



PRODUCT DESCRIPTIONS AND METRICS

ADOBE PDM – Adobe Fonts (2015v1)

The Products described in this PDM are On-premise Software and are governed by the terms of the General Terms, the Exhibit for On-premise Software, this PDM, and the applicable Sales Order.

As used in this PDM, On-premise Software refers to the digitally encoded, machine readable computer program for the individual fonts licensed to Customer. Each weight or version of a single typeface design (such as Roman or Italic or in an expanded or condensed form) marketed by Adobe as a separate typeface may be considered a separate font.

PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS

1. Additional Restrictions

- 1.1 Customer may output the fonts to any output device(s) connected to Customer's Computer(s).
- 1.2 Customer may take a copy of the font(s) Customer has used for a particular file to a commercial printer or other service bureau, and such service bureau may use the font(s) to process Customer's file, provided such service bureau has a valid license to use that particular font.
- 1.3 Customer may embed copies of the font software into its electronic documents for the purpose of printing, viewing, and editing the document. No other embedding rights are implied or permitted under this license.
- 1.4 As an exception to the above, the fonts listed at http://www.adobe.com/go/restricted_fonts are included only for purposes of operating the On-premise Software user interface and are not for inclusion within any Output Files. Such listed fonts are not licensed under this PDM. Customer agrees that it will not copy, move, activate or use, or allow any font management tool to copy, move, activate or use, such listed fonts in or with any software application, program, or file other than the On-premise Software.
- 1.5 **Open-Source Fonts.** Some fonts distributed by Adobe may be open-source fonts. Customer's use of these open-source fonts will be governed by the applicable license terms available at http://www.adobe.com/go/font_licensing.
- 1.6 **Portable or Home Computer Use.** The primary user of the Computer on which the On-premise Software is installed under this Agreement ("**Primary User**") may install a second copy of the On-premise Software for his exclusive use only for the benefit and business of Customer on either a portable Computer or a Computer located at her home, provided that the On-premise Software on the secondary computer is not used at the same time as the On-premise Software on the primary Computer.
- 1.7 **Dual Boot Platform.** If Customer has only purchased the On-premise Software for use on a specific operating system, then Customer must purchase a separate license for use of the On-premise Software on any other operating systems. By way of example, if Customer purchased On-premise Software for Windows, then Customer must purchase On-premise Software for Mac if Customer wants to install the On-premise Software on both the Mac OS and Windows operating system platforms on a Computer that runs both of those platforms (i.e., a dual boot machine).
- 1.8 **Distribution from a Server.** As permitted in the Sales Order, Customer may copy an image of the On-premise Software onto a Computer file server within Customer's Intranet ("**Server**") for the purpose of downloading and installing the On-premise Software onto Computers within the same Intranet.

1.9 Server Use.

- (A) Except as otherwise permitted in the Sales Order and subject to license restrictions stated in the General Terms, Customer may not install the On-premise Software on a Server. If permitted in the Sales Order, then Customer may install the On-premise Software on a Server for the purpose of allowing an individual from a Computer within the same Intranet (“**Network User**”) to access and use the On-premise Software. If expressly permitted by Adobe, Intranet may include web hosting services with dedicated physical server space and restricted access to Customer only. The Network User who has access to or may use such On-premise Software on the Server is referred to as “**Server Software User**”. Neither the total number of Server Software Users (not the concurrent number of users) nor the total number of Computers capable of accessing the On-premise Software installed on the Server may exceed the license quantity. By way of example, if Customer has purchased 10 On-premise Software licenses (license quantity is 10) and Customer elects to install the On-premise Software on a Server, then Customer can only allow up to 10 Server Software Users access to the On-premise Software (even though Customer may have more than 10 Network Users or fewer than 10 concurrent users of the On-premise Software).
- (B) For clarification and without limitation, Customer is not permitted to install or allow access to (either directly or through commands, data, or instructions) the On-premise Software:
- (1) from or to a Computer not part of Customer’s Intranet;
 - (2) for the purpose of enabling web hosted workgroups or web hosted services available to the public;
 - (3) any individual or entity to use, download, copy, or otherwise benefit from the functionality of the On-premise Software unless licensed to do so by Adobe;
 - (4) as a component of a system, workflow or service accessible by more than the permitted number of users; or
 - (5) for operations not initiated by an individual user (e.g., automated server processing).

2. On-premise Software for Server Deployment. If Customer has purchased a license to On-premise Software for installation on a Server, the following license grants and restrictions apply to the exclusion of any other grants and restrictions included in this Agreement.

2.1 “**Hosted Application**” means an Adobe or third party computer software application that is available to Network Users and which resides on Customer’s Server and which accesses the On-premise Software.

2.2 **License Grant.** Subject to the terms of this Agreement, Customer may install the On-premise Software on its Server for use solely in connection with the Hosted Application(s) so long as such use is according to the terms and conditions of this Agreement and in the manner and for the purposes described in the Documentation. Such use of the On-premise Software includes the right to:

- (A) allow Network Users to edit or input text with a Hosted Application;
- (B) allow Network Users to embed copies of the On-premise Software into their electronic documents created with a Hosted Application for the purpose of printing and viewing the document, provided that if the embedded On-premise Software is identified as “licensed for editable embedding on Adobe’s website at http://www.adobe.com/go/embedding_eula, Customer or Network Users may also embed copies of that On-premise Software for the additional limited purpose of editing Customer’s electronic documents; and further provided that any such embedding is done in a manner such that the On-premise Software is not extractable or capable of being repurposed independent of the electronic documents created with the Hosted Application; and
- (C) allow Customer’s Hosted Application to provide dynamically generated or updated output upon request by its customers. Those accessing the On-premise Software via the Intranet do not have any right to access or use the On-premise Software for their own purposes and may only access and use the On-premise Software in order to interface with the Hosted Application(s) as set forth above. If Customer is licensing On-premise Software supplied by third parties, some third-party materials distributed with the On-premise Software may be subject to additional or other terms and conditions,

which are typically found in a separate license agreement or “Read Me” file located near third-party such materials.

2.3 Types of Licenses

- (A) **Total CPU-Based Server License.** The total number of Servers on which the On-premise Software is installed or accessed may not exceed the licensed quantity of Servers for which Customer have obtained a valid Total CPU-Based Server license for the On-premise Software. For the avoidance of doubt, all CPUs accessing the On-premise Software either remotely or locally must be included in the license count, as well as servers located both inside and outside the firewall, regardless of whether such CPU or server is accessible by a Network User.
- (B) **Total User-Based Server License.** The total number of Network Users (not the concurrent number of Users) who are accessing the Hosted Applications on a daily basis, whether or not they elect to use the On-premise Software, may not exceed the number of Network Users for which Customer has obtained a valid Total User-Based Server license.
- (C) **Application-Based Server License.** If Customer has obtained an Application Based Server license for the On-premise Software, then Customer represents that it has licensed the On-premise Software for the total number of Hosted Applications that provide dynamically generated output installed on any number of Servers in its Network. The total number of such Hosted Applications with which the On-premise Software is used may not exceed the licensed quantity of Hosted Applications for which Customer has obtained a valid Applications Based Server license for the On-premise Software. For the avoidance of doubt, end user customers may not access or utilize the On-premise Software with the Hosted Application. Rather, they may only view the output of the Hosted Application that utilizes the On-premise Software.
- (D) **License Limit.** Customer may only use the On-premise Software on a Server up to the size for which Customer initially licensed the On-premise Software. If at a later date, Customer increases the Applications, CPUs, or User count on which Customer’s initial license for the On-premise Software was based, Customer must purchase additional licenses for the On-premise Software to cover all the CPUs or users on Customer’s expanded Network before enabling use of the On-premise Software on its expanded Network.

- 2.4 **Prohibited Uses.** Customer will not: (a) allow Network Users or any other person or entity who accesses its Network to download the On-premise Software or any part of it to their client machine or printer or in any other extractable form under any circumstances; (b) rent the On-premise Software or allow the use of the On-premise Software on a subscription or timeshare basis; (c) permit access to or use of the On-premise Software on a stand-alone basis independent of a Hosted Application; (d) sub-license or redistribute the On-premise Software; (e) to the extent that non-licensed parties are permitted to interact with or initiate processes using the On-premise Software, such interaction or initiation of a process does not have the purpose or effect of providing an alternative to such non-licensed parties obtaining a valid license to the On-premise Software; (f) using any component, library, or other technology included with the On-premise Software other than solely in connection with its use and (g) allow the On-premise Software to be used in the production of libellous, defamatory, fraudulent, lewd, obscene or pornographic material or any material that infringes upon any third party intellectual property rights or in any otherwise illegal manner.

- 2.5 **Development and Testing License.** In addition to the rights granted above, Customer may use the On-premise Software on the licensed platforms in its technical environment strictly for testing and developing purposes and not for production purposes. Customer may install a single copy of the On-premise Software on a single Computer connected to an Intranet only for such testing purposes once it has licensed a production license for Customer’s full Network, and such single testing Computer is not considered one of its CPUs.

- 2.6 **Restrictions on Modifications and Reverse Engineering.** Customer may modify, convert into another format and install the On-premise Software subject to the following conditions: A computer on which the converted On-premise Software is used or installed will be considered as one of Customer’s CPUs and a User accessing the Hosted Application that utilizes modified or converted On-premise Software will be

considered as one of Network Users. Use of the On-premise Software Customer has converted will be pursuant to all the terms and conditions of this Agreement. Such converted On-premise Software may be used only for Customer's own customary internal or personal use and may not be distributed for any purpose, except in accordance with this product use right.

- 3. Content Files.** Unless stated otherwise in the Sales Order or specific license associated with the content files (e.g., stock photos, graphics) included with the On-premise Software, Customer may use, display, modify, reproduce, and distribute any of the Content Files. However, Customer may not distribute such content files on a stand-alone basis (i.e., in circumstances in which the content files constitute the primary value of the product being distributed), and Customer may not claim any trademark rights in the content files or derivative works thereof.

- 4. Third-Party On-premise Software Notices.** In order to accommodate public demand for On-premise Software that is interoperable with other products and platforms, Adobe, like other commercial publishers, has designed its products to comply with public standards, and has incorporated code created and licensed by third parties, into its products. The creators of these public standards and publicly available code, as well as other third party licensors, require that certain notices and terms and conditions be passed through to the end users of the On-premise Software. Such required third party On-premise Software notices and/or additional terms and conditions are located at www.adobe.com/products/eula/third_party/index.html and are made a part of and incorporated by reference into this Agreement. Customer acknowledges and agrees that Adobe and Adobe's licensors are third-party beneficiaries of this Agreement, with the right to enforce the obligations set forth herein for the respective technology. The inclusion of these third-party notices does not limit Adobe's obligations to the Customer.



製品ディスクリプションおよびメトリック

アドビ PDM – Adobe Fonts (2015v1)

本 PDM に記載された製品は、オンプレミスソフトウェアであり、基本利用条件、オンプレミスソフトウェア付録、本 PDM、および適用されるセールスオーダーに従うものとします。

本 PDM において、オンプレミスソフトウェアとは、お客様にライセンス許諾された個々のフォントに対しデジタルエンコードされた、機械読み取り可能なコンピュータープログラムを意味します。1つの書体デザインについてアドビが別の書体として販売するバージョンや太さの異なるそれぞれのフォント（Roman や斜体、横幅の広いフォントや狭いフォントなど）は、別のフォントとして見なされます。

製品に特化したライセンス条件

1. 追加の制限

- 1.1 お客様は、お客様のコンピューターに接続されたいずれの出力装置にもフォントを出力することができます。
- 1.2 特定のファイルに使用したフォントのコピーは、印刷業者またはその他のサービスビューローへ持ち出すことができ、かかるサービスビューローはお客様のファイルの処理にそのフォントを使用することができます。ただし、かかるサービスビューローがその特定のフォントを使用するための有効なライセンスを保有している場合に限りです。
- 1.3 お客様は、お客様の電子文書を印刷、閲覧、および編集するために、フォントソフトウェアのコピーをその文書に埋め込むことができます。本ライセンスは、上記以外の埋め込みに関する権利を黙示または許可するものではありません。
- 1.4 上記の例外として、http://www.adobe.com/go/restricted_fontsに記載されているフォントは、オンプレミスソフトウェアのユーザーインターフェースの操作のみを目的として含まれており、出力ファイルに含めるためのものではありません。このようなフォントは、本 PDM に基づき使用を許諾されません。お客様は、オンプレミスソフトウェア以外のソフトウェアアプリケーション、プログラム、またはファイル内で、もしくはそのいずれかを使用して、かかるフォントのコピー、移動、ライセンス認証または使用を行ったり、フォント管理ツールによってかかるフォントのコピー、移動、ライセンス認証または使用を行うことはできません。
- 1.5 **オープンソースフォント** アドビによって頒布される一部のフォントは、オープンソースフォントの可能性があります。お客様によるこれらオープンソースフォントの使用は、http://www.adobe.com/go/font_licensingの適用されるライセンス条項に準拠します。
- 1.6 **ポータブルコンピューターまたはホームコンピューターでの使用** 本契約に基づいてオンプレミスソフトウェアがインストールされたコンピューターのプライマリーユーザー（以下、「プライマリーユーザー」といいます）は、ポータブルコンピューターまたはそのユーザーの自宅に設置されているコンピューターのいずれかに、お客様の利益および事業の目的に限り、オンプレミスソフトウェアの 2 つ目のコピーをインストールすることができます。ただし、2 台目のコンピューター上のオンプレミスソフトウェアを、1 台目のコンピューター上のオンプレミスソフトウェアと同時に使用することはできません。
- 1.7 **デュアルブートプラットフォーム** お客様が特定のオペレーティングシステム上において使用するためのオンプレミスソフトウェアを購入した場合、その他のオペレーティングシステム上でオンプレミスソフトウェアを使用するには、別個のライセンスを購入する必要があります。例えば、お客様が Windows 用にオンプレミスソフトウェアを購入した場合、Mac OS と Windows の両方のオペレーティングシステムプラットフォームを実行するコンピューター（すなわち、デュアルブートのコンピュータ）上の両プラットフォームにオンプレミスソフトウェアをインストールするには、Mac 用のオンプレミスソフトウェアを購入する必要があります。

1.8 **サーバーからの配布** セールスオーダーで許可されている場合、お客様は、同じイントラネット内のコンピューターにオンプレミスソフトウェアをダウンロードしインストールする目的で、オンプレミスソフトウェアのイメージ 1 つをお客様のイントラネット内のコンピューターファイルサーバー (以下、「サーバー」といいます) 1 台にコピーすることができます。

1.9 サーバーでの使用

- (A) セールスオーダーで認められている場合を除き、これら一般利用条件で定められたライセンスの制限に従って、お客様はオンプレミスソフトウェアをサーバーにインストールしてはなりません。セールスオーダーで許可されている場合、お客様は、同じイントラネット内のコンピューターからの一個人 (以下、「ネットワークユーザー」といいます) がオンプレミスソフトウェアにアクセスして使用できるようにすることを目的に、オンプレミスソフトウェアをサーバーにインストールすることができます。アドビによって明示的に許可されている場合、イントラネットには、専用の物理サーバスペースを有し、アクセスをお客様のみに制限する、Web ホストサービスを含めることができます。サーバー上にかかるオンプレミスソフトウェアへのアクセス権を有する、あるいはかかるオンプレミスソフトウェアを使用できるネットワークユーザーを、「サーバーソフトウェアユーザー」といいます。サーバーソフトウェアユーザーの総数 (コンカレントユーザーの数ではありません) およびサーバー上にインストールされたオンプレミスソフトウェアにアクセスできるコンピューターの総数は、いずれもライセンス数を超えることはできません。例えば、お客様が 10 個のオンプレミスソフトウェアライセンス (ライセンス数は 10) を購入しオンプレミスソフトウェアをサーバーにインストールする場合、お客様のネットワークユーザーが 10 人を超えているまたはオンプレミスソフトウェアのコンカレントユーザーが 10 人未満であっても、お客様は、10 人までのサーバーソフトウェアユーザーのみにオンプレミスソフトウェアへのアクセス許可できません。
- (B) 明確にするため、かつ制限なく、以下の場合にお客様は、オンプレミスソフトウェアをインストールすること、もしくはオンプレミスソフトウェアへのアクセス (直接、コマンド、データまたは命令によるかを問わない) を許可することを認められていません。
- (1) お客様のイントラネットの一部でないコンピューターから、またはこれに対する場合
 - (2) Web ホスティングされたワークグループまたはサービスを一般の利用に供する場合
 - (3) アドビからライセンスを許諾されていない状態で、個人または法人がオンプレミスソフトウェアを使用、ダウンロード、コピーしたり、本ソフトウェアの機能から利益を享受する場合
 - (4) 許可数を超えたユーザーがアクセスできるシステム、ワークフローまたはサービスのコンポーネントである場合
 - (5) 個人のユーザーによって開始されるのではない操作 (自動サーバー処理など) の場合

2. **サーバーデプロイメント用オンプレミスソフトウェア** お客様が、サーバーへのインストール用にオンプレミスソフトウェアのライセンスを購入した場合、本契約に含まれるライセンスの付与および制限を排除して、以下のライセンス付与と制限が適用されます。

2.1 「ホステッドアプリケーション」とは、ネットワークユーザーが利用できるアドビまたは第三者のコンピューターソフトウェアアプリケーションで、お客様のサーバーに常駐し、オンプレミスソフトウェアにアクセスするものを意味します。

2.2 **ライセンス付与** お客様は、本契約の条件に従って、ホステッドアプリケーションと関連する場合にのみ、お客様のサーバーにオンデマンドソフトウェアをインストールできます。ただし、その使用は本契約の条件、およびドキュメンテーションに記載される方法と目的に準拠する場合があります。オンプレミスソフトウェアにかかる使用には以下の権利が含まれます。

- (A) ネットワークユーザーに対し、ホステッドアプリケーションを使ってテキストを編集または入力することを許可する権利。
- (B) ネットワークユーザーが、文書を印刷および閲覧する目的で、オンプレミスソフトウェアのコピーをホステッドアプリケーションで作成された電子文書に埋め込むことを

許可する権利。ただし、埋め込むオンプレミスソフトウェアがアドビの Web サイト http://www.adobe.com/go/embedding_eula で「編集可能な埋め込みのライセンス」に指定されている場合、お客様またはネットワークユーザーは、お客様の電子文書を編集する追加の限定的目的でそのオンプレミスソフトウェアのコピーを埋め込むことができます。さらに、かかる埋め込みは、オンプレミスソフトウェアが抽出不能な方法またはホステッドアプリケーションで作成された電子文書とは関係なく再利用できない方法で行うことが条件となります。

- (C) お客様のホステッドアプリケーションが、その顧客からの要請に応じて、動的に生成または更新された出力を提供できるようにする権利。イントラネットを介してオンプレミスソフトウェアにアクセスするユーザーは、個人の目的のためにオンプレミスソフトウェアにアクセスまたは使用する権利はなく、前述のように、ホステッドアプリケーションとのインターフェースのためにのみオンプレミスソフトウェアにアクセスして使用することができます。お客様が、第三者が提供するオンプレミスソフトウェアのライセンスを受ける場合、オンプレミスソフトウェアと共に配布される第三者のマテリアルは、追加もしくはその他の諸条件の対象となる場合があります。諸条件は別の使用許諾契約書または第三者のマテリアルに近接する「お読みください」ファイルに通常含まれています。

2.3 ライセンスの種類

- (A) **CPU 総数単位のサーバーライセンス** オンプレミスソフトウェアがインストールまたはアクセスされるサーバーの総数は、お客様がオンプレミスソフトウェアに対して取得した有効な CPU 総数単位のサーバーライセンスのサーバー数を超えることはできません。疑義を避けるため、リモートまたはローカルにかかわらず、オンプレミスソフトウェアにアクセスするすべての CPU は、ライセンス数に含まれる必要があります。また、ファイアウォールの内外にあるサーバーについても、かかる CPU またはサーバーがネットワークユーザーによりアクセス可能かどうかにかかわらず、これらの数を含める必要があります。
- (B) **ユーザー総数単位のサーバーライセンス** 日常的にホステッドアプリケーションにアクセスするネットワークユーザーの総数（コンカレントユーザーの数ではない）は、ネットワークユーザーがオンプレミスソフトウェアの使用を選択するかどうかにかかわらず、お客様が取得した有効なユーザー総数単位のサーバーライセンスのネットワークユーザー数を超えてはなりません。
- (C) **アプリケーション単位のサーバーライセンス** お客様がオンプレミスソフトウェアのアプリケーション単位のサーバーライセンスを取得した場合、お客様は、ネットワーク内の任意の数のサーバー上にインストールされ、動的に出力を生成するホステッドアプリケーションの総数に対してオンプレミスソフトウェアのライセンスを受けていることを表明します。オンプレミスソフトウェアが使用されるかかるホステッドアプリケーションの総数は、お客様がオンプレミスソフトウェアのために取得した有効なアプリケーション単位のサーバーライセンスのホステッドアプリケーションの数を超えることはできません。疑義を避けるため詳述すると、エンドユーザー顧客は、ホステッドアプリケーションを使ってオンプレミスソフトウェアにアクセスまたは使用することはできません。オンプレミスソフトウェアを使用するホステッドアプリケーションの出力の表示のみ行うことができます。
- (D) **ライセンスの制限** お客様は、オンプレミスソフトウェアをサーバー上で、当初オンプレミスソフトウェアをライセンス許諾された大きさを上限としてのみ使用できます。オンプレミスソフトウェアに関する当初のライセンス許諾の基となるアプリケーション数、CPU 数、ユーザー数を後に増加する場合、お客様は、拡張されたネットワーク上のすべての CPU 数またはユーザー数を対象とする追加のライセンスを購入する必要があります。これは、その拡張されたネットワーク上でオンプレミスソフトウェアの使用を有効にする前に行う必要があります。

- 2.4 **禁止された使用** お客様は以下のことを行なうことができません。(a) いかなる状況においても、ネットワークユーザーまたはお客様のネットワークにアクセスするその他の人物や法人に対して、オンプレミスソフトウェアもしくはその一部をクライアントマシンやプリンターにダウンロードしたり、その他の抽出可能な形式でダウンロードすることを許可すること、(b) オンプレミスソフトウェアを貸与したり、サブスクリプションまたはタイムシェアの形態でオンプレミスソフトウェアの使用を許可すること、(c) ホステッドアプリケーションとは関係なく、スタンドアロンでオンプレミスソフトウェアのアクセスまたは使用を許可すること、(d) オンプレミスソフトウェアをサブライセンスまたは再配布すること、(e) ライセンス許諾されていない当事者がオンプレミスソフトウェアとインタラクトまたはプロセスを開始することが許可される場合において、かかるインタラクションまたはプロセスの開始が、ライセンス許諾されていない当事者にとってオンプレミスソフトウェアの有効なライセンスを取得する代わりにはならないこと、(f) オンプレミスソフトウェアに含まれるコンポーネント、ライブラリ、またはその他のテクノロジーを、フォントソフトウェアとの使用に関連する以外の目的で使用すること、(g) 誹謗、中傷、詐欺、卑猥、猥褻、ポルノなどのマテリアルの制作、または第三者の知的財産権を侵害するマテリアルの制作にオンプレミスソフトウェアを使用したり、違法な方法でオンプレミスソフトウェアを使用することを許可すること。
- 2.5 **開発およびテスト用ライセンス** 上記で付与された権利に加えて、お客様は、実稼働目的ではなく、テストおよび開発目的の技術環境においてのみライセンスされたプラットフォーム上でオンプレミスソフトウェアを使用することができます。お客様は、ネットワーク全体に対する実稼働用のライセンスを取得したら、かかるテスト目的においてのみ、イントラネットに接続された1台のコンピューター上にオンプレミスソフトウェアの1部のコピーをインストールすることができます。かかる1台のテスト用コンピューターはお客様のCPUの1つとは見なされないものとします。
- 2.6 **変更およびリバースエンジニアリングの制限** お客様は、以下の条件の下で、オンプレミスソフトウェアを変更、別の形式に変換、およびインストールすることができます：変換されたオンプレミスソフトウェアが使用またはインストールされる1台のコンピューターはお客様のCPUの1つとしてみなされ、変更または変換されたオンプレミスソフトウェアを使用するホステッドアプリケーションにアクセスする1人のユーザーはネットワークユーザーの1人としてみなされます。お客様が変換したオンプレミスソフトウェアは、本契約のすべての条項に従って使用します。変換されたオンプレミスソフトウェアは、お客様の通常の内部業務のためまたは個人的目的のみ使用することができ、本製品使用権利による場合を除き、いかなる目的のためにも配布または譲渡してはなりません。
3. **コンテンツファイル** セールスオーダー、またはオンプレミスソフトウェアに含まれるコンテンツファイル（ストックフォトやグラフィックスなど）に関連する特定のライセンスにおいて別段の定めがない限り、お客様はすべてのコンテンツファイルを使用、表示、変更、複製、および配布することができます。ただし、お客様は、かかるコンテンツファイルをスタンドアロンベース（すなわち、配布される製品の価値の主要部分をコンテンツファイルが占める態様）で配布することはできません。お客様は、コンテンツファイルまたはその派生物（二次的著作物）に対して、いかなる商標権も主張できません。
4. **第三者のオンプレミスソフトウェアに関する通知**：他の製品およびプラットフォームと相互作用するオンプレミスソフトウェアに対する需要に対応するために、アドビは、他の商業パブリッシャーのように、公的標準に準拠するよう製品を設計し、第三者により作成され使用許諾されるコードをアドビの製品に組み込んでいます。このような公的標準および公開されているコードの作成者、およびその他の第三者ライセンサーについては、オンプレミスソフトウェアのエンドユーザーに特定の通知および諸条件を伝えることが義務づけられています。第三者のオンプレミスソフトウェアに関して要求される通知や追加条件は www.adobe.com/jp/products/eula/third_party/index.html に掲載されています。それらの通知や追加条件は、参照により本契約の一部となり、本契約に組み込まれます。お客様は、アドビおよびアドビのライセンサーが、各テクノロジーについて本契約に定められた義務を強制執行する権利を有する本契約の第三者受益者であることについて了承し、これに同意します。これら第三者に関する通知を含めることによって、アドビのお客様に対する義務が制限されるものではありません。