を行なうことを禁止します。(i) アドビによってオンプレミスソフトウェアに組み込まれたルート公開鍵を変更または交換すること、(ii) 許可されたユーザーでない人物にオンプレミスソフトウェアを使用させること、(iii) 別の当事者によってパッケージ化され暗号化されたお客様のコンテンツから、コンテンツの暗号化鍵を抽出し、かかるコンテンツ暗号化鍵を、別途いかなる形式においても記録、トランスクリプト、複製、もしくは流布すること、および (iv) お客様のコンテンツでない音声、映像、データをストリーミングすること。
- 3.5 **サーバーの制限** 両当事者は、(i) お客様のサーバーのハードウェアおよびソフトウェアの容量によって接続数が制限されること、さらに、アドビがお客様のサーバーのハードウェアおよびソフトウェアの容量について一切責任を負わないことを了承し、同意します。
- 3.6 **要件** 本契約書に規定されたライセンスの条件として、お客様はオンプレミスソフトウェアを、お客様のプレーヤーにお客様のコンテンツを配信するためだけに使用することができます。

4. **守秘義務** アドビがお客様に提供するルート公開鍵、ライセンスキー、アクティベーションコード、またはこれらに準ずるインストールコード、アクセスコード、もしくは使用コントロールコード（以下、「ライセンスキー」といいます）は、アドビの機密情報とみなされ、お客様は、かかるライセンスキーの機密を厳守する必要があります。お客様が法人である場合、お客様は、本契約に従う場合に限り、ライセンスキーへのアクセスを許可されたユーザーに与えることができます。前述にかかわらず、オンプレミスソフトウェアの付録に従って、お客様が本ソフトウェアの使用をサブライセンスすることを許可されている場合、お客様はかかるライセンスキーを許可された第三者の外部委託請負業者または施設管理請負業者に開示することができます。
5. **コンプライアンス** オンプレミス付録のコンプライアンスの条項に従って提供する必要がある情報に加え、お客様は、ライセンスされた製品へのお客様のコンテンツの配信についての詳細ログも提供する必要があります。これには、CDN ログ、エンコーダ、パッケージャー、もしくは発信元ログ、さらにアドビがリクエストする他の情報が含まれますが、これらに限定されません。
6. **第三者のオンプレミスソフトウェアに関する通知** 他の製品およびプラットフォームと相互作用するオンプレミスソフトウェアに対する需要に対応するために、アドビは、他の商業パブリッシャーのように、公的標準に準拠するよう製品を設計し、第三者により作成され使用許諾されるコードをアドビの製品に組み込んでいます。このような公的標準および公開されているコードの作成者、およびその他の第三者ライセンサーは、オンプレミスソフトウェアのエンドユーザーに特定の通知および諸条件を伝えることを求めています。第三者のオンプレミスソフトウェアに関して必要な通知や追加条件は www.adobe.com/jp/products/eula/third_party/index.html に掲載されています。それらの通知や追加条件は、参照により本契約の一部となり、本契約に組み込まれます。お客様は、アドビおよびアドビのライセンサーが、各々のテクノロジーについて本契約に定められた義務を執行する権利を有する本契約の第三者受益者であることを了承し、これに同意します。これら第三者に関する通知を含めることによって、アドビのお客様に対する義務が制限されるものではありません。