

Produktspecifikke vilkår for Adobe Substance 3D Assets

Gældende fra den 22. april 2025. Erstatte alle tidligere versioner.

Disse Produktspecifikke vilkår for Substance 3D Assets ("Produktspecifikke vilkår") regulerer din brug af Substance 3D Assets og er medtaget i Adobes Generelle vilkår for brug ("Generelle vilkår"), der findes på www.adobe.com/go/terms_dk (disse Produktspecifikke vilkår og de Generelle vilkår omtales under ét som "Vilkår"). Termer med stort begyndelsesbogstav, der ikke er angivet her, har den samme betydning som angivet i de Generelle vilkår. Henvisninger til "Tjenester" i disse Produktspecifikke vilkår er til Substance 3D Assets.

1. Definitioner.

- 1.1. "Større værk" betyder et nyt værk, der er skabt, og som inkorporerer et uændret Substance 3D Asset.
 - 1.2. "Ændret værk" betyder et nyt værk, der som minimum delvist er skabt ved at ændre et Substance 3D Asset.
 - 1.3. "Substance 3D Assets" betyder Substance 3D Assets (herunder, men ikke begrænset til, materialer, modeller, lys, atlaser og mærkater) der er gjort tilgængelige på websiden Substance 3D Assets (eller 3D Assets, Substance Launcher, Creative Cloud-computer eller andre Adobe-ejede ejendomme, hvor sådanne aktiver tydeligt er identificeret som Substance 3D Assets eller 3D Assets).
 - 1.4. "Bruger" betyder en person, der kan bruge eller få adgang til Substance 3D Assets.
2. Licenstilladelse. Med forbehold for din overholdelse af vilkårene giver vi dig en verdensomspændende, ikke-eksklusiv, begrænset, tilbagekaldelig, ikke-overførbar, ikke-underlicenserbar (med undtagelse af hvad der udtrykkeligt måtte være tilladt i Produktspecifikke vilkår) uophørlig licens til at:

- 2.1. bruge, kopiere og ændre Substance 3D Asset(s)
- 2.2. oprette afledte værker baseret på Substance 3D Asset(s) udelukkende i form af et ændret værk eller et større værk
- 2.3. kopiere, offentligt vise, offentligt udføre og distribuere Substance 3D Assets udelukkende i et ændret værk eller som inkorporeret i et større værk og
- 2.4. underlicensere dine rettigheder i det eller de ændrede værker eller større værker.

3. Begrænsninger.

3.1. Følgende licensbegrænsninger gælder for din brug af Substance 3D Asset(s). Du må ikke:

- (A) kopiere, offentligt vise, offentligt udføre og distribuere eller underlicensere et Substance 3D Asset, hvis det ikke er blevet (1) ændret i et ændret værk eller (2) inkorporeret i et større værk
- (B) bruge Substance 3D Asset(s) på enhver måde, der giver en tredjepart mulighed for at bruge, downloade, udtrække eller få adgang til Substance 3D Asset(s) på en selvstændig basis
- (C) gøre noget i forbindelse med Substance 3D Asset(s), der krænker immaterielle rettigheder eller andre rettigheder tilhørende en person eller enhed såsom ophavsmandens ideelle rettigheder til Substance 3D Asset(s) eller rettighederne for nogen person eller enhed, hvis ejendom vises i Substance 3D Asset(s)
- (D) inkorporere Substance 3D Asset(s) i et varemærke, logo eller et servicemærke
- (E) bruge Substance 3D Asset(s) på en pornografisk, ærekrænkende eller på anden vis ulovlig måde eller
- (F) deltage i nogen aktivitet, der forstyrrer eller afbryder Substance 3D, inklusive dens servere og tilsluttede netværk eller Substance 3D Asset(s).

For at undgå tvivl må du ikke offentligt vise, offentligt udføre, distribuere eller underlicensere en uændret, selvstændig kopi af Substance 3D Asset(s).

- 3.2. Du må kun distribuere Substance 3D Asset(s) som inkorporeret i et modificeret værk eller et større værk, hvis (A) det modificerede værk eller større værk, uden inkludering af Substance 3D Asset(s), ville være kvalificeret som et originalt værk, og (B) den primære værdi af det modificerede værk eller større værk ligger ikke i selve Substance 3D Asset(s).
- 3.3. Du vil ikke og vil ikke instruere tredjeparter i eller tillade tredjeparter at bruge tjenesterne eller softwaren (eller noget indhold, data, Substance 3D Assets, output eller anden information, der er modtaget eller afledt fra tjenesterne eller softwaren) med henblik på direkte eller indirekte at oprette, træne, teste eller på anden måde forbedre maskinlæringsalgoritmer eller kunstige intelligenssystemer, herunder, men ikke begrænset til, arkitekturer, modeller eller vægtninger.

4. Virkning af ophør. Når dit abonnement ophører og eventuelle fornyelsesvilkår ophører, mister du alle rettigheder til at downloade yderligere Substance 3D Assets. I henhold til den licens, der er tildelt dig i afsnit 2 (Licens) ovenfor, kan du fortsætte med at bruge alle Substance 3D Asset(s), der blev downloadet og betalt for inden opsigelsen af dit abonnement, og sådanne anvendte Substance 3D Asset(s) forbliver underlagt betingelserne. Vi er ikke ansvarlige for at opretholde tilgængeligheden af dine downloadede Substance 3D Asset(s), når dit abonnement ophører. For klarhedens skyld må du ikke underlicensere eller distribuere ændrede værker eller større værker, der blev oprettet eller brugt i strid med afsnit 3 (Begrænsninger).
5. Ejerskab. Adobe og dennes licensgivere bevarer alle rettigheder, ejendomsrettigheder og ejerskab til Substance 3D Asset(s).
6. VIP.
 - 6.1. Kun EDU-tilbud på Substance 3D Assets. Dette afsnit 6.2 gælder kun for dig, hvis du licenserer EDU-plan for Substance 3D Assets ("Tilbuddet") via VIP. Udelukkende for så vidt angår eventuelle Substance 3D Assets, der er licenseret i henhold til dette tilbud, bliver den licens til Substance 3D Assets, der er indeholdt i hovedteksten i afsnit 2 (undtagen underafsnit (A) – (D), som forbliver uændret), tilsidesat af og erstattet med følgende: "Licenstildeling. Med forbehold for din overholdelse af vilkårene, og udelukkende i forbindelse med EDU-brugeraktiviteter og ikke til noget andet formål, giver vi dig en verdensomspændende, ikke-eksklusiv, begrænset, tilbagekaldelig, ikke-overførbart, ikke-underlicenserbart (undtagen som tilladt i disse Produktspecifikke vilkår), tidsbegrænset (kun for den specifikke brug af Substance 3D Assets, som du har foretaget før udløbet af dit abonnement og enhver fornyelsesperiode, inklusive henstandsperioden,) licens til: ...". Godkendte EDU-brugeraktiviteter, der f.eks. omfatter aktiviteter relateret til elevers kurser og fakultetsforskning på skolen. Ovenstående licens omfatter kun EDU-brugere, så længe de opfylder definitionen af EDU-bruger, og du skal sikre, at adgangen til tilbuddet for alle personer, der ikke længere opfylder definitionen af EDU-bruger, tilbagekaldes ved udløbet af henstandsperioden. Udelukkende for så vidt angår Substance 3D Assets, der er licenseret i henhold til dette tilbud, afløses afsnit 4 af og erstattes med følgende: "Når dit abonnement og eventuelle fornyelsesvilkår udløber, vil du have en henstandsperiode på 30 dage ("henstandsperiode"), hvor du kan bruge alle Substance 3D Assets, der er downloadet og betalt før et sådant udløb eller en sådan opsigelse, og alle Substance 3D Asset, der er brugt således, forbliver underlagt vilkårene. Eventuelle Substance 3D Assets, der er downloadet og betalt af dig inden udløbet eller ophøret, men ikke brugt inden udgangen af henstandsperioden, betragtes ikke som licenseret. Du må ikke downloade Substance 3D Assets i henstandsperioden. Bortset hvad der måtte være tilladt under henstandsperioden, må du ikke bruge et Substance 3D Asset for første gang eller i en ny kontekst (f.eks. i nye større eller modificerede arbejder) efter udløbet eller ophøret af dit abonnement og en eventuel fornyelsesperiode. Umiddelbart efter henstandsperiodens udløb skal du slette alle ubrugte Substance 3D Assets. Vi er ikke ansvarlige for at opretholde tilgængeligheden af Substance 3D Assets for dig efter ophøret eller afslutningen af din abonnementsperiode og nogen fornyelsesperiode. Du må ikke underlicensere eller distribuere ændrede værker eller større værker, der blev oprettet eller brugt i strid med afsnit 3. Som brugt heri vil (1) "elev" og "skole" have den betydning, der er angivet i de Produktspecifikke vilkår for K-12 og højere uddannelsesinstitutioner, og (2) "EDU-bruger" vil have samme betydning som "bruger" som defineret i de Produktspecifikke vilkår for K-12 og højere uddannelsesinstitutioner.