



References to “On-premise Software” in this PSLT are to InDesign Server.

**1. Additional Definitions.**

- 1.1 “Development License”** means a license that is restricted to non-production use for testing or staging and is for use with automated publishing solutions made accessible to Customer or Users via the internet or Customer’s Intranet.
- 1.2 “Intranet”** means a private proprietary computer network accessible by Customer and Users. Intranet does not include portions of the Internet, network communities open to suppliers, vendors, or service providers, or network communities open to the public (such as membership or subscription-driven groups, associations, and similar organizations).
- 1.3 “Limited License”** means an internal facing, automated or semi-automated publishing solution for use within Customer’s Intranet.
- 1.4 “Premium License”** means for use with automated publishing solutions made accessible to Customer or users other than Customer’s employees via the internet in addition to rights to use within Customer’s Intranet.
- 1.5 “Server”** means a Computer designed or configured for access by multiple Users through Customer’s Intranet.

**2. Additional License Terms.**

- 2.1 Limited License.** If Customer has obtained a Limited License for the On-premise Software as identified on the Sales Order, then Customer may install and use the On-premise Software only for the purpose of (a) permitting Users connected to its Intranet to download the On-premise Software for installation or (b) permitting Users to use the On-premise Software through the use of commands, data, or instructions from a Computer connected to Customer’s Intranet.
- 2.2 Premium License.** If Customer has obtained a Premium License for the On-premise Software, as identified on the Sales Order, then Customer may install and use the On-premise Software within its Intranet on up to the permitted number of Computers. Customer may permit external users to access the On-premise Software to external users via an external network provided that:
  - (A) The On-premise Software is only an interface to, or an extended service to be used to directly support Customer’s beneficial business purpose;
  - (B) Those accessing the On-premise Software via an external network do not have any right to access or ability to use the On-premise Software for their own purposes and may only access and use the On-premise Software to interface with, or to use an extended service of, Customer’s direct beneficial business purpose; and
  - (C) Any download of the On-premise Software, in whole or in part, is prohibited.
- 2.3 Development License.** If Customer obtained a Development License, then Customer may use the On-premise Software on the licensed platforms only in Customer’s technical environment for staging and testing purposes.

**3. Open Source Software.** The On-premise Software may not be integrated or combined with any software that is licensed under a VOSL. Customer will be liable for any action it takes or permits that could subject Adobe or the On-premise Software to the obligations of VOSL. For the purposes of this section, “VOSL” or “Viral Open Source Licenses” means the GNU General Public License (GPL), GNU Affero General Public License (AGPL), GNU Lesser General Public License (LGPL), or any other license that requires (as a condition of use, modification or distribution) that software be: (A) disclosed or distributed in source code form; (B) licensed for the purpose of making derivative works; or (C) redistributed at no charge.

**4. Content Files.** Customer may use, display, modify, reproduce, and distribute any of the Adobe-provided sample files such

as fonts, stock images, or sounds (“**Content Files**”), except Customer must not distribute Content Files on a stand-alone basis. Customer may not claim any copyright or trademark rights in the Content Files or any derivative works of the Content Files. “**Content Files**” means Adobe assets provided as part of the On-premise Software or On-demand Services. Unless Documentation or specific licenses state otherwise, Adobe grants Customer a non-exclusive, non-sublicensable, and non-transferable license to use the Content Files to create Customer’s end use (*i.e.*, the derivative application or product authored by Customer) into which the Content Files, or derivations thereof, are embedded for Customer’s use (“**End Use**”). Customer may modify the Content Files prior to embedding them in the End Use. Customer may reproduce and distribute Content Files only in connection with Customer’s End Use; however, under no circumstances can Customer distribute the Content Files on a stand-alone basis outside of the End Use.

5. **Embedded Use.** Customer may embed or distribute, as applicable, any software made available to Customer through the On-Premise Software (including fonts, runtimes, add-ins, and utilities provided with the On-premise Software, for example as part of an application that is packaged to run on the Apple iOS or Android operating systems) as part of developer applications, electronic documents, or content, and may only permit use of such software in connection with such application, document, or content. No other embedding rights are implied or permitted. Customer may (A) embed any software made available to Customer through the On-premise Software (including runtimes such as Adobe Runtime, add-ins, and utilities provided with the On-premise Software, for example as part of an application that is packaged to run on the Apple iOS or Android™ operating systems) as part of developer applications, electronic documents or content; (B) embed and distribute such software pursuant to a separate written agreement; and (C) only permit use of such software in connection with such application, document or content. No other embedding rights are implied or permitted.
6. **Font Software.** Any commercial printer or service bureau that Customer uses to process Customer’s file must have a valid license to use the font software included in the On-premise Software. Customer may use fonts only in connection with the On-premise Software and not with any other products or services.
7. **Third-Party On-premise Software Notices.** The creators or third-party licensors of certain public standards and publicly available code (“**Third Party Materials**”) require that certain notices be passed through to the end users of the On-premise Software. These third-party notices are located at <http://www.adobe.com/go/thirdparty> (or any successor page thereto). The inclusion of these third-party notices does not limit Adobe’s obligations to the Customer for Third Party Materials integrated into the On-premise Software.

本 PSLT での「オンプレミスソフトウェア」は InDesign Server を指します。

## 1. 追加の定義。

- 1.1 「**開発用ライセンス**」とは、非運用環境でのテストまたはステージングの用途に限って使用できるライセンスであり、インターネットまたはお客様のイントラネットを介してお客様やユーザーにアクセスを提供する、自動化されたパブリッシングソリューション用のライセンスを意味します。
- 1.2 「**イントラネット**」とは、お客様とユーザーがアクセスできる専用のプライベートコンピュータネットワークを意味します。イントラネットは、インターネットや、サプライヤー/ベンダー/サービスプロバイダに公開されているインターネットコミュニティ、あるいは一般（メンバーシップやサブスクリプションで会員を募る団体・組織等）に公開されているインターネットコミュニティの一部を含むものではありません。
- 1.3 「**制限付きライセンス**」とは、自動化または半自動化されたパブリッシングソリューションをお客様のイントラネット内で使用するための社内向けライセンスを意味します。
- 1.4 「**プレミアムライセンス**」とは、お客様のイントラネット内での使用権に加えて、お客様またはお客様の従業員以外のユーザーがインターネットを介してアクセスできる、自動化されたパブリッシングソリューション用のライセンスを意味します。
- 1.5 「**サーバー**」とは、お客様のイントラネットを介して複数のユーザーがアクセスできるように設計または構成されたコンピュータを意味します。

## 2. 追加のライセンス条件

- 2.1 **制限付きライセンス**。お客様がセールスオーダーに記載されたオンプレミスソフトウェアの制限付きライセンスを取得した場合、(a) お客様のイントラネットに接続したユーザーが、インストールのためにオンプレミスソフトウェアをダウンロードできるようにするため、または (b) ユーザーがお客様のイントラネットに接続されたコンピュータから、コマンド、データまたは命令を使ってオンプレミスソフトウェアを使用できるようにするために、お客様はオンプレミスソフトウェアをインストールし使用することができます。
- 2.2 **プレミアムライセンス**。お客様がセールスオーダーに記載されたオンプレミスソフトウェアのプレミアムライセンスを取得した場合、お客様は、イントラネット内で許可されたコンピュータ台数を上限としてオンプレミスソフトウェアをインストールし使用することができます。お客様は、以下の条件の下に、外部ユーザーに外部ネットワークを介してオンプレミスソフトウェアへのアクセスを許可することができます。
  - (A) オンプレミスソフトウェアがお客様の有益な事業目的に対する唯一のインターフェイスである場合、またはその事業目的を直接的にサポートする唯一の拡張サービスである場合。
  - (B) 外部ネットワークを介してオンプレミスソフトウェアにアクセスする場合、その行為を行う者には、自己の目的のためにオンプレミスソフトウェアにアクセスする権利、または使用する能力はなく、お客様の直接的で有益な事業目的へのインターフェイスとして利用し、またはその事業目的をサポートする拡張サービスを利用するためだけにオンプレミスソフトウェアにアクセスし使用することができます。
  - (C) オンプレミスソフトウェアの全部または一部をダウンロードすることは一切禁じられています。

**2.3 開発版ライセンス。**お客様が開発版ライセンスを取得した場合、ステージングおよびテスト目的において、お客様の技術環境内でのみ、ライセンスされたプラットフォーム上でオンプレミスソフトウェアを使用できます。

3. **オープンソースソフトウェア。**オンプレミスソフトウェアは、VOSL に基づいてライセンスされたいかなるソフトウェアとも統合したり、結合したりすることはできません。お客様は、アドビまたはオンプレミスソフトウェアに VOSL ライセンスを義務付ける可能性のある自らの行動または許可に対して責任を負うものとします。本項の目的において、「VOSL」または「Viral Open Source Licenses」とは、GNU General Public License (GPL)、GNU Affero General Public License (AGPL)、GNU Lesser General Public License (LGPL)、その他（使用、改変、配布の条件として）ソフトウェアを(A) 開示またはソースコード形式で頒布、(B) 二次的著作物を作成する目的でライセンス、または (C) 無償で再頒布を義務付けるすべてのライセンスを意味します。
4. **コンテンツファイル。**お客様は、アドビが提供するフォント、ストック画像、音などのいずれのサンプルファイル（以下「コンテンツファイル」といいます）も使用、表示、変更、複製および配布することができます。但し、お客様はコンテンツファイルをスタンドアロンベースで配布してはなりません。お客様は、コンテンツファイルまたは二次的著作物に対して、いかなる商標権も主張できません。「コンテンツファイル」とは、オンプレミスソフトウェアまたはオンデマンドサービスの一部として提供されるアドビのアセットを意味します。ドキュメンテーションまたは特定の使用許諾書に別途記載がない限り、アドビは、お客様による使用（以下「エンドユース」といいます）のためにコンテンツファイルまたはその派生作品等が組み込まれるお客様のエンドユース（すなわち、お客様が作成した派生アプリケーションまたは派生作品）を作成する目的でコンテンツファイルを使用するための、非独占的、サブライセンス不可、および譲渡不可のライセンスをお客様に付与します。お客様は、エンドユースにそれらを組み込む前にコンテンツファイルを変更することができます。お客様は、お客様のエンドユースに関連してのみコンテンツファイルを複製して配布することができますが、いかなる状況においても、エンドユース以外のスタンドアロンベースでコンテンツファイルを配布することはできません。
5. **埋め込み使用。**お客様は、オンプレミスソフトウェアを通じて提供されるいずれのソフトウェア（例えば、Apple iOS または Android オペレーティングシステム上で実行するようパッケージ化されたアプリケーションの一部として、オンプレミスソフトウェアと共に提供されるフォント、ランタイム、アドイン、ユーティリティを含む）も、デベロッパーアプリケーション、電子文書またはコンテンツの一部として埋め込みまたは配布することができます。但し、前記のソフトウェアは、かかるアプリケーション、電子文書またはコンテンツに関連してのみ使用を許可することができます。他のいかなる埋め込みの権利も暗示または許可されません。お客様は、(A) オンプレミスソフトウェアを通じて提供されるいずれのソフトウェア（例えば、Apple iOS または Android™ オペレーティングシステム上で実行するようパッケージ化されたアプリケーションの一部として、オンプレミスソフトウェアと共に提供される Adobe Runtime、アドインおよびユーティリティなどのランタイムも含む）も、デベロッパーアプリケーション、電子文書またはコンテンツの一部として埋め込むことができますが、(B) かかるソフトウェアの埋め込みおよび配布は、別途書面による契約に準拠します。但し、(C) 前記のソフトウェアは、かかるアプリケーション、電子文書またはコンテンツに関連してのみ使用を許可することができます。他のいかなる埋め込みの権利も暗示または許可されません。
6. **フォントソフトウェア。**お客様がファイルの処理に利用する商業印刷業者またはサービスビューローは、オンプレミスソフトウェアに含まれるフォントソフトウェアの有効なライセンスを有している必要があります。お客様は、フォントをオンプレミスソフトウェアと共にのみ使用することができ、他のいかなる製品またはサービスと共に使用してはなりません。
7. **第三者のオンプレミスソフトウェアに関する通知。**一定の公的標準および公開されているコード（以下「サードパーティーマテリアル」といいます）の作成者または第三者ライセンサーについては、オンプレミスソフトウェアのエンドユーザーに特定の通知を伝えることが義務づけられています。これら第三者による通知は、<http://www.adobe.com/go/thirdparty>（またはその何らかの後継ページ）に記載されています。このような第三者による通知を含めることは、オンプレミスソフトウェアに統合されたサードパーティーマテリアルについて、アドビがお客様に対して負う義務を制限するものではありません。