



PRODUCT DESCRIPTIONS AND METRICS

ADOBE PDM – Adobe Desktop Products (2015v1)

The Products and Services described in this PDM are On-premise Software and are governed by the terms of the General Terms, the Exhibit for On-premise Software, this PDM, and the applicable Sales Order. As used in this PDM, On-premise Software may include desktop products such as Acrobat.

PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS

1. **License.** The terms of the Exhibit for On-premise Software will govern Customer’s use of the On-premise Software, subject to the following additional terms:

1.1 **Dual Boot Platform.** If Customer has only purchased the On-premise Software for use only on a specific operating system, then Customer must purchase a separate license for use of the On-premise Software on 2 operating systems. For example, if Customer purchased On-premise Software for Windows, then Customer must purchase On-premise Software for Mac if Customer wants to install the On-premise Software on both the Mac OS and Windows operating system platforms on a Computer that runs both of those platforms (i.e., a dual boot machine).

1.2 **Distribution from a Server.** Customer may copy an image of the On-premise Software onto a Computer file server within Customer’s Intranet (“**Server**”) for the purpose of downloading and installing the On-premise Software onto Computers within the same Intranet.

1.3 **Server Use.**

(A) Except as otherwise permitted in the Sales Order, Customer may not install the On-premise Software on a Server. If permitted in the Sales Order, then Customer may install the On-premise Software on a Server for the purpose of allowing an individual from a Computer within the same Intranet (“**Network User**”) to access and use the On-premise Software. If expressly permitted by Adobe, “Intranet” may include web hosting services with dedicated physical server space and restricted access to Customer only. The Network User who has access to or may use such On-premise Software on the Server is referred to as “**Server Software User**”. Neither the total number of Server Software Users (not the concurrent number of users) nor the total number of Computers capable of accessing the On-premise Software installed on the Server may exceed the license quantity. By way of example, if Customer has purchased 10 On-premise Software licenses (license quantity is 10) and Customer elects to install the On-premise Software on a Server, then Customer can only allow up to 10 Server Software Users access to the On-premise Software (even though Customer may have more than 10 Network Users or fewer than 10 concurrent users of the On-premise Software).

(B) For clarification and without limitation, the foregoing does not permit Customer to install or access (either directly or through commands, data, or instructions) the On-premise Software:

- (1) from or to a Computer not part of Customer’s Intranet;
- (2) for enabling web hosted workgroups or web hosted services available to the public;
- (3) by any individual or entity to use, download, copy, or otherwise benefit from the functionality of the On-premise Software unless licensed to do so by Adobe;
- (4) as a component of a system, workflow or service accessible by more than the permitted number of users; or
- (5) for operations not initiated by an individual user (e.g., automated server processing).

1.4 **License for Non-Serialized On-premise Software (such as evaluation or pre-release version).** The On-premise Software may be non-serialized (i.e. the Software may allow installation and use without input of a serial number during the License Term). If so, Customer may only install such non-serialized On-premise Software on any number of computers as part of an organizational deployment plan (e.g., IT team including

certain software in the ghost image when formatting and configuring computers in a department) during the License Term. Further, Customer may install and use such non-serialized On-premise Software for demonstration, evaluation, and training purposes only and only if any output files or other materials produced through such use are used only for internal, non-commercial and non-production purposes. **The non-serialized On-premise Software is provided AS-IS. Access to and use of any output files created with such non-serialized On-premise Software is entirely at Customer's own risk.**

2. **Activation and Update.** Customer may activate the On-premise Software on up to 2 Computers within Customer's direct control for Customer's exclusive use for the benefit and business of Customer, provided that these activations are associated with the same user identity. However, Customer may not use the On-premise Software on these 2 Computers simultaneously. If Customer licenses the On-Premise Software on a per Computer basis, then Customer may install the On-Premise Software on only 1 Computer. The On-Premise Software may automatically download and install updates from time to time from Adobe. These updates may take the form of bug fixes, new features, or new versions. Customer agrees to receive such dates from Adobe as part of Customer's use of the On-Premise Software.
3. **Content Files.** Unless stated otherwise in the Sales Order or specific license associated with the content files (e.g., stock photos, graphics) included with the On-premise Software, Customer may use, display, modify, reproduce, and distribute any of the Content Files. However, Customer may not distribute such content files on a stand-alone basis (i.e., in circumstances in which the content files constitute the primary value of the product being distributed), and Customer must not claim any trademark rights in the content files or derivative works thereof.
4. **Online Services Accessible Through On-premise Software.** The On-premise Software may facilitate Customer's access to content, websites and services that are provided by Adobe or third parties (collectively "Online Services"). Use of such Online Services is subject to Adobe.com General Terms of Use or additional terms and conditions found on such website or otherwise associated with such Online Services, in the order of precedence.
5. **Font Software.** As applies to fonts in the On-premise Software:
 - 5.1 Customer may take a copy of the font(s) Customer has used for a particular file to a commercial printer or other service bureau, and such service bureau may use the font(s) to process Customer's file, provided such service bureau has a valid license to use that particular font software.
 - 5.2 Customer may embed copies of the font software into its electronic documents for the purpose of printing, viewing, and editing the document. No other embedding rights are implied or permitted under this license.
 - 5.3 As an exception to the above, the fonts listed at http://www.adobe.com/go/restricted_fonts are included with the On-premise Software only for purposes of operation of the On-premise Software user interface and not for inclusion within any Output Files. Such listed fonts are not licensed under this Section 7. Customer agrees that it will not copy, move, activate or use, or allow any font management tool to copy, move, activate or use, such listed fonts in or with any software application, program, or file other than the On-premise Software.
 - 5.4 Open-Source Fonts. Some fonts distributed by Adobe with the On-premise Software may be open-source fonts. Customer's use of these open-source fonts will be governed by the applicable license terms available at <http://www.adobe.com/products/type/font-licensing/end-user-licensing-agreements.html>.
6. **After Effects Render Engine.** If the On-premise Software includes the full version of Adobe After Effects, then Customer may install an unlimited number of Render Engines on Computers within its Intranet which includes at least one Computer on which the full version of the Adobe After Effects software is installed. The term "Render Engine" means an installable portion of the On-premise Software that allows After Effects projects to be rendered but which cannot be used to create or modify projects and does not include the complete After Effects user interface.
7. **Acrobat.** If the On-premise Software includes Acrobat Standard, Acrobat Pro, Acrobat Suite, or certain features within the above software:

- 7.1 The On-premise Software may include enabling technology that allows Customer to enable PDF documents with certain features through the use of a digital credential located within the On-premise Software (“**Key**”). Customer agrees not to access, attempt to access, control, disable, remove, use, or distribute the Key for any purpose.
- 7.2 Digital Certificates. Digital certificates may be issued by third party certificate authorities, including Adobe Certified Document Services vendors, Adobe Approved Trust List vendors (collectively “**Certificate Authorities**”), or can be self-signed. Purchase, use, and reliance upon digital certificates are the responsibility of Customer and Certificate Authority. CUSTOMER IS SOLELY RESPONSIBLE FOR DECIDING WHETHER OR NOT TO RELY ON A CERTIFICATE. UNLESS A SEPARATE WRITTEN WARRANTY IS PROVIDED TO CUSTOMER BY A CERTIFICATE AUTHORITY, CUSTOMER'S USE OF DIGITAL CERTIFICATES IS AT ITS SOLE RISK. Customer agrees to hold Adobe harmless from any and all liabilities, losses, actions, damages, or claims (including all reasonable expenses, costs, and attorneys’ fees) arising out of or relating to Customer’s use of, or any reliance on, any digital certificate or Certificate Authority.
- 8. Adobe Runtime.** If the On-premise Software includes Adobe AIR, Adobe Flash Player, Shockwave Player, or Authorware Player (collectively “**Adobe Runtime**”):
- 8.1 Adobe Runtime Restrictions. Customer must not use Adobe Runtime on any non-PC device or with any embedded or device version of any operating system. For the avoidance of doubt, and by example only, Customer may not use Adobe Runtime on any (a) mobile device, set top box, handheld, phone, game console, TV, DVD player, media center (other than with Windows XP Media Center Edition and its successors), electronic billboard or other digital signage, Internet appliance or other Internet-connected device, PDA, medical device, ATM, telematic device, gaming machine, home automation system, kiosk, remote control device, or any other consumer electronics device; (b) operator-based mobile, cable, satellite, or television system; or (c) other closed system device. Additional information on licensing Adobe Runtime is available at <http://www.adobe.com/go/licensing>.
- 8.2 Adobe Runtime Distribution. Customer must not distribute an Adobe Runtime except as a fully integrated portion of a developer application that is created using the On-premise Software, including the utilities provided with the On-premise Software, for example as part of an application that is packaged to run on the Apple iOS or Android™ operating systems. Distribution of the resulting Output File or developer application on a non-PC device requires Customer to obtain licenses which may be subject to additional royalties. It is solely Customer’s responsibility to obtain licenses for non-PC devices and pay applicable royalties; Adobe grants no license to any third party technologies to run developer applications or Output files on non-PC devices under this Agreement. Except as expressly provided in this section, Customer has no rights to distribute Adobe Runtime.
- 9. Adobe Presenter.** If the On-premise Software includes Adobe Presenter and Customer installs or uses the Adobe Connect Add-in in connection with the use of the On-premise Software, Customer agrees to refrain from installing or using the Adobe Connect add-in on anything other than a desktop Computer, and agree not to install or use the Adobe Add-In on any non-PC product, including, but not limited to, a web appliance, set top box, handheld, phone, or web pad device. Further, the portion of the On-premise Software that is embedded in a presentation, information, or content created and generated using the On-premise Software (the “**Adobe Presenter Run-Time**”) may only be used together with the presentation, information, or content in which it is embedded. Customer will not use, and will cause all licensees of such presentation, information, or content not to use, the Adobe Presenter Run-Time other than as embedded in such presentation, information or content. In addition, Customer will not use, and will cause all licensees of such presentation, information, or content not to, modify, reverse engineer, or disassemble the Adobe Presenter Run-Time.
- 10. Flash Builder with LiveCycle Data Services (LCDS) Data Management Library.** Adobe Flash Builder may include the fds.swc library. Customer must not use fds.swc for any purpose other than to provide client-side data management capabilities and as an output file within software Customer develops, subject to the following: Customer must not (a) use fds.swc to enable associations or offline capabilities within software or (b) incorporate fds.swc into any software that is similar to Adobe LiveCycle Data Services or BlazeDS. If Customer would like to do any of the foregoing, Customer will need to request a separate license from Adobe.

11. Digital Publishing Suite and InDesign. If the On-premise Software includes certain components designed to work with or access the Adobe Digital Publishing Suite services (“**DPS**”; such components are referred to as “**DPS Desktop Tools**”), then Customer must not install and use the DPS Desktop Tools for any purpose other than to: (a) create or produce the content to be displayed within a Content Viewer (as defined in the terms of use related to DPS; such content is referred to as “**Output**”); (b) evaluate and testing the Output; or (c) where available, accessing and using DPS. Except as explicitly permitted in this section, Customer must not display, distribute, modify, or publicly perform the DPS Desktop Tools.

12. Third-Party Notices. Adobe is required to include the following notices, which do not preclude the Customer from using the On-premise Software generally for its business uses.

12.1 **AVC DISTRIBUTION.** The following notice applies to On-premise Software containing AVC import and export functionality: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (a) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD (“AVC VIDEO”) AND/OR (b) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE <http://www.adobe.com/go/mpegla>.

12.2 **MPEG-2 DISTRIBUTION.** The following notice applies to On-premise Software containing MPEG 2 import and export functionality: USE OF THIS PRODUCT OTHER THAN CONSUMER PERSONAL USE IN ANY MANNER THAT COMPLIES WITH THE MPEG 2 STANDARD FOR ENCODING VIDEO INFORMATION FOR PACKAGED MEDIA IS EXPRESSLY PROHIBITED WITHOUT A LICENSE UNDER APPLICABLE PATENTS IN THE MPEG 2 PATENT PORTFOLIO, WHICH LICENSE IS AVAILABLE FROM MPEG LA, L.L.C. 250 STEELE STREET, SUITE 300 DENVER, COLORADO 80206.

12.3 **Third-Party On-premise Software Notices.** In order to accommodate public demand for On-premise Software that is interoperable with other products and platforms, Adobe, like other commercial publishers, has designed its products to comply with public standards, and has incorporated code created and licensed by third parties, into its products. The creators of these public standards and publicly available code, as well as other third party licensors, require that certain notices and terms and conditions be passed through to the end users of the On-premise Software. Such required third party On-premise Software notices and/or additional terms and conditions are located at http://www.adobe.com/products/eula/third_party/index.html and are made a part of and incorporated by reference into this Agreement. Customer acknowledges and agrees that Adobe and Adobe’s licensors are third-party beneficiaries of this Agreement, with the right to enforce the obligations set forth herein for the respective technology. The inclusion of these third-party notices does not limit Adobe’s obligations to the Customer.

Adobe PDM – Adobe Desktop Products (2015v1) (日本)

本 PDM に記載された製品およびサービスは、オンプレミスソフトウェアであり、基本利用条件、オンプレミスソフトウェア付録、本 PDM および適用されるセールスオーダーに従うものとします。本 PDM において、オンプレミスソフトウェアには、Acrobat などのアドビデスクトップ製品が含まれます。

製品に特化したライセンス条件

1. **ライセンス** 以下の追加条件に従って、オンプレミス付録の条件が、かかるオンプレミスソフトウェアのお客様による使用に適用されます。
 - 1.1 **デュアルブートプラットフォーム** お客様が特定のオペレーティングシステム上においてのみ使用するためのオンプレミスソフトウェアを購入した場合、2 つのオペレーティングシステム上でオンプレミスソフトウェアを使用するには、別個のライセンスを購入する必要があります。例えば、お客様が Windows 用にオンプレミスソフトウェアを購入した場合、Mac OS と Windows の両方のオペレーティングシステムプラットフォームを実行するコンピュータ（すなわち、デュアルブートのコンピュータ）上の両プラットフォームにオンプレミスソフトウェアをインストールするには、Mac 用のオンプレミスソフトウェアを購入する必要があります。
 - 1.2 **サーバーからの配布** お客様は、同じイントラネット内のコンピュータにオンプレミスソフトウェアをダウンロードしインストールする目的で、オンプレミスソフトウェアのイメージ 1 つをお客様のイントラネット内のコンピュータファイルサーバー（以下「サーバー」といいます）1 台にコピーすることができます。
 - 1.3 **サーバーでの使用**
 - (A) 別途セールスオーダーで許可された場合を除き、お客様は、オンプレミスソフトウェアをサーバーにインストールすることはできません。セールスオーダーで許可された場合、お客様は、同じイントラネット内のコンピュータからの一個人（以下「ネットワークユーザー」といいます）がオンプレミスソフトウェアにアクセスして使用できるようにすることを目的に、オンプレミスソフトウェアをサーバーにインストールすることができます。アドビによって明示的に許可されている場合、「イントラネット」には、専用の物理サーバースペースを有し、アクセスをお客様のみに制限する、Web ホストサービスを含めることができます。サーバー上のかかるオンプレミスソフトウェアへのアクセス権を有する、あるいはかかるオンプレミスソフトウェアを使用できるネットワークユーザーを、「サーバーソフトウェアユーザー」といいます。サーバーソフトウェアユーザーの総数（コンカレントユーザーの数ではありません）およびサーバー上にインストールされたオンプレミスソフトウェアにアクセスできるコンピュータの総数は、いずれもライセンス数を超えることはできません。例えば、お客様が 10 個のオンプレミスソフトウェアライセンス（ライセンス数は 10）を購入しオンプレミスソフトウェアをサーバーにインストールする場合、お客様のネットワークユーザーが 10 人を超えているまたはオンプレミスソフトウェアのコンカレントユーザーが 10 人未満であっても、お客様は、10 人までのサーバーソフトウェアユーザーのみにオンプレミスソフトウェアへのアクセスを許可できます。
 - (B) 明確にするため、かつ制限なく、前述の内容は、以下の場合にお客様にオンプレミスソフトウェアをインストールまたはアクセス（直接、コマンド、データまたは命令によるかを問わない）することを許可するものではありません。
 - (1) お客様のイントラネットの一部でないコンピュータから、またはこれに対する場合
 - (2) Web ホスティングされたワークグループまたはサービスを一般の利用に供する場合

- (3) アドビからライセンスを許諾されていない状態で、個人または法人がオンプレミスソフトウェアを使用、ダウンロード、コピーしたり、本ソフトウェアの機能から利益を享受したりする場合
- (4) 許可数を超えたユーザーがアクセスできるシステム、ワークフローまたはサービスのコンポーネントである場合、または
- (5) 個人のユーザーによって開始されるのではない操作（自動サーバー処理など）の場合

1.4 **シリアル番号がないオンプレミスソフトウェアに対するライセンス（評価バージョンやプレリリースバージョンなど）** オンプレミスソフトウェアにシリアル番号が付されていない場合があります（すなわち、ライセンス期間中、シリアル番号の入力なしにソフトウェアのインストールや使用が可能です）。この場合、お客様は、ライセンス期間中、かかるシリアル番号が付されていないオンプレミスソフトウェアを、組織のデプロイ計画（例えば、IT チームがある部門でコンピュータのフォーマットや構成を行う際に、かかるソフトウェアのゴーストイメージを含めるなど）の一環としてのみ、任意の台数のコンピュータにインストールできます。また、お客様が、シリアル番号がないそのようなオンプレミスソフトウェアをインストールおよび使用できるのは、デモンストレーション、評価、およびトレーニングを目的とする場合のみで、且つ、そのような使用から生成された出力ファイルまたは他のマテリアルを社内用、商用以外の目的ならびに実稼働以外の目的のみに使用する場合に限定されます。シリアル番号がないオンプレミスソフトウェアは「現状有姿」で提供されます。このようなシリアル番号がないオンプレミスソフトウェアを使用して作成された出力ファイルへのアクセスおよび使用は、すべてお客様ご自身の責任で行うものとします。

2. **ライセンス認証およびアップデート** お客様はオンプレミスソフトウェアをお客様の利益およびビジネスを目的としたお客様による排他的使用のために、直接お客様の管理下にある 2 台までのコンピュータ上においてオンプレミスソフトウェアのライセンス認証ができます。ただし、これらのライセンス認証が同じユーザーID に関連していることを条件とします。また、お客様はこれら 2 台のコンピュータ上のオンプレミスソフトウェアを同時に使用してはなりません。お客様がオンプレミスソフトウェアをコンピュータ単位でライセンスされている場合、お客様はオンプレミスソフトウェアを 1 台のコンピュータにのみインストールすることができます。オンプレミスソフトウェアは、アドビから適宜アップデートを自動的にダウンロードし、インストールすることがあります。これらアップデートはバグフィックス、新機能または新バージョンとして提供されます。お客様は、お客様によるオンプレミスソフトウェアの使用の一環として、そのようなアドビからのアップデートを受け取ることに同意します。
3. **コンテンツファイル** セールスオーダー、またはオンプレミスソフトウェアに含まれるコンテンツファイル（ストックフォトやグラフィックスなど）に関連する特定のライセンスにおいて別段の定めがない限り、お客様はすべてのコンテンツファイルを使用、表示、変更、複製、および配布することができます。ただし、お客様は、かかるコンテンツファイルをスタンドアロンベース（すなわち、配布される製品の価値の主要部分をコンテンツファイルが占める態様）で配布することはできません。お客様は、コンテンツファイルまたはその派生物（二次的著作物）に対して、いかなる商標権も主張できません。
4. **オンプレミスソフトウェアからアクセスできるオンラインサービス** オンプレミスソフトウェアは、お客様による、アドビまたは第三者が提供するコンテンツ、Web サイト、およびサービス（以下総称して、「オンラインサービス」といいます）へのアクセスを円滑にします。かかるオンラインサービスの使用には、アドビの一般利用条件またはその Web サイトに掲載されるか、オンラインサービスに関連する、追加条件が前記の順に適用されます。
5. **フォントソフトウェア** オンプレミスソフトウェアのフォントに適用されます。
 - 5.1 特定のファイルに使用したフォントのコピーは、印刷業者またはその他のサービスビューローへ持ち出すことができ、サービスビューローはお客様のファイルの処理にそのフォントを使用することができます。ただし、サービスビューローがその特定のフォントソフトウェアを使用するための有効なライセンスを保有している場合に限りです。
 - 5.2 お客様は、お客様の電子文書を印刷、閲覧、および編集するために、フォントソフトウェアのコピーをその文書に埋め込むことができます。本ライセンスは、上記以外の埋め込みに関する権利を黙示または許可するものではありません。
 - 5.3 上記の例外として、http://www.adobe.com/go/restricted_fonts に記載されているフォントは、オンプレミスソフトウェアのユーザーインターフェースの操作のみを目的としてオンプレミスソフト

ウェアに含まれており、出力ファイルに含めるためのものではありません。このようなフォントは、本第6条に基づき使用を許諾されません。お客様は、オンプレミスソフトウェア以外のソフトウェアアプリケーション、プログラム、またはファイル内で、もしくはそのいずれかを使用して、かかるフォントのコピー、移動、ライセンス認証または使用を行ったり、フォント管理ツールによってかかるフォントのコピー、移動、ライセンス認証または使用を行ったりすることはできません。

- 5.4 オープンソースフォント アドビによってオンプレミスソフトウェアと共に頒布されるフォントの一部は、オープンソースフォントの可能性があります。お客様によるこれらオープンソースフォントの使用は、<http://www.adobe.com/products/type/font-licensing/end-user-licensing-agreements.html> の適用されるライセンス条項に準拠します。

6. **After Effects のレンダリングエンジン** オンプレミスソフトウェアが Adobe After Effects の完全版を含む場合、お客様は、Adobe After Effects の完全版がインストールされたコンピュータを 1 台以上含むお客様のイントラネット内のコンピュータに、レンダリングエンジンを部数の制限なくインストールすることができます。「レンダリングエンジン」とは、After Effects のプロジェクトのレンダリングを可能にするがプロジェクトの作成または修正のために使用できない、オンプレミスソフトウェアのインストール可能な部分を指し、After Effects の完全なユーザーインターフェースを含みません。

7. **Acrobat** 本ソフトウェアに Acrobat Standard、Acrobat Pro、Acrobat Suite、またはそれらソフトウェア内の特定の機能が含まれる場合。

- 7.1 オンプレミスソフトウェアには、オンプレミスソフトウェア内のデジタル認証情報を使用することで、お客様が特定の機能を持つ PDF ドキュメントを作成することを可能にする技術（以下「キー」といいます）が含まれています。お客様は、いかなる目的のためにもキーにアクセスせず、アクセスを試みず、また、キーをコントロール、停止、削除、使用、または配布しないことに同意します。

- 7.2 電子証明書 電子証明書は、Adobe Certified Document Services のベンダーあるいは Adobe Approved Trust List のベンダー等の第三者認証機関（以下総称して「**認証機関**」といいます）が発行することができ、または自ら署名することもできます。電子証明書の購入、使用、および電子証明書を信頼するかどうかは、お客様および認証機関の責任によるものとします。証明書を信頼するかどうかの決定について、お客様は全責任を負います。別途、書面による保証が認証機関によってお客様に提供される場合を除き、電子証明書の使用はお客様自身の責任によることになります。お客様は、電子証明書または認証機関に起因するか、それらの使用もしくはそれらに依存することに関連する、すべての責任、損失、行為、損害、請求（すべての合理的な額の費用、経費、弁護士費用を含む）について、アドビが損害を被らないようにすることに同意します。

8. **Adobe Runtime** オンプレミスソフトウェアに Adobe AIR、Adobe Flash Player、Shockwave Player、または Authorware Player（以下総称して「**Adobe Runtime**」といいます）が含まれる場合。

- 8.1 **Adobe Runtime** の制限事項 お客様は、Adobe Runtime を PC 以外のデバイス上で、または組み込み式もしくはデバイス用のいかなるオペレーティングシステムでも使用することはできません。疑義を避けるため、たとえばお客様は、(a) モバイルデバイス、セットトップボックス、携帯端末、電話、ゲームコンソール、テレビ、DVD プレイヤー、メディアセンター（Windows XP Media Center Edition とその後継バージョンを除く）、電子掲示板またはその他電子看板、インターネット機器またはその他のインターネット接続デバイス、PDA、医療機器、ATM、テレマティクスデバイス、ゲーム機、家庭用自動制御システム、キオスク、遠隔操作機器またはその他消費者用電子機器、(b) オペレーター携帯、ケーブル、衛星、またはテレビシステム、または (c) その他クローズドシステムデバイス上において、Adobe Runtime を使用することはできません。Adobe Runtime のライセンスに関する詳細については、<http://www.adobe.com/go/licensing> をご覧ください。

- 8.2 **Adobe Runtime** の配布 お客様は Adobe Runtime を、オンプレミスソフトウェアを使用して作成されたデベロッパーアプリケーションの完全に連携された部分として以外の態様で配布することはできません。たとえば Apple iOS または Android™ オペレーティングシステム上で実行するようパッケージ化されたアプリケーションの一部など、オンプレミスソフトウェアと共に提供されるユーティリティが含まれます。生成された出力ファイルまたはデベロッパーアプリケーションを PC 以外のデバイスへ配布するには、お客様は、追加のロイヤリティの対象となる特定のライ

センスの購入が必要となる場合があります。このような PC 以外のデバイス向けライセンスを購入し適用されるロイヤリティを支払うことについてお客様は単独で責任を負い、アドビは本契約において、デベロッパーアプリケーションまたは PC 以外のデバイス上で出力ファイルを実行するライセンスをいかなる第三者のテクノロジーに対してもライセンスを供与するものではありません。本条項に明示的に記載されていない限り、お客様は、Adobe Runtime を配布する権利を有しません。

9. **Adobe Presenter** オンプレミスソフトウェアに Adobe Presenter が含まれ、Adobe Connect Add-in をオンプレミスソフトウェアと共にインストールまたは使用する場合、お客様は、そのようなアドインを 1 台のデスクトップコンピュータ以外の物にインストールして使用しないものとし、お客様はアドビのアドインを PC 以外の製品（Web に接続可能な機器、セットトップボックス、携帯端末、電話、Web パッド機器などが含まれますが、これらに限定されません）にインストールして使用しないことに同意します。オンプレミスソフトウェア（以下「**Adobe Presenter Run-time**」といいます）を使用して作成および生成されたプレゼンテーション、情報、またはコンテンツにオンプレミスソフトウェアの一部が埋め込まれている場合、それが埋め込まれている当該プレゼンテーション、情報、またはコンテンツと共にのみ使用するものとし、それ以外の用途は認められません。お客様および Adobe Presenter Run-Time を埋め込んだプレゼンテーション、情報、およびコンテンツのすべてのライセンシーは、プレゼンテーション、情報、コンテンツから Adobe Presenter Run-Time を分離して使用することを禁じられています。さらに、お客様および Adobe Presenter Run-time を埋め込んだプレゼンテーション、情報およびコンテンツのすべてのライセンシーが、Adobe Presenter Run-Time を改変、リバースエンジニア、逆アSEMBルすることは禁じられています。
10. **LiveCycle Data Services (LCDS) データ管理ライブラリ搭載の Flash Builder** Adobe Flash Builder には fds.swc ライブラリが含まれている場合があります。お客様は、以下の条件に従って、クライアント側のデータ管理機能を提供する場合を除いて、開発するソフトウェア内で出力ファイルとして fds.swc を使用してはなりません。お客様は、(a) fds.swc を使用してソフトウェア内の接続またはオフライン機能を可能にしたり、(b) Adobe LiveCycle Data Services または BlazeDS に類似したソフトウェアに fds.swc を組み込んだりすることはできません。前述のいずれかを行う場合は、アドビに別途ライセンスを要請する必要があります。
11. **Digital Publishing Suite および InDesign** オンプレミスソフトウェアに Adobe Digital Publishing Suite サービス（以下「**DPS**」といいます）と機能する、あるいはこのサービスにアクセスするために設計されたコンポーネント（以下「**DPS デスクトップツール**」といいます）が含まれる場合、お客様は、以下の目的以外に DPS デスクトップツールをインストールおよび使用してはなりません：(a) Content Viewer 内で表示させるコンテンツを作成または生成し（DPS に関連する利用条件の定義に基づき、またこれらのコンテンツを「**出力**」といいます）、(b) 出力の評価とテストを行い、(c) 可能な場合は DPS にアクセスし DPS を使用すること。本条に明示的に許可される場合を除き、お客様は、DPS デスクトップツールを表示、頒布、変更または上演することはできません。
12. **第三者に関する通知** アドビは以下の通知を含める義務を負っています。これらは、お客様がオンプレミスソフトウェアを一般的に業務目的に使用することを妨げるものではありません。
- 12.1 **AVC の配布** 以下の通知は、AVC インポートおよびエクスポート機能を含むオンプレミスソフトウェアに適用されます。本製品は、(a) AVC 標準規格（以下「**AVC ビデオ**」といいます）に準拠したビデオのエンコーディング、(b) 個人で非営利的な活動に従事する消費者がエンコーディングしたか、または AVC ビデオを提供する認可ビデオ プロバイダーから入手した AVC ビデオのデコーディングを目的とする消費者個人の非営利的な用途に対し、AVC 特許ポートフォリオライセンスに従って使用許諾されます。他の使用について、使用が許諾または黙示されていません。詳細な情報は、MPEG LA, L.L.C. から入手できます。<http://www.adobe.com/go/mpegla> をご覧ください。
- 12.2 **MPEG-2 の配布** 以下の通知は、MPEG 2 インポートおよびエクスポート機能を含むオンプレミスソフトウェアに適用されます。MPEG 2 特許ポートフォリオにおいて該当する特許の下でのライセンスなしに、パッケージ化されたメディアのためビデオ情報をエンコードするための MPEG 2 標準に準拠する、消費者の個人的利用以外の本製品の使用は、明示的に禁止されています。このライセンスは MPEG LA, L.L.C. 250 STEELE STREET, SUITE 300 DENVER, COLORADO 80206 から入手できます。

第三者のオンプレミスソフトウェアに関する通知 他の製品およびプラットフォームと相互作用するオンプレミスソフトウェアに対する需要に対応するために、アドビは、他の商業パブリッシャーのように、公的標準に準拠するよう製品を設計し、第三者により作成され使用許諾されるコードをアドビの製品に組み込んでいます。このような公的標準および公開されているコードの作成者、およびその他の第三者ライセンサーについては、オンプレミスソフトウェアのエンドユーザーに特定の通知および諸条件を伝えることが義務づけられています。第三者のオンプレミスソフトウェアに関して要求される通知や追加条件は http://www.adobe.com/jp/products/eula/third_party/index.html に掲載されています。それらの通知や追加条件は、参照により本契約の一部となり、本契約に組み込まれます。お客様は、アドビおよびアドビのライセンサーが、各テクノロジーについて本契約に定められた義務を強制執行する権利を有する本契約の第三者受益者であることについて了承し、これに同意します。これら第三者に関する通知を含めることによって、アドビのお客様に対する義務が制限されるものではありません。