

Termos Específicos do Produto Adobe Substance 3D Assets

Válido a partir de 22 de abril de 2025. Substitui todas as versões anteriores.

Estes Termos Específicos do Produto Substance 3D Assets ("**Termos Específicos do Produto**") regem o uso que você faz do Substance 3D Assets e são incorporados por referência aos Termos Gerais de Uso da Adobe ("**Termos Gerais**") disponíveis em www.adobe.com/go/terms_br (estes Termos Específicos do Produto e os Termos Gerais são coletivamente referidos como "**Termos**"). Termos com iniciais maiúsculas não definidos no presente documento têm o significado disposto nos Termos Gerais. Referências a "**Serviços**" nestes Termos Específicos do Produto são pertinentes ao Substance 3D Assets.

1. Definições.

- 1.1. "**Trabalho Maior**" se refere a um novo trabalho autoral criado que incorpora um ativo não modificado do Substance 3D Asset.
- 1.2. "**Trabalho Modificado**" se refere a um novo trabalho autoral criado, pelo menos parcialmente, por meio da modificação de um ativo do Substance 3D.
- 1.3. "**Ativos do Substance 3D**" se referem aos ativos do Substance 3D (incluindo, entre outros, materiais, modelos, luzes, atlas e decalques) disponibilizados na página da Web Substance 3D Assets (ou 3D Assets), no Substance Launcher, no Creative Cloud Desktop ou em quaisquer outras propriedades da Adobe nas quais esses ativos estejam claramente identificados como Substance 3D Assets ou 3D Assets.
- 1.4. "**Usuário**" se refere a uma pessoa que pode usar ou acessar o Substance 3D Assets.

2. **Concessão de licença.** Sujeito à sua conformidade com os Termos, concedemos a você uma licença válida em todo o mundo, não exclusiva, limitada, revogável, intransferível, não sublicenciável (exceto conforme expressamente permitido por estes Termos Específicos do Produto) e perpétua para:

- 2.1. usar, copiar e modificar ativos do Substance 3D;
- 2.2. criar obras derivadas baseadas em ativos do Substance 3D exclusivamente na forma de um Trabalho Modificado ou um Trabalho Maior;
- 2.3. copiar, publicar, exibir, executar publicamente e distribuir ativos do Substance 3D apenas se modificados em um Trabalho Modificado ou incorporados em um Trabalho Maior; e
- 2.4. sublicenciar seus direitos a Trabalhos Modificados ou Trabalhos Maiores.

3. Restrições.

- 3.1. As restrições de licença descritas a seguir são pertinentes ao uso de ativos do Substance 3D. É vedado:
 - (A) exibir publicamente, executar publicamente, distribuir ou sublicenciar um ativo do Substance 3D caso ele não tenha sido (1) modificado em um Trabalho Modificado ou (2) incorporado em um Trabalho Maior;
 - (B) usar ativos do Substance 3D de qualquer maneira que permita a terceiros usar, baixar, extrair ou acessar ativos do Substance 3D isoladamente;
 - (C) tomar medidas em conexão com ativos do Substance 3D que infrinjam a propriedade intelectual ou outros direitos de qualquer pessoa física ou jurídica, como os direitos morais do criador de ativos do Substance 3D ou os direitos de qualquer pessoa que – ou qualquer pessoa física ou jurídica cuja propriedade – apareça em ativos do Substance 3D;
 - (D) incorporar ativos do Substance 3D a uma marca comercial, logotipo ou marca de serviço;
 - (E) usar ativos do Substance 3D de maneira pornográfica, difamatória ou de outra maneira ilícita; ou
 - (F) participar de quaisquer atividades que causem interferência ou interrupção ao Substance 3D, incluindo respectivas redes e servidores conectados, ou aos ativos do Substance 3D.

Para evitar dúvidas, você não pode exibir publicamente, executar publicamente, distribuir ou sublicenciar uma cópia isolada e não modificada de ativos do Substance 3D.

- 3.2. Você pode distribuir ativos do Substance 3D exclusivamente conforme incorporado em um Trabalho Modificado ou um Trabalho Maior se (A) o Trabalho Modificado ou o Trabalho Maior, sem inclusão de ativos do Substance 3D, se qualificar como um trabalho de autoria original; e (B) o valor primário do Trabalho Modificado ou Trabalho Maior não estiver vinculado aos respectivos ativos do Substance 3D.

- 3.3. Você não usará os Serviços nem o Software, tampouco permitirá nem instruirá terceiros a usá-los (ou quaisquer conteúdos, dados, ativos do Substance 3D, resultados ou outras informações recebidas ou derivadas dos Serviços ou do Software) para, direta ou indiretamente, criar, treinar, testar ou, de qualquer outra forma, aperfeiçoar algoritmos de aprendizado de máquina ou sistemas de inteligência artificial, incluindo, entre outros, arquiteturas, modelos ou pesos.
4. **Efeito do término.** Após o término da assinatura e de qualquer prazo de renovação, você perderá todos os direitos a baixar outros ativos do Substance 3D. Conforme a licença concedida a você nos termos da seção 2 (Licença) acima, você pode continuar usando quaisquer ativos do Substance 3D baixados e pagos antes do término da sua assinatura, e qualquer ativo do Substance 3D utilizado nessa condição permanece sujeito aos Termos. Após o término da assinatura, não somos responsáveis por manter a disponibilidade dos seus ativos do Substance 3D baixados. Para fins de clareza, você não deve sublicenciar nem distribuir Trabalhos Modificados ou Trabalhos Maiores criados ou usados em violação da seção 3 (Restrições).
5. **Propriedade.** A Adobe e seus licenciadores detêm todos os direitos, a titularidade e a propriedade dos ativos do Substance 3D.
6. **VIP.**
- 6.1. **Apenas oferta educacional (EDU) do Substance 3D Assets.** Esta seção 6.2 será aplicável apenas se licenciar um plano educacional do Substance 3D Assets (a “Oferta”) por meio do VIP. Exclusivamente com respeito a qualquer ativo do Substance 3D licenciado nos termos desta Oferta, a licença do Substance 3D Assets contida no texto principal da seção 2 (exceto as subseções (A) a (D), que permanecem inalteradas) é substituída pelo seguinte: “**Concessão de Licença.** Sujeito à sua conformidade com os Termos, e exclusivamente em relação às atividades do Usuário EDU, e não para qualquer outra finalidade, concedemos a você uma licença válida em todo o mundo, não exclusiva, limitada, revogável, intransferível, não sublicenciável (exceto conforme permitido por estes Termos Específicos do Produto) e perpétua (apenas para os usos específicos de ativos do Substance 3D feitos por você antes do término da assinatura e qualquer prazo de renovação, incluindo o Período de Cortesia) para:...”. As atividades do Usuário EDU aprovadas incluem, por exemplo, atividades relacionadas ao trabalho de curso do Estudante e à pesquisa de corpo docente na Escola. A licença anterior é aplicável a Usuários EDU desde que esses cumpram a definição de Usuário EDU, e você garantirá que o acesso à Oferta por quaisquer pessoas que não cumpram mais a definição de Usuário EDU seja revogado até o término do Período de Cortesia. Exclusivamente com respeito a qualquer ativo do Substance 3D licenciado nos termos desta Oferta, a Seção 4 é substituída pelo seguinte: “Após o término da assinatura e qualquer prazo de renovação, você terá um período de cortesia de 30 dias (“**Período de Cortesia**”) para usar qualquer ativo do Substance 3D baixado e pago antes de tal expiração ou término, e qualquer ativo do Substance 3D utilizado nessa condição permanece sujeito aos Termos. Ativos do Substance 3D baixados e pagos por você antes da expiração ou do término, mas não usados antes do fim do Período de Cortesia, não são considerados licenciados. Você não pode baixar ativos do Substance 3D durante o Período de Cortesia. Exceto conforme permitido durante o Período de Cortesia, você não pode utilizar um ativo do Substance 3D pela primeira vez ou em um novo contexto (como em Trabalhos Modificados ou Trabalhos Maiores) após a expiração ou término da sua assinatura e qualquer prazo de renovação. Imediatamente após o término do Período de Cortesia, você deve excluir todos os ativos do Substance 3D não utilizados. Após a expiração ou término da sua assinatura ou de qualquer prazo de renovação, não somos responsáveis por manter ativos do Substance 3D disponíveis para você. Você não deve sublicenciar nem distribuir Trabalhos Modificados ou Trabalhos Maiores criados ou usados em violação da seção 3.” Conforme utilizado neste instrumento, (1) “**Estudante**” e “**Escola**” terão o significado estabelecido nos Termos Específicos do Produto para Instituições de Ensino Fundamental, Médio e Superior e (2) “**Usuário EDU**” terá o mesmo significado que “Usuário”, conforme definido nos Termos Específicos do Produto para Instituições de Ensino Fundamental, Médio e Superior.