



## PSLT – Adobe Creative Cloud, Adobe Document Cloud, and Adobe Substance 3D (2021v1)

References to “On-premise Software” and “On-demand Services” in this PSLT are to Products and Services of Adobe Creative Cloud, Adobe Document Cloud, or Adobe Substance 3D. Adobe Document Services (DC APIs) is governed under a separate PSLT.

### PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ON-PREMISE SOFTWARE

#### 1. Multiple-User Access.

- 1.1 If On-premise Software licensed on a per-User basis is installed on a Computer accessible by more than one User, then the total number of Users (not the concurrent number of users) capable of accessing the On-premise Software must not exceed the license quantity stated in the Sales Order.
- 1.2 Customer must not install or access (either directly or through commands, data, or instructions) the On-premise Software for operations not initiated by an individual User (*e.g.*, automated server processing or robotic process automation whether deployed on a client or server) unless permitted in a Sales Order.

#### 2. Activation; Installation.

- 2.1 **Activation Limits.** If Customer licenses the On-premise Software on a per-User basis, each User may activate the On-premise Software on up to two Computers at a time; however, each User is not permitted to use the On-premise Software on the two Computers simultaneously.
- 2.2 **Installation Limits.** If Customer licenses the On-premise Software on a per Computer basis, then Customer may install each licensed copy of the On-premise Software only on one desktop computer at a time.

3. **Updates.** Customer agrees it may receive updates from Adobe as part of Customer’s use of the On-premise Software. Unless configured by Customer to prevent automatic updates, some On-premise Software may automatically download and install updates on Customer’s system from time to time.

4. **Embedded Use.** Customer may (A) embed any software made available to Customer through the On-premise Software (including runtimes such as Adobe Runtime, add-ins, and utilities provided with the On-premise Software, for example as part of an application that is packaged to run on the Apple iOS or Google Android™ operating systems) as part of developer applications, electronic documents, or content; (B) embed and distribute such software pursuant to a separate written agreement; and (C) only permit use of such software in connection with such application, document, or content. No other embedding rights are implied or permitted.

5. **Serialized Deployment.** On-premise Software releases specific to serial number deployment may not have the same feature set and capabilities as the corresponding On-premise Software releases specific to named user deployment. To clarify further, Customers using serial number deployment for Creative Cloud Products and Services do not have access to On-premise Software released to named user deployment after October 2018.

6. **After Effects Render Engine.** Customer may install an unlimited number of Render Engines on Computers within its intranet if at least one Computer within its intranet has the full version of the Adobe After Effects software installed. The term “**Render Engine**” means an installable portion of the On-premise Software that enables the rendering of After Effects projects but does not include the complete After Effects user interface.

7. **Adobe Runtime.** If the Creative Cloud On-premise Software includes Adobe AIR, Adobe Flash Player, or portion(s) of the On-premise Software embedded in a presentation, information, or materials created and generated using the On-premise Software (each an “**Adobe Runtime**”), then distributions of the resulting output file or developer application on a non-PC device may require Customer to obtain licenses and be subject to additional royalties, for which Customer is solely responsible.
8. **Adobe Media Encoder.** Customer may install Adobe Media Encoder (“**AME**”) on a Computer within its intranet solely for encoding, decoding, or transcoding projects created by licensed instances of the On-premise Software running on other Computers within its intranet, provided that the number of installations of AME does not exceed the number of licenses purchased for the On-premise Software. Customer may not use the foregoing implementation of AME to offer, use, or permit the use of AME (A) with software other than the On-premise Software; (B) as part of a hosted service; (C) on behalf of any third party; (D) on a service bureau basis; or (E) for operations that are not initiated by an individual User, except Customer may automate the operation that starts the process of encoding, decoding, and transcoding projects using AME within its intranet. For the sake of clarity, this section does not apply to Adobe Document Cloud offerings.
9. **On-premise Software Restrictions.** Unless Adobe is required under local law to obtain separate consent for installing the Adobe Genuine Service, Customer acknowledges that this On-premise Software installation or update may result in the download of the “**Adobe Genuine Service**,” a program that first checks whether the product it is installed in is genuine and, separately, may also check for the presence of other Adobe software and, if found, detects and identifies whether there are any copies of non-genuine Adobe software. The On-premise Software and Adobe Genuine Service may collect and transmit information to Adobe as described at <https://www.adobe.com/genuine.html> (or subsequent URL). A determination by Adobe that any Adobe software is not genuine may result in the Adobe Genuine Service showing Customer messages to notify Customer of non-genuine Adobe software and the follow up actions, partial or complete inoperability, suspension, or termination of Customer’s use of the non-genuine Adobe software.
10. **Use of On-premise Software in China.** If Customer has Users in China, such Users are only permitted to activate the On-premise Software referred to by Adobe as “**Creative Cloud for Enterprise Offering in China**,” “**Acrobat for Enterprise Offering in China**,” and “**Substance 3D Collection Offering in China** (collectively, “**China Offering**”). Customer is not permitted to use the China Offering, or any component thereof, anywhere outside of China. **All warranties provided by Adobe to Customer in this Agreement are void for any version of the On-premise Software activated by Users in China that is not the China Offering.**

#### **PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ON-DEMAND SERVICES**

11. **License Restrictions.** In connection with Customer’s use of the On-demand Services, Customer must not:
  - 11.1 place advertisement of any products or services through the On-demand Services;
  - 11.2 use any data mining or similar data gathering and extraction methods, including data scraping for machine learning or other purposes;
  - 11.3 circumvent any access or use restrictions; or
  - 11.4 impersonate any person or entity, or falsely state or otherwise misrepresent Customer’s affiliation with a person or entity.
12. **Storage and Retention.** Adobe will store Customer Content during the License Term up to any storage limit specified in the admin console. Adobe may create reasonable storage limits, such as limits on file size, storage space, and other technical limits. If Customer exceeds those limits, Adobe will make reasonable efforts to notify Customer to permit transition of Customer Content prior to deletion.
13. **Security.**

- 13.1 **Compliance Certifications.** On-demand Services' compliance certifications can be found at <https://www.adobe.com/trust/compliance/compliance-list.html> or its successor website. If Customer Content is required to be processed or stored in accordance with the requirements of specific compliance certifications, standards, or regulations ("**Compliance Measures**"), Customer may use the On-demand Services to process or store Customer Content only if the relevant Compliance Measures are listed at the website above. For the listed Compliance Measures, the On-demand Services may be used to assist Customer to meet Customer's legal obligations, including without limitation use of service providers. Customer is solely responsible for (a) verifying that the On-demand Services meet all requirements applicable to Customer Content, and (b) complying with any legal obligations applicable to Customer Content.
- 13.2 **Data Centers.** Document Cloud On-demand Services store Customer Content in data centers that are located in the U.S. Customer is solely responsible for (a) verifying that the On-demand Services meet all requirements applicable to Customer Content (including requirements for data center location), and (b) complying with any legal obligations applicable to Customer Content.
- 14. Sensitive Personal Data.** The Sensitive Personal Data restriction (*e.g.*, section 6.3(C) of the General Terms 2020v1) does not apply to Customer's use of the Document Cloud On-demand Services. In connection with Customer's use of the Document Cloud On-demand Services:
- 14.1 Customer is solely responsible for compliance with any applicable privacy laws and regulations governing the processing of Sensitive Personal Data. Adobe may, as your service provider, provide some functionality within the On-demand Services to help you comply with requirements, but Customer is responsible for implementing compliant functionality;
- 14.2 Customer is solely responsible for compliance with the Children's Online Privacy Protection Act of 1998, if applicable, including not collecting information from children under the age of thirteen without first obtaining parental consent;
- 14.3 Customer must not collect, process, or store any protected health information, electronic or otherwise, pursuant to the Health Insurance Portability and Accountability Act and the Health Information Technology for Economic and Clinical Health; and
- 14.4 Customer is solely responsible for compliance with the Payment Card Industry Data Security Standard ("PCI DSS"), if applicable. PCI DSS prohibits using the On-demand Services to store Sensitive Authentication Data, including Card Verification Code or Value after authorization, even if encrypted. Capitalized terms in this section are defined in the PCI DSS.

#### **CONFIDENTIAL INFORMATION AND UNLAWFUL CONTENT**

- 15. Confidential Information.** Confidential Information does not include information that comprises Unlawful Content subject to a legally required reporting obligation (*e.g.*, child exploitation material) and any information provided in connection with such a report that is required or authorized by law (*e.g.*, user name, email address, upload timestamp, and IP address).
- 16. Unlawful Content.** If User uploads or stores Unlawful Content in an account, Adobe may suspend services, remove the Unlawful Content, and report the Unlawful Content and associated information (*e.g.*, User name, email address, upload timestamp and IP address, among other information) as required or authorized by law.

#### **PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ON-PREMISE SOFTWARE AND ON-DEMAND SERVICES**

- 17. Administrators.** Customer authorizes its administrator(s) to act on its behalf, including to manage access to the Products and Services for the Users, to assign other Users an administrator role, and to have control over its Users' content and information. Customer is responsible for the administrator's actions and omissions in connection with the account(s).

- 18. User-Generated Content.** The On-premise Software or On-demand Services may contain user-generated content that is: (A) inappropriate for minors; (B) illegal in some countries; or (C) inappropriate in certain circumstances. If Customer wants to prevent viewing of or access to user-generated content, it should either (1) disable On-demand Services access in the Creative Cloud Packager, where that functionality is made available; or (2) block access to the On-demand Services via its network firewall. Adobe disclaims liability for all user-generated content available via the On-demand Services or On-premise Software.
- 19. Sample Files.** Customer may use Sample Files only for the purpose for which they were provided. “**Sample Files**” means the Adobe-provided audio, visual, video, or other content files for use in tutorials, demonstrations, and for other trial purposes, which may be identified as sample files. Customer may not distribute Sample Files in any way that allows a third party to use, download, extract, or access the Sample Files as a stand-alone file, and the Customer may not claim any rights in the Sample Files.
- 20. Content Files.** “**Content Files**” means assets provided by Adobe as part of the On-premise Software or On-demand Services. Unless Documentation or specific licenses state otherwise, Adobe grants Customer a non-exclusive, non-sublicensable, and non-transferable license to use the Content Files to create Customer’s end use (*i.e.*, the derivative application or product authored by Customer) into which the Content Files, or derivations thereof, are embedded for Customer’s use (“**End Use**”). Customer may modify the Content Files prior to embedding them in the End Use. Customer may reproduce and distribute Content Files only in connection with Customer’s End Use; however, under no circumstances can Customer distribute the Content Files on a stand-alone basis outside of the End Use.
- 21. Font Software.** If the On-premise Software includes font software (except for fonts available via the Adobe Fonts Service, which is governed by sections 31 through 34), then this section 21 (Font Software) applies.
- 21.1 Customer may provide font(s) used for a particular file to a commercial printer or other service bureau, and the service bureau may use such font(s) to process that file, provided the service bureau has a valid license to use that particular font software.
- 21.2 Customer may embed copies of the font software into electronic documents for the purpose of printing and viewing the documents. No other embedding rights are implied or permitted under this license.
- 21.3 As an exception to the above, the fonts listed in the [http://www.adobe.com/go/restricted\\_fonts](http://www.adobe.com/go/restricted_fonts) are included with the On-premise Software only for purposes of operation of the On-premise Software. For clarity, the listed fonts are not licensed under these terms. Customer may not copy, move, activate, use, or allow any font management tool to copy, move, activate, or use, the listed fonts in or with any software application, program, or file other than the Software.
- 21.4 Some fonts distributed by Adobe with the On-premise Software may be open-source fonts. Customer’s use of these open-source fonts will be governed by the applicable license terms available at [http://www.adobe.com/go/font\\_licensing](http://www.adobe.com/go/font_licensing).
- 22. Third-Party Notices.** The creators or third-party licensors of certain public standards and publicly available code (“**Third-Party Materials**”) require that certain notices be passed through to the end users of the On-premise Software (e.g., notices relating to AVC import and export functionality) and On-demand Services. These third-party notices are located at <http://www.adobe.com/go/thirdparty> (or a successor website thereto). The inclusion of these third-party notices does not limit Adobe’s obligations to the Customer for Third Party Materials integrated into the On-premise Software and On-demand Services.
- 23. Account Activity.** Each User has an account associated with his or her login ID. Customer is responsible for all activity that occurs via a User’s account(s).
- 24. Modification.** Adobe reserves the right to add, modify, update, or discontinue features or capabilities of On-premise Software or On-demand Services. Adobe will make reasonable efforts to notify Customer of any modification or discontinuation of any On-demand Service or any On-premise Software or any portions thereof.

Adobe may provide Customer with a pro-rata refund of prepaid fees or with a service similar to any discontinued On-demand Service.

**25. User License Transfers.** Customer may deploy Products and Services licensed on a per-User basis only to Users through a unique login ID and password. Customer may not allow the use of the same login ID by two or more Users, nor may Customer deploy the Products and Services in any shared license model or similar license deployment (including, but not limited to, floating, generic user, leased, or shift license deployment). Customer may transfer a license from one User to another User without being deemed an additional deployment, subject to any reporting requirements that may be contained in a Sales Order, and provided Customer de-installs the Product and Service from the Computer of the previous User, and the new User then uses a new ID and password.

**26. Prerelease or Beta Version.**

26.1 Adobe may provide access to On-premise Software or On-demand Services, or a feature of the On-premise Software or On-demand Services, as a no-cost prerelease, early access, or beta version (“**Beta Version**”). A Beta Version does not represent the final product and may contain bugs. Adobe may choose not to release a commercial version of the Beta Version.

26.2 Adobe provides the Beta Version on an “AS-IS” basis. Adobe, its Affiliates, and third-party providers disclaim and make no representation or warranty of any kind, express, implied or statutory, including representations, guarantees or warranties of merchantability, fitness for a particular purpose, title, non-infringement, or accuracy. Any warranties specified in the Agreement or other sections of this PSLT do not apply to the Beta Version. Adobe further disclaims any warranty that (A) the Beta Version will meet Customer’s expectations, requirements, or will be constantly available, uninterrupted, timely, secure, or error-free; (B) the results obtained from the use of the Beta Version will be effective, accurate, or reliable; or (C) any errors or defects in the Beta Version will be corrected. Adobe disclaims all liability of any kind for Customer’s use of the Beta Version. Customer must promptly cease using the Beta Version and destroy all copies of the Beta Version if Adobe requests the Customer to do so. Adobe may develop, modify, improve, support, customize, and operate its products and services based on Customer’s use, as applicable, of any Beta Versions.

**27. Restriction on AI/ML.** Customer will not, and will not allow third parties to, use the Products and Services (or any content, data, output, or other information received or derived from the Products and Services) to directly or indirectly create, train, test, or otherwise improve any machine learning algorithms or artificial intelligence systems, including any architectures, models, or weights.

**PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ADOBE CREATIVE CLOUD**

**28. Creative Cloud Customer Font.**

28.1 For any font or font file a Customer uploads or submits to the On-demand Services (“Creative Cloud Customer Font”), Customer (A) retains all rights to the unmodified Customer Fonts; (B) acknowledges that enabling the display of any Creative Cloud Customer Font with the On-Demand Services may require Adobe to use Adobe Technology, including its proprietary font-optimization technology, and that Adobe retains all rights to such Adobe Technology; and (C) acknowledges that if Adobe is informed by a foundry that Customer does not have sufficient rights to a Creative Cloud Customer Font, Adobe may remove that Creative Cloud Customer Font from Customer’s account and from the Customer Content that uses that Creative Cloud Customer Font. If Adobe removes the Creative Cloud Customer Fonts from Customer’s account, the On-demand Services, or the Customer Content that uses the Creative Cloud Customer Fonts, the display of Customer Content may change. Creative Cloud Customer Fonts are considered Customer Content under the Agreement.

28.2 Notwithstanding the effect of termination or expiration of this Agreement as described in the General Terms, Customer’s access to the Creative Cloud Customer Fonts stored within the On-demand Services may terminate immediately upon the termination or expiration of the Agreement.

**29. Creative APIs and Services.** Customer’s use of the Creative APIs and Services as set out in the Sales Order are subject to the terms located at <http://www.adobe.com/go/developer-terms> (or successor URLs) (the “**Adobe Developer Additional Terms**”). The Adobe Developer Additional Terms are incorporated herein by this reference and are part of the Agreement. In the event of a conflict between the Agreement and the Adobe Developer Additional Terms, the Adobe Developer Additional Terms will control solely with respect to the Creative APIs and Services. If Customer provides Adobe with ideas, suggestions, proposals, or bug or crash reports (“**Feedback**”) with respect to the Creative APIs and Services, then Customer grants Adobe a non-exclusive, irrevocable, perpetual, worldwide, royalty-free, sublicensable, and transferable license to make, use, sell, have made, offer to sell, import, export, reproduce, publicly display, distribute, modify, and publicly perform the Feedback.

#### **PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ADOBE DOCUMENT CLOUD**

**30. Digital Certificates.** The On-premise Software or On-demand Services may include technology that allows Customer to apply digital signatures to PDF documents through the use of digital certificates. Customer may not access, attempt to access, circumvent, control, disable, tamper with, remove, use, or distribute such certificates or other corresponding encryption keys for any purpose. Customer will rely on its own legal counsel and determinations as to the use and viability of electronic signatures in a particular country or for a particular use.

#### **PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ADOBE FONTS SERVICE**

##### **31. Desktop Publishing.**

31.1 Customer may use Desktop Fonts that have been synchronized to Customer’s Computer to design and develop Customer Documents. Customer may embed and distribute Desktop Fonts within Customer Documents so that when others view, print, or interact with Customer Documents they will see Customer’s content displayed with Desktop Fonts as Customer intended; and

31.2 Customer may only embed those characters (*i.e.*, subset) of Desktop Fonts that are necessary to display, print, and view the Customer Document.

**32. Website Publishing.** Customer may use Web Fonts to design and develop Customer Sites and to create a Web Project for such purposes. Customer may reference or encode a link to the Web Project within a Customer Site design so that visitors to the Customer Site will see the content displayed with Web Fonts as intended.

##### **33. Obligations, Limitations, Restrictions, and Prohibited Uses of the Licensed Fonts.**

33.1 **Continuing access to the Licensed Fonts.** Ongoing access to the Licensed Fonts may require a recurring Internet connection to provision, activate, or synchronize the Licensed Fonts, or to authorize, renew, or validate Customer’s access to the Licensed Fonts. In some cases, the Licensed Fonts that Customer designs into Customer Documents or Customer Sites (collectively, “**Media**”) will be viewable by Customer and by third parties that access or view the Media only for as long as Customer maintains an uninterrupted subscription plan (including payment of all subscription plan fees, if applicable).

33.2 **Prohibited Uses of the Licensed Fonts.** Customer is expressly prohibited from:

(A) allowing external output of the Licensed Fonts from within Customer’s Media, or distributing any portion of the Licensed Fonts on a standalone basis or in any way that would allow another person to use the Licensed Fonts;

(B) adding any functionality to, or otherwise changing, altering, adapting, translating, converting, modifying, creating, or making or having made any derivative works of any portion of the Licensed Fonts;

(C) attempting to copy, move, or remove Licensed Fonts from a Web Project or from the locations or folders on Customer’s Computer where Adobe has installed such Desktop Fonts, or otherwise attempting to access or use the Licensed Fonts other than by subscribing directly to the On-demand Services using the means Adobe provides for such purposes;

- (D) using a Web Project in connection with any published content Customer creates for its own customers or clients, or with any published content other than a Customer Site;
- (E) using any portion of the Licensed Fonts in a Reseller Platform without a written license from Adobe;
- (F) rendering, manufacturing, or capturing glyphs, in whole or in part, to be used as a font or typesetting system; and
- (G) hosting Web Fonts for its own customers or clients, or reselling the Licensed Fonts to them.

The prohibited uses above may not apply to certain components included with the Desktop Fonts that are under an open source license.

#### **34. Definitions.**

- 34.1 **“Customer Document(s)”** means any form of digital document, whether commercial or non-commercial, whether or not publicly distributed, that uses Desktop Fonts, whether or not embedded, including for print, view or display by anyone accessing the Customer Documents.
- 34.2 **“Customer Site(s)”** means websites, webpages, or webpage content that Customer designs, develops, or creates, that is published, and that integrates, accesses, and publicly displays Web Fonts.
- 34.3 **“Desktop Fonts”** means the fonts or font families that Adobe makes available through the On-demand Services for Customer to synchronize to Customer’s Computer solely for desktop publishing purposes (*i.e.*, to create Customer Documents).
- 34.4 **“Licensed Fonts”** means the Desktop Fonts and Web Fonts that Adobe makes available to Customer through the On-demand Services.
- 34.5 **“Reseller Platform”** means any service that allows its customers or clients to choose fonts for websites or other products that it provides on their behalf (*e.g.*, blogging platforms, social network profiles, etc.).
- 34.6 **“Web Fonts”** means the fonts or font families that Adobe makes available to Customer through the On-demand Services which Customer may use to create a Customer Site.
- 34.7 **“Web Project(s)”** means the software package created by Customer through the On-demand Services that comprises Customer’s preferred settings, Licensed Fonts choices, formats, style sheets, and other software code, along with any code that wraps and identifies each Licensed Font.

#### **PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ADOBE SPARK**

- 35. Third-Party Services.** Adobe Spark includes features that allow Customer to use and search for content from independent third-party services from within Adobe Spark and import such content directly into Customer’s Spark Projects (defined below). Adobe Spark provides access to such third-party services as a convenience only. Some third-party services or content may be offered for personal, non-commercial use only. For more information please visit [Image Use Rights](#). All other requirements in the General Terms regarding use of third party providers apply.
- 36. Personal Information of Spark Visitors; Customer Responsibilities.** As between Adobe and Customer, Customer is solely responsible for all personal information of visitors to Customer’s Adobe Spark Projects (**“Spark Visitor(s)”**) that Customer may collect via Customer’s Spark Projects when Spark Visitors view, access, or use Customer’s Spark Projects. **“Spark Projects”** mean the projects Customer creates using Adobe Spark such as videos, web pages, and graphics. Customer must comply with all applicable data security and privacy laws applicable to any personal information of Spark Visitors and Customer’s indemnity obligations under the Agreement shall apply to breach thereof.

#### **PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ADOBE SUBSTANCE 3D ASSETS AND SUBSTANCE 3D AUTOMATION TOOLKIT**



### 37. Definitions.

37.1 "**Larger Work**" means a new work of authorship that incorporates an unmodified Substance 3D Asset.

37.2 "**Modified Work**" means a new work of authorship created, at least in part, by modifying a Substance 3D Asset.

37.3 "**Substance 3D Asset(s)**" means Substance 3D assets (including, but not limited to, materials, models, lights, atlases, and decals) that are made available to Customers on the "Substance 3D Assets" (or "3D Assets") webpage, the Substance Launcher, Creative Cloud Desktop, or any other Adobe-owned properties where such assets are clearly identified as "Substance 3D Assets" or "3D Assets".

**38. Substance 3D Automation Toolkit.** For the avoidance of doubt, the terms of the Agreement apply to Customer's use of the Substance 3D Automation Toolkit.

**39. Ownership.** Adobe and its licensors retain all right, title, and interest in and to the Substance 3D Assets. Substance 3D Assets are deemed to be Adobe Technology. Customer retains all right, title, and interest in Larger Works and Modified Works, subject to Adobe's underlying intellectual property in the Substance 3D Assets.

**40. License to the Substance 3D Asset(s).** Subject to the restrictions in this Agreement, Adobe grants Customer a non-exclusive, limited, revocable, non-transferable, non-sublicensable (except as set forth in section 40.4), worldwide, perpetual license to:

40.1 use, copy, and modify the Substance 3D Asset(s);

40.2 create derivative works based on the Substance 3D Asset(s) solely in the form of a Modified Work or a Larger Work;

40.3 copy, publicly display, publicly perform, and distribute the Substance 3D Assets(s) only as modified into a Modified Work or as incorporated into a Larger Work; and

40.4 sublicense the rights in the Modified Work(s) or Larger Work(s).

**41. Substance 3D Asset(s) Usage in China.** Customer is permitted to use Substance 3D Assets in China. **Adobe disclaims all representations and warranties regarding: Customer's ability to access or use Substance 3D Assets from Computers in China. Customer may not make a claim for breach of the performance warranty or breach of contract due to Customer's inability to access or use Substance 3D Assets from Computers in China, or for performance issues caused by the restrictions on Substance 3D Assets in China.**

**42. Restrictions.** The following license restrictions apply to Substance 3D Assets:

42.1 Customer must not:

(A) publicly display, publicly perform, distribute, or sublicense a Substance 3D Asset if it has not been (1) modified into a Modified Work; or (2) incorporated into a Larger Work;

(B) use the Substance 3D Asset(s) in any way that allows a third party (other than a third-party contractor as permitted in the Agreement) to use, download, extract, or access the Substance 3D Asset(s) on a stand-alone basis;

(C) take any action in connection with the Substance 3D Asset(s) that infringes the intellectual property or other rights of any person or entity, such as the moral rights of the creator of the Substance 3D Asset(s) or the rights of any person who, or any person whose property, appears in the Substance 3D Asset(s);

(D) incorporate the Substance 3D Asset(s) into a trademark, logo, or service mark;

(E) use the Substance 3D Asset(s) in a pornographic, defamatory, or otherwise unlawful manner; or

(F) engage in any activity that interferes with or disrupts the Substance 3D Assets, including its servers and connected networks;



42.2 Customer may only distribute the Substance 3D Asset(s) as incorporated into Customer Content if (A) the Customer Content, without inclusion of the Substance 3D Asset(s), would qualify as an original work of authorship; and (B) the primary value of the Customer Content does not lie with the Substance 3D Asset(s) itself.

**43. Effect of Termination.** Upon expiration or termination of the Agreement, Customer may continue to use Substance 3D Assets that Customer has downloaded and paid for prior to expiration or termination, subject to its compliance with the Agreement. Adobe is not responsible for maintaining availability of Substance 3D Assets for Customer after the expiration or termination date of the Agreement. For clarity, Customer must not sublicense or distribute any Modified Works or Larger Works that were created or used in violation of section 42 (Restrictions).



## PSLT - Adobe Creative Cloud および Adobe Document Cloud、 Adobe Substance 3D (2021v1)

本 PSLT において「オンプレミスソフトウェア」および「オンデマンドサービス」と言及する場合は、Adobe Creative Cloud、Adobe Document Cloud、または Adobe Substance 3D における本製品およびサービスを指します。Adobe Document Services (DC API)は、別の PSLT の下で管理されます。

### オンプレミスソフトウェアの製品固有使用許諾条件

#### 1. 複数ユーザーのアクセス

- 1.1 ユーザー単位でライセンス許諾されているオンプレミスソフトウェアが複数のユーザーによりアクセス可能なコンピュータにインストールされている場合、オンプレミスソフトウェアにアクセスできるユーザーの総数（同時使用するユーザー数ではありません）は、セールスオーダーに記載のライセンスの数を超えることはできません。
- 1.2 お客様は、セールスオーダーにおいて許可されている場合を除き、個人のユーザーによって開始されない操作（自動サーバー処理またはロボットによる処理自動化などで、クライアントまたはサーバーのどちらかにデプロイされたかどうかを問いません）のために、オンプレミスソフトウェアをインストールまたは（直接的、またはコマンド、データ、もしくは指示を通じて）アクセスすることはできません。

#### 2. アクティベーション、インストール

- 2.1 **アクティベーションの制限。**お客様がオンプレミスソフトウェアをユーザー単位でライセンスされている場合、各ユーザーは同時に 2 台のコンピュータ上でオンプレミスソフトウェアをアクティベートすることができますが、各ユーザーはオンプレミスソフトウェアを 2 台のコンピュータ上で同時に使用することはできません。
- 2.2 **インストールの制限。**お客様がオンプレミスソフトウェアをコンピュータ単位でライセンスされている場合、お客様はライセンスされたオンプレミスソフトウェアの各コピーを一度に 1 台のデスクトップコンピュータにのみインストールすることができます。

3. **更新。**お客様は、お客様によるオンプレミスソフトウェアの使用の一環として、アドビから更新を受け取る場合があることに同意します。お客様側で自動更新を防ぐように設定した場合を除き、一部のオンプレミスソフトウェアは、お客様のシステムに更新を随時自動的にダウンロードおよびインストールすることがあります。

4. **埋め込み使用。**お客様は、(A) オンプレミスソフトウェアを通じてお客様が利用できるいずれのソフトウェア（例えば、Apple iOS または Google Android™オペレーティングシステムで実行するようにパッケージ化されたアプリケーションの一部として、オンプレミスソフトウェアと共に提供される、Adobe Runtime などの各種ランタイム、アドイン、およびユーティリティを含みます）もデベロッパーアプリケーション、電子文書またはコンテンツの一部として埋め込む、(B) 別の書面による契約に従い、かかるソフトウェアを埋め込むおよび配布する、および (C) そのようなアプリケーション、電子文書またはコンテンツに関連するかかるソフトウェアの使用のみを許可することができます。その他の埋め込みの権利は何も暗示されておらず許可されません。

5. **シリアルによるデプロイ。**シリアル番号によるデプロイと特定されたオンプレミスソフトウェアのリリースには、それに対応する指定ユーザーへのデプロイと特定されたオンプレミスソフトウェアリリースと同一の機能セットおよび機能的能力が含まれない場合があります。更に明確にすると、Creative Cloud の本製品およびサービスにおいてシリアル番号によるデプロイをご利用のお客様は、2018 年 10 月以降、指定ユーザーへのデプロイ向けにリリースされたオンプレミスソフトウェアにはアクセスすることはできません。
6. **After Effects レンダリングエンジン。**お客様のイントラネット内に Adobe After Effects の完全版がインストールされたコンピュータが少なくとも 1 台ある場合には、そのイントラネット内のコンピュータに、レンダリングエンジンを数量無制限でインストールすることができます。「レンダリングエンジン」という用語は、After Effects のプロジェクトのレンダリングを可能にするオンプレミスソフトウェアのインストール可能な部分を意味しますが、完全な After Effects ユーザーインターフェースは含まれません。
7. **Adobe Runtime。**Creative Cloud オンプレミスソフトウェアが Adobe AIR、Adobe Flash Player、またはオンプレミスソフトウェアを使用して作成および生成されたプレゼンテーション、情報、または材料に埋め込まれたオンプレミスソフトウェアの要素（それぞれ「Adobe Runtime」）を含む状態で、生成された出力ファイルまたはデベロッパーアプリケーションを PC 以外のデバイスで配布する場合には、お客様にライセンスの取得と追加のロイヤルティ適用が要求される場合があります、それらについてはお客様が全責任を負います。
8. **Adobe Media Encoder。**お客様は、お客様のイントラネット内のコンピュータに、イントラネット内の他のコンピュータで実行されているライセンス許諾されたオンプレミスソフトウェアのインスタンスによって作成されたプロジェクトを、エンコード、デコード、またはトランスコードすることのみを目的として、Adobe Media Encoder（「AME」）をインストールできますが、AME のインストール数がオンプレミスソフトウェアのために購入したライセンス数を超えないことを条件とします。お客様は、前述の AME の実装を利用して、以下の態様で AME を提供する、使用する、またはその使用を許可することは禁止されています：(A) オンプレミスソフトウェア以外のソフトウェアと共に、(B) ホステッドサービスの一部として、(C) 第三者に代わって、(D) サービスビューローベースで、または(E) 個人のユーザーによって開始されない操作のため。但し、お客様は、そのイントラネット内で AME を使用して、プロジェクトのエンコーディング、デコーディング、およびトランスコーディングのプロセスを開始する操作を自動化することはできます。明確にするために付言すると、本条は Adobe Document Cloud の提供には適用されません。
9. **オンプレミスソフトウェアの制限。**現地法により、アドビ正規品サービスのインストールに際しアドビが別途同意を得るよう義務付けられている場合を除き、お客様は、本オンプレミスソフトウェアのインストールまたは更新の結果として、インストールされる製品が正規品であるかどうかをまず検証するとともに、他のアドビソフトウェアの有無を確認し、発見された場合は、非正規のアドビソフトウェアのコピーの存在を検出し、特定するプログラムである「アドビ正規品サービス」がダウンロードされる可能性があることを承諾するものとします。オンプレミスソフトウェアおよびアドビ正規品サービスは、<https://www.adobe.com/jp/genuine.html>（またはその後継サイト）に記載されているとおり、情報を収集し、アドビに送信する場合があります。アドビが非正規だと判断するアドビソフトウェアの場合、アドビ正規品サービスはお客様に、非正規のアドビソフトウェアとその後の対応、部分的または完全な操作不能、お客様によるその非正規のアドビソフトウェアの使用の中止や解約を通知するメッセージを表示する可能性があります。
10. **中国におけるオンプレミスソフトウェアの使用。**お客様のユーザーが中国国内に所在する場合、かかるユーザーは、アドビが「Creative Cloud for Enterprise Offering in China（中国向け Creative Cloud エンタープライズ版）」、「Acrobat for Enterprise Offering in China（中国向け Acrobat エンタープライズ版）」、および「Substance 3D Collection Offering in China（中国向け Substance 3D Collection 版）」（総称して「中国向け製品」と呼ぶオンプレミスソフトウェアのみ起動することが認められています。お客様には中国国外で中国向け製品またはそのいずれかのコンポーネントを使用することは認められていません。中国向け製品ではないオンプレミスソフトウェアのいずれのバージョンをもユーザーが中国国内でアクティベートした場合、本契約においてアドビからお客様に提供される保証はすべて無効となります。

## オンデマンドサービスの製品固有使用許諾条件

11. **ライセンスの制限事項。** お客様のオンデマンドサービスの使用に関連して、お客様による以下の行為は禁止されています。

- 11.1 オンデマンドサービスを通じて製品またはサービスの広告を掲載すること。
- 11.2 機械学習またはその他の目的のデータスクレイピングを含む、データマイニングまたは同様のデータの収集および抽出方法を用いること。
- 11.3 アクセス制限または使用制限を回避すること。
- 11.4 個人または事業体になりすます、または、個人または事業体とのお客様の関係について虚偽を述べたりその他の方法で偽ること。

12. **ストレージおよび保存。** アドビは、ライセンス期間中、管理コンソールで指定されるストレージの上限までお客様コンテンツを保存します。アドビは、ファイルサイズ、ストレージ容量の制限、その他の技術的制限などの合理的なストレージ制限を設けることができます。お客様がこれらの制限を超える場合、お客様コンテンツの移動ができるように、アドビは削除前にお客様に通知するための合理的な努力を払います。

## 13. セキュリティ

- 13.1 **コンプライアンス証明書。** オンデマンドサービスのコンプライアンス証明書は、<https://www.adobe.com/jp/trust/compliance/compliance-list.html> またはその後継サイトに記載されています。お客様コンテンツが、特定のコンプライアンス証明書や基準、または規制（以下「**コンプライアンス措置**」）の要件に従って処理または保存される必要がある場合、お客様はオンデマンドサービスを使用して、関連するコンプライアンス措置が上記のウェブサイトに記載されている場合に限り、お客様コンテンツを処理または保存することができます。記載されているコンプライアンス措置について、オンデマンドサービスは、サービスプロバイダーの使用を含みますがこれに限定されない、お客様の法的義務の履行を支援するために使用することができます。お客様は、(a)オンデマンドサービスがお客様コンテンツに適用されるすべての要件を満たしていることを検証すること、および(b)お客様コンテンツに適用される法的義務を遵守することについて全責任を負うものとします。
- 13.2 **データセンター。** Document Cloud オンデマンドサービスは、お客様コンテンツを米国にあるデータセンターに保管します。お客様は、(a)オンデマンドサービスがお客様コンテンツに適用されるすべての要件（データセンターの場所に関する要件を含みます）を満たすことを検証すること、および(b)お客様コンテンツに適用される法的義務を遵守することについて全責任を負うものとします。

14. **センシティブな個人データ。** センシティブな個人データの制限（例：アドビ基本利用条件(2020v1)の第6.3(C)項）は、お客様による Document Cloud オンデマンドサービスの利用には適用されません。お客様による Document Cloud オンデマンドサービスの利用に関連するお客様の責任は以下のとおりです。

- 14.1 お客様は、「センシティブな個人データ」の処理に適用されるプライバシーに関する法規制を遵守することについて全責任を負うものとします。アドビは、お客様のサービスプロバイダーとして、お客様の要件の遵守に役立つオンデマンドサービス内の機能を提供する場合がありますが、お客様は、コンプライアンス機能を実装する責任を負います。
- 14.2 お客様は、該当する場合、親の事前の同意なしに 13 歳未満の子どもから情報を収集しないことを含め、「1998 年児童オンラインプライバシー保護法」を遵守することについて全責任を負うものとします。

- 14.3 お客様は、米国の「医療保険の携行と責任に関する法律」および「経済的および臨床的健全性のための医療情報技術に関する法律」に従って、電子的またはその他の方法で保護対象の医療情報を収集、処理または保存してはなりません。
- 14.4 お客様は、該当する場合、「ペイメントカード業界データセキュリティ基準」（以下「PCI DSS」）を遵守することについて全責任を負います。PCI DSSは、たとえデータが暗号化されていても、承認後に「カード認証コード」や「金額」を含む「機密認証データ」を、オンデマンドサービスを使って保存することを禁じています。本項で使用している括弧付きの用語は、PCI DSSで定義されています。

### **機密情報と違法コンテンツ**

15. **機密情報。**機密情報には、法的に課された報告義務の対象となる違法コンテンツを構成する情報（児童労働搾取マテリアルなど）、および法令により義務付けられている、または許可されているような報告に関連して提供される情報（ユーザー名、メールアドレス、アップロードタイムスタンプ、および IP アドレスなど）は含まれません。
16. **違法コンテンツ。**ユーザーがアカウントに違法コンテンツをアップロードまたは保存した場合、アドビは、法令で義務付けられている、または許可されているように、サービスの停止、違法コンテンツの削除を行い、違法コンテンツと関連情報（ユーザー名、メールアドレス、アップロードタイムスタンプおよび IP アドレス、その他の情報）を報告することができます。

### **オンプレミスソフトウェアおよびオンデマンドサービスの製品固有使用許諾条件**

17. **管理者。**お客様は、管理者に代理として、ユーザーのための本製品およびサービスへのアクセスの管理、他のユーザーへの管理者役割の割り当て、お客様のユーザーのコンテンツと情報の管理を含む操作権限を付与します。お客様は、管理者のアカウントに関する作為または不作為に対して責任を負います。
18. **ユーザー作成コンテンツ。**オンプレミスソフトウェアまたはオンデマンドサービスにはユーザーが作成した(A) 未成年に不適切なコンテンツ、(B) 一部の国において違法とされるコンテンツ、または (C) 一定の状況においては不適切なコンテンツが含まれていることがあります。ユーザー作成コンテンツの閲覧またはそれに対するアクセスを防止したい場合に、お客様は (1) Creative Cloud Packager の機能を利用できる場合には、そのオンデマンドサービスへのアクセスを無効にする、または (2) お客様のネットワークファイアウォールでオンデマンドサービスへのアクセスをブロックする必要があります。アドビは、オンデマンドサービスまたはオンプレミスソフトウェアを介して提供されるすべてのユーザー作成コンテンツについて、責任を否認します。
19. **サンプルファイル。**お客様はサンプルファイルが提供された目的のためのみにサンプルファイルを使用することができます。「**サンプルファイル**」とは、チュートリアル、デモンストレーション、またはその他のトライアル目的で使用するためにアドビが提供するオーディオ、ビジュアル、ビデオ、またはその他のコンテンツファイルで、サンプルファイルとして識別されることがあるものを意味します。お客様は、第三者がサンプルファイルをスタンドアロンファイルとして使用、ダウンロード、抽出、またはアクセスできるいかなる方法においてもサンプルファイルを配布することはできません。また、お客様は、サンプルファイルに対するいかなる権利も主張することはできません。
20. **コンテンツファイル。**「**コンテンツファイル**」とは、オンプレミスソフトウェアまたはオンデマンドサービスの一部としてアドビが提供するアセットを意味します。ドキュメンテーションまたは特定のライセンスに別段の記載がない限り、アドビは、お客様による使用のためにコンテンツファイルまたはその派生作品に埋め込まれるお客様の最終的用途（すなわち、お客様が作成した派生アプリケーションまたは製品）（「エンドユース」）を作成する目的で、コンテンツファイルを使用する非独占的、サブライセンス不可、および譲



渡不能のライセンスをお客様に付与します。お客様は、エンドユースに組み込む前にコンテンツファイルを変更することができます。お客様は、お客様のエンドユースに関連してのみコンテンツファイルを複製して配布することができますが、いかなる場合も、エンドユース以外のスタンドアロンベースでコンテンツファイルを配布することはできません。

21. **フォントソフトウェア。** オンプレミスソフトウェアにフォントソフトウェアが含まれる場合（第 31 条ないし第 34 条により規定される Adobe Fonts Service を通じて利用可能なフォントは除きます）、本第 21 条（フォントソフトウェア）が適用されます。
  - 21.1 お客様は、特定のファイルに使用するフォントを商業印刷業者またはその他のサービスビューローに提供することができます。そのサービスビューローは、その特定のフォントソフトウェアを使用する有効なライセンスを保有していることを条件として、そのファイルを処理するために当該フォントを使用することができます。
  - 21.2 お客様は、ドキュメントを印刷および表示する目的で、フォントソフトウェアのコピーを電子ドキュメントに埋め込むことができます。本ライセンスに基づき、それ以外の目的での埋め込みを行う権利は付与されず、許可されません。
  - 21.3 上記の例外として、オンプレミスソフトウェアには、オンプレミスソフトウェアの稼働の目的でのみ、<https://helpx.adobe.com/jp/fonts/using/adobe-type-resources-faq.html> に列挙されているフォントが含まれており、明確に述べると、列挙されているフォントは、本条に基づきライセンスされているものではありません。お客様は、本ソフトウェア以外のあらゆるソフトウェアアプリケーション、プログラムもしくはファイル内で、またはそれらとともに、列挙されているフォントをコピー、移動、起動または使用したり、何らかのフォント管理ツールにかかるフォントをコピー、移動、起動または使用することを許可したりすることはできません。
  - 21.4 アドビがオンプレミスソフトウェアとともに配布するフォントの中には、オープンソースフォントもあります。お客様によるこれらのオープンソースフォントの使用は、<https://helpx.adobe.com/jp/fonts/using/adobe-type-resources-faq.html> で閲覧可能な適用されるライセンス条件に準拠します。
22. **第三者の通知。** 特定の公開されている標準および公に利用可能なコード（以下「**第三者マテリアル**」）の作成者または第三者ライセンサーには、（たとえば、AVC のインポートおよびエクスポートの機能に関連する通知など）オンプレミスソフトウェアおよびオンデマンドサービスのエンドユーザーに特定の通知を行うことが義務付けられています。これら第三者の通知は、[https://www.adobe.com/jp/products/eula/third\\_party.html](https://www.adobe.com/jp/products/eula/third_party.html)（またはその後継サイト）に記載されています。このような第三者の通知を含めることは、オンプレミスソフトウェアおよびオンデマンドサービスに統合されている第三者マテリアルについてアドビがお客様に対して負う義務を制限するものではありません。
23. **アカウントの活動。** 各ユーザーはそのログイン ID に関連付けられたアカウントを有しています。お客様は、ユーザーのアカウントを通じて発生したすべての活動について責任を負います。
24. **変更。** アドビは、オンプレミスソフトウェアまたはオンデマンドサービスの機能や能力を追加、変更、更新、または中止する権利を有します。アドビは、オンデマンドサービスまたはオンプレミスソフトウェア（もしくはその一部）に変更を加えたり、それらの提供を中止したりする場合、それをお客様に通知するための合理的な努力を払います。その場合、アドビはお客様に、前払い料金の日割り換算による返金、または中止されたオンデマンドサービスと同様のサービスを提供する場合があります。
25. **ユーザーライセンスの譲渡。** お客様は、一意のログイン ID とパスワードを使用して、ユーザー単位でライセンスされている本製品およびサービスを、ユーザーに対してのみデプロイすることができます。お客様は、同一のログイン ID を 2 人以上のユーザーが使用することを許可すること、または共有ライセンスモデルまたはこれに類するライセンスのデプロイ（フローティングライセンス、汎用ユーザー、リース、またはシフトライセンスのデプロイを含みますがこれらに限定されません）において本製品およびサービスを導入する

ことはできません。お客様は、セールスオーダーに含まれる報告要件に従い、追加のデプロイとみなされることなく一人のユーザーから別の一人のユーザーにライセンスを譲渡することができますが、その場合、前のユーザーのコンピュータから本製品およびサービスをアンインストールすること、および新規のユーザーが新しいIDとパスワードを使用することを条件とします。

## 26. プレリリース版またはベータ版

- 26.1 アドビは、オンプレミスソフトウェアやオンデマンドサービスへのアクセス、またはオンプレミスソフトウェアやオンデマンドサービスの機能を、無償のプレリリース版、早期アクセス、または、ベータ版（以下「**ベータ版**」）として提供する場合があります。ベータ版は、最終製品を意味するものではなく、バグが含まれている可能性があります。アドビは、ベータ版の商用版をリリースしないことを選択することができます。
- 26.2 アドビはベータ版を「現状有姿」で提供します。アドビ、その関連会社および第三者プロバイダーは、商品性、特定目的適合性、権原、非侵害、正確性などについて、明示的、黙示的、制定法上のいずれであるかを問わず、いかなる表明または保証もしません。本契約または本 PSLT の他の条項で規定される保証は、ベータ版には適用されません。さらにアドビは、以下の保証の一切を否認します：(A) ベータ版がお客様の期待や要件を満たすこと、常に利用可能で、中断無く、遅延無く、セキュアであり、またはエラーが無いこと、(B) ベータ版の使用から得られる結果が有効、正確、または信頼に足るものであること、または(C) ベータ版のエラーまたは欠陥が修正されること。アドビは、お客様によるベータ版の使用について一切の責任を否認します。お客様は、アドビから要請された場合、ベータ版の使用を直ちに中止し、ベータ版のすべてのコピーを破棄するものとします。アドビは、お客様によるベータ版の使用に基づき、必要に応じて、その製品およびサービスの開発、改善、改善、サポート、カスタマイズ、および運用を行うことができます。

27. **AI および機械学習の制限。**お客様は、本製品およびサービス（または本製品およびサービスから受領または派生したコンテンツやデータ、出力、その他の情報）を直接的または間接的に、アーキテクチャ、モデル、ウェイトを含む機械学習アルゴリズムまたは人工知能システムの作成やトレーニング、テスト、またはその他の改善に使用してはならず、サードパーティにも許可してはなりません。

## **Adobe Creative Cloud の製品固有使用許諾条件**

### 28. Creative Cloud のお客様フォント。

- 28.1 お客様がオンデマンドサービスにアップロードまたは送信するフォントまたはフォントファイル（以下「**Creative Cloud のお客様フォント**」）について、お客様は、(A)変更されていないお客様フォントのライセンスの全権を保持し、(B)Creative Cloud のお客様フォントをオンデマンドサービスを使って表示可能にするためには、アドビが、アドビ専有のフォント最適化テクノロジーを含むアドビテクノロジーを使用する必要があることと、アドビがかかるアドビテクノロジーの全権を保持することを認め、また、(C)お客様が Creative Cloud のお客様フォントについて十分な権利を有していないことについて、アドビが権利者から連絡を受けた場合には、アドビがお客様のアカウントおよびお客様が Creative Cloud のお客様フォントを使用するお客様コンテンツから、当該 Creative Cloud のお客様フォントを削除することを了承します。アドビがお客様のアカウントやオンデマンドサービス、または Creative Cloud のお客様フォントを使用するお客様コンテンツから Creative Cloud のお客様フォントを削除した場合、お客様コンテンツの表示が変更される場合があります。Creative Cloud のお客様フォントは、本契約に基づくお客様コンテンツとみなされます。
- 28.2 アドビ基本利用条件に記載されている、本契約の終了または期間満了の効果にもかかわらず、お客様のオンデマンドサービスに保存されている Creative Cloud のお客様フォントへのアクセスは、本契約の終了または期間満了と同時に直ちに終了する場合があります。



29. **Creative API and Services**。セールスオーダーに記載される、お客様による Creative API and Services の利用は、[https://www.images2.adobe.com/content/dam/cc/jp/legal/servicetou/Adobe-Developer-Additional-Terms\\_ja\\_JP\\_20210125.pdf](https://www.images2.adobe.com/content/dam/cc/jp/legal/servicetou/Adobe-Developer-Additional-Terms_ja_JP_20210125.pdf)（または後継サイト）に記載される条件（以下「**アドビデベロッパー追加条件**」）に従うものとします。アドビデベロッパー追加条件は、参照することにより本条件に組み込まれ、本契約の一部となります。本契約とアドビデベロッパー追加条件の間に矛盾が生じた場合、Creative API and Services に関する範囲に限り、アドビデベロッパー追加条件が優先します。お客様が、Creative API and Services に関するアイデアや提案、申し出、バグまたはクラッシュレポート（以下「**フィードバック**」）をアドビに提供する場合、お客様はアドビに対し、フィードバックの作成、使用、販売、サブライセンス、販売申し出、輸入、輸出、複製、公開表示、配布、変更、および公開実演を行うための非独占的、取消不能、永続的、世界を対象とした、ロイヤルティフリー、サブライセンス可能、譲渡可能なライセンスを付与します。

### **Adobe Document Cloud の製品固有使用許諾条件**

30. **電子証明書**。オンプレミスソフトウェアまたはオンデマンドサービスには、電子証明書を使用してお客様が PDF 文書に電子署名を適用することを可能にするテクノロジーが含まれる場合があります。お客様は、いかなる目的のためにも、かかる証明書またはその他の付随する暗号化キーへのアクセス、アクセスの試み、回避、制御、無効化、改ざん、削除、使用、または配布を行うことはできません。お客様は、特定の国または特定の用途における電子署名の使用および実効性について、お客様自身の弁護士および判断に依存するものとします。

### **ADOBE FONTS SERVICE の製品固有使用許諾条件**

#### **31. デスクトップパブリッシング**

- 31.1 お客様は、お客様ドキュメントのデザインおよび作成のためにお客様のコンピュータに同期されているデスクトップフォントを使用することができます。お客様は、他の者がお客様ドキュメントを閲覧、印刷、または操作するときに、お客様のコンテンツがお客様が意図した通りにデスクトップフォントを用いて表示されるように、お客様ドキュメント内にデスクトップフォントを埋め込んでそれを配布することができます。
- 31.2 お客様は、お客様ドキュメントの表示、印刷、および閲覧に必要な、デスクトップフォントのそれらの文字（すなわちサブセット）のみを埋め込むことができます。

32. **ウェブサイトパブリッシング**。お客様は、ウェブフォントを使用して、お客様サイトをデザインおよび開発すること、ならびにかかる目的のためにウェブプロジェクトを作成することができます。お客様は、お客様サイトの訪問者に対して意図した通りにウェブフォントを用いてコンテンツが表示されて見えるように、お客様サイトのデザインでウェブプロジェクトへのリンクを参照またはエンコードすることができます。

#### **33. ライセンスされたフォントの義務、制限、制約および禁止用途**

- 33.1 **ライセンスされたフォントへの継続アクセス**。ライセンスされたフォントへの継続的なアクセスには、ライセンスされたフォントのプロビジョニング、アクティベーション、もしくは同期のため、またはライセンスされたフォントへのお客様のアクセスを承認、更新もしくは認証するために、繰り返しインターネット接続が必要になることがあります。場合により、お客様がお客様ドキュメントまたはお客様サイト（総称して「**メディア**」）で使用されているライセンスされたフォントは、お客様が途切れることなくサブスクリプションプラン（該当する場合は、サブスクリプションプランのすべての料金の支払を含みます）を維持している間に限り、メディアにアクセスまたはこれを閲覧するお客様および第三者に対して閲覧可能となります。
- 33.2 **ライセンスされたフォントの禁止用途**。お客様には明示的に以下のすべてを禁止します：

- (A) ライセンスされたフォントをお客様のメディアから外部出力することを許可する、またはライセンスされたフォントのいかなる部分もスタンドアローンでもしくは他の者に使用を許可するいかなる方法でも配布すること。
- (B) ライセンスされたフォントのいずれの部分についても、何らかの機能を追加する、または他の方法で変更、改変、翻案、翻訳、変換、修正を行う、もしくはライセンスされたフォントのいずれかの部分の二次的著作物を創作、作成する、または作成させること。
- (C) ウェブプロジェクトからまたはアドビがデスクトップフォントをインストールしたお客様のコンピュータ上のロケーションもしくはフォルダから、ライセンスされたフォントを複製、移動、または削除する、または直接オンデマンドサービスにサブスクライブする以外の方法により、アドビが提供する手段を使用してライセンスされたフォントへのアクセスまたはその使用を試みること。
- (D) お客様の顧客またはクライアントのためにお客様が制作する公開コンテンツ、またはお客様サイト以外の公開コンテンツに関連してウェブプロジェクトを使用すること。
- (E) アドビからの書面による使用許諾なしに、リセラープラットフォームでライセンスされたフォントのいずれかの部分を使用すること。
- (F) フォントまたはタイプセットシステムとして使用するために、グリフの全部または一部をレンダリング、製造、またはキャプチャすること。
- (G) 自身の顧客またはクライアントのためにウェブフォントをホストする、またはそれらの者にライセンスされたフォントを再販すること。

上記の禁止用途は、デスクトップフォントに含まれ、オープンソースライセンスで提供される特定のコンポーネントには適用されない場合があります。

### 34. 定義

- 34.1 「お客様ドキュメント」とは、商用または非商用か、公に配布されるか否かを問わず、お客様ドキュメントにアクセスする者による印刷、閲覧、または表示などのために、埋め込みか否かを問わず、デスクトップフォントを使用する、すべての形式の電子文書を意味します。
- 34.2 「お客様サイト」とは、お客様がデザイン、開発、または制作した、ウェブサイト、ウェブページ、またはウェブページのコンテンツであり、公開され、ウェブフォントを統合、これにアクセス、およびこれを公に表示するものを意味します。
- 34.3 「デスクトップフォント」とは、デスクトップパブリッシング（すなわちお客様用ドキュメントの作成）のみを目的としてお客様のコンピュータに同期するために、アドビがオンデマンドサービスを通じてお客様に利用可能にするフォントまたはフォントファミリーを意味します。
- 34.4 「ライセンスされたフォント」とは、オンデマンドサービスを通じてアドビが利用可能にするデスクトップフォントおよびウェブフォントを意味します。
- 34.5 「リセラープラットフォーム」とは、顧客またはクライアントのために提供するウェブサイトまたはその他の製品（ブログプラットフォームやソーシャルネットワークのプロフィールなど）のフォントをその顧客またはクライアントが選択できるサービスを意味します。
- 34.6 「ウェブフォント」とは、オンデマンドサービスを通じてアドビがお客様に提供し、お客様サイトの制作のためにお客様が使用できるフォントまたはフォントファミリーを意味します。
- 34.7 「ウェブプロジェクト」とは、お客様がオンデマンドサービスを通じて作成する、お客様の優先設定、ライセンスされたフォントの選択、フォーマット、スタイルシート、およびその他のソフトウェアコード、ならびにライセンスされた各フォントをラップして識別するコードから構成された、

ソフトウェアパッケージを意味します。

### **Adobe Spark の製品固有使用許諾条件**

35. **第三者のサービス。** Adobe Spark には、Adobe Spark 内から独立した第三者のサービスにより提供されるコンテンツをお客様が使用および検索し、かかるコンテンツをお客様の Spark プロジェクト（以下で定義）に直接インポートできる機能が含まれます。Adobe Spark は、便宜のためにのみかかる第三者サービスへのアクセスを提供するものです。一部の第三者サービスまたはコンテンツは、私的な非商用目的の使用に限定して提供される場合があります。詳細については、[画像使用权](#)をご覧ください。第三者プロバイダーの利用に関してアドビ基本利用条件に定める他のすべての条件が適用されます。
36. **Spark 訪問者の個人情報、お客様の責任。** アドビおよびお客様の間において、Spark 訪問者がお客様の Spark プロジェクトを閲覧、アクセスまたは使用した際に、お客様の Spark プロジェクトを介してお客様が収集した、お客様の Adobe Spark プロジェクトの訪問者（「Spark 訪問者」）のすべての個人情報に関しては、お客様が全責任を負います。「Spark プロジェクト」とは、Adobe Spark を使用してお客様が作成する、映像、ウェブページ、およびグラフィックスなどのプロジェクトを意味します。お客様は、Spark 訪問者の個人情報に適用される、すべてのデータセキュリティおよびプライバシー法令を遵守するものとし、これに違反した場合、本契約に基づくお客様の補償義務が適用されます。

### **Adobe Substance 3D アセットおよび Adobe Substance 3D オートメーションツールキットの製品固有使用許諾条件**

#### **37. 定義。**

- 37.1 「**拡張作品**」とは、修正されていないSubstance 3Dアセットを組み込んだ新しい著作成果物を意味します。
- 37.2 「**修正済み作品**」とは、Substance 3Dアセットを修正することにより、少なくとも部分的には創作された新しい成果物を意味します。
- 37.3 「**Substance 3Dアセット**」とは、「Substance 3Dアセット」（または「3Dアセット」）のウェブページ、Substance Launcher、Creative Cloud Desktop、またはこれらのアセットが「Substance 3Dアセット」または「3Dアセット」として明確に識別された他のアドビ所有のプロパティでお客様が利用できる、Substance 3Dアセット（マテリアルやモデル、ライト、アトラス、およびデカールを含みますがこれらに限定されません）を意味します。
38. **Substance 3D オートメーションツールキット。** 疑義を避けるために付言すると、本契約の条件は、お客様による Substance 3D オートメーションツールキットの使用に適用されます。
39. **所有権。** アドビとそのライセンサーは、Substance 3D アセットのあらゆる権利、権原、および利益をすべて保持します。Substance 3D アセットはアドビテクノロジーとみなされます。お客様は、「Substance 3D アセット」におけるアドビの知的財産権に基づき、拡張作品および修正済み作品に対するすべての権利、権原および利益を保持します。
40. **Substance 3D アセットのライセンス。** 本契約の制限事項に従い、アドビは、以下に関する非独占的、限定的、取り消し可能、譲渡不能、サブライセンス不可（第 **Error! Reference source not found.**項に定められるものを除きます）、世界を対象とした、永続的ライセンスをお客様に付与します。
- 40.1 Substance 3D アセットを使用、コピー、および修正すること。
- 40.2 修正済み作品または拡張作品のみの形式で、Substance 3D アセットに基づく派生作品を作成すること。
- 40.3 修正済み作品への修正または拡張作品に組み込まれた場合に限り、Substance 3D アセットをコピー、

公開表示、公開実演、および配布すること。

40.4 修正済み作品または拡張作品の権利をサブライセンスすること。

41. **中国における Substance 3D アセットの使用。** お客様は、中国で Substance 3D アセットを使用することが許可されています。アドビは、以下に関するすべての表明および保証を否認します。お客様が中国本土にあるコンピュータから Substance 3D アセットへアクセスすること、またはその使用が可能であること。お客様は、お客様が中国本土のコンピュータから Substance 3D アセットにアクセスできない、もしくはこれを使用できないこと、または中国本土における Substance 3D アセットへの制限に起因するパフォーマンス上の問題を理由に、パフォーマンス保証違反または契約違反の申し立てを行うことはできません。

42. **制限。** 以下のライセンス制限は、Substance 3D アセットに適用されます。

42.1 お客様による以下の行為は禁じられています。

- (A) (1)修正済み作品への修正ではない、または(2)拡張作品に組み込まれていないSubstance 3Dアセットの公開表示、公開実演、配布、もしくはサブライセンスすること。
- (B) 第三者（本契約で許可されている第三者請負業者を除きます）がスタンドアロンとして Substance 3Dアセットを使用、ダウンロード、抽出、もしくはアクセスできる方法でSubstance 3Dアセットを使用すること。
- (C) Substance 3Dアセットに関連して、いかなる人もしくは法人の知的財産権またはその他の権利（Substance 3Dアセット創作者の著作者人格権、Substance 3Dアセットに登場する人物の権利もしくはSubstance 3Dアセットに現れるプロパティ所有者の権利等）をも侵害する行為。
- (D) Substance 3Dアセットを商標、ロゴ、またはサービスマークに組み込むこと。
- (E) Substance 3Dアセットをポルノ、中傷的、その他違法な方法で使用すること。
- (F) Substance 3Dアセット（そのサーバーおよび接続されたネットワークを含みます）を妨害または中断させる活動に従事すること。

42.2 お客様は、(A) Substance 3Dアセットを含まないお客様コンテンツが原著作物として認められる場合、および(B) お客様コンテンツの主な価値がSubstance 3Dアセット自体にない場合に限り、お客様コンテンツに組み込まれたSubstance 3Dアセットを配布することができます。

43. **終了の効果。** 本契約の期間満了または終了時に、お客様は、本契約に従うことを条件として、お客様が本契約の期間満了または終了までにダウンロードし、且つ支払いを完了している場合、Substance 3Dアセットの使用を継続することができます。本契約の期間満了日または終了日以降、アドビは、お客様がSubstance 3Dアセットの使用を継続できることに対して責任を負いません。明確にするために付言すると、お客様は第**Error! Reference source not found.**条（制限）に違反して作成または使用された修正済み作品または拡張作品のサブライセンスまたは配布を行ってはなりません。