

Condiciones específicas del producto Adobe Substance 3D Assets

En vigor desde el 22 de abril de 2025. Sustituyen a todas las versiones anteriores.

Estas Condiciones específicas del producto Substance 3D Assets ("**Condiciones específicas del producto**") rigen el uso por parte de usted de Substance 3D Assets y se incorporan en las Condiciones generales de uso de Adobe ("**Condiciones generales**") que se encuentran en www.adobe.com/go/terms_es. (Estas Condiciones específicas del producto y las Condiciones generales se denominan en conjunto "**Condiciones**"). Los términos que comienzan por mayúscula no definidos aquí tienen el mismo significado que el definido en las Condiciones generales. Las referencias a "**Servicios**" en estas Condiciones específicas del producto lo son a Substance 3D Assets.

1. Definiciones.

- 1.1. "**Obra más amplia**" significa una nueva obra de autor creada que incorpora un Recurso de Substance 3D no modificado.
 - 1.2. "**Obra modificada**" significa una nueva obra de autor creada, al menos en parte, modificando un Recurso de Substance 3D.
 - 1.3. "**Recurso o Recursos de Substance 3D**" hace referencia a los recursos de Substance 3D (incluidos, entre otros, materiales, modelos, luces, atlas y calcomanías) que están disponibles en la página web de Recursos de Substance 3D (o Recursos 3D), Substance Launcher, Creative Cloud Desktop o cualquier otra propiedad de Adobe en la que dichos activos estén claramente identificados como Recursos de Substance 3D o Recursos 3D.
 - 1.4. "**Usuario**" significa una persona que puede usar Recursos de Substance 3D o acceder a ellos.
2. **Concesión de licencias.** Con sujeción a su cumplimiento de las Condiciones, le concedemos una licencia vitalicia a nivel mundial, no exclusiva, limitada, revocable, intransferible y no sublicenciable (excepto que esté expresamente permitido por estas Condiciones específicas del producto) para:
 - 2.1. usar, copiar y modificar el Recurso o Recursos de Substance 3D;
 - 2.2. crear obras derivadas basadas en el Recurso o Recursos de Substance 3D, exclusivamente en forma de Obra modificada u Obra más amplia;
 - 2.3. copiar, exhibir públicamente, ejecutar públicamente y distribuir el Recurso o Recursos de Substance 3D solo como modificados pasando a ser una Obra modificada o incorporados en una Obra más amplia; y
 - 2.4. sublicenciar sus derechos sobre la Obra o las Obras modificadas o sobre la Obra u Obras más amplias.

3. Restricciones.

- 3.1. Se aplican las siguientes restricciones de licencia a su uso del Recurso o Recursos de Substance 3D. Usted tiene prohibido:
 - (A) exhibir públicamente, ejecutar públicamente, distribuir o sublicenciar un Recurso de Substance 3D si este no se ha (1) modificado pasando a ser una Obra modificada; o (2) incorporado en una Obra más amplia;
 - (B) usar el Recurso o Recursos de Substance 3D de cualquier manera que permita a un tercero usar, descargar o extraer el Recurso o Recursos de Substance 3D, o acceder a ellos, de forma independiente;
 - (C) realizar cualquier acción relacionada con el Recurso o Recursos de Substance 3D que infrinja los derechos de propiedad intelectual u otros derechos de cualquier persona o entidad, como los derechos morales del creador del Recurso o Recursos de Substance 3D o los derechos de cualquier persona que aparezca en el Recurso o Recursos de Substance 3D, o de cualquier persona o entidad cuya propiedad aparezca en el Recurso o Recursos de Substance 3D;
 - (D) incorporar el Recurso o Recursos de Substance 3D en una marca comercial, logotipo o marca de servicios;
 - (E) usar el Recurso o Recursos de Substance 3D de forma pornográfica, difamatoria o ilegal por cualquier otro motivo; y
 - (F) participar en cualquier actividad que interfiera o interrumpa Substance 3D, incluidos sus servidores y redes conectadas, o el Recurso o Recursos de Substance 3D.

Para evitar dudas, usted no puede mostrar públicamente, ejecutar públicamente, distribuir ni sublicenciar copias independientes no modificadas del Recurso o Recursos de Substance 3D.

- 3.2. Puede distribuir el Recurso o Recursos de Substance 3D solo como incorporados en una Obra Modificada o una Obra más amplia si (A) la Obra Modificada o la Obra más amplia, sin la inclusión del Recurso o Recursos de Substance 3D, pudiera reunir los requisitos de un trabajo original de autor; y (B) el valor principal de la Obra modificada o la Obra más amplia no residiese en el propio Recurso o Recursos de Substance 3D.
- 3.3. Usted no podrá, ni instruirá ni permitirá que terceros utilicen los Servicios o el Software (ni cualquier contenido, datos, Recursos de Substance 3D, salida u otra información recibida o derivada de los Servicios o el Software) para crear directa o indirectamente, entrenar, probar o mejorar de cualquier forma cualquier algoritmo de aprendizaje automático o sistema de inteligencia artificial, incluidos, entre otros, las arquitecturas, los modelos o los pesos.
4. **Efectos de la resolución.** Cuando finalice su suscripción y hayan concluido todos los períodos de renovación, perderá todos los derechos de descarga de Recursos de Substance 3D adicionales. De conformidad con la licencia concedida a usted en el apartado 2 (Licencia) anterior, puede continuar usando cualquier Recurso o Recursos de Substance 3D que haya descargado y pagado antes de la finalización de su suscripción, y todos estos Recursos de Substance 3D usados conforme a esto permanecerán sujetos a las Condiciones. No somos responsables del mantenimiento de la disponibilidad de sus Recursos de Substance 3D descargados después de la finalización de su suscripción. Para mayor claridad, usted no puede sublicenciar ni distribuir ninguna Obra modificada ni Obra más amplia que se haya creado o utilizado contra lo especificado en el apartado 3 (Restricciones).
5. **Propiedad.** Adobe y sus licenciadores conservan todos los derechos, títulos y propiedad sobre el Recurso o Recursos de Substance 3D.

6. VIP.

- 6.1. **Solo para la oferta Substance 3D Assets EDU.** Esta sección 6.2 se le aplica a usted únicamente si adquiere la licencia de un plan Substance 3D Assets EDU (la "Oferta") a través del VIP. Únicamente en relación con los Recursos de Substance 3D que se licencien bajo esta Oferta, la licencia de Recursos de Substance 3D contenida en el texto principal de la sección 2 (excluidas las subsecciones (A)-(D), que permanecen sin cambios) queda reemplazada por lo siguiente: "**Concesión de licencia.** Con sujeción al cumplimiento de las Condiciones, únicamente en relación con las actividades de los Usuarios de EDU y sin que pueda utilizarse para ningún otro propósito, le concedemos una licencia a nivel mundial, no exclusiva, limitada, revocable, intransferible, no sublicenciable (excepto lo permitido por estas Condiciones específicas del producto) y vitalicia (solo para los usos específicos de los Recursos de Substance 3D que haya realizado antes del final de su periodo de suscripción y de todos los períodos de renovación, incluido el Periodo de Gracia) para:...". Las actividades de usuario de EDU aprobadas incluyen, por ejemplo, actividades relacionadas con el trabajo de curso de los Estudiantes y la investigación del cuerpo docente en el Centro educativo. La licencia anterior solo alcanza a los Usuarios de EDU en tanto que cumplan con la definición de Usuario de EDU, y usted se asegurará de que el acceso a la Oferta por parte de cualquier persona que ya no cumpla con la definición de Usuario de EDU quede revocado al final del Periodo de gracia. Únicamente con respecto a cualquier Recurso de Substance 3D que se haya licenciado en virtud de esta Oferta, el apartado 4 queda reemplazado por lo siguiente: "Cuando su suscripción y todos los períodos de renovación finalicen, dispondrá de un periodo de gracia de 30 días ("Periodo de gracia") para usar los Recursos de Substance 3D descargados y pagados antes de dicho vencimiento o resolución, y todos los Recursos de Substance 3D así utilizados permanecen sujetos a las Condiciones. Los Recursos de Substance 3D descargados y pagados por usted antes del vencimiento o la resolución, pero no utilizados antes del final del Periodo de gracia, no se consideran licenciados. Usted no puede descargar Recursos de Substance 3D durante el Periodo de gracia. Independientemente de lo permitido durante el Periodo de gracia, no puede usar los Recursos de Substance 3D por primera vez, ni en un nuevo contexto (como en Obras más amplias u Obras modificadas), después del vencimiento o resolución de su periodo de suscripción y de todos los períodos de renovación. Inmediatamente después de finalizar el Periodo de gracia, debe eliminar todos los Recursos de Substance 3D no utilizados. No somos responsables de mantener la disponibilidad para usted de sus Recursos de Substance 3D después del vencimiento o resolución de su periodo de suscripción y de todos los períodos de renovación. Usted no puede sublicenciar ni distribuir ninguna Obra modificada u Obra más amplia que se haya creado o utilizado infringiendo lo indicado en el apartado 3". Según se usa aquí, (1) "**Estudiante**" y "**Centro educativo**" tendrán el significado establecido en las Condiciones específicas del producto Educación K-12 y Superior; y (2) "**Usuario de EDU**" tendrá el mismo significado que "**Usuario**", según se define en las Condiciones específicas del producto Educación K-12 y Superior.