



## PSLT – Adobe Creative Cloud, Adobe Document Cloud, and Adobe Substance 3D (2023v1)

References to “On-premise Software” and “On-demand Services” in this PSLT are to Products and Services of Adobe Creative Cloud, Adobe Document Cloud, or Adobe Substance 3D. Adobe Document Services (DC APIs) and Adobe Acrobat Sign are governed under separate PSLTs.

### PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ON-PREMISE SOFTWARE

#### 1. Multiple-User Access.

- 1.1 If On-premise Software licensed on a per-User basis is installed on a Computer accessible by more than one User, then the total number of Users (not the concurrent number of users) capable of accessing the On-premise Software must not exceed the license quantity stated in the Sales Order.
- 1.2 Customer must not install or access (either directly or through commands, data, or instructions) the On-premise Software for operations not initiated by an individual User (*e.g.*, automated server processing or robotic process automation, whether deployed on a client or server) unless permitted in a Sales Order.

#### 2. Activation; Installation.

- 2.1 **Activation Limits.** If Customer licenses the On-premise Software on a per-User basis, each User may activate the On-premise Software on up to two Computers at a time but must not use the On-premise Software on the two Computers simultaneously.
- 2.2 **Installation Limits.** If Customer licenses the On-premise Software on a per Computer basis, then Customer may install each licensed copy of the On-premise Software only on one desktop computer at a time.

3. **Updates.** Customer agrees it may receive updates from Adobe as part of Customer’s use of the On-premise Software. Unless configured by Customer to prevent automatic updates, some On-premise Software may automatically download and install updates on Customer’s system from time to time.

4. **Embedded Use.** Customer may (A) embed any software made available to Customer through the On-premise Software (including runtimes such as Adobe Runtime, add-ins, and utilities provided with the On-premise Software, for example as part of an application that is packaged to run on the Apple iOS or Google Android™ operating systems) as part of developer applications, electronic documents, or content; (B) embed and distribute such software pursuant to a separate written agreement; and (C) permit use of such software only in connection with such application, document, or content. No other embedding rights are implied or permitted.

5. **Serialized Deployment.** On-premise Software releases specific to serial number deployment may not have the same feature set and capabilities as the corresponding On-premise Software releases specific to named user deployment. For clarity, Customers using serial number deployment for Creative Cloud Products and Services do not have access to On-premise Software released to named user deployment after October 2018.

6. **On-premise Software Restrictions.** Unless Adobe is required under local law to obtain separate consent for installing the Adobe Genuine Service, Customer acknowledges that installation or updates of the On-premise Software may result in the download of the “**Adobe Genuine Service**,” a program that first checks whether the On-premise Software is genuine and, separately, may also check for the presence of other Adobe software and, if

found, detects and identifies whether there are any copies of counterfeit, stolen, or otherwise unlicensed (collectively, “non-genuine”) Adobe software or of software that Adobe no longer supports. The On-premise Software and Adobe Genuine Service may collect and transmit information to Adobe as described at <https://www.adobe.com/genuine.html> or its successor website. A determination by Adobe that any Adobe software is non-genuine or is unsupported may result in the Adobe Genuine Service showing Customer messages to notify Customer of non-genuine or unsupported Adobe software and the appropriate follow up actions. Use of non-genuine Adobe software may result in partial or complete inoperability, suspension, or termination of Customer’s use of the non-genuine Adobe software.

7. **Use of Products and Services in Mainland China.** If Customer has Users in Mainland China, such Users are permitted to activate and use only the following Products and Services: “**Creative Cloud for Enterprise Offering in China,**” “**Acrobat for Enterprise Offering in China,**” and “**Substance 3D Collection Offering in China**” (collectively, “**China Offering**”). Users in Mainland China must not access or use any Products and Services licensed for use by Customer’s Users outside of mainland China. Customer is not permitted to use the China Offering, or any component thereof, anywhere outside of mainland China. **All warranties provided by Adobe to Customer in this Agreement are void for any version of the Products and Services activated by Users in Mainland China that is not the China Offering and any use of the China Offering by Users outside of Mainland China.**

#### **PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ON-DEMAND SERVICES**

8. **License Restrictions.** In connection with Customer’s use of the On-demand Services, Customer must not:
  - 8.1 place advertisement of any products or services through the On-demand Services;
  - 8.2 use any data mining or similar data gathering and extraction methods, including data scraping for machine learning or other purposes;
  - 8.3 circumvent any access or use restrictions; or
  - 8.4 impersonate any person or entity, or falsely state or otherwise misrepresent Customer’s affiliation with a person or entity.
9. **Storage and Retention.** Adobe will store Customer Content during the License Term up to any storage limit specified in the admin console. Adobe may create reasonable storage limits, such as limits on file size, storage space, and other technical limits. If Customer exceeds those limits, Adobe will make reasonable efforts to notify Customer to permit transition of Customer Content prior to deletion.
10. **Security.**
  - 10.1 **Compliance Certifications.** On-demand Services’ compliance certifications can be found at <https://www.adobe.com/trust/compliance/compliance-list.html> or its successor website. If Customer Content is required to be processed or stored in accordance with the requirements of specific compliance certifications, standards, or regulations (“**Compliance Measures**”), Customer may use the On-demand Services to process or store such Customer Content only if the relevant Compliance Measures are listed at the website above. For the listed Compliance Measures, the On-demand Services may be used to assist Customer to meet Customer’s legal obligations, including without limitation, use of service providers. Customer is solely responsible for (a) verifying that the On-demand Services meet all requirements applicable to Customer Content, and (b) complying with any legal obligations applicable to Customer Content.
  - 10.2 **Data Centers.** Customer is solely responsible for (a) verifying that the On-demand Services meet all requirements applicable to Customer Content (including requirements for data center location), and (b) complying with any legal obligations applicable to Customer Content.
11. **Sensitive Personal Data.** The Sensitive Personal Data restriction (*e.g.*, section 6.3(C) of the General Terms 2020v1) does not apply to the contents of files Customer uploads to, or processes with, the Document Cloud On-demand Services. In connection with Customer’s use of the Document Cloud On-demand Services:

- 11.1 Customer is solely responsible for compliance with any applicable privacy laws and regulations governing the processing of Sensitive Personal Data. Adobe may, as your service provider, provide some functionality within the On-demand Services to help you comply with requirements, but Customer is responsible for implementing compliant functionality;
- 11.2 Customer is solely responsible for compliance with the Children’s Online Privacy Protection Act of 1998 (“COPPA”), if applicable, including not collecting information from children under the age of thirteen without first obtaining parental consent;
- 11.3 Customer must not collect, process, or store any protected health information, electronic or otherwise, pursuant to the Health Insurance Portability and Accountability Act (“HIPAA”) and the Health Information Technology for Economic and Clinical Health (“HITECH”); and
- 11.4 Customer is solely responsible for compliance with the Payment Card Industry Data Security Standard (“PCI DSS”), if applicable. PCI DSS prohibits using the On-demand Services to store Sensitive Authentication Data, including Card Verification Code or Value after authorization, even if encrypted. Capitalized terms in this section are defined in the PCI DSS.

**12. Generative AI.** Adobe may provide Customer with access to generative AI features as part of the On-demand Services.

- 12.1 **Generating Content.** To use generative AI features, Customer may be asked to input or upload content, such as an audio file, video file, document, image, text, or a combination of such content (collectively, “**Input**”). The Input will be used by the On-demand Services to generate an output, such as an image, text, text effects, vector graphic, audio file, texture, or video file, which will be provided within the On-demand Services (“**Output**”). The Input and Output are Customer Content (not Content Files or Sample Files) and all provisions governing Customer Content in this Agreement apply to the Input and Output. The generative AI features, Input, and Output must be used in accordance with this Agreement. Adobe reserves the right to throttle, limit, disable, suspend, or terminate Customer’s right to use or access the generative AI features as described in the Sales Order or in Documentation, as applicable.
- 12.2 **Output.** The restrictions described in section 26 (Restriction on AI/ML) herein apply to Output. The Output may not be unique and other users of generative AI features may generate the same or similar Output.

**CONFIDENTIAL INFORMATION AND UNLAWFUL CONTENT**

- 13. Confidential Information.** Confidential Information does not include information that comprises Unlawful Content subject to a legally required reporting obligation (e.g., child exploitation material) and any information provided in connection with such a report that is required or authorized by law (e.g., User name, email address, upload timestamp, and IP address).
- 14. Unlawful Content.** If User uploads or stores Unlawful Content in an account, Adobe may suspend services, remove the Unlawful Content, and report the Unlawful Content and associated information (e.g., User name, email address, upload timestamp, and IP address) as required or authorized by law.

**PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ON-PREMISE SOFTWARE AND ON-DEMAND SERVICES**

- 15. Renewal.** Customer’s license to Products and Services expires at the end of the then-current License Term. Upon renewal, Customer’s license to Products and Services will be for version(s) of Products and Services available at the time of renewal.
- 16. Administrators.** Customer authorizes its administrator(s) to act on its behalf, including to manage access to the Products and Services for the Users, to assign other Users an administrator role, and to have control over its Users’ content and information. Customer is responsible for the administrator’s actions and omissions in connection with the account(s).

- 17. User-Generated Content.** The On-premise Software or On-demand Services may contain user-generated content that is: (A) inappropriate for minors; (B) illegal in some countries; or (C) inappropriate in certain circumstances. If Customer wants to prevent viewing of or access to user-generated content, it should either (1) disable On-demand Services access in the Creative Cloud Packager, where that functionality is made available; or (2) block access to the On-demand Services via its network firewall. Adobe disclaims liability for all user-generated content available via the On-demand Services or On-premise Software.
- 18. Sample Files.** Customer may use Sample Files only for the purpose for which they were provided. “**Sample Files**” means the Adobe-provided audio, visual, video, or other content files for use in tutorials, demonstrations, and for other trial purposes, which may be identified as sample files. Customer may not distribute Sample Files in any way that allows a third party to use, download, extract, or access the Sample Files as a stand-alone file, and the Customer may not claim any rights in the Sample Files.
- 19. Content Files.** “**Content Files**” means assets provided by Adobe as part of the On-premise Software or On-demand Services.
- 19.1 **License.** Unless Documentation or specific licenses state otherwise, subject to the General Terms, (including the “License Conditions” provision and other restrictions set forth in the General Terms), Adobe hereby grants Customer a non-exclusive, non-sublicensable, and non-transferable license to use the Content Files to create files for Customer’s use into which the Content Files are embedded (“**End Use**”). Customer may modify the Content Files prior to embedding them in the End Use. Customer may reproduce and distribute Content Files only in connection with Customer’s End Use; however, under no circumstances may Customer distribute the Content Files on a stand-alone basis outside of the End Use.
- 19.2 **Reservations and Claims.** Adobe does not guarantee the accuracy of Content Files, including any related titles, descriptions, keywords, or other metadata. If Customer has actual knowledge, or if Customer or Adobe reasonably believe, that a Content File may be subject to a third-party Claim, then Adobe may instruct Customer to cease all use of that Content File, and Customer must promptly comply with Adobe’s instructions. Customer will hold Adobe harmless, defend at Adobe’s request, and pay, at Customer’s expense, any third-party Claim against Adobe arising out of or relating to Customer’s End Use in violation of the terms of this Agreement.
- 19.3 **Adobe Stock Assets.** Unless otherwise expressly permitted under the [Adobe Stock PSLT](#), Content Files that are also Adobe Stock assets are subject to the following additional terms:
- (A) Customer must not: (1) use any Adobe Stock asset in a way that a reasonable person could consider unflattering, immoral, or controversial; or (2) incorporate any Adobe Stock asset into merchandise or template files intended for sale or distribution unless the End Use is an original work of authorship;
  - (B) Customer must not incorporate any Adobe Stock asset that comes with a “standard” license into an End Use that is printed or viewed more than 500,000 times (excluding web and mobile displays); and
  - (C) Adobe may impose technical limitations on downloading, exporting, or sharing of Adobe Stock assets that come with a “limited” license, including limiting use of the Adobe Stock assets to within authorized Adobe Products and Services, and Customer must not attempt to circumvent these technical limitations.
- 20. Font Software.** If the On-premise Software includes font software (except for fonts available via the Adobe Fonts Service, which is governed by section 34 (Adobe Fonts Service)), then this section 20 (Font Software) applies.
- 20.1 Customer may provide font(s) used for a particular file to a commercial printer or other service bureau, and the service bureau may use such font(s) to process that file, provided the service bureau has a valid license to use that particular font software.

- 20.2 Customer may embed copies of the font software into electronic documents for the purpose of printing and viewing the documents. No other embedding rights are implied or permitted under this license.
- 20.3 As an exception to the above, the fonts listed in the [http://www.adobe.com/go/restricted\\_fonts](http://www.adobe.com/go/restricted_fonts) are included with the On-premise Software only for purposes of operation of the On-premise Software. For clarity, the listed fonts are not licensed under these terms. Customer may not copy, move, activate, use, or allow any font management tool to copy, move, activate, or use, the listed fonts in or with any software application, program, or file other than the Software.
- 20.4 Some fonts distributed by Adobe with the On-premise Software may be open-source fonts. Customer's use of these open-source fonts will be governed by the applicable license terms available at [http://www.adobe.com/go/font\\_licensing](http://www.adobe.com/go/font_licensing).
- 21. Third-Party Notices.** The creators or third-party licensors of certain public standards and publicly available code ("**Third-Party Materials**") require that certain notices be passed through to the end users of the On-premise Software (e.g., notices relating to AVC import and export functionality) and On-demand Services. These third-party notices are located at <http://www.adobe.com/go/thirdparty> (or a successor website thereto). The inclusion of these third-party notices does not limit Adobe's obligations to the Customer for Third-Party Materials integrated into the On-premise Software and On-demand Services.
- 22. Account Activity.** Each User has an account associated with his or her login ID. Customer is responsible for all activity that occurs via a User's account(s).
- 23. Modification.** Adobe reserves the right to add, modify, update, or discontinue features or capabilities of On-premise Software or On-demand Services. Adobe will make reasonable efforts to notify Customer of any (a) discontinuation, or (b) modification or update that, in Adobe's reasonable discretion, is detrimental or results in a diminishment of value to Customer. Adobe may provide Customer with a pro-rata refund of prepaid fees or with a service similar to any discontinued On-demand Service.
- 24. User License Transfers.** Customer may deploy Products and Services licensed on a per-User basis only to Users through a unique login ID and password. Customer may not allow the use of the same login ID by two or more Users, nor may Customer deploy the Products and Services in any shared license model or similar license deployment (including, but not limited to, floating, generic user, leased, or shift license deployment). Customer may transfer a license from one User to another User without being deemed an additional deployment, subject to any reporting requirements that may be contained in a Sales Order, and provided Customer de-installs the Product and Service from the Computer of the previous User, and the new User then uses a new ID and password.
- 25. Prerelease or Beta Version.**
- 25.1 Adobe may provide access to On-premise Software or On-demand Services, or a feature of the On-premise Software or On-demand Services, as a no-cost prerelease, early access, or beta version ("**Beta Version**"). A Beta Version does not represent the final product and may contain bugs. Adobe may choose not to release a commercial version of the Beta Version.
- 25.2 Adobe provides the Beta Version on an "AS-IS" basis. Adobe, its Affiliates, and third-party providers disclaim and make no representation or warranty of any kind, express, implied or statutory, including representations, guarantees or warranties of merchantability, fitness for a particular purpose, title, non-infringement, or accuracy. Any warranties specified in the Agreement or other sections of this PSLT do not apply to the Beta Version. Adobe further disclaims any warranty that (A) the Beta Version will meet Customer's expectations, requirements, or will be constantly available, uninterrupted, timely, secure, or error-free; (B) the results obtained from the use of the Beta Version will be effective, accurate, or reliable; or (C) any errors or defects in the Beta Version will be corrected. Adobe disclaims all liability of any kind for Customer's use of the Beta Version. Customer must promptly cease using the Beta Version and destroy all copies of the Beta Version if Adobe requests the Customer to do so. Adobe may develop, modify, improve, support, customize, and operate its products and services based on Customer's use, as applicable, of any Beta Versions.

- 26. Restriction on AI/ML.** Customer will not, and will not allow third parties to, use the Products and Services (or any content, data, output, or other information received or derived from the Products and Services) to directly or indirectly create, train, test, or otherwise improve any machine learning algorithms or artificial intelligence systems, including any architectures, models, or weights.

#### **PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ADOBE CREATIVE CLOUD**

- 27. Free Version.** Adobe may provide, at no additional cost, access to Adobe software or technology services hosted by or on behalf of Adobe and provided to Customer as a shared instance (“**Free Version**”). At its option, Customer may use the Free Version, subject to the terms of this Agreement, applicable [PSLTs](#), and any additional clickthrough terms. Notwithstanding the foregoing, the Free Version will be provided to Customer on an “AS-IS” basis without warranty and is not Indemnified Technology.
- 28. After Effects Render Engine.** Customer may install an unlimited number of Render Engines on Computers within its intranet if at least one Computer within its intranet has the full version of the Adobe After Effects software installed. The term “**Render Engine**” means an installable portion of the On-premise Software that enables the rendering of After Effects projects but does not include the complete After Effects user interface.
- 29. Adobe Runtime.** If the Creative Cloud On-premise Software includes Adobe AIR, Adobe Flash Player, or portion(s) of the On-premise Software embedded in a presentation, information, or materials created and generated using the On-premise Software (each an “**Adobe Runtime**”), then distributions of the resulting output file or developer application on a non-PC device may require Customer to obtain licenses and be subject to additional royalties, for which Customer is solely responsible.
- 30. Adobe Media Encoder.** Customer may install Adobe Media Encoder (“**AME**”) on a Computer within its intranet solely for encoding, decoding, or transcoding projects created by licensed instances of the On-premise Software running on other Computers within its intranet, provided that the number of installations of AME does not exceed the number of licenses purchased for the On-premise Software. Customer may not use the foregoing implementation of AME to offer, use, or permit the use of AME (A) with software other than the On-premise Software; (B) as part of a hosted service; (C) on behalf of any third party; (D) on a service bureau basis; or (E) for operations that are not initiated by an individual User, except Customer may automate the operation that starts the process of encoding, decoding, and transcoding projects using AME within its intranet.
- 31. Collaboration Services.** If Customer is invited by another individual or organization that is using Adobe products and services under a separate agreement with Adobe (“**Third-Party Account Holder**”) to Share or edit Customer Content in a document, space, library, canvas or other collaboration environment controlled by the Third-Party Account Holder (each a “**Collaboration Space**”), Customer acknowledges and agrees that the Third-Party Account Holder is solely responsible for implementing the settings, including commenting, editing, access, publication and ownership settings, for all content, including Customer Content, in the Collaboration Space. The Third-Party Account Holder will be able to restrict or terminate Customer’s access to the Collaboration Space at any time. If Customer does not want the Third-Party Account Holder to control Customer Content, Customer should not Share or edit Customer Content in a Collaboration Space and should maintain back-up copies of Customer Content. Adobe has no responsibility or liability for any loss, use or misuse of Customer Content in a Collaboration Space. Customer acknowledges and agrees that (A) Adobe will not be a party to any disputes between Customer and any Third-Party Account Holder; (B) Customer will not seek to make Adobe a party to any such dispute, and (C) Adobe will have no liability or obligation to either Customer or a Third-Party Account Holder for any content, including Customer Content, subject to such a dispute. “**Share**” means to email, post, transmit, stream, upload, or otherwise make Customer Content available to a Third-Party Account Holder or other third party through Customer’s use of the On-demand Services.
- 32. Adobe Express and Adobe Spark.**

- 32.1 **Third-Party Services.** Adobe Express and Adobe Spark may include features that allow Customer to search for content from independent third-party services from within the Adobe Express and Adobe Spark user interfaces and import such content directly into Customer Projects (defined below). Adobe Express and Adobe Spark provide access to such third-party services as a convenience only. Some third-party services or content may be offered for personal, non-commercial use only. For more information, please visit [Image Use Rights](#). All other requirements in the General Terms regarding use of third-party providers apply.
- 32.2 **Personal Information of Visitors; Customer Responsibilities.** Where Customer is given the option to use third-party services (e.g., Google Analytics) to collect personal information from visitors to Customer Projects, Adobe is not involved in the collection of such personal information and does not have visibility of or into the data such services may collect. As between Adobe and Customer, Customer is solely responsible for all personal information that Customer may collect from visitors to Customer Projects when such visitors view, access, or use Customer Projects. “**Customer Projects**” mean the projects Customer creates using Adobe Express and Adobe Spark such as videos, web pages, and graphics. Customer must comply with all applicable data security and privacy laws applicable to any personal information of visitors to Customer Projects and Customer’s indemnity obligations under the Agreement shall apply to breach thereof.

### 33. Frame.io.

- 33.1 **Access.** Access to Frame.io On-demand Services may be provided using a different login/ID details from those used for other On-Demand Services and Managed Services.
- 33.2 **Sensitive Personal Data.** The Sensitive Personal Data restriction (e.g., section 6.3(C) of the General Terms 2020v1) does not apply to Customer’s use of the Frame.io On-demand Services. In connection with Customer’s use of the Frame.io On-demand Services, Customer may provide Sensitive Personal Data to the Frame.io On-demand Services within Customer Content it uploads to the Frame.io On-demand Services (as distinct from information provided for purposes of account creation); provided, however, that:
- (A) Customer has obtained all necessary consents to do so;
  - (B) the provision of such Sensitive Personal Data does not itself subject Adobe or any Adobe Affiliate to the requirements of the Gramm-Leach-Bliley Act of 1999 or the Health Insurance and Portability Act of 1996 (“HIPAA”), and
  - (C) Customer shall in no event provide Sensitive Personal Data that constitutes Protected Health Information under HIPAA. Except for the purchase of the Frame.io On-Demand Services, Customer shall not include credit card numbers or authentication data in any Customer Content.
- 33.3 **Outsourcing and Third-Party Access.** Customer may allow a third-party individual or organization (“Third Party”) to operate, use or access the Frame.io On-demand Services in connection with Customer’s use of the Frame.io On-Demand Services in order to Share Customer Content with such third party. If Customer permits such access, Customer is solely responsible for implementing the settings, including commenting, editing, access, publication and ownership settings, for all content, including Customer Content. If Customer does not want the Third Party to modify, comment on, or engage with Customer Content, Customer should not Share Customer Content with such Third Party, or should ensure that the permission settings are properly tailored to the rights Customer authorizes for such Third Party.

## **PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ADOBE CREATIVE CLOUD AND ADOBE SUBSTANCE 3D**

### 34. Adobe Fonts Service.

- 34.1 **Desktop Publishing.**

- (A) Customer may use Desktop Fonts that have been synchronized to Customer’s Computer to design and develop Customer Documents. Customer may embed and distribute Desktop Fonts within Customer Documents so that when others view, print, or interact with Customer Documents they will see Customer’s content displayed with Desktop Fonts as Customer intended; and
  - (B) Customer may only embed those characters (*i.e.*, subset) of Desktop Fonts that are necessary to display, print, and view the Customer Document.
- 34.2 **Website Publishing.** Customer may use Web Fonts to design and develop Customer Sites and to create a Web Project for such purposes. Customer may reference or encode a link to the Web Project within a Customer Site design so that visitors to the Customer Site will see the content displayed with Web Fonts as intended.
- 34.3 **Obligations, Limitations, Restrictions, and Prohibited Uses of the Licensed Fonts.**
- (A) **Continuing access to the Licensed Fonts.** Ongoing access to the Licensed Fonts may require a recurring Internet connection to provision, activate, or synchronize the Licensed Fonts, or to authorize, renew, or validate Customer’s access to the Licensed Fonts. In some cases, the Licensed Fonts that Customer designs into Customer Documents or Customer Sites (collectively, “**Media**”) will be viewable by Customer and by third parties that access or view the Media only for as long as Customer maintains an uninterrupted subscription plan (including payment of all subscription plan fees, if applicable).
  - (B) **Prohibited Uses of the Licensed Fonts.** Customer is expressly prohibited from:
    - (1) allowing external output of the Licensed Fonts from within Customer’s Media, or distributing any portion of the Licensed Fonts on a standalone basis or in any way that would allow another person to use the Licensed Fonts;
    - (2) adding any functionality to, or otherwise changing, altering, adapting, translating, converting, modifying, creating, or making or having made any derivative works of any portion of the Licensed Fonts;
    - (3) attempting to copy, move, or remove Licensed Fonts from a Web Project or from the locations or folders on Customer’s Computer where Adobe has installed such Desktop Fonts, or otherwise attempting to access or use the Licensed Fonts other than by subscribing directly to the On-demand Services using the means Adobe provides for such purposes;
    - (4) using a Web Project in connection with any published content Customer creates for its own customers or clients, or with any published content other than a Customer Site;
    - (5) using any portion of the Licensed Fonts in a Reseller Platform without a written license from Adobe;
    - (6) rendering, manufacturing, or capturing glyphs, in whole or in part, to be used as a font or typesetting system; and
    - (7) hosting Web Fonts for its own customers or clients, or reselling the Licensed Fonts to them.

The prohibited uses above may not apply to certain components included with the Desktop Fonts that are under an open-source license.

34.4 **Definitions.**

- (A) “**Customer Document(s)**” means any form of digital document, whether commercial or non-commercial, whether or not publicly distributed, that uses Desktop Fonts, whether or not embedded, including for print, view or display by anyone accessing the Customer Documents.



- (B) “**Customer Site(s)**” means websites, webpages, or webpage content that Customer designs, develops, or creates, that is published, and that integrates, accesses, and publicly displays Web Fonts.
- (C) “**Desktop Fonts**” means the fonts or font families that Adobe makes available through the On-demand Services for Customer to synchronize to Customer’s Computer solely for desktop publishing purposes (*i.e.*, to create Customer Documents).
- (D) “**Licensed Fonts**” means the Desktop Fonts and Web Fonts that Adobe makes available to Customer through the On-demand Services.
- (E) “**Reseller Platform**” means any service that allows its customers or clients to choose fonts for websites or other products that it provides on their behalf (*e.g.*, blogging platforms, social network profiles, etc.).
- (F) “**Web Fonts**” means the fonts or font families that Adobe makes available to Customer through the On-demand Services which Customer may use to create a Customer Site.
- (G) “**Web Project(s)**” means the software package created by Customer through the On-demand Services that comprises Customer’s preferred settings, Licensed Fonts choices, formats, style sheets, and other software code, along with any code that wraps and identifies each Licensed Font.

#### 34.5 **Creative Cloud Customer Fonts.**

- (A) For any font or font file a Customer uploads or submits to the On-demand Services (“**Creative Cloud Customer Font**”), Customer (1) retains all rights to the unmodified Customer Fonts; (2) acknowledges that enabling the display of any Creative Cloud Customer Font with the On-Demand Services may require Adobe to use Adobe Technology, including its proprietary font-optimization technology, and that Adobe retains all rights to such Adobe Technology; and (3) acknowledges that if Adobe is informed by a foundry that Customer does not have sufficient rights to a Creative Cloud Customer Font, Adobe may remove that Creative Cloud Customer Font from Customer's account and from the Customer Content that uses that Creative Cloud Customer Font. Customer acknowledges that if Adobe removes the Creative Cloud Customer Fonts from Customer’s account, the On-demand Services, or the Customer Content that uses the Creative Cloud Customer Fonts, the display of Customer Content may change, and Adobe shall have no liability in connection with the removal. Creative Cloud Customer Fonts are considered Customer Content under the Agreement.
- (B) Notwithstanding the effect of termination or expiration of this Agreement as described in the General Terms, Customer’s access to the Creative Cloud Customer Fonts stored within the On-demand Services may terminate immediately upon the termination or expiration of the Agreement.

### **PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ADOBE DOCUMENT CLOUD**

- 35. Digital Certificates.** The On-premise Software or On-demand Services may include technology that allows Customer to apply digital signatures to PDF documents through the use of digital certificates. Customer may not access, attempt to access, circumvent, control, disable, tamper with, remove, use, or distribute such certificates or other corresponding encryption keys for any purpose. Customer will rely on its own legal counsel and determinations as to the use and viability of electronic signatures in a particular country or for a particular use.
- 36. Adobe Acrobat Sign.** On-premise Software and On-demand Services licensed under this PSLT do not include any Adobe Acrobat Sign entitlements, features or capabilities. Access to Acrobat Sign entitlements requires the purchase of Acrobat Sign offerings, which are governed under separate terms and conditions.

**PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ADOBE SUBSTANCE 3D ASSETS AND SUBSTANCE 3D AUTOMATION TOOLKIT**

**37. Definitions.**

- 37.1 **"Larger Work"** means a new work of authorship that incorporates an unmodified Substance 3D Asset.
- 37.2 **"Modified Work"** means a new work of authorship created, at least in part, by modifying a Substance 3D Asset.
- 37.3 **"Substance 3D Asset(s)"** means Substance 3D assets (including, but not limited to, materials, textures, models, lights, atlases, and decals) that are made available to Customers on the "Substance 3D Assets" (or "3D Assets") webpage, the Substance Launcher, Creative Cloud Desktop, or any other Adobe-owned properties where such assets are clearly identified as "Substance 3D Assets" or "3D Assets".

**38. Substance 3D Automation Toolkit.** For the avoidance of doubt, the terms of the Agreement apply to Customer's use of the Substance 3D Automation Toolkit.

**39. Ownership.** Adobe and its licensors retain all right, title, and interest in and to the Substance 3D Assets. Substance 3D Assets are deemed to be Adobe Technology. Customer retains all right, title, and interest in Larger Works and Modified Works, subject to Adobe's underlying intellectual property rights in the Substance 3D Assets.

**40. License to the Substance 3D Asset(s).** Subject to the restrictions in this Agreement, Adobe grants Customer a non-exclusive, limited, revocable, non-transferable, non-sublicensable (except as set forth in section 40.4), worldwide, perpetual license to:

- 40.1 use, reproduce, archive, and modify the Substance 3D Asset(s) for internal business purposes only;
- 40.2 create derivative works based on the Substance 3D Asset(s) solely in the form of a Modified Work or a Larger Work;
- 40.3 reproduce, publicly display, publicly perform, and distribute the Substance 3D Assets(s) only as modified into a Modified Work or as incorporated into a Larger Work; and
- 40.4 sublicense the rights in the Modified Work(s) or Larger Work(s).

**41. Substance 3D Asset(s) Usage in China.** Customer is permitted to use Substance 3D Assets in China. **Adobe disclaims all representations and warranties regarding: Customer's ability to access or use Substance 3D Assets from Computers in China. Customer may not make a claim for breach of the performance warranty or breach of contract due to Customer's inability to access or use Substance 3D Assets from Computers in China, or for performance issues caused by the restrictions on Substance 3D Assets in China.**

**42. Restrictions.** The following license restrictions apply to Substance 3D Assets:

- 42.1 Customer must not:
  - (A) publicly display, publicly perform, distribute, or sublicense a Substance 3D Asset if it has not been (1) modified into a Modified Work; or (2) incorporated into a Larger Work;
  - (B) use the Substance 3D Asset(s) in any way that allows a third party (other than a third-party contractor as permitted in the Agreement) to use, download, extract, or access the Substance 3D Asset(s) on a stand-alone basis;
  - (C) take any action in connection with the Substance 3D Asset(s) that infringes the intellectual property or other rights of any person or entity, such as the moral rights of the creator of the Substance 3D Asset(s) or the rights of any person who, or any person whose property, appears in the Substance 3D Asset(s);
  - (D) incorporate the Substance 3D Asset(s) into a trademark, logo, or service mark;

- (E) use the Substance 3D Asset(s) in a pornographic, defamatory, or otherwise unlawful manner; or
- (F) engage in any activity that interferes with or disrupts the Substance 3D Assets, including its servers and connected networks.

42.2 Customer may only distribute the Substance 3D Asset(s) as incorporated into Customer Content if (A) the Customer Content, without inclusion of the Substance 3D Asset(s), would qualify as an original work of authorship; and (B) the primary value of the Customer Content does not lie with the Substance 3D Asset(s) itself.

**43. Effect of Termination.** Upon expiration of the Agreement, Customer may continue to use Substance 3D Assets that Customer has downloaded and paid for prior to expiration, subject to its compliance with the Agreement. If Adobe terminates (i) the Agreement or (ii) the license in section 40 (License to the Substance 3D Asset(s)) due to a breach of section 42 (Restrictions) by Customer or its representatives, Customer must: (A) stop using the Substance 3D Assets to create any new Modified Works or Larger Works, and (B) delete any Substance 3D Asset(s) in its possession or control.; however, the license in section 40 will survive termination solely with respect to Customer's use of Modified Works or Larger Works that were created prior to termination and used in accordance with the Agreement. Adobe is not responsible for maintaining availability of Substance 3D Assets for Customer after the expiration or termination date of the Agreement. Customer must not sublicense or distribute any Modified Works or Larger Works that were created or used in violation of section 42 (Restrictions).



## PSLT – Adobe Creative Cloud および Adobe Document Cloud、 Adobe Substance 3D (2023v1)

本 PSLT において「オンプレミスソフトウェア」および「オンデマンドサービス」と言及する場合は、Adobe Creative Cloud、Adobe Document Cloud、または Adobe Substance 3D における本製品およびサービスを指します。Adobe Document Services (DC API) および Adobe Acrobat Sign は、別の PSLT の下で管理されます。

### オンプレミスソフトウェアの製品固有使用許諾条件

#### 1. 複数ユーザーによるアクセス。

- 1.1 ユーザー単位でライセンスされているオンプレミスソフトウェアが複数のユーザーによりアクセス可能なコンピュータにインストールされている場合、オンプレミスソフトウェアにアクセスできるユーザーの総数（同時使用するユーザー数ではありません）は、セールスオーダーに記載されたライセンスの数を超えてはなりません。
- 1.2 お客様は、セールスオーダーにおいて許可されている場合を除き、個人ユーザーによって開始されない操作（自動サーバー処理またはロボットによる処理自動化などで、クライアントまたはサーバーのどちらかにデプロイされたかどうかを問いません）のために、オンプレミスソフトウェアを（直接に、またはコマンド、データ、もしくは指示を通じて）インストールまたはそれにアクセスしてはなりません。

#### 2. アクティベーション、インストール。

- 2.1 **アクティベーションの制限。** お客様がユーザー単位でオンプレミスソフトウェアをライセンスされている場合、各ユーザーは同時に 2 台のコンピュータ上でオンプレミスソフトウェアをアクティベートすることができますが、2 台のコンピュータで同時にオンプレミスソフトウェアを使用してはなりません。
- 2.2 **インストールの制限。** お客様がオンプレミスソフトウェアをコンピュータ単位でライセンスされている場合、お客様はライセンスされたオンプレミスソフトウェアの各コピーを一度に 1 台のデスクトップコンピュータにのみインストールすることができます。

3. **更新。** お客様は、お客様によるオンプレミスソフトウェアの使用の一環として、アドビから更新を受け取る場合があることに同意します。お客様側で自動更新をしないように設定した場合を除き、一部のオンプレミスソフトウェアは、随時、お客様のシステムに更新を自動的にダウンロードしてインストールすることがあります。

4. **埋め込み使用。** お客様は、(A) オンプレミスソフトウェアを通じてお客様が利用できるいずれのソフトウェア（例えば、Apple iOS または Google Android™ オペレーティングシステムで実行するようにパッケージ化されたアプリケーションの一部として、オンプレミスソフトウェアと共に提供される、Adobe Runtime などの各種ランタイム、アドイン、およびユーティリティを含みます）もデベロッパーアプリケーション、電子文書またはコンテンツの一部として埋め込むことができ、(B) 別の書面による契約に従い、かかるソフトウェアを埋め込み、配布することができ、さらに (C) 当該アプリケーション、電子文書またはコンテンツのみに関連するかかるソフトウェアの使用を許可することができます。その他の埋め込みの権利は、暗示されることも許可されることもありません。

5. **シリアルライズされたデプロイメント。**シリアル番号によるデプロイと特定されたオンプレミスソフトウェアのリリースには、それに対応する指定ユーザーへのデプロイと特定されたオンプレミスソフトウェアリリースと同一の機能セットおよび機能的な能力が含まれない場合があります。更に明確にすると、Creative Cloud の本製品およびサービスにおいてシリアル番号によるデプロイをご利用のお客様は、2018年10月以降、指定ユーザーへのデプロイ向けにリリースされたオンプレミスソフトウェアにはアクセスすることはできません。
6. **オンプレミスソフトウェアの制限。**現地法により、アドビ正規品サービスのインストールに際しアドビが別途同意を得るよう義務付けられている場合を除き、お客様は、本オンプレミスソフトウェアのインストールまたは更新の結果として、本オンプレミスソフトウェアが正規品であるかどうかをまず検証するとともに、他のアドビソフトウェアの有無を確認し、発見された場合は、非正規のアドビソフトウェアのコピーの存在を検出し、そこに偽造され、盗まれた、またはその他ライセンスされていない（以下、総称して「**非正規品**」といいます）アドビソフトウェアまたはアドビが一切サポートしないソフトウェアのコピーがあるかどうかを検出し、特定するプログラムである「**アドビ正規品サービス**」がダウンロードされる可能性があることを承認するものとします。オンプレミスソフトウェアおよびアドビ正規品サービスは、<https://www.adobe.com/jp/genuine.html>（またはその後継サイト）に記載されているとおり、情報を収集し、アドビに送信する場合があります。非正規品であるまたはサポートの無いアドビソフトウェアだとアドビが判断する場合、アドビ正規品サービスはお客様に対し、非正規品であるまたはサポートの無いアドビソフトウェアであること、およびその後の適切な対応について通知することがあります。非正規品であるアドビソフトウェアの使用の結果として、お客様によるかかる非正規品のアドビソフトウェアの使用の部分的または完全な操作不能、停止、または終了につながる場合があります。
7. **中国本土における本製品およびサービスの使用。**お客様のユーザーが中国本土に所在する場合、かかるユーザーは以下の本製品およびサービスのみをアクティベートして使用することができます。「Creative Cloud for Enterprise Offering in China（中国向け Creative Cloud エンタープライズ版）」、「Acrobat for Enterprise Offering in China（中国向け Acrobat エンタープライズ版）」、および「Substance 3D Collection Offering in China（中国向け Substance 3D Collection 版）」（以下、総称して「**中国向け製品**」といいます）。中国本土のユーザーは、中国本土外のお客様のユーザーが使用するためにライセンスされた本製品およびサービスにアクセスしたり、使用したりしてはなりません。お客様には中国本土外で中国向け製品またはそのいずれかのコンポーネントを使用することは認められていません。中国向け製品ではない本製品およびサービスのいずれかのバージョンを中国本土のユーザーがアクティベートした場合、および中国本土外のユーザーが中国向け製品を使用した場合は、本契約においてアドビからお客様に提供される保証はすべて無効となります。

#### **オンデマンドサービスの製品固有使用許諾条件**

8. **ライセンスの制限事項。**お客様のオンデマンドサービスの使用に関して、お客様による以下の行為は禁止されています。
  - 8.1 オンデマンドサービスを通じて製品またはサービスの広告を掲載すること。
  - 8.2 機械学習またはその他の目的によるデータスクレイピングを含む、データマイニングまたは同様のデータ収集および抽出方法を用いること。
  - 8.3 アクセス制限を回避または使用制限を回避すること。
  - 8.4 個人または事業体になりすましたり、お客様と個人もしくは事業体との関係について虚偽を陳べたりその他の方法で偽ること。
9. **ストレージおよび保存。**アドビは、ライセンス期間中、管理コンソールで指定されるストレージの上限までお客様コンテンツを保存します。アドビは、ファイルサイズ、ストレージ容量の制限、その他の技術的制限などの合理的なストレージ制限を設けることができます。お客様がこれらの制限を超え

る場合、アドビはお客様に対し、お客様コンテンツの移動ができるように、削除前に通知するための合理的な努力を払います。

## 10. セキュリティ。

10.1 **コンプライアンス証明書。** オンデマンドサービスのコンプライアンス証明書は、<https://www.adobe.com/jp/trust/compliance/compliance-list.html> またはその後継ウェブサイトに記載されています。 お客様コンテンツが、特定のコンプライアンス証明書、基準、または規制（以下、「**コンプライアンス措置**」といいます）の要件に従って処理または保存される必要がある場合、お客様はオンデマンドサービスを使用して、関連するコンプライアンス措置が上記のウェブサイトに記載されている場合に限り、かかるお客様コンテンツを処理または保存することができます。記載されているコンプライアンス措置について、オンデマンドサービスは、サービスプロバイダーの使用を含みますがこれに限定されない、お客様の法的義務の履行を支援するために使用することができます。お客様は、(a) オンデマンドサービスがお客様コンテンツに適用されるすべての要件を満たしていることを検証すること、および (b) お客様コンテンツに適用される法的義務を遵守することについて全責任を負うものとします。

10.2 **データセンター。** お客様は、(a) オンデマンドサービスがお客様コンテンツに適用されるすべての要件（データセンターの場所に関する要件を含みます）を満たしていることを検証すること、および (b) お客様コンテンツに適用される法的義務を遵守することについて全責任を負うものとします。

11. **センシティブな個人データ。** センシティブな個人データの制限（アドビ基本利用条件 2020v1 の第 6.3(C) 項など）は、お客様が Document Cloud オンデマンドサービスにアップロードする、または Document Cloud オンデマンドサービスで処理するファイルの内容には適用されません。お客様による Document Cloud オンデマンドサービスの利用に関連するお客様の責任は、以下のとおりです。

11.1 お客様は、「センシティブな個人データ」の処理に適用されるプライバシーに関する法規制を遵守することについて全責任を負うものとします。アドビは、お客様のサービスプロバイダーとして、お客様の要件の遵守に役立つオンデマンドサービス内の機能を提供する場合がありますが、コンプライアンス機能を実装することにおいてはお客様が責任を負います。

11.2 お客様は、該当する場合、親の同意なしに 13 歳未満の子供から情報を収集しないことを含め、「1998 年児童オンラインプライバシー保護法」（以下、「COPPA」といいます）を遵守することについて全責任を負います。

11.3 お客様は、米国の「医療保険の携行性と責任に関する法律（以下、「HIPAA」といいます）」および「経済的および臨床的健全性のための医療情報技術に関する法律（以下、「HITECH」といいます）」に従って、電子的またはその他の方法で保護対象の医療情報を収集、処理または保存してはなりません。

11.4 お客様は、該当する場合、「ペイメントカード産業データセキュリティ基準」（以下、「PCI DSS」といいます）を遵守することについて全責任を負います。PCI DSS は、たとえデータが暗号化されていても、承認後に「カード認証コード」や「金額」を含む機密認証データを、オンデマンドサービスを使って保存することを禁じています。本項で使用している括弧付きの用語は、PCI DSS で定義されています。

12. **生成 AI。** アドビ は、オンデマンドサービスの一部として、お客様に生成 AI 機能へのアクセスを提供することがあります。

12.1 **コンテンツの生成。** 生成 AI 機能を使用するために、お客様は、音声ファイル、動画ファイル、ドキュメント、画像、テキスト、またはこれらのコンテンツの組み合わせ（総称して以下、「**インプット**」といいます）などのコンテンツの入力またはアップロードを求められる場合があります。これらのインプットは、画像、テキスト、テキスト効果、ベクター画像、

音声ファイル、テキストチャ、動画ファイルなどのアウトプット（以下、「アウトプット」といいます）を生成するためにオンデマンドサービスで使用され、アウトプットはオンデマンドサービス内で提供されます。インプットとアウトプットはお客様コンテンツであり（コンテンツファイルやサンプルファイルではなく）、本契約におけるお客様コンテンツに適用されるすべての条項はインプットとアウトプットに適用されます。生成 AI 機能、インプット、およびアウトプットは、本契約に従って使用されなければなりません。アドビは、セールスオーダーまたはドキュメント（該当する場合）に記載されているとおり、生成 AI 機能を使用する、または生成 AI 機能にアクセスするお客様の権利を抑制、制限、無効化、保留、または終了する権利を留保します。

- 12.2 **アウトプット。** 本契約の第 26 条 (AI/ML の制限) に記載されている制限は、アウトプットに適用されます。アウトプットは一意のものではない可能性があり、生成 AI 機能の他のユーザーが同一の、または類似するアウトプットを生成する場合があります。

### **機密情報および違法コンテンツ**

13. **機密情報。** 機密情報には、法的に報告義務の対象となる違法コンテンツを構成する情報（児童労働搾取資料など）、および法律で要求されるまたは認められる当該報告に関連して提供されるすべての情報（ユーザー名、電子メールアドレス、アップロードタイムスタンプ、IP アドレスなど）は含まれません。
14. **違法コンテンツ。** ユーザーがアカウントに違法コンテンツをアップロードまたは保存した場合、アドビは、法令で義務付けられている、または認められているように、サービスの停止、違法コンテンツの削除を行い、違法コンテンツと関連情報（ユーザー名、電子メールアドレス、アップロードタイムスタンプおよび IP アドレスなど）を報告することができます。

### **オンプレミスソフトウェアおよびオンデマンドサービスの製品固有使用許諾条件**

15. **更新。** 本製品およびサービスに対するお客様のライセンスは、現行のライセンス期間の終了時に失効します。更新時、お客様の本製品およびサービスのライセンスは、更新時に利用可能な本製品およびサービスのバージョンとなります。
16. **管理者。** お客様は管理者に、お客様の代理として、ユーザーのための本製品およびサービスへのアクセスの管理、他のユーザーへの管理者役割の割り当て、およびお客様のユーザーのコンテンツと情報に関する管理を含む操作を行なう権限を付与します。お客様は、管理者のアカウントに関する作為または不作為に対して責任を負います。
17. **ユーザー作成コンテンツ。** オンプレミスソフトウェアまたはオンデマンドサービスには、以下に示すユーザー作成コンテンツが含まれている場合があります。(A) 未成年に不適切なコンテンツ、(B) 一部の国において違法とされるコンテンツ、または (C) 一定の状況においては不適切なコンテンツ。お客様がユーザー作成コンテンツの閲覧またはそれに対するアクセスを防止したい場合に、お客様は (1) Creative Cloud Packager の機能を利用できる場合には、そのオンデマンドサービスへのアクセスを無効にする、または (2) お客様のネットワークファイアウォールでオンデマンドサービスへのアクセスをブロックする必要があります。アドビは、オンデマンドサービスまたはオンプレミスソフトウェアを介して提供されるすべてのユーザー作成コンテンツについての責任を否認します。
18. **サンプルファイル。** お客様は、サンプルファイルが提供された目的のためにのみ、サンプルファイルを使用することができます。「**サンプルファイル**」とは、チュートリアル、デモンストレーション、およびその他のトライアル目的で使用するためにアドビが提供するオーディオ、ビジュアル、ビデオ、またはその他のコンテンツファイルで、サンプルファイルとして識別されることがあるものを意味します。お客様は、第三者がサンプルファイルをスタンドアローンファイルとして使用、ダウンロード、

抽出、またはアクセスできるいかなる方法においてもサンプルファイルを配布することはできません。また、お客様は、サンプルファイルに対するいかなる権利も主張することはできません。

**19. コンテンツファイル。**「コンテンツファイル」とは、オンプレミスソフトウェアまたはオンデマンドサービスの一部としてアドビが提供するアセットを意味します。

19.1 **ライセンス。**ドキュメンテーションまたは特定のライセンスに別段の記載がない限り、アドビ基本利用条件に従って（アドビ基本利用条件に定められている「ライセンス条件」およびその他の制限を含みます）、アドビはお客様に対し、お客様による使用のために、お客様がコンテンツファイルを埋め込んだファイル（以下、「**エンドユース**」といいます）を作成する目的で、コンテンツファイルを使用する非独占的、サブライセンス不可、および譲渡不能のライセンスを付与します。お客様は、エンドユースにそれらを組み込む前に、コンテンツファイルを変更することができます。お客様は、お客様のエンドユースに関連してのみコンテンツファイルを複製して配布することができますが、いかなる場合も、エンドユース以外のスタンドアロンベースでコンテンツファイルを配布することはできません。

19.2 **留保および申立て。**アドビは、関連するタイトル、説明、キーワード、その他のメタデータを含むコンテンツファイルの正確性を保証するものではありません。お客様が実際の知識をお持ちの場合、または、お客様もしくはアドビが、コンテンツファイルが第三者による申立ての対象となる可能性があると考えられる場合、その時点でアドビはお客様に対し、そのコンテンツファイルの使用をすべて停止するよう指示できるものとし、その際、お客様はアドビの指示に迅速に従わなければなりません。お客様は、本契約の条件に違反するお客様のエンドユースに起因した、または関連した第三者による申立てに対して、アドビに損害を与えず、アドビの要請を擁護し、支払いが生じたときはお客様の費用負担にてその支払いを行なうものとしします。

19.3 **Adobe Stock アセット。**[Adobe Stock PSLT](#) で明示的に許可されている場合を除き、Adobe Stock アセットでもあるコンテンツファイルは、以下の追加条件の対象となります。

- (A) お客様による以下の行為は禁じられています。(1) 道理をわきまえた者が好ましくない、不道徳、または物議を醸すものであると考える方法で Adobe Stock アセットを使用すること、または (2) 販売または配布を目的とする商品またはテンプレートファイルに Adobe Stock アセットを組み込むこと（エンドユースが著作者のオリジナル作品である場合を除きます）。
- (B) お客様は、「通常」ライセンスである Adobe Stock アセットを、50 万回以上印刷または閲覧されるエンドユース（ウェブおよびモバイルディスプレイを除きます）に組み込んでではありません。
- (C) アドビは、「限定」ライセンスである Adobe Stock アセットのダウンロード、エクスポート、または共有に技術的な制限を課すことができます。これには、Adobe Stock アセットの使用を、承認されたアドビの本製品およびサービス内に制限することが含まれます。さらに、お客様はこれらの技術的制限を回避しようとすることはできません。

**20. フォントソフトウェア。**オンプレミスソフトウェアにフォントソフトウェアが含まれる場合（Adobe Fonts Service（第 34 条で規定されている（Adobe Fonts Service））を介して利用可能なフォントは除きます）、本第 20 条（フォントソフトウェア）が適用されます。

20.1 お客様は、特定のファイルに使用するフォントを印刷業者またはその他のサービスビューローに提供することができ、そのサービスビューローが、その特定のフォントサービスを使用するための有効なライセンスを保有していることを条件として、そのファイルを処理するためにかかるフォントを使用することができます。



- 20.2 お客様は、ドキュメントを印刷および表示する目的で、フォントソフトウェアのコピーを電子ドキュメントに埋め込むことができます。本ライセンスに基づき、それ以外の目的での埋め込みを行う権利は付与されず、許可されません。
- 20.3 上記の例外として、オンプレミスソフトウェアには、オンプレミスソフトウェアの稼働の目的でのみ、[http://www.adobe.com/jp/go/restricted\\_fonts](http://www.adobe.com/jp/go/restricted_fonts) に列挙されているフォントが含まれています。明確にするために付言すると、列挙されているフォントは、本条件に基づきライセンスされるものではありません。お客様は、本ソフトウェア以外のあらゆるソフトウェアアプリケーション、プログラムもしくはファイル内で、またはそれらとともに、列挙されているフォントをコピー、移動、起動または使用したり、何らかのフォント管理ツールにかかるフォントをコピー、移動、起動または使用することを許可したりすることはできません。
- 20.4 アドビがオンプレミスソフトウェアとともに配布するフォントの中には、オープンソースフォントもあります。お客様によるこれらのオープンソースフォントの使用は、[http://www.adobe.com/jp/go/font\\_licensing](http://www.adobe.com/jp/go/font_licensing) で閲覧可能な適用されるライセンス条件に準拠します。

21. **第三者の通知。** 特定の公開されている標準および公に利用可能なコード（以下、「**第三者マテリアル**」といいます）の作成者または第三者のライセンサーには、オンプレミスソフトウェア（たとえば、AVCのインポートおよびエクスポートの機能に関連する通知など）およびオンデマンドサービスのエンドユーザーに対し、特定の通知を行うことが義務付けられています。これら第三者の通知は<http://www.adobe.com/jp/go/thirdparty>（またはその後継サイト）に記載されています。このような第三者の通知を含めることは、オンプレミスソフトウェアおよびオンデマンドサービスに統合されている第三者マテリアルについてアドビがお客様に対して負う義務を制限するものではありません。

22. **アカウントの活動。** 各ユーザーはそれぞれのログイン ID に関連付けられたアカウントを持ちます。お客様は、ユーザーのアカウントを通じて発生したすべての活動に対して責任を負います。

23. **変更。** アドビは、オンプレミスソフトウェアまたはオンデマンドサービスの機能や能力を追加、変更、更新、または中止する権利を有します。アドビは、アドビの公正な裁量において、お客様に弊害をもたらしたり、価値を低下させたりすることになる中止、または変更もしくは更新をお客様に通知するために、合理的な努力を払います。アドビはお客様に対し、前払い料金の日割り換算による返金を行うこと、または中止されたオンデマンドサービスと同様のサービスを提供する場合があります。

24. **ユーザーライセンスの移動。** お客様は、一意のログイン ID とパスワードを使用して、ユーザー単位でライセンスされている本製品およびサービスを、ユーザーに対してのみデプロイすることができます。お客様は、同一のログイン ID を 2 人以上のユーザーが使用することを許可すること、または共有ライセンスモデルまたはこれに類するライセンスのデプロイ（フローティングライセンス、汎用ユーザー、リース、またはシフトライセンスのデプロイを含みますがこれらに限定されません）において本製品およびサービスを導入することはできません。お客様は、セールスオーダーに含まれる報告要件に従い、追加のデプロイとみなされることなく一人のユーザーから別の一人のユーザーにライセンスを譲渡することができますが、その場合、前のユーザーのコンピュータから本製品およびサービスをアンインストールすること、および新規のユーザーが新しい ID とパスワードを使用することを条件とします。

25. **プレリリース版またはベータ版。**

- 25.1 アドビは、オンプレミスソフトウェアやオンデマンドサービスへのアクセス、またはオンプレミスソフトウェアやオンデマンドサービスの機能を、無償のプレリリース版、早期アクセス、またはベータ版（以下、「**ベータ版**」といいます）として提供する場合があります。ベータ版は、最終製品を意味するものではなく、バグが含まれている可能性があります。アドビは、ベータ版の商用版をリリースしないことを選択することができます。

25.2 アドビはベータ版を「現状有姿」で提供します。アドビ、その関連会社および第三者プロバイダーは、商品性、特定目的適合性、権原、非侵害、正確性などについて、明示的、黙示的、制定法上のいずれであるかを問わず、いかなる表明または保証もしません。本契約または本 PSLT の他の条項で規定される保証は、ベータ版には適用されません。さらにアドビは、以下の保証の一切を否認します：(A) ベータ版がお客様の期待や要件を満たすこと、常に利用可能で、中断無く、遅延無く、セキュアであり、またはエラーが無いこと、(B) ベータ版の使用から得られる結果が有効、正確、または信頼に足るものであること、または (C) ベータ版のエラーまたは欠陥が修正されること。アドビは、お客様によるベータ版の使用について一切の責任を否認します。お客様は、アドビから要請された場合、ベータ版の使用を直ちに中止し、ベータ版のすべてのコピーを破棄するものとします。アドビは、お客様によるベータ版の使用に基づき、必要に応じて、その製品およびサービスの開発、改変、改善、サポート、カスタマイズ、および運用を行うことができます。

26. **AI/ML の制限。** お客様は、本製品およびサービス（または本製品およびサービスから受領または派生したコンテンツやデータ、出力、その他の情報）を直接的または間接的に、アーキテクチャ、モデル、ウェイトを含む機械学習アルゴリズムまたは人工知能システムの作成やトレーニング、テスト、またはその他の改善に使用してはならず、サードパーティにも許可してはなりません。

### **Adobe Creative Cloud の製品固有使用許諾条件**

27. **無料版。** アドビは、共有インスタンスとしてアドビによりまたはアドビに代わってホストされ、お客様に提供されるアドビのソフトウェアまたはテクノロジーサービスへのアクセスを、無償で提供する場合があります（以下、「無料版」といいます）。お客様は、その選択により、本契約の条件、適用される [PSLT](#)、および追加のクリックスルー条件に従い、無料版を使用できます。上記にかかわらず、無料版は保証なしの「現状有姿」でお客様に提供され、補償されたテクノロジーではありません。
28. **After Effects レンダリングエンジン。** お客様のイントラネット内に Adobe After Effects の完全版がインストールされたコンピュータが少なくとも 1 台ある場合には、そのイントラネット内のコンピュータに、レンダリングエンジンを数量無制限でインストールすることができます。「レンダリングエンジン」という用語は、After Effects のプロジェクトのレンダリングを可能にするオンプレミスソフトウェアのインストール可能な部分を意味しますが、完全な After Effects ユーザーインターフェースは含まれません。
29. **Adobe Runtime。** Creative Cloud オンプレミスソフトウェアが Adobe AIR、Adobe Flash Player、またはオンプレミスソフトウェアを使用して作成および生成されたプレゼンテーション、情報、または材料に埋め込まれたオンプレミスソフトウェアの要素（それぞれ「Adobe Runtime」）を含む状況で、生成された出力ファイルまたはデベロッパーアプリケーションを PC 以外のデバイスで配布する場合には、お客様にライセンスの取得と追加のロイヤルティ適用が要求される場合があります、それらについてはお客様が全責任を負います。
30. **Adobe Media Encoder。** お客様は、お客様のイントラネット内のコンピュータに、イントラネット内の他のコンピュータで実行されているライセンスされたオンプレミスソフトウェアのインスタンスによって作成されたプロジェクトを、エンコード、デコード、またはトランスコードすることのみを目的として、Adobe Media Encoder（以下、「AME」といいます）をインストールできますが、AME のインストール数がオンプレミスソフトウェアのために購入したライセンス数を超えないことを条件とします。お客様は、前述の AME の実装を利用して、(A) オンプレミスソフトウェア以外のソフトウェアと共に、(B) ホストされたサービスの一部として、(C) 第三者に代わって、(D) サービスビューローベースで、または (E) 個人のユーザーによって開始されない操作のために、AME の使用を提供する、使用する、または使用することを許可してはなりません。但し、お客様は、そのイントラネット内の AME を使用し

て、プロジェクトのエンコーディング、デコーディング、およびトランスコーディングのプロセスを開始する操作を自動化することはできます。

31. **コラボレーションサービス。** お客様が、アドビとの個別の契約の下でアドビの製品およびサービスを使用している別の個人または組織（以下、「**第三者アカウント保有者**」といいます）に、お客様コンテンツを第三者アカウント保有者が管理するドキュメント、スペース、ライブラリ、キャンバス、その他のコラボレーション環境において共有または編集するように招待された場合（それぞれ「**コラボレーション・スペース**」といいます）、お客様は、第三者アカウント保有者が、コラボレーション・スペース内のお客様コンテンツを含むすべてのコンテンツについて、コメント、編集、アクセス、公開および所有権の設定を含む設定を行なう全責任を負うことを認め、これに同意するものとします。第三者アカウント保有者は、いつでもお客様のコラボレーション空間へのアクセスを制限または終了することができます。お客様が第三者アカウント保有者によるお客様コンテンツ管理を望まない場合、お客様はコラボレーション・スペースでお客様コンテンツを共有または編集してはならず、お客様コンテンツのバックアップコピーを保持する必要があります。アドビは、コラボレーション・スペースにおけるお客様コンテンツの紛失、使用、誤用について、いかなる責任または義務も負いません。お客様は、(A) アドビがお客様と第三者アカウント保有者との間の紛争の当事者ではないこと、(B) お客様はアドビをかかると紛争の当事者にしようとする求めないこと、および (C) アドビはかかる紛争の対象となるお客様コンテンツを含むいかなるコンテンツについても、お客様または第三者アカウント保有者に対して一切の責任または義務を負わないことを認め、これに同意するものとします。「**共有**」とは、お客様によるオンデマンドサービスの利用を通じて、電子メール、投稿、送信、ストリーミング、アップロード、またはその他の方法で第三者アカウント保有者または第三者にお客様コンテンツを利用できるようにすることを意味します。

## 32. Adobe Express および Adobe Spark。

- 32.1 **第三者サービス。** Adobe Express および Adobe Spark には、お客様が Adobe Express および Adobe Spark のユーザーインターフェースから独立した第三者サービスからコンテンツを検索し、かかるコンテンツをお客様プロジェクト（以下に定義しています）に直接インポートできる機能が含まれます。Adobe Express および Adobe Spark は、便宜目的でのみかかる第三者サービスへのアクセスを提供します。一部の第三者サービスまたはコンテンツは、個人的、非商用目的の使用においてのみ提供される場合があります。詳細については、[画像使用権](#)をご覧ください。第三者プロバイダーの利用に関してはアドビ基本利用条件に定めるその他すべての条件が適用されます。
- 32.2 **訪問者の個人情報（お客様の責任）。** お客様が第三者サービス（Google Analytics など）を使用してお客様プロジェクトへの訪問者から個人情報を収集するオプションが与えられている場合、アドビはそのような個人情報の収集に関与せず、かかるサービスが収集することのできるデータを可視化することまたは閲覧することはしません。アドビとお客様の間では、お客様は、お客様プロジェクトの訪問者から収集する可能性のあるすべての個人情報について、かかる訪問者がお客様プロジェクトを閲覧、アクセス、または使用する場合、お客様は全責任を負います。「**お客様プロジェクト**」とは、Adobe Express および Adobe Spark を使用してお客様が作成する、映像、ウェブページ、およびグラフィックスなどのプロジェクトを意味します。お客様は、お客様プロジェクトの訪問者の個人情報に適用される、すべてのデータセキュリティおよびプライバシー法を遵守しなければなりません。また、これに違反した場合、本契約に基づくお客様の補償義務が適用されるものとします。

## 33. Frame.io。

- 33.1 **アクセス。** Frame.io オンデマンドサービスへのアクセスは、その他のオンデマンドサービスおよびマネージドサービスで使用されるものとは異なるログイン/ID 詳細を使用して提供されている場合があります。

- 33.2 **センシティブな個人データ。** センシティブな個人データの制限（アドビ基本利用条件 2020v1 の第 6.3(C)項など）は、お客様の Frame.io オンデマンドサービスの利用には適用されません。お客様は Frame.io オンデマンドサービスの使用に関連して、Frame.io オンデマンドサービスにアップロードするお客様コンテンツ内の Frame.io オンデマンドサービスにセンシティブな個人データ（アカウント作成のために提供される情報とは異なります）を提供できますが、以下を条件とします。
- (A) それを行うために必要な同意をすべて得ていること。
  - (B) かかる「センシティブな個人データ」の提供自体によって、アドビまたはアドビの関連会社が 1999 年グラム・リーチ・ブライリー法または 1996 年医療保険の携行性と責任に関する法律（以下、「HIPAA」といいます）の要件の対象とならないこと。
  - (C) お客様はいかなる場合も HIPAA の下で保護対象の医療情報とされるセンシティブな個人データを提供しないこと。Frame.io オンデマンドサービスの購入を除き、お客様コンテンツにクレジットカードの番号または認証データを含めないこと。
- 33.3 **外部委託と第三者によるアクセス。** お客様は、お客様の Frame.io オンデマンドサービスの使用に関連して、お客様コンテンツを第三者の個人または組織（以下、「第三者」といいます）と共有するために、かかる第三者に Frame.io オンデマンドサービスの操作、使用、またはアクセスを許可することができます。かかるアクセスを許可する場合、お客様はお客様コンテンツを含むすべてのコンテンツについて、コメント、編集、アクセス、公開および所有権の設定を含む、各設定の全責任を負います。お客様が、第三者によるお客様コンテンツの変更、コンテンツへのコメント、コンテンツとのエンゲージメントを望まない場合には、お客様はかかる第三者にお客様コンテンツを共有すべきではなく、または、お客様がかかる第三者に対して許可する権利に合わせて許可設定が適切に調整されていることを確認する必要があります。

## **Adobe Creative Cloud および Adobe Substance 3D の製品固有使用許諾条件**

### **34. Adobe Fonts Service。**

#### **34.1 デスクトップパブリッシング。**

- (A) お客様は、お客様ドキュメントのデザインおよび作成のためにお客様のコンピュータに同期されているデスクトップフォントを使用することができます。お客様は、他者がお客様ドキュメントを閲覧、印刷、または操作するときに、お客様コンテンツが、お客様が意図したとおりにデスクトップフォントを用いて表示されるように、お客様ドキュメント内にデスクトップフォントを埋め込んでそれを配布することができます。
- (B) お客様は、お客様ドキュメントの表示、印刷、および閲覧に必要な、デスクトップフォントのそれらの文字（すなわちサブセット）のみを埋め込むことができます。

34.2 **ウェブサイトパブリッシング。** お客様は、お客様サイトをデザインおよび開発すること、ならびにかかる目的のためにウェブプロジェクトを作成することができます。お客様は、お客様サイトの訪問者が、お客様が意図した通りにウェブフォントが表示されたコンテンツを見ることができるように、お客様サイトのデザイン範囲内でウェブプロジェクトへのリンクを参照またはエンコードすることができます。

#### **34.3 ライセンスされたフォントに関する義務、制限、制約および禁止用途。**

- (A) **ライセンスされたフォントへのアクセスの継続。** ライセンスされたフォントへの継続的なアクセスには、ライセンスされたフォントのプロビジョニング、アクティベーション、もしくは同期化、またはライセンスされたフォントへのお客様のアクセスを承

認、更新もしくは認証するために、繰り返しインターネット接続が必要になる場合があります。場合により、お客様がお客様ドキュメントまたはお客様サイト（総称して「メディア」といいます）で使用しているライセンスされたフォントは、お客様が途切れることなくサブスクリプションプラン（該当する場合は、サブスクリプションプランのすべての料金の支払いを含みます）を維持している間に限り、メディアにアクセスするまたはメディアを閲覧するお客様および第三者に対して閲覧可能となります。

- (B) **ライセンスされたフォントの禁止用途。** お客様は、以下のことを明示的に禁止されています。
- (1) ライセンスされたフォントをお客様のメディアから外部出力することを許可すること、またはライセンスされたフォントのいかなる部分もスタンドアロンベースで配布すること、またはライセンスされたフォントの他者による使用を許可するいかなる方法でも配布すること。
  - (2) ライセンスされたフォントのいずれの部分についても、何らかの機能を追加すること、またはその他変更、改変、翻案、翻訳、変換、修正すること、もしくはライセンスされたフォントのいずれかの部分の二次的著作物を創出、作成する、または作成させること。
  - (3) ウェブプロジェクトから、またはアドビがデスクトップフォントをインストールしたお客様のコンピュータ上のロケーションもしくはフォルダから、ライセンスされたフォントを複製、移動、または削除することを試みる、または直接オンデマンドサービスをサブスクライブする以外の方法で、その他アドビが提供する手段を利用してライセンスされたフォントへのアクセスまたはその使用を試みること。
  - (4) お客様の顧客またはクライアントのためにお客様が制作するいずれの公開コンテンツ、またはお客様サイト以外のいずれの公開コンテンツに関連してウェブプロジェクトを使用すること。
  - (5) アドビからの書面による使用許諾なしに、リセラープラットフォームでライセンスされたフォントのいずれかの部分を使用すること。
  - (6) フォントまたはタイプセットシステムとして使用するために、グリフの全体または一部をレンダリング、製造、またはキャプチャすること。
  - (7) お客様の顧客またはクライアントのためにウェブフォントをホストする、またはライセンスされたフォントをそれらの者に再販すること。

上述の禁止用途は、オープンソースライセンスに基づいてデスクトップフォントに含まれる特定のコンポーネントに適用されない場合があります。

#### 34.4 定義。

- (A) 「**お客様ドキュメント**」とは、商用または非商用か、公に配布されるか否かを問わず、お客様ドキュメントにアクセスする者による印刷、閲覧、または表示などのために、埋め込みか否かを問わず、デスクトップフォントを使用する、すべての形式の電子文書を意味します。
- (B) 「**お客様サイト**」とは、お客様がデザイン、開発、または制作した、ウェブサイト、ウェブページ、またはウェブページのコンテンツであり、公開されたもので、ウェブフォントを統合、これにアクセスおよび公に表示するものを意味します。
- (C) 「**デスクトップフォント**」とは、デスクトップパブリッシング（つまりお客様ドキュメント作成のため）のみを目的としてお客様のコンピュータを同期するために、アド

ビがオンデマンドサービスを通じてお客様による利用を可能にするフォントまたはフォントファミリーを意味します。

- (D) 「**ライセンスされたフォント**」とは、オンデマンドサービスを通じてアドビがお客様による利用を可能にするデスクトップフォントおよびウェブフォントを意味します。
- (E) 「**リセラープラットフォーム**」とは、顧客またはクライアントに代わり提供するウェブサイトまたはその他の製品（例えばブログプラットフォーム、ソーシャルネットワークのプロフィールなど）のフォントを、その顧客またはクライアントが選択できるサービスを意味します。
- (F) 「**ウェブフォント**」とは、オンデマンドサービスを通じてアドビがお客様に提供し、お客様サイトの制作のためにお客様が使用できるフォントまたはフォントファミリーを意味します。
- (G) 「**ウェブプロジェクト**」とは、お客様がオンデマンドサービスを通じて作成する、お客様の優先設定、ライセンスされたフォントの選択肢、フォーマット、スタイルシート、およびその他のソフトウェアコード、ならびにライセンスされた各フォントをラップして識別するコードから構成された、ソフトウェアパッケージを意味します。

#### 34.5 Creative Cloud のお客様フォント。

- (A) お客様がオンデマンドサービスにアップロードまたは送信するフォントまたはフォントファイル（以下、「**Creative Cloud のお客様フォント**」といいます）について、お客様は、(1) 変更されていないお客様フォントに対する全権を保持し、(2) オンデマンドサービスを使って Creative Cloud のお客様フォントを表示可能にするためには、アドビが、アドビ専有のフォント最適化テクノロジーを含むアドビテクノロジーを使用する必要があること、およびアドビがかかるアドビテクノロジーの全権を保持することを認め、および、(3) お客様が Creative Cloud のお客様フォントについて十分な権利を有していないことについて、アドビが権利者から連絡を受けた場合には、アドビがお客様のアカウントおよび Creative Cloud のお客様フォントを使用するお客様コンテンツから、当該 Creative Cloud のお客様フォントを削除できることを認めるものとします。お客様は、アドビがお客様のアカウント、オンデマンドサービス、または Creative Cloud のお客様フォントを使用するお客様コンテンツから Creative Cloud のお客様フォントを削除した場合、お客様コンテンツの表示が変更される場合があること、およびアドビはその削除に関して一切責任を負わないことを認めるものとします。Creative Cloud のお客様フォントは、本契約に基づくお客様コンテンツとみなされます。
- (B) アドビ基本利用条件に記載されている、本契約の終了または期間満了の効果にかかわらず、オンデマンドサービス内に保存されている Creative Cloud お客様フォントへのお客様によるアクセスは、本契約の終了または期間満了と同時に直ちに終了する場合があります。

#### **Adobe Document Cloud の製品固有使用許諾条件**

- 35. **電子証明書。** オンプレミスソフトウェアまたはオンデマンドサービスには、電子証明書を使用してお客様が電子署名を PDF 文書に適用することを可能にするテクノロジーが含まれる場合があります。お客様は、いかなる目的のためにも、かかる証明書またはその他の付随する暗号化キーへのアクセス、アクセスの試み、回避、制御、無効化、改ざん、削除、使用、または配布を行なうことはできません。お客様は、特定の国または特定の使用における電子署名の使用およびその実効性について、お客様自身の弁護士および判断に依存するものとします。

36. **Adobe Acrobat Sign。** 本 PSLT に基づきライセンスされるオンプレミスソフトウェアおよびオンデマンドサービスには、いかなる Adobe Acrobat Sign の資格、機能または性能も含まれません。 Acrobat Sign の権利にアクセスするためには Acrobat Sign オフアリングの購入が必要であり、これは別の諸条件に基づいて管理されます。

## **Adobe Substance 3D アセットおよび Adobe Substance 3D オートメーションツールキットの製品固有使用許諾条件**

### **37. 定義。**

- 37.1 「**拡張作品**」とは、修正されていない Substance 3D アセットを組み込んだ新しい著作成果物を意味します。
- 37.2 「**修正済み作品**」とは、Substance 3D アセットを修正することにより、少なくとも部分的には創作された新しい成果物を意味します。
- 37.3 「**Substance 3D アセット**」とは、「Substance 3D アセット」（または「3D アセット」）のウェブページ、Substance Launcher、Creative Cloud Desktop、またはこれらのアセットが「Substance 3D アセット」または「3D アセット」として明確に識別された、他のあらゆるアドビ所有のプロパティでお客様が利用できる、Substance 3D アセット（マテリアル、テクスチャ、モデル、ライト、アトラス、およびデカールを含みますが、これらに限定されません）を意味します。

38. **Substance 3D オートメーションツールキット。** 疑義を避けるために、本契約の条件は、お客様による Substance 3D オートメーションツールキットの使用に適用されます。

39. **所有権。** アドビとそのライセンサーは、Substance 3D アセットのあらゆる権利、権原、利益すべてを保持します。 Substance 3D アセットはアドビテクノロジーとみなされます。 お客様は、Substance 3D アセットにおけるアドビの知的財産権に基づき、拡張作品および修正済み作品におけるすべての権利、権原、利益を保持します。

40. **Substance 3D アセットのライセンス。** 本契約の制限事項に従い、アドビは、以下に関する非独占的、限定的、取り消し可能、譲渡不能、サブライセンス不可（第 40.4 条に定められるものを除きます）、世界を対象とした、永続的ライセンスをお客様に付与します。

- 40.1 社内業務のみを目的として、Substance 3D アセットを使用、複製、アーカイブ、変更すること。
- 40.2 修正済み作品または拡張作品のみの形式で、Substance 3D アセットに基づく派生作品を作成すること。
- 40.3 修正済み作品として修正された場合、または拡張作品に組み込まれた場合に限り、Substance 3D アセットを複製、公開表示、公開実演、および配布すること。
- 40.4 修正済み作品または拡張作品における権利をサブライセンスすること。

41. **中国における Substance 3D アセットの使用。** お客様は、中国で Substance 3D アセットを使用することが許可されています。アドビは、以下に関するすべての表明および保証を否認します。お客様が、中国にあるコンピュータから Substance 3D アセットにアクセスすること、またはその使用が可能であること。お客様は、お客様が中国にあるコンピュータから Substance 3D アセットにアクセスできないもしくはこれを使用できないこと、または中国における Substance 3D アセットへの制限に起因するパフォーマンス上の問題を理由に、パフォーマンス保証違反または契約違反の申立てを行うことはできません。

**42. 制限。**以下のライセンス制限は、Substance 3Dアセットに適用されます。

42.1 お客様による以下の行為は禁じられています。

- (A) (1) 修正済み作品へと修正されていない、または (2) 拡張作品に組み込まれていない Substance 3Dアセットを公開表示、公開実演、配布、またはサブライセンスすること。
- (B) 第三者（本契約で許可されている第三者請負業者を除きます）がスタンドアローンベースでSubstance 3Dアセットを使用、ダウンロード、抽出、もしくはアクセスできる方法でSubstance 3Dアセットを使用すること。
- (C) Substance 3Dアセットに関連して、いかなる人もしくは法人の知的財産権またはその他の権利（Substance 3Dアセット創作者の著作権者人格権、またはSubstance 3Dアセットに現れる人物の権利もしくはプロパティ所有者の権利等）をも侵害する行為。
- (D) Substance 3Dアセットを商標、ロゴ、またはサービスマークに組み込むこと。
- (E) Substance 3Dアセットをポルノ、中傷的、その他の違法な方法で使用すること。
- (F) Substance 3Dアセットのサーバーおよび接続されたネットワークを含む、Substance 3Dアセットを妨害または中断させる活動に関わること。

42.2 お客様は、(A) Substance 3Dアセットを含まないお客様コンテンツが著作者のオリジナル作品として認められる場合、および(B) お客様コンテンツの主な価値が Substance 3Dアセット自体にない場合に限り、お客様コンテンツに組み込まれた Substance 3Dアセットを配布することができます。

**43. 終了の効果。**本契約の期間満了時に、お客様は、本契約に従うことを条件として、お客様が本契約の期間満了までにダウンロードし、かつ支払いを完了している場合、Substance 3Dアセットの使用を継続することができます。アドビが (i) 本契約を、または (ii) お客様またはその代理人による第42条（制限）の違反により第40条（Substance 3Dアセットのライセンス）のライセンスを終了する場合、お客様は、(A) 新たな修正済み作品または拡張作品を作成するためにSubstance 3Dアセットを使用することを停止し、(B) 所有または管理するSubstance 3Dアセットを削除する必要があります。ただし第40条のライセンスは、お客様が契約の終了前に作成し、かつ本契約に従って使用した修正済み作品または拡張作品の使用に関してのみ終了後も存続します。本契約の期間満了日または終了日の翌日以降、アドビは、お客様が Substance 3Dアセットの使用を継続できることに対して責任を負いません。お客様は第42条（制限）に違反して作成または使用された修正済み作品または拡張作品のサブライセンスまたは配布を行ってはいけません。