

# PRODUCT DESCRIPTIONS AND METRICS

# ADOBE PDM - Adobe InDesign Server (2015v1)

The Products described in this PDM are On-premise Software and are governed by the terms of the General Terms, the Exhibit for On-premise Software, this PDM, and the applicable Sales Order. As used in this PDM, the term On-premise Software means Adobe InDesign Server, which delivers a robust and scalable engine that leverages the design, layout, and typographical capabilities of Adobe InDesign to let customers programmatically create engaging automated documents.

### PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS

#### 1. Additional Definitions

- 1.1 "Computer" means a virtual or physical device that accepts information in digital or similar form and manipulates it for a specific result based on a sequence of instructions.
- 1.2 "Hosted Service Product" means Customer's hosted product or service that is integrated with the Onpremise Software.
- 1.3 "Production Software" means a version of the On-premise Software licensed by Adobe for production use and not for use as Development Software and/or Evaluation Software.
- 1.4 "Server" means a Computer designed or configured for access by multiple Users through Customer's Intranet.
- 1.5 **"User"** means an individual employee, contractor, or subcontractor of Customer's specific corporate enterprise or similar business entity who has access to the On-premise Software.

### 2. Additional License Terms

- 2.1 **Limited Server License**. If Customer has obtained a valid Limited Server License for the Production Software, then, in addition to the license(s) identified in the Exhibit for On-premise Software, Adobe grants Customer the right to install and use the Production Software for the purpose of either (a) permitting Users connected to its Intranet to download the On-premise Software for installation or (b) permitting its Users to use the On-premise Software through the use of commands, data, or instructions from a Computer connected to Customer's Intranet, provided that the total number, not the concurrent number, of Users that use the On-premise Software does not exceed the number licensed under this Agreement. No other network use is permitted.
- 2.2 Premium Server License. The license metric for a Premium Server License is per Server. If Customer has obtained a Premium Server License for the Production Software, then, in addition to the license(s) identified in the Exhibit for On-premise Software, Adobe grants Customer the right to install and use the Production Software within its Intranet up to the permitted number of licensed Servers. Adobe also grants Customer the right to allow access to the Production Software to external users via an external network provided that:
  - (A) The On-premise Software is only an interface to, or an extended service in support of, Customer's direct beneficial business purpose. For example, and without limitation, if Customer is a printer, Customer may use the On-premise Software to allow its customers to create and submit print orders, and if Customer is an advertising agency, Customer may allow its clients access to the On-premise Software to interact with the creative deliverables Customer produces for them;
  - (B) Those accessing the On-premise Software via an external network do not have any right to access or use the On-premise Software for their own purposes and may only access and use the On-premise

- Software to interface with, or to use an extended service of, Customer's direct beneficial business purpose (such as those described above);
- (C) No person who accesses the Production Software via an external network may download the Onpremise Software or any part of it.
- 2.3 Two-Tier Hosting License. If Customer has obtained a Premium Server License, then Adobe grants Customer a nonexclusive, non-transferable license to distribute Customer's Hosted Service Product to third parties (each a "Third-Party Partner") and allow each such Third-Party Partner to provide access to the Hosted Service Product directly to Third-Party Partner's end user customers under such Third Party Partner's own trademark and/or incorporated as part of such Third Party Partner's own service (each, a "Partner Hosted Service Product"), provided that the Hosted Service Product is accompanied by an appropriate end user license agreement ("Customer EULA") that includes terms and conditions substantially similar to and no less restrictive than those set forth herein for the On-premise Software, the terms of which may be modified by Adobe from time to time. The license granted in this section is further subject to the following:
  - (A) Customer will designate Adobe as a third party beneficiary of the Customer EULA entered into between Customer and each Third-Party Partner. Customer will not grant any Third-Party Partner any rights to access and use the On-premise Software that exceeds the scope of license stated herein. Customer represents and warrants that it will enforce the terms of the Customer EULA against each Third-Party Partner and that Customer will indemnify Adobe for any costs, losses, expenses, liabilities, or damages for any breaches of the Customer EULA by any Third-Party Partner.
  - (B) The Partner Hosted Service Product will be installed and operated solely by Third-Party Partner on Computers owned by Third-Party Partner.
  - (C) Access by Third-Party Partner's end user customers of the Partner Hosted Service Product will be provided over a network connection through a web interface created by Third-Party Partner. For clarification, Third-Party Partner is not authorized to provide its end user customers with direct access to the On-premise Software, but only as part of access to the Partner Hosted Service Product.
- 2.4 Development Software License. If Customer has obtained a valid license to the Development Software, then Customer may use the Development Software on the licensed platforms in Customer's technical environment strictly for development purposes, including staging and testing, but not for production purposes. Customer may install a single instance of the Development Software on up to the permitted number of Computers connected to Customer's Intranet and permit Customer's Users to use the Development Software.

## 3. Additional Restrictions

- 3.1 **Use in Compliance with the Law.** As between Customer and Adobe, Customer assumes all risks and is solely responsible for any and all liability resulting from Customer's use of the On-premise Software in a way that violates (or that produces content that violates) any law or the rights of others including, without limitation, laws concerning copyright infringement or privacy.
- 3.2 Open Source Software. Notwithstanding anything to the contrary, Customer is not licensed to (and Customer agrees that it will not) integrate or use the On-premise Software with any Open Source Software or otherwise take any action that could require disclosure, distribution, or licensing of all or any part of the Product in source code form, for the purpose of making derivative works, for sale or at no charge. For the purposes of this section, "Open Source Software" means software licensed under the GNU General Public License, the GNU Lesser General Public License, or any other license terms that could require, or condition Customer's use, modification, or distribution of such software on, the disclosure, distribution, or licensing of any other software in source code form, for the purpose of making derivative works, for sale or at no charge. Any violation of the foregoing provision immediately terminates all of Customer's licenses and other rights to the Production Software granted under this Agreement. Customer may use other software with the Production Software, which may be commonly referred to as "open source" outside the terms of this

Agreement, provided the license terms of use for such other open source software do not conflict with any of the terms and conditions herein.

- 4. License for Non-Serialized On-premise Software (such as evaluation or pre-release version). The On-premise Software may be non-serialized (i.e. the On-premise Software may allow installation and use without input of a serial number during the License Term). If so, Customer may only install such non-serialized On-premise Software as part of an organizational deployment plan (e.g., IT team including certain software in the ghost image when formatting and configuring computers in a department) during the License Term. Further, Customer may install and use such non-serialized On-premise Software for demonstration, evaluation, and training purposes only and only if any output files or other materials produced through such use are used only for internal, non-commercial and non-production purposes The non-serialized On-premise Software is provided AS-IS. Access to and use of any output files created with such non-serialized On-premise Software is entirely at Customer's own risk.
- 5. Content Files. Unless stated otherwise in the Sales Order or specific license associated with the content files (e.g., stock photos, graphics) included with the On-premise Software, Customer may use, display, modify, reproduce, and distribute any of the content files. However, Customer may not distribute the content files on a stand-alone basis (i.e., in circumstances in which the content files constitute the primary value of the product being distributed), and Customer must not claim any trademark rights in the content files or any portion or derivative works thereof.
- **6. Font Software**. As applies to fonts in the On-premise Software:
  - 6.1 Customer may take a copy of the font(s) Customer has used for a particular file to a commercial printer or other service bureau, and such service bureau may use the font(s) to process Customer's file, provided such service bureau has a valid license to use that particular font.
  - 6.2 Customer may embed copies of the font software into its electronic documents for the purpose of printing, viewing, and editing the document. No other embedding rights are implied or permitted under this license.
  - As an exception to the above, the fonts listed at <a href="http://www.adobe.com/go/restricted fonts">http://www.adobe.com/go/restricted fonts</a> are included with the On-premise Software only for purposes of operation of the On-premise Software user interface and not for inclusion within any Output Files. Such listed fonts are not licensed under this section 6. Customer agrees that it will not copy, move, activate or use, or allow any font management tool to copy, move, activate or use, such listed fonts in or with any software application, program, or file other than the On-premise Software.
  - Open-Source Fonts. Some fonts distributed by Adobe with the On-premise Software may be open-source fonts. Customer's use of these open-source fonts will be governed by the applicable license terms available at <a href="http://www.adobe.com/go/font\_licensing">http://www.adobe.com/go/font\_licensing</a>.
- 7. Third-Party On-premise Software Notices. In order to accommodate public demand for On-premise Software that is interoperable with other products and platforms, Adobe, like other commercial publishers, has designed its products to comply with public standards, and has incorporated code created and licensed by third parties into its products. The creators of these public standards and publicly available code, as well as other third party licensors, require that certain notices and terms and conditions be passed through to the end users of the On-premise Software. Such required third party On-premise Software notices and/or additional terms and conditions are located at <a href="https://www.adobe.com/products/eula/third\_party/index.html">www.adobe.com/products/eula/third\_party/index.html</a> and are made a part of and incorporated by reference into this Agreement. Customer acknowledges and agrees that Adobe and Adobe's licensors are third-party beneficiaries of this Agreement, with the right to enforce the obligations set forth herein for the respective technology. The inclusion of these third-party notices does not limit Adobe's obligations to the Customer.



# 製品ディスクリプションおよびメトリック

# アドビ PDM – Adobe InDesign Server (2015v1)

本 PDM に記載された製品はオンプレミスソフトウェアであり、基本利用条件、オンプレミスソフトウェア付録、本 PDM、および適用されるセールスオーダーに従うものとします。本 PDM において、オンプレミスソフトウェアとは、Adobe InDesign Server を意味し、これは、Adobe InDesign のデザイン、レイアウト、印刷機能を活用した強固でスケーラブルなエンジンを提供します。これによってお客様は、自動化された魅力あるドキュメントを作成することができます。

# 製品固有のライセンス条件

### 1. 追加の定義

- 1.1 「**コンピューター**」とは、デジタルまたは類似の形式の情報を受け取り、それを一連の命令に基づいて処理し、特定の結果を出力する仮想または物理的な1台の機器を意味します。
- 1.2 「**ホステッドサービス製品**」とは、オンプレミスソフトウェアに統合されているお客様のホステッド製品またはサービスを意味します。
- 1.3 「製品版ソフトウェア」とは、開発版や評価版として使用するソフトウェアではなく、実際の業務で使用する目的でアドビにより使用許諾される、オンプレミスソフトウェアのバージョンを意味します。
- 1.4 「**サーバー**」とは、お客様のイントラネットを通じて複数のユーザーがアクセスするように設計または構成されたコンピューターを意味します。
- 1.5 「**ユーザー**」とは、オンプレミスソフトウェアにアクセスできる、お客様の特定の法人または類似する企業体の個々の従業員、契約社員、または請負人を意味します。

## 2. 追加のライセンス条件

- 2.1 **限定サーバーライセンス** お客様が製品版ソフトウェアの有効な限定サーバーライセンスを取得した場合、オンプレミスソフトウェア付録において特定されるライセンスに加えて、アドビは、オンプレミスソフトウェアを使用するユーザーの総数(同時ユーザーの数ではない)が本契約で許可された数の範囲内であることを条件として、(a)お客様のイントラネットに接続したユーザーが、インストールのためにオンプレミスソフトウェアをダウンロードできるようにするため、または(b)お客様のイントラネットに接続されたコンピューターから、ユーザーがコマンド、データまたは命令を使ってオンプレミスソフトウェアを使用できるようにするために、製品版ソフトウェアをインストールし使用する権利をお客様に付与します。これ以外のネットワークでの使用は許可されません。
- 2.2 プレミアムサーバーライセンス プレミアムサーバーライセンス向けのライセンスメトリック は、サーバー単位です。お客様が製品版ソフトウェアのプレミアムサーバーライセンスを取得した場合、オンプレミスソフトウェア付録において特定されるライセンスに加えて、アドビはお客様に対し、お客様のイントラネット内にライセンス許諾されたサーバーの許可された台数を上限として製品版ソフトウェアをインストールし使用する権利を付与します。さらに、以下の条件の下に、外部ユーザーに外部ネットワークを介して製品版ソフトウェアへのアクセスを許可する権利を付与します。

- (A) オンプレミスソフトウェアがお客様の直接的で有益な事業目的に対する唯一のインターフェイスである場合、またはその事業目的をサポートする唯一の拡張サービスである場合。例えば、印刷会社のお客様の場合、オンプレミスソフトウェアを使って、その顧客が印刷注文を作成し送信できるようにする、広告代理店のお客様の場合、お客様が顧客のために制作したクリエイティブ作品を顧客が操作できるよう、顧客にオンプレミスソフトウェアへのアクセスを許可することなどが挙げられます。
- (B) 外部ネットワークを介してオンプレミスソフトウェアにアクセスする場合、その行為を行う者には、自己の目的のためにオンプレミスソフトウェアにアクセスまたは使用する権利はなく、お客様の直接的で有益な事業目的(上記の例など)へのインターフェイスとして利用したり、その事業目的をサポートする拡張サービスを使用するためだけにオンプレミスソフトウェアにアクセスし使用することができます。
- (C) 外部ネットワークを介して製品版ソフトウェアにアクセスする者は、オンプレミスソフトウェアの一部または全部をダウンロードすることはできません。
- 2.3 ティアホスティングライセンス お客様がプレミアムサーバーライセンスを購入した場合、アドビは、お客様に、お客様のホステッドサービス製品を第三者(それぞれを以下「第三者パートナー」といいます)に頒布する非独占的、譲渡不能のライセンスを供与し、かかる第三者パートナーは、独自の商標の下または第三者パートナーの独自のサービス(それぞれを以下「パートナーのホステッドサービス製品」といいます)の一部として、エンドユーザー顧客がホステッドサービス製品に直接アクセスできるものとします。ただし、ホステッドサービス製品には、オンプレミスソフトウェアに対して本契約書で規定された内容(アドビにより適宜変更されます)と実質的に同様で同等の制限が課される諸条件を含む、適切なエンドユーザー使用許諾契約書(以下、「お客様のEULA」といいます)を添付するものとします。本項により付与されるライセンスには更に以下が適用されます。
  - (A) お客様は、お客様と各第三者パートナーとの間で締結されるお客様の EULA の第三者受益者としてアドビを指定します。お客様は、本契約に規定されるライセンスの範囲を越えて、オンプレミスソフトウェアにアクセスし使用する権利を第三者パートナーに付与することはできません。お客様は、各第三者パートナーに対してお客様の EULA の条件を強制することを表明し、保証するものであり、かかる第三者パートナーによるお客様の EULA の違反があった場合、それに関する費用、損失、経費、責任、損害についてアドビを補償するものとします。
  - (B) パートナーのホステッドサービス製品は、第三者パートナーが所有するコンピューター上で 第三者パートナーのみがインストールして稼働するものとします。
  - (C) パートナーのホステッドサービス製品への第三者パートナーのエンドユーザー顧客によるアクセスは、第三者パートナーが作成した Web インターフェイスを使ったネットワーク接続により提供されるものとします。疑義を避けるため、お客様の第三者パートナーは、そのエンドユーザー顧客にオンプレミスソフトウェアへの直接アクセスすることは許可されておらず、パートナーのホステッドサービス製品の一部へのアクセスを提供するだけです。
- 2.4 **開発版ソフトウェアライセンス** お客様が開発版ソフトウェアに対する有効なライセンスを取得した場合、実際の業務目的ではなく、ステージングとテストを含む開発の目的のみにおいて、お客様の技術環境内のライセンスされたプラットフォーム上で開発版ソフトウェアを使用できます。お客様のイントラネットに接続されたコンピューターに許可数まで開発版ソフトウェアのインスタンスを1部インストールし、お客様のユーザーに開発版ソフトウェアの使用を許可できます。

# 3. 追加の制限

- 3.1 **法律を遵守した使用** お客様とアドビとの間において、著作権侵害またはプライバシーに関する法律を含むがこれらに限定されない、法律の違反や他者の権利を侵害する(または違反やもしくは侵害するコンテンツを作成する)ような形でオンプレミスソフトウェアを使用することから生じる、あらゆるリスクおよび責任は、お客様がすべて単独で負うものとします。
- 3.2 **オープンソースソフトウェア** 本契約書の他の規定にかかわらず、お客様は、オンプレミスソフトウェアをオープンソースソフトウェアに組み込むこと、オープンソースソフトウェアと合わせて使用すること、ならびに派生品を作成する目的、販売目的、または無償で、ソースコード形式による製品のすべてまたは一部の開示、配布、もしくは使用許諾を必要とする行動を取ること

は、許諾されていません(さらにお客様はそうしないことについて同意します)。本条において「オープンソースソフトウェア」とは、GNU 一般公衆使用許諾書、GNU 劣等一般公衆使用許諾書、またはその他のお客様によるソフトウェアの使用、修正、または配布の条件として他のソフトウェアのソースコード形式での開示、配布、もしくは使用許諾が必要となるような使用許諾条件に基づいて許諾されたソフトウェアを意味します。前述の規定に違反した場合、本契約に基づいて付与されたオンプレミスソフトウェアに対するお客様のライセンスおよびその他の権利すべてが直ちに終了します。お客様は、オンプレミスソフトウェアを、本契約の条項外で一般的に「オープンソース」と称されるその他のソフトウェアと使用することができます。ただし、かかるその他のオープンソースソフトウェアのライセンスが、本契約の諸条件に抵触しない場合に限ります。

- 4. シリアル番号がないオンプレミスソフトウェアに対するライセンス(評価バージョンやプレリリース バージョンなど) オンプレミスソフトウェアにシリアル番号が付されていない場合があります(す なわち、ライセンス期間中、シリアル番号の入力なしにオンプレミスソフトウェアのインストールや使 用が可能な場合があります)。この場合、お客様は、ライセンス期間中、かかるシリアル番号が付されていないオンプレミスソフトウェアを、組織のデプロイ計画(例えば、ITチームがある部門でコンピューターのフォーマットや構成を行う際に、かかるソフトウェアのゴーストイメージを含めるなど)の一環としてのみインストールできます。また、お客様がシリアル番号のないそのようなオンプレミスソフトウェアをインストールおよび使用できるのは、デモンストレーション、評価、およびトレーニングを目的とする場合のみで、且つ、そのような使用から生成された出力ファイルまたは他のマテリアルを社内用、商用以外の目的ならびに実稼働以外の目的のみに使用する場合に限定されます。シリアル番号のないオンプレミスソフトウェアは「現状有姿」で提供されます。このようなシリアル番号がないオンプレミスソフトウェアを使用して作成された出力ファイルへのアクセスおよび使用は、すべてお客様ご自身の責任で行うものとします。
- 5. コンテンツファイル セールスオーダー、またはオンプレミスソフトウェアに含まれるコンテンツファイル(ストックフォトやグラフィックスなど)に関連する特定のライセンスにおいて別段の定めがない限り、お客様はすべてのコンテンツファイルを使用、表示、変更、複製、および配布することができます。ただし、お客様は、かかるコンテンツファイルをスタンドアロンベース(すなわち、配布される製品の価値の主要部分をコンテンツファイルが占める態様)で配布することはできません。お客様は、コンテンツファイルもしくはその一部またはその派生物(二次的著作物)に対していかなる商標権も主張できません。
- 6. フォントソフトウェア オンプレミスソフトウェアのフォントに適用されます。
  - 6.1 特定のファイルに使用したフォントのコピーは、印刷業者またはその他のサービスビューローへ 持ち出すことができ、サービスビューローはお客様のファイルの処理にそのフォントを使用する ことができます。ただし、サービスビューローがその特定のフォントソフトウェアを使用するた めの有効なライセンスを保有している場合に限ります。
  - 6.2 お客様は、お客様の電子文書を印刷、閲覧、および編集するために、フォントソフトウェアのコピーをその文書に埋め込むことができます。本ライセンスは、上記以外の埋め込みに関する権利を黙示または許可するものではありません。
  - 6.3 上記の例外として、<a href="http://www.adobe.com/go/restricted">http://www.adobe.com/go/restricted</a> fonts</a> に記載されているフォントは、オンプレミスソフトウェアのユーザーインタフェースの操作を目的としてのみオンプレミスソフトウェアに含まれており、出力ファイルに含めるためのものではありません。このようなフォントは、本第 6 条に基づき使用を許諾されません。お客様は、オンプレミスソフトウェア以外のソフトウェアアプリケーション、プログラム、またはファイル内で、もしくはそのいずれかを使用して、かかるフォントのコピー、移動、ライセンス認証または使用を行ったり、フォント管理ツールによってかかるフォントのコピー、移動、ライセンス認証または使用を行うことはできません。
  - 6.4 オープンソースフォント: アドビによってオンプレミスソフトウェアと共に頒布されるフォントの 一部は、オープンソースフォントの可能性があります。お客様によるこれらオープンソースフォントの使用は、http://www.adobe.com/go/font\_licensingの適用されるライセンス条項に準拠します。

7. 第三者のオンプレミスソフトウェアに関する通知 他の製品およびプラットフォームと相互作用するオンプレミスソフトウェアに対する需要に対応するために、アドビは、他の商業パブリッシャーのように、公的標準に準拠するよう製品を設計し、第三者により作成され使用許諾されるコードをアドビの製品に組み込んでいます。このような公的標準および公開されているコードの作成者、およびその他の第三者ライセンサーは、オンプレミスソフトウェアのエンドユーザーに特定の通知および諸条件を伝えることが義務づけられています。第三者のオンプレミスソフトウェアに関して要求される通知や追加条件は www.adobe.com/jp/products/eula/third party/index.html に掲載されています。それらの通知や追加条件は、参照により本契約の一部となり、本契約に組み込まれます。お客様は、アドビおよびアドビのライセンサーが、各テクノロジーについて本契約に定められた義務を強制執行する権利を有する本契約の第三者受益者であることについて了承し、これに同意します。これら第三者に関する通知を含めることによって、アドビのお客様に対する義務が制限されるものではありません。